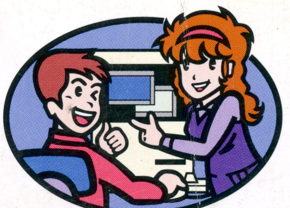
1996年7月1日発行(毎月1回1日発行)第15巻第7号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン わかる!動かせる!家族全員で楽しめる! コンピュータの新しい活用法を満載!!

JUL 1996 7

# BASIC Magazine



定価 500Yen

キミはまだ本物の音の迫力を体験していない!!

# パソコンのサウンド環境グレードアップ作戦

●スピーカでこれだけちがう音の情報量●知ってトクするサウンド・アイテム講座●売れ筋スピーカ試聴レポート●モニタープレゼント付き高性能スピーカ人気モデル大紹介!●DTMでサウンド・クリエイターになる!●プロ・アドバイザーが教えるサウンド・システム完全ガイド

**インターネット** ホームページの作りかた教えます
世界中のデータを結びつけよう!ーリンク編ー

クリエイターへの登竜門 プログラム言語講座
●F-BASIC for Windows●Visual Basic●Delphi●めじろ●Klik & Play
●PC-FXGAゲームアクセラレータ

パソコン購入の手助け
ベーマガ電脳市場 今月のおすすめ商品
これは買い!?23,000円でPC-98が手に入る!!

永久保存版 メガドライブ・ソフト 全554本総カタログ

コンピュータだから楽しめる頭脳の体操 だれでも打ち込める24本のプログラムを掲載!

Win95版「ポリクローム」古銭集め㊙情報

©Disney All rights reserved Produced by Disney Interactive Japan

Win95版「バーチャファイターPC」発売日&価格が決定!

レベルアサルトII発売間近! マイクロマウス発売タイトル全紹介

「ZERO2」と「ハンター」のキャラがパズルで勝負!?
**スーパーパズルファイターIIX**

綴じ込み付録 SUPER SOFT Hot Information
全252本の新作ソフトと売れ筋情報を満載!!
パソコン全機種,ゲーム機全機種,アーケード・ゲーム,ゲーム・ミュージック&ビデオ

マルチメディアのNEC

# めざすは未来のクリエイター!!

PC-FXGA
**PC-9800シリーズ用**
●標準価格46,000円（税別）●好評発売中

●CGアニメーション制作入門ツール DOGAGENIE1（ドーガジニー1／Windows対応版、非売品）他を含むCD-ROM付●付属品：コントロールパッド×1、ACアダプタ×1、VIDEOケーブル×1、AUDIOケーブル×2、CD-ROM（非売品）×2、インストールディスク×1、取扱説明書（保証書付）×1
※動作環境につきましては、下記PC-FXGAサポートセンターまでお問い合わせください

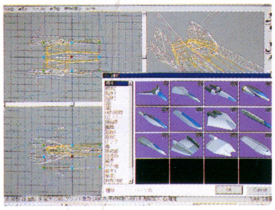
# 創る！動かす！遊ぶ!! PC-

## 1 オリジナルのCGアニメ制作にチャレンジできる!!

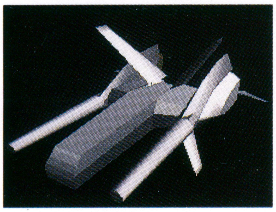
### DOGAGENIE1（ドーガジニー1）

●PC-FXGAに添付（非売品）
●Windows®3.1●Windows®95でも動作可能

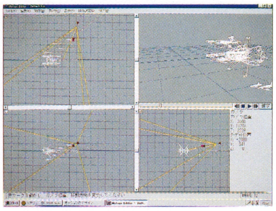
自由な創作が楽しめるPC-FXGAの大きな魅力のひとつがオリジナルCGアニメの作成です。付属ソフトウェア、ドーガジニー1を使用することで、まるでプラモデルを組み立てるような感覚でさまざまなパーツを組み合わせ、自分だけの3Dオブジェクトを作ることができます。また、さらに完成した物体に動きを設定し、アニメーション再生することも可能です。



**パーツアセンブラ**
▲登録されている300種類ものパーツを組み合わせ、上面、側面、正面のウインドウで物体の形を確認しながら制作することができます。



**ポリゴン表示**
▲PC-FXGAの3D表示機能を使って、物体をポリゴンで表示することができます。パッド操作により、物体を回転させることもできます。



**モーションエディタ**
▲始点と終点の間の軌跡をベジェ曲線で制御、同様にカメラの位置や動きを設定することができます。さらに物体の加速、減速も調整できます。

**アニメーション連続再生**
▲モーションエディタで設定した動きでのアニメーション再生ができます。色調の変更や、用意されている背景画像と合成しながらの再生もできます。

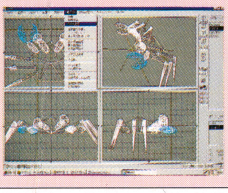
※DOGAGENIE1、DOGAGENIE2は、株式会社ドーガの商標です。Windows®は、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。
※Windows®95の正式名称は、Microsoft Windows® 95 Operating Systemです。

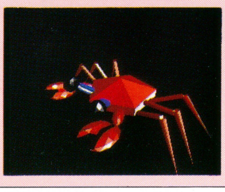
## さらなるパワーアップツールも続々登場予定（ドーガ制作）

### モデラ（仮称）

●Windows®3.1
●Windows®95でも動作可能

CGAツールで用いる物体を、自分で自由自在にデザインします。基本的な形状のパーツを変形させ、好きな形に組み上げていきます。できあがった物体はDOGAGENIE1用のデータとして使用することができます。





### DOGAGENIE2（仮称）

●Windows®3.1
●Windows®95でも動作可能

DOGAGENIE1のバージョンアップ版ツールです。1677万色表示の本格的なCGアニメーションを作成することができます。作成された画像は、Windowsの他のアプリケーションで使用することが可能です。

| | |
|---|---|
| モーションエディタ（仮称） | 物体の動きをデザインします。簡単なフレームソースファイルで出力します。 |
| タイムチャートエディタ（仮称） | アニメーションの映像編集とBGMや効果音の編集をします。 |
| アクションエディタ（仮称） | 人体モデル（多関節）の動きをデザインします。 |
| 透過光エフェクタ（仮称） | 爆発やレーザー光線などの効果を発生させます。 |
| アトリビュートエディタ（仮称） | 物体の色や材質の設定、変更をします。 |
| テロッパー（仮称） | 画像ファイルに文字を付け加えます。 |

※PC-FXGAに関する動作環境、技術的なご質問は、PC-FXGAサポートセンターへ TEL03(5232)6222 受付時間／月～金（祝日は除く）9:00～17:00

# あのPC-FXGAに DOS/V用新登場!!

NEC

PC-FXGA DOS/V用

●標準価格46,000円（税別）●6月28日(金)発売予定

●CGアニメーション制作入門ツール DOGAGENIE1（ドーガジニー1／Windows対応版、非売品）他を含むCD-ROM付●付属品：コントロールパッド×1、コネクタボックス×1、VIDEOケーブル×1、AUDIOケーブル×2、CD-ROM（非売品）×2、インストールディスク×1、取扱説明書（保証書付）×1

※動作環境につきましては、下記PC-FXGAサポートセンターまでお問い合わせください

# FXGA 3つの可能性!!

## 2 ゲームデザイナーは君！自分だけのゲーム創りにトライしよう！

### GMAKERスタータキット

●PC-9800シリーズ用／Windows®3.1、Windows®95（動作可能）
CD-ROM 発売中●19,800円（税別）
●DOS/V用／Windows®3.1、Windows®95（動作可能）
CD-ROM 6月28日（金）発売予定●19,800円（税別）

PC-FX、PC-FXGA用ゲームをC言語で開発するためのオーサリングソフトです。言語ツール、デバッガ、ファイルコンバータ等の基本ツールをパッケージしています。

### GMAKERスタータキットプラス

●PC-9800シリーズ用／Windows®3.1、Windows®95（動作可能）
CD-ROM 6月28日（金）発売予定●19,800円（税別）
●DOS/V用／Windows®3.1、Windows®95（動作可能）CD-ROM 発売日未定●価格未定

GMAKERスターキットに追加することで、開発環境をさらに強化。SCSIドライバ、CDエミュレータ、アセンブラ、ライブラリ、グラフィックエディタ等を収録しています。

### シューティングコンストラクション3Dシューター（仮称）

●近日発売予定●価格未定

専門的なプログラミングの知識がなくても、PC-FXGAで動作する3Dシューティングゲームが簡単に作れるゲーム作成ツールです。

### んーにゅー PC-FXGAゲーム遊べる創れる本（仮称）

●PC-FXGA専用ソフト●今夏発売予定●価格未定

奇才ゲームクリエイター「たいにゃん」が贈る、不思議感覚3Dポリゴンアクションゲーム「んーにゅー」と、自分のオリジナルゲームを作ってみたいと思っている人のための解説書がセットされたPC-FXGA専用ソフトです。サンプルゲームやデータ、CGAツール「モデラ(仮称)」を収録したCD-ROMも付属。

▲不思議な世界でアイテムを集めよう。変な敵キャラクターがわさわさと登場。思いっきり目が回わっちゃうぞ。

▲解説書の中でサンプルゲームとして紹介してる3Dポリゴンシューティング。敵キャラにはGENIE1のパーツデータを使っているのだ。

## 3 PC-FXのソフトだって楽しめちゃう!!

フルスクリーン、秒間30フレームという超強力な動画再生機能でアニメファンに大人気のPC-FX。もちろんPC-FXGAでもPC-FXのソフトを遊ぶことができます。

### 虚空漂流ニルゲンツ

●RPG●6月28日（金）発売●7,800円（税別）

◀戦闘機パイロットの世界を疑似体験できる3DエアバトルRPG。

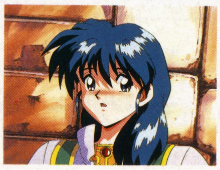
### 女神天国 II

●SLG●7月26日（金）発売●7,800円（税別）

◀PCエンジンのヒット作が、装いも新たにPC-FXに登場。

### ブルーブレーカー

●RPG●近日発売予定●価格未定



◀魔王と戦いながら、花嫁を探さねばならないという恋愛RPG。

©Hunex ©MICRO CABIN ©1996 女神天国建設委員会／メディアワークス

PC-FXイメージキャラクター
［ロルフィー™］

「Rolfee」および「ロルフィー」はNECホームエレクトロニクスの商標です。
©只野和子1995,1996
©NECホームエレクトロニクス1995,1996

### ●パソコン通信でPC-FXGAの情報を入手しよう!!●

●PC-VAN「PC-FXプラザ」でPC-FXGAの情報を提供中。コーナーをリニューアルしました。J PCFXGAとご入力ください。
PC-VANに関するお問い合わせ先：NEC PC-VAN事務局 TEL03(3454)6909（代表）
●インターネットで通信販売を行っています。http://www1.meshnet.or.jp/ntem/home.html 通信販売に関するお問い合わせ先：NECテクノマーケティング TEL03(3798)7845（ダイヤルイン）

※ご使用の際は、必ず「取扱説明書」をよくお読みの上、正しくお使いください。

NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL03(3454)5111(大代表)

マイコン
# BASIC Magazine

# 7

## CONTENTS

©マイコンBASICマガジン７月号
第15巻 第７号 1996年６月25日印刷
1996年７月１日発行
定価500円（本体485円）
電波新聞社　1996 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田１−11−15 郵便番号141
電話 東京（03）3445-6111（大代表）
振替（東京）5-51961
印刷：奥村印刷㈱　製本：㈱堅省堂
〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

19 特集
キミはまだ本物の音の迫力を体験していない！
**パソコンのサウンド環境グレードアップ作戦**
●内蔵スピーカの世界から脱けだそう！
スピーカでこれだけちがう音の情報量
●買う前に，買った後に読む
知ってトクするサウンド・アイテム講座
●製品によりこんなにちがう
売れ筋スピーカ視聴レポート
●モニター・プレゼント付き
高性能スピーカ人気モデル大紹介
●一歩進んだサウンド環境
DTMでサウンド・クリエイターになる！
●プロ・アドバイザーが教える
サウンド・システム完全ガイド

37 Windows95対策
ODP，CPUアクセラレータ最新情報

40 BMネットワークTODAY Vol.6
「インターネット」ホームページの作りかた教えます Part.4 ーリンク編ー

44 マンガで学ぼう！パソコン・レクチャーX
TRACK#14 インターネット 通信速度の怪談

48 ベーマガ電脳市場 コンピュータ・ショップ 今月のおすすめ商品はこれだ！
これはお買い得!? 23,000円でPC-98が手に入る!!

## BM特選プログラム・コーナー

Windows(Visual Basic) …掘れ掘れ…荒井 篤…78
FM TOWNS …魔竜城2…©ZUO SOFT…82
MSX …T-ROOM…伊藤直輝…85
OPERATION FINAL STRIKE…ELECTRIC SHEEP SOFT…87
PC-8801mkⅡSR…CROCODIVER…アボカド…89
PC-9801…VICTOR of BATTLE…ichiro…91
3 Seven…加藤大統…94
ごう ごう じゃんぷ…福田俊弥…97
BANG…ADII…101
(実用) Auto Dial System…ルシ…105
X1…ころりんころ…風鈴ちりん…107
X68000…クモの戦い…K・パジトノフ…109
FX-890P…JUMP MEN…こじろ…112
PC-E500…Shorten・E500…はたらいたはらたいら…113

## ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX(MSX MUSIC)…GENOCIDE2…羽尾 健…115
PC-8801mkⅡSR…Virtua Fighter2…Silpheed☆…118
X68000+NAGDRV+GS音源…Tactics Ogre…渋川大吾…120

50 **新製品情報満載**
## Information Catch Up !
●ゲートウェイのラインナップにミニタワー・モデルが登場!
●東芝から世界最小最軽量のWindows95パソコン
●カノープス, マルチメディア時代のビデオカード発売
●ゲームにも使えるTVチューナ内蔵17インチ・ディスプレイ
●ネット・サーフィンの味方! サンヨーから低価格翻訳ソフト
●子供向けパソコン教室をNECが全国展開

54 Klick & Playゲーム作成術 Play 6
**Klik & Playの当たり判定は超エライぞ**

56 PC-FXゲームアクセラレータ講座
**①G MAKERスターターキット プラス ②DOS/V版ついに登場**

59 インタプリタ型C言語「めじろ」で学ぶマルチメディア・プログラミング入門
**1万円を切る『めじろプラス』登場!**

62 Windowsプログラムに完全対応
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
**運動エネルギーと位置エネルギーをゲームに活用しよう!**

66 Visual Basic研究所 第4部第2回
**インターネットに対応したゲームを作る! その①**

70 ワンランク上のWindowsプログラミングを実現する! Delphi完全マスター
第8回 **Delphiによるオブジェクト指向プログラミング②**

74 F-BASIC for Windowsプログラム教習所 リターンズ
第2段階 **簡単なゲームを作ってみよう!**

258 BBS電話帳スペシャル
今月のテーマ:**インターネットホームページ**

122 明日のスター・プログラマー

123〜 **COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE**


## 広告さくいん


### ハード
NECホームエレクトロニクス……表2〜前付カラー3
NEC……表4

### メディア
帝人……前付カラー4

### ソフト
富士通ミドルウェア……前付カラー8
マイクロネット……前付カラー9
セガ・エンタープライゼス……中付カラー124〜125, 記事中カラー186〜187
日本アドバンス・テクノロジー……中付カラー126
SPS……中付カラー127
アテナ……中付カラー128
マイクロキャビン……中付カラー129
ビクターエンタテインメント……中付カラー130
塚本吉彦事務所……記事中カラー176
日本ファルコム……表3

### レコード関連
テイチク……前付カラー7
キングレコード(ファルコムレーベル)……記事中カラー205
ポニーキャニオン……記事中カラー210

### 学校関連
代々木アニメーション学院……前付カラー10
カルチャーブレーンコンピュータアート学院……記事中61
東京ゲームデザイナー学院……後付262

### パソコン・ショップ
北海道・東北——
ワンダーボックス……記事中246
関東・甲信越——
九十九電機……前付11〜13
ウェーブ・アイ……前付14〜15
ピー・アンド・エー……前付16〜18
遊基……記事中246
ビットマップ……後付263
クレバリー……後付264〜265
インパクト……後付268
アクティブ……後付269
コムネット……後付270
パシフィックレンタル……後付271
ポイント……後付272
ソフトショップラム……後付274
サンマックス……後付275
OTTO……後付275
日本マイコン流通センター……後付276〜282
関西——
アイツー……後付266〜267
ユニオンコンピューターネットワーク……後付274

### その他
トライ……記事中242
キョーワインターナショナル……後付273

# CD-ROMマガジンを手に入れて ベーマガを100倍楽しもう!!

ベーマガの内容をもっとよく知りたいという読者の願いがCD-ROMマガジンになって実現しました。

その名も『BASIC Magazine CD-ROM Special』！

まだ見たことがないというみなさんのために，ここでは今まで発売されたBASIC Magazine CD-ROM Specialを紹介して，楽しい内容を少しでも伝えたいと思います。

CD-ROM Specialを持ってないキミ！そんなことじゃベーマガの話題に乗り遅れちゃうぞ！！

## ◆Windows95AutoPlayに対応

BASIC Magazine CD-ROM Special

**Vol.1**

価格980円
（本体価格951円）

記念すべき別冊第1号！

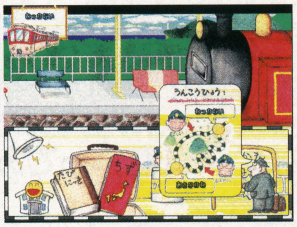
創刊号からは，最新ＯＳ（基本ソフト）Windows95にも対応し，より手軽に収録データを楽しめるようになりました。

CD-ROMの収録内容は充実そのもの。本誌連載記事で掲載されたプログラムが収録されており，楽しみながらプログラミング技術が学べます。

ゲームやプログラム言語の体験版が収録され，興味のあるゲームをプレイしたり，気になるプログラム言語の機能をチェックすることができます。

デジタル・ビデオでは，ヤマハの電子楽器『Miburi』を紹介。実演模様や開発者へのインタビューを収録しています。

投稿コーナー『OFコーナーSpecial CD版』では，今までCD-ROMで紹介された投稿者のポイント・ランキングを発表。上位者には賞品が贈られるなど，これからはじまるイラスト掲載競争の激化を予感させる内容が収録されています。



## ◆BASICマガジンと連動したデータを収録

BASIC Magazine CD-ROM Special

**Vol.2**

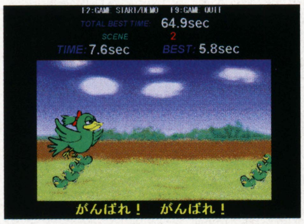
価格980円
（本体価格951円）

ベーマガ本誌で連載されているマンガ「スーパー・パソコン・レクチャーX」が，オリジナルBGMとパソコンならではの特殊効果を加えて，新たにデジタル・コミックとしてCD-ROMに収録されています。これで，キレイなつぐ美ちゃんにいつでも会えるぞ？

本誌記事の関連プログラムのほか，1月号の特集で掲載したオーバー・ドライブ・プロセッサ装着の手順を紹介したデジタル・ビデオなど，ベーマガ本誌と連動したデータが多く収録されています。

また，CD-ROMのマスコット・キャラクター「キャロリ」が登場するオリジナル・ミニゲームもVol.1に続いて2作品収録。

とくに，オリジナル・ミニゲーム『キャロリの障害物競走』を利用して行なわれたタイム・アタックは，かなりの盛り上がりを見せました。連打モノのゲームなのですが，これで腕を痛めた人間が編集部で続出するほどでした。



### ここに注意！購入時のチェック

このページで紹介したBASIC Magazine CD-ROM Specialには，ゲームやプログラム言語などたくさんの体験版ソフトが収録されています。なかには，機能が製品版と同じで試用できる期間が限られている，期間限定版も収録されています。

試用期間はBASIC Magazine CD-ROM Specialの発刊日と連動しているため，Vol.2，Vol.3などに収録されている期間限定版のソフトは，すでに使うことができなくなっています。期間限定の体験版を楽しみたい人は，最新号に収録されている体験版を使うようにしてください。

また，BASIC Magazine CD-ROM Specialが書店で見あたらない場合は，書店に注文するか直接電波新聞社までご注文ください。ブック急便を使えば，2～3日で注文した本が届きます(送料は，着払いで何冊でも380円)。

◆問い合わせ先
電波新聞社☎03-3445-6111（販売部あて）

◆投稿作品が続々登場

## BASIC Magazine CD-ROM Special Vol.3

価格980円
(本体価格951円)

Vol.3では，読者のみなさんから寄せられたプログラム作品やデジタル・ビデオ，音楽作品などを紹介する『特選！読者投稿コーナー』の新設にともない，たくさんの投稿作品が収録されました。

オリジナル・ミニゲームでは，本誌でもおなじみのゲーム作成ツールKlik&Playで作られた横スクロール・シューティング・ゲーム『キャロタを救え!?』が登場。ベーマガ読者をアツくさせるゲームがまた誕生しました。

さらにOFコーナーSpecial CD版では，常連同士による熱いイラスト・バトルが展開。ディスプレイ上に映されたカラフルなイラストに，OFコーナー進行役の画伯やキャロリも驚くばかり。

また，マイクロソフト社のWWW閲覧ソフト「インターネットエクスプローラ2.0」を収録。インターネットをはじめたい人にも役立つ内容になっています。

◆編集部秘蔵の投稿ゲームを大放出

## BASIC Magazine CD-ROM Special Vol.4 オリジナル・ゲーム GRAND PRIX

価格980円
(本体価格951円)

BASIC Magazine CD-ROM Specialが創刊されて以来の大型企画「オリジナル・ゲームGRAND PRIX（通称：オリゲーGP）」が登場。Windows用プログラムをはじめ，PC-98用，MSX用，FM-TOWNS用，X68000用など総数57本の投稿プログラム作品の中から，読者投票で一番おもしろい作品を選びだすという大型企画です。

投票者には，抽選でステキなプレゼントが当たる特典付き。投票はまだまだ受け付けているので，みんなでBASIC Magazine CD-ROM Special Vol.4を買って，オリゲーGPに参加しましょう。

そのほかにも，東京近郊のゲーム専門学校の紹介デジタル・ビデオや，Vol.2，Vol.3のOFコーナーで紹介したカラー・イラスト一挙再掲載など，その他のコーナーも充実。とくにゲームスクールに興味のある読者のみなさんには，学校紹介ビデオは役立つ資料になると思います。

VERTEX
ヴァーテックス
INDUSTRIAL METAL
日本上陸

今話題のコンピューターを駆使したインダストリアル・サウンドに新旋風！ロック界に衝撃を与えるVERTEXの誕生だ。
元RATTのスティーヴン・パーシー、名ギタリストのアル・ピトレリ、期待の日本人プログラマー＆ドラマー ヒロ・クレタニ。3人の個性が集結し、名盤「VERTEX」が完成した。
日本完全先行発売。
日本盤のみボーナストラック収録。

DEBUT ALBUM "VERTEX"
TCCX-25003 2,500yen (TAX Incl.)
解説：和田誠
NOW ON SALE

STEPHEN E. PEARCY
HIRO KURETANI
AL PITRELLI

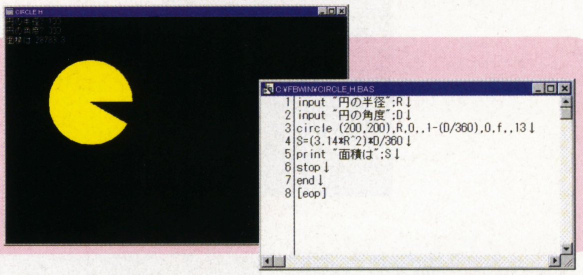
Manufactured by TRYCLE RECORDS, INC.
Distributed by TEICHIKU RECORDS CO.,LTD.
INFORMATION：トライクルレコード
TEL:03-3470-0751

Q1

FUJITSU

# N88-BASICのプログラムソースがWindowsで動くの？
# はい,F-BASICなら動きます！

## Q2「WindowsのDOS窓で動くということですか？」
いいえ、普通のウィンドウです。DOS時代の画面が一つのウィンドウ内で実行されると考えてください。




## Q3「動くのはN88-BASICだけですか？」
その他にも、F-BASIC,QuickBASIC,MS BASIC,BASIC/98などのDOS BASICとのソースとデータの互換があります。ほとんどの命令がそのまま、一部はパラメタの変更やデータコンバータを利用して、DOS時代のノウハウを活かすことができます。

## Q4「VisualBasicとは、どう違うのですか？」
F-BASICは、従来からの逐次処理（手続き）型のプログラミング技法を基本にしています。一方、VisualBasicは、イベント駆動（ドリブン）型のプログラミング技法を採用しています。これまでの資産やノウハウを活用したり、これからプログラミングを学ぼうとする場合にはF-BASICが最適です。

## Q5「98で作ったプログラムが、DOS/V機で動くのですか？」
はい、動きます。F-BASICが生成したプログラムは機種に依存しないので、その逆も大丈夫です。Windows95またはWindows3.1のパソコンなら、機種を問いません。また、ランタイムルーチンを結合させることもできるので、F-BASICのインストールされていない環境でも実行できます。

## Q6「Windowsらしいプログラムもつくれますか？ビジュアルプログラミングができますか？」
はい、できます。ここが、F-BASICの一番の特長です。従来からの手続き型プログラムに少し手を加えるだけで、ダイアログボックスやスクロールバーなどGUIを利用したり、ボタンが押されるまで待つイベントドリブンプログラムへの拡張が簡単にできるのです。加えて、クリップボードやOLE連携でF-BASICと他アプリケーションの間でデータを利用しあう、サウンド・CD-ROMドライブをF-BASICプログラムから制御するなどの、Windowsの機能を充分に利用するプログラムへの拡張も簡単です。

## Q7「一命令ずつ即時実行できるインタプリタ機能は、ありますか？」
F-BASICには、エディタやデバッガを含めた統合開発環境が標準で用意されています。命令毎に実行結果を確認できるデバッガを使えば、従来のインタプリタ型と同様以上の利用が可能。デバッガで動作確認できたソースをコンパイルして実行プログラムを作ります。

PC−98 DOS/V 対応

# F−BASIC for Windows

プログラミングもWindowsの時代。でも、MS-DOSのプログラミングでつちかってきたプログラム・ソースやデータ、知識はムダにしたくない。Windows上でも使いたい。そんなBASICユーザの願いをかなえてくれるのが「F-BASIC for Windows」。ユーザのプログラミングレベルに合わせて拡張もらくらく。プログラミング初心者にも最適です。音楽／映像やゲームの簡単なプログラミングからプログラミングの学習、高度な事務処理やプレゼンテーションまで、さまざまな分野で実力を発揮します。

●読み込み可能BASICプログラム：F-BASIC 386、N88 BASIC、QuickBASIC、MS BASIC ●取扱い可能データ：読み込み可能BASICプログラムのデータおよびVisualBasic ●マウス：必須 ●OS：Microsoft Windows 95（16ビットモードで動作）またはMicrosoft Windows V3.1

**標準価格35,000円（税別）**


■お問い合わせ先
**富士通ミドルウェア株式会社**
〒222 神奈川県横浜市港北区新横浜2-15-16（日興不動産ビル）
TEL：045-471-0282 FAX：045-475-1958
受付時間／9：00〜12：00、13：00〜17：00　月曜日〜金曜日（祝日をのぞく）



＊Microsoftは米国マイクロソフト社の登録商標です。＊Windowsは米国マイクロソフト社の米国での登録商標です。
＊その他記載されている会社及び商品名は、各社の商標及び登録商標です。＊価格には消費税は含まれておりません。

［詳しい資料をご希望の方はハガキもしくはFAXにて住所、氏名、職業を明記してお申し込みください。］

3Dアトリエ　動作環境
対応機種：X68000、X68030全シリーズ。
必要メモリ：最低２MB、推奨４MB以上。
ディスクスペース：約３００KB。（ハードディスク推奨）
セット内容
・3DA30.X　（３０用本体）・3DA00.X　（３０以外用本体）・SUFCON.X（SUF→3DAコンバータ。セーブは直接サポート）
・BOO.X　（論理演算用外部モジュール）・サンプルデータ・外部モジュールサンプルプログラム・DOS/Vとの通信ソフト
・その他起動用バッチファイル、メニューのサンプ・最新版REND.X（株式会社DoGAのご好意により提供していただきました。）


マイクロネット Micronet
〒０６４　札幌市中央区南１０条西１５丁目　ビッグビル３F
Phone:011(561)1370　FAX:011(561)0953
Network ID:JDA03376(NIFTY Serve)101230,3376(COMPUSERVE)

# アニメ&コミック専門の教育校として、わが国初の認可校が誕生

## 奇抜にむけたポップアートがネライです。

## 平成9年4月生募集中！

学校法人 専修学校 マルチメディアアート学園

03-5421-2671

校長 多湖 輝（たご・あきら）
千葉大学名誉教授
東京大学文学部心理学科卒業
同大学院修了

〒106 東京都港区西麻布3-8-7［地下鉄日比谷線六本木駅徒歩10分・広尾駅徒歩5分］

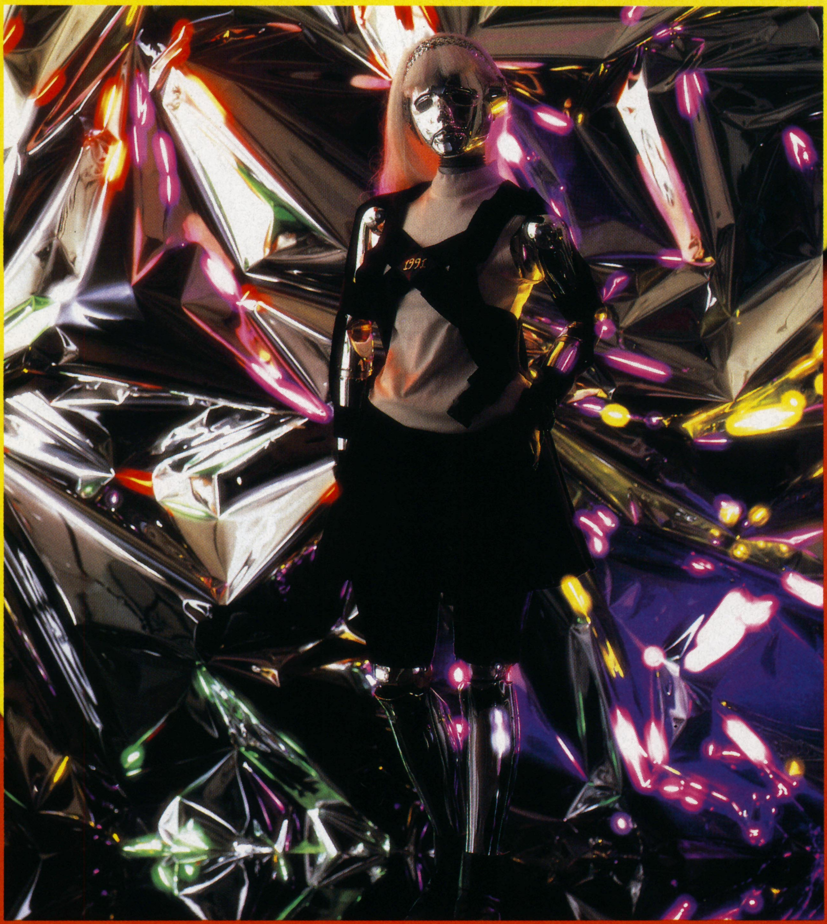
### 設置学科

- ◆プロアニメーター養成科
- ◆背景美術プロ養成科
- ◆アニメーション制作技術科
- ◆コミック・劇画プロ養成科

1年課程
男・女
昼間部(9:10〜14:50)
全日制(月〜金)

### 入学案内書無料進呈

ハガキに
①住所 ④学年（職業）
②氏名 ⑤希望科
③年令 ⑥「マルチ案内書」
と明記して、上記住所へ。



代々木アニメーション学院
### 設置学科

- アニメーター科(2年)
- CGアニメ・ゲーム科(2年)
- マルチメディア・クリエーター科(1年)
- デジタルペイント・アーティスト科（仕上げアート）(1年)
- アニメ制作科(1年)
- BGデザイナー(背景美術)科(1年)
- アニメAVオペレーター科(2年)
- SFX特撮科(2年)
- 声優タレント科(1年)
- マンガ・コミックプロ養成科(1年)
- ジュニア・ノベルズ科(1年)
- ビジュアル・イラスト科(2年)
- ミュージックアーティスト科(2年)
- ミュージックビジネス科(2年)

21世紀のびっくりエーター教育 平成9年4月生募集中

## 代々木アニメーション学院®

社団法人 日本映画テレビ技術協会員・財団法人 日本視聴覚教育協会員・社団法人 日本漫画家協会員

### やればやったで自然に公認資格取得実現

- ●24時間年中無休で健康・医療相談受付(無料)
- ●専用寮へ希望者全員が32万円(年間)で入居
- ●卒業後、就職者は2年間専用寮居住可(32万円)
- ●特待生には年間12万円の学習援助金を支給

フリーダイヤル 電話 0120-310-042（サイノー ヲ ヨ ニ）才能を世に　FAX 0120-310-595（サイノー スゴク イイ）才能すごくいい

- ◆入学案内書無料進呈
- ◆「無料1日体験入学」あり
- ◆「無料学院説明会」あり

（ご希望の方は）→ハガキに
1住所 2氏名(フリガナ) 3電話 4年齢 5学年(職業) 6希望科 7「案内書」あるいは「体験」又は「説明会」と明記の上、下記住所へ。

〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-BM-6
代々木アニメーション学院

ホームページアドレス http://www.cri.co.jp/yag_info/

E-Mailアドレス yag_info@po.cri.co.jp

### 無料オーディション（全国開催決定）
### 新人声優・才能発見!!

東京・大阪・名古屋・福岡・札幌、開催決定！

デビュー・プロダクション所属99%（声優タレント科平均）の代アニが参加料・デビュー費用は一切無料でプロへ最短距離。
お申し込みは下記へ
〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-BM-6　代々木アニメーション学院
☎(03)3470-1105 原宿声優スタジオ

# 似たようなマシンに飽きたあなた!個性的なX68Kはいかが?

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

**お申し込みは今すぐ!** 受注専用フリーダイヤル **0120-377-999**

商品内容に関するお問い合わせは**インターネット館B1 03-3253-1899へ!**

Nifty Serve GO 99SHOPもチェック!!

X68Kの店はインターネット館B1だ!!

## 本体

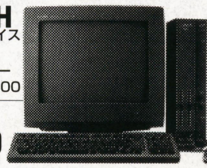
**CZ-674C-H**
(X68000CompactXVI)
TS-XFDCA を使えば、縦置き5インチモデル X68000 シリーズ (PRO シリーズを除く) を外部ドライブとして使用可能!

2台目マシンとしてぜひどうぞ!!

特価¥78,000 ※モニタ別売

### おすすめセット1

**CZ-674C-H** オープンプライス
**PC-TM151** (NEC ディスプレイ・ケーブル直付) ¥79,800

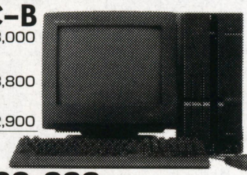


特価 ¥137,000

※写真とモニタのセットは異なります

### X68030 おすすめセット2

**CZ-500C-B** ¥398,000
**RX-1000A** (1GB HDD) ¥43,800
**ZT-704** (ターミネーター) ¥2,900



特価¥228,000 ※モニタ別売

NEC
**PC-TM151** (15インチ) 特価¥59,800
**PC-TM171** (17インチ) 特価¥108,000
特長
● S 端子ビデオ入力2系統、音多チューナー内蔵
● DOS/V 機も OK! X68K で使用の際に横端の表示が多少歪みます

## 漫画で人気の満開制作所の商品も取り扱ってます!

X68000CompactXVI 24MHz 改

| | |
|---|---|
| RED ZONE | 特価¥98,000 |
| RED ZONE(2DD) | 特価¥103,000 |

満開製外付5インチ FDD

| | |
|---|---|
| MK-FD1 | 特価¥39,800 |

## RAM

| | |
|---|---|
| ■SH-6BE1-1ME(CZ-600C 専用) | ¥10,500 |
| ■PIO-6BE1-AE (ACE/PRO/PRO2 シリーズ用) | ¥10,500 |
| ■PIO-6BE2-2ME(拡張スロット用) | ¥22,800 |
| ■PIO-6BE4-4ME(拡張スロット用) | ¥32,800 |
| ■SH-5BE4-8ME (X68030 シリーズ用) | ¥42,800 |
| ■X SIMM VI(XVI 専用) | ¥13,200 |
| ■X SIMM VIc(CompactXVI 専用) | ¥13,200 |
| ■X SIMM 10ss+8MB SIMM (拡張スロット用8MB) | ¥39,500 |
| ■X SIMM 10ss+10MB SIMM (拡張スロット用10MB) | ¥47,000 |

★当社でお取り扱いの商品は、お客様による改造機での動作保証は一切できません。ご了承ください。

**X SIMM VI/VIc/ TS-6BS1mkII 用**
● 8MB72Pin60ns パリティ無し SIMM 特価¥21,800
●各 SIMM マザーカードとセットの場合 特価¥21,000

## MPU アクセラレータカード

**MC68030環境+αがお手頃価格!!** MC68000モードとMC68030モードをソフトウェアにて切り替え可能なので、お手持ちのソフトウェアが動作しなくなる心配はありません(取り付けはドライバー1本)!動作向上はもちろん、レタリングなどの高精度演算処理に威力を発揮する、MC68030 モード用コプロセッサを搭載!!MPU からダイレクトに制御する専用プログラムがあれば、動作速度はさらに向上します!

| | | |
|---|---|---|
| ● CZ-652/662/653/663 専用 | ● CZ-601/611/602/612/603/613/604/623 専用 | ● CZ-634/644 専用 |
| T.S.R 製 Xellent30PRO | T.S.R 製 Xellent30s | T.S.R 製 Xellent30 |
| 定価¥54,800 特価¥41,800 | 定価¥54,800 特価¥41,800 | 定価¥59,800 特価¥45,800 |

取り付け費別(店頭持ち込み時¥5,000/ 納期一週間程度) ※ Human Ver.3.0 以外の OS は 1996/5/22 現在対応しておりません

## DSP プロセッサカード

DSP を自由に操作して、高速演算 / EIAJ 光デジタル入力で高品質音声録音ができる!

★別売の赤外線 I/F で、リモコン制御電子手帳データ交換・・・なども。

GRAVIS 製
**AWESOME-X** 定価¥89,800
特価¥79,800

## 拡張I/Oボックス(ACEにも対応)

CZ-/601/611/602/612/603/613/604/623/634/644専用

NEW

T.S.R製
**Xpander IV**
定価¥44,800 特価¥38,000
※色はブラックのみ

## ツクモ オリジナル シリーズ

### 汎用スロット用グラフィックアクセラレータカード

**TS-6BGA**
■グラフィックコントローラ シーラスロジック CL-GD5434(2MB)
■PCM 用 D/A コンバータ バーブラウン PCM66P

特価¥49,800

### ジョイスティックパラレルインターフェイス

※拡張スロットを使用せずに、ジョイスティック端子に接続できます。これでスキャナも高速取り込みが可能に!!
★取り込みソフトウェア及びサンプルソース付属。

**TS-JPIFE**(EPSON スキャナ対応用) 定価¥17,800 特価¥14,800
**TS-JPIFS**(CZ-8NS1 対応用) 定価¥17,800 特価¥14,800
どちらも MatierVer.2.1 対応

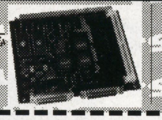
マウス延長ケーブル(1.5m) **TS-MEXCB** 特価¥1,880

### X680x0 HG

| | 本体 | HDD | RAM | コプロ | 特価 |
|---|---|---|---|---|---|
| X68030 HG500 | CZ-500 | 515MB | 12MB | ○ | ¥299,000 |
| HG320 | CZ-500 | 324MB | 12MB | ○ | ¥280,000 |
| X68000 HG500 | CZ-674 | 515MB | 8MB | × | ¥180,000 |
| HG320 | CZ-674 | 324MB | 8MB | × | ¥160,000 |

### SCSI+SIMM マザーカード

**TS-6BS1mkII'**
★ X68000PRO シリーズにも対応
★ SCSI ROM をチューンアップ
特価¥35,800



**TS-6BS1mkII 用 チューン ROM**
開発が遅れ大変ご迷惑をおかけしております。

## HDD ※すべて H-H ケーブル付

| | | |
|---|---|---|
| コニック | VIP-1080CX | 特価¥37,800 |
| ICM | RX-1000A(ターミネータ別) | 特価¥31,800 |
| Logitec | SHD-B1000U(ターミネータ別) | 特価¥33,500 |
| コニック | VIP-2010X | 特価¥71,800 |

※1024MBを超えるHDDを使用される場合、1024MB以降の位置にパーテーション区分を設定することはできません!

## MO

| | | |
|---|---|---|
| Logitec | LMO-400E (128/230MB 対応、ケーブル / メディア別) | 特価¥49,800 |
| Logitec | LMO-450H (128/230MB 対応、高速回転対応 ケーブル / メディア別) | 特価¥57,800 |
| Logitec | LMO-480H (128/230/230オーバーライト対応、ケーブル別/230MBオーバーライトメディア付) | 特価¥63,800 |
| Logitec | LMO-640 (128/230/230オーバーライト/540/640対応、ケーブル別/540MBメディア付) | 特価¥91,800 |

※640MB の MO は 128MB 時での書き込みは出来ませんのでご注意ください。なお、640MB 時での動作確認は完了していません。

## CD-ROM

| | | |
|---|---|---|
| メルコ | CDS-44S | 特価¥17,800 |
| I/O データ | CDG-PX44 | 特価¥18,900 |
| メルコ | CDS-4ES | 特価¥14,800 |
| Logitec | SCD-440 | 特価¥21,800 |

## 映像関連機器

### 動画を始めてみませんか?

ビデオ入力ユニット
**CZ-6VS1** 定価¥178,000
特価¥135,000

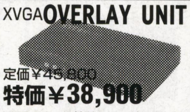
MC68EC020(25MHz)の 32BitMPU を搭載し、SCSI を介してパソコンへデータを転送。動画 / 静止画を簡単に保存できるアプリケーションソフト「ライブスキャン」を標準装備。1.677万色まで対応し、最大 640 × 480 ドットの高解像度で、高速取り込みが可能。但し、X680x0 シリーズでご使用の場合には若干変わります。

### 電波新聞社 多機能対応型スキャンコンバータ

**XVGA-1v**

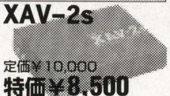
定価¥66,800 特価¥56,700
X680x0 シリーズやその他のパソコンの水平周波数(24kHz/31kHz)を NTSC 標準信号に変換するスキャンコンバータユニット。TV/ ビデオでの映像表示・録画が OK! ビデオプリンタを使えば画面のハードコピーも可能。

**XVGA OVERLAY UNIT**



定価¥45,800 特価¥38,900
XVGA-1v に接続して、パソコンとビデオの映像を合成する拡張機器。X680x0 でコントロールできる(RS-232C 接続)!!

**XAV-2s**



定価¥10,000 特価¥8,500
パソコン / ゲーム機から出力される水平同期周波数 15kHz のアナログ RGB の映像信号を、TV で見られる映像信号(ビデオ /S ビデオ)に変換する装置。

## コードレスタブレット

NS Calcomp **DrawingSlate II**

さらにお手軽になった、お絵描きアイテム!!

定価¥34,800 特価¥31,800
※付属の変換アダプターを使用するには、背面に20cm程の余裕が必要です。余裕が無いという方には、15cm 程度の空で使用可能な変換ケーブルをご用意!お気軽にお問い合わせください! 特価¥1,800

| ソフトウェア | 特価 |
|---|---|
| SX-WINDOW Ver.3.1 システムキット | ¥18,200 |
| SX-WINDOW デスクアクセサリ集 | ¥11,800 |
| Easydraw SX-68K | ¥15,800 |
| Communication SX-68K | ¥15,800 |
| ★ SX 広辞苑(CD-ROM 別) | ¥17,800 |
| シャーペンワープロパック Ver.2.0 | ¥8,300 |

| ソフトウェア | 特価 |
|---|---|
| MUSIC SX-68K | ¥30,400 |
| フォント&デザインツール書家万流SX-68K | ¥23,800 |
| C COMPILER Ver.2.1 NEWKIT | ¥35,800 |
| Matier Ver.2.1 | ¥29,800 |
| ★ XL/Image | ¥49,300 |
| CD-ROM Driver Ver.2.1 | ¥4,320 |

| ソフトウェア | 特価 |
|---|---|
| 3D アトリエ | ¥11,000 |
| XIN/XOUTIII | ¥12,800 |
| F-Calk | ¥11,800 |
| F-Card V.5 | ¥10,200 |
| た〜みのる2 | ¥13,500 |

★のソフトは取り寄せになります。

安いのに親切
TSUKUMO
九十九電機株式会社
URL http://www.tsukumo.co.jp/

# ツクモ通販センター

お申し込みは今すぐ!!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

もしもし?

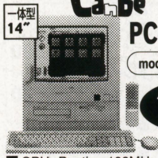
**掲載最新価格・在庫は変動しております。**
**最新情報は必ずお問い合わせ下さい。**

03-3251-9911

★便利なクレジットもご利用下さい!
★ツクモはカードでのお支払いも現金価格と同じ!これはおトク。

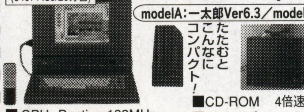
## PC98 Win95モデル 人気のマシンはこれだ!!気に入ったのは見つかった? DOS/V

NEC CanBe TVも見れる
一体型 14"



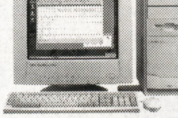
**PC-9821Cb10/T model AorB**
modelA:一太郎Ver6.3/modelB:Word
パソコンでTel! ハンズフリー電話OK!
電源OFFから自動で受信!
■CPU Pentium100MHz
■RAM 16MB(最大128MB)
■HDD 850MB
■CD-ROM 4倍速内蔵
■FAXモデム 14.4Kbps ボイス・ハンズフリー電話機能対応
セット カラープリンタ 600dpi(モノクロ1200dpi)
ALPS MD-2000J ※ケーブル別
限定10セット セット特価¥**247,000**

NEC CanBe TVも見れる
TFTカラー液晶 (640×480/26万色)



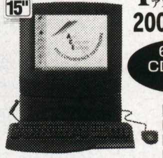
**PC-9821Cr13/T model AorB**
modelA:一太郎Ver6.3/modelB:Word
たたむとこんなにコンパクト!
キャリーハンドル付き!
■CPU Pentium133MHz
■RAM 16MB(最大80MB)
■HDD 850MB
■CD-ROM 4倍速4連装内蔵
■FAXモデム 14.4Kbps ボイス・ハンズフリー電話機能対応
セット カラープリンタ 600dpi(モノクロ1200dpi)
ALPS MD-2000J ※ケーブル別
限定10セット セット特価¥**329,800**

NEC 98MATE X
**PC-9821Xv13/R16**
※セットのモニタと異なります。



ファイルベイ装備(最大2台)! バックアップ装置もバッチリ!
■CPU Pentium133MHz
■RAM 16MB(最大128MB)
■HDD 1.6GB
■CD-ROM 4倍速内蔵
セット 17インチモニタ 0.28mm 1600×1200ドット
飯山 MF-8517E
限定5セット セット特価¥**299,800**

ACER Aspire アスパイア
15"



**2000D-5133LB-214A**
6倍速CD-ROM内蔵
Worksが入ってる
■CPU Pentium133MHz
■RAM 16MB(最大128MB)
■HDD 1.2GB
■CD-ROM 6倍速内蔵
■FAXモデム 28.8/14.4Kbps (データ/FAX)
さらに!
●InternetAccessCenterに1ヶ月無料アクセス
●ASCIIインターネット接続サービスに3時間無料体験付
在庫限り ¥**248,000**

## □はセットモニタのインチ、○はCPU(Pentium)を表わします。

PC98 NEC

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■PC-9821Xa12/K8 | | P120 | 特価¥205,000 |
| ■PC-9821Xa12/K12 | | P120 | 特価¥219,800 |
| ■PC-9821Xa13/K12 | | P133 | 特価¥229,800 |
| ■PC-9821Xa13/K16 | | P133 | 特価¥249,800 |
| ■PC-9821Xa16/R12 | | P166 | 特価¥269,800 |
| ■PC-9821Xa16/R16 | | P166 | 特価¥299,800 |
| ■PC-9821Xv13/R16 ミニタワー | | P133 | 特価¥238,000 |
| ■PC-9821V12/S5R(C D) | 15" | P120 | 特価¥218,000 |
| ■PC-9821V12/S7R(C D) | 17" | P120 | 特価¥255,000 |
| ■PC-9821V13/S5R(A B) | 15" | P133 | 特価¥231,000 |
| ■PC-9821V13/S5R(C D) | 15" | P133 | 特価¥248,000 |
| ■PC-9821V13/S7R(A B) | 17" | P133 | 特価¥265,000 |
| ■PC-9821V13/S7R(C D) | 17" | P133 | 特価¥288,000 |
| ■PC-9821Cx13/S5T(A B) | 15" | P133 | 特価¥278,000 |
| ■PC-9821Cx13/S7M(A B) | 17" | P133 | 特価¥338,000 |

DOS/V 各社新製品ぞくぞく登場!!お問い合わせ下さい!

## 梅雨の準備は万全ですか?外で遊べないからゲームの準備はしっかりと!

バンダイデジタル http://www.bdec.co.jp/
PiPPiN™ **atmark**™
定価¥64,800

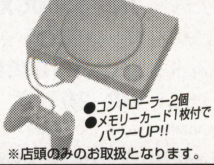
●インターネットに気軽にアクセス!モデム、インターネット用アクセスソフト付属
●パワーはMac並!:Power PC603/66MHz、5MBRAM(最大13MB)4倍速CD-ROMドライブ
●優れた拡張性!:PCIバス×1、シリアルポート×2(1つはGeoPort対応)、変換ケーブル(別売)を使用することでADBにも対応。別売のFDドライブ、プリンタも接続可能
●豊富な対応ディスプレイ!:ビデオ端子、Sビデオ端子、VGAモニタ用RGB端子でお手持ちのTVに即対応!
※PiPPiN本体は、ご注文頂いた周辺装置と一緒にお送りする「メーカー指定注文書」にて直接バンダイデジタルにご注文ください。
トラックボール付ジョイパッド付属

3次元コンピュータグラフィックスを超えた3次元コンピュータグラフィックスアニメーションを実現するために生まれた、最新鋭ゲーム機!
Nintendo **NINTENDO64**
定価¥25,000

お待たせしました! 6/23登場!!
●TVとの接続にはケーブル(別売)が必要です。
ステレオAVケーブル …… 定価¥1,500
S端子ケーブル 定価¥2,500
※付属のコントローラの色はグレーです

ときめく時までもうすぐだ!インターネットはまだかなー??
SEGASATURN セガサターン
http://www.sega.co.jp/
低価格が魅力です。

お買い得になって好評!
SONY http://www.scei.co.jp/
**PlayStation**
ファイティングパック **SCPH-3500**



●コントローラー2個
●メモリーカード1枚付でパワーUP!!
※店頭のみのお取扱となります。

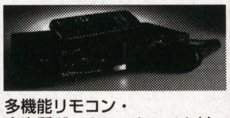
インターネット専門端末だから、モデムだって高速28.8Kbps!
日本電算機株式会社 http://www.jcc.co.jp/
**iBOXhome288** 定価¥58,800
28.8Kbps、ブラウザソフト搭載、CD-ROMドライブ装備、最新のセキュリティ

●ソフトウェア …… ¥5,800
●キーボード …… ¥8,000
●マウス …… ¥3,000
特価¥**67,800**
※10BASE-Tモデルあり! 法人でインターネット端末の導入をご検討中の方もご相談ください。

お手軽で、お熱い通信対戦はいかが?
カタパルト《スーパーファミコン用》
X BAND

対応ソフト急増中!!
定価¥6,800
●20度数カード付
40度数カード(別売) ……定価¥1,600

家庭用通信カラオケ大人気!
TAITO
**X-55** 定価¥64,800
X DATA-NET STATION



多機能リモコン・高音質ダイナミックマイク付

ゲームアクセラレータボードならツクモにっ!
NEC http://www1.meshnet.or.jp/ntem/nehe/pcfx.html
**PC-FX GA** DOS/V用新登場!!
定価¥46,000 ※動作環境はお店にお問い合わせください!
PC98用 特価¥**40,800**
専用ソフトウェア開発キット(MS-DOS Ver6.2以上必須)
**GMAKERスタータキット** 特価¥**17,800**
GMAKERスタータキットプラス(GMAKER必須) ツクモ特価販売中!!
★特徴★●CDエミュレータ、SCSIドライバー付(転送方式に従来のパラレルIOに加え、SCSIが使用可能。ハードデイスクにCD-ROMイメージも生成可能)※SCSI対応CD-ROM・ハードディスクが必須。●V810クロスアセンブラ、V810マニュアル付(PC-FX/FXGAのCPU,V810のアセンブラ)●ライブラリ(SCSI・マウスを使用する為のライブラリ)●グラフィックエディタ(PC-FX/FXGAのグラフィックデバイスHu6270/72/73の機能をフル活用するデータ作成可能!)
★★POWERVRボードだってトーゼン取り扱います!乞うご期待!!

【東 京】●パソコン本店(各種パソコン・周辺機器)●インターネット館(インターネット関連全般・アミューズメント)●DOS/Vパソコン本館(DOS/Vパソコン・Mac・下取り)●万世店(総合通信機器)●5号店(ビデオ・ムービー・CS)●ソフト8号店(ゲーム機・ゲーム用ソフト)●買取センター(ゲーム機・ゲーム機用ソフト買取り)●ニューセンター店(パソコン・中古・下取り・買取り)
【名古屋】●名古屋1号店(パソコン全般)●名古屋2号店(パソコン全般・総合通信機器)
【札 幌】●札幌店(パソコン全般・総合通信機器)●DEPOツクモ2番街店(パソコン全般)

受注専用 フリーダイヤル **0120-377-999**

ネットワークで最新情報をお伝えしています!
Nifty Serve GO 99SHOP
URL http://www.tsukumo.co.jp/

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

受付時間(平日)AM10:30〜PM7:30
(日・祝)AM10:00〜PM7:00
(休)第3木曜

『FAX24時間お見積り受付』 03-3255-4199
お名前.住所.電話番号.FAX番号をご記入の上ご依頼下さい。

## ツクモグローバルJCBカード

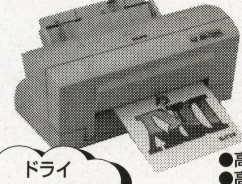
JCBならではの国内・海外サービスにツクモオリジナルの特典をプラス。ツクモ各店にある入会申込書にてお申し込み下さい。くわしくはグローバル事務局03(3251)9898又は各店へ。
※ジャックス・VISA、セントラル・マスターも取り扱っております。

「メモらなきゃ。でも量が多いいなぁ・・・」 こんな時カシャ
「写真は撮りっぱなし。アルバムも重ばるんです」 こんな時カシャ

**デジカメ** は現像要らずですぐ見れるから緊急メモ代わりにもなるし、パソコンとつなげば画像データはFD1枚!加工ソフトを使ってオリジナルスナップも出来る!!

### 出力はこのカラープリンタ

ALPS MD-2000J PC98 DOS/V ※ケーブル別売
●カラー:600dpi
●モノクロ:1200×600dpi



ドライテクノロジーでにじみがない!
●高画質
●高速
●低コスト
特価¥39,800

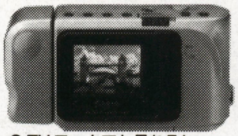
### 高画質!フラッシュ内蔵で夜の撮影もOK!

EPSON CP-100 Colorio PHOTO

撮像素子:1/3インチCCD 35万画素
枚数:高画質16枚/標準32枚
●便利で役立つ5つのソフトつき!!
●パソコン接続ケーブルもついている!
特価¥49,800

### レンズが回転してアングルも自由!その場で見れる液晶つき!

CASIO QV-10A



撮像素子:1/5インチCCD 25万画素
枚数:96枚
●TVモニタでも見れる!
●他人に見られないブロック機能つき
+パソコン接続キット ACアダプタ
セット特価¥49,800

○○○○○○ この他のメーカも取り扱い中! ○○○○○○

## マシンをパワーUP!! それなら絶対この周辺機器

### intel ODP(オーバードライブプロセッサ)

装着カンタン! ペンティアム 75〜100MHzマシン用 登場!!

| 型番 | 対応 | 価格 |
|---|---|---|
| JBOXPODP3V125 | <Pentium75MHz用> | 特価¥42,800 |
| JBOXPODP3V150 | <Pentium90MHz用> | 特価¥52,800 |
| JBOXPODP3V166 | <Pentium100MHz用> | 特価¥70,800 |

### CD-ROM

インストールはスピーディに!待つのはイヤッ
PC98 DOS/V Win95対応 ※スペックはデータ転送速度

| メーカ | 型番 | 倍速 | 転送速度 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| メルコ | CDS-4ES | 4倍速 | 684KB/S | 特価¥14,800 |
| | CDS-44S | 4.4倍速 | 770KB/S | 特価¥17,800 |
| | CDS-6S | 6倍速 | 1,027KB/S | 特価¥22,800 |
| PLEXTOR | PX-85CS/TO NEW | 8倍速 | 1,200KB/S | 特価¥39,800 |

### HDD

安心の大容量&速さを手にしよう!
PC98 DOS/V Win95対応 ※スペックはキャッシュメモリ

| メーカ | 型番 | 仕様 | 価格 |
|---|---|---|---|
| I・O DATA | PC98 HDV-1G/98III セット | NEW SCSI I/F(Cバス)付 | 特価¥39,500 |
| ICM | PC98 RX-1000-CIN セット | 448KB SCSI I/F(Cバス)付 | 特価¥36,500 |
| メルコ | PC98 DSC-1024NN セット | 640KB SCSI I/F(Cバス)付 | 特価¥37,800 |
| | DOS/V DSC-1024V セット | 448KB SCSI I/F(ISA)付 | 特価¥39,800 |

### モデム

パソ通もインターネットもこれがなきゃ!
28.8Kbps PC98 DOS/V Win95対応

| メーカ | 型番 | コメント | 価格 |
|---|---|---|---|
| MICRO CORE | MC288XE | 場所をとらないスリムなデザイン!! | 特価¥17,800 |
| HUCOM | V.34ESII-W | 根強い人気!! | 特価¥18,800 |
| SUNTAC | MS288EF | 快適通信!信頼性バッチリ! | 特価¥19,800 |

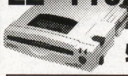
### モニタ

買い換えるなら良いものを!
PC98 DOS/V Win95対応

| メーカ | 型番 | サイズ | 価格 |
|---|---|---|---|
| MITSUBISHI | RD-15G | 15″ | 特価¥42,800 |
| | RD-17GX | 17″ | 特価¥79,800 |
| | RD-17GII | 17″ | 特価¥94,800 |
| NEC | PC-TM171 | 15″ | 特価¥108,000 |
| iiyama | MT8617E | 17″ | 特価¥79,800 |
| NANAO | 52F | 17″ | 特価¥79,800 |

### Zipドライブ

Win95対応
EPSON PC98 DOS/V I/F別売
EZ-110A 大容量100MB Dサブ25pin



特価¥21,800

98NOTE用 SCSIカード (REX-9835Z) 新登場! 特価¥9,300

## 高額下取り・買取りいたします!!

※印鑑と身分証明証が必要です※下取りは製品の状態により差額が前後します。

### パソコンなら ニューセンター店(秋葉原)

「DESKPOWERを買いたいけれど、本体だけでいいんだよな…」
例えば このような方にニューセンター店が強い味方になります!!
DESKPOWER SE,SPの15″モニタを¥17,000〜¥20,000で、17″モニタは¥27,000〜32,000で買取りいたします!!
もちろん他社製品も準じた価格で高額買取り中です!その他、DESKTOP/NOTE/モニタなど周辺機器も買取り中!
★価格は変動いたしますので電話またはFAXにて必ずご確認ください!!

### ゲーム(ソフト・ハード)なら ソフト8号店(秋葉原)

FAX 03-3251-5799
FAXにてゲーム機用ソフト、本体、周辺の買取り見積りいたします(FAXには返送FAXナンバー、お名前、ご住所をご記入下さい!)
※パソコンソフト・PlayStation・3DO・欠品、キズありのCDソフトの買取りは不可。
★お店ではゲーム大会などイベントも行います!お店をチェック!

### DEPO店(札幌)

PC中古本体は3ヵ月、周辺機器は1ヵ月の保証!!ノートも充実!!

(例)中古品

| メーカ | 品名 | 価格 |
|---|---|---|
| NEC | PC-9821Be/U7W | ¥49,800 |
| TAXAN | 15″トリニトロンモニタERGO VISION151 | ¥29,800 |
| 三菱 | 15″モニタ XC-1498CII | ¥8,000 |
| EPSON | インクジェットプリンタ MJ-900C | ¥33,000 |

※4月現在のデータです。特価品は常時変更になります。

### 名古屋1号店・2号店

まずはスタッフにおたずね下さい。

## お支払い方法

あなたのご都合に合わせていろいろ選べます。

梱包送料は地域により異なります。お問い合わせ下さい。

**クレジット払い**
月々¥3,000以上の均等払いも頭金なし。夏・冬ボーナス2回払いもOK!

**カード払い**
¥5,000以上
通信販売での御利用カード
ツクモグローバルカード・セントラル・ジャックス・VISA・マスターカードも可
※御本人様より電話で通信販売部へお申し込み下さい。

**各種リース払い**
詳しくは各店にご相談下さい。

**現金書留払い**
〒101
東京都千代田区外神田3-2-13
ツクモ通販センターBASICマガジン係

**代金引き換え配達**
お申し込みは電話1本でOK!
配達日の指定もできます。

**銀行振込払い**
事前にTELでお届け先をご連絡下さい。
三和銀行 秋葉原支店
(普) 1009939 ツクモデンキ
※振込手数料はお客様のご負担になります。

## 商品についてのお問い合わせは各店に

### 秋葉原

(平日)10:30〜20:00 (日祝)10:00〜19:00

| 店名 | 電話 | 休 |
|---|---|---|
| ツクモパソコン本店 | 03-3253-5599 | (休)第3木曜 |
| ツクモ インターネット館 | 03-3253-4199 | (休)第3木曜 |
| ツクモソフト8号店 | 03-3251-0099 | (休)第3水曜 |
| ツクモ 買取センター | 03-3258-9090 | (休)第3水曜 |
| ツクモDOS/Vパソコン本館 | 03-3254-3999 | (休)第3水曜 |
| ツクモニューセンター店 | 03-3251-0987 | (平日)19:30まで (休)第3木曜 |

### 名古屋

(平日)10:30〜19:30 (土日祝)10:00〜19:30

| 店名 | 電話 | 休 |
|---|---|---|
| ツクモ名古屋1号店 | 052-263-1655 | (休)火曜日 |
| ツクモ名古屋2号店 | 052-251-3399 | (休)水曜日 |

### 札幌

(平日)10:30〜19:30 (日祝)10:15〜19:00 金・土は20:00まで

| 店名 | 電話 | 休 |
|---|---|---|
| ツクモ札幌店 | 011-241-2299 | (休)第3火曜日 |

(平日)10:00〜20:00 (日祝)10:15〜19:00

| 店名 | 電話 | 休 |
|---|---|---|
| DEPOツクモ2番街店 | 011-242-3199 | (休)第3水曜日 |

★商品はお電話受け付けより、標準日数3日〜1週間でお届け致します。(一部地域を除く)
★表示価格には消費税は含まれておりません。

安いのに親切
TSUKUMO
九十九電機株式会社
URL http://www.tsukumo.co.jp/

WAVE EYE 株式会社ウェーブ・アイ

# ウェーブ・アイが遂に秋葉原に上陸!! 秋葉原価格で全国にご提供致します。

# オープン記念セール実施中!!

お申し込みは今すぐ
通話料無料のフリーダイヤルで
**0120-00-9898** 年中無休
★プランの組替自由! 単品での販売も致しております。お気軽にお問合せ下さい。

## NEC 98

### プラン701 PC-9821Cb10/TA/B

PC-9821Cb10/TA/B(P100、一体型、16MB、850MBHD、144FAXモデム、各種ソフト) 298,000円
BJC-210J(カラーBJプリンタ) 29,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント
定価合計330,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,800円×18回 | ボーナス28,000円×3回 |
| 6,800円×24回 | ボーナス24,000円×4回 |
| 7,500円×36回 | ボーナス なし |

### プラン702 PC-9821CX13/S5TA/B

PC-9821CX13/S5TA/B(P133、15"CRT、16MB、850MBHD、144FAXモデム、各種ソフト) 398,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント
定価合計450,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,900円×24回 | ボーナス26,000円×4回 |
| 5,900円×36回 | ボーナス24,000円×6回 |
| 7,600円×48回 | ボーナス なし |

### プラン703 PC-9821Cr13/TA/B

PC-9821Cr13/TA/B(P133、10.4"TFT、16MB、850MBHD、144FAXモデム、4連装、各種ソフト) 398,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計455,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,800円×24回 | ボーナス29,000円×4回 |
| 5,800円×36回 | ボーナス26,000円×6回 |
| 7,900円×48回 | ボーナス なし |

### プラン704 PC-9821V12/S5RA/B

PC-9821V12/S5RA/B(P120、15"CRT、16MB、850MBHD、各種ソフト) 288,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント
定価合計340,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,800円×18回 | ボーナス28,000円×3回 |
| 6,800円×24回 | ボーナス24,000円×4回 |
| 7,500円×36回 | ボーナス なし |

### プラン705 PC-9821V12/S7RA/B

PC-9821V12/S7RA/B(P120、17"CRT、16MB、850MBHD、各種ソフト) 338,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント
定価合計420,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 8,900円×24回 | ボーナス26,000円×4回 |
| 5,900円×36回 | ボーナス20,000円×6回 |
| 7,100円×48回 | ボーナス なし |

### プラン706 PC-9821V13/S5RC/D

PC-9821V13/S5RC/D(P133、15"CRT、16MB、1.2GBHD、288FAXモデム、各種ソフト) 368,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント
定価合計420,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,800円×24回 | ボーナス23,000円×4回 |
| 5,800円×36回 | ボーナス22,000円×6回 |
| 7,300円×48回 | ボーナス なし |

### プラン707 PC-9821V13/S7RC/D

PC-9821V13/S7RC/D(P133、17"CRT、16MB、1.2GBHD、288FAXモデム、各種ソフト) 418,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント
定価合計500,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 7,800円×36回 | ボーナス17,000円×6回 |
| 4,900円×48回 | ボーナス20,000円×8回 |
| 6,800円×60回 | ボーナス なし |

### プラン708 PC-9821Xa13/K12

PC-9821Xa13/K12(P133、16MB、1.2GBHD、4倍速CD) 318,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 79,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
CP-100(デジタルカメラ) 59,800円
キーボードカバー プレゼント
定価合計540,400円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 7,000円×36回 | ボーナス26,000円×6回 |
| 4,800円×48回 | ボーナス24,000円×8回 |
| 7,300円×60回 | ボーナス なし |

### プラン709 PC-9821Xa16/R12

PC-9821Xa16/R12(P166、16MB、1.2GBHD、4倍速CD) 398,000円
CPD-17SF8(SONYトリニトロン17インチディスプレイ) 99,800円
BJC-610JW(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,000円
GT-5000WINP(カラーイメージスキャナ) 59,800円
GTPCSPIF2(スキャナーインターフェースボード) 10,000円
288FAXモデム 24,800円 キーボードカバー プレゼント
定価合計665,200円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 8,900円×48回 | ボーナス20,000円×8回 |
| 6,000円×60回 | ボーナス25,000円×10回 |
| 8,800円×72回 | ボーナス なし |

### プラン710 PC-9821Xv13/R16

PC-9821Xv13/R16(P133、ミニタワー、16MB、1.6GBHD、4倍速CD) 338,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 94,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
EZ-110A(ZIPドライブ) 27,800円
IFN-SC(SCSIインターフェースボード) 19,800円
EZC01(SCSIケーブル) 2,000円
EZD-100P×5枚(ZIPメディア) 13,400円
288FAXモデム 24,800円 キーボードカバー プレゼント
定価合計603,400円 ➡ 特価405,000円

| | |
|---|---|
| 9,800円×36回 | ボーナス21,000円×6回 |
| 6,000円×48回 | ボーナス26,000円×8回 |
| 8,600円×60回 | ボーナス なし |

### プラン711 PC-9821Xt16/R16

PC-9821Xt16/R16(Pentium166、ミニタワー、32MBメモリ、1.6GBHD、6倍速CD) 690,000円
CPD-17SF8(SONY、トリニトロン管17インチマルチスキャンディスプレイ) 99,800円
BJC-610J(高品位カラーBJプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
28800FAXモデム 24,900円
MS-OfficePro(WIN95) 40,000円
定価合計937,500円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,900円×60回 | ボーナス25,000円×10回 |
| 7,900円×72回 | ボーナス26,000円×12回 |
| 10,900円×84回 | ボーナス なし |

### プラン712 PC-9821Nb7/C8

PC-9821Nb7/C8(P75、8MB、810MBHD、10.4"TFT、CD) 448,000円
BJC-210J(カラーBJプリンタ) 29,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計480,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,800円×24回 | ボーナス26,000円×4回 |
| 5,800円×36回 | ボーナス24,000円×6回 |
| 7,600円×48回 | ボーナス なし |

### プラン713 PC-9821La7/D5A/B

PC-9821La7/D5A/B(P75、8MB、540HD、8.4"DSTN) 298,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計355,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 6,900円×24回 | ボーナス26,000円×4回 |
| 3,800円×36回 | ボーナス24,000円×6回 |
| 6,000円×48回 | ボーナス なし |

### プラン714 98Na12/H10

PC-9821Na12/H10(Pentium120、16MB、810MB、TFT、CD) 690,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計747,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 8,000円×48回 | ボーナス22,000円×8回 |
| 5,000円×60回 | ボーナス28,000円×10回 |
| 8,400円×72回 | ボーナス なし |

### プラン715 PC-9821Na13/C10

PC-9821Na13/C10(P133、16MB、1GBHD、10.4"TFT、CD) 630,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計712,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 8,800円×48回 | ボーナス20,000円×8回 |
| 6,000円×60回 | ボーナス25,000円×10回 |
| 8,800円×72回 | ボーナス なし |

## IBM

### プラン716 APTIVA770

APTIVA770(Pentium133、ミニタワー、15インチディスプレイ、28800FAXモデム)
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,900円×24回 | ボーナス23,000円×4回 |
| 5,900円×36回 | ボーナス22,000円×6回 |
| 7,400円×48回 | ボーナス なし |

### プラン717 APTIVA775

APTIVA775(Pentium133、ミニタワー、17インチディスプレイ、28800FAXモデム)
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 7,800円×36回 | ボーナス20,000円×6回 |
| 5,000円×48回 | ボーナス22,000円×8回 |
| 7,200円×60回 | ボーナス なし |

### プラン718 APTIVA785

APTIVA785(Pentium150、ミニタワー、17インチディスプレイ、28800FAXモデム)
BJC-610J(高品位カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,000円
ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 8,900円×36回 | ボーナス20,000円×6回 |
| 5,800円×48回 | ボーナス22,000円×8回 |
| 7,900円×60回 | ボーナス なし |

### プラン719 Aptiva795

Aptiva795(P166、16MB、1.6GBHD、288FAXモデム、17"CRT)
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,900円×36回 | ボーナス27,000円×6回 |
| 7,000円×48回 | ボーナス25,000円×8回 |
| 9,300円×60回 | ボーナス なし |

### プラン720 ThinkPad530CS 2605DKJ

ThinkPad530CS 2605DKJ 404,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計461,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 8,900円×36回 | ボーナス25,000円×6回 |
| 6,000円×48回 | ボーナス25,000円×8回 |
| 8,400円×60回 | ボーナス なし |

## パナソニック

### プラン721 WOODY FP

CF-32FP(Pentium100) 378,000円
BJC-210J(カラーBJプリンタ) 29,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計410,800円 ➡ 特価223,800円

| | |
|---|---|
| 9,800円×18回 | ボーナス26,000円×3回 |
| 6,900円×24回 | ボーナス22,000円×4回 |
| 7,300円×36回 | ボーナス なし |

## エプソン

### プラン722 VM-516S

VM-516S
(P166、16MB、288FAXモデム、ZIPドライブ)
CPD-17SF8(SONYトリニトロン17"ディスプレイ) 99,800円
BJC-610JW(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,000円
ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,900円×36回 | ボーナス31,000円×6回 |
| 6,900円×48回 | ボーナス29,000円×8回 |
| 9,700円×60回 | ボーナス なし |

### プラン723 ViVidy Note

VN-513ST(Pentium133/16/810) 658,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計715,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 10,000円×36回 | ボーナス40,000円×6回 |
| 6,900円×48回 | ボーナス36,000円×8回 |
| 10,700円×60回 | ボーナス なし |

## 東芝

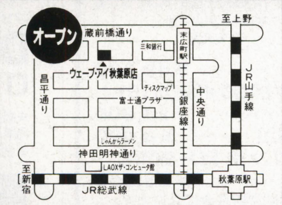
### プラン724 DynaBook SS5755TA

SS5755TA
(Pentium75/8/520HD/9.5TFT) 368,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計425,800円 ➡ 特価228,000円

| | |
|---|---|
| 6,800円×24回 | ボーナス24,000円×4回 |
| 3,000円×36回 | ボーナス27,000円×6回 |
| 5,800円×48回 | ボーナス なし |

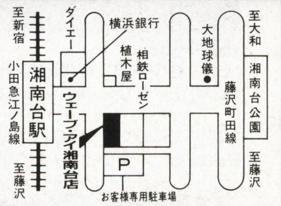
## 全店オープン協賛セール実施中!

### 秋葉原店



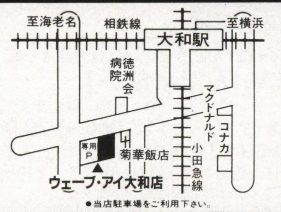

TEL.03-5296-2433 千代田区外神田3-8-17 渡辺ビル

### 湘南台店



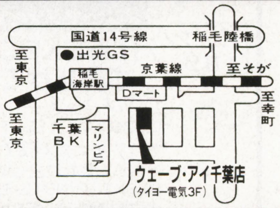

TEL.0466-43-1771 藤沢市湘南台1-10-1

### 大和店




TEL.0462-63-9898 大和市中央5-6-29

### 千葉店




TEL.043-279-7118 千葉市美浜区高洲3-14-2

# ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・

# 通信販売でのお申し込みは 通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

●受付時間／午前10:00～夜8:00まで

★プランの組替自由！単品での販売も致しております。お気軽にお問合せ下さい。

## 富士通

### プラン725 DESKPOWER CE

FMV5DCE(P/100、一体型15"、16MB、850MBHD、144FAXモデム) 268,000円
BJC-210J(カラーBJプリンタ) 29,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント

定価合計300,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,900円×18回 | ボーナス24,000円×3回 |
| 6,900円×24回 | ボーナス21,000円×4回 |
| 7,200円×36回 | ボーナス　なし |

### プラン726 DESKPOWER CM

FMV5DCM(P/100、一体型15"、16MB、850MB HD、144FAXモデム、MPEGチューナー) 328,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント

定価合計410,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,900円×24回 | ボーナス23,000円×4回 |
| 6,000円×36回 | ボーナス21,000円×6回 |
| 7,400円×48回 | ボーナス　なし |

### プラン727 DESKPOWER SE5

FMV5DSE5(P/120、15"CRT、16MB、1GB HD、288FAXモデム) 298,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント

定価合計350,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 8,000円×24回 | ボーナス20,000円×4回 |
| 4,500円×36回 | ボーナス20,000円×6回 |
| 6,100円×48回 | ボーナス　なし |

### プラン728 FMV5DSE5

FMV5DSE5(P120、15"CRT、16MB、1GB HD、288FAXモデム) 298,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
CP-100(デジタルカメラ) 59,800円
キーボードカバー プレゼント

定価合計440,600円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,800円×24回 | ボーナス29,000円×4回 |
| 6,000円×36回 | ボーナス25,000円×6回 |
| 7,800円×48回 | ボーナス　なし |

### プラン729 FMV5DSE7

FMV5DSE7(P120、17"CRT、16MB、1GB HD、288FAXモデム) 298,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント

定価合計350,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 8,000円×24回 | ボーナス29,000円×4回 |
| 4,900円×36回 | ボーナス24,000円×6回 |
| 6,900円×48回 | ボーナス　なし |

### プラン730 DESKPOWER TE5

FMV5DTE5(P/120、15"CRT、16MB、1GB HD、4倍速CD) 318,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
28800bpsFAXモデム 24,800円
キーボードカバー プレゼント

定価合計395,600円 ➡ 特価259,800円

| | |
|---|---|
| 9,000円×24回 | ボーナス20,000円×4回 |
| 4,900円×36回 | ボーナス22,000円×6回 |
| 6,600円×48回 | ボーナス　なし |

### プラン731 FMV5DTE5

FMV5DTE5(P120ミニタワー、15"CRT、16MB、1GBHD) 318,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
GT-5000WINP(カラーイメージスキャナ) 59,800円
GTATSPIF2(スキャナーインターフェースボード) 10,000円
288FAXモデム 24,800円
キーボードカバー プレゼント

定価合計465,400円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,900円×24回 | ボーナス34,000円×4回 |
| 6,000円×36回 | ボーナス29,000円×6回 |
| 8,400円×48回 | ボーナス　なし |

### プラン732 DESKPOWER SP5

FMV5DSP5(P/133、15"CRT、16MB、1GB HD、288FAXモデム) 338,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント

定価合計390,800円 ➡ 特価259,800円

| | |
|---|---|
| 9,000円×24回 | ボーナス20,000円×4回 |
| 4,900円×36回 | ボーナス22,000円×6回 |
| 6,600円×48回 | ボーナス　なし |

### プラン733 DESKPOWER SP5

FMV5DSP5(P/133、15"CRT、16MB、1GB HD、288FAXモデム) 338,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
IX-4025(カラーイメージスキャナ) 49,800円
SI-60(スキャナー接続キット、OCRソフト付) 35,000円
キーボードカバー プレゼント

定価合計505,600円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 7,900円×36回 | ボーナス24,000円×6回 |
| 4,900円×48回 | ボーナス26,000円×8回 |
| 7,600円×60回 | ボーナス　なし |

### プラン734 DESKPOWER SP7S

FMV5DSP7S(P/133、17"CRT、16MB、1GBHD、6倍速CD) 378,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
28800bpsFAXモデム 24,800円
キーボードカバー プレゼント

定価合計455,600円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 6,800円×36回 | ボーナス24,000円×6回 |
| 4,000円×48回 | ボーナス26,000円×8回 |
| 7,000円×60回 | ボーナス　なし |

### プラン735 FMV5DTP7

FMV5DTP7(P150、17"CRT、16MB、1.2GB HD、6倍速CD、288FAXモデム) 488,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント

定価合計570,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,000円×36回 | ボーナス25,000円×6回 |
| 6,000円×48回 | ボーナス25,000円×8回 |
| 8,500円×60回 | ボーナス　なし |

### プラン736 DESKPOWER TP7

FMV5DTP7M(P/150、17"CRT、16MB、1.2GBHD、6倍速CD、288FAXモデム、MO搭載) 538,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント

定価合計620,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 7,900円×48回 | ボーナス21,000円×8回 |
| 5,000円×60回 | ボーナス27,000円×10回 |
| 8,200円×72回 | ボーナス　なし |

### プラン737 BIBLO-NLS

FMV-57NLSS1(B5ファイルサイズ、Pentium 75、810MBHDD) 268,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円

定価合計325,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 7,500円×24回 | ボーナス20,000円×4回 |
| 3,100円×36回 | ボーナス27,000円×6回 |
| 5,800円×48回 | ボーナス　なし |

### プラン738 BIBLO-NU/Y

FMV57NUY1A(P/75、10.4"DSTN、8MB、540MBHD) 288,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円

定価合計345,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 7,800円×24回 | ボーナス21,000円×4回 |
| 3,900円×36回 | ボーナス24,000円×6回 |
| 6,100円×48回 | ボーナス　なし |

### プラン739 BIBLO-NU/W

FMV57NUW1A(P/75、10.4"TFT、8MB、540MBHD) 348,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円

定価合計405,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 5,900円×36回 | ボーナス21,000円×6回 |
| 3,900円×48回 | ボーナス20,000円×8回 |
| 6,000円×60回 | ボーナス　なし |

## TOWNS

### プラン740 FM-TOWNSⅡ-GS

FMVTW-GS(15インチディスプレイ、Pentium90、FAXモデム、各種ソフト) 298,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント
定価合計350,800円

ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 8,000円×24回 | ボーナス22,000円×4回 |
| 3,900円×36回 | ボーナス25,000円×6回 |
| 6,200円×48回 | ボーナス　なし |

### プラン741 FM-TOWNSⅡ-GT

FMVTW-GT(15インチディスプレイ、Pentium90、FAXモデム、TVキャプチャー各種ソフト) 358,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント
定価合計500,400円

ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,900円×24回 | ボーナス23,000円×4回 |
| 5,900円×36回 | ボーナス22,000円×6回 |
| 7,400円×48回 | ボーナス　なし |

### プラン742 FM-TOWNSⅡ-H

FMVTW-H(15インチディスプレイ、Pentium120) 298,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 94,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
16MB増設RAM(8MB2枚) 89,600円
キーボードカバー プレゼント

定価合計565,200円 ➡ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 8,000円×36回 | ボーナス26,000円×6回 |
| 4,900円×48回 | ボーナス28,000円×8回 |
| 8,000円×60回 | ボーナス　なし |

## マッキントッシュ

### プラン743 Mac Performa5320

Mac Performa5320・Color Style Writer1500

ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 9,900円×24回 | ボーナス20,000円×4回 |
| 5,000円×36回 | ボーナス25,000円×6回 |
| 7,100円×48回 | ボーナス　なし |

### プラン744 Mac Performa6310

Mac Performa6310 Color Style Writer2500

ウェーブ・アイ特価

| | |
|---|---|
| 6,900円×36回 | ボーナス23,000円×6回 |
| 4,000円×48回 | ボーナス26,000円×8回 |
| 6,900円×60回 | ボーナス　なし |

## 周辺機器

28800FAXモデム ISA内蔵(DOS/V) 特価17,800円

ビデオキャプチャーボード TVチューナー内蔵 DESKPOWERもOK 特価38,000円

Aterm IT45 ISDNターミナルアダプタモデム 特価38,000円

デジタルカメラ CP-100 特価49,800円

## パソコンデスク

縦型4段 ●W650×D700×H1355mm 特価8,980円

タワー専用 ●W800×D773×H1260mm 特価14,800円

木目4段 ●W650×D700×H1348mm 特価11,800円

ホームデスク(木目) ●W1200×D600×H740mm 特価21,800円

## アウトレット

CanBe PC-9821Cx2/S15T 特価159,800円

CanBe PC-9821Cb3/TB 特価179,800円

Aptiva Vision 2407NF2 特価89,800円

DESKPOWER S FMV5DS1 特価159,800円

DESKPOWER C FMV5DC3 特価138,000円

CanBe PC-9821Cx3/S15T 特価199,800円

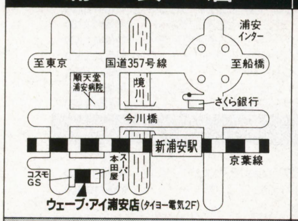
ValueStar PC-9821V7/S5KZ 特価95,800円

Aptiva Music Vision 2407RYD 特価109,800円

WOODY PD CF-32GP 特価129,800円

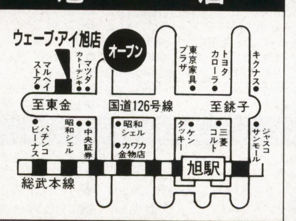
PC-9821V7/S7KA 特価169,800円

## 浦安店




TEL.0473-53-7632 浦安市今川1-13-27 2F

## 旭店




TEL.0479-64-2115 千葉県旭市二-2855

## お葉書でのご注文もOK

252-□□
神奈川県藤沢市湘南台1-11-5 門倉ビル3F
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者名(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)
9.雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

全国配送！指定日配送！代金引換OK！
組替自由！最高84回払！お見積り無料！
FAXでの注文もOK！FAX.0466-44-0272

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県藤沢市湘南台1-11-5 門倉ビル3F

# 富士通FMLABだから安心!!

**P&Aならではの 新品パソコン 5年保証**

〈業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"〉

## 最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証(メーカー1年+P&A4年保証)
（※モニター・プリンター1年保証!! ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの3ヶ月保証
（モニター・プリンターも3ヶ月保証）
③初期不良交換OK!!
（※新品商品に限らせていただきます。）（限定商品、完了品除く）
④配達日の指定OK!!
⑤夜間配送もOK!!
（※PM6:00~PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

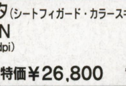
## 便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは￥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括払いOK!!
⑩商品到着払いOK!! 〈代引き手数料が必要になります。10万円まで900円〉

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

■NEC（PC-98対応ゲーム・アクセラレータ）
◎ PC-FXGAキャンペーンセット
（PC-FXGA+GMAKERスタータ・キット）
定価￥65,800 特価￥45,000

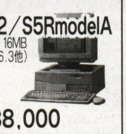
■アルファデータ（シートフィガード・カラースキャナー）
◎ ASC-600N
●600dpi（最大1200dpi）
●A4まで対応
定価￥39,800 特価￥26,800



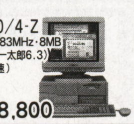
## 今月の特選品

■NEC（98MATE-X）
（拡張性とコストパフォーマンス・ミニタワー機）
PC-9821XV13/R16
・Pentium/133MHz・16MB
・HDD1.6GB（WIN95）※CRTは別売です
￥338,000円の品
P&A特価224,800

■NEC
PC-9821V12/S5RmodelA
・Pentium/120MHz・16MB
・HDD850MB（一太郎6.3他）
・15インチCRT付
￥288,000円の品
P&A特価188,000



■NEC
（98MATE-X）
PC-9821Xe10/4-Z
●Pentium ODP/83MHz・8MB
●HDD:420MB（一太郎6.3）
●CD-ROM（4倍速）
※CRTは別売です。
定価￥138,000
P&A特価￥78,800



■SONY
（17インチマルチスキャンCRT）
CPD-17SF8R
・トリニトロン管
・AGピッチ：0.25
￥99,800円の品
P&A特価75,500

■iiyama
（17インチマルチスキャンCRT）
MT-8617E
・ダイヤモンドトロン管
・AGピッチ：0.25
￥10,800円の品
P&A特価75,800

■NEC（98MATE・X）
PC9821Xa13/K12
・Pentium/133MHz・16MB
・HDD1.2GB（WIN95）
※CRTは別売りです
￥318,000円の品
P&A特価199,800

■NEC（98multi・CanBe!）
PC9821CX13/S5TmodelA
・Pentium/133MHz・16MB
・HDD850MB（一太郎6.3他）
・TV機能・ビデオキャプチャー
・FAXモデム・15" CRT付
￥398,000円の品
P&A特価272,800

注目!!3ケ月先の一括払い手数料（金利）無料（7月末/8月末/9月末のいずれかをご指定下さい。）

## NOTE （送料￥1,000）

■NEC
PC-9821Nb7/C8
●Pentium/75MHz・8MB
●10.4インチ TFTカラー
●HDD:810MB（Win95 or 3.1）
●CD-ROM（4倍速）
定価￥448,000
▶P&A特価￥279,800

■NEC
PC-9821Na12/H10
●Pentium/120MHz・16MB
●10.4インチ TFTカラー
●HDD:1GB（Win95 or 3.1）
●CD-ROM（4倍速）
定価￥690,000
▶P&A特価￥389,800

■NEC
PC-9821Na13/H10
●Pentium/133MHz・16MB
●12.1インチ TFTカラー
●HDD:1GB
定価￥720,000
▶P&A特価￥498,000

■NEC
PC-9821La10/8 model A/B
●Pentium/100MHz・16MB
●9.5インチ TFTカラー
●HDD:810MB（一太郎6.3他）
定価￥438,000
▶P&A特価￥302,000

■NEC

| | | |
|---|---|---|
| ●PC-9821Nb7/5 | 定価￥398,000 | ▶特価￥229,800 |
| ●PC-9821Na9/H8 | 定価￥620,000 | ▶特価￥335,000 |
| ●PC-9821Na12/H8 | 定価￥660,000 | ▶特価￥375,000 |
| ●PC-9821Na13/C10〈限定〉 | 定価￥630,000 | ▶特価￥380,000 |
| ●PC-9821La7/D5modelA/B | 定価￥298,000 | ▶特価￥209,800 |
| ●PC-9821La10/8modelA/B | 定価￥438,000 | ▶特価￥299,000 |
| ●PC-9821La10/5modelA/B | 定価￥358,000 | ▶特価￥248,000 |

## NEC（9801/9821）シリーズ （送料￥2,000）

| | | |
|---|---|---|
| ●PC-9821Xe10/4-Z+ACM-515 | 定価￥194,800 | ▶大特価 特価￥110,800 |
| ●PC-9821V12/S5R model A/B | 定価￥288,000 | ▶特価￥188,000 |
| ●PC-9821V12/S5R model C/D | 定価￥313,000 | ▶特価￥205,000 |
| ●PC-9821V12/S7R model A/B | 定価￥338,000 | ▶特価￥221,000 |
| ●PC-9821V12/S7R model C/D | 定価￥363,000 | ▶特価￥238,000 |
| ●PC-9821V13/S5R model A/B | 定価￥328,000 | ▶特価￥211,800 |
| ●PC-9821V13/S5R model C/D | 定価￥368,000 | ▶特価￥237,000 |
| ●PC-9821V13/S7R model A/B | 定価￥378,000 | ▶特価￥248,000 |
| ●PC-9821V13/S7R model C/D | 定価￥418,000 | ▶特価￥269,000 |
| ●PC-9821Xa12/K8+ACM-515 | 定価￥334,800 | ▶特価￥216,800 |
| ●PC-9821Xa12/K12+ACM-515 | 定価￥384,800 | ▶特価￥231,800 |
| ●PC-9821Xa13/K12+ACM-515 | 定価￥374,800 | ▶特価￥231,800 |
| ●PC-9821Xa13/K16+ACM-515 | 定価￥424,800 | ▶特価￥261,000 |
| ●PC-9821Xa16/R12+ACM-515 | 定価￥454,800 | ▶特価￥282,800 |
| ●PC-9821Xa16/R16+ACM-515 | 定価￥504,800 | ▶特価￥314,800 |
| ●PC-9821Xv13/R16+ACM-515 | 定価￥394,800 | ▶特価￥256,800 |
| ●PC-9821Xt16/R16+ACM-515 | 定価￥746,800 | ▶特価￥488,000 |
| ●PC-9821Cb10/T model A/B | 定価￥298,000 | ▶特価￥204,800 |
| ●PC-9821CX13/S5T model A/B | 定価￥398,000 | ▶特価￥262,800 |
| ●PC-9821CX13/S7M model A/B | 定価￥478,000 | ▶特価￥319,800 |
| ●PC-9821Cr13/T model A/B | 定価￥398,000 | ▶特価￥279,800 |

## FUJITSU FMVシリーズ （送料￥2,000）

| | | |
|---|---|---|
| ●FMV-DESK POWER・CE（FMV5DCE-1/2/3） | 定価￥268,000 | ▶P&A特価Tel下さい!! |
| ●FMV-DESK POWER・CM（FMV5DCM-1/2/3） | 定価￥328,000 | ▶P&A特価Tel下さい!! |
| ●FMV-DESK POWER・SE（FMV5DSE-51/52/53） | 定価￥298,000 | ▶P&A特価Tel下さい!! |
| ●FMV-DESK POWER・SE（FMV5DSE-71/72/73） | 定価￥338,000 | ▶P&A特価Tel下さい!! |
| ●FMV-DESK POWER・SP（FMV5DSP-51/52/53） | 定価￥338,000 | ▶P&A特価Tel下さい!! |
| ●FMV-DESK POWER・SP（FMV5DSP-71/72/73） | 定価￥378,000 | ▶P&A特価Tel下さい!! |
| ●FMV-DESK POWER・TE（FMV5DTE-51/52/53） | 定価￥318,000 | ▶P&A特価Tel下さい!! |
| ●FMV-DESK POWER・TP（FMV5DTP-71/72/73） | 定価￥488,000 | ▶P&A特価Tel下さい!! |
| ●FMV-DESK POWER・TP（FMV5DTP-71M/72M/73M） | 定価￥538,000 | ▶P&A特価Tel下さい!! |

## PC-9801/9821セットのモニターを変更の場合は

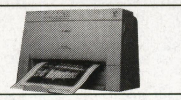
※（注）VALUE・STAR等のCRTセットモデルは・モニターの変更は出来ません。
<セットのモニター：ACM-515（α・DATA）（15"・0.28・WIN95対応）……定価￥56,800>

| | | |
|---|---|---|
| ●MF-8515F（iiyama）（15"・0.28） | 定価￥39,800に変更の場合 | ￥2,000 |
| ●MF-8617E（iiyama）（17"・0.26） | 定価￥79,800に変更の場合 | ￥28,800 |
| ●MF-8617ES（iiyama）（17"・0.26） | 定価￥84,800に変更の場合 | ￥32,800 |
| ●MT-8617E（iiyama）（17"・0.25ダイヤトロン） | 定価￥99,800に変更の場合 | ￥43,800 |
| ●MT-8617ES（iiyama）（17"・0.25ダイヤトロン） | 定価￥104,800に変更の場合 | ￥48,800 |
| ●MF-8221E（iiyama）（21"・0.28） | 定価￥168,000に変更の場合 | ￥113,000 |
| ●MT-8521E（iiyama）（21"・0.3ダイヤトロン） | 定価￥198,000に変更の場合 | ￥137,000 |
| ●RD-17GX（17"・0.25ダイヤトロン） | 定価￥128,000に変更の場合 | ￥48,000 |
| ●RD-17GII（三菱）（17"・0.25ダイヤモンドトロン） | 定価￥198,000に変更の場合 | ￥60,000 |
| ●PC-KM153R2（NEC）（15"・0.28） | 定価￥69,800に変更の場合 | ￥19,500 |
| ●PC-TM151（NEC）（15"・0.28・TV付） | 定価￥79,800に変更の場合 | ￥26,000 |
| ●PC-KM154（NEC）（15"・0.28） | 定価￥99,800に変更の場合 | ￥33,000 |
| ●PC-KM173R（NEC）（17"・0.28） | 定価￥118,000に変更の場合 | ￥47,000 |
| ●PC-KM174（NEC）（17"・0.28） | 定価￥178,800に変更の場合 | ￥79,000 |
| ●LCM-15FX（ロジテック）（15"・0.28） | 定価￥49,800に変更の場合 | ￥4,800 |
| ●LCM-17FX（ロジテック）（17"） | 定価￥79,800に変更の場合 | ￥27,500 |
| ●MS-4V/15N（I/Oデータ）（15"・0.28） | 定価￥54,800に変更の場合 | ￥8,000 |
| ●MS-5V/17N（I/Oデータ）（17"・0.28） | 定価￥84,800に変更の場合 | ￥29,800 |
| ●CPD-15SF8（SONY）（15"・0.25トリニトロン） | 定価￥64,800に変更の場合 | ￥16,000 |
| ●CPD-17SF8R（SONY）（17"・0.25トリニトロン） | 定価￥99,800に変更の場合 | ￥43,500 |
| ●EV151（TAXAN）（15"・0.25トリニトロン） | 定価￥74,800に変更の場合 | ￥11,800 |

を加算して下さい。

## プリンターセット PCケーブル付 （送料￥1,000）

■Canon
（BJ・カラー・プリンタ）
◎ BJC-455J
●A3対応 ●ハイスピード720dpi
定価￥79,800
P&A特価￥59,800



■キャノン
（BJ-DESK COLORプリンター）
◎ BJC400J（PCケーブル付）
定価￥59,800
P&A特価￥29,500

■NEC

（カラーインクジェット・プリンタ）
PC-PR101/J110R［PICTY・110R］
定価￥49,800
P&A特価￥19,800

■EPSON

（マッハ・ジェットカラープリンタ）
MJ-500C
（PCケーブル付）
定価￥49,800
P&A特価￥23,800

■EPSON

（マッハ・ジェットカラーカラリオ）
◎MJ-800C
●720dpi
定価￥79,800
P&A特価￥36,500

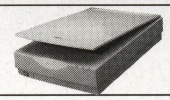
■NEC

（カラーインクジェットプリンタ）
PC-PR101/J180［PICTY・180］
●600×300dpi（カラー）
●180字/秒・ASF付
定価￥64,800
P&A特価￥30,800

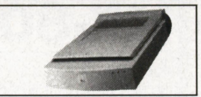
| | | |
|---|---|---|
| ■NEC | | |
| ●PC-PR101/J100L | 定価￥39,800 | ▶特価￥28,500 |
| ●PC-PR101/J110R | 定価￥49,800 | ▶特価￥19,800 |
| ●PC-PR101/J180 | 定価￥64,800 | ▶特価￥30,800 |
| ●PC-PR101/J400 | 定価￥89,800 | ▶特価￥52,800 |
| ●PC-PR201/87LA | 定価￥248,000 | ▶特価￥158,000 |
| ●PC-PR201/65LA | 定価￥148,000 | ▶特価￥97,800 |
| ●PC-PR201/65 | 定価￥115,000 | ▶特価￥69,800 |
| ●PC-PR201/40 | 定価￥59,800 | ▶特価￥38,800 |
| ●PC-PR820/3 | 定価￥160,000 | ▶特価￥112,800 |
| ●PC-PR830L | 定価￥79,800 | ▶特価￥56,800 |
| ●PC-PR1000EW | 定価￥98,000 | ▶特価￥58,500 |
| ●PC-PR2000E | 定価￥198,000 | ▶特価￥129,000 |
| ■エプソン | | |
| ●MJ-800C | 定価￥79,800 | ▶特価￥36,500 |
| ●MJ-900C | 定価￥108,800 | ▶特価￥46,500 |
| ●MJ-910C | 定価￥89,800 | ▶特価￥56,500 |
| ●MJ-1100 | 定価￥79,800 | ▶特価￥59,800 |
| ●MJ-3000CU（カラーキット付） | 定価￥148,000 | ▶特価￥105,800 |
| ●MJ-5000C | 定価￥198,000 | ▶特価￥126,800 |
| ●MJ-5100C | 定価￥198,000 | ▶特価￥142,000 |
| ●VP-600 | 定価￥74,800 | ▶特価￥48,800 |
| ●VP-1100 | 定価￥79,800 | ▶特価￥46,000 |
| ●LP-1000 | 定価￥99,800 | ▶特価￥62,500 |
| ●VP-1700 | 定価￥128,000 | ▶特価￥94,800 |
| ●LP-1700 | 定価￥108,000 | ▶特価￥79,800 |
| ●LP-8200 | 定価￥188,000 | ▶特価￥138,000 |
| ●LP-8000SX | 定価￥198,000 | ▶特価￥123,800 |
| ■キャノン | | |
| ●BJ-30V | 定価￥39,800 | ▶特価￥21,800 |
| ●BJC-35V | 定価￥54,800 | ▶特価￥29,500 |
| ●BJC-210J | 定価￥29,800 | ▶特価￥23,800 |
| ●BJC-400J | 定価￥59,800 | ▶特価￥29,500 |
| ●BJC-410J | 定価￥59,800 | ▶特価￥44,800 |
| ●BJC-610JW | 定価￥69,800 | ▶特価￥51,800 |
| ●LBP-210 | 定価￥59,800 | ▶特価￥44,800 |
| ●LBP-310 NEW | 定価￥79,800 | ▶特価￥59,800 |
| ●LBP-830 NEW | 定価￥278,000 | ▶特価￥198,000 |
| ●LBP-720 | 定価￥198,000 | ▶特価￥138,000 |
| ●LBP-730 | 定価￥248,000 | ▶特価￥169,800 |

## スキャナ （送料￥1,000）

■EPSON
GT-8500WIN
●1024階調入力/400dpi
定価￥99,800
特価￥72,800



■EPSON
GT-5000WINP/WINS
●A4/300dpi
定価￥59,800
P&A特価￥43,800



■EPSON
●GT-5000WINP/WINS（300dpi）……特価￥43,800
●GT-90000WIN（1024階調/600dpi）……特価￥103,800

■NEC
●PC-IN700/4C（400dpi）……特価￥79,800
●PC-IN700/6C（600dpi）……特価￥148,000

■シャープ
●JX-250N（400dpi）……特価￥49,800

■メルコ
●CBN-S（カラーハンディ）……特価￥34,800

## アクセラレータボード、etc. （送料￥1,000）

■ウィンドウアクセラアレータ
●GA-98NBII（I/O,Cバス用,VRAM-2M、SB付）……特価￥18,000
●GA-98NBIV（I/O,Cバス用,VRAM-4M、SB付）……特価￥25,300
●GA-DRV2/98（I/O,Cバス用,VRAM-2M、SB付）……特価￥21,800
●GA-DRV4/98（I/O,Cバス用,VRAM-2M、SB付）……特価￥29,800
●GA-DRV2/PCI（I/O,PCI用,VRAM-2M）……特価￥20,200
●GA-DRV4/PCI（I/O,PCI用,VRAM-4M）……特価￥28,800
●GA-968V2/PCI（I/O,PIC用,VRAM-2M）……特価￥29,600
●GA-968V4/PCI（I/O,PIC用,VRAM-4M）……特価￥41,300
●GA-KIT-98CI（I/O,PCI用接続KIT）……特価￥3,300
●WSN-A4F-1（メルコ,Cバス用,VRAM-4M,FM付）……特価￥29,800
●WGN-V2（メルコ,Cバス用,VRAM-2M,ソフトMPG）……特価￥21,800
●WGN-V4（メルコ,Cバス用,VRAM-4M,ソフトMPG）……特価￥29,800
●WSN-V2M（メルコ,Cバス用,VRAM,MPG,PCM）……特価￥29,800
●WGP-VG2（メルコ,PCI用,VRAM-2M,3D対応）……特価￥21,800
●Winnote98（キュービジョン,Note用,FM,PCM）……特価￥35,600
●WinDuo（キュービジョン,Cバス用,FM,PCM）……特価￥35,600
●SRO-F（WSN-V2M用、FM音源チップ）……特価￥4,800
●TVW-N98（関西電機TVチューナ）……特価￥9,800
●TVW-PN98（関西電機、ビデオキャプチャー）……特価￥31,000
●TVW-PTVT（関西電機、TVチューナー）……特価￥9,900
●TVW-PMPEG（関西電機、MPEG再生）……特価￥15,400
●MBN-D（メルコ、MPEG&オーバーレイボード）……特価￥31,000
●TNO-TV（メルコ、MBN-D用TVチューナボード）……特価￥9,400
●TVCC-1（C・テクニカ、PCMCIA用,TV&キャプチャ）……特価￥41,100
●TVA-1（C・テクニカ、スタンドアローン式TVチューナ）……特価￥27,200
●XRGB-1（電波新聞社,GAME出力アダプタ）……特価￥20,800
●スロット-3C（C・テクニカ、3スロット組立式用拡張ボックス）……特価￥12,600
●FAN-98（C・テクニカ、ノート用ファンユニット）……特価￥3,900
●ATC-NF55R（Aテクニカ、連動式マルチタップ）……特価￥5,980
●MC-RS98（マイクロコア・高速RS232Cボード）……特価￥12,200
●RSB-200（メディアインテリジェント・高速RS232Cボード）……特価￥13,100
●RSA-98II/s（I・Oデータ、シングル高速RS232Cボード）……特価￥11,800
●GV-MTV/98（I/O多機能ビデオボード）……特価￥35,000
●EZ100A（エプソン、Zipドライブ）……特価￥20,800
●LZD-100（ロジテック、Zipドライブ、ケーブル付）……特価￥23,800
●LM-100ZP3（Zipメディア3、3枚組）……特価￥6,980

## モデム&FAXモデム （送料￥1,000）

■アイワ
●PV-JF288W（FAX/DATAカードモデル）……特価￥29,800
●PV-AF2881（28800bps・ボックス型）……特価￥30,200
●PV-EF2880（28800bps・ボックス型）……特価￥19,800
●PV-BF288M2（28800bps・ボックス型）……特価￥23,900

■マイクロコア
●MC288XE（28800bps・ボックス型）……特価￥18,500

■ソフトウェアジャパン
●V.34External（28800bps・ボックス型）……特価￥23,200
●TSUNAGU.V34PC Card（FAX-DATAカードモデム）……特価￥27,800

■インテグラン
●XJ3288J（FAX-DATAカードモデム）……特価￥34,800

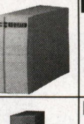
■オムロン
●ME2814BII（28800bps・ボックス型）……特価￥21,800
●MA2814B（28800bps・ボックス型）……特価￥19,800

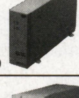
■I・Oデータ
●DFM288（28800bps・ボックス型）……特価￥23,200
●PCML-288（FAX/DATAカードモデム）……特価￥23,800

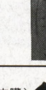
■ロジテック
●LFM-FM288us（ブラウザソフト付）……特価￥22,200

■マイクロコム
●DESK Porte（28800bps・ボックス型）……特価￥17,500
●DESK Porte INTERNET（ブラウザソフト付）……特価￥19,500

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

## ■I/O DATA

HDS-1G/98PC1
●PCIバス用/1GB
●10.5ms/448kb
定価¥56,800
P&A特価¥44,800

## ■メルコ

DSC-1024NN
●SCSI-2/1GB
定価¥48,000
P&A特価¥36,800

## ■Logitec

SHD-BA1000U（増設用）
●1GB・11ms/256KB
●SCSIケーブル付
定価¥43,800
P&A特価¥32,800

## ■Logitec

SHD-BA1000P
●10ms/512K
●LHA-301付属
定価¥49,800
P&A特価¥37,800

## ■I/O DATA

HDS-1G/98 III
●SCSI-2/1GB
定価¥49,000
P&A特価¥38,300

## ■I/O DATA

HDN-810M（98NOTO内臓）
●セカンド・IDEバスコネクタ
●13ms/128K
定価¥58,800
P&A特価¥45,800

## ハードディスク（送料¥1,000）

### ■ICM
●RX-540-CIN …… 定価¥35,800 ▶特価¥27,800
●RX-1000-CIN …… 定価¥49,800 ▶特価¥35,500
●RX-2000-CIN …… 定価¥99,800 ▶特価¥66,500
●Inter-BS420（BX4内蔵）… 定価¥29,800 ▶特価¥22,000
●Inter-BS540（BX4内蔵）… 定価¥32,800 ▶特価¥24,500
●Inter-BS1000（BX4内蔵）… 定価¥49,800 ▶特価¥37,000
●Inter-DR540（BX3/BA3内蔵） 定価¥49,800 ▶特価¥27,800
●Inter-DR850（BX3/BA3内蔵） 定価¥69,800 ▶特価¥42,600
●Inter-DR1000（BX3/BA3内蔵） 定価¥89,800 ▶特価¥54,800
●Pack-EX500（EPSON・PC内蔵） 定価¥77,800 ▶特価¥38,800

### ■Logitec
●SHD-BA540P …… 定価¥36,800 ▶特価¥27,500
●SHD-BA1000P …… 定価¥49,800 ▶特価¥37,800
●SHD-BA2000P …… 定価¥99,800 ▶特価¥77,800
●LHD-NS520（98Note内蔵）…… 定価¥48,000 ▶特価¥31,500
●LHD-NS800 …… 定価¥75,000 ▶特価¥45,500
●LHD-D540K …… 定価¥29,000 ▶特価¥20,500
●LHD-D850K …… 定価¥36,000 ▶特価¥25,000
●LHD-D1200K …… 定価¥47,000 ▶特価¥32,800

### ■I/O-DATA
●HDS-540M/98-L …… 定価¥35,500 ▶特価¥28,500
●HDS-1G/98-L …… 定価¥49,000 ▶特価¥35,800
●HDS-2G/98 …… 定価¥102,000 ▶特価¥69,800
●HDS-1G/98 III …… 定価¥49,000 ▶特価¥38,300
●HDS-2G/98 III …… 定価¥89,800 ▶特価¥71,800
●HSD-1G/98PCI …… 定価¥56,800 ▶特価¥44,800
●HDS-2G/98PCI …… 定価¥109,800 ▶特価¥86,800

●HDV-1G/98 III …… 定価¥46,800 ▶特価¥37,000
●HDV-1.6G/98 III …… 定価¥56,800 ▶特価¥45,000
●HDV-2G/98 III …… 定価¥66,800 ▶特価¥52,800
●HDV-1G（増設用）…… 定価¥39,800 ▶特価¥31,500
●HDV-1.6G（増設用）…… 定価¥49,800 ▶特価¥39,500
●HDV-2G（増設用）…… 定価¥59,800 ▶特価¥47,300
●HDN-540M（98Note内蔵）…… 定価¥41,800 ▶特価¥33,800
●HDN-810M（98Note内蔵）…… 定価¥58,800 ▶特価¥45,800
●HDN-1G（98Note内蔵用）…… 定価¥63,000 ▶特価¥48,800

### ■メルコ
●DSC-526N …… 定価¥34,800 ▶特価¥27,800
●DSC-828N …… 定価¥39,800 ▶特価¥31,800
●DSC-1024NN …… 定価¥48,000 ▶特価¥36,800
●DSC-2048NN …… 定価¥89,800 ▶特価¥68,800
●DSC-1024PN（PCIバス用）…… 定価¥56,000 ▶特価¥44,500
●DSC-2048PN（PCIバス用）…… 定価¥98,000 ▶特価¥77,500
●DSC-526S（増設用）…… 定価¥28,000 ▶特価¥22,800
●DSC-828S（増設用）…… 定価¥33,000 ▶特価¥26,500
●DSC-1024S（増設用）…… 定価¥41,000 ▶特価¥32,800
●DNG-831（BX4内蔵）…… 定価¥34,800 ▶特価¥27,000
●DNG-1024（BX4内蔵）…… 定価¥47,000 ▶特価¥36,500
●DNG-1240（BX4内蔵）…… 定価¥49,800 ▶特価¥38,700
●DNC-B831（BX3内蔵）…… 定価¥37,000 ▶特価¥28,800
●DNC-B1240（BX3内蔵）…… 定価¥52,000 ▶特価¥40,500
●DNN-497S（98Note内蔵）…… 定価¥39,800 ▶特価¥31,800
●DNN-790S（98Note内蔵）…… 定価¥59,800 ▶特価¥47,800
●DNN-1187S（98Note内蔵）…… 定価¥89,800 ▶特価¥70,800
●DEN-497J（EPSON PC内蔵）… 定価¥49,800 ▶特価¥38,800

## MO（送料¥1,000）

### ■Logitec
●LMO-450H（230M）…… 定価¥95,000 ▶特価¥55,500
●LMO-450H-98（230M）…… 定価¥99,000 ▶特価¥57,800
●LMO-400E …… 定価¥64,200 ▶特価¥46,000
●LMO-400E-98 …… 定価¥67,000 ▶特価¥47,800
●LMO-480H …… 定価¥89,000 ▶特価¥60,800
NEW ●LMO-640 …… 定価¥118,800 ▶特価¥87,800

### ■I/O・DATA
●RM-MO640F …… 定価¥118,800 ▶特価¥89,800

### ■メルコ
●MOS-E230NS（128/230M）… 定価¥59,800 ▶特価¥47,800
●MOS-E230PN（P&P対応、PCIバスI/F付）…… 定価¥74,800 ▶特価¥58,500

### ■ICM
●PMO-230LX …… 定価¥64,800 ▶特価¥48,200
●PMO-230L-CIN（I/F付）…… 定価¥72,800 ▶特価¥54,200
NEW ●PMO-640W-X（640M）… 定価¥118,000 ▶特価¥87,000
NEW ●PMO-640W-CIN（I/F付） 定価¥125,000 ▶特価¥92,500

## CD-ROM（送料¥1,000）

### ■Logitec
●SCD-440（4.4倍速）…… 定価¥25,800 ▶特価¥20,000
●LCD-601（6倍速）…… 定価¥39,800 ▶特価¥31,800
●LCD-600AK（F・ベイ用・6倍速） 定価¥34,800 ▶特価¥27,500

### ■メルコ
●CDS-6C（6倍速,PCMCIAカード付） 定価¥56,000 ▶特価¥36,800
●CDS-4ES（4倍速）…… 定価¥24,800 ▶特価¥16,600
●CDS-4EC（4倍速、PCMCIAカード付） 定価¥41,000 ▶特価¥28,700
●CDS-4EN（4倍速、I/F付）…… 定価¥33,000 ▶特価¥24,700
●CDS-44S（4.4倍速）…… 定価¥27,000 ▶特価¥11,800
●CDS-6S（6倍速）…… 定価¥39,800 ▶特価¥25,400
●CDI-4FB（F・ベイ用4倍速）…… 定価¥19,800 ▶特価¥15,800
●CDI-[illegible]（F・ベイ用）…… 定価¥39,800 ▶特価¥19,200

### ■I/O・DATA
●CDG-PX44（4.4倍速）…… 定価¥29,800 ▶特価¥18,000
●CDG-PX44 PCSC（4.4倍速、PCSC II付）… 定価¥42,800 ▶特価¥29,600
●CDV-AB6（F・ベイ用・6倍速）…… 定価¥25,800 ▶特価¥18,800
●CDG-TX67（6.7倍速）…… 定価¥32,000 ▶特価¥25,800
●CDG-TX67/PCSC（6.7倍速、PCSC IAカード付） 定価¥43,000 ▶特価¥34,600

### ■ICM
●CD-660S（4.4倍速）…… 定価¥24,800 ▶特価¥11,800
●CD-660S-CIN（4倍速、I/F付）…… 定価¥30,800 ▶特価¥16,800
●CD-910S-X（6倍速）…… 定価¥39,800 ▶特価¥31,100
●CD-660S-JRX（PCMCIAカード付）…… 定価¥43,800 ▶特価¥29,800

### ■メルコ
●EAC-4M（Ap2/As2）…… 特価¥23,400
●EAC-8M（Ap2/As2）…… 特価¥40,400
●EMF-4M（As3、Ap3 他SIMM 増設用）…… 特価¥10,200
●EMF-8M（As3、Ap3 他SIMM 増設用）…… 特価¥18,200
●EMF-16M（As3、Ap3 他SIMM 増設用）…… 特価¥34,000
●EMF-P4M（NEC、EPSON SIMM 増設用）… 特価¥9,800
●EMF-P8M（NEC、EPSON SIMM 増設用）… 特価¥17,100
●EMF-P16M（NEC、EPSON SIMM 増設用）… 特価¥31,600
●EMW-P8M（NEC、EPSON Pentiumマシン用）… 特価¥17,100
●EMW-P16M（NEC、EPSON Pentiumマシン用）… 特価¥31,600
●EMW-P32M（NEC、EPSON Pentiumマシン用）… 特価¥60,300
●EXB-4M（BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xp、Xn Be、Bs他）… 特価¥12,500
●EXB-8M（BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xp、Xn Be、Bs他）… 特価¥20,400
●EXB-16M（BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xp、Xn Be、Bs他）… 特価¥36,000
●EAB-4000Y（Ap、As、Ae Be、Bs）… 特価¥21,700
●EAB-12MY（Ap、As、Ae Be、Bs）… 特価¥56,000
●ECB-0M（Cb）…… 特価¥3,500
●ESE-0MY（Cx、Ce2、Cs2） 特価¥3,500
●EC2-0M（Cb2）…… 特価¥3,500
●ECF-0M（Cf）…… 特価¥3,500
●ENL-4M（Lt2、Na7 Nx、Ne3 Nd2、Ld Lt、NL/A）… 特価¥11,300
●ENL-8M（Lt2、Na7 Nx、Ne3 Nd2、Ld Lt、NL/A）… 特価¥19,900
●ENL-16M（Lt2、Na7 Nx、Ne3 Nd2、Ld Lt、NL/A）… 特価¥37,100
●ENL-32M（Lt2、Na7 Nx、Ne3 Nd2、Ld Lt、NL/A）… 特価¥71,600
●ECE-4000Y（Ca）…… 特価¥21,700
●EDA-4000Y（DA）…… 特価¥23,800
●EFA-4000Y（FA）…… 特価¥21,700
●EMJ-8000S …… 特価¥25,000
●ENP-4M（Np、Ns、Ne、Nd） 特価¥11,600
●ENP-8M（Np、Ns、Ne、Nd） 特価¥20,400
●ENP-16M（Np、Ns、Ne、Nd） 特価¥37,500
●ENB-8M（Na12、Na9 Na7）… 特価¥20,400
●ENB-16M（Na12、Na9 Na7）… 特価¥37,500
●ERF-4M（SE、SR、FE、FS FR、MR、MS、MU）… 特価¥23,700
●ERF-8M（SE、SR、FE、FS FR、MR、MS、MU）… 特価¥38,800
●XMC-2000T …… 特価¥10,200
●XRD-4M（EPSON PC）…… 特価¥17,400
●XRH-8000（HG/HX）…… 特価¥32,500
●XRF-4M（AU、AV AT）… 特価¥17,100
●XRF-8M（AU、AV AT）… 特価¥33,400
●XRF-16M（AU、AV AT）… 特価¥65,900

### ■I/O-DATA
●AP34-4M（Ap2、As2）…… 特価¥23,400
●NE-SIM36-H4M（Ap、Ap3、他SIMM 増設用） 特価¥10,200
●NE-SIM36-H8M（Ap、Ap3、他SIMM 増設用） 特価¥18,100
●NE-SIM36-H16M（Ap、Ap3、他SIMM 増設用） 特価¥34,100
●NE-SIM32-H4M（BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xp、Xn Be、Bs） 特価¥9,500
●NE-SIM32-H8M（BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xp、Xn Be、Bs） 特価¥16,700
●NE-SIM32-H16M（BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xp、Xn Be、Bs） 特価¥30,500
●NE-SIMXA-4MX2（Xt、Xa、An） 特価¥18,100
●NE-SIMXA-8MX2（Xt、Xa、An） 特価¥34,100
●NE-SIMXB-4MX2（Cx2、Xa12 Xa7e、他） 特価¥16,700
●NE-SIMXB-8MX2（Cx2、Xa12 Xa7e、他） 特価¥30,500
●NE-SIMXB-16MX2（Cx2、Xa12 Xa7e、他） 特価¥57,800
●BA34-4M（Ap、Ae、 Ae、BA、BX）… 特価¥21,800
●BA34-8M（Ap、Ae、 Ae、BA、BX）… 特価¥38,100
●Cb34-4M（Cb）…… 特価¥13,300
●Cb34-16M（Cb）…… 特価¥39,100

●CX34-4M（CX、Ce2、CS2） 特価¥13,300
●CX34-16M（CX、Ce2、CS2） 特価¥39,100
●Cf134-8M（Cf）…… 特価¥33,300
●Cf134-16M（Cf）…… 特価¥61,900
●Cb234-8M（Cb2）…… 特価¥20,400
●Cb234-16M（Cb2）…… 特価¥35,200
●Ld34-16M（Ld、NL/A）… 特価¥36,800
●EP-RB02-4M（SE、SR、FE、FS、FR、MR、MS、MU、RS） 特価¥23,200
●EP-RB02-8M（SE、SR、FE、FS、FR、MR、MS、MU、RS） 特価¥38,800
●EP-RB02-16M（SE、SR、FE、FS、FR、MR、MS、MU、RS） 特価¥74,700
●EP-SIM327-8M（RA、RV）… 特価¥29,900
●EP-SIM327-16M（RA、RV）… 特価¥59,800
●EP-SIM-2MY（286/386）…… 特価¥10,200
●EP-SIM-4MY（286/386）…… 特価¥17,200
●EP-SIM32-8M（HX/HG）… 特価¥32,000
●EP-SIMAU-4M（AU、AV AT） 特価¥17,700
●EP-SIMAU-8M（AU、AV AT） 特価¥33,200
●EP-SIMAU-16（AU、AV AT） 特価¥66,300
●Np34-8M（Np、Ns NE2、Md）… 特価¥19,600
●Np34-16M（Np、Ns NE2、Md）… 特価¥36,800
●Nb64-8M（Na12、Na9 Na7）… 特価¥19,600
●Nb64-16M（Na12、Na9 Na7）… 特価¥36,800
●PC34R-8M …… 特価¥25,000
●PIO-DA134-4MS（DA）…… 特価¥19,900
●PIO-DX134S-4MT …… 特価¥26,000
●PIO-SIM61-2MS …… 特価¥10,000

### ■I/O-DATA
●NE-AP3-128K（AS3、AP3） 特価¥15,800
●NE-AP-128K（AP2、AS2）… 特価¥17,300
●NE-XA256K（Xa、Xa7eCX2） 特価¥13,600
●NE-XA512K（Xt13、Xa10、Xa7、CX2）… 特価¥28,000

## 外付FDD（送料¥1,000）

### ■Needs
●NFD-135V（3モード・3.5″×1）…… 特価¥12,800
●NFD-235V（3モード・3.5″×2）…… 特価¥20,800
●NFD-150（5″×1・ソフト切換）…… 特価¥17,800
●NFD-150（5″×2・ソフト切換）…… 特価¥29,800
●NFD-IM（FNL用/I/F）…… 特価¥6,800

### ■R&D
●FDD-3SZ（3モード・3.5″×1）…… 特価¥12,300
●FDD-3WZ（3モード・3.5″×2）…… 特価¥19,600
●FDD-5SZ（5″×1、ソフト切換）…… 特価¥16,800
●FDD-5WZ（5″×2、ソフト切換）…… 特価¥26,300
●FLB-3X（新Xaシリーズ/Xe10用増設3.5FDD）…… 特価¥9,800

●FDD-IMX（FEL、MAT、マルチ、CX2用I/F）…… 特価¥7,500

### ■α－DATA
●AD-F51SR（5″×1、ソフト切換）…… 特価¥18,800
●AD-F51WR（5″×2、ソフト切換）…… 特価¥28,800
●AD-F50FA（FA/FS/FX内臓自動）…… 特価¥21,500
●AD-F51FB（ファイルベイ用、5″×1）…… 特価¥17,000
●AD-F51TF（3モード、Mateスロット用）…… 特価¥16,800
●AD-F35SR（3モード・3.5″×1）…… 特価¥13,800
●AD-F35WR（3モード・3.5″×2）…… 特価¥21,800
●AD-F1MT（FEL・MAT・マルチ用FDDI/F）…… 特価¥7,500

### ■Logitec
●LFD-F331K（旧MATE用増設3.5FDD）…… 特価¥9,800

# P&A
株式会社ピー・アンド・エー（通販）
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間 AM10:00～PM7:00（日・祭）AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代)
●定休日/毎週水曜日 —— FAX.03-3651-0141

## ODP&コプロ（送料¥700）

### ■メルコ
●EUA-TPOM（AP、AS、AE）…… 特価¥23,200
●EUB-HOM（BA、BX）…… 特価¥31,100
●EUB-QOM（BA、BX）…… 特価¥15,500
●EUD-HOM（DA、RA）…… 特価¥31,100
●EUD-QOM（DA、RA）…… 特価¥15,500
●EUF-HOM（FA）…… 特価¥23,300
●EUZ-QOM（BX2、BS2、BA2）…… 特価¥23,300
●HNE-33T（Ne）…… 特価¥15,500
●HNS-33TJ（Ns/A）…… 特価¥15,500
●HRDPC12T（DX、RX、EX）…… 特価¥9,800
●HAS-33TP（AS、AP、AP2、AS2、BP、他）…… 特価¥19,500

### ■アイオデータ
●PK-Cx486SRX2（FS/FX/DS/RS/ES/S1/S2）…… 特価¥24,800
●PK-586X3（BK3、BX4、BS2、BA、BA3、BS、BP、AS、AS3他） 特価¥19,500
●PK-586X4（BX、BX2、BA、Be、Ae）…… 特価¥21,600

### ■コンピュータテクニカ
●ODP-100-AV-C（486NAU、NAV）…… 特価¥29,400
●ODP-100-Nd（Nd、Ne2、ファンユニット付）…… 特価¥55,200
●ODP-100-Ne-C（Ne）…… 特価¥29,400
●ODP-DX4-NA-S（NA、NA/C）…… 特価¥56,600

### ■アセットコア
●VIPER Power MULTi VM4（CS2）…… 特価¥52,800
●VIPER Power MULTi Ce4（Ce2）…… 特価¥52,800
●VIPER Power MULTi586-CX（CX）…… 特価¥37,800
●VIPER Power MULTiPNT-25（BX2、Ae）…… 特価¥40,300
●VIPER Power MULTiPNT-33（As、Ap）…… 特価¥42,400
●VIPER MAX Drive 586X（Ab、Be、Bs、Xe、Cb2、486MV） 特価¥31,000
●VIPER MAX Drive Su V75（NAS）…… 特価¥49,800

### ■インテル
●JBOX-DX4 ODP75 …… 特価¥15,800
●JBOX-DX4 ODP100 …… 特価¥20,500
●JBOX-P ODP5V63 …… 特価¥16,000
●JBOX-P ODP5V83-S/-K …… 特価¥21,600
●JBOXPODP5V133 …… 特価¥39,500
●JBOXPODP3V125 …… 特価¥39,500
●JBOXPODP3V150 …… 特価¥48,600
●JBOXPODP3V166 …… 特価¥65,100

## SCSIインターフェイス（送料¥700）
●LHA-301（ロジティック、デスクトップ用 …… 特価¥10,800
●RSB200S（メディアインテリジェント、高速RS232C付）… 特価¥23,300
●SC-98/PCI（I/Oデータ、PCIバス用）…… 特価¥17,100
●SC-98IIISB（I/Oデータ、P&P対応、セカンドバス用）… 特価¥10,400
●PCSCII-L（I/Oデータ、PCMCIAスロット用）…… 特価¥13,300
●PC-98III（I/Oデータ、P&P対応、セカンドバス付）…… 特価¥17,600
●IFP-NS（メルコ、P&P対応、PCIバス用、ケーブル付）… 特価¥17,100
●IFN-NS（メルコ、P&P対応、デスクトップ用）…… 特価¥10,400
●IFN-92S（メルコ、デスクトップ用）…… 特価¥6,400
●IFC-SC2（メルコ、PCMCIAスロット用）…… 特価¥15,500
●Ready SCSI98（デスクトップ用、ケーブル付）…… 特価¥20,500
●PCI SCSI MASTER98（PCIバス用、ケーブル付）…… 特価¥29,800

## サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット（送料¥700）

<FM音源ボード>
●PC-9801-86（NEC）…… 定価¥25,000 ▶特価¥20,000
●PC-9801-118（NEC）…… 定価¥22,000 ▶特価¥17,600
●GAME ORCHESTRA JOY2 …… 定価¥16,800 ▶特価¥12,100
●MIDI ORCHESTRAMIDI-3（FM/MIDI I/F）…… 特価¥21,000
●PFC-98（C・テクニカ、FM・PCM音源カード）…… 特価¥27,100
●WAVE MASTER（FM、PCM、SCSIII I/F）・定価¥26,800 特価¥22,300
●LPM-Su98（ロジテック、FM、PCM音源カード）…… 特価¥22,800
●WMCard（FM、PCM、SCS12/Fカード）…… 特価¥32,800
●Card 86（FM、PCM、"9801-86互換"カード）…… 特価¥24,800
●Second Bus86（I/Oセカンドバス用、FM、PCM、MIDI音源）… 特価¥23,800
●SXM-F（メルコ、FM音源）…… 特価¥7,800

<MIDI関係>
●HW-98MIDIII（MIDI I/F）…… 特価¥10,300
●MC55PCM（GM/GS対応音源搭載MIDI I/F）…… 特価¥28,600
●MC55PCM-Z（FM、GM/GS対応音源搭載MIDI I/F）… 特価¥36,000
●MC77PCM（GM/GS対応音源搭載MIDI I/F）…… 特価¥41,000
●MC6600（GM/GS対応音源モジュール）…… 特価¥35,800
●ミュージ郎8800（ローランド）…… 特価¥73,500
●ミュージ郎8800 Pro（ローランド）…… 特価¥96,300
●SC-55MKII（ローランド）…… 特価¥44,600
●SC-88（ローランド）…… 特価¥73,500
●SCP-55（ローランド、PCMCIAカード、MIDI）…… 特価¥39,800
●MIDI MASTER（MIDI音源モジュール、W・MASTER用）… 特価¥10,800

（アンプ付スピーカーユニット）
●YST-M20DSP（ヤマハ、7.5W×2.DSP機能）定価¥13,000 ▶特価¥9,500
●YSP-M15（ヤマハ、7.5W×2）…… 定価¥10,000 ▶特価¥7,300
●YST-M5 …（ヤマハ、3W×2）…… 定価¥8,000 ▶特価¥5,480
●YST-MSW10（25W、スーパーウーハーシステム）…… 特価¥11,000
●MSP-52（関西電気、5W×2）…… 定価¥8,900 ▶特価¥5,980
●ATC-SP33（Aテクニカ、4W×2）…… 定価¥15,000 ▶特価¥7,500
●ATC-SP35（Aテクニカ、4W×2、収納タイプ）定価¥15,000 ▶特価¥7,500
●DS-51P（ダイヤトーン、5W×2）…… 定価¥15,000 ▶特価¥7,800

<サウンド・ブラスター>
●SB 16W-ED/98 …… 定価¥19,800 ▶特価¥17,800
●SB 16AYM/98 …… 定価¥29,800 ▶特価¥19,500
●SB 16W、WB/98 …… 定価¥28,800 ▶特価¥24,500
●SB-YM/J（FM音源チップ）…… 定価¥4,800 ▶特価¥4,400
●SB-WB2/J（MIDI音源チップ）…… 特価¥14,100
●DB50×G（ヤマハMIDI・GMXG音源チップ）…… 特価¥23,200

## ソフトウェア（送料¥700）

<ワープロ&統合ソフト>
●一太郎 Ver.6.3 forWindows（CD版）…… 特価¥31,000
●一太郎 Ver.6.3 forWindows（FD版）…… 特価¥37,400
●NEWオーロラエース forwin …… 特価¥4,480
●MS Wordインターネットパック（CD）…… 特価¥10,300
●MS-Office スタンダード4.2Jキャンペーン（CD）…… 特価¥27,400
●MS-Office Pro96 発売記念（CD）…… 特価¥33,800
●Loutus スーパーオフィス96（CD）…… 特価¥25,800
●MS-WORKS（WIN95・CD）…… 特価¥8,600

<データベース>
●The CARD Ver. 7.0（発売記念版、CD、Win95用）…… 特価¥12,000

<表計算>
●Loutus 1-2-3R5J95 …… 特価¥14,700
●ジャスト三四六Ver.1.12forwin …… 特価¥8,200
●MS-EXCEL（WIN95・CD）…… 特価¥16,800

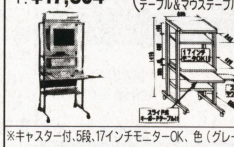
<グラフィック>
●花子 Ver.3.1forWin …… 特価¥29,800
●WINDOWS Drow4.0J（限定版）…… 特価¥9,000

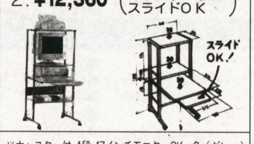
<OS-言語>
●MS-DOS6.2基本機能セット（NEC）…… 特価¥8,500
●MS-WINDOWS Ver.3.1（マイクロソフト）…… 特価¥14,100
●MS-WINDOWS Ver.3.1（NEC）…… 特価¥16,300
●MS-Windows95（FD）（マイクロソフト・NEC）…… 特価¥20,500
●MS-Windows95UPグレード（CD）（マイクロソフト・NEC）… 特価¥10,800
●MS-Windows95UPグレード（FD）（マイクロソフト・NEC）… 特価¥13,400
●Delphi for win …… 特価¥20,500
●MS-Visual BASIC STD（WIN95・CD）…… 特価¥25,000
●MS-Visual BASIC Pro（WIN95・WIN3.1）…… 特価¥65,000

<通信>
●まいとーくfor windows Ver. 1.5 …… 特価¥17,200
●まいと～くFAX2（WIN95、WIN3.1）…… 特価¥8,600
●まいと～くINTERNET スタンダード …… 特価¥11,000
●まいと～くINTERNET プロ …… 特価¥14,800
●Net SCAPE NAVIGETOR（WIN95/WIN3.1）…… 特価¥4,400

<その他>
●てきぱきマム4（家計簿）…… 特価¥7,200
●会計王for Win（キャンペーン）…… 特価¥34,800
●95ドライバー2（メルコ）…… 特価¥1,500
●ドキュメントメーカーV1.5 for Win …… 特価¥5,800
●MAP FAN …… 特価¥10,600
●RAM DOUBLER …… 特価¥8,980
●Magnu RAM2 …… 特価¥10,600
●WIN START …… 特価¥4,600
●MS-PLUS（CD・98用）…… 特価¥5,700
●ノートンユーティリティーズ95（WIN95）…… 特価¥10,800
●ポンキッキーズ1～4 …… 特価¥4,300
●CCDVP95+ …… 特価¥3,980
●ATOK9 for Win …… 特価¥10,500

## P&Aオリジナル特選パソコンラック&OAチェアー（消費税込）（送料無料、離島を除く）

1. ¥17,304（スライド式・キーボードテーブル&マウステーブル）

※キャスター付、5段、17インチモニターOK、色（グレー）
※上から二番目棚板移動可能

2. ¥12,360（マウステーブルスライドOK）


※キャスター付、4段、17インチモニターOK、色（グレー）
※スライドマウステーブル、中棚板は2段階移動可能

1. ¥5,459

●布貼り
色（グレー）
●ガス圧
シリンダー

2. ¥6,798

●貼付
●布貼り
色（グレー）
●ガス圧
シリンダー

※ラック、アームチェアー持ち返り可能です。ご来店下さい。

## 通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送り下さい。

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。ただし、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

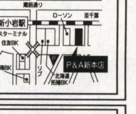
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にて、お客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせ下さい。

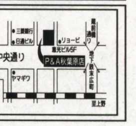
〔電信扱いでお振込ください。〕

**〔振込先〕**
住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
（株）ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

| 回数 | 3 | 6 | 10 | 12 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|
| 手数料 | 2.6 | 3.0 | 4.2 | 4.89 | 6.5 |
| 回数 | 24 | 36 | 48 | 60 | 72 |
| 手数料 | 10.0 | 14.3 | 18.9 | 24.3 | 31.8 |

**新小岩本店**（店頭販売専用ダイアル）
Tel.03-3655-4456 FAX.03-3655-4436
●営業時間：AM10:00～PM7:00/日祭PM6:00まで/毎週水曜定休
〒124 東京都葛飾区新小岩2-2-20



**秋葉原支店**（店頭販売専用ダイアル）
Tel.03-5294-7053 FAX.03-5294-7054
●営業時間：AM11:00～PM7:00/日祭PM6:30まで/第三水曜定休
〒101 東京都千代田区外神田3-14-6 恵光ビル5F



（※車でお越しの場合は北海道拓殖BK斜め前の新小岩駐車場をご利用下さい。）

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料（10万まで900円）要〉をご利用下さい。

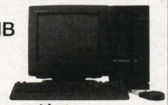
# SHARP

## MPUアクセラレータ
（東京システムリサーチ）

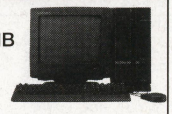
◉Xellent 30（XVI）……………………定価￥59,800▶特価￥45,000
◉Xellent 30s（ACE、EXPERT（Ⅱ）SUPER用）…定価￥54,800▶特価￥43,000
◉Xellent 30 Pro（PRO/PRO II）……………定価￥54,800▶特価￥42,000
（●MPU交換に付き、保証（メーカー・当社）は付きませんので、ご承知ください。）

## X68030/68000オリジナルセット

◉CZ-500C
●HD（内臓） 500MB
●メモリ8MB増設（合計12MB）
●コプロ
●SX-WINインストール済み
特価￥288,000

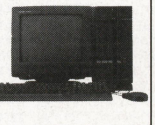


◉CZ-500C
●HD（内臓） 800MB
●メモリ8MB増設（合計12MB）
●コプロ
●SX-WINインストール済み
特価￥315,000



◉CZ-8NJ2
●サイバースティック
特価￥13,800

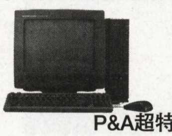
◉CZ-500C-B
中古限定品
特価￥148,000



○内臓ハードディスク（500C、674C用）単品
●500MB……………特価￥49,800　●800MB……………特価￥69,800
（当社取り付けの場合、￥8,000加算して下さい。）

## X68030/X68000XVI Compactセット
（送料￥2,000・消費税別 クレジット表：送料・消費税込み）

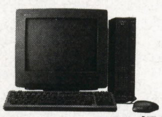
①ハードディスクセット



●CZ-500C（本体）
●340MB（外付）ハードディスク
定価￥506,000
P&A超特価￥218,000
（ハードディスク540MBに変更の場合￥5,000加算してください。）

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 12回 | 19,800 | 24回 | 10,400 | 36回 | 7,200 |
| 48回 | 5,600 | 60回 | 4,700 | | |

②X68000XVI Compact



●CZ-674C-H
●CZ-608D（B）
定価￥392,800
P&A超特価￥134,000

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 12回 | 12,300 | 24回 | 6,400 | 35回 | 4,500 |
| 48回 | 3,500 | 60回 | 2,900 | | |

注目!! 3ケ月先の一括払い手数料（金利）無料
（7月末／8月末／9月末のいずれかをご指定ください。）

## 決算大処分セール旧シリーズ今が買いどき!!
（送料￥1,000・消費税別）

（中古）
CD-600C-E + CZ-600D-E
大赤字処分 ￥48,000

単品、限定
◉CompactXVI
●CZ-674C
P&A特価 ￥76,500

■NEC ディスプレイ
◉PC-TM151
（TVチューナー内臓・X対応）

特価 ￥58,000

## X68000/68030用メモリボード
（送料￥700・消費税別）

■I／Oデータ
●SH-5BE4-8M（30用）……………特価￥39,500
●SH-6BE1-1ME（600C用）…………特価￥10,200
●PIO-6BE1-AE（ACE/PRO/PROⅡ用）特価￥10,200
●PIO-6BE2-2ME（拡張スロット用）…特価￥19,600
●PIO-6BE4-4ME（拡張スロット用）…特価￥33,600

■シャープ
●CZ-5BE4（30用）……………………特価￥39,800
●CZ-5ME4（5BE4用増設）…………特価￥36,500
●CZ-6BE2A（XVI用）………………特価￥38,900
●CZ-6BE2B（XVI、674C増設）……特価￥37,500
●CZ-6BE2D（674C用）………………特価￥20,500

## X68000用ソフトコーナー
（送料￥700・消費税別）

■シャープ
●CHART PRO68K（CZ-267BSD）…特価￥29,800
●EG-Word（CZ-271BWD）…………特価￥44,900
●Communication SX68K（CZ-272CWD）……特価￥14,500
●Datacaic SX-68K（CZ-273BWD）……特価￥44,000
●SOUND SX-68K（CZ-275MWD）……特価￥11,500
●フォント・アンド・ロゴデザインツールSX-68K（CZ-282BWD）……特価￥22,000
●SX-WINDOWディスクアクセサリー集（CZ-190TWD）……特価￥11,500
●C-Compiler PRO68K Ver.2.1（CZ-295LSD）NET KIT……特価￥32,500
●SX-WINDOWS Ver.3.1（CZ-296SS/SSC）……特価￥17,600

■計測技研
●Double Bookin……………特価￥9,600
●CD-ROM Driver V. 2.1………特価￥3,800
●SXパワーアップ委員会シャーペンワープロバック V.2.0……特価￥7,800

■その他
●たーみのる2（SPS）……………特価￥13,000
●MU-1GS（サンワード）…………特価￥21,000
●Z's STAFF PRO68K Ver.3.0（ツァイト）……特価￥37,500
●XL／Image（IMAGICAテクノシステム）……特価￥46,000

## 周辺機器コーナー
（送料￥1,000・消費税別）

カラーイメージジェット
●IO-735X-B……定価¥248,000▶特価￥89,000

ビデオスキャナ
●CZ-6VS1……定価¥178,000▶特価￥129,000

FDD（5インチ×2基）
●CZ-6F5D……定価¥99,800▶P&A特価￥49,800

プリンター（ケーブル付）
●MJ-500C（エプソン）……………特価￥31,300
●MJ-800C（エプソン）……………特価￥51,300
● NEW MJ-9100……………特価￥61,300
●MJ-5000C（エプソン）…………特価￥128,300
● NEW BJC-410J……………特価￥46,300
●BJC-35V（キャノン）……………特価￥31,000
● NEW BJC-610J……………特価￥53,300

●CZ-6BV1…………定価¥21,000▶特価￥15,900
●CZ-8NM3…………定価¥9,800▶特価￥7,200
●SH-6BF1…………定価¥49,800▶特価￥36,500
●CZ-6BS1…………定価¥29,800▶特価￥21,500
●CZ-8NG2…………定価¥23,800▶特価￥13,800
●CZ-6CS1（674C用）・定価¥12,000▶特価￥8,900
●CZ-6CR1（RGBケーブル）……定価¥4,500▶特価￥3,600
●CZ-6CT1（テレビコントロール）……定価¥5,500▶特価￥4,400
●CZ-5MP1（X68030用）定価¥54,800▶特価￥42,000
●CZ-6BM1A…………定価¥26,800▶特価￥19,000

■システムサコムボード（送料￥700・消費税別）
●SX-68MⅡ（MIDI）……定価¥19,800▶特価￥13,500
●SX-68SC（SCSI）……定価¥26,800▶特価￥17,500

## モデム＆FAXモデム
（送料￥1,000）

■アイワ
●PV-EF2880……………特価￥19,800
●PV-BF288M2…………特価￥23,900

■マイクロコア
●MC288XLⅡ…………特価￥23,200

■オムロン
●MA2814B……………特価￥19,800
●ME2814BⅡ…………特価￥21,800

■I／Oデータ
●DFM-288……………特価￥23,200

## MO

■ロジテック
●LMO-400E………定価¥64,200▶特価￥46,000
●LMO-450H………定価¥95,000▶特価￥55,000

■メルコ
●MOS-E230NS……定価¥59,800▶特価￥47,800

■ICM
●PRO-230LX………定価¥64,800▶特価￥48,200

## CD-ROM

■ICM
●CD-660S-X（4倍速）・定価¥64,200▶特価￥19,800
●CD-910S-X………定価¥89,000▶特価￥31,800

■メルコ
●CDS-4ES（4倍速）…定価¥24,800▶特価￥16,600

■I／O DATA
●CDG-PX44（4.4倍速）・定価¥29,800▶特価￥18,000

## 東京システムリサーチ製X SIMM
（送料￥700・消費税別）

〈X SIMM Ⅳ〉
◉XⅣシリーズ専用SIMM増設式メモリーボード
●X SIMⅣ（634C用）……定価¥16,500▶特価￥13,000
●X SIMⅣc（674C用）……定価¥16,500▶特価￥13,000

増設SIMメモリ（72PIN）
●4MB（70ns）……………特価￥11,800
●8MB（70ns）……………特価￥27,800
●4MB（60ns、24MHz以上用）……特価￥16,500
●8MB（60ns、24MHz以上用）……特価￥28,000
●6MB（60ns、メーカー純正品）……特価￥27,800

〈X SIMM 10〉
◉SIMM増設式メモリーボード
●X SIMM10…………定価¥18,000▶特価￥15,700

増設SIMメモリ
●1MB×2……………特価￥9,500
●4MB×2……………特価￥30,000
●10MB例×SIMM10＋1MB×2＋4MB×2……￥54,700

## X68000/68030専用ハードディスク
（送料￥1,000・消費税別）

■ジェフ
●GF-540（520MB、12ms）…………特価￥26,500
●GF-1000（1060MB、9ms）…………特価￥36,000
●GT-2000（2060MB、9ms）…………特価￥67,000

■ロジテック
●SHD-BA540U（540MB、10.5ms）…特価￥28,800
●SHD-BA1000U（1GB）……………特価￥38,500

## 通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送り下さい。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。（電信扱いでお振込み下さい。）

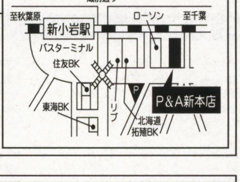
【振込先】
住友銀行　新小岩支店
普通預金　1451576
（株）ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

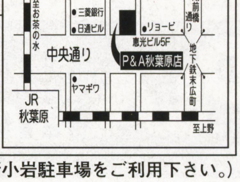
| 回数 | 3 | 6 | 10 | 12 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|
| 手数料 | 2.6 | 3.0 | 4.2 | 4.89 | 6.5 |
| 回数 | 24 | 36 | 48 | 60 | 72 |
| 手数料 | 10.0 | 14.3 | 18.9 | 24.3 | 31.8 |

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料（10万円まで900円）要〉をご利用下さい。

### 新小岩本店（店頭販売専門ダイヤル）
Tel.03-3655-4456　Fax.03-3655-4436
●営業時間：AM10:00～PM7:00/日祭PM6:00まで/毎週水曜日定休
〒124　東京都葛飾区新小岩2-2-20




### 秋葉原店（店頭販売専門ダイヤル）
Tel.03-5294-7053　Fax.03-5294-7054
●営業時間：AM11:00～PM7:00/日祭PM6:30まで/第三水曜日定休
〒101　東京都千代田区外神田3-14-6恵光ビル5F




（※車でお越しの場合は北海道拓殖BK斜め前の新小岩駐車場をご利用下さい。）

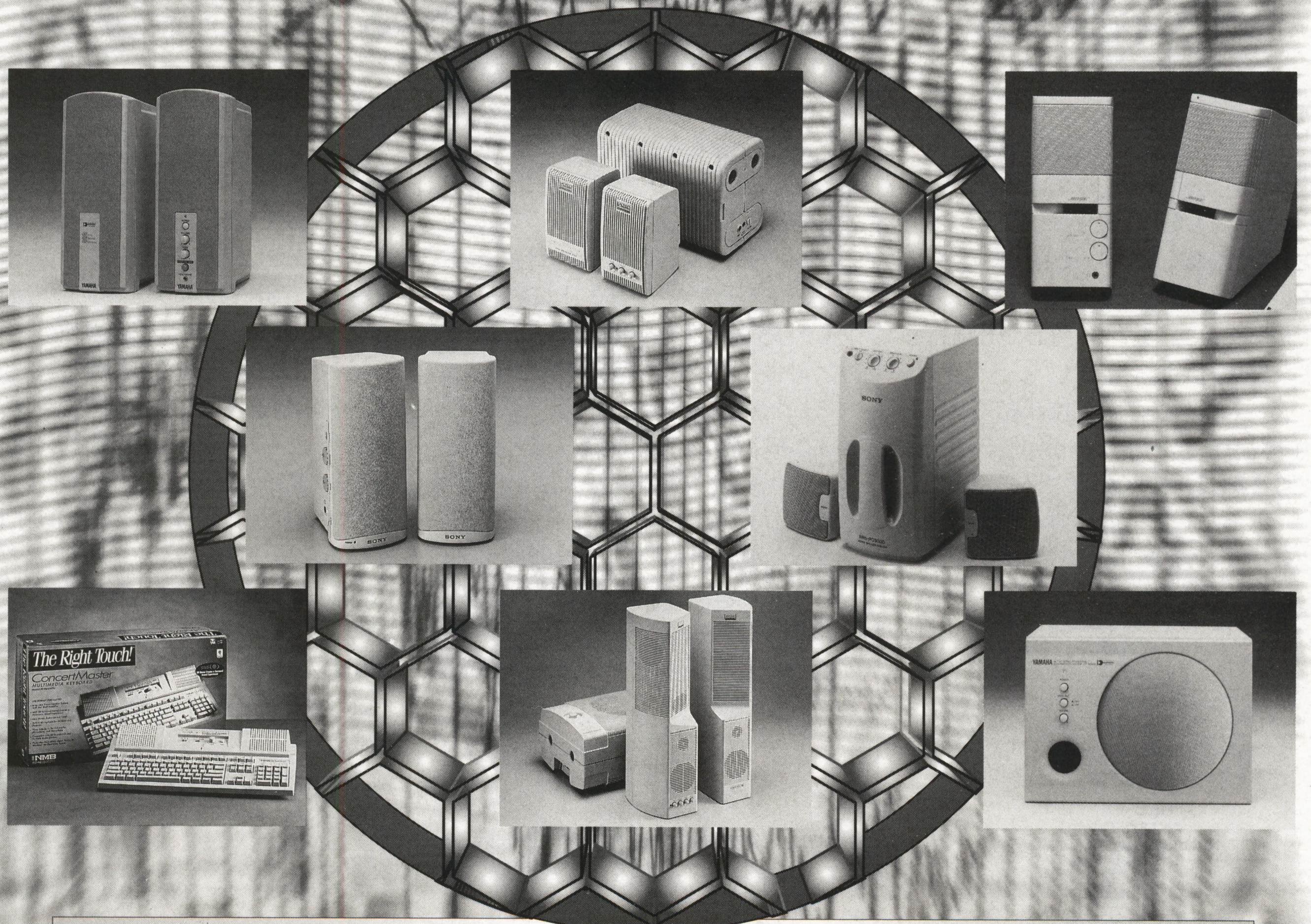
## P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124　東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00～PM7：00（日・祭）AM10：00～PM6：00
☎03-3651-0148（代）
●定休日／毎週水曜日　FAX.03-3651-0141

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。
●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

## ●特集●

## キミはまだ本物の音の迫力を体験していない！

# パソコンのサウンド環境グレード・アップ作戦




パソコンや周辺機器の性能がよくなり騒がれている中，意外と見落とされているのがサウンド環境。マルチメディアといっても，音のクオリティはあまり重要視されていないようです。

たとえばスピーカ。音の世界は実に奥深いもので，性能の低いスピーカではすべての音を正確に再現できません。

「とりあえず内蔵スピーカが付いてるし……」なんて思っていてはせっかくのサウンドを聞きのがしてしまいます。

今回は，サウンドを100倍楽しむために欠かせないアイテムを大特集！本物の音を聴きたい人は必読です。

## 内蔵スピーカの世界から抜けだそう!

# スピーカでこれだけちがう音の情報量

**みなさんはどんなスピーカでパソコンの音を聴いていますか？おそらくほとんどの人が，本体に内蔵されているスピーカを使っているでしょう。**

**今あたりまえのように聴いている音が，実はもっとクオリティの高いものだとしたら。みなさんはとても損をした気分になりませんか？**

**ここでは，市販の高性能スピーカと内蔵スピーカでは何がちがうのかを見ていくことにしましょう。**

### 内蔵スピーカを信用するな!

ゲームをしたり作曲をしたりと，パソコンで音楽を聴く人は多いと思いますが，いろいろなソフトのサウンドを内蔵スピーカで聴いたとき，ずいぶんと音が貧弱に感じたことはありませんか？

たとえば，ゲーム中に流れるBGMに迫力不足を感じたり，立体感がなかったり。でもこれはしょうがないことなのです。

そもそも，本体内蔵のスピーカに高いクオリティのサウンドを期待するほうがまちがいです。パソコン内蔵のスピーカは，あくまでもとりあえず音が鳴ります程度のオマケ的なものと考えたほうが正しいのですから。

でも，そこであきらめないでください。まず，各メーカーから発売されている高性能の外付けスピーカを接続してみることです。外付けスピーカを接続すると，いままでとは全然迫力がちがうサウンドが，みなさんの耳に飛び込んできます。まちがいなく，サウンドがワンランク上に変わるはずです。

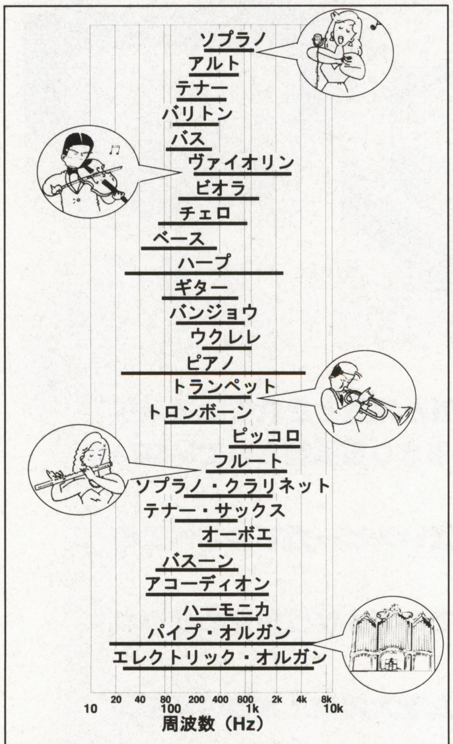
では，なぜ外付けスピーカを接続するとこんなに音がよく聞こえるのでしょうか。ここで，実際にはスピーカからどのくらいの音の情報が再生されているのかを検証してみましょう。

### 音の正体を探る

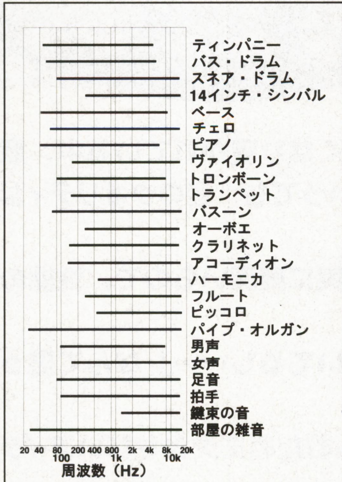
音の特徴をあきらかにする要素は，周波数（音の高さ）と大きさ，そして音色です。なかでも，周波数と大きさがもっとも重要です。現実の音楽などでは**第1図**のようになっています。これは各楽器がだすことのできる基音（基本となる音の成分）の範囲を表わしたものです。これを見ると，もっとも広い範囲の音をだせるのがパイプ・オルガンで，だいたい16Hzから8kHzまで，実に9オクターブもの広さです。ではこの間の音だけ再生すればよいかというとそうではなくて，これに高調波を加えて考えなければなりません。

この高調波，すなわち倍音は，その楽器の特徴を表す重要な要素です。これをきちんと再生することがまず第一の条件です。それを正しく再生できないと，楽器の判別すらできなくなります。

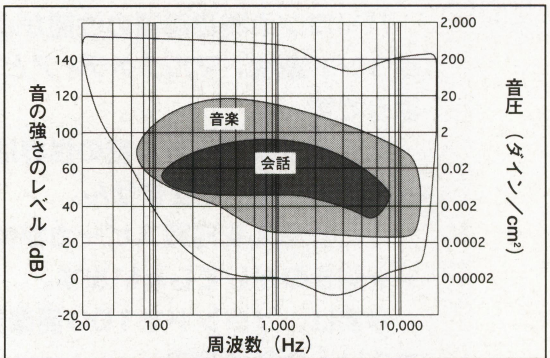
私たちが耳にする音が，どのくらいの



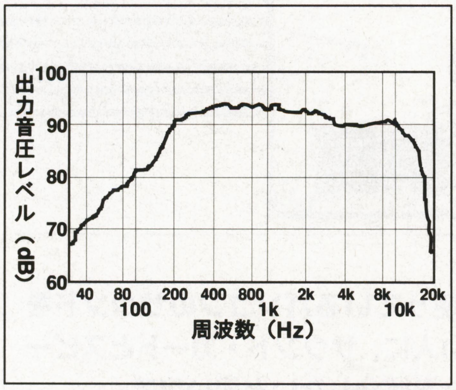

《第1図》楽器の基音の周波数範囲（オルソンより）出典：『リスニングルームの設計』（ラジオ技術社）



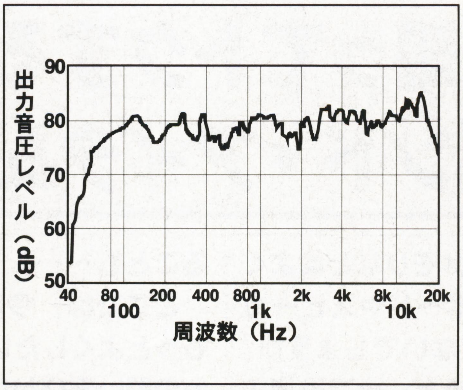

《第2図》楽器の倍音の周波数範囲（オルソンより）出典：『リスニングルームの設計』（ラジオ技術社）



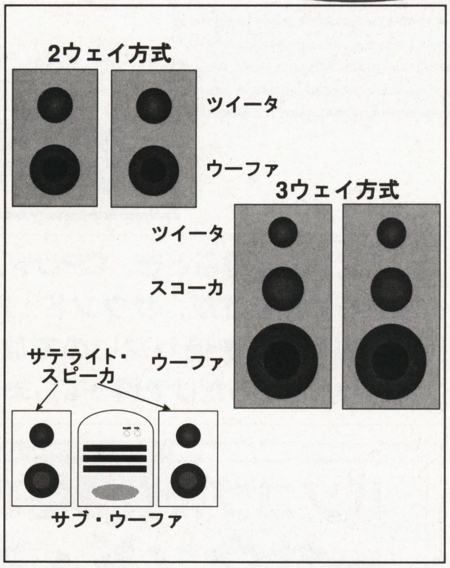

《第3図》音楽と会話の周波数・音圧範囲（オルソンより）出典：『リスニングルームの設計』（ラジオ技術社）




《第4図》口径160mmのスピーカの周波数特性




《第5図》EABMPC70の周波数特性（協力：松下電器産業）




《第6図》マルチウェイ・スピーカの種類

倍音を持っているかというと，これは**第2図**のようになります。意外と高音の成分があるもので，各楽器はだいたい16kHzくらいで，部屋の雑音などのほうがこれよりすこし多くなっています。

現実的には，40Hzから16kHzの範囲の音をカバーすれば，さまざまな音をきちんと再生できるというわけです。しかし，当然のことながら，全てのスピーカがこの範囲をカバーできるわけではありません。

## いい音をだせるスピーカとは？

パソコン本体内蔵のスピーカは，あまりいいものではないという話を先ほどしました。では外付けスピーカと内蔵のスピーカでは，カバーできる周波数帯域はどのくらいちがうのでしょうか。

ここでは，口径（直径）160mmの標準的なスピーカの周波数特性を例にだしてみました（**第4図**）。このスピーカは，だいたい80Hzから13kHzの範囲をカバーしていますが，低域はきちんと再生できず，200Hzから急激に下降しています。これはどういうことかというと，「高域はそこそこ再生されるが，低域の成分がやや不足である」ということです。

一般に，スピーカの口径は大きいほどより広い範囲の周波数をカバーできます。パソコン本体内蔵のスピーカは，大きくても40mm程度で，例にあげたスピーカよりも小口径ですから，周波数帯域はもっとせまいということです。また，口径が小さいと低域がでにくいので，実質的には150Hz以下はほとんど聞こえないと思ったほうがよいでしょう。

ここで，松下電器産業の外付けスピーカ『EABMPC70』を参考に見てみましょう。EABMPC70は，スリムタイプの3ウェイ・スピーカで，高音用に高性能バランス・ドーム・ツィータを採用した製品です。

この製品では，なんと40～25kHzの周波数帯域をカバーしています（**第5図**）。

また，イコライザで音場調整もできるため，低域から中高域までフラットに調整することができます。無論，紙の上での話ではありますが，この例だけ見てもパソコン本体内蔵のスピーカと外付けスピーカの性能の差はあきらかといえるでしょう。

## 複数のスピーカで幅広い音域をカバー

通常パソコンに内蔵されているスピーカは，小口径のフルレンジ・スピーカです。フルレンジ・スピーカとは，一つのスピーカで広範囲の周波数帯域を受け持って再生するものです。しかし，口径が小さいと低域が再生できないので，当然のごとく迫力不足になりがちです。また，内蔵のものは安価なスピーカを使っているので，音質もおすすめできるものではありません。

各社から発売されている外付けスピーカのほとんどが，本格的なオーディオ・スピーカと同様，マルチウエイ方式という複数のスピーカを使用して，超低域と超高域を別々にサポートする方式を採用しています（**第6図**）。

低域を受け持つスピーカを，ウーファ（英語の“woof”（うなり声）が語源），高域を受け持つものをツイータ（“tweet”（さえずり）が語源）と呼んでいます。この二つのスピーカを使って低域と高域をサポートする方式が，2ウエイ方式です。また，中域にスコーカ（“spuawk”（アヒルなどの鳴き声）が語源）と呼ばれるスピーカを加えて，周波数帯域を三つに分けて再生するものを，3ウエイ方式と呼んでいます。

これ以外に，超低域のみを再生するサブ・ウーファと呼ばれるスピーカを，机の下などに配置して，低域をサポートする機種もあります。

これは，カー・オーディオなどでよく使われているので，知っている人も多いでしょう。ディスコなどの音楽が大音量で流れている場所に行くと，ベースの音がどこから聞こえているのかわからなくなったりしませんか？

このように，超低域の音ははっきりとした定位感がないので，どこで再生されていてもあまり問題がないのです。パソコンでそこまでの超低域が必要なのかはわかりませんが，それだけパソコンのサウンドに求められているクオリティが高くなっているということでしょう。

（関 和則）

買う前に，買った後に読む

# 知ってトクするサウンド・アイテム講座

パソコンを選ぶとき，CPUやメモリなどはよく注意して見ますが，サウンド・ボードやスピーカにはあまり気を使わないのではないでしょうか。安いからというだけで買ってしまうと，後で後悔することも……。

ここでは，今使っているパソコンのサウンドをもっとよくしたい人に，サウンド・カードとスピーカの賢い選びかたを紹介したいと思います。

## パソコンの音はここから生まれる　―サウンド・ボード編―

### PC-98シリーズ

#### 主力は純正サウンド・ボード

PC-98シリーズには，サード・パーティー製も含めると，たくさんの種類のサウンド・ボードがありますが，ここでは，その中でも主なものを取りあげてみたいと思います。

PC-98シリーズのサウンド・ボードの中心となるのが，NEC純正の製品です。

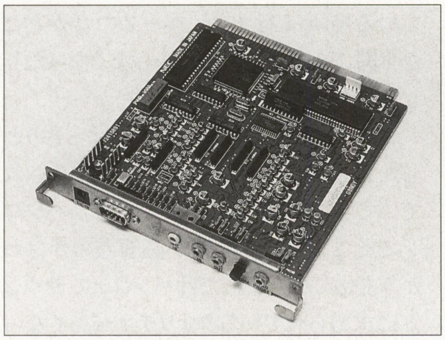
少し前まで，“98でFM音源”といえば，『PC-9801-26K』でした。FM音源3声，SSG音源3声を出力でき，98版のDOS用ゲームのほとんどがこのサウンド・ボードに対応しています。PCMを積んでいないこともあり，Windows上で使うにはあまり向いていません。

そのPC-9801-26Kをパワーアップさせたのが，“86音源”と呼ばれ定番となった『PC-9801-86』(価格25,000円)です(**写真1**)。PC-9821Aシリーズ(Apなど)に内蔵されているこの音源は，FM音源6声，SSG音源3声，リズム音源6声，PCM音源1声を出力できます。PCMはCDと同じ最高16bit 44.1kHzステレオで録音／再生ができます。最近のDOSのゲームでは，効果音にPCMを使っていて迫力のあるものが多いですが，この音源であれば，ゲームもWindowsのサウンド機能も両方楽しめるというすぐれモノです。

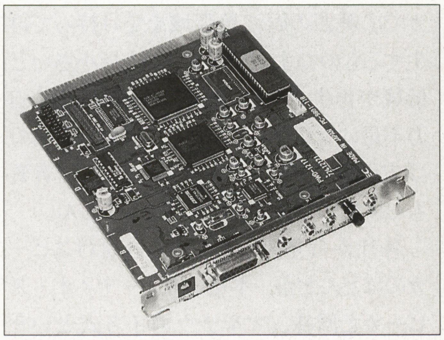
そして，NECが発表した最新のサウンド・ボードが『PC-9801-118』(価格22,000円)です(**写真2**)。これは，PC-9801-86をさらにパワーアップさせた製品で，FM音源6声，SSG音源3声，リズム音源6声，PCM音源1声に加えて，拡張FM音源20声を出力できます。また，本体にMIDIインターフェースがあり(MIDI機器と接続するには専用のケーブルが必要)，ボードの上にオプションとしてMIDI音源サブ・ボード『PC-9821-C3-B02』(価格28,000円)を積むこともできます。PC-9821-C3-B02は，最大同時発音数32音，最大パート数16，音色数楽器676種・ドラムキット21種，各種エフェクト機能を搭載しています。

PC-9801-118は，Windows95のプラグアンドプレイ機能(以降，PnPと略)に対応していますので，PnPに対応したパソコンなら，ボードを拡張スロットに差すだけで設定をする必要がなく，すぐ使えるようになっています。

この対抗製品として，DOS／Vパソコ



《写真1》PCM音源搭載などPC-9801-26Kを大幅にパワーアップさせた『PC-9801-86』。PC-98シリーズでは現在主流の音源といえる



《写真2》NECの最新音源『PC-9801-118』。MIDI音源を増設できたり，PnP機能に対応するなど，Windowsを意識した作りになっている

《写真3》DOS／Vパソコンでは標準音源のSound BlasterのPC-98シリーズ用。Windowsを完全にメインとしている

ンで主流のサウンド・ボード『Sound Blaster』のPC-98シリーズ用も発表されています。こちらは，主にWindows上で使うことを前提とした設計になっています。MIDI音源で有名な海外のシンセサイザ・メーカー，E-mu社の『E-mu8000 Wavetable Synthesizer』を標準搭載した「Sound Blaster AWE32 PnP Edutainment Pack for NEC PC-9800」(価格38,800円)，MIDI音源を省いて低価格化した『Sound Blaster 16 Value for Windows95 PC-98』(価格12,800円)などがあります(**写真3**)。全ての本体にMIDIインターフェースを装備しています(MIDI機器と接続するには専用のケーブルが必要)。また，Sound BlasterをPC-9801-26K互換にするためのオプション『YM2203 Upgrade for PC-9800』があり，これを積むことによってPC-9801-26K対応のDOS版ゲームなどを楽しむこともできます。また，PC-98シリーズ用のSound Blasterには，標準でCD-ROMインターフェースを搭載しており，専用のCD-ROMドライブを接続することが可能です。

## DOSゲームには86音源がオススメ

DOS版ゲームを楽しみたいのなら，PC-9801-86です。ほとんどのゲーム・メーカーがこのサウンド・ボードに対応したゲームを発売しています。

「あれ，PC-9801-118じゃないの?」と思う読者も多いと思いますが，実はこれには理由があるのです。

少し複雑な話になってしまうのですが，問題はPCM音源にあるのです。PC-9801-86ではじめてPCMを積んだ98用サウンド・ボードが発売され，初期の98Mateにもこれと同じ音源が搭載されました。当然，ゲーム・メーカーはこの新しい音源に対応したソフトを開発したわけです。

しかし，その後に発表された「CanBeシリーズ」や「PC-9801-118」に搭載されているPCM音源は，「PC-9801-86」とはちがうものが採用されています。

Windowsで使う場合には，それぞれの音源に対応したドライバがあるので，何の問題もなく使えるのですが，PCMを使っているDOS版ゲームで，“PC-9801-118対応”，“CanBeシリーズ対応”と書かれていないものは，PC-9801-86以外の音源ではPCMサウンドが再生されない場合があります。

これからPC-9801-118に対応したゲームも徐々に増えてくるとは思いますが，PC-9801-86が発売されてからPC-9801-118が登場するまでに時間がかなりあったこともあって，ほとんどのゲームがまだPC-9801-86のみの対応になっています。

Windowsで使うならPC-9801-118かSound Blasterがおすすめです。どちらもMIDI音源の増設やPnP機能など，Windowsを意識した作りになっています。海外のWindowsゲームでは，Sound BlasterのFM音源を使ったものが多いので，洋モノのゲームを思いっきり楽しみたかったら，Sound Blasterを選ぶといいでしょう。

# DOS／Vシリーズ

## DOS／VはSound Blasterでキマリ!

DOS／Vパソコンでは，『Sound Blaster』がほぼ業界の標準サウンド・ボードと考えていいでしょう。

現在発売されているDOS／Vパソコンの多くがSound Blaster，またはその互換機能を搭載したサウンド・ボードを搭載しています。

先ほども紹介したE-mu社のMIDI音源を標準搭載した『Sound Blaster AWE32 (IDE) PnP for DOS／V』(価格35,800円)，MIDI音源をオプションとした『Sound Blaster16 Value Edition(IDE) PnP for DOS／V』(価格15,800円)などが現在発売されています(**写真4, 5**)。

《写真4》Sound Blasterの最上位機種のAWE32。E-mu社のMIDI音源などハイスペックな作り

《写真5》現在DOS／Vパソコンで最も使用されているサウンド・ボードである『Sound Blaster16』

DOS／Vパソコン用のSound Blasterの特徴としては，標準でMIDIインターフ

## これからのサウンド・ボード

これからのサウンド・ボードは，高音質化，そして処理速度のアップがどんどん図られていくかと思います。PCMサウンドにいろいろな効果をかけるDSP技術などはすでに採用されています。CPUに負担をかけずにどれだけいい音を出せるか，どれだけいろいろなことができるか，といったことが焦点になっていくでしょう。

また，MIDI音源の普及という点でもサウンド・ボードがポイントとなってきます。今までMIDI音源というと，どうしても「高くて手が出せない」というイメージが強かったですが，最近では手頃な価格でサウンド・ボードに増設できるようになってきています。

それに関係して，CD-ROMやMIDI，ジョイスティックなどをつなげることができるサウンド・ボードは，マルチメディアの中でも大きな部分を占めるようになってきているのではないでしょうか。

ェース，CD-ROMインターフェース，ジョイスティック・インターフェースなどを搭載していることがあげられます。

つまるところ，DOS／Vパソコンでは，Sound Blasterの中でもAWE32と16のどちらかの選択ということになります。PC-98シリーズと比べるとわりと選びやすいかも知れません。

どちらも，DOS，Windows両方の標準音源であることには変わりないので，MIDIを最初からやってみたいのでしたらAWE32，そうでなければ16で十分だと思います。

現在発売されているDOS／Vパソコンのほとんどの機種には，Sound Blaster16や，ほぼ同等の機能のものが搭載されているので，サウンド・カードを買い換える場合はAWE32を選ぶといいでしょう。

## サウンド・ボード接続時にはこれに注意！

これまで紹介してきたサウンド・ボードの接続についてですが，基本的に拡張スロット(DOS／VパソコンではISAバス)に接続し，ドライバ・ソフトをインストールすればOKです。

ただし，パソコンの機種やサウンド・ボードの種類によって，本体やサウンド・ボードの設定を自分で変えなければいけないこともあります。

この設定を変えるときに，PC-98シリーズで見落としやすいのがSCSIボードとの競合です。PC-98シリーズでは，拡張ボードごとに割り込みチャンネル(INT)を変えなければいけないのですが，Sound Blasterの初期設定のINTとSCSIボードのINTが重なっている場合が意外と多いです。Sound Blasterを増設したのに音が出ないというときにはSCSIボードの設定も調べてみてください。

また，PC-98シリーズでは，機種によってサウンド・ボードが増設できないものもあります。購入前にメーカーやお店の人に聞いてみて，自分の機種にサウンド・ボードが増設できるか確かめるのを忘れないでください。

# 確実にいい音になる!!
# －外付けスピーカ編－

## パソコンに最適なスピーカーは？

いくら高性能なサウンド・カードや音源を使っていても，音の出口であるスピーカがちゃんとしていなくては意味がありません。

スピーカの性能を重視することも，サウンドのレベルアップには大事なポイントです。

外付けスピーカといっても，性能，価格など実にさまざまな種類のものがあります。まず，カタログにでてくる専門用語を解説していくことにしましょう。

**●パッシブ／アクティブ・スピーカ**

パッシブ・スピーカとは，音を鳴らすのに電源を必要としないスピーカのことです。逆にアクティブ・スピーカは音を鳴らすのに電源を必要とします(**写真6**)。この二つの差は，後で書きますアンプの出力などに関係していきます。

サウンド・ボードの出力はあまり大きなものではありません。スピーカ自体にアンプを積んでいるものでしたらそれを増強できますので，少し値段は張りますがアクティブ・スピーカをおすすめします。

**●定格周波数帯域**

定格周波数帯域とは，そのスピーカでどのくらいの範囲の周波数の音を鳴らすことができるかということです。例えば，“80Hz～18kHz”とあれば，低音は80Hzから高音は18kHzまで再生できるということです。範囲が広ければ広いほど，低音や高音がよくでるということですね。

**●アンプ出力**

アンプ出力は，そのスピーカがどれくらい音を鳴らすパワーを持っているかということです。“10W／ch”とか“総合出力10W”などと記述されていると思いますが，前者は片方それぞれが10Wの出力，後者は両方あわせて10W(すなわち片方では5W)の出力ということです。一般的に，アンプ出力が大きいほど音の立ち上がりや切れがよくなり，音質も向上します。

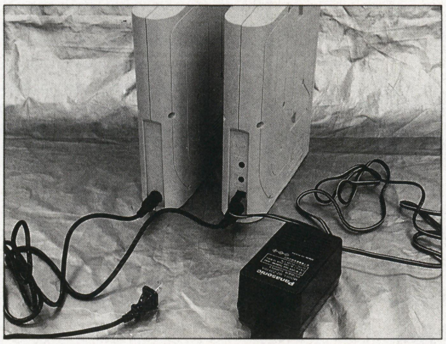
これは基本的に，音のメリハリに大きく関係してきます。あまり弱いものですと，音の輪郭がはっきりしなくなり，細かい音や複雑な音がごちゃごちゃになってしまいます。

**●防磁タイプ**

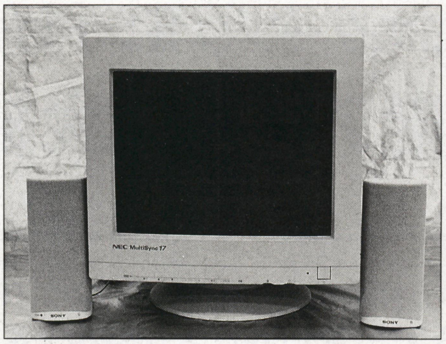
パソコン専用の外部スピーカをわざわざ購入しなくても，通常のコンポに付属しているオーディオ・スピーカでも，外部スピーカとして使用できないこともありません。しかし，このようなタイプのスピーカはほとんどが防磁されていないタイプなので，いささか問題があります。

スピーカの内部にはそれを駆動するための強力な磁石が入っており，これがかなりの量の磁気ノイズを発生しています。防磁型のスピーカとは，この磁気ノイズが外部にもれてしまわないように，処理を施したもののことをいいます。

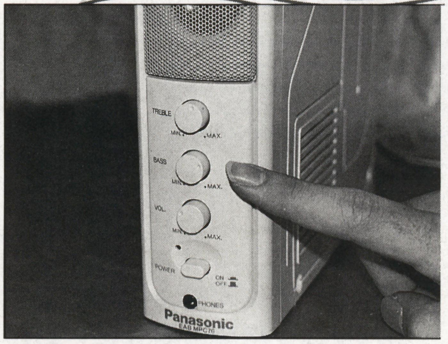
防磁型でない通常のスピーカではパソコンのモニタに影がでたり，色ボケやニジミ，画面のゆれなどの干渉が起きる危険があります。また，パソコンのまわりには，フロッピーディスクなど磁気に弱い物が多いので，それらに悪影響がないように防磁



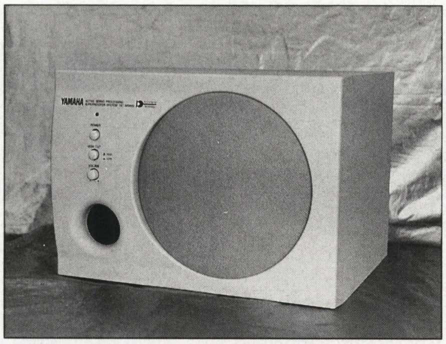

《写真6》アクティブ・スピーカは，このように電源を必要とする。スピーカ用にコンセントを空けておこう




《写真7》防磁処理されていないと，ディスプレイの映りがおかしくなってしまうので注意！

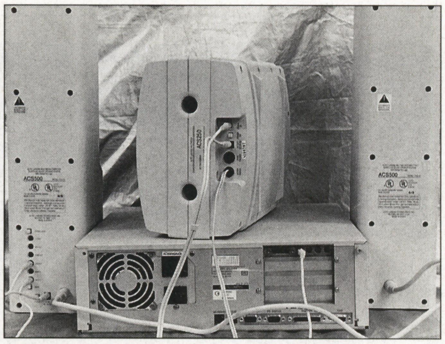



《写真8》音域ごとに調整のできるスピーカなら，スピーカの音をキミ好みに変えることができるぞ！




《写真9》最近では，ウーファ部分が独立した製品も増えてきた。机の下などに置いて，迫力の重低音を楽しもう

《写真10》接続の際は，スピーカの音量をしぼっておこう。アクティブ・スピーカは電源を切っておくこと




《写真11》ウーファは，置き場所を決めて，ケーブルの長さを確認してから接続しよう

処理されているスピーカを選んでください（**写真7**）。

ただ，防磁設計のしてあるスピーカとはいえ，安全のためにフロッピーディスクなどを近くに置くのは避けたほうがいいでしょう。

**●バスブースト機能**

バスブースト機能は，低音を強調する機能のことです。オーディオアンプでいう「BASS」がそれにあたります。どうしても小さなスピーカでは低音が弱いということがありますが，この機能があるとスピーカ内蔵のアンプが低音部分を強調してくれますので，迫力ある低音を鳴らすことができます（**写真8**）。

しっかりとした低音を再生するのには，普通のオーディオだと大きなスピーカ（ウーファ）を使うのですが，コンパクトさを要求されるパソコン用のスピーカだとどうしても低音が弱くなってしまいますので，バスブーストで低音を増強できると迫力のある音を再生することができます。また，最近ですと，手ごろな価格帯でウーファとツィータを分けたものもありますので，低音を重視したい人は，そちらを選ぶのもいいかもしれません（**写真9**）。

## 買う前に実際に聴いてみよう！

お店に行くと，スピーカのコーナーにはたくさんの種類のスピーカが並んでいます。

店員にお願いすれば備え付けのCDなどを再生して，試聴させてくれることが多いので，単に値段だけで判断するのではなく，実際に聴きくらべて選ぶのがいいかと思います。

スピーカは，パソコンの周辺機器とちがい，単にスペックだけでは比較できません。メーカーや製品により個性があるだけでなく，音の好みも聴く人によってそれぞれちがいがあるからです。

また，旧型の大きなスピーカで性能がよさそうに見えても，新型のコンパクトな製品のほうが音がいいということは実際にあります。遠慮せずに納得いくまで聴きくらべることが，自分にあったスピーカを探しだす一番の方法でしょう。

## 接続端子をまちがえないように

外付けスピーカの接続方法は，とても簡単です。通常サウンド・ボードや本体にある「LINE OUT」と，スピーカの「LINE IN」の端子をケーブルで接続するだけ。ステレオ・コンポなどを組み立てたことのある人ならすぐにわかるでしょう（**写真10**）。

ウーファ・スピーカが別になっているスピーカ・システムの場合，製品によりいろいろな接続方法がありますが，基本的にパソコンとスピーカの間にウーファが接続されると考えていいでしょう（**写真11**）。

アクティブ・スピーカの場合は，接続後にスピーカの電源を入れれば準備は完了。これで，内蔵スピーカとは数段ちがったサウンドを楽しめるようになります。

## モニタープレゼント付き

# 高性能スピーカ大紹介!

このページでは，各メーカーから発売されているパソコン用高性能スピーカがズラリと勢ぞろいしました。

今回紹介するのは，どれもショップで人気の製品ばかり。オーディオ・スピーカにも負けない音質はもとより，パソコンで使うためのさまざまな工夫も見のがせません。

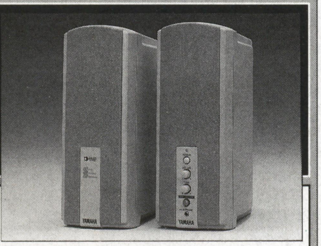
しかも，なんと今回はモニター・プレゼントもあります！くわしくはこの記事の最後を見てくださ

DSP機能で3Dリアル・サウンドを実現

**ヤマハ**

## YST-M20DSP

価格13,000円



スピーカだけでなく，楽器やオーディオのメーカーとしても名高いヤマハの新製品です。

ヤマハ独自のDSP(デジタル・サラウンド・プロセシング)機能を搭載することにより，これまでのスピーカにはない立体的な広がりを持ったサウンドを再現することができます。

この機能を利用すれば，ゲームを臨場感あふれるサウンドで楽しむことができ，プレイもひときわ熱いものになることでしょう。

《第1表》YST-M20DSP主な仕様

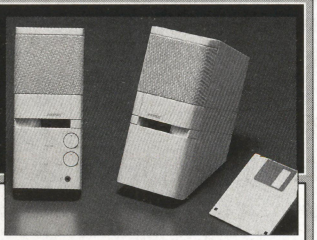
| | |
|---|---|
| 実効出力 | 総合出力15W（7.5W+7.5W) |
| 形式 | アンプ内蔵ヤマハ・アクティブ・サーボ・テクノロジー方式（DSP機能搭載） |
| 使用ユニット | 80mmフルレンジコーン型防磁設計 |
| 再生周波数 | 70Hz〜20kHz |
| 外形寸法（mm） | 94×245×155 |

パソコンでの使用を考慮した自信作

**BOSE**

## MediaMate

価格35,000円



スピーカ・メーカーとしては一流のBOSEが開発したパソコン専用スピーカです。

独特のデザインは，パソコンの前に座った状態で最良のサウンドが得られるよう徹底的にこだわって設計されています。

低音が聞こえにくくバランスが崩れがちな小音量でも，自然な音声が再現ができるよう，自動的に周波数帯域をコントロールする『Psycho Acoustically Processed（PAP）回路』を開発。小さい音量で音楽を聴いても，大音量と変わらないリアルなサウンドを再現できるようになっています。

《第4表》MediaMate主な仕様

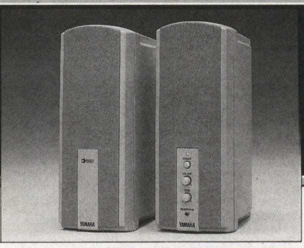
| | |
|---|---|
| 実効出力 | 5W+5W |
| 形式 | アンプ内蔵バスレフ型 |
| 使用ユニット | 57mmフルレンジ・ドライバー防磁型 |
| 再生周波数 | Psycho Acoustically Processed（PAP）回路により可変 |
| 外形寸法（mm） | 84×187×211 |

スリムボディに迫力の重低音

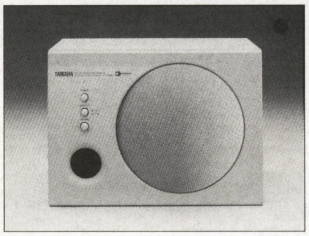
**ヤマハ**

## YST-M15

価格10,000円



重低音をスリムなボディで再現するYST方式を採用。聞き取りにくい低音もクリアに再現してくれます。計15Wのハイパワー・アンプなので，音声にもゆがみが感じれません。



ヤマハのスピーカで心強いのが，スーパー・ウーファ『YST-MSW10』（価格15,000円）の存在です。このウーファを組み合わせることで，30Hzという重低音を楽しむことができます。ゲーム音楽やコンピュータ・ミュージックを迫力ある重低音で再現でき，いつもとはちがった雰囲気を味わうことができるでしょう。

パソコンだけに使うのはもったいないほどのウーファですから，ラジカセやコンポとも組み合わせて，あなただけの音楽環境を作りあげてください。

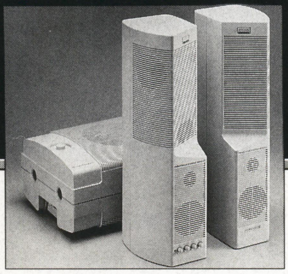
《第2表》YST-M15主な仕様

| | |
|---|---|
| 実効出力 | 15W(7.5W+7.5W) |
| 形式 | アンプ内蔵ヤマハ・アクティブ・サーボ・テクノロジー方式 |
| 使用ユニット | 80mmフルレンジコーン型防磁設計 |
| 再生周波数 | 70Hz〜20kHz |
| 外形寸法（mm） | 94×245×155 |

《第3表》YST-MSW10主な仕様

| | |
|---|---|
| 実効出力 | 25W |
| 形式 | アンプ内蔵ヤマハ・アクティブ・サーボ・テクノロジー方式 |
| 使用ユニット | 160mmコーン型防磁設計 |
| 再生周波数 | 35Hz〜250Hz |
| 外形寸法（mm） | 280×200×259 |

大型スピーカで大迫力サウンドを堪能
## アルテック・ランシング
# ACS-500
オープン価格



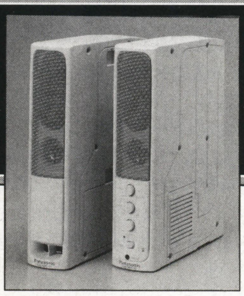
2基の大型サテライト・スピーカとサブ・ウーファがセットになった製品です。サブ・ウーファの存在で，より重厚な低音を楽しむことができます。さらにドルビー・サラウンドに対応しており，映画館さながらの音響効果を体験できます。ボディがかなり大きいため，設置にはある程度のスペースが必要です。

ソフマップが輸入販売店となっており，お買い得な価格で販売されています(ソフマップ店頭価格34,480円)。

《第5表》ACS-500主な仕様

| | |
|---|---|
| 実効出力 | サテライト部：22.5W<br>ウーファ部：40W |
| 形式 | アンプ内蔵 |
| 使用ユニット | サテライト部：76mm mid/bass<br>32×64mmフルレンジ12mmドーム<br>ツィーター（すべて防磁シールド）<br>ウーファ部：165mmロング・スルー・ウーファ |
| 再生周波数 | 32Hz～20kHz |
| 外形寸法（mm） | サテライト部：130×480×180<br>ウーファ部：330×160×230 |

3ウエイ方式でクリアな高音を実現
## パナソニック
# EABMPC70
価格18,000円



スーパーベース・エフェクタ方式と呼ばれる音響管により，スリムなボディでも重低音が再生できるようになっています。

再生周波数領域40Hz～25kHzというスペックが，スピーカの実力を示しているといえるでしょう。それを裏打ちするように，前面にはテノール，バスなどのバランス調整ツマミが用意されています。

3ウエイ・スピーカ方式なので，高音専用のスピーカで高音もキレイに再現できるのも特徴です。

《第7表》EABMPC70主な仕様

| | |
|---|---|
| 実効出力 | 総合出力18W（中高音4W+4W，低音10W） |
| 形式 | アンプ内蔵スーパーベース・エフェクタ方式<br>（3WAY：3Dシステム） |
| 使用ユニット | 高音：35mm丸型／中音：100×45mm楕円型／<br>低音：65mm丸型（L側のみ）全ユニット防磁仕様 |
| 再生周波数 | 40Hz～25kHz |
| 外形寸法（mm） | 60×260×228 |

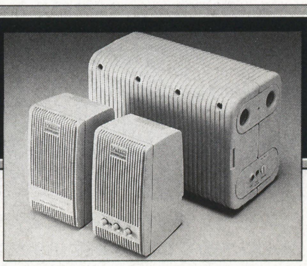
## 新製品情報　その他のメーカーからもパソコン用スピーカ続々と登場

今回の記事を作成している間にも，各メーカーからパソコン用スピーカの新製品が発表されました。

ケンウッドから発売されるのは，PCとHi-Fiの二つのモードを持つマルチメディア・スピーカ『AS-PC70』(価格13,000円)。ゲームをプレイするときには，サウンドをエキサイティングに演出できるPCモードに，音楽CDなどはより自然なサウンドのHi-Fiモードにと，サウンド・ソースによりモードを切り替えて使うことができます。

パイオニアからは，パワード・スピーカ・システム『MPC-PS50-LR』(価格12,800円)の登場です。こちらは，低価格ながらウッドキャビネットを採用した本格的な製品になっています。

手軽な価格で重低音をクリアに再現
## アルテック・ランシング
# ACS-53 オープン価格



耳元で聴いてもキレイに，大音量で聴けば迫力あるサウンドが再現されるよう，パソコン専用スピーカとして開発されたのがACS-53です。ACS-500同様，2基のサテライト・スピーカとサブ・ウーファがセットになっています。ソフマップ店頭価格は13,780円と，リーズナブルな価格設定が嬉しいですね。

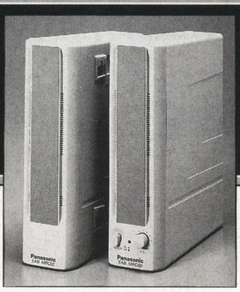
二つの入力系統が用意されており，ミキシング再生が可能になっています。

製造メーカーのアルテック・ランシングは，米国ではスピーカのシェア1位の有名メーカーです。

《第6表》ACS-53主な仕様

| | |
|---|---|
| 実効出力 | サテライト部：12W　ウーファ部：15W |
| 形式 | アンプ内蔵 |
| 使用ユニット | サテライト部：76mmフルレンジ防磁シールド<br>ウーファ部：100mmロング・スルー・ウーファ×2 |
| 再生周波数 | 35Hz～18kHz |
| 外形寸法（mm） | サテライト部：130×160×100<br>ウーファ部：270×190×140 |

低音から高音までのがさず再生
## パナソニック
# EABMPC50
価格12,000円



音響管にツインロード・スーパーベース方式を採用し，響きのある低音再生が楽しめます。音モレをおさえるディスクリートエッジ・スピーカを採用することで音の指向性を強化。周囲に音モレせずに，よりクリアな音声を楽しむことができるようになっています。

また，アタッチメントを利用してディスプレイに取り付けることもでき，パソコン周辺のスペースに余裕のない人に嬉しい配慮もされています。

《第8表》EABMPC50主な仕様

| | |
|---|---|
| 実効出力 | 3.5W+3.5W |
| 形式 | アンプ内蔵ツインロード・スーパーベース方式 |
| 使用ユニット | 90×50mm楕円型防磁仕様（ディスクリートエッジ） |
| 再生周波数 | 100Hz～20kHz |
| 外形寸法（mm） | 60×210×160 |

キーボードとスピーカの合体で，
いつでもベスト・ポジションを確保
## NMB
# Concert Master
価格19,800円(販売元:ユーエーシー)

キーボードとスピーカーを合体させた，ちょっと変わったスピーカ・システムです。

キーボード接続や，音声入力のためのケーブルが一本に集約されているので，わずらわしいケーブル整理をする必要がありません。スピーカを自分に合わせて簡単に移動できるのが嬉しいですね。スタンダードステレオとSRS3Dステレオを切り換えられるので，聴く音声によって最適なモードを選ぶことができます。パソコン周辺がせまくてスピーカの置き場所に困っている人にオススメです。

《第13表》Concert Master主な仕様

| | |
|---|---|
| 実効出力 | 2W+2W |
| 形式 | アンプ内蔵 |
| 使用ユニット | スピーカ2基 |
| 再生周波数 | 50Hz～20kHz |
| 外形寸法（mm） | 470×79×244 |

新方式スピーカでゆがみのないサウンド

## 三菱電機 DS-51P

価格15,000円

ユーザーの間で評価の高い三菱のダイアトーン・スピーカですが，新製品『DS-51P』も期待をうらぎらない性能を持っています。

デジタル信号を忠実に再生するため，新たに開発したLCP(液晶ポリマー)振動板を採用。CD-ROMに収録されている音楽や効果音を，音量の大小に関わらずゆがみの少ない自然な音で再生します。

87mmのフルレンジ・スピーカ・ユニットは，高音，低音を美しく響かせ，オーディオ・スピーカにもひけをとらない本格的な製品になっています。

《第9表》DS-51P主な仕様

| | |
|---|---|
| 実効出力 | 5W+5W |
| 形式 | アンプ内蔵バスレフタイプ |
| 使用ユニット | LCP振動板採用87mmフルレンジ防磁型 |
| 再生周波数 | 70Hz〜20kHz |
| 外形寸法（mm） | 117×230×143 |

パソコン以外にも使える多目的スピーカ

## 三菱電機 DS-31P

価格10,000円

低価格スピーカ『DS-31P』は，パソコンだけでなくいろいろな場面でスピーカを使いたい人にオススメです。

入力端子としてヘッドホンジャックとライン出力用の2系統の入力端子が用意されており，パソコンのほかポータブルCDプレーヤなどを接続することもできます。

それぞれのチャンネルから入力された音声は，ミキシングしてスピーカから同時発声できるので，作成した曲と原曲を聴きくらべるときなどに威力を発揮します。

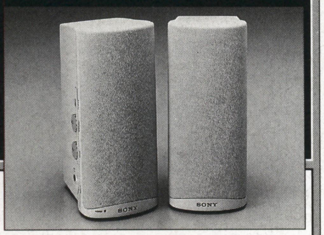
《第10表》DS-31P主な仕様

| | |
|---|---|
| 実効出力 | 3W+3W |
| 形式 | アンプ内蔵バスレフタイプ |
| 使用ユニット | LCP振動板採用64mmフルレンジ防磁型 |
| 再生周波数 | 80〜20kHz |
| 外形寸法（mm） | 82×210×130 |

オーディオ用としても遜色ない完成度

## ソニー SRS-PC91

価格20,000円




本体のデザインから材質，電源部分がスピーカにおよぼす影響や，部品一つ一つに至るまで，徹底的なこだわりを持って開発されたのがこの『SRS-PC91』です。

電源を外部化することで，30VAの電源容量を確保。総出力20Wの高出力スピーカに余裕の電源供給が可能になっただけでなく，これまで電源部に取られていたスピーカ内部にもゆとりが生まれ，コンパクトなボディながら，60Hz〜30kHzの再生周波数領域を実現しています。

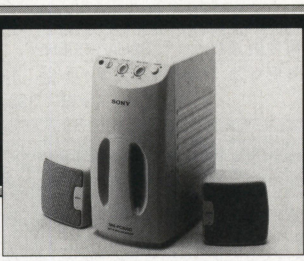
《第11表》SRS-PC91主な仕様

| | |
|---|---|
| 実効出力 | 10W+10W |
| 形式 | アンプ内蔵フルレンジバスレフ型 |
| 使用ユニット | 65mmバイオセルロース＆マイカ振動板，防磁仕様 |
| 再生周波数 | 60Hz〜30kHz |
| 外形寸法（mm） | 92×215×130 |

ウーファから響く重低音を実感

## ソニー SRS-PC300D

価格20,000円




2基のサテライト・スピーカと，15W出力のウーファがセットになった3ピース方式のスピーカです。

バスブーストコントロール機能を搭載しており，大口径のウーファならではの重低音再生を，さらに豊かに再現することができます。

ウーファは机の下などに置いて使用するのを前提としているため，コントロール・スイッチ類が前面上方に配置されており，使いやすさも考えた設計がされています。

《第12表》SRS-PC300D主な仕様

| | |
|---|---|
| 実効出力 | サテライト部：5W+5W　ウーファ部：15W |
| 形式 | サテライト部：密閉型<br>ウーファ部：低音バスレフ型（ともにアンプ内蔵） |
| 使用ユニット | サテライト部：65mm　ウーファ部：90mm<br>（ともに防磁仕様，バイオセルロース&マイカ振動板使用） |
| 再生周波数 | サテライト部：200Hz〜20kHz<br>ウーファ部：50Hz〜200Hz |
| 外形寸法（mm） | サテライト部：100×94×83<br>ウーファ部：133×271×222 |

## モニター募集

### 高性能スピーカをキミの耳で確かめよう！

メーカーのご厚意により，今回紹介しているスピーカの中からつぎの四つの製品を計6名にモニター・プレゼントします。

①YST-M15　(ヤマハ)……………3名
②EABMPC70　(パナソニック)……1名
③EABMPC50　(パナソニック)……1名
④Concert Master　(ユーエーシー)……1名

■応募方法

本誌とじ込みの愛読者カード，または官製ハガキに，希望の製品番号，製品名を記入の上お送りください。

官製ハガキで応募する場合は，住所／氏名／年令／職業／電話番号を忘れずに明記してくださいね。

なお，モニターに選ばれた方は，製品到着後実際に使用していただき，400字詰め原稿用紙2枚程度のレポートを提出していただきます。レポートの内容は，製品を使ってみた感想や意見，改善してほしい点などです。また，パソコンの機種や周辺機器，使用したソフトなど，どんな環境で使用したかもしっかり書いてください。

■応募締め切り
1997年7月6日当日消印有効

■官製ハガキで応募する場合のあて先
〒141
東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部
『スピーカモニタープレゼント』係

製品によりこんなに違う

# 売れ筋スピーカ聴きくらべレポート

**カタログのスペックだけでは，スピーカの評価はなかなかできません。これは料理と一緒で，同じメニューでも店により味がちがうように，スピーカからでる音にもメーカーや製品によりさまざまな味付けがされているからです。**

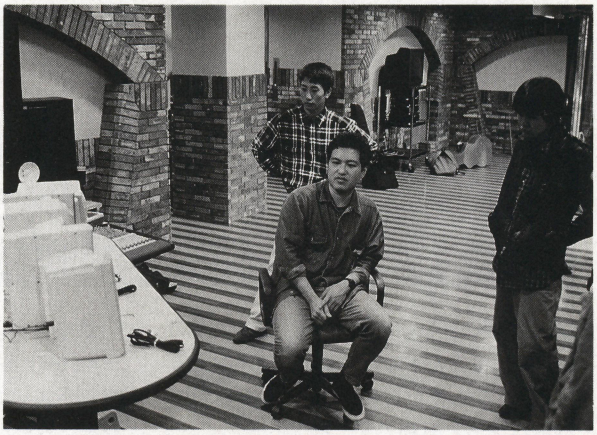
**まずは実際に味わってみるのが一番。というわけで，今回はショップでも人気のある高性能スピーカ5製品を試聴してみたいと思います。**

### 注目のスピーカをチェックする！

さて，今回は筆者である私，関和則が講師をしている，新潟市にある音楽専門学校『アップルアートカレッジ』の中のスタジオをお借りして，各メーカーの代表的なパソコン用スピーカをチェックしてみることにしました。

アップルアートカレッジのサウンドエンジニアコースの生徒さんたちや，コンピュータミュージックコースの講師のみなさんにも参加していただいて，さまざまな意見を聞きながら試聴を行ないました。

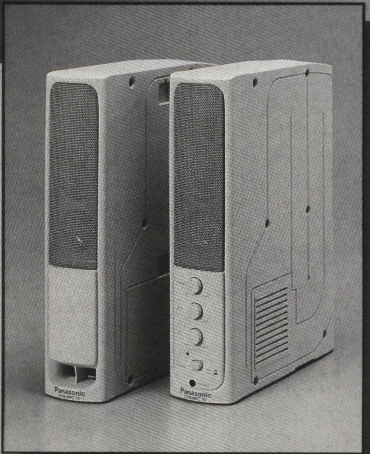
試聴用のCDは，マイケル・フランクスの『ブルーパシフィック』というアルバムの1曲目を使用しました。この曲は，高音から低音まで幅広い音域を使っているうえ，音に奥行きがあり，筆者が個人的にたいへん好きなアルバムで，最近リファレンス(基準用)としてよく聴いています。



CDプレイヤーはヤマハの民生用のものを使用しています。条件をなるべくそろえるために，スタジオのパッチベイから直接スピーカに接続し，試聴するたびにつなぎ換えるようにしました。接続には，その製品に付属しているケーブルを使用しています。

今回試聴したのは，ショップでも人気のある五つの製品。どれも実売価格が2万円以下で比較的購入しやすいということを条件にセレクトしました。

## 松下電器産業 EABMPC70




このスリムなボディを見るかぎり，貧弱な音しかでないのではないかと思ってしまいました。

しかし，それはあくまで見た目だけでした。サブ・ウーファがないにもかかわらず，高音から低音までかなりいい音がでています。

システム的には，L(左)側のスピーカの下部から低音をだしているようです。試しに，トレブルやバスをフルの状態にして聴いてみました。

通常，このようなセッティングにすると，中域の音が不足してしまうのですが，そのような感じもありません。重低音もかなりでています。

また，シンバルやパーカッションのこまかい部分もハッキリ聞こえます。スタジオのモニター・スピーカとくらべても，遜色はないでしょう。至近距離でのバランスは，全ての機種の中でもっともよかったと思います。

パソコンやディスプレイの両隣に置くには，理想的なデザインをしています。縦型で場所も取らないのが嬉しいですね。数人で試聴していたのですが，一番の人気機種でした。

## アルテック・ランシング　ACS-53

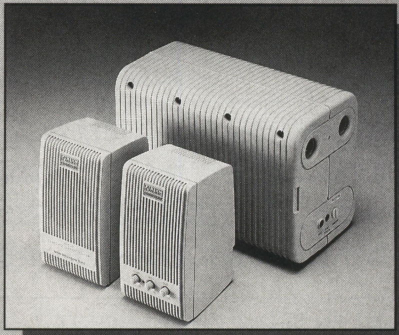
この製品は，サブ・ウーファ付きのものです。本体のスピーカは，コンパクトでどこにでも置けるサイズ。サブ・ウーファは，多少大きいので机の下に置いたほうがいいでしょう。

かんじんな音のほうの話をしましょう。最初，サブ・ウーファを本体スピーカと同じ高さに置いていたのですが，その状態だとウーファ部(低域)とサテライト部(中高域)が別のものになってしまい，バランスが悪く聞こえました。

サブ・ウーファを下におろしてみると，バランスはかなりよくなりましたが，200Hz〜400Hzあたりの帯域の音が，ややブレるような印象を受けました。

高域も抜ける感じがもっとほしいですね。こまかい音がもうちょっと聞こえたほうがいいと思います。

デザイン的には，いかにもアメリカといった感じで，好みの分かれるところでしょう。



## ソニー　SRS-PC91

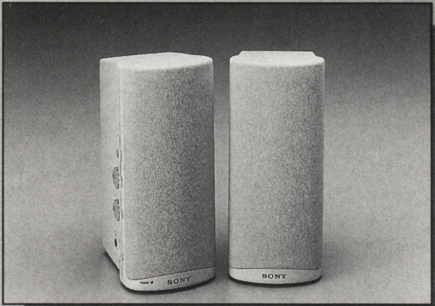
インプットの切り替えが付いているのですが，音をだすのにそこで若干手間取ってしまいました。しかし，こういった付加機能はあると便利ですよね。

音がでた瞬間，全員の口から，「ア〜」という声。中域の強調された，いかにもソニーの製品らしい音でした。

低域を多少調整してみると，かなりバランスが改善されました。調整しだいでかなり音のキャラクターが変化するようです。

低域をフルの位置まで上げると，200Hz〜400Hzあたりの帯域がブレて聞こえます。バス・コントロールのダイヤルをセンターにしたときが，一番バランスがいいようです。

他に気になったのは，全体的に少し紙っぽい感じがすることです。なんにしてもソニーらしい音だといえます。




## ソニー　SRS-PC300D

この製品は，サブ・ウーファ付きのものですが，非常にバランスがいいです。クリヤーな音をしています。先ほど紹介したSRS-PC91とは，音のキャラクターがまったくちがうので驚きました。

サブ・ウーファに音域のバランスをコントロールするツマミがあるので，本体スピーカとのバランスを調節してみました。

サブ・ウーファのボリュームを上げてみても，バランスが崩れず，モコモコした感じにならないのはすばらしいと思います。サブ・ウーファは机の上に置いたのですが，バランスに問題は感じませんでした。

普通はヴォリュームを下げると，低域が聞こえなくなってしまうのですが，音を小さくしてもバランスが変わらないのもいいですね。

トータルバランスは，非常に優れたものを感じました。サブ・ウーファ付きの製品なら，これがオススメです。また，本体スピーカはディスプレイの側面に取り付けることもでき，省スペースな面も評価したいですね。

# ヤマハ YST-M20DSP

最後は，ヤマハのスピーカです。今回は，別売りのサブ・ウーファ『YST-MSW10』を接続しての試聴となりました。

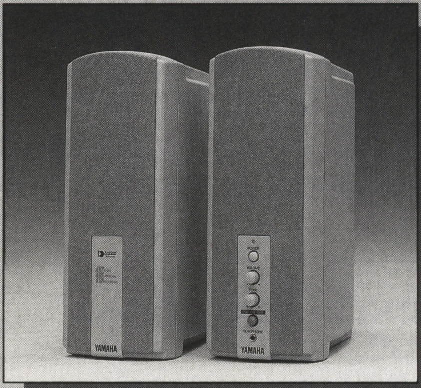
これも非常にメーカーの個性がでています。音を聴いた瞬間に，ヤマハのスピーカだとわかります。

2kHz～3kHzくらいの中域が強く感じる音です。シンバルなどのシャカシャカした感じが強調されています。バランスを調整してみましたが，やはりこの中域の感じは変わらないようです。このスピーカ特有の音ということでしょう。

また，一連のヤマハのスピーカに共通した紙っぽさが若干気になります。個人的には嫌いな音ではないのですが……。

低域はサブ・ウーファがあるので，迫力不足ということはありませんでしたが，サブ・ウーファの大きさに多少とまどいました。

至近距離じゃないほうが音のバランスがいいようです。サブ・ウーファのサイズのことも考えると，広いスペースでパソコンを使っている人におすすめしたいですね。




## 試聴を終えて……

さすがにこれだけの数のスピーカがあると，セッティングだけでけっこうたいへんでした。また，意外とサイズの大きなものもあって，置き場所を確保するのに苦労しました。

試聴する前は，実際に製品によってちがいがどれくらいでるのか心配でしたが，音を聴いてみると，各メーカーの特徴がハッキリとでたとても興味深い結果となりました。

製品ごとに音の個性がとてもよく表れていました。たとえば，同じソニーの製品なのに，音がそれぞれ特徴的だったのにはビックリしました。

トータルでいうと，やはり松下電器産業のEABMPC70がよかったですね。至近距離でのバランスのよさは特筆すべきものがあります。ただし，多少悪い音もよく聞こえすぎてしまうというぜいたくな危険性はあります。

サブ・ウーファ付きの製品ならば，ソニーのSRS-PC300Dがおすすめでしょう。音のバランスは最高です。アルテック・ランシングのACS-53は，やはり紙っぽさが気になりました。

ヤマハのYST-M20DSPは，音が硬いことと，サブ・ウーファとのバランスが気になりました。これは，サブ・ウーファが別売りで，とくにこの製品を意識して設計されているわけではないので，しかたないと考えるべきでしょう。ただ，今回試聴した製品の中では，中域の素直さはヤマハが一番だと思います。

今回取りあげた五つの製品のうち，どれを購入しても，パソコンの内蔵スピーカとはくらべものにならない高音質をお約束できます。

とはいっても，音にはそれぞれの好みがあるので，みなさんもぜひ試聴できるところで，実際に聴いてみてほしいと思います。

きっと自分好みのスピーカにめぐり会えるはずです。

（関 和則）

## 一歩進んだサウンド環境

# DTMでサウンド・クリエイターになる!

**今までのページで紹介してきたのは，PCM音源を中心にしたコンピュータ・サウンドの世界でした。**
**しかし，コンピュータで扱えるサウンドには，もう一つの顔である『DTM（デスク・トップ・ミュージック）』の世界があります。**
**コンピュータ上で，本格的な音楽演奏・作曲が楽しめるハイ・クオリティなコンピュータ・サウンドの世界を紹介しましょう。**

### パソコンで楽器をコントロール

DTM（デスク・トップ・ミュージック）とは，その名のとおり机の上で音楽を楽しむこと，つまりはコンピュータで音楽を楽しむことです。

一般的には『MIDI（ミディ）』というコンピュータで電子楽器をコントロールするための規格を使って，作曲やアレンジなどをすることをDTMといいます。

最近のほとんどの電子楽器が，コンピュータによって制御可能になっており，音楽の世界ではDTMはすでに当たりまえになってきています。

パソコンに搭載されているサウンド・カードを使って音楽を楽しむことも，コンピュータ・ミュージックの一種ですが，ふつうのコンピュータのサウンド・カード（いわゆるFM音源）で再生できる音楽のクオリティは，それほど高いものとはいえません。

一方，DTMでは非常に高いクオリティの音楽環境を実現することが可能です。DTMでは基本的に本物の楽器をコンピュータでコントロールし，本物の楽器の音で音楽を再生しているからです。

つまり，みなさんが普段聴いているような音楽CDや，バンドの生演奏と同等のクオリティの音楽を，DTMで再現することができるのです。

### 弦も鍵盤もない楽器？

DTMをはじめるにあたって，まず実際に音をだすための楽器が必要になります。楽器といえばふつうピアノやギターなどを思い浮かべるでしょうが，DTMで使う楽器はそれらの楽器とは少々ちがいます。

DTMの場合，実際の演奏はパソコンからの制御によって行なうことになります。そのため，ピアノの鍵盤やギターの弦のような，人間が楽器をコントロールするためのインターフェースは必要ありません。

DTMでは，音を発生させる機能だけを持つ特別な楽器『音源モジュール』を楽器として利用します。音源モジュールには，さまざまな種類の楽器の音が登録されており，1台の音源モジュールで複数の音を同時にだすことが可能です。

現在では，各メーカーからさまざまなタイプの音源が発売されていますが，パソコンの世界では『GM（General MIDI：ジェネラル・ミディ）』という標準規格があります。

GMとは，音源モジュールの発音数（その音源が最大何個の楽器の音を同時にだすことができるかを表わす数値）や音色配列（0～127までの数字に割り当てられる音色の配列）などを定めた規格です。

このGM規格により，GMに対応したMIDI音源で作った音楽は，どのメーカーのものでも同じように再生できるわけです。

### さらに広がるMIDIの世界

最低限のMIDI環境をそろえたいのならば，まず音源モジュールを購入しましょう。先ほど説明したGM規格に対応した音源でさえあれば，どの音源を買っても問題ありません。

しかし，同じGM音源でも製品により音に微妙なちがいがあります。つまり，ある程度の再現性はあるものの，それが制作者のイメージどおりだとは必ずしもいえないのです。

また，GM規格は比較的古い規格のため，より高い表現力を求めると，GM規格の範囲内ではもの足りないということも起こってきます。

そこで，実際にはGM規格をさらに拡張した規格の音源が使われています。ローランドの『SC（SOUND Canvas）シリーズ』は，GMの上位互換規格であるローランド独自の『GS規格』に対応した製品です。

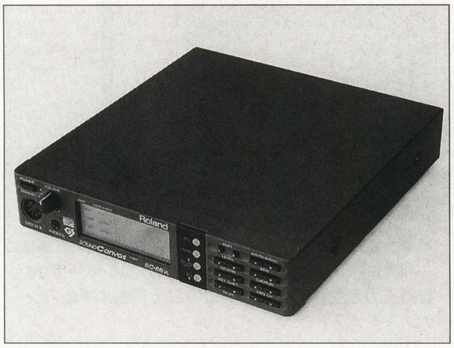
パソコン通信などで流通しているような一般ユーザーが作成したMIDIデータの多くは，このSCシリーズで作成されています。その中でも，『SC-55』は事実上のスタンダードといえる音源になっています。最近ではその後継機である『SC-88VL』（価格69,000円）が発売され，それに対応したデータの数も増えてきています（**写真1**）。

一方，ローランドのGS規格に対し，ヤマハもGM上位互換の『XG規格』を提唱し，XG音源『MU-50』（価格52,000円），『MU-80』（価格69,000円）などの製品を発売しています（**写真2**）。こちらのほうがGSよりも新しく発表された規格なだけに，さまざまな機能拡張がなされており，ヤマハの強力な製品展開のもと，シェアを伸ばしています。

### 注目! DTMハードウエア

先ほどは，単体として音源を選ぶ場合の

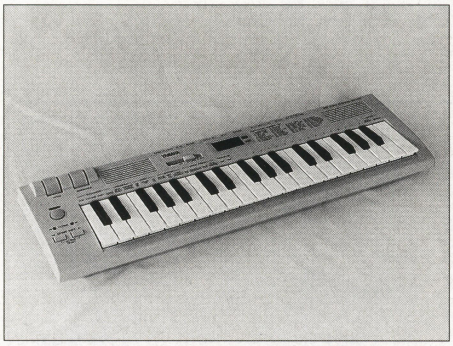
# HARDWARE




《写真1》ローランドのGS音源『SC-88VL』。これからのスタンダードとなれるか？

《写真2》ヤマハの新規格XG対応音源『MU-80』。充実したエフェクト機能と，続々と発売される関連製品群が魅力

《写真3》ローランドのPCカード音源『SCP-55』。この小さなカードの中に，SC-55相当の音源が入っている



《写真4》ヤマハのMIDIキーボード音源『CBX-K1XG』。これ一つで，演奏，入力，音源コントロールとさまざまな機能を持つ

《写真5》ローランドのMIDI対応ギター『ギタ次郎Ⅱ』。MIDIではなかなか表現しにくいギターのニュアンスを，実際に手で弾いて入力することができる

《写真6》ローランドのハンディー・スタジオ『PMA-5』。システム手帳サイズのこれ1台で，簡単に作曲ができてしまう

話をしましたが，初心者には音源だけでなくさまざまなDTMソフトなどがセットされているパッケージ製品がおすすめです。

ローランドから発売されている『ミュージ郎』シリーズは，定番の音源であるローランドのSCシリーズと多数の付属ソフトのセット商品です（『ミュージ郎8800』価格89,800円）。

また，ヤマハからは，XG音源とソフトのセット商品である『HELLO！MUSIC！』シリーズが発売されています（『HELLO！MUSIC！80』価格83,000円）。これらの製品を購入すれば，一度にハードとソフトがそろううえ，値段的にも手頃になっています。

ノートパソコン・ユーザーには，PCカードタイプの音源も用意されています。ローランドの『SCP-55』（価格49,800円）は，SC-55互換の音源とステレオPCM音源を，PCカード上に搭載した製品です（**写真3**）。これさえあれば，ノート・パソコンで簡単にDTM環境を実現できます。

MIDIデータを聴くだけでなく，自分で打ち込みもする人には，入力用のMIDIキーボードがあると便利です。例えば，ヤマハから発売されている『CBX-K1XG』（価格49,800円）は，MIDIキーボードとしての機能だけでなく，XG音源であるMU-50と同等の音源までも搭載した，非常にお買い得感のあるミニMIDIキーボードです（**写真4**）。

さらにギターが弾ける人ならば，MIDI対応ギターであるローランドの『ギタ次郎Ⅱ』（価格69,800円）を使うと，ギターの微妙なニュアンスをそのままMIDIデータとして入力することができます（**写真5**）。

少々変わったところでは，パソコンがなしでもDTMを楽しめる製品も登場しています。

ヤマハの『QY-22』（価格59,000円）やローランドの『PMA-5』（価格48,000円）は，簡単なシーケンス＆アレンジ機能を搭載したMIDI音源です。コード進行と音楽のジャンルを指定するだけで，簡単にバッキング・パターン（メロディ以外のパート）を作成することができます（**写真6**）。あとは，それにあったメロディを入力するだけで，作曲ができてしまいます。

## 目的にあったDTMソフトウエアを手に入れよう！

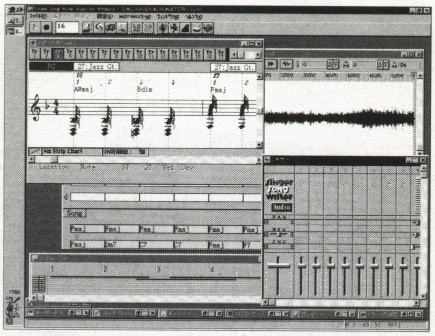
今まではハードウエアよりの話をしてきましたが，ここからはDTMのソフトウエアの話をしていきましょう。

ソフトウエアといっても，用途によってさまざまなものがあります。まずは，もっとも簡単に楽しむことができる，カラオケ・ソフトを紹介しましょう。

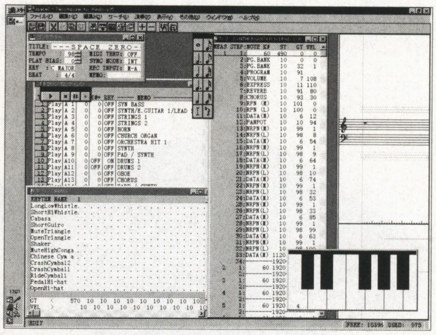
ヤマハ『歌楽（からく）』（価格9,800円）は，Windows用カラオケ・ソフトです（**写真7**）。歌楽のおもしろいところは，ソフトシンセサイザという技術によって，MIDI音源がなくてもMIDIデータを再生してくれること。ただし，ソフトシンセサイザでMIDIデータを再生するには，PentiumクラスのCPUが必要です。MIDI音源がある場合は，そちらを使えば486クラスのCPUでも動作します。

DTMといえば，やはりオリジナルの曲

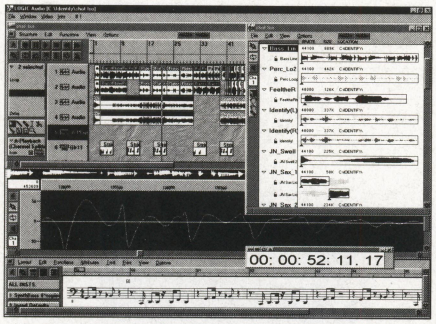
《写真7》ヤマハのカラオケ・ソフト『歌楽（からく）』。MIDI音源なしでも，本格的なサウンドでMIDIデータを演奏してくれる，ソフトシンセサイザ搭載。おすすめの製品だ！



《写真8》インターネット『Singer Song Writer Audio』。アレンジ機能，シーケンス機能，オーディオ機能と，DTMのほとんどの機能を凝縮したソフトだ



《写真9》カモン・ミュージック『レコンポーザ95』。数値入力を主体とした，中級者以上におすすめのシーケンス・ソフト

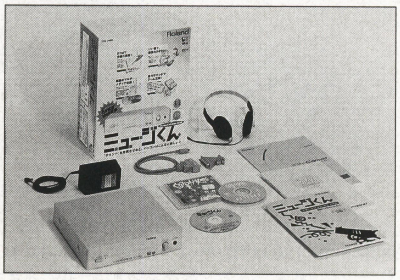



《写真10》ミディアの『Logic Audio for Windows95』。本格派シーケンス・ソフトのWindows95ネイティブ版はオーディオ機能にも対応

# SOFTWARE

## DTM入門最適！ 低価格GS音源パッケージが登場

**ローランド**
**ミュージくん**
**DTM-55MW**（Windows3.1／95用）
**価格38,000円**




ローランドから，SC-55シリーズの現行製品『SC-55ST』を音源とした低価格パッケージ『ミュージくん』が発売されました。

パソコン通信を使ってカラオケを楽しむことができる『通信ジューク カラオケ』や，簡易シーケンサ『Music Box』，さらにアレンジ機能付きシーケンサ『Singer Song Writer Lite』などのソフトが同梱され，初心者でも買ってすぐにコンピュータ・ミュージックを楽しむことができる製品となっています。

採用された音源は，本文中でも紹介したSC-55シリーズ。354音色，同時発音数28音，リバーブ8，コーラス8というスペックは，初心者だけでなく，すでにDTMをはじめている人でも十分に活用できる音源です。

DTMの入門機としてはもちろん，スタンダードなGS音源を手に入れておきたいという人にもおすすめの製品です。

作り。しかし，作曲といっても「音楽理論ってよくわからないし……」という人も多いでしょう。そこで，比較的簡単に作曲を楽しめるソフトを紹介しましょう。

インターネットから発売されている『Singer Song Writer』シリーズは，アレンジ機能を搭載したシーケンサ（MIDIデータ作成ソフト）です。

アレンジ機能とは，先ほど紹介したQY-22やPMA-5のように，コード進行と音楽ジャンルからバッキング・パターンを自動的に作成してくれる機能のこと。

Singer Song Writerの場合はそれに加え，メロディからコードを自動判別してくれる機能や，コード進行を自動生成してくれる機能など，音楽づくりを手助けしてくれる機能が充実しています。

また，最上位ソフトである『Singer Song Writer Audio』（キャンペーン価格48,000円）には，マイクなどからPCM音源で録音したメロディをMIDIデータに変換してくれる機能も搭載されました（**写真8**）。これを使えば，本当に簡単に作曲ができてしまいます。

自分で全部作りたいという人は，シーケンサを使ってこまかく編集することになります。Singer Song Writerシリーズは，シーケンサ機能も充実しているので，これだけでもかなりのことができますが，ここではそれ以外の本格的なシーケンス・ソフトも紹介しましょう。

国産シーケンス・ソフトとして，定番のソフトが『レコンポーザ』シリーズです。Windows95ネイティブ対応版『レコンポーザ95』（価格43,000円）が発売されたばかりのこの製品は，数値入力という方法を中心としたシーケンス・ソフトで，初心者には不向きですが，ある程度慣れると非常に効率よくこまかな表現を行なうことが可能です（**写真9**）。

また，ミディアから発売されている『Logic』シリーズは，非常に高機能なシーケンス・ソフトで，7月にはオーディオ機能を搭載したWindows95専用版『Logic Audio for Windows95』（価格118,000円）の発売が予定されています（**写真10**）。

みなさんもこの記事を参考に，DTMの世界にチャレンジしてみてはいかがでしょうか。

**■問い合わせ先■**

| | |
|---|---|
| インターネット | ☎06-539-0622 |
| カモンミュージック | ☎03-3258-1934 |
| ミディア | ☎03-5373-1502 |
| ローランド | ☎03-3251-5595 |
| ヤマハ | ☎053-460-2432 |

カラオケに，楽器の練習に！誰でも簡単に使えるMIDIデータ集

# SMF ミュージック・データ

■問い合わせ先
エディロール
☎03-3251-5349

## いろいろ使えるMIDIデータ集

DTMをはじめるときに意外とたいへんなのがデータの作成です。MIDI音源などの機材を接続して，ソフトをパソコンに導入しても，いきなり自分の好きな曲を演奏できるわけではありません。DTMソフトも最近ではとても簡単になりましたが，やはり使いこなすにはある程度の慣れが必要です。

エディロールから発売されている『SMFミュージック・データ』は，最新のヒット曲からクラシック，ゲーム・ミュージックまで，あらゆるジャンルの曲をMIDIデータ化し，フロッピー・ディスクに収録したMIDIデータ集です。

SMFミュージック・データに収録されているデータは，SMF（スタンダードMIDIファイル）というMIDIの標準的なファイルなので，あらゆるDTM環境で再生が可能です。

SMFミュージック・データには，さまざまな活用法があります。好きな曲の再生やアレンジなどのDTMの基本的な使用法だけでなく，カラオケ・ソフトとしても原曲にかぎりなく近いサウンドは魅力といえるでしょう。また，あるパートの音を消せば，楽器の練習にも使えます。

価格も1,000円〜4,000円程度とお手頃。音楽CDと同じ感覚で購入できるのが嬉しいですね。

### 新譜情報

**日本ファルコム・ゲーム・ミュージック・データ集**
価格各2,000円
3.5インチ2DD＋楽譜付き

SMFミュージック・データ5月の新譜のオススメは，日本ファルコムのゲーム・ミュージック・データ集です。

今回は，音楽的にも評価の高いイース，英雄伝説，ブランティッシュの各シリーズから8タイトルが発売されました。各タイトルには，それぞれのゲームから4曲がセレクトされ，原曲とアレンジ・バージョンの計8曲が収録されています。ベーマガ読者なら泣いて喜ぶ内容です！

■日本ファルコム・ゲーム・ミュージック・データ集（全8タイトル）
●SELECTED OF イース1〜3 Vol.1
●SELECTED OF 英雄伝説・Ⅱ・Ⅲ Vol.1
●SELECTED OF ブランティッシュ・2 Vol.1

**SMFミュージック・データ　ランキングTOP10（95年12月〜96年4月）**

| 順位 | タイトル | メーカー名 | 品番 |
|---|---|---|---|
| 1 | 小室哲哉プロジェクトワークス | コルグ | KSMF-J08 |
| 2 | Hyper Groove "Dance" GS | アイデックス | JBH-5002J |
| 3 | 小室哲哉プロデュース・コレクション4 | イーミディラボ | EM-0150 |
| 4 | ルパン三世 | コルグ | KSMF-A02 |
| 5 | 風の谷のナウシカ | コルグ | KSMF-A03 |
| 6 | 松本孝弘コレクション | イーミディラボ | EM-0140 |
| 7 | 小室哲哉プロデュース・コレクション3 | イーミディラボ | EM-0120 |
| 8 | 小室哲哉プロジェクトワークス2 | コルグ | KSMF-J17 |
| 9 | 小室哲哉プロデュース・コレクション5 | イーミディラボ | EM-0200 |
| 10 | 小室哲哉プロジェクトワークス3 | コルグ | KSMF-J23 |

ココに行けばSMFミュージック・データが買えるぞ！

## SMFミュージック・データ展示販売店リスト

**北海道**
玉光堂楽器センター
☎011-231-5575

**岩手県**
青木楽器BOW 盛岡店
☎0196-26-3456

**新潟県**
あぽろん 長岡店
☎0258-35-1289

**長野県**
美鈴楽器ライフ
☎0262-26-7633

**栃木県**
新星堂ロックイン 宇都宮店
☎0286-33-2339

**千葉県**
新星堂ロックイン 千葉ポートタウン店
☎043-238-9643

伊藤楽器ミュージックバンク　船橋店
☎0474-31-0111

**埼玉県**
新星堂ロックイン 熊谷店
☎0485-21-8722

**東京都**
ソフマップMIDI LAND
☎03-5256-0477

Laox楽器館
☎03-3258-4141

Laoxザ・コンピューターMAC館
☎03-3251-4811

上新電機 J&P渋谷店
☎03-3496-4141

石橋楽器　新宿店
☎03-3350-1484

池部楽器PowerRec店
☎03-3590-6969

新星堂ロックイン 吉祥寺店
☎0422-48-3171

新星堂ロックイン 立川店
☎0425-27-6919

**神奈川県**
青木楽器BOW 藤沢店
☎0466-27-5520

**愛知県**
ミヤケ楽器
☎0532-45-9165

パソコンショップ・コムロード 上前津本店
☎052-263-5828

ヤマハ　名古屋店
☎052-201-5154

太陽サウンドオン
☎052-916-1221

**大阪府**
梅田ナカイ楽器 グランドビル店
☎06-315-7517

ワルツ堂 京阪モール店
☎06-353-2065

新星堂ロックイン なんば店
☎06-644-2839

ソフマップ MIDI LAND
☎06-634-3660

上新電機 J&Pテクノランド
☎06-634-1211

**京都府**
上新電機 京都寺町店
☎075-341-4411

JEUGIAステージ
☎075-211-2435

**石川県**
島村楽器 金沢店
☎0762-31-3999

山屋楽器
☎0761-24-5155

**滋賀県**
リッツ楽器
☎0775-43-4168

**兵庫県**
株式会社エノミヤ 姫路店
☎0792-88-2363

**島根県**
アツタ
☎0853-22-7322

**愛知県**
一色楽器
☎0899-41-8034

マツヤマ楽器
☎089-933-4148

**福岡県**
木下楽器
☎0942-38-1111

ヨシダ楽器
☎092-661-0033

**熊本県**
熊本X-it
☎096-324-7414

大分県
LM楽器ピアノ専門店 シミズ
☎0973-23-0920

**宮崎県**
西村本店LM
☎0985-26-7903

DTMショップひらけ！ごま
☎0986-26-2355

**鹿児島県**
JUJIYA PULSE
☎0992-25-3131

プロ・アドバイザーが教える

# サウンド・システム 購入完全ガイド

**スピーカやMIDI音源などのサウンド関連の周辺機器は，スペックや見た目だけではどれがいいかわかりませんね。**

**そんなときはショップの店員さんに聞いてみましょう。売れ筋製品のほかに，予算や用途に応じてオススメの製品を教えてくれます。**

**ここでは，各ショップで人気のサウンド関連機器と，製品を選ぶ際のチェック・ポイントを紹介しましょう。**

## マイコン流通センター　香遠さん

**〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2　☎03-3463-4455**

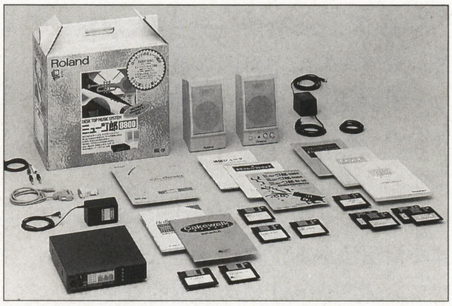
スピーカは，価格によってさまざまな製品がありますが，当店で売れているのは，オーディオ・テクニカの『ATC-SP31』(ショップ価格6,800円)です。この春にパソコンを買った人たちがよく買っていきます。この価格帯でスピーカを選んでいるお客様は，どちらかというと性能よりもデザインでスピーカを選んでいる感じがしますね。

ノート・パソコン用のスピーカとしては，同じくオーディオ・テクニカの『ATC-SP13』(ショップ価格4,800円)が売れています。サイズが小さいので，あまり場所をとらないのが人気ですね。

スピーカ購入の際には，再生周波数や接続端子をチェックしてください。ピンジャックやステレオ・ミニジャックなど，端子にはいろいろな種類があるので注意が必要です。スピーカが防磁仕様になっているかどうかも大切です。そうでないと，ディスプレイに色ムラがでるだけでなく，故障の原因にもなります。

その他のサウンド周辺機器では，ローランドの『ミュージ郎8800PRO』が売れています(**写真1**)。シーケンサなど，DTMに必要なソフトなどが，ひととおりそろっているのが人気の秘密でしょう。当店では，中古価格として54,800円で販売していますが，すぐに売れてしまう場合が多いですね。以前，ローランドの『ギタ次郎』が中古で入ってきたときもすぐに売れてしまいました。

パソコンで作曲などをはじめようという人は専門誌などで知識を得てから来るらしく，あらかじめ購入する製品を決めている場合が多いようです。そのためか，製品に関する相談はあまりありませんね。




**《写真1》中古でも人気のローランド『ミュージ郎8800PRO』(価格118,000円)。必要な機器，ソフトがそろったDTMパッケージだ**

## ツクモパソコン本店　鈴木さん

**〒101東京都千代田区外神田 1-9-7　☎03-3253-5599**

当店でおすすめしているスピーカは，ヤマハの『YST-20DSP』(ショップ価格9,980円)です(**写真2**)。音楽を本格的に楽しみたい人などは，スーパー・ウーファ『YST-MSW10』(ショップ価格12,000円)とセットで購入されていきますね。

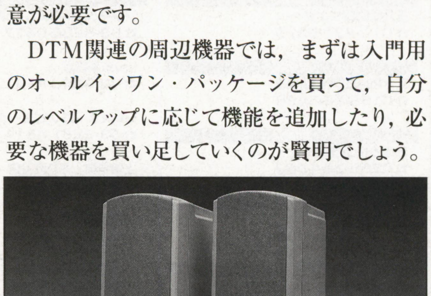
手軽に音楽を楽しみたい人は，パナソニックの『EABMPC40』(ショップ価格7,480円)やソニーの『SRS-PC21』(ショップ価格4,800円)を買われます。価格が4,000円程度と手頃なのが魅力です。

DTM関連機器では，Windows95に対応した『レコンポーザ』や，『ミュージ郎5500』がよく売れています。今年の4月にパソコンを購入した人が，パソコンの新しい活用法として挑戦しているようです。

また，PC-98用の86音源が予想外の売上を記録しています。この春にPC-98シリーズを購入した人たちが，DOS用のゲームを楽しむために買っていく場合が多いですね。すぐ売れ切れてしまうので，当店では現在購入を予約制にしています。

スピーカ選びは，音楽にこだわる人もそうでない人も，大きさとデザインを気にされているようです。デザインは音の聞こえ具合に，大きさは設置場所に影響します。専用ラックなどにパソコンを収納していると，大きいスピーカではうまく設置できない場合があるので注意が必要です。

DTM関連の周辺機器では，まずは入門用のオールインワン・パッケージを買って，自分のレベルアップに応じて機能を追加したり，必要な機器を買い足していくのが賢明でしょう。



**《写真2》ヤマハの『YST-20DSP』(価格13,000円)。スーパー・ウーファ『YST-MSW10』(価格15,000円)と組み合わせて，重低音を楽しもう**

# ODP,CPUアクセラレータ最新情報

このコーナーはみなさんが持っているパソコンや，これから買おうとしている旧機種の能力を高めてくれる「ODP」と「CPUアクセラレータ」と「対応パソコン機種」の情報を満載しています。

## 今月から表の形式を変えました

ペンティアム・プロッセッサ用のオーバードライブ・プロセッサがインテルから発売になったために，グレードアップできるパソコンの範囲が広がりました。

| メーカー名 | 型番 | 価格 | 装着後のCPU能力 | 問い合わせ先 |
|---|---|---|---|---|
| インテル | JBOXDX2ODPR100 | 27,800円 | IntelDX4-100MHz | Tel0120-86-8686 |
| | JBOXDX2ODPR75 | 21,800円 | IntelDX4-75MHz | |
| ・「S」は標準 | JBOXDX4ODP100 | 27,800円 | IntelDX4-100MHz | |
| 「K」は9821Xe,Xsタイプ | JBOXDX4ODP75 | 21,800円 | IntelDX4-75MHz | |
| ・数字は動作　確認中 | JBOXPODP3V125 | 47,800円 | Pentium-125MHz | |
| 「K」は9821Xe,Xsタイプ | JBOXPODP3V150 | 58,800円 | Pentium-150MHz | |
| ・「最終」は最終確認中 | JBOXPODP3V166 | 78,800円 | Pentium-166MHz | |
| ・「＊」は確認中 | JBOXPODP5V133 | 47,800円 | Pentium-120/133MHz | |
| | JBOXPODP5V63 | 22,000円 | Pentium-63MHz | |
| | JBOXPODP5V83 Kタイプ | 29,800円 | Pentium-83MHz | |
| | JBOXPODP5V83 Sタイプ | 29,800円 | Pentium-83MHz | |
| メルコ | EUA-TPOM | 29,800円 | AP, As:586-100MHz | Tel052-619-1827 |
| | EUB-H0M | 39,800円 | Cx5X86-120MHz | |
| | EUB-Q0M | 19,800円 | BX:486-80MHz | |
| | EUD-H0M | 39,800円 | Cx5X86-120MHz　DA | |
| | EUD-Q0M | 19,800円 | DA:486-80MHz | |
| | EUF-H0M | 29,800円 | FA:486-96MHz | |
| | EUZ-Q0M | 29,800円 | Cx5X86-100MHzBA2,BS2 | |
| | HAS-33TP | 27,000円 | 586-100MHz | |
| | HAV-33TJ | 19,800円 | 486-100MHz | |
| | HBX-25TS | 19,800円 | 486-75MHz | |
| | HCX-33TP | 29,800円 | 586-100MHz | |
| | HDA-C20TJ | 18,000円 | DA:486-60MHz | |
| | HDA-PC20WJ | 19,800円 | DA:486-40MHz | |
| | HFA-16HS | 44,800円 | 486-96MHz | |
| | HFA-16QS | 29,800円 | 486-64MHz | |
| | HND-25TS | 14,800円 | 486-75MHz | |
| | HNE-33T | 19,800円 | 486-100MHz | |
| | HNR-16TS | 14,800円 | 486-60MHz | |
| | HNS-25TS | 14,800円 | 486-75MHz | |
| | HNS-33TJ | 19,800円 | 486-100MHz | |
| | HRD-PC12T | 24,800円 | RX:486-36MHz | |
| | HRL-20TS | 39,800円 | RL:486-60MHz | |
| アセットコア | Max Drive　586G | 49,800円 | Am5X86-75MHz | Tel045-473-5261 |
| | Max Drive　586S | 49,800円 | Am5X86-75MHz | |
| 「5中」は5月中旬までに確認の意味 | Max Drive　586X | 39,800円 | Am5X86-133MHz(MAX) | |
| | Max Drive SUV100 | 69,800円 | 3倍速DX4 | |
| | Max Drive SUV75 | 64,800円 | 3倍速DX4 | |
| | Power MULTI 586-Ce2 | 45,800円 | Am5X86-100MHz | |
| | Power MULTI 586-CS2 | 45,800円 | Am5X86-133MHz | |
| | Power MULTI 586-CX | 49,800円 | Am5X86-100MHz | |
| | Power MULTI Ce-4 | 69,800円 | 3倍速DX4 | |
| | Power MULTI PNT-25 | 53,000円 | Pentium-ODP63 | |
| | Power MULTI PNT-33 | 55,800円 | Pentium-ODP83 | |
| | Power MULTI VM-4 | 69,800円 | 3倍速DX4 | |
| | VIPERMax Drive　586-X(W/T) | 39,800円 | Am5X86-100MHz | |
| | X Type P | 14,800円 | 486SXLC2 | |
| | X Type S | 19,800円 | 486SXLC2 | |
| アイ・オー・データ機器 | PK-586×3 | 26,800円 | Pentium-75MHz | Tel0762-60-1024 |
| | PK-586×4 | 26,800円 | Cx5X86-100MHz | |
| | PK-A486BL75-L | 42,800円 | 75MHz | |
| | PK-A486Cx80-A | 19,800円 | Cx486DX2-V80 | |
| | PK-Cx100-L | 34,800円 | Intel DX4-100MHz | |
| | PK-Cx486DR×2 | 19,800円 | 40MHz | |
| | PK-Cx486SR×2 | 29,800円 | 40MHz | |
| | PK-Cx66-L | 24,800円 | i486DX2-66MHz | |
| | PK-EP486D-L | 17,000円 | 33MHz | |
| | PK-FM486 | 60,000円 | 40MHz | |
| | PK-Nd50-L | 19,800円 | i486DX2-50MHz | |
| | PK-Nd75-L | 19,800円 | Intel DX4-75MHz | |
| | PK-Ne100-L | 24,800円 | Intel DX4-100MHz | |
| | PK-Ne75-L | 29,800円 | Intel DX4-75MHz | |
| | PK-NSA100-L | 24,800円 | Intel DX4-100MHz | |
| | PK-NSA66/C-S | 19,800円 | Cx486DX2-V66 | |
| | PK-NSR75 | 19,800円 | Intel DX4-75MHz | |
| | PK-NXC40-S | 19,800円 | i486DX2-40MHz | |
| | PK-NXC75-L | 19,800円 | Intel DX4-75MHz | |
| | PK-V486/87SW2-L | 37,000円 | 20MHz | |
| | PK-VF486/87SW2-L | 37,000円 | 25MHz | |
| | PK-VG486/87SW3-L | 42,000円 | 33MHz | |
| | PK-X486S50-L | 24,800円 | 50MHz | |

搭載されているCPUがペンティアムの60MHzから100MHzのパソコンも対象となるため，今までの表の形式ではうまくおさまらなくなり，パソコンの機種を縦軸に置き，対応しているアクセラレータ品番は横軸にならべて表記しました。メーカー名はこのページの表から調べてください。

ペンティアム用のアクセラレータは120MHzから166MHzの性能にしてくれるものですが，対応パソコンは調査中のものもあります。次号ではもっと詳しく紹介する予定です。

## 一部のモデルは省きました

今月の表を見て気づいた人もいると思いますが，一部，上位性能の製品で使用できるものは，下位性能の製品を省いています。

メーカーも価格をできるだけ低くおさえる努力をしてくれているので，下位性能の製品情報を省いても読者のみなさんには影響がないと判断したためです。

## メモリは安くなってきましたよ

「ODP」と「CPUアクセラレータ」だけが，パソコンの性能アップをするために役立つというわけではありません。何といっても，メモリの増設はとても重要です。

あまり良いたとえとは言えませんが，「ODP」と「CPUアクセラレータ」を車やバイクのエンジンだとすると，メモリはタイヤかな？

いくらエンジン性能が高くても，自転車のタイヤを履（は）いていたのでは，スピード・アップもできませんし，すぐにヘタってしまいます。

メモリもずいぶん価格が下がりました。メモリを増設すると，いちいちハードディスクから読み込んで処理している作業を，メモリの中にしまえますから，それこそ瞬時に応答してくるようになります。

ものすごく大きなデータでは，すべてをメモリに収めることはできませんが，それでも増設したメモリの容量分はスピード・アップしますから，実に快適な環境になります。

編集部にはたまたま松下のノートパソコン「CF-41」が2台ありますが，1台は8Mバイトのメモリ容量，もう1台は16Mバイトに増設してあります。

増設するまではCD-ROMドライブが付いているし，画面もきれいですから，ひっぱりだこでしたが，最近8Mバイトのパソコンを使う人はほとんどいません。

たまたま使わざるを得なくなった人は，イライラしながら「遅い！！」を連発して，実に楽しくなさそうに仕事をしています。

これもあまり良い例ではありませんが，三輪車と自転車の違いといえば雰囲気はわかってもらえるでしょうか。

メモリの増設についてもみなさんのパソコン・グレードアップ計画では忘れないようにしましょう。

## メルコ製品にはメモリ付きもあるぞ

メルコから発売されている「EU」という文字ではじまっている型番の製品は，CPUとメモリがあらかじめセットになっています。詳しいことはカタログを取り寄せるなどして情報を集めてください。また，要望があれば詳しい特集記事も掲載します。

## アップグレード・サービス情報

アセットコア・テクノロジーでは，パソコンのCPUアップグレード・サービスを行なっています。パソコンをあずけてグレードアップ作業はプロがやってくれますから，技術に自信がない人にはたいへんうれしいサービスです。

以下，機種名：標準搭載CPU／サービス名／性能アップCPU／価格の順で列記しますので，自分のマシンや，広告に載っている特価パソコンなどと照合してみてください。

■PC-9821Cb：i486SX-33MHz／Cb-UP（HDD換装もあり）／i486DX4-100MHz／59,800円

■PC-9821Ld：i486SX-33MHz／Ld-UP(HDD換装もあり）／i486DX4-100MHz／62,800円

■PC-9821Lt：i486DX2-50MHz／Lt-UP／Am5X86-100MHz／55,000円

■PC-9821Lt2：i486DX2-50MHz／Lt2-UP／Am5X86-100MHz／55,000円

■ThinkPad230Cs-YB：i486-SX-33MHz／TP-UP（HDD換装もあり）／I486DX4-100MHz／62,800円

■ThinkPad230Cs-FB：i486DX2-50MHz／TP-UP（HDD換装もあり）／i486DX4-100MHz／62,800円

■ThinkPad530Cs：i486DX2-50MHz／TP5-UP／Am5X86-133MHz／55,000円

■ThinkPad360シリーズ：i486SX-33MHz／TP-UP／i486DX4-100MHz／62,800円

| メーカー | パソコン機種名 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| NEC | PC-9801 model S1 | X Type S | | | | |
| | PC-9801 model S2 | X Type S | | | | |
| | PC-9801BA | JBOXDX40DPR75 | EUB-HOM | EUB-QOM | PK-586×4 | |
| | PC-9801BA2 | EUZ-QOM | HAS-33TP | PowerMULTIPNT-33 | PK-586×3 | |
| | PC-9801BA3 | JBOXDX40DP100 | JBOXPODP5V83S | HAS-33TP | MaxDrive586X 5中 | PK-586×3 |
| | PC-9801BS2 | EUZ-QOM | HAS-33TP | PowerMULTIPNT-33 | PK-586×3 | |
| | PC-9801BX | JBOXDX40DP75 | EUB-HOM | EUB-QOM | HBX-25TS | PowerMULTIPNT-25 |
| | | PK-586×4 | | | | |
| | PC-9801BX2 | EUZ-QOM | HBX-25TS | PowerMULTIPNT-25 | PK-586×4 | |
| | PC-9801BX3 | JBOXDX40DP100 | JBOXPODP5V83S | HAS-33TP | MaxDrive586X 5中 | PK-586×3 |
| | PC-9801BX4 | HAS-33TP | MaxDrive586X 5中 | PK-586×3 | | |
| | PC-9801CS | X Type S | | | | |
| | PC-9801DA | EUD-HOM | EUD-QOM | HDA-C20TJ | HDA-PC20WJ | X Type P |
| | | PK-A486BL75-L | PK-486C×80-A | PK-Cx486DR×2 | | |
| | PC-9801DS | X Type S | PK-Cx486SR×2 | | | |
| | PC-9801DX | HRD-PC12T | PK-X486S50-L | | | |
| | PC-9801ES | X Type S | PK-Cx486SR×2 | | | |
| | PC-9801EX | HRD-PC12T | PK-X486S50-L | | | |
| | PC-9801FA | EUF-HOM | HFA-16FS | HFA-16QS | | |
| | PC-9801FS | X Type S | PK-Cx486SR×2 | | | |
| | PC-9801FX | X Type S | PK-Cx486SR×2 | | | |
| | PC-9801GS | X Type S | | | | |
| | PC-9801NS/A | HNS-33TJ | HNS-25TS | PK-NSA66/C-S | PK-NSA100-L | |
| | PC-9801NS/R | HNR-16TS | PK-NXC40-S | PK-NSR75 | | |
| | PC-9801NX/C | HNR-16TS | PK-NXC40-S | PK-NXC75-L | | |
| | PC-9801RA | HDA-C20TJ | HDA-PC20WJ | X Type P | PK-A486BL75-L | PK-486Cx80-A |
| | | PK-Cx486DR×2 | | | | |
| | PC-9801RA21/51 | EUD-HOM | EUD-QOM | | | |
| | PC-9801RS | X Type S | PK-Cx486SR×2 | | | |
| | PC-9801RX | HRD-PC12T | PK-X486S50-L | | | |
| | PC-9801UX | PK-X486S50-L | | | | |
| | PC-9801VX | PK-X486S50-L | | | | |
| | PC-9821 | X Type S | | | | |
| | PC-9821Ae | JBOXDX40DP75 | EUA-TPOM | MaxDrive586X | PK-586×4 | |
| | PC-9821Ap | JBOXDX40DPR100 | EUA-TPOM | HAS-33TP | PowerMULTIPNT-33 | PK-586×3 |
| | PC-9821Ap2 | JBOXDX40DPR100 | JBOXPODP5V83S | | | |
| | PC-9821As | JBOXDX40DP100 | EUA-TPOM | HAS-33TP | PowerMULTIPNT-33 | PK-586×3 |
| | PC-9821As2 | JBOXDX40DP100 | JBOXPODP5V83S | HAS-33TP | MaxDrive586X | |
| | PC-9821As3 | JBOXPODP5V83S | PK-586×3 | | | |
| | PC-9821Be | JBOXDX40DP75 | JBOXPODP5V63 | MaxDrive586X | PK-586×4 | |
| | PC-9821Bp | JBOXPODP5V83S | HAS-33TP | PK-586×3 | | |
| | PC-9821Bs | JBOXPODP5V83S | HAS-33TP | MaxDrive586X | PK-586×3 | |
| | PC-9821Cb3/T | JBOXPODP3V125 | MaxDrive586X | | | |
| | PC-9821Ce | JBOXDX40DP75 | MaxDrive586X W/T | MaxDrive586X | | |
| | PC-9821Ce2シリーズ | PowerMULTICe4 | | | | |
| | PC-9821Cs2シリーズ | PowerMULTIVM-4 | | | | |
| | PC-9821Cx | HCX-33TP | PowerMULTI586-CX | PK-Cx66-L | PK-Cx100-L | |
| | PC-9821Cx modelS2/S3 | PowerMULTI586-CX | | | | |
| | PC-9821Nd | HND-25TS | PK-Nd50-L | PK-Nd75-L | | |
| | PC-9821Ne | HNE-33T | PK-NE75L | PK-Ne100L | | |
| | PC-9821Ne2 | HND-25TS | PK-Nd50-L | PK-Nd75-L | | |
| | PC-9821V10 | JBOXPODP3V166 | | | | |
| | PC-9821V7(C4K) | JBOXPODP3V125＊ | | | | |
| | PC-9821V7(S5K,S7K) | JBOXPODP3V125 | | | | |
| | PC-9821Xa10 | JBOXPODP3V166＊ | | | | |
| | PC-9821Xa7 | JBOXPODP3V125＊ | | | | |
| | PC-9821Xa7e | JBOXPODP3V125 | | | | |
| | PC-9821Xa9 | JBOXPODP3V150＊ | | | | |
| | PC-9821Xb10 | JBOXPODP3V166 | | | | |
| | PC-9821Xe | JBOXDX40DP100 | JBOXPODP5V83K | HAS-33TP | MaxDrive586X | PK-586×3 |
| | PC-9821Xe10 | HAS-33TP | | | | |
| | PC-9821Xf | JBOXPODP5V133＊ | | | | |
| | PC-9821Xn | JBOXPODP3V150 | | | | |
| | PC-9821Xs | JBOXDX40DP100 | JBOXPODP5V83K | | | |
| | PC-98RL | HRL-20TS | PK-A486BL75-L | PK-Cx486DR×2 | | |
| | PC-H98model80 | HFA-16HS | HFA-16QS | | | |
| | PC-H98model80/U80 | JBOXDX40DP75 | | | | |
| | PC-H98model90/U90 | JBOXDX40DP75 | PowerMULTIPNT-25 | | | |
| エプソン | PC-286V | PK-V486/87SW2-L | PowerMULTIPNT-26 | | | |
| | PC-286VE | PK-VF486/87SW2-L | PowerMULTIPNT-27 | | | |
| | PC-286VF | PK-VF486/87SW2-L | | | | |
| | PC-286VG | PK-VG486/87SW3-L | | | | |
| | PC-386 | X Type S | PK-Cx486DR×2 | | | |
| | PC-386G | PK-EP486D-L | | | | |
| | PC-386GE | X Type S | | | | |
| | PC-386GS | PK-Cx486DR×2 | PK-EP486D-L | | | |
| | PC-386P | X Type S | | | | |
| | PC-386S | X Type P | PK-EP486D-L | | | |
| | PC-386V | X Type P | PK-Cx486DR×2 | PK-EP486D-L | | |
| | PC-386VR | X Type S | | | | |
| | PC-486FE | JBOXDX40DP75 | MaxDrive586S | | | |
| | PC-486FR | JBOXDX40DP100 | HAS-33TP | PowerMULTIPNT-33 | | |
| | PC-486FS | PowerMULTIPNT-33 | | | | |
| | PC-486GF | JBOXDX40DP75 | HFA-16HS | HFA-16QS | | |
| | PC-486GR | JBOXDX40DP75 | MaxDrive586G | | | |
| | PC-486GR Super | JBOXDX40DPR75 | MaxDrive586G | | | |
| | PC-486GR+ | JBOXDX40DP75 | MaxDrive586G | | | |
| | PC-486HG | JBOXPODP5V63 | MaxDrive586X 5中 | | | |
| | PC-486HX | JBOXPODP5V83S | MaxDrive586X 5中 | | | |
| | PC-486MR | JBOXDX40DP100 | JBOXPODP5V83S | MaxDrive586X 5中 | | |
| | PC-486MS | JBOXPODP5V83S | MaxDrive586X 5中 | | | |

■ECHOS　20C（オリベッティ）：i486SX-33MHz／EC20-UP／i486DX4-100MHz／62,800円
■ECHOS　24C（オリベッテイ）：i486DX2-50MHz／EC24-UP／i486DX-100MHz／62,800円
■FMV-450NL／T　BIBLO：i486DX2-50MHz／BIB-UP／i486DX4-75MHz／59,800円
■INNOVA　450CS（キヤノン）：i486DX2-50MHz／CAN-UP／i486DX4-100MHz／62,800円
■Winky-L(SANYO)：i486SX-33MHz／Win-UP／i486DX4-100MHz／62,800円
■JET　CF-V21P（松下）：i486SX33MHz／JET-UP／i486DX4-100MHz／62,800円
■DynaBook SS433（東芝）：i486SX-33MHz／DSS-UP／Am5X86-133MHz／55,000円
■ViVidy　VM466R（EPSON）：CX486DX2-66MHz／VIV-UP／CX5X86-100MHz／49,800円

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | PC-486MU | JBOXDX40DP100 | JBOXPODP5V83Ｓ | MaxDrive586X　5中 | | |
| | PC-486MV | JBOXPODP5V83Ｓ | MaxDrive586X | | | |
| | PC-486NOTE AS | MaxDriveSUV75 | | | | |
| | PC-486NOTE ASC | MaxDriveSUV75 | | | | |
| | PC-486NOTE ASD | MaxDriveSUV75 | | | | |
| | PC-486NOTE ASX | MaxDriveSUV75 | | | | |
| | PC-486NOTE AU | HAV-33TJ | MaxDriveSUV100 | | | |
| | PC-486NOTE AUC | HAV-33TJ | MaxDriveSUV100 | | | |
| | PC-486NOTE AUX | HAV-33TJ | MaxDriveSUV100 | | | |
| | PC-486NOTE AV | HAV-33TJ | MaxDriveSUV100 | | | |
| | PC-486NOTE AVC | HAV-33TJ | MaxDriveSUV100 | | | |
| | PC-486NOTE AVX | HAV-33TJ | MaxDriveSUV100 | | | |
| | PC-486P | JBOXDX40DP75 | | | | |
| | PC-486RS | JBOXPODP5V83Ｓ | MaxDrive586X　5中 | | | |
| | PC-486SE | JBOXDX40DP75 | MaxDrive586S | | | |
| | PC-486SR | JBOXDX40DP100 | PowerMULTIPNT-33 | | | |
| | PC-586MV | JBOXPODP5V133 | | | | |
| | PC-586RA | JBOXPODP3V150 | | | | |
| | PC-586RT | JBOXPODP3V125 | | | | |
| | PC-586RV | JBOXPODP5V133 | | | | |
| | PC-586RX | JBOXPODP3V166 | | | | |
| 富士通 | FM TOWNSⅡ | PK-FM486 | | | | |
| | FMV-425D | JBOXDX40DP75 | JBOXDX40DP100 | JBOXODP5V63 | JBOXODP5V83Ｓ | |
| | FMV-425sD2 | JBOXDX40DP75 | JBOXDX40DP100 | JBOXODP5V63 | JBOXODP5V83Ｓ | |
| | FMV-433D | JBOXDX40DPR100 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | |
| | FMV-433sD2 | JBOXDX40DP100 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | |
| | FMV-450sD2 | JBOXDX40DP75 | JBOXDX40DP100 | JBOXODP5V63 | JBOXODP5V83Ｓ | |
| | FMV-450sD3 | JBOXDX40DP75 | JBOXDX40DP100 | JBOXODP5V63 | JBOXODP5V83Ｓ | |
| | FMV-466D | JBOXDX40DPR100 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | |
| | FMV-466D2 | JBOXDX40DP100 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | |
| | FMV-466D3 | JBOXDX40DP100 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | |
| | FMV-466D4 | JBOXPODP5V83最終 | | | | |
| | FMV-5100C3 | JBOXPODP3V166＊ | | | | |
| | FMV-5100D5 | JBOXPODP3V166＊ | | | | |
| | FMV-5100DE3 | JBOXPODP3V166＊ | | | | |
| | FMV-560D3 | JBOXPODP5V133＊ | | | | |
| | FMV-560DE | JBOXPODP5V133＊ | | | | |
| | FMV-575D4 | JBOXPODP3V125 | | | | |
| | FMV-575D5 | JBOXPODP3V125＊ | | | | |
| | FMV-575DE1 | JBOXPODP3V125＊ | | | | |
| | FMV-575DE2 | JBOXPODP3V125＊ | | | | |
| | FMV-590C3 | JBOXPODP3V150＊ | | | | |
| | FMV-590DE | JBOXPODP3V150＊ | | | | |
| | FMV-590DE2 | JBOXPODP3V150＊ | | | | |
| エプソンダイレクト | AT-1500S | JBOXDX40DPR100 | | | | |
| | AT-3050 | JBOXDX40DPR100 | JBOXPODP5V63 | JBOXODP5V83Ｓ | | |
| | AT-3550 | JBOXDX40DPR100 | JBOXPODP5V63 | JBOXODP5V83Ｓ | | |
| | AT-6500 | JBOXPODP3V125 | | | | |
| | VT-75 | JBOXPODP3V125＊ | | | | |
| コンパック | DESKPRO 4/25IS | JBOXDX40DPR75 | JBOXDX40DPR100 | | | |
| | DESKPRO 4/33I | JBOXDX40DPR100 | | | | |
| | DESKPRO XE450 | JBOXPODP5V63 | | | | |
| | DESKPRO XE466 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | | |
| | DESKPRO XL566 | JBOXPODP5V133 | | | | |
| | DESKPRO XL575 | JBOXPODP3V125 | | | | |
| | DESKPRO XL590 | JBOXPODP3V150 | | | | |
| | PRESARIO 433 | JBOXDX40DPR100 | | | | |
| | PROLINEA 4/25S | JBOXDX40DP75 | | | | |
| | PROLINEA 4/33 | JBOXDX40DPR100 | | | | |
| | PROLINEA 4/33S | JBOXDX40DPR100 | | | | |
| | PROLINEA 4/33S CDS | JBOXDX40DPR100 | | | | |
| | PROLINEA 450/3 | JBOXPODP5V63 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | |
| | PROLINEA 466/3 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | | |
| | PROLINEA 466/4 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | | |
| | PROLINEA 466/4 CDS | JBOXPODP5V83Ｓ | | | | |
| | PROLINEA 575/3 | JBOXPODP3V125 | | | | |
| | PROLINEA 575/4 | JBOXPODP3V125 | | | | |
| | PROLINEA MT 4/33S | JBOXDX40DPR100 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | |
| | PROLINEA MT 4/33S CDS | JBOXDX40DPR100 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | |
| | PROLINEA MT 4/66 | JBOXDX40DPR100 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | |
| | PROLINEA MT4/66 CDS | JBOXDX40DPR100 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | |
| | PROLINEA Net1 25S/33S | JBOXDX40DPR100 | | | | |
| デル | OptiPlex466/Le | JBOXPODP5V83Ｓ | | | | |
| 松下 | CF-V31 DB G/K,DS3 | JBOXDX40DP100 | | | | |
| 東芝 | BREZZA 5100CX/CI | JBOXPODP3V166 | | | | |
| | J-3100 PV/2 433 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | | |
| | J-3100 PV/2 466 | JBOXPODP5V83Ｓ | | | | |
| | PV3000/51OO | JBOXPODP3V166＊ | | | | |
| | PV3000/575 | JBOXPODP3V125 | | | | |
| 日本IBM | Aptiva540 | JBOXPODP3V125＊ | | | | |
| | Aptiva550 | JBOXPODP3V166＊ | | | | |
| | Aptiva555 | JBOXPODP3V166＊ | | | | |
| | Aptiva740 | JBOXPODP3V166＊ | | | | |
| | Aptiva745 | JBOXPODP3V166＊ | | | | |
| | PC330-6873 | JBOXPODP3V125＊ | | | | |
| | PC720-6883 | JBOXPODP3V166 | | | | |
| | PC750-6863 | JBOXPODP3V166＊ | | | | |
| | PC750-6883 | JBOXPODP3V125 | | | | |
| | PC750-6885 | JBOXPODP3V150 | | | | |
| | PS/Vモデル2406-W | JBOXDX40DP100 | | | | |

## メーカー問い合わせ情報

本コーナーで紹介している各社の問い合わせ先情報を紹介します。

■インテル

インテル社はFAXによる情報サービスで対応しています。

対応機種情報などは，確定しだい変更されます。この情報は広報とも連動しているので最新のものが得られます。

FAXサービスの電話番号は0298-47-8886プッシュホンでかけてください。なお，けっこう大量の資料が送られてきますから覚悟しておいてください。ただし，詳細なわかりやすい内容なので，きっと役立つでしょう。

■アイ・オー・データ機器

同社は電話の新製品案内をしています。電話番号は☎0762-60-1024，☎03-5256-1024，☎06-368-1010です。ただし人気の高いメーカーなのでなかなかつながらないことが多いのも事実です。

24時間サービスしている自動FAXサービスを利用したほうがよいかもしれません。番号は☎0762-60-5454，☎03-3254-9600，☎06-368-2727，☎011-700-5571，☎052-339-1616，☎092-282-2488です。

■メルコ

同社は☎052-619-1827で製品総合案内をしています。

FAXによる案内は☎052-614-6911です。

カタログは，パソコン・ショップでぜひ入手してください。見ているだけで楽しくなる内容です。

■アセットコア・テクノロジー

電話番号は☎045-473-5261です。住所は〒222神奈川県横浜市港北区新横浜3-6-12　日総第12ビル9Fです。

アップグレード・サービスを依頼したい人や，近くのショップで製品が手に入らなかった人は，問い合わせてみましょう。

パソコン通信でキミも情報通になれる!

ベーシックマガジン

# BMネットワーク TODAY

★Vol.6★
ホームページの作りかた教えます
Part4
―リンク編―

TEXT & HTML BY 川崎　優

**ホームページを作成するためのHTML講座も4回目。前号までにテキスト，グラフィックの表示，画面のレイアウトなどを説明してきました。これまでの解説で実際にページを作成できるようになったと思います。みなさん，うまく作れるようになったでしょうか?**

**さて，今回は『リンク』を取りあげます。リンクは，WWWでハイパーテキストを実現している重要な要素。リンクとは何か。そして，リンクを使うとどんなことができるのかを紹介していきたいと思います。**

## 世界中のデータを結ぶリンク

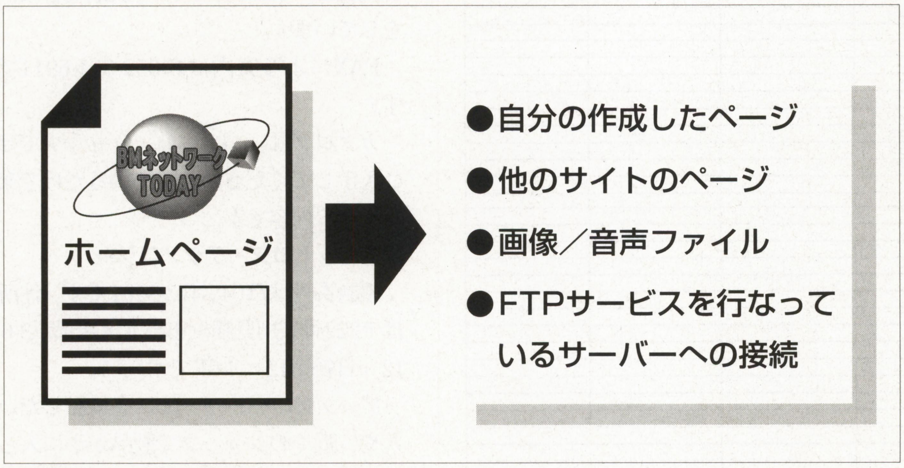
“リンク”は，英語で表記すると「Link」と書きます。辞書を調べてみると，「結びつける」や「連結」という意味です。つまり，“リンク”は，ホームページの中でさまざまな情報を結びつける役割を果たしています。一般にリンクの設定をすることを，「リンクさせる」とか「リンクを張る」などと言います。

インターネットでは，ホームページを世界の多種多様なデータとリンクさせることが可能です（**第1図**）。

**■ホームページからリンクできるデータ**

- ●自分で作成した別のページ
- ●インターネット上の他のホームページ
- ●画像や音声などのデータ・ファイル
- ●FTPサービスから入手可能なデータ・ファイル

個人のホームページでは，ページの移動や他のホームページへのジャンプなどに使用するのが，リンクの主な使いかたです。それでは，実際にHTML文書に組み込んでいくための方法を紹介しましょう。




**《第1図》リンクの構造**

## リンクを設定するタグ

ホームページにリンクを設定するには，<A HREF="●">~</A>というタグを使います（**リスト1**）。

リンクが設定されている場合，実際の画面上では<A HREF="…">と</A>で囲まれたテキストの色が変わり，そこがリンクされていることを表します（**写真1**）。

この色が変わっているテキストをマウスでクリックすると，そこで指定されている所へとジャンプするわけです。

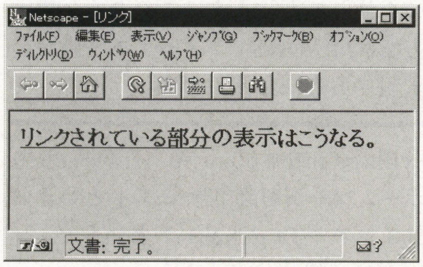
リンクを設定できるのは，テキストだけではありません。グラフィック・ファイルをマウスでクリックするといったリンクを作ることもできます（**リスト2**）。

グラフィックにリンクを設定した場合もテキストと同様，色のついた枠がまわりに表示されます（**写真2**）。

先月号でも解説したように，グラフィックの転送に失敗した場合や，グラフィック表示のできない環境でホームページを見ている場合を考慮して，グラフィックの表示にALTオプションを必ず付けて，リンクがどこへ設定されているのかわかるようにしましょう（**リスト3**）。

《リスト1》テキストへリンクを設定する基本的な例

```
<A HREF="index.htm">ホームページ</A>へのリンク<BR>
<A HREF="page2.htm">次のページ</A>へのリンク<BR>
```




《写真1》リンクが設定されている部分のテキストの色が変わり，下線が引かれている

《写真2》リスト2の表示結果。グラフィックにリンクを設定するとグラフィックのまわりに枠が表示される

《リスト2》<IMG SRC>タグでグラフィックにリンクを設定する例

```
<A HREF="index.htm"><IMG SRC="index.gif"></A>
```

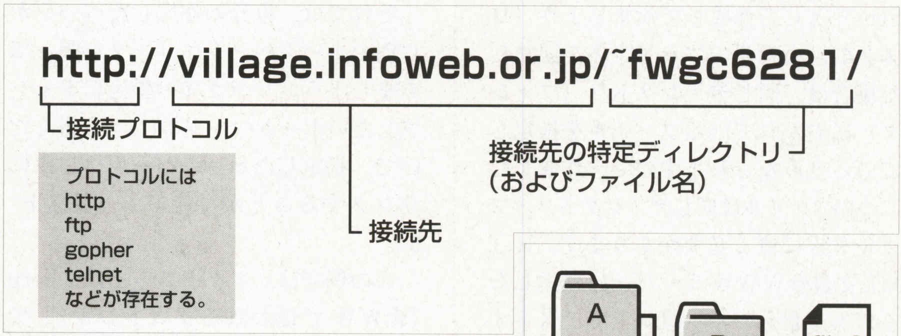
《リスト3》グラフィックへリンクを設定する場合，ALTオプションを付ける

```
<A HREF="index.htm"><IMG SRC="index.gif" ALT="ホームページ"></A>
```

## リンクには欠かせないURL

さて，<A HREF="●">～</A>タグには，●の部分に"URL"を入力する必要があります。これまでもたびたび登場しましたが，ここでこのURLについてきちんと解説しておきましょう。

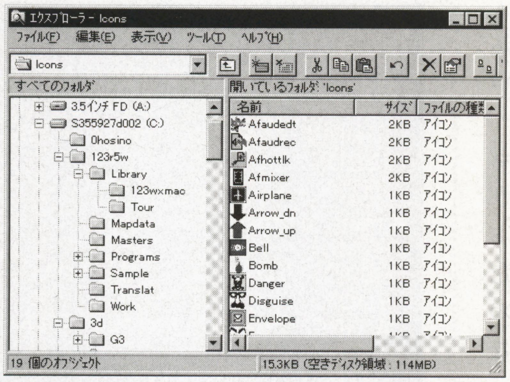
URLは，インターネット上に存在する"資源"の所在を示します。"資源"とは，HTMLで書かれたファイルや，画像や音声のファイルなど，インターネット上に存在するさまざまなものを指しています。URLの表記は，"接続プロトコル(通信手順)"，"接続先"，"特定のディレクトリ名またはファイル名"の三つから構成されています(**第2図**)。




《第2図》URLの構造

MS-DOSの知識を持っている人なら，このようにデータの場所やファイル名の指定を文字で表現する感覚は理解できると思います。しかし，WindowsなどのGUI環境からパソコンをはじめた人には，ディレクトリの概念はちょっとわかりにくいかもしれません。

Windows95では，ディレクトリは"フォルダ"と呼ばれ，**写真3**のような階層で表されます。エクスプローラを起動して，自分のパソコンのハードディスクを見てみるとわかりやすいと思います。実際には呼びかたのちがいだけで，"ディレクトリ＝フォルダ"と考えていいでしょう。

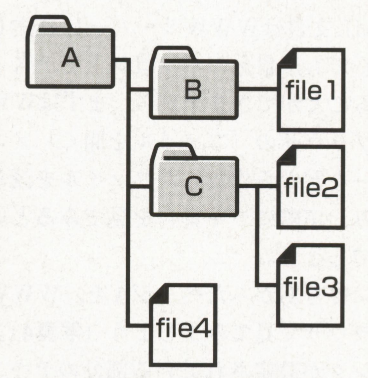



《写真3》エクスプローラで見ると，ハードディスクに作られているディレクトリの階層のようすがよくわかる

"ディレクトリ"とはファイルを分類するための"引き出し"であり，"ファイル"は，それぞれの"ディレクトリ"に納められる書類だと考えるとわかりやすいかと思います。

これらのディレクトリ構造を上からたどるように文字で表記したものがURLというわけです。ただし，MS-DOSで使われていたものとは少し表現がちがいます。ディレクトリの指定をする際はディレクトリの区切りとして，MS-DOSでは"¥"を使用していましたが，URLでは"/"を使うきまりになっています。

あるディレクトリの下に複数のディレクトリがあり，異なるディレクトリにあるファイルにリンクを設定する例を見てみましょう（**第3図**)。




| リンク | URL |
|---|---|
| file1→file2 | ../C/file2 |
| file2→file3 | file3 |
| file3→file4 | ../file4 |

《第3図》URLの指定方法

前回までは，関連ファイルはすべて同じディレクトリにあると考えていたため，ファイル名のみを入力していました。しかし，このような例の場合は，ディレクトリを含めた場所の指定をしなければなりません。

このように，いま見ているページから下のディレクトリのファイルを指定するには，“[ディレクトリ] / [ファイル名]”というように“/”記号を使って区切って書きます。逆に一つ上のディレクトリは“..”のようにピリオド二つを使って表します。このような指定方法はMS-DOSでディレクトリ階層を表現する方法と同じです。

## リンクタグを使ってみよう

では，<A HREF>タグを使って，ページ同士のリンクをしてみましょう。ここでは，ページAとページBの二つのHTML文書を作成し，両ページ間を行ったり来たりできるようしてみたいと思います。

ページAとページBのファイル名を，それぞれ“page_a.htm”，“page_b.htm”として作成してみましょう（**リスト4**）。ただ単にファイル名を記述した場合は，同じディレクトリ（フォルダ）におかれているファイルを指定しているとみなされますので，作成した二つのファイルは同じディレクトリ（フォルダ）に置く必要があります。HTML文書はWWWサーバーに転送しなくても，自分のパソコン上でテストすることができますから，まずはWWWブラウザの［ファイルを開く］メニューなどから作成したファイルを読み込み，実際にデキ具合を見てみるといいでしょう。

できあがったページAを，WWWブラウザで見てみましょう（**写真4**）。リンクが設定されている部分のテキストは，WWWブラウザで規定している色か，HTMLで指示されている色に変わり，マウスでクリックできるようになっています。

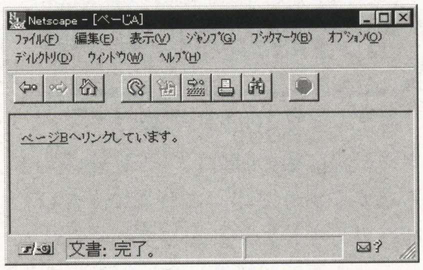
このリンク箇所をマウスでクリックすることにより，HTML文書内で指定したページBへ自動的にジャンプします。また，ページBからもページAへとリンクが設定されているのでもどることができます。

リンクを設定することで，このように自分のページ内を自由に行き来できるようになります。また，別のWWWサーバー上のページを指定（URLで指定）していれば，一気に海外のホームページへ飛ぶこともできます。このようにリンクを張ることでパソコンの前にいながらにして世界中の情報に触れることができるわけです。

それでは，自分の作成したページから別のホームページへリンクを張ってみましょう。リンク先の指定にジャンプしたいホームページのURLを書くだけで，指定したホームページへ自由にリンクすることが可能です（**リスト5**）。

この例では，アクセス方法は「http（WWWで使われるプロトコル）」で「village.infoweb.or.jp（InfoWebのホームページ開設用サーバ）」というドメインの「~fwgc6281」というディレクトリへ接続しています。

URLの指定が“/”（ディレクトリの指定まで）で終わっており，ファイル名を指定していない場合には，各WWWサーバで設定されている名前のHTML文書（InfoWebの場合，「index.htm」）が自動的に読み込まれるというルールがあります。




**《写真4》リスト4のpage_a.htmをブラウザで見た結果。“ページB”の部分をクリックするとページ移動ができる**

**《リスト4》ページ移動のリンクの例**

```
●page_a.htmのリスト
<HTML>
<HEAD><TITLE>ページA</TITLE></HEAD>
<BODY>
<A HREF="page_b.htm">ページB</A>へリンクしています。<BR>
</BODY>
</HTML>
●page_a.htmのリスト
<HTML>
<HEAD><TITLE>ページB</TITLE></HEAD>
<BODY>
<A HREF="page_a.htm">ページA</A>へ戻ります。<BR>
</BODY>
</HTML>
```

**《リスト5》village.infoweb.or.jp/~fwgc6281/へhttpでリンクを設定**

```
<A HREF="http://village.infoweb.or.jp/~fwgc6281/">www.domain-name</A>へ!!
```

## 長いページも見やすくできる！

<A HREF="●">タグを使ったリンクでは，ページの指定だけでなく，ページ内の特定の場所へリンクすることも可能です。これは，<A NAME="◇">タグを使い，◇には場所を表すキーワードを書き，ジャンプ先を表します。<A HREF="●">タグの●には，◇で入力したキーワードの前に“#”を付けたものを書きます（**リスト6，写真5**）。この指定を行なうと，少し長いページでも，ページ内での場所の参照が楽に行なえるようになります。

この方法は同一ページ内だけの設定ではありません。別のページの<A NAME="◇">で指定されている場所へリンクすることもできます。

それを行なうには，<A HREF="●">タグの●の部分に“page_a.htm#name 1”のように，あるページに書かれているキーワードを指定すればOKです。

《リスト6》一つのページの中にリンクを設定する例

```
<H1> 目次：</H1><BR>
<P>
<A HREF="#index1"> ジャンプ先 1 </A>
<A HREF="#index2"> ジャンプ先 2 </A>
<P>
<HR>
<A NAME="index1>
ここはジャンプ先の 1 番目です。
・・・・・・・・<BR>
・・・・・・・・<BR>
・・・・・・・・<BR>
・・・・・・・・<BR>
・・・・・・・・<BR>
<HR>
<A NAME="index2>
ここはジャンプ先の 2 番目です。
・・・・・・・・<BR>
・・・・・・・・<BR>
・・・・・・・・<BR>
・・・・・・・・<BR>
・・・・・・・・<BR>
```

## リンクでメールを送ってもらおう

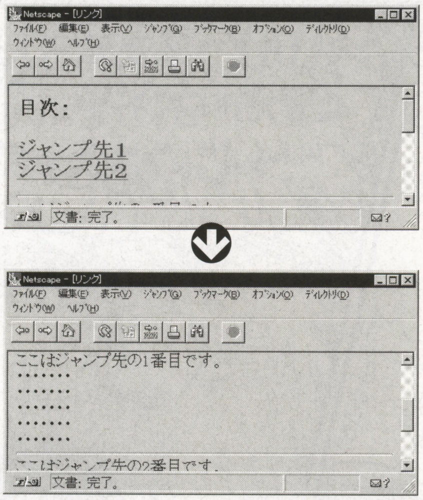
ホームページでは，メールのあて先をあらかじめ指定しておき，利用者がそこをクリックするとメール送信のウィンドウを表示することもできます。<A HREF="●">タグを使って，指定したメール・アドレス（xxxxx@xxxx.xx.xxのように表されているE-Mailアドレス）にメールを送信するように設定するわけです（**リスト7**）。●の部分に，“mailto：［メール・アドレス］” と入力することで，クリックされたときにメールを送信するウィンドウが開きます（**写真6**）。

このようにメールアドレスへリンクする場合，ホームページ作者がメールを自分あてに送ってほしい場合に使われているのがほとんどです。

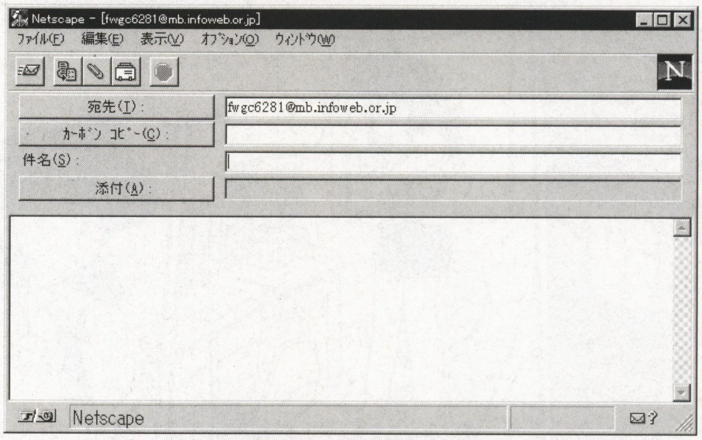
このようにホームページに書いておくことで，それを見た人がホームページの作者に簡単にメールを送ることができます。もちろん必ず付けなければいけないといったものではありませんが，メールアドレスさえ書いておけば，ホームページを見た感想や提案など参考になる意見を聞くことができます。

《リスト7》「fwgc6281@mb.infoweb.or.jp」へメールを送信できるリンクの例

```
メールは
<A HREF="mailto：fwgc6281@mb.infoweb.or.jp"> ココをクリック </A>
してください。<BR>
```




《写真5》同一ページ内でのリンク設定。長くなってしまったページにあるととても便利




《写真6》メール送信のリンクが設定されている部分をクリックすると，メールウィンドウが開く

## ホームページ作りを学ぶコツ

さて，4回にわたってホームページの作りかたを紹介してきたわけですが，これで基本的なことはひととおり紹介できたと思います。編集部のホームページ（http：//village.infoweb.or.jp/~fwgc6281/）では，これまでに解説してきたタグを使用して，ホームページを作成，公開していきます。

今回は，BMネットワークTODAYホームページのHTMLのリスト（ソース）は掲載しません。そのかわりというわけではありませんが，WWWブラウザからHTMLのソースを見る方法を紹介しましょう。

たいていのWWWブラウザは，画面に表示されているホームページのソースを見ることができます。『Netscape Navigator』では，メニュー・バーの［表示］から［文書のソース］を選択することで，そのページのソースが画面上に表示されます。

また，ファイルとして保存しておきたい場合には，同じくメニュー・バーの［ファイル］から，［名前を付けて保存］を選択することで，HTMLファイルをディスクへ保存することができるので後からゆっくりと見ることも可能です。

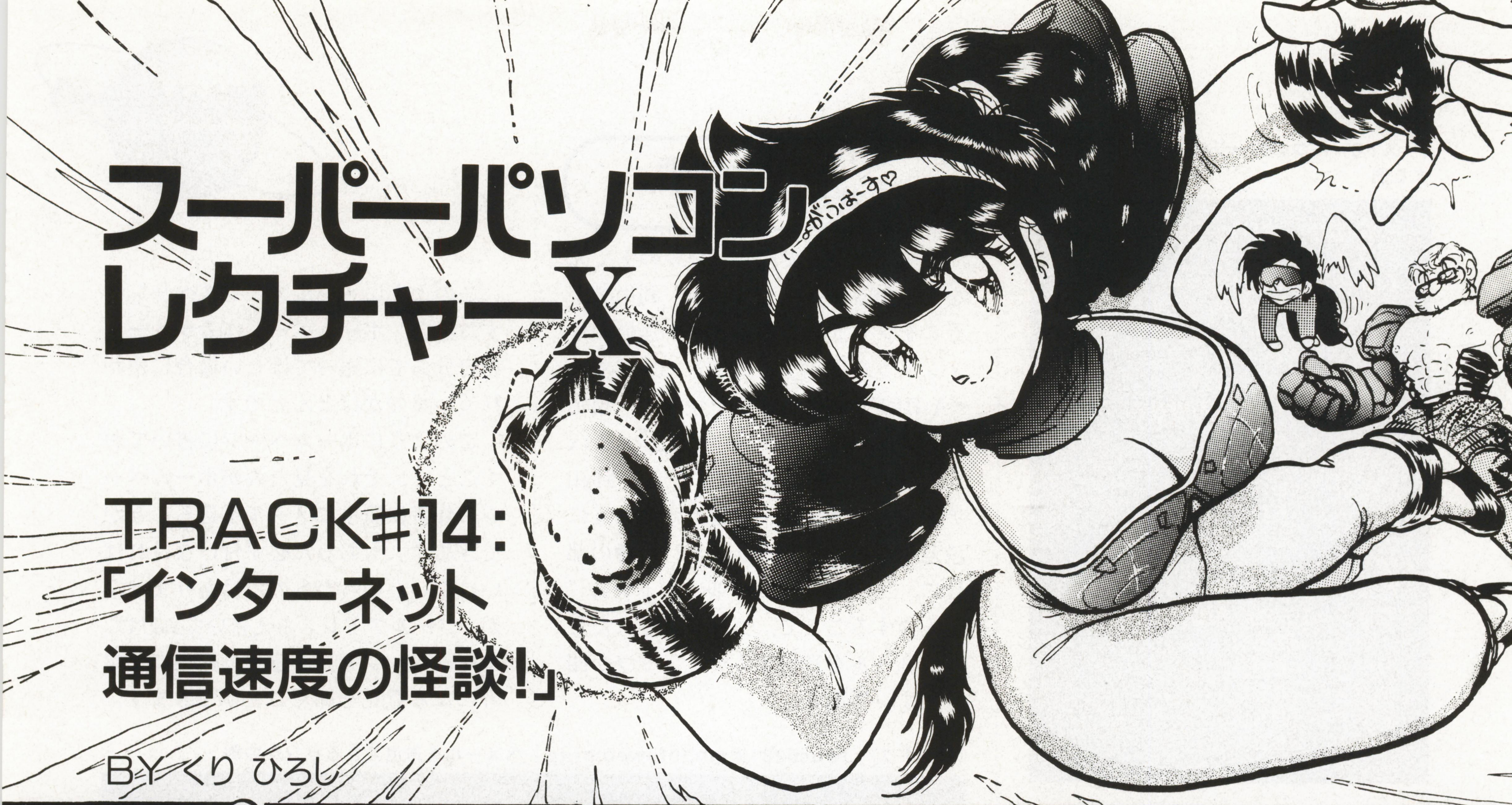
この方法を応用すれば，この連載のホームページだけでなく，さまざまなホームページでなされている工夫は，HTMLでどのように記述すればよいのかを学ぶことができます。それがHTMLをマスターする一番の近道といえるでしょう。

これだけ自由度の高いインターネットですから，みなさんもただ見ているだけでなく，ステキなホームページを作って世界中に情報発信してくださいね。また，みなさんの作ったホームページをベーマガでも紹介します。ご連絡ください。

# スーパーパソコンレクチャーX

## TRACK#14:「インターネット通信速度の怪談!」

BY くり ひろし



★つぐ美ちゃんの説明を聞くと，遅くならないルートでアクセスしたくなりますが，現実には接続ルートはたどっていくサーバの（もちろん最初は契約してるプロバイダ）設定しだいなので，私たちには選べません。選べるのはどこのプロバイダと契約するか，だけですから，そのプロバイダがインターネットにどう接続しているか，どれだけ高速の回線を持っているか，など十分に調べてから契約したほうがいいでしょう。安いから…だけで選ぶのは考えものです（安くても遅ければ結果的に高くつきますよね)。

★ですから，ルートによっては日本国内のWWWサーバよりも米国のサーバのほうが速い場合もありうるのです。不思議!!

★しかしたいていの場合，米国のサーバへのアクセスは非常に遅いものです。でも，有名なサーバの中には日本国内に「ミラーサイト」と呼ばれる，負荷低減のための複製サーバを持っている場合もあります(URLは微妙に違う)。探してみよう！

★通信速度を遅くする要因は他にもあって，たとえば，いつも経由していたサーバが故障している場合，他のサーバへう回するために遅くなることがあります。

★画像のデータを小さくするには何も画像サイズを小さくするばかりではありません。WWWの画像フォーマットはGIF形式が標準ですが，最近はJPEG形式もあつかえるブラウザが増えてきました（主流ブラウザのNetscapeはもちろんOK)。JPEG形式は非常に効率の良い圧縮画像フォーマットで，圧縮レベルによりますが（画質と交換条件で圧縮率を高くできます)，同サイズ同色数ならばGIF形式の5%～20%くらいまで圧縮できますから，転送時間をより短くできますね(ただし，インタレース表示などはできません)。

★インターネット先進国米国では，プロバイダ専用回線は数10Mbpsが当たり前です。ああ，やっぱりうらやましいっ!!



本作品内で使用されているシステム名や製品名は，一般にその開発元の商標または登録商標です。

1Mbps(メガビーピーエス)＝1000Kbps

実は，あふれた場合は ネットワーク側や コンピュータのほうで 自動的に全体のスピードを
1.5Mbpsにおさえつつ 全員に通信させるために 「待たせる（ウェイト）」 処理が入っているのです！
交通渋滞
速度規制!
あららら， そりゃない ぞよぉ〜〜？
たとえば3人で いっぱいの回線が あるとして…
Aの通信
Bの通信
Cの通信
3人ならちゃんとフルに 通信速度が出てますよね？
これにもう1人入ると どうなるかというと…
Aの通信
Dの通信
Aの通信
Bの通信
Dの通信
Bの通信
Cの通信
Dの通信
D休み
A休み
B休み
C休み
というぐあいに，みんな平等に休み（ウェイト処理）が入ってしまうから 通信速度が遅くなるのよ！
つまり，この例で いくと通信速度は 75%に落ちて しまうわけね
そうか，たとえば どこか遠くの Webページを見に 行ったときに…
途中に通っている回線に どこか一つでも遅い回線が あれば，結局転送はその 「遅い」速度になって しまうんだな！
ユーザーのパソコン
ISDN64Kbps
契約してる プロバイダ
1.5Mbps
どこかの サーバー
64Kbps
ここが渋滞 してしまって 実効16Kbps 程度になると…
結局転送速度 は見かけ上 16Kbpsに なってしまう
どこかの サーバー
目的のWeb ページを持つ WWWサーバー
1.5Mbps
それだけじゃ ないのよ〜〜 まだあるのょ
ええええ〜〜〜〜
これは回線の問題というより プロバイダの問題なんだけど， ユーザーはいったんプロバイダの サーバマシンにアクセスして から他のWWWサーバに アクセスするわけだから…
あ，そうか！ わかったぞ
ユーザーが多すぎて サーバマシンに負荷が かかりすぎたら， それでもやっぱり 処理速度の低下で遅く 見えてしまうんだな！
インターネット
みせろー！
WWW アクセス
サーバマシン
接続要求
ユーザー
ユーザー
ユーザー
ユーザー
ユーザー
インターネットの場合， 高速大容量の回線も けっこうあるし， プロバイダさんも回線を 増やしたり容量をあげたり
工事中
ごめいわくを おかけしており ます。
（高速な回線におきかえる）， サーバーマシンを強化したり してるけど，ま〜なかなか 追いつかないってのが 実体なのよねぇ
そもそもですね， 回線もサーバも最高に 調子が良くたって， 時間がかかるときは あるのよ…!!

Webのページそのものの
データが多すぎる
(したがって転送には時間がかかってしまう）場合があるのよぉ！！！！
このへんはWebページを作る側の問題なんだけれど…
画像データがむちゃくちゃ大きいとかいっぱいあるなんてのはよくある話でね～
えんえんとダラダラ長～いページだってあるのよ～～
「こりすぎたページ」は遅いわよぉ…ShockwaveやRealAudioなんかの動画や音声のマルチメディア・プラグインやらjavaのアプレットやらなんやら,
SHOCKWAVE
VRML
Quick Bit
VRML
Real Audio
ついでにビットマップ・インターフェース（画像の中の特定箇所をクリックすると絵が動くなど）やらをビシバシと豪勢に使いまくったりしたりなんかするページなんかだと～そ～りゃ～もう～～
(転送になんと30分以上かかったことがあるの～～）
↑実話
でっかい画像はタイトル程度にするとか，見せたい画像は小さい画像にしてちりばめておくとか（後から大きい画像を転送できるようにする）したほうが早く表示されるし，じっくりと見てもらえる可能性は高くなるわね
そりゃー大きい画像の方が見ばえもよくってカッコいいんだけどさ～～
250*550ピクセルGIF形式66Kbyteの画像では転送に８秒以上かかってしまうけど…
550ピクセル
100*130ピクセルGIF形式11Kbyteの画像なら1.5秒程度でできるわ！
100ピクセル
250ピクセル
そうだな，転送に時間がかかりすぎると半分も表示しないうちに他の所をクリックしたり，画像の自動読み込みをオフにして再読み込みしたりするもんなぁ！
そう，文字だけなら100行あったって10Kbyte行かないのよー！（1秒そこそこ）
それにしても…これでもISNDでの64Kbpsってのは個人が国内でできる環境としてはほぼ最高なんですけどねぇ
なに，これで最高!?
いやじゃあぁ！もっともっと速くアクセスできなきゃいやじゃあぁぁぁ!!!
むむっ，このどん欲さかげんは！悪いバグがとりついているにちがいない！
我が左手に封じられし影の力よ！その力を！
ぽんっ
せめええっ！！
しえええっ！！
わははははっ
…ムム？
Assisted by Eric. Special thanks to Max.

# ベーマガ電脳市場

ここで紹介するセット商品や単品商品は，そのお店独自のオススメ商品です。価格等の変更や品切れの場合もありますので，電話で確認してから，ご購入ください。

注：ここに掲載されている特価は5月15日現在のものです。

## コンピュータ・ショップ今月のお買い得商品ピックアップ

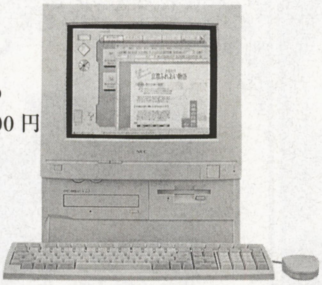
### 日本マイコン流通センター

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F ☎03-3463-4455

**パソコン本体**
NEC PC-9821V10/C4R (98MATE VALUESTAR)
定価：218,000円
CPU：Pentium100MHz，メモリ：8MB，HDD：850MB，FDD：3.5インチ×1機，CD-ROM：4倍速，14インチCRT内蔵

**増設用3.5インチFDD**
NEC PC-9821CB2-E01
定価：15,000円
PC-9821V10用2台目内蔵型FDD (3モード対応)

**スピーカ**
オーディオテクニカ AT-33SP
定価：15,800円



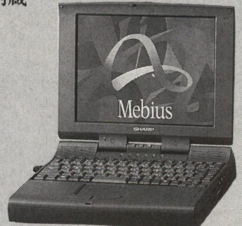
**セット特価 176,000円（限定5セット）**

声 パソコンがはじめてという人でも手軽にはじめられるオールインワン・パソコン。ベーマガ今月の特集とあわせて，スピーカもつけました。ベーマガ読者なら買い！でしょう。

### 九十九電機ニューセンター店

〒101 東京都千代田区外神田1-16-10
☎03-3251-0987

**パソコン本体**
シャープ Mebius PC-A445
定価：600,000円
CPU：Pentium133MHz，メモリ：16MB，HDD：1GB，CD-ROM：4倍速，11.3インチTFTカラー液晶モニタ，28,800bpsのボイスFAXモデム内蔵



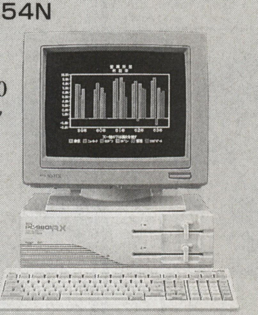
**特価 488,000円**

### パシフィックレンタル 中古パソコン販売センター

〒144 東京都大田区西蒲田7-20-5 第七醍醐ビル1F ☎03-3733-1441

**パソコン本体**
NEC PC-9801RX51（中古品）
定価：508,000円
CPU：80286/12MHz，メモリ：640KB，HDD：40MB，FDD：5インチ×2機，マウスI/F，プリンタI/F，シリアルI/F，拡張4スロット内蔵

**ディスプレイ（中古品）**
NEC PC-KD854N
定価：84,800円
14インチカラー，640ドット×400ライン，ドットピッチ0.39mm



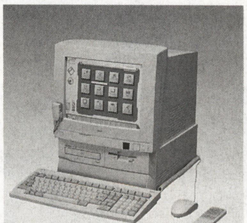
**セット特価 23,000円**

声 コスト・パフォーマンスで応えるPC-98標準モデル。スタンドアローンでアプリケーションを利用する，パソコンLANに接続するなど，はじめての人や，2台目のマシンがほしいという人にも最適なセットです。
確かな実績に裏付けられた高信頼のハード，豊富で充実したソフト環境に加え，ディスプレイもセットになった超お買い得品。
当店では，優良中古パソコンをお買い得価格，全商品保証付きでお届けします。パソコン通信で24時間アクセスOKのプライス情報（03-3733-1433）もご提供中です。

### 日本マイコン流通センター

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F ☎03-3463-4455

**パソコン本体**
NEC PC-9821Cb2/M (98Multi)
定価：298,000円
CPU：486DX2 (66MHz)，メモリ：8MB，HDD：420MB，FDD：3.5インチ×1機，CD-ROM：2倍速，14インチCRT内蔵

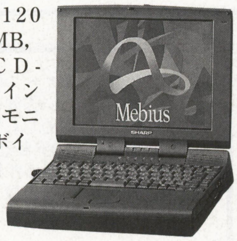


**特価 125,000円**

### パソコンショップP&A秋葉原店

〒101 東京都千代田区外神田3-14-6 恵光ビル5F ☎03-5294-7053

**パソコン本体**
シャープ Mebius PC-A435
定価：550,000円
CPU：Pentium120MHz，メモリ：16MB，HDD：1GB，CD-ROM：4倍速，11.3インチTFTカラー液晶モニタ，28,800bpsのボイスFAXモデム内蔵



**P&A特価**

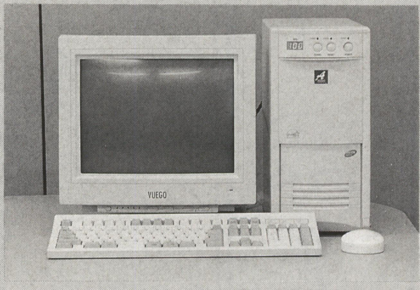
声 「最強のノート・パソコンを！」まさにこのフレーズどおりのスペックを搭載した，いたれりつくせりのA4サイズのノート・パソコンです。ビデオ出力も可能ですから，大型テレビなどを接続し，マイクロソフト・パワーポイントを使い素敵なプレゼンテーションはどうでしょうか。ベーマガ・ユーザーならCGアニメをビデオ録画するなんてことに挑戦してみては？十分威力を発揮しそうですね。
エグゼクティブからエンターテインメントまで，あなたを満足させるこの1台。

### パソコンショップVCLUB大阪

〒540 大阪市中央区内本町2-3-8 ダイアパレスビル本町315号 ☎06-942-2697

**パソコン本体**
ADVANTAGE インターネットモデル AD-51N
CPU：Pentium133MHz，メモリ：16MB（最大128MB），HDD：1.2GB，FDD：3.5インチ×1機，CD-ROM：4倍速，28,800bpsFAXモデム内蔵，サンプルスピーカ（5W×2）付き

**ディスプレイ**
GOLDSTAR MNT-1527
15インチカラー，フラット，0.28mm

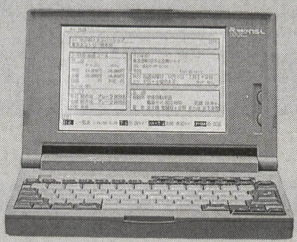


**特価 198,000円**

## パシフィックレンタル 中古パソコン販売センター

〒144 東京都大田区西蒲田7-20-5　第七醍醐ビル1F　☎03-3733-1441

**パソコン本体**
**NEC　PC-9801NS/L40（中古品）**
定価：398,000円
CPU：i386SX/20MHz，メモリ：1.6MB（最大9.6MBまで増設可能），HDD：40MB，FDD：3.5インチ×1機，ディスプレイ：9.5インチCFL白黒液晶，マウスI/F，プリンタI/F，シリアルI/F付き



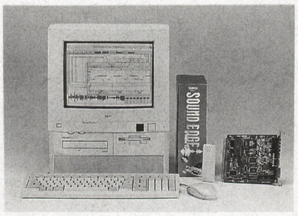
**特価　52,000円**

声　行動派の快適快速32ビットがジャストA4サイズで登場！高性能，省電力化を実現したノート・パソコンです。薄くて軽いボディは，重さ1.9kg。いろいろな場所に気軽に持ち運んで利用することができます。ディスプレイは8階調表示の見やすいサイドライト付き白黒液晶を採用。カラー対応のアプリケーションもそのまま利用できます。
5月よりインターネット・ホームページを開設し，バラエティに富んだ品揃えでみなさまをお待ちしています（http://www.net21.or.jp/pacific/home.htm）。
全商品保証付き，代金引き替えシステム，土・日・祝祭日配達OKと通販体制も万全です。

## パソコンショップP&A秋葉原店

〒101 東京都千代田区外神田3-14-6　恵光ビル5F　☎03-5294-7053

**サウンドカード　ヤマハ　サウンドエッジ**
オープン価格　PC/AT互換機用。GM音源対応



**特価　22,600円**　※写真はPC-98用です

声　DOS/Vマシンでサウンドカードを選ぶときのチェック・ポイントは，そのサウンドカードがサウンドブラスター互換であるかどうかということです。事実上，業界標準のクリエイティブ社のサウンドブラスター互換モードを持っていれば古いソフトから新しいソフトまで，まずほとんど動作します。新しいOS（たとえばWindows95など）に関してもまず最初にサポートされます。

## 日本マイコン流通センター

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2　DAIGAIビル7F　☎03-3463-4455

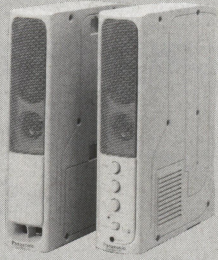
**NEC　PC-FXGA キャンペーンセット**
ゲームアクセラレータボードPC-FXGA＋GMAKERスターターキット（3月末までの限定モデル）
オープン価格

**特価　42,800円（10台限り）**

声　3月末まで行なわれていたキャンペーンセットです。今を逃したらもう後はない。

## 九十九電機DOS/Vパソコン本館

〒101 東京都千代田区外神田1-9-9
☎03-3254-3999



**スピーカー**
**Panasonic　EAB-MPC70**
定価：18,000円
実効出力：18W（中高音4W＋4W，低音10W）
形式：アンプ内蔵スーパーベース・エフェクタ方式

**特価　13,800円**

**MIDIシーケンサーソフト**
**インターネット　Singer Song Writer Ver3.2**
定価：48,000円　Windows用

**特価　22,300円**

## 九十九電機ニューセンター店

〒101 東京都千代田区外神田1-16-10
☎03-3251-0987

**ジャンク・ケーブル類**
**うめあわせパック**
**特価　1,000円**

声　いろんなケーブルが入っていて，バリュー価格のたったの1,000円!!あなたの探していたケーブルもきっとあります。

## わけのわからないパソコン用語に憤っている読者の声を結集
## 新コーナー連載開始と投稿募集のお知らせ

**①パソコン用語日本語化大作戦コーナー**

今，この文章はマイクロソフト社のワードというとても使いやすいワープロ・ソフトで書いていますが，今月のOFで採用された川崎泰治君の意見を受けて，使われている言葉の意味を説明できるか，挑戦してみました。

まず説明「ヘルプ」機能を開いて「トピックの検索」を選びました。

トピックって何？とまず挫折。「キーワード」は何とかわかりますが「アンサー　ウィザード」なんていうことばはふだん使いませんよね。

そこで！！！

「パソコン用語日本語化大作戦」の宣戦を布告します。

インターネット→電子情報網，アクセラレータ・ボード→高速化基板，こんな感じでもいいですし，インストール→移筒登録（かえってわかりにくいか・・・・）など，読者のみなさんの機知と英知に富んだ翻訳語を，綴じ込みハガキや普通のハガキに書いてお寄せください。採用者には何かを差し上げる予定です。たくさん集まったら辞書を作ることも予定しています。

**②こんな日本語あるか！！！コーナー**

Windowsなどを操作していると，突然エラーメッセージが出て，「YesかNo」かを聞かれてドギマギしたことがありませんか？

編集部でもある人がパソコン通信がつながらないと，2日間もパソコンの前に座っていました。「相手がずっと話し中だ！！」とカンカン。

原因は「通信で使う電話番号を入力してください」というソフトのメッセージでした。

通信で使う電話番号として影さんは（あっ言っちゃった）自分の電話番号をそこに入力していたのです。これは「通信する相手の電話番号」ということだったのです。

確かに通信で使う電話番号という文章は正しいのですが，影さんが間違えるのもしかたがないことです。パソコン上のトラブルの多くが説明不足から発生しているようです。みなさんの体験談や失敗談を具体的に書いて，「こんな日本語あるか！！！」コーナーにどしどし送ってください。

宛先は**〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部　それぞれの係**です。

# Information Catch Up
インフォメーションキャッチアップ

## パソコン

### ゲートウェイがミニタワー・モデルを発売

**●P5シリーズ**

日本ゲートウェイは，同社の製品P5シリーズの本体ケースをフルタワーからミニタワーに変更し，発売を開始しました。

今回の変更は，ユーザーからの「もっとコンパクトなケースのパソコンを」という要望に応えたものです。これにより，せまいスペースでも高性能なパソコンを置くことができるようになりました。

また，今回の変更にともない8倍速のCD-ROMドライブを全機種に標準装備。さらに価格の全面的な改定を行ない，大幅な値下げも実行されました。

主力モデルである『P5-133 マルチメディア』は，旧価格の429,000円から新価格285,800円に引き下げられ，40%近い値下げとなっています。同時に，同シリーズに新モデルとして『P5-120 マルチメディア』（価格255,800円）が追加されました。

もちろん，これまでどおり購入時にオプションの追加や，フルタワー・ケースへの変更などを行なうことができます。ミニタワーの登場で，選択の幅がより広がったといえるでしょう。

**■主なモデルの価格改定一覧**

『P5-133 マルチメディア』
429,000円→285,000円
『P5-150 マルチメディア』
479,000円→358,000円
『P5-120 プロフェッショナル』
229,000円→199,000円
『P5-133 プロフェッショナル』
269,000円→238,000円

**■システム一例**

**◆『P5-133 マルチメディア』ミニタワーモデル**

価格：285,800円
CPU：Pentium-133MHz
メモリ：16MバイトEDO RAM
HDD：1.6Gバイト
CD-ROMドライブ：8倍速
ビデオメモリ：2Mバイト
ウインドウ・アクセラレータ：64bitウインドウ・アクセラレータ
サウンド機能：16bitサウンド・カード
※スピーカ・ユニット，15インチディスプレイ・付属

**■問い合わせ先**

日本ゲートウェイ2000株式会社
☎0120-54-2000

---

### 東芝から手のひらサイズのWindows95パソコンが登場

**●Libretto 20**

東芝は，A4サイズの約1/3の大きさで，重量約840gという小型軽量のミニ・ノートパソコン『Libretto（リブレット）20』を発売しました。

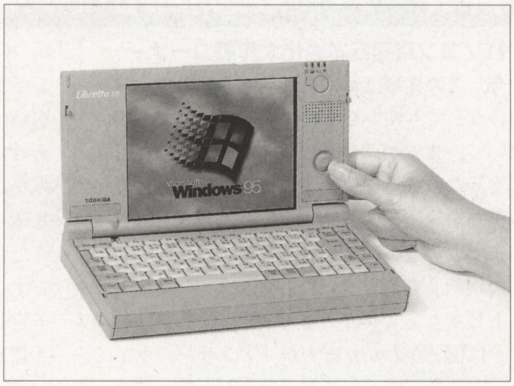
基本ソフトとしてWindows95を導入しており，210（幅）×115（奥行き）×34（高さ）mm，約840gの本体は，Windows95マシンとしては世界最小，最軽量を実現しています。

付属しているI/Oアダプタを装着すれば，プリンタやマウスが利用可能です。また，65,536色表示できる6.1型TFTカラー液晶ディスプレイを搭載しており，移動時だけでなく，普段使用するパソコンとしても十分な機能を持っています。

赤外線通信では，IrDA準拠の通信方式の他，シャープの電子手帳『ザウルス』と通信が可能なASK方式の2種類に対応。最近は移動先でパソコンを使う機会が多いので，持ち運びが簡単で通信もできるノートパソコンは，移動の多い人にとっては非常に使い勝手のよいマシンといえます。

MS-Worksなどのアプリケーションが導入されたCTAモデル（価格198,000円）と，基本ソフトのみのCTモデル（価格178,000円）の2タイプが用意されています。

ちなみに，本体の名称である『Libretto』は，イタリア語で「小さな本」という意味だそうです。




**■Libretto 20 主な仕様**

CPU：DX4プロセッサ（75MHz）相当
メモリ：8Mバイト
HDD：270Mバイト
PCカードスロット：1スロット（PCMCIA Type Ⅱ）
ビデオメモリ：1Mバイト
ウインドウ・アクセラレータ：CL-GD7548

**■問い合わせ先**

ダイヤル3100
☎03-3252-3100（東京）
☎06-643-3100（大阪）

## オリベッティから ペンティアム搭載の新シリーズが登場

●新MODULOシリーズ

日本オリベッティは，デスクトップPC『MODULO（モドゥロ）シリーズ』のラインナップを一新，発売を開始しました。

新MODULOシリーズは，全モデルにPentiumを搭載。Pentium-75MHzのエントリーモデルからPentium-166MHzのハイエンド・モデルまで，幅広いユーザーを対象としています。

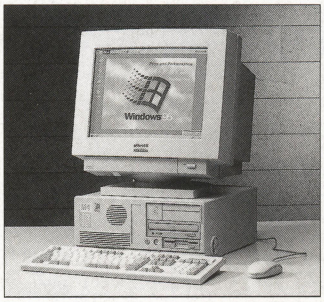
メインメモリにEDO DRAM，2次キャッシュ・メモリとして，全機種に256kバイトPB（パイプライン・バースト）SRAMを標準搭載し，これまでよりも高速なメモリ・アクセスを可能にしています。

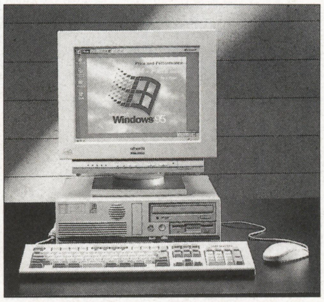
パソコンの本体ケースは，拡張性を追求したデスクトップ・タイプと，場所をとらないスリムタイプの2種類，計7モデルが用意されており，自分の環境に合わせてケースを選択できるようになっています。

すべての機種に4倍速CD-ROMドライブを搭載。基本ソフトとして，Windows95かWindows3.1が選択可能です。

■MODULOシリーズ主な機種と仕様

◆『M4-P75』
価格：273,000円
CPU：Pentium-75MHz
メモリ：8MバイトEDO RAM
HDD：635Mバイト
CD-ROMドライブ：4倍速
ビデオメモリ：1Mバイト
ウインドウ・アクセラレータ：Trident TGUI9680XGi





◆『M4-P100』
価格：323,000円
CPU：Pentium-100MHz
メモリ：8MバイトEDO RAM
HDD：1.2Gバイト
CD-ROMドライブ：4倍速
ビデオメモリ：2Mバイト
ウインドウ・アクセラレータ：Trident TGUI9680XGi

◆『M4-P133』
価格：433,000円
CPU：Pentium-133MHz
メモリ：16MバイトEDO RAM
HDD：1.2Gバイト
CD-ROMドライブ：4倍速
ビデオメモリ：2Mバイト
ウインドウ・アクセラレータ：Matrox Millennium

■問い合わせ先
コールセンター☎0120-045-393
FAX情報サービス☎045-593-7083

## 周辺機器

## アイ・オー・データがFAXモデムカードと6.7倍速CD-ROMドライブを発売

アイ・オー・データから，低価格の28,800bps対応FAXモデムカードと6.7倍速のCD-ROMドライブの新製品が発売になりました。

●PCML-288（価格29,800円）

『PCML-288』は，FAXモデムカード本体の他，ドライバ・ソフトと標準ソフトのみを添付することで，3万円を切る価格を実現。ドライバや添付ソフトはWindows95，Windows3.1に対応しています。

ノートパソコンで使用できるPCカードタイプなので，ノートパソコンの機動性と組み合わせれば，移動先から情報を発信したり，必要な情報を入手することができます。

さらに，オプションであるアナログ携帯電話接続ケーブル『PCFM-OP43』（価格5,000円）を利用すれば，公衆電話のない場所でも通信が可能です。

インターネットやパソコン通信のスピードに不満を持っていたノートパソコン・ユーザーにピッタリの新製品です。

■PCML-288主な仕様
カードタイプ：PCMCIA TypeⅡ準拠
データ通信速度：最高28,800bps／14,400bpsのG3FAX機能内蔵

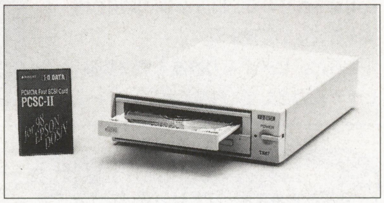
◆添付ソフトウエア
ドライバ・ソフト
FAX通信ソフト
音楽データ配信サービスソフト
VTX網専用通信ソフト

◆付属品
NIFTY-Serveイントロパック
VTX網無料加入オンライン・サインアップ・ソフト

●CDG-TX67（価格32,000円）

もう一つの新製品は，高速6.7倍速の外付けCD-ROMドライブ『CDG-TX67』です。

もはや一般的なメディアとして確立した感のあるCD-ROMですが，収録されるデータは大容量化し，読み込みに大変時間がかかります。大容量のマルチメディア・データを楽しむだけでなく，アプリケーションの活用にも，高速のCD-ROMドライブは不可欠です。



CDG-TX67は，国内では初めて東芝製の6.7倍速CD-ROMドライブ『XM-3701B』を採用。カラオケ・ソフトが楽しめるCD-Gにも対応しており，幅広い活用ができます。

CDG-TX67は，単体のみのモデルの他，ノートパソコントとの接続のためのSCSIカードがセットになった『CDG-TX67/PCSC』（価格43,000円）や，Macintosh用のセット『CDG-TX67/APW』（価格39,800円）が用意されています。

■CDG-TX67主な仕様
データ転送レート：1000kバイト／s
アクセスタイム：135ms
バッファサイズ：256kバイト
インターフェース：SCSI/SCSI2
ローディング方式：電動トレイ
対応フォーマット：Photo CDマルチセッション，CD-DA，CD-ROM XA，CD-G，ビデオCD
重量：約2.0kg
外形寸法（幅×高さ×奥行き）：186×59.3×250.5mm

◆付属品
CD-Gカラオケ体験版CD-ROM

■問い合わせ先
新製品案内窓口
☎0762-60-1024

## ノートパソコンが 液晶TV＆ビデオ入力マシンに変身！

●TVCC-1（価格52,800円）

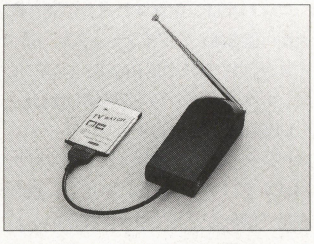
、コンピュータ・テクニカは，手持ちのノートパソコンがカラー液晶TVに早変わりする，TVチューナとキャプチャ機能も持ったアダプタ『TVCC-1』の発売を開始しました。

同製品は，接続にTypeⅡのPCカードを使用。Windows95，Windows3.1に対応しており，独自の画像圧縮方式を採用することで，最大30フレーム／sの映像表示を可能にしました。

映像のモノクロ化や回転，ミラーといったパソコンならではの特殊効果機能を持っており，いつもとはちがった雰囲気でTVを楽しむことができます。

キャプチャ機能を使うには，付属のソフトウエアをパソコンに導入します。TVCC-1にはビデオ入力端子があるので，ビデオカメラで撮影した映像をノートパソコンでチェックして，お気に入りの映像を取り込むといったことができます。

◆TVCC-1主な仕様
カードタイプ：PCMCIA TypeⅡ準拠
TV映像画面サイズ：320×240ドット
384×288ドット
ファイル形式：動画aviファイル
静止画dibファイル
受信波数：VHF1～12ch
UHF13～62ch
外形寸法（幅×高さ×奥行き）：60×140（アンテナ部含む）×35mm



■問い合わせ先
（株）コンピュータ・テクニカ
☎045-476-2233

## カノープスがビデオカード2製品を発売

**●Power Window T64V 4MC（価格59,800円）**

カノープスは，これまで発売していたグラフィック・アクセラレータ・ボード『Power Window T64V』の上位モデルとして，『Power Window T64V 4MC』を発売しました。

DOS/VパソコンのPCIバスに対応しており，4Mバイトの画像メモリを搭載しています。グラフィック・アクセラレータ・チップとして，DirectDrawに対応した『Trio64V+』を使用しているので，Windows95用ゲームや動画データの高速描画が可能になっています。

メモリにはEDO RAMを使用。これにより，1,024×768ドット，フルカラー・モードをノンインターレース・フリッカーフリーで表示できるようになりました。

付属ソフトとしてWindows95での使い勝手を向上させるユーティリティが多数用意されており，自分なりに環境を構築することができます。

さらに，ビデオ入力機能を標準装備。ビデオ入力として，S端子とピンジャックが一つずつ。オーディオにはステレオ・ミニジャックの入出力端子がそれぞれ用意されているので，別にビデオ・キャプチャ・ボードを用意する必要もありません。

MPEG拡張サブボードやビデオ出力サブボード，TVチューナなどオプションも充実しており，高度なシステム構築を念頭に置かれた設計がされています。

**●Power Window 3DV（価格39,800円）**

同時期に発売した『Power Window 3DV』は，3Dアクセラレータ・チップ『ViRGE』を搭載したグラフィック・アクセラレータ・ボードです。Windows95対応で，DOS／VマシンのPCIバスに差し込んで使用します。

搭載されている3Dアクセラレータ・チップ『ViRGE』は，2Dだけでなく3D描画機能を内蔵。このボードをパソコンに増設することで，Windows95上での高速な3D描画が可能になります。

画像メモリは2Mバイトですが，オプションで4Mバイトまで増設でき，さらに高速な描画ができるようになっています。

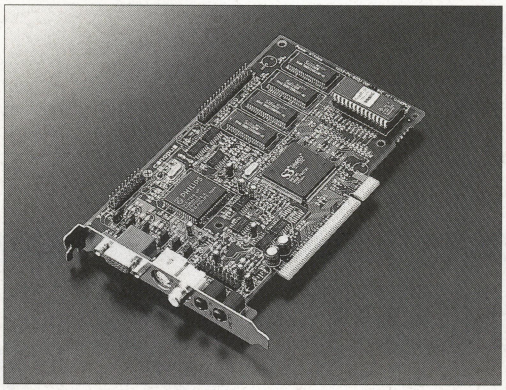
ユーティリティ・ソフトの他，ボードの威力をすぐ実感できる，3D機能を生かしたサッカー・ゲームが付属しています。

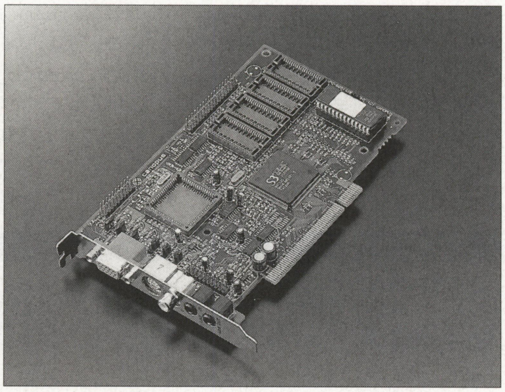
ビデオ入出力ボードや，MPEG拡張サブボードなどがオプションで用意されており，それぞれのボードを新たに購入することなく，低予算でシステムの拡張が可能です。オプションはメーカー純正なので，導入時のトラブルの心配もありません。

**■問い合わせ先**

Power Window専用ダイヤル

☎078-992-5846　FAX.078-992-2998





## NECがTVチューナ内蔵の17インチマルチシンク・ディスプレイを発売

**●PC-TM171（価格128,000円）**

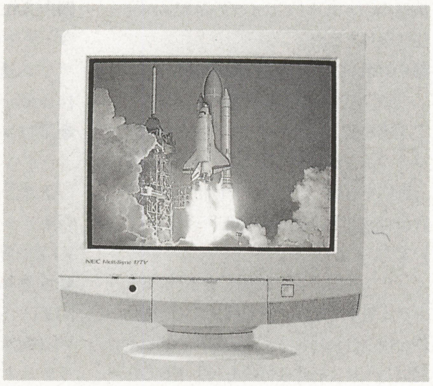
NECは，17インチ・ディスプレイとしては業界初のTVチューナを内蔵した『PC-TM171』を発売しました。本体にはステレオ・スピーカを標準装備しているので，CD-ROMソフトやTV放送を高音質で楽しむことができます。

同製品は，PC-98シリーズ，DOS/Vパソコン，Macintoshに対応している他，AV入力端子を2系統用意しているので，ビデオやゲームマシンも接続できるようになっています。

最近はディスプレイへの要望も多様化しており，中でも「パソコン用のディスプレイでTV放送も楽しみたい」といった声が多いようです。PC-TM171は，そういった市場のニーズに応えての登場になります。

**■PC-TM171主な仕様**

CRT：17インチフラット90度偏向，ドットタイプ，ブラックマトリックス，短残光
管面処理：低反射帯電防止コート
ドットピッチ：0.28mm
走査周波数：水平15.5～65.0kHz／垂直55～100Hz
TVチューナ：音声多重デコーダ内蔵
スピーカ：1.5W＋1.5W
入力端子：ミニD-sub15ピン，AV端子×2，最高解像度：1,280×1,024ドット
消費電力：最大120W
外形寸法（幅×高さ×奥行き）：424×458×465mm
重量：約19.1kg




**■問い合わせ先**

NECパソコンインフォメーションセンター

☎03-3452-8000（東京）

☎06-943-9800（大阪）

## コンパルからディスプレイ用ポインティング・デバイスが登場！

**●NEW TOUCH PANEL外付型**

コンパルは，マウスと完全に置き換えが可能な新しいポインティング・デバイス『NEW TOUCH PANEL（ニュー・タッチパネル）』の発売を開始しました。

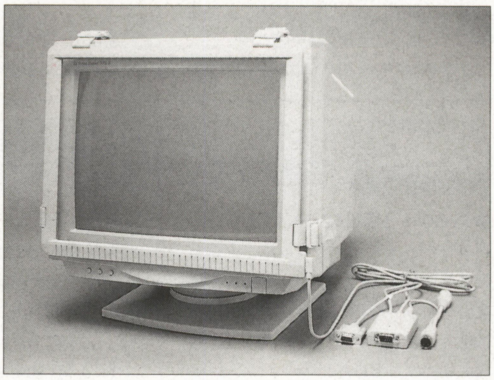
同製品は，銀行のキャッシュ・ディスペンサーなどで採用されているタッチパネルをパソコン操作に応用し，画面を指で触れることでマウス操作のかわりができるものです。

OS（基本ソフト）は，Windows95，MS-DOSに対応。パソコン本体とは，RS-232Cを利用して接続するので，マウスとの併用も可能になっています。

タッチパネル機能を内蔵したディスプレイ・タイプ（15インチ，17インチ）と，ディスプレイに取り付ける外付タイプ（14,15インチ兼用）があり，今使用しているディスプレイを流用することもできます。

外付タイプは，センサーとなるパネル本体とディスプレイをマジックテープで固定するので，新しくディスプレイを買っても付け替えることができ，なかなか経済的です。画面とタッチパネルの位置が合わない場合は，パネルの取付け位置を変更して，合致する位置を見つけることになります。

マウスの操作がなかなか上達しない人は，購入を検討してみてはいかがでしょうか。



**■NEW TOUCH PANEL価格一覧**

●外付タイプ（14，15インチ兼用）：59,800円

●タッチパネル機能内蔵ディスプレイ：128,000円（15インチ）／228,000円（17インチ）

**■問い合わせ先**

株式会社コンパル

☎03-3299-5751

## ソフト

### インターネットを手軽に利用できるCD-ROMソフトが登場

**●meshPLUSシリーズ**

NECは，インターネットを手軽に利用できるCD-ROMソフト『meshPLUS（メッシュプラス）』に3製品を追加しました。インターネットに関する知識を持っていないユーザーでも使えるように配慮されているので，これからインターネットをはじめたい人にオススメです。

今回発売されたのは以下の3製品で，すべてWindows95，Windows3.1対応となっています。日本語への翻訳機能を持っているので，インターネットには興味があるけど英語が苦手だという人は，これを機会にインターネットをはじめてみてはいかがでしょうか。

なお，『Netscape/ej CD』と『Internet GoGo! CD』は，1万本の限定出荷となっています。

**◆Netscape/ej CD（価格7,000円）**

Netscape社のWWW閲覧ソフト『Netscape Navigator2.0I』に英日辞書機能を追加しました。インターネットを楽しみながら，英語から日本語へ翻訳することができます。

**◆InternetGoGo! CD（価格18,000円）**

インターネット接続ソフト『DynaSpan LITE』と英日辞書機能が付いたNetscape Navigator2.0Iがセットになっています。

**◆WordtoWeb Ver2.0（価格9,800円）**

インターネットでホームページを作成するためのHTML文書をマイクロソフト社の『MS-Word』を利用して作成するためのソフトです。

**■問い合わせ先**

NEC汎用アプリケーション事業部商品企画部 ☎03-3456-7722
☎03-3456-7722

### サンヨーが英日翻訳支援ソフトを発売

**●インターネット ザ・国際人Ver.3.0（キャンペーン価格7,800円）**

サンヨーは日本語でインターネットを楽しむための英日翻訳ソフト『インターネット ザ・国際人Ver.3.0』の発売を開始しました。

同製品は，Windows95，32bitAPI対応なので，より高速，高精度な翻訳が可能です。通信をしながらリアルタイムに翻訳ができ，通信を中断することなく情報を確認することができます。

また，付属しているマイクロソフト社のWWW閲覧ソフト『Microsoft Internet Explorer 2.0』でインターネットを楽しめば，Windows95や翻訳ソフトとのトラブルも少なくなります。

翻訳のための基本辞書として約80,000語を収録。ユーザー辞書も自由に登録していくことができるので，単語を登録すればするほど，より高精度な翻訳が可能になります。

サンヨーは，昨年から国際人シリーズなどの翻訳ソフトを発売しており，今回は翻訳ソフト発売1周年記念として，『インターネット ザ・国際人Ver.3.0』をキャンペーン価格7,800円で発売することになりました。3万本限定なので，早めに購入しましょう。

**■問い合わせ先**

三洋インフォメーションビジネス株式会社国内営業部ダイレクト課
☎06-447-8070

### 新時刻表，新料金に対応した列車情報ソフトが登場

**●すぱすぱとれいん'96年度版（価格8,000円）**

列車の時刻表や料金を調べたり，列車の美しい映像を楽しむことができるCD-ROMソフト『すぱすぱとれいん'96年度版』が，富士通ソーシアルサイエンスラボラトリから発売されました。

画面上に配置されたファイルや本，時計などをマウスでクリックして，列車の発車時刻や料金などを検索します。

検索したデータは印刷もできるので，遠くに住む友人の家までの経路をあらかじめ印刷しておけば，時刻表を調べる手間も省けます。

その他にも，全国を走る特急列車や機関車を調べることができるデータベース機能を搭載。静止画と文章での説明の他，実際に列車が走っている様子を動画や音声でも楽しむことができ，鉄道ファンだけでなく，家族でも楽しめるデータベース・ソフトになっています。

同製品は，Windows95／3.1とMacintoshに対応したハイブリッド版です。

なお，前年度版を持っている人には，有償でバージョン・アップを受け付けています（バージョン・アップ・サービス価格2,000円）

**■問い合わせ先**

営業統括部第一営業部
☎044-739-1527

### ジャストシステムがインターネット・スターター・キットを発売

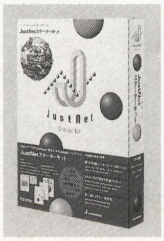
**●JustNetスターター・キット（価格3,800円）**

ジャストシステムは，自社が運営するマルチメディア・ネットワーク・サービス『JustNet』にアクセスするためのソフトを集めたCD-ROM『JustNetスターター・キット』を発売しました。

JustNetは，インターネット標準技術を使って構築されたネットワークで，今年の3月1日より正式サービスを開始しました。全国に開設した48か所のアクセス・ポイントは，すべてデジタル64kbpsとアナログ28,800bpsに対応しており，接続料金は，ISDN，アナログともに1分6円という低価格です。

JustNetスターター・キットには，「Just View」，「JustMail」など，JustNetのサービスを利用するためのソフトウエアやJustNet接続プログラムの他，JustNetとインターネットをわかりやすく解説したガイドブックが付属しています。

また，JustNetへの無料入会権と，3時間の無料アクセス権が特典として付けられており，これからインターネットを利用したいと思っている人には朗報です。




**■問い合わせ先**

ジャストネット・インフォメーションセンター
☎03-5412-3939（東京）☎06-886-9300（大阪）☎0886-55-8300（徳島）

## その他

### NECが子供向けパソコン教室を全国展開

**●パソコンキッズカレッジ**

NECは，子供向けのパソコン教室『パソコンキッズカレッジ』を6月10日に東京，神奈川を中心とした10か所で開設します。今年度中に50教室の開設を目標にしており，1998年までに全国規模で300教室を開設する予定です。受講日は月4回，受講料は月額8,000円です。

これは子供たちの創造性，積極性，表現力の育成にパソコンを活用するとともに，パソコンに関する知識も身に付けてもらおうというものです。

現在はパソコンが会社，家庭に急速に浸透しており，授業でパソコンを活用する学校も増えてきています。そのため，小さい頃から気軽にパソコンを体験，学習する機会が求められており，今回のパソコンキッズカレッジ開設は，こうした要望に応えたものです。

NECでは，PC-98シリーズの開発で得たパソコン活用のノウハウを生かしパソコンキッズカレッジを全面的にサポートしていく予定です。

**■パソコンキッズカレッジの特徴**

◆グラフィックを多用した専用ソフトを使用して，作画やアニメ作成，紙芝居，音楽作りなどを体験。
◆講師によるパソコン授業。
◆小人数単位による集中授業。
◆インターネットやパソコン通信を利用して会員同士の交流を図る。

**■問い合わせ先**

PCカレッジ
☎03-3252-9433

あのWindows環境で，
しかもプログラムすることなく，
なんと超速（ちょっぱや）アクション・ゲームが，
すごく簡単に作れる。

クリック・アンド・プレイ

# Klik & Play ゲーム作成術

**Play 6　Klik＆Playの当たり判定は超エライぞ（略してチョエラ）**

TEXT & GAME MAKING●山崎 寛

**プログラミング知識がなくても，簡単にWindowsゲームが作れる『Klik＆Play（クリック・アンド・プレイ）』。このKlik＆Playでは，キャラクターの当たり判定を実にみごとに行なってくれます。今回は，この当たり判定の優秀さを紹介することにしましょう。**

《問い合わせ先》
Klik & Play●価格8,800円
富士通パレックス㈱
〒144 東京都大田区新蒲田1-17-25
☎03-5703-2752（土日・祝祭日をのぞく）

《動作環境》
●Windows3.1の場合●
パソコン本体：486-33MHz以上のCPUを搭載した日本語Windows3.1が動作するマシン
メモリ：8Mバイト以上（16Mバイト以上推奨）
ディスプレイ：640×480ドット256色以上（800×600ドット以上256色推奨）
その他：CD-ROMドライブおよびサウンド・ボードが必要
●Windows95の場合●
パソコン本体：486DX2-66MHz以上のCPUを搭載したWindows95が動作するマシン
メモリ：16Mバイト以上
ディスプレイ：800×600ドット256色以上（256色推奨）
その他：CD-ROMドライブおよびサウンド・ボードが必要

## 当たり判定って何だ？

Klik＆Playに限らず，たいていのゲームには「当たり判定」というものが存在します。

当たり判定とは，シューティング・ゲームで弾と機体が衝突したかどうか，対戦格闘ゲームで技が相手にヒットしたかどうかなどの処理部分のことです。

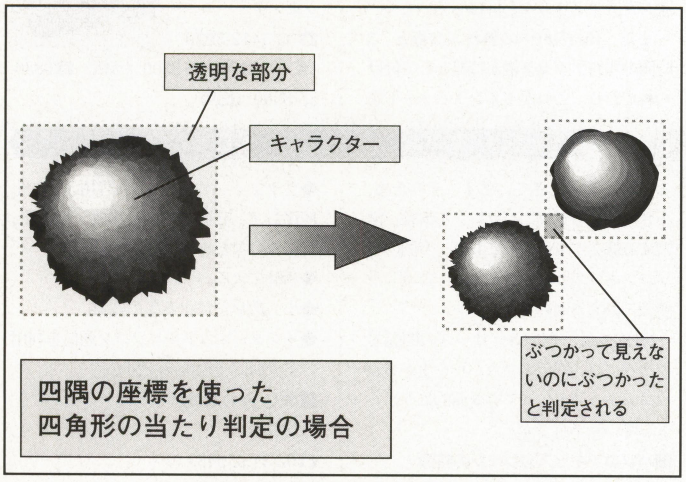
Klik＆Playは，システムがつねにキャラクターの衝突を監視してくれるので，ユーザーが当たり判定のことを気にする必要はありません。「○○と××が衝突」といったイベントに，何かしらのアクションを設定するだけでゲームを作成することができます。

Klik＆Play以外では，たとえばBASIC言語などで当たり判定をプログラムする場合，キャラクターの四隅の座標を使い，キャラクターを四角形に見立てて，二つの四角形同士が重なったかどうかを計算する方法が一般的です。

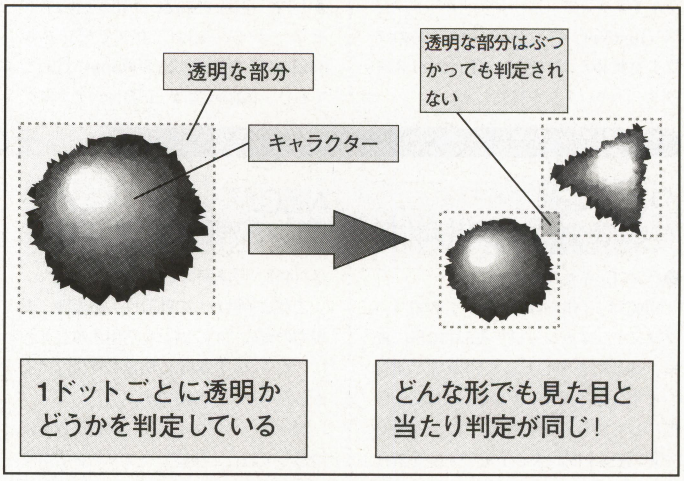
この方法はプログラムが簡潔であるという反面，キャラクターが四角形以外の複雑な形をしていた場合，画面での見た目と実際の当たり判定が異なるという矛盾が発生してしまいます（**第1図**）。

Klik＆Playでは，キャラクターの1ドットごとに透明色かどうかをチェックして，透明色以外の部分が衝突した場合のみ衝突イベントが発生します。つまり，丸いキャラクターには丸い当たり判定が，三角形のキャラクターには三角形の当たり判定が存在するというわけです（**第2図**）。

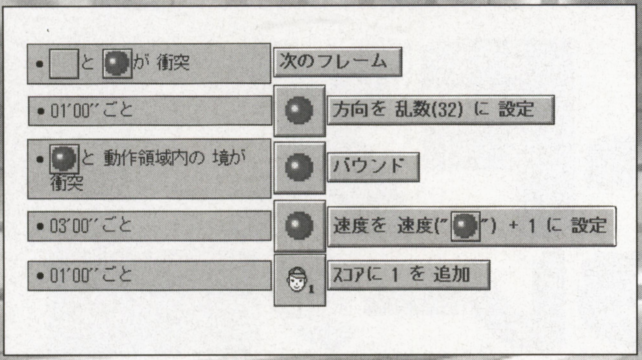
冒頭で，「Klik＆Playの当たり判定は



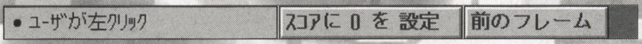

《第1図》一般的な当たり判定の処理



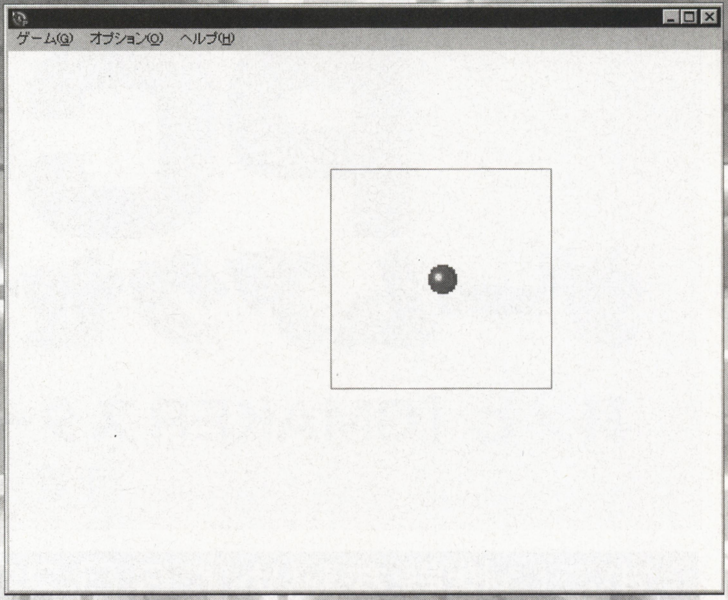

《第2図》Klik＆Playのチョエラな当たり判定




《第3図》レベル1のイベント設定




《第4図》レベル2のイベント設定




《第5図》これが『当たりはチョエラ』だ！　画面はチョムカでスイマセン

“チョエラ”」といったのは，こういう理由からです。Klik＆Playなら，見た目と実際の当たり判定にズレが生じることはありません。

## チョエラが実感できるゲームを作る！

というわけで，今回はKlik＆Playの当たり判定を利用したゲームを作ってみました。その名は『当たりはチョエラ』。

内容はいたって簡単。ランダムに動くボールに当たらないように，枠をマウスで動かします。枠にボールがぶつかるとゲーム・オーバーとなり，耐えた時間が表示されます。

このゲームの作りかたは，以下のとおり。

①Klik＆Playを起動し，ゲーム作成を選ぶ。

②ストーリーボードエディタから，レベル1を右クリック，[レベルエディタ]を選ぶ。

③左下の[ツール]から，[アクティブオブジェクト]を選ぶ。ここで，自分の動かすキャラクター(枠)を作る。このとき，必ず中を透明色で塗りつぶすこと。

④同様にして，ボールを作る。ボールは，必ず枠の中に入るような場所に作るようにする。

⑤枠を右クリックして，[動作]-[動作選択]から[マウス]を選ぶ。その後，動作範囲を画面いっぱいに広げる。

⑥同様に，ボールを右クリックして[バウンド]を選び，適度に速度をさげておく。

⑦イベントエディタで**第3図**のように設定する。

⑧ストーリーボードエディタにもどり，新しいレベルを追加。このレベルにはスコアオブジェクトを中心に配置し，イベントエディタで**第4図**の設定を行なう。

## まとめ

今回のゲームはいかがでしたでしょうか？　当たり判定をドット単位で行なっているので，「今のは触れてないよー，チョムカ！」ということは絶対起こらないはずです。

さて，来月はいよいよオリジナル・ゲーム大募集の結果発表があります。私もマイコンBASICマガジン賞の選考のため，富士通に行ってきました。優秀作ぞろいでしたよ。来月をお楽しみに！

### 本誌別冊『オリジナル・ゲームGRANDPRIX2』と連動

製品版の『Klik＆Play』をWindows95対応にするアップデート・プログラムと，新たに95にも対応したデモ版，一般ユーザーが作成したサンプル・ゲーム，そしてここで紹介したゲームを収録しています。

## Klik&Playモニター・プレゼント！

富士通パレックスのご好意により，毎月2名様に『Klik＆Play』製品版をプレゼントします！　応募条件は，「最低一つはゲームを作ってベーマガに投稿すること」だけ！

①住所 ②氏名 ③年令 ④職業 ⑤電話番号 ⑥この連載の感想を明記して，つぎのあて先まで官製ハガキで送ってください。〆切は毎月7日です。

■あて先

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社

マイコンBASICマガジン編集部『Klik＆Playモニター・プレゼント』係

※5月号の当選者は，埼玉県坂戸市・得田篤志さん(12才)と，岡山県赤磐郡・吉田誠吾さん(15才)です。おめでとうございます！

PC-FXのソフトが誰でも作れてしまう

# PC-FX ゲームアクセラレータ講座

## 其ノ七「GMAKERスターターキットプラス」の巻

手賀　俊行

## すごい性能を秘めて6月28日19,800円で発売決定

**この号を読者のみなさんが手にする頃は，雨の降る日が多い梅雨の時期かも知れません。**

**そんな憂うつな気分を吹き飛ばすような，明るい話題を提供したいと思います。さて，前回で健太君とゆきちゃんが奮闘した研修は一段落しました。そこで，しばらくご両人には休暇をとってもらうことにして，今回はついに発売された「GMAKERスターターキットプラス」と「DOS/V用PC-FXGA」の紹介をしましょう。**

**ただ，原稿を書いている5月中旬に私の手元にあるものはベータ版ですので，実際の製品とは若干異なる場合があることを承知しておいてください。**

### 今までの製品ラインナップを振り返る

PC-98用のPC-FXGAが発売されてから，もうすぐ半年になります。そこで，この機会に，今までに発売された製品の概要を振り返ってみましょう。

PC-98用のPC-FXGAが昨年末に発売の運びとなったのはご存じの人も多いでしょう。ユーザーの多くはベーマガの読者だということで，ボチボチ投稿プログラムも集まりはじめているのですが，「PC-FXGAってなんですか」と聞かれて，正確に答えられるでしょうか?

このへんの用語に関して，混乱のないように確認をしておきましょう．PC-FXGAというのはPC-98やDOS/Vパソコンに接続するゲーム・アクセラレータ・ボードのことです。このボードをパソコンに拡張することでPC-FXのゲームが楽しめるという利点があります。

PC-FXGAボードが持っているもう一つの利点，最大のメリットは，自分でプログラムを作れるということです。

せっかくパソコンに接続しているんだから，馴染みのあるDOSやWindowsの環境でプログラムを作成して，それを実行できたほうが面白いですからね。

そこで，そのプログラム開発を支援するツール群が「GMAKERスターターキット」という名前で発売されたのです。

「GMAKERスターターキット」はキャンペーンセットということで，PC-FXGAボードにバンドルされていたため「PC-FXGA」と「スターターキット」の区別が曖昧になってしまっているかもしれません。

一応，それを確認したところで，今回の本題に入りましょう。

### 「GMAKERスターターキットプラス」のどこが「プラス」なのか

さて，それでは今回発売になった「GMAKERスターターキットプラス」(以下GMAKERプラスと呼びます) について話を進めます。「GMAKERスターターキット」を名乗っているからには，やっぱりこれも開発支援環境なのでしょうが，それでは，何がどのように「プラス」なのかを簡単にまとめてみましょう。

詳しい説明は後でしますので，わからない人は飛ばして読んでもさしつかえありません。

①アセンブラでの開発支援が強力になった
②グラフィックエディタ「AGE」が付属している
③SCSIライブラリ，CDエミュレータの提供によって，本物のゲームの開発により近い開発環境を保証している
④新しいサンプル・プログラムが付属している
⑤新しいライブラリも追加された
⑥もちろん，ドキュメントもついてくる

と，こんな感じになります。それぞれについて詳しく説明を加えていきましょう。

### アセンブラの利用価値

今まで組んできたC言語のプログラムは，すべて一つのソースに収めてきました。ですから，SAMPLE.Cという名前のプログラムを実行するときは**リスト1**

のような手順で実行してきました.

《リスト1》

```
> fxcc -O2 -o SAMPLE .EX
SAMPLE.C（その他のオプション）
> fxdb
(いろいろメッセージが表示される)
-y sample
(再びメッセージが表示される)
-rg 8000
```

fxccはまずfxcpというプリプロセッサでマクロを展開します。つぎにfxc0やfxc1などのコンパイラを利用してC言語のソースをアセンブリ言語のソースにコンパイルします。

その後でfxasというアセンブラを呼び出して，アセンブリ言語のソースを機械語にアセンブルし，さらにfxlkというリンカを呼び出して，機械語のオブジェクト・ファイルを一つにまとめているのです。

「GMAKERプラス」では，PC-FXGAのCPUであるV810のマニュアルが付属してくるということですので，アセンブリ言語でプログラムを組むことが容易になります。

もちろん，C言語でできることをわざわざアセンブリ言語でやるなんて馬鹿らしいと思う人が多いでしょう。確かにたいていのことはC言語でプログラムを組めば大丈夫です。

といってしまっては，ありがたみがないので，ちょっとした便利な裏（裏？）技を紹介しましょう。

C言語でファイルを読み込むときには，pio_fopenでファイルを開き，pio_freadでファイルから読んで……という手順が必要になるのですが，その代用となる簡易テクニックです。

今，なんらかの画像ファイルGRAPHICをプログラムで読み込んで表示したいとしましょう。

GRAPHICをC言語ソースの中のgraphという配列（たとえばunsignedshort型）に入れるには，まずつぎのようなアセンブリ言語のソースGRAPHIC.Sを用意します。

《リスト2》

```
      .public graph
graph .binclude GRAPHIC
      .end
```

これはGRAPHICというファイルをバイナリでgraphという配列に取り込みなさいという指示です．忘れずにこれをfxas -u GRAPHIC.Sとしてアセンブルして，オブジェクト・ファイルGRAPHIC.Oを作ってください。また，C言語のソース（SAMPLE.Cとします）の最初のほうに

| | |
|---|---|
| HuC6270形式 | スプライト16色 |
| | スプライト256色 |
| | BG 16色 |
| | BG 256色 |
| HuC6272形式 | 内部ドット4色から16M色まで |
| | 外部ブロック4色から16M色まで |
| HuC6273形式 | インデックスモード |
| | I3C6モード |
| | I4C5モード |
| | I5C4モード |
| | I6C3モード |

《第1表》PC-FXの画像形式

《リスト3》

```
extern unsigned short graph[];
```

という1行を入れておきます.
あとはSAMPLE.Cのコンパイルのときに

fxcc -O2 -o SAMPLE GRAPHIC.O SAMPLE.C（オプションいろいろ）

とすれば自動的にC言語のプログラムの配列graphには画像のデータが入っていることになります.

## グラフィックの助っ人「AGE」

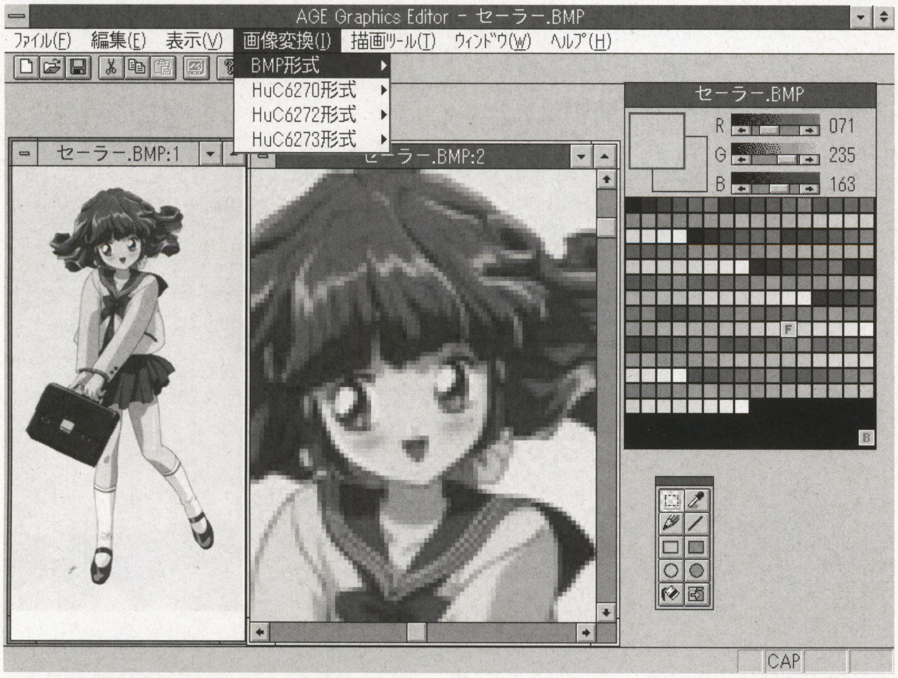
「GMAKERプラス」で一番印象が強かったのは，グラフィック・エディタの「AGE」です（**第1図**参照)。

かなり機能が豊富で，すべてを詳しく紹介することはできませんので，見どころだけ解説していきましょう。

まず「AGE」を使うことで，Windowsの各種ビットマップ形式（16色，256色，16百万色）の画像をPC-FXGAで用いる形式（**第1表**）に変換することができます。ここで，HuC627*は，PC-FXGAを構成するICの名称を表しています。

HuC6270は主に背景（バックグラウンド）とスプライトの組み合わせで画像を表現する役割を果たしています。画像パターンを並べたりして1枚の画像全体を構成するような機能を持っています。

HuC6272は様々な仕事をこなす重要なICなのですが，ここでの説明のために一言でまとめると，バックグラウンドの表示に使われるといえるかと思います。今まで連載で主に扱ってきたのがHuC6273で，ポリゴンの演算や表示の他に，スプライトやテクスチャに関した機能も豊富に持っています。




《第1図》使いやすい！！「AGE」の画面。画面中のキャラクターは「ロルフィー」です。©只野和子1995，1996©NECホームエレクトロニクス1995，1996

HuC6273用の形式のなかでも，I-Cモード形式を別名AID形式と呼びます。ライブラリFARL.Aを利用するなら，この形式に変換するか，AID形式をさらにC言語のソースコードに変換したものであるAIC形式に変換するのが便利です。

AIC形式のファイルを読み込んで，特殊効果をかけながらスプライトとして表示するサンプル・プログラムが¥FXGA¥SAMPLE¥ASLにありますので，興味のある人はのぞいてみるといいでしょう（このディレクトリは今までの「GMAKERスターターキット」に含まれています）。

## まだまだあるぞ「AGE」の旨味

それから，PC-FXGAでは色の指定（パレットの指定）が特殊なので，やはりわかりにくい面があると思います。

AGEにはパレットを編集する機能もついていますし，実際にPC-FXGAのビデオ出力に画像を表示することもできるので，最終的な見栄えがどのようになるかを確認しながらグラフィックを編集することが可能になりました。

AGEのグラフィック編集機能は，標準的なペイント系のアプリケーションと同じような感じですので，すぐに使いこなすことができるでしょう。

AGEのように機能の充実したツールがあると，PC-FXGAのプログラム開発も随分と楽になると思います。

## CDエミュレーターって何?

CDエミュレーターというのは，その名のとおり，あたかもPC-FXのCD-ROMを読み込んでいるかのような環境を再現する機能を持っています。

たとえば，ゲームを開発している過程で，なるべく製品のCD-ROMと同じような条件で動作確認をしたいという状況を考えます。でも，だからといって，いちいちプログラムをCD-ROMに焼いてから確認していては時間もお金もかかりすぎます。

そこで，仮想的にハードディスク上にCD-ROMが存在するかのように見たててプログラムを実行する必要があるわけです。

最終的に自作のゲームをCD-ROMに焼いて友達に配りたい，という夢を持っている人は，この環境を使って動作確認をするといいでしょう。

オーディオ・ファイルについてもエミュレートが可能ですが，そのためには拡張サウンド・ドライバと，PCMサウンド機能を持つパソコン，もしくはサウンド・ボードが必要となります。

## サンプル・プログラムとライブラリ

「GMAKERプラス」でAGEが提供されたことにより，自分で画像を編集して，その画像をPC-FXGAで表示することが容易になりました。

ですから「GMAKERプラス」を手に入れたら，以前のサンプル・プログラムも見直してみると面白いでしょう。

「GMAKERプラス」では，新たにPSG演奏のサンプル，バックグラウンド描画のサンプル，SCSIの制御のサンプルが提供されています。

また，新しいライブラリとして，今回はマウス関連のライブラリが添付されます。もちろん，このマウスは，PC-FXGAボードのほうに差して利用するものです。

以上「GMAKERスターターキットプラス」の速報はいかがだったでしょうか。個人的には「プラス」という名前はあんまり良くないような気がします。というのも，「プラス」っていうと，なんかおまけみたいな印象がありますよね。ところが，そこに含まれるツール群は重要なものばかりですので，決しておまけなどではないと思うのです。

さて，次回はどうしましょう?現時点では，これから数回にわたって，「GMAKERプラス」も含め，サンプルプログラムを変更しながら，いろいろなことを解説していこうと考えています。

それでは，みなさん，ごきげんよう。

## 待望のDOS/V版「PC-FXGA」6月28日発売決定！！

**■価格は46,000円**

待望のDOS/Vパソコン用「PC-FXGA」が6月28日，ついに発売になります。価格は46,000円。

PC-98シリーズ用と同様に，CGアニメーション制作入門ツール「DOGAGENIE1」などのCD-ROMやコントロール・パッドが付属しています。

ボードはフルサイズの「ISAバススロット」用で，ケーブルなどは同梱のコネクタ・ボックスで接続します。

**■486DX-100MHz以上が推奨**

パソコンの仕様はPC/AT互換機で，上記スロットがあり，CPUはi486SX33MHz以上でi486DX4-100MHz以上が推奨されています。メモリは640Kバイト以上，HDDの空き容量は200Kバイト以上，CD-ROMドライブは倍速以上，4倍速以上が推奨です。

OSはMS-DOS6.2V，PC DOS J6.3/V，Windows95（MS-DOSモード），CD-ROM Extensions V2.2以上となっています。

その他に，ビデオ入力端子かSビデオ入力端子のついたテレビまたはディスプレイが必要となります。

**■ 鋭意対応機種の調査中！不明点は問い合わせを！**

DOS/Vパソコンの場合，構成によって不具合が生じる機種があるのは良く知られていますが，本記事を執筆している5月下旬では，NECのスタッフは夜を徹して対応機種の動作確認作業をしています。

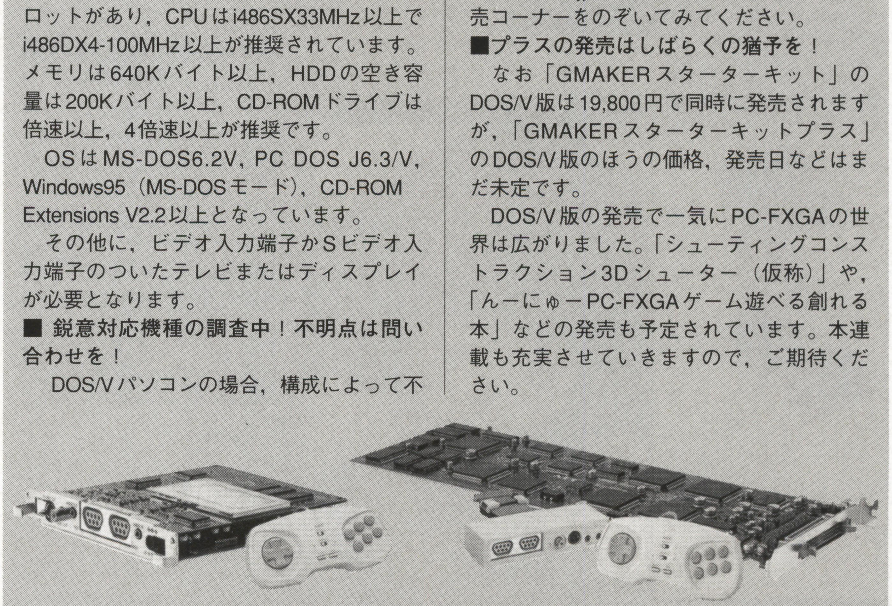
自分のDOS/VパソコンがPC-FXGAに対応しているかはっきりしない人は「PC-FXGAサポートセンター」☎03-5232-6222（受付＝祝日をのぞく月～金曜日の09:00～17:00）に問い合わせてみてください。

また，パソコン通信をやっている人は「PC-VAN」の「PC-FXプラザ」で，インターネットをはじめている人は「http://www1.meshnet.or.jp/ntem/home.html」での通信販売コーナーをのぞいてみてください。

**■プラスの発売はしばらくの猶予を！**

なお「GMAKERスターターキット」のDOS/V版は19,800円で同時に発売されますが，「GMAKERスターターキットプラス」のDOS/V版のほうの価格，発売日などはまだ未定です。

DOS/V版の発売で一気にPC-FXGAの世界は広がりました。「シューティングコンストラクション3Dシューター（仮称）」や，「んーにゅーPC-FXGAゲーム遊べる創れる本」などの発売も予定されています。本連載も充実させていきますので，ご期待ください。



▲左がPC-98用，右がDOS/V用のPC-FXGA

インタープリタ型C言語『めじろ』で学ぶ

# マルチメディア・プログラム入門

## 1万円を切った!!!「めじろプラス」登場

講師：藤尾正彦

**「めじろ」バージョン1.5**　　**価格：39,800円**

**動作環境**
パソコン本体: 386以上のCPUを搭載し、日本語Windows3.1，WindowsNT3.5，日本語Windows95が稼働するマシン（推奨CPUは486以上）
メモリ:6MB以上（推奨8MB以上）
ハードディスク:約40MBの空き容量が必要（最小システムで2MB必要）

問い合わせ
（株）塚本吉彦事務所
〒170東京都豊島区東池袋3-11-8
電話03-5950-0788

今回紹介するのはC言語インタープリタ「めじろ」関連の新製品で，低価格のThe C言語インタープリタ「めじろプラス」です。
はじめに39,800円で発売されている「めじろ」と新製品9,800円の「めじろプラス」の製品内容の相違についてみてみましょう。
パッケージ内容は「めじろ」のほうはマニュアルが5冊入っています。メーカーから入手した暫定版のパッケージを見る限り「めじろプラス」は，マニュアルはオンライン化（パソコンの画面で読む）されています。
メーカー側ではパッケージ作成コストの中でマニュアル印刷コストが大きな割合を占めているので，コストダウンをはかったのでしょう。
パッケージの簡略化によるコストダウンには好感がもてます。CD-ROMは，双方とも1枚です。

### 使いかたを勉強してからインストールが完了する新方式

「めじろプラス」のCD-ROMをインストールすると二つの製品の相違がさらに明確になります。

「めじろ」のインストーラは通常のインストーラでしたが，「めじろプラス」のインストーラはインストール時にめじろの使いかたを学習するようになっています。この学習ステップを修了しないと「めじろプラス」がインストールできない仕組みになっているのです。マニュアルレス時代の新しい方向なのでしょう。

### ここでおさらい「めじろ」って何？

ところで「めじろ」になじみのない人のために「めじろ」とは何かをここで簡単に紹介しておきます。

「めじろ」とはC言語のインタープリタとその開発環境です。C言語はご存じのとおりプログラミング言語です。

そのプログラミング言語を実行する方法にインタープリタという方式とコンパイラという方式があります。

コンパイラはC言語をCPUが直接理解できるマシン語に翻訳するソフトで，翻訳結果のマシン語のプログラムはCPUで直接実行できます。

いっぽうインタープリタは，ユーザーが記述したプログラムをそのまま翻訳せずに実行するので，CPUはインタープリタを経由してプログラムを実行する分実行速度が低下しますがプログラムを変換する必要がないのでプログラムの開発は容易になります。

「めじろ」はC言語のインタープリタです。

### かなりの能力がある「めじろプラス」

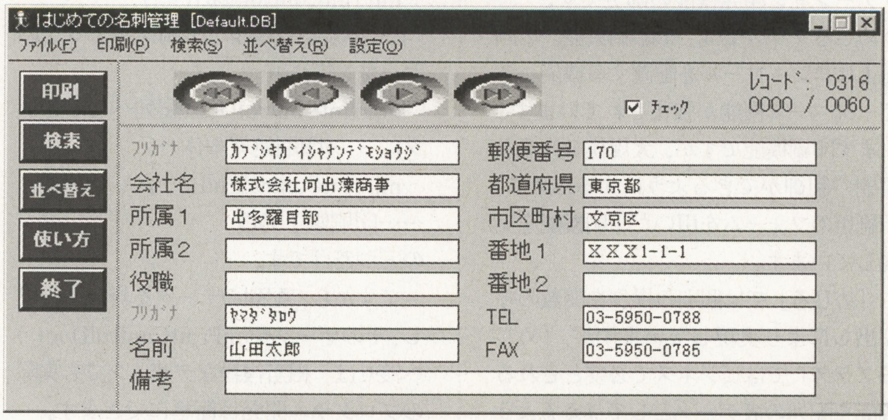
めじろプラスには，添付のサンプル・ソフトとして「めじろプラス」で開発した「はじめてのタイピング」という名称のタイピングソフト，同じく「はじめての名刺管理」という名刺管理ソフトが添付されています。

どちらも数千行のプログラムです。めじろでもやればここまで実用的なプログラムを作成できるのだなという印象です（写真1，写真2）。

### 「印刷」「コントローラ」「データベース」面が強化された開発機能

さて「めじろプラス」の内容ですが，

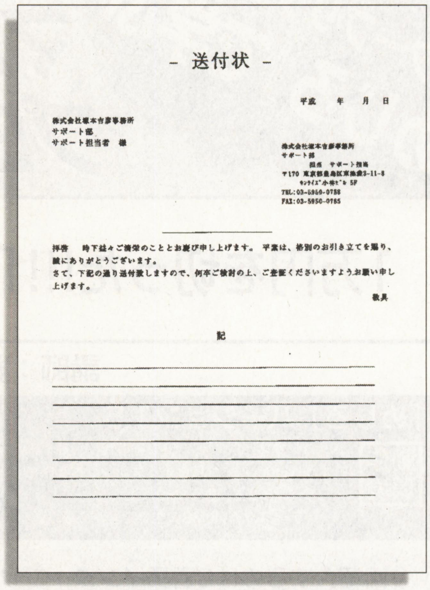
《写真1》「めじろプラスで作った，はじめてのタイピングの画面




《写真2》「めじろプラス」で作った，はじめての名刺管理の画面

**《リスト1》送付状のプリント・フォーム**

```
/*
                -------- 送付状 ﾌﾟﾘﾝﾄ・ﾌｫｰﾑ --------
*/
CONTROL mmp3[30] = {
                {STATIC,     0, 198 * 4,  88 * 4,    0,    0, "- 送付状 -", 0, 0, 24¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0, 340 * 4, 140 * 4,    0,    0, "平成",  0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0, 380 * 4, 140 * 4,    0,    0, "年",    0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0, 408 * 4, 140 * 4,    0,    0, "月",    0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0, 430 * 4, 140 * 4,    0,    0, "日",    0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0, 200 * 4, 280 * 4,    0,    0, "                    ",  0, 0,
10¦FNT_MSMINCHO¦UNDERLINE},
                {STATIC,     0,  70 * 4, 300 * 4,    0,    0, "拝啓　時下益々ご清栄のこととお慶び申し上げます。 平素
は、格別のお引き立てを賜り、",  0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0,  70 * 4, 314 * 4,    0,    0, "誠にありがとうございます。",   0, 0,
10¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0,  70 * 4, 328 * 4,    0,    0, "さて、下記の通り送付致しますので、何卒ご検討の上、ご
査証くださいますようお願い申し",   0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0,  70 * 4, 342 * 4,    0,    0, "上げます。",   0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0, 418 * 4, 356 * 4,    0,    0, "敬具",   0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},

                {STATIC,     0, 248 * 4, 396 * 4,    0,    0, "記",   0, 0, 12¦FNT_MSMINCHO},
                {LINE,     0,  70 * 4, 438 * 4, 420 * 4, 438 * 4, NULL, 0, 0, 1¦PEN_SOLID},
                {LINE,     0,  70 * 4, 458 * 4, 420 * 4, 458 * 4, NULL, 0, 0, 1¦PEN_SOLID},
                {LINE,     0,  70 * 4, 478 * 4, 420 * 4, 478 * 4, NULL, 0, 0, 1¦PEN_SOLID},
                {LINE,     0,  70 * 4, 498 * 4, 420 * 4, 498 * 4, NULL, 0, 0, 1¦PEN_SOLID},
                {LINE,     0,  70 * 4, 518 * 4, 420 * 4, 518 * 4, NULL, 0, 0, 1¦PEN_SOLID},
                {LINE,     0,  70 * 4, 538 * 4, 420 * 4, 538 * 4, NULL, 0, 0, 1¦PEN_SOLID},
                {LINE,     0,  70 * 4, 558 * 4, 420 * 4, 558 * 4, NULL, 0, 0, 1¦PEN_SOLID},
                {LINE,     0,  70 * 4, 578 * 4, 420 * 4, 578 * 4, NULL, 0, 0, 1¦PEN_SOLID},

                {EDIT,     102,  70 * 4, 160 * 4, 170 * 4,  18 * 4, "", 0, 0, 9¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0,  70 * 4, 172 * 4,    0,    0, "サポート部",    0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0,  70 * 4, 184 * 4,    0,    0, "サポート担当者　様",    0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},

                {STATIC,     0, 320 * 4, 190 * 4,    0,    0, "株式会社塚本吉彦事務所",    0, 0, 8¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0, 320 * 4, 200 * 4,    0,    0, "サポート部",    0, 0, 8¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0, 350 * 4, 210 * 4,    0,    0, "担当　サポート担当",    0, 0, 8¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0, 320 * 4, 220 * 4,    0,    0, "〒170 東京都豊島区東池袋3-11-8",    0, 0,
8¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0, 340 * 4, 230 * 4,    0,    0, "ｻﾝﾗｲｽﾞ小林ﾋﾞﾙ 5F",    0, 0, 8¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0, 320 * 4, 240 * 4,    0,    0, "TEL:03-5950-0788",    0, 0, 8¦FNT_MSMINCHO},
                {STATIC,     0, 320 * 4, 250 * 4,    0,    0, "FAX:03-5950-0785",    0, 0, 8¦FNT_MSMINCHO}
};
```


－ 送付状 －

平成　　年　　月　　日

株式会社塚本吉彦事務所
サポート部
サポート担当者　様

株式会社塚本吉彦事務所
サポート部
担当　サポート担当
〒170 東京都豊島区東池袋3-11-8
ｻﾝﾗｲｽﾞ小林ﾋﾞﾙ 5F
TEL:03-5950-0788
FAX:03-5950-0785

拝啓　時下益々ご清栄のこととお慶び申し上げます。 平素は、格別のお引き立てを賜り、
誠にありがとうございます。
さて、下記の通り送付致しますので、何卒ご検討の上、ご査証くださいますようお願い申し
上げます。

敬具

記

《写真3》リスト1の印刷結果

従来の製品と異なるのはビジネス・アプリケーション開発機能の部分です。

めじろプラスでは，①印刷機能，②画面上にコントロールを配置する機能，③データベース機能が強化されています。

まず印刷機能ですが，大規模で複雑な印刷の制御ができるようにするために，印刷用のフォームを用いた印刷機能を実現しています。

「めじろ」では個別の操作を関数の呼び出しにより実現していますが，「めじろプラス」ではビジネスで必要とされる機能を配列の表データとして与えるような形式になっています(**リスト1，写真3**)。

実際に印刷に利用する関数は，

mjPrintControlStart(　)
……印刷開始処理（印刷ダイアログのオープン等）

mjPrintControlDoc(配列へのポインタ)，……印刷処理本体

mjPrintControlEnd(　)
……印刷修了処理

の三つだけです。

ですから，配列のデータを丹念に作成し，そのデータをmjPrintControlDoc( )へ渡せば，相当複雑なデザインでも実際のプログラム開発は簡単にできます。

めじろプラスの印刷機能はかなり正確なのでデータを丹念に作成するプログラムを作れば簡単な図面の出力ぐらいはできそうです。

二つ目のめじろプラスの新機能は，コントロールの画面への配置です。この機能も印刷と同様に配列を利用したデータにより実現しています（**リスト2**）。ですから複雑な画面の作成に対応できそうです。

三つ目のめじろのデータベース機能は簡易的なデータベース機能で，実際のデータベースはメモリ上に作成されます。メモリ上に作成されるため高速に動作します。

ファイルに保存する場合や，ファイルから読み込む場合は，データベース全体を一括して読み込んだり書き込んだりします（**写真4**）。

機能としては，検索機能，ソート機能があるので一応のビジネス・アプリケーションは作成できますが，あくまでもオプション的なものと考えたほうがよいでしょう。

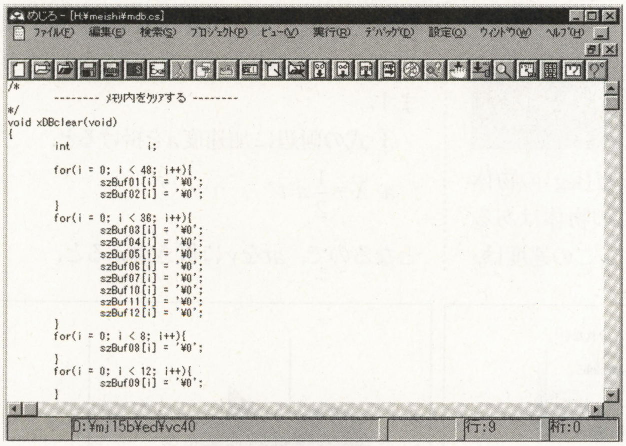
## C言語プログラミング学習に最適

ひとまず，ざっと新機能を紹介しました。「めじろプラス」の使いみちですが，簡単にビジネス・アプリケーションを作成するツールとしてはマイクロソフト社のアクセスなどがあります。

新しくプログラミング言語を学習する

**《リスト2》詳細情報表示フォーム**

```
/*
			-------- 詳細情報 表示ﾌｫｰﾑ --------
*/
CONTROL md1[32] = {
		{STATIC,	0, 10, 10,  0,  0, "ﾌﾘｶﾞﾅ",   0, 0, 10¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_GRAY},
		{STATIC,	0, 10, 34,  0,  0, "会社名",  0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{STATIC,	0, 10, 58,  0,  0, "所属１",  0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{STATIC,	0, 10, 82,  0,  0, "所属２",  0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{STATIC,	0, 10, 106, 0,  0, "役職",    0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{STATIC,	0, 10, 130, 0,  0, "ﾌﾘｶﾞﾅ",   0, 0, 10¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_GRAY},
		{STATIC,	0, 10, 154, 0,  0, "名前",    0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{STATIC,	0, 270, 10,  0,  0, "郵便番号", 0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{STATIC,	0, 270, 34,  0,  0, "都道府県", 0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{STATIC,	0, 270, 58,  0,  0, "市区町村", 0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{STATIC,	0, 270, 82,  0,  0, "番地１",  0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{STATIC,	0, 270, 106, 0,  0, "番地２",  0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{STATIC,	0, 270, 130, 0,  0, "TEL",     0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{STATIC,	0, 270, 154, 0,  0, "FAX",     0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{STATIC,	0, 10, 178,  0,  0, "備考",    0, 0, 12¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{BUTTON,	100, 370, -20, 48, 10, "ﾁｪｯｸ", 0, BT_CHECKBOX,
10¦FNT_MSGOTIHC¦COLOR_DARKBLUE},
		{EDIT,	101, 80, 10, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	102, 80, 34, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	103, 80, 58, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	104, 80, 82, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	105, 80, 106, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	106, 80, 130, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	107, 80, 154, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	108, 340, 10, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	109, 340, 34, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	110, 340, 58, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	111, 340, 82, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	112, 340, 106, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	113, 340, 130, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	114, 340, 154, 170, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO},
		{EDIT,	115, 80, 178, 430, 18, "", 0, 0, 10¦FNT_MSMINCHO}
};
```




《写真4》実行中の「めじろプラス」

のは大変です。「めじろプラス」はC言語だけでビジネス・アプリケーションを開発できるようにしようという感覚のソフトではないでしょうか。

今回の新機能のうち，印刷機能の強化についてはかなり評価できると思います。多くのプログラミング言語で印刷のコントロール部分はとりのこされていた部分ですから今回の機能強化により，印刷がC言語でかなり精密にコントロールできるのは大変便利といえるのではないでしょうか。

**◆お知らせ◆**

「めじろプラス」は有力パソコン・ショップで扱っていますが，どうしても手に入らない場合は電波新聞社販売部から，料金受取人払いの宅急便で購入できます。TEL03-3445-6111（代表）に問い合わせてください。

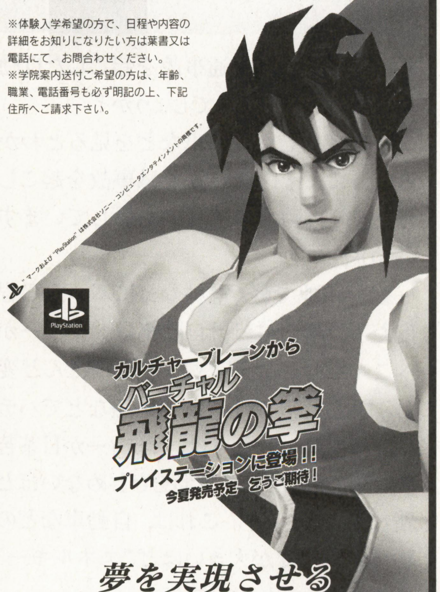

プロへの登竜門
CGデザイナー／ゲームクリエイター

新入生募集

ゲームクリエイター
本科（2年制）
CGデザイナー
本科（2年制）
マルチメディア
本科（2年制）
研究課程
各本科修了後1～2年間
※一部専攻コースの変更がある場合があります。

一流体感

体験入学開催中！
最先端のマルチメディアプロの現場に触れられる！
ポリゴン制作、デジタル映像などの最先端を体験できます。
●開催予定日●
毎月第2・第4土曜日
●開催時間●
PM 2:30～PM 5:00
※体験入学希望の方で、日程や内容の詳細をお知りになりたい方は葉書又は電話にて、お問合わせください。
※学院案内送付ご希望の方は、年齢、職業、電話番号も必ず明記の上、下記住所へご請求下さい。




夢を実現させる
ワンランク上の教育

プロ養成機関
カルチャーブレーン
コンピュータアート学院
〒130 東京都墨田区太平2-5-7 学院本部
お問い合わせ ☎03-3829-0867

ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！

# 先生と生徒のための BASICプログラミング講座

《Windowsマシン・PC-9801／9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

## 第51回　運動エネルギーと位置エネルギーをゲームに活用しよう！

**自転車に乗って坂を下りていくと，ペダルをこがなくてもどんどん速度を増していきます。逆に，自転車で坂を登るような場合，平地を走るよりも力を入れてこがないとまえへは進まなくなります。このちがいは，坂の上では最初にエネルギーを持っているからです。**

**今回は，このような身近に感じられるエネルギーである“運動エネルギー”と“位置エネルギー”を，パソコンでシミュレートしてみましょう。**

### 運動エネルギーとは？

みなさんは，交通事故を起こした自動車を見たことがあるでしょうか？

壁に激突した自動車などを見るとわかるように，その壊れかたは事故を起こしたときの自動車の速度に関係しています（第1図）。

細い路地で軽く電柱などにぶつかる程度だった場合には，自動車はバンパーがへこんだりするぐらいで外見はほとんど変わりません。しかし，高速道路などでハデに事故を起こした車は，ボディーが目茶苦茶になってしまって原形をとどめないほど壊れてしまいます。これは，自動車などの物体が，速度が大きいほど“エネルギー”を蓄えているからです。

第2図を見てください。摩擦（まさつ）がない状態で質量$M$(kg)の物体に$F$(N)の力を加えた結果，物体がその方向へ$X$(m)移動したとします（Nはニュートン[*1]という単位）。

このとき，この物体には外部から$F \cdot X$(J)のエネルギーがあたえられたということになります（Jはジュール[*2]という単位）。摩擦などがない場合，エネルギーの総量は変化しませんから，このエネルギーは物体の速度という形に置き換わっていると考えられます。これを，“運動エネルギー”と呼びます。

### 計算式を導きだそう！

$F$(N)の力を加えて質量$M$(kg)の物体が$X$(m)移動したとき，この物体はある程度の速度を持っています。この速度は，つぎのようにして求められます。

まず，等加速度運動の結果，$X$(m)移動したことから，

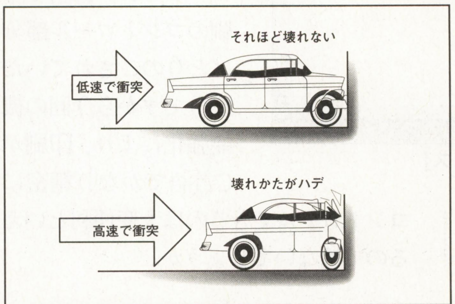
$$X=\frac{1}{2}at^2 \quad \cdots\cdots①$$

となります。ここで，$a$は物体の加速度，$t$は力を加えはじめてからの時間です。よって，$a \cdot t$が求めたい速度$v$(m／s)となります。

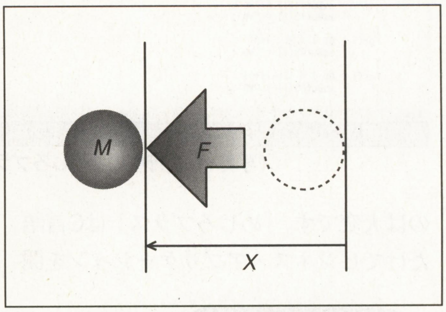
①式の両辺に加速度$a$を掛けると，

$$a \cdot X=\frac{1}{2}a^2t^2 \quad \cdots\cdots②$$

となるので，$at$を$v$に置き換えると，



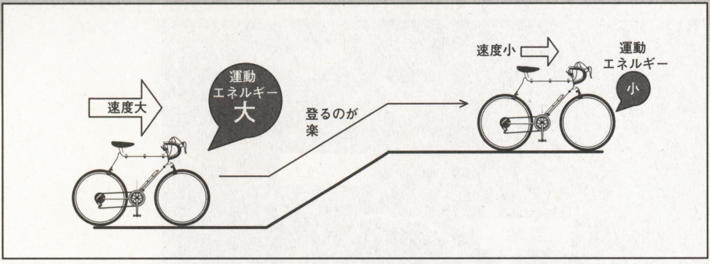

《第1図》速度による事故車の壊れかたのちがい



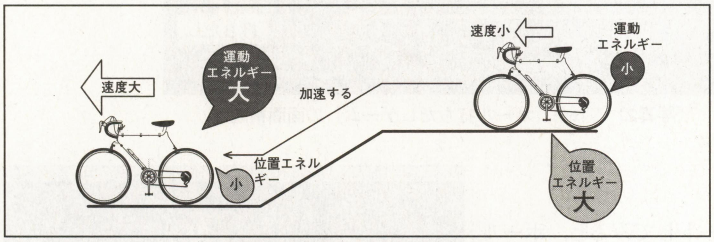

《第2図》物体に力をあたえて動かす

*1ニュートン
力の単位で，N（ニュートン）で表現する。何も摩擦のない状態で1(kg)の質量の物体に，1(m／s²)の加速度をあたえられる力が1(N)となる。5(kg)の物体が2(m／s²)の加速度を得た場合には，この物体には10(N)の力が加わったことになる。また，6(N)の力を2(kg)の物体にあたえると，その物体は3(m／s²)の加速度で加速をはじめる。

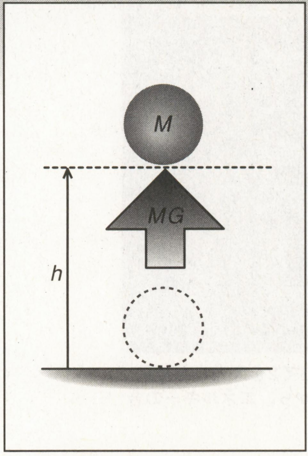
*2 ジュール
エネルギー（仕事）の単位で，J（ジュール）で表現する。定義は本文を参照。



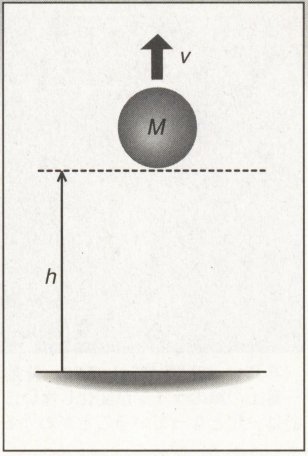

《第3図》自転車で勢いをつけて坂を登る場合




《第4図》自転車で坂から下りる場合




《第5図》物体を持ちあげる




《第6図》物体を真上に放りあげる

$$a\cdot X=\frac{1}{2}v^2 \quad \cdots\cdots③$$

となります。ここで，$a$は力$F$を質量$M$の物体に加えた結果の加速度ですから，

$$F=M\cdot a \quad \cdots\cdots④$$

です。これを③に代入すると，

$$\frac{F}{M}X=\frac{1}{2}v^2 \quad \cdots\cdots⑤$$

となり，変形すると，

$$F\cdot X=\frac{1}{2}M\cdot v^2 \quad \cdots\cdots⑥$$

となります。左辺は物体に加えられたエネルギーですから，右辺はあたえられたエネルギーを速度と質量から計算する式と考えられます。この右辺が，運動エネルギーの計算式です。

## 計算式から何がわかる?

この計算式を見ると，運動エネルギーの量は“物体の質量に比例”し，“速度の2乗に比例する”ということがわかります。つまり，高速になればなるほど，より大きなエネルギーが速度という形に置き換わっていることになります。

高速で事故を起こした自動車が目茶苦茶に壊れてしまうのは，この速度の2乗に比例する運動エネルギーが，物体の破壊という仕事に利用されるためなのです。

また，自転車をこいでいるとき，秒速0(m)から秒速2(m)へ加速するのは簡単なのに，秒速4(m)から秒速6(m)へ加速するのは大変です。秒速0(m)のときは運動エネルギーは0(J)ですが，秒速2(m)ならば2M(J)(Mは自転車と乗っている人の総質量)で，2M(J)のエネルギーをあたえればよいことになります。

しかし，秒速4(m)の場合は8M(J)，秒速6(m)の場合は，18M(J)になり，その差の10M(J)のエネルギーをあたえる必要があります。同じ加速でも，速度によっては多くのエネルギーが必要となるわけです。

## 位置エネルギーを考えてみよう

自転車に乗って，ある程度加速してから坂を登ると楽に登り切れますが，登り切ったあとは自転車の速度が遅くなっています(**第3図**)。

運動エネルギーの式から考えると，坂を登るまえとあとでは，エネルギーが減少していることになります。空気抵抗などによって失われるエネルギーもありますが，このような場合の運動エネルギーの減少は，運動エネルギーが“位置エネルギー”と呼ばれるものに置き換わったために生じます。

逆に，高いところから坂を下りていくと，最初は遅い状態でも，坂を下り切った状態ではかなりの速度になります(**第4図**)。この場合，最初に位置エネルギーの状態で持っていたエネルギーが，運動エネルギーに置き換わったことになります。

位置エネルギーというのは，重力に逆らって物体を上昇させた場合に，その物体に蓄えられるエネルギーです。**第5図**のように，質量$M$(kg)の物体を重力に逆らって$h$(m)持ちあげたとします。このときに持ちあげる速度が十分遅いと考えると，持ちあげるまえもあとも，運動エネルギーは0と考えられます。

また，重力に逆らうためには，$M\cdot G$(N)の力が必要です($G$は重力加速度*3)。よって，持ちあげたときのエネルギー$E$(J)は，

$$E=M\cdot G\cdot h \quad \cdots\cdots⑦$$

となります。このエネルギー$E$が“位置エネルギー”と呼ばれるものです。

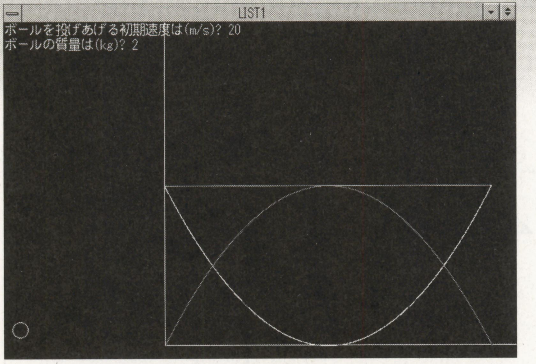
位置エネルギーは，物体の高さと質量にそれぞれ比例します。たとえば，10(kg)の物体を2(m)高い位置へ移動させる場合も，5(kg)の物体を4(m)高い位置へ移動させる場合も，約196(J)のエネルギーが必要となります(重力加速度$G$=9.8の場合)。

## エネルギーは保存される!

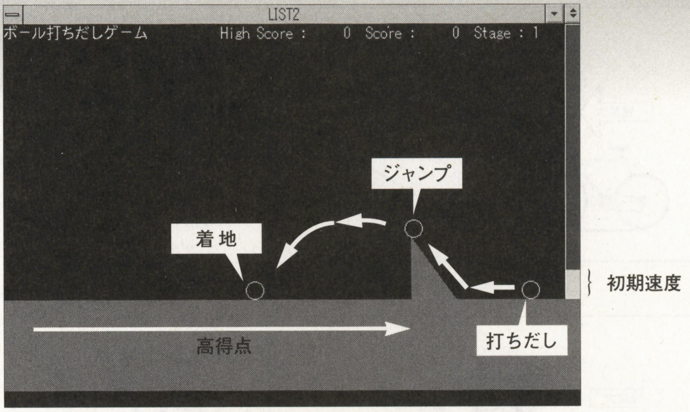
自転車で坂を登ったり下りたりする場合を考えると，運動エネルギーと位置エネルギーは，相互に変換されていることがわかります。

たとえば，坂の上にいる場合は「位置エ

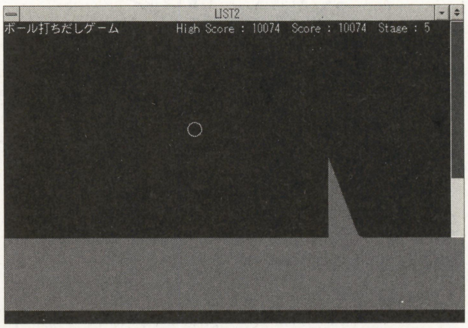
***3重力加速度**
重力によってあたえられる加速度の値。地域によって若干のちがいはあるが，9.8(m/s²)程度の値になる。物体の質量には基本的に無関係であるため，対象となる物体の質量$M$(kg)をかけると単位がニュートンになる。



《写真1》初期速度として20，質量として2を入力した結果。一番上の緑のラインが変化しないことから，エネルギーの合計は一定となっていることがわかる



《写真2》これが『ボール打ちだしゲーム』の画面構成だ



《写真3》エネルギーが保存されることから，ジャンプ台の高さの位置エネルギーよりわずかに大きい運動エネルギーをあたえればよいのだ

ネルギーは大きく運動エネルギーは小さい」という状態です。そのまま力を加えずに坂を下りると，位置エネルギーが小さくなるかわりに，運動エネルギーが大きくなります。

このとき，他にエネルギーのやりとりが行なわれなかった場合には，運動エネルギーと位置エネルギーの合計はつねに一定となります。これを，“エネルギー保存の法則”と呼びます。

物体を真上に投げる例で，エネルギーが保存されることを確認してみましょう。**リスト1**は，**第6図**のようにボールを上へ投げた場合に，運動エネルギーと位置エネルギーの総量がどのように変化するかをシミュレートするプログラムです。

このプログラムを実行すると，ボールの質量と投げあげる速度を聞いてくるので，適当な値を入力してください。入力が完了するとボールの運動を速度方程式によって計算しながら，そのときのエネルギー量を同時に求めて画面に表示します。

画面右のグラフは横軸が時間，縦軸は赤が位置エネルギー，黄色が運動エネルギー，緑が両者の合計となっています。

実際にシミュレートしてみると，ボールの運動エネルギーと位置エネルギーは刻々と変化するものの，その二つのエネルギーの合計はつねに一定となることがわかります(**写真1**)。

## ボール打ちだしゲームで遊ぼう！

それでは，エネルギー保存の法則を活用した『ボール打ちだしゲーム』で遊んでみましょう。

**リスト2**を入力して実行すると，**写真2**のような画面が表示されます。プレイヤーはこの画面右端からボールを打ちだし，ジャンプ台でボールを飛ばしてなるべく手前にボールを落とすようにしてください。ボールの着地点に応じて得点が入ります。

ただし，ボールがジャンプ台を登り切れなかった場合は0点となります。異なる高さの五つのジャンプ台で，それぞれ1回ずつボールを打ちだしたらゲーム終了です。

打ちだすボールの速度は[8]キーで増加，[2]キーで減少します。この二つのキーで速度を適切に調整し，スペース・キーでボールを打ちだします。

高得点を狙うには，ボールがジャンプ台をぎりぎり超えられる程度に調整する必要があります。エネルギー保存の法則を考えながら，いろいろと調整してみてください(**写真3**)。

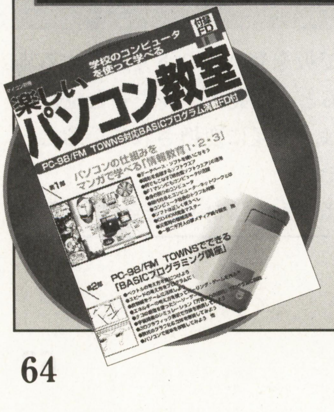
## まとめ

現実の世界では，空気抵抗や摩擦，物体の変形などの影響で，完全にエネルギーが保存されるというわけではありません。しかし，速度が遅いような場合には，空気抵抗や摩擦が少なくなるため，かなり理論的な結果に近い現象が生じます。

あなたの身近な世界で，エネルギーがどのように保存されているかを考えてみるのもよいでしょう。

『楽しいパソコン教室』全国書店で好評発売中！

価格1,800円




この連載『先生と生徒のためのBASICプログラミング講座』と，人気まんが『パソコンレクチャー』がまとめて1冊になりました！　学校にあるパソコンやあなたのマシンで，楽しくコンピュータを学ぶことができます。

問い合わせ先

電波新聞社 ☎03-3445-6111(販売部あて)

※ブック急便を使えば，2〜3日後に着払(送料は何冊でも380円)でお届けできます

**本誌別冊『オリジナル・ゲームGRANDPRIX2』と連動**

ここで紹介したプログラムを，Windowsマシン（F-BASIC for Windows対応：体験版付）およびPC-98シリーズ（N88日本語BASIC対応），FM TOWNS用としてCD-ROMに収録されます。

## 《リスト1》エネルギー保存の法則のシミュレーション・プログラム・リスト

```
10 WIDTH "scrn:",80 'N88BASICは 10 WIDTH 80,25:SCREEN 3:COLOR
,,,,2:CLS 3／F-BASIC386は 10 WIDTH 80,25:SCREEN@ 0:CLS 0
20 CONSOLE 0,24
30 G=9.8 '重力加速度
40 DT=.001 'きざみ時間
50 C3=7 'N88BASICとF-BASIC386は 50 C3=3
60 C4=9 'N88BASICとF-BASIC386は 60 C4=4
70 C6=13 'N88BASICとF-BASIC386は 70 C6=6
80 C7=15 'N88BASICとF-BASIC386は 80 C7=7
90 INPUT "ボールを投げあげる初期速度は(m/s)";V
100 INPUT "ボールの質量は(kg)";M
110 LINE(200,0)-(200,399),PSET,C7 'N88BASICはPSET,を取る
120 LINE(200,399)-(639,399),PSET,C7 'N88BASICはPSET,を取る
130 H=0 'ボールの高度
140 F=0
150 WHILE F=0
160  CIRCLE(20,380-H*10),10,0 'ボールを消去
170  V=V-G*DT '重力による減速
180  H=H+V*DT 'ボールの移動
190  T=T+DT '時間を進める
200  EV=1/2*M*V*V '運動エネルギーの計算
210  EP=M*G*H '位置エネルギーの計算
220  CIRCLE(20,380-H*10),10,C7 'ボールを描画
230  PSET(200+T*100,400-EV/2),C6
240  PSET(200+T*100,400-EP/2),C3
250  PSET(200+T*100,400-EV/2-EP/2),C4
260  IF H<0 THEN F=1
270 WEND
280 WHILE INKEY$=""
290 WEND
300 END
```

## 《リスト2》『ボール打ちだしゲーム』プログラム・リスト

```
10 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
20 WIDTH "scrn:",80 'N88BASICは 20 WIDTH 80,25:SCREEN 3:COLOR
,,,,2:CLS 3／F-BASIC386は 20 WIDTH 80,25:SCREEN@ 0:CLS 0
30 CONSOLE 0,24
40 G=9.8 '重力加速度
50 DT=.01 'きざみ時間
60 C1=3 'N88BASICとF-BASIC386は 60 C1=1
70 C2=5 'N88BASICとF-BASIC386は 70 C2=2
80 C5=11 'N88BASICとF-BASIC386は 80 C5=5
90 C7=15 'N88BASICとF-BASIC386は 90 C7=7
100 HISCORE=0
110 M=1 'ボールの質量
120 WHILE -1 '無限ループ
130  SCORE=0 'スコア
140  FOR STAGE=0 TO 4
150   GOSUB *MAKESTAGE '画面作成
160   GOSUB *INPUTV '速度入力
170   GOSUB *BALLMOVE 'ボール移動
180   IF F=1 THEN GOSUB *SCOREUP 'スコア更新
190   IF F=2 THEN GOSUB *MISS
200  NEXT
210  GOSUB *GAMEOVER 'ゲーム・オーバー
220 WEND
230 END
240 *MAKESTAGE
250 CLS 0 'N88BASICは 250 CLS 3
260 PRINT "ボール打ちだしゲーム"
270 GOSUB *PUTSCORE
280 LINE(0,300)-(639,399),PSET,C2,BF 'N88BASICはPSET,を取る
290 H=INT(RND(1)*200)+30 'ジャンプ台の高さ
300 LINE(450,300)-(450,300-H),PSET,C2 'N88BASICはPSET,を取る
310 LINE(450,300-H)-(500,300),PSET,C2 'N88BASICはPSET,を取る
320 PAINT(460,299),C2,C2
330 V=0
340 GOSUB *PUTSPEED
350 RETURN
360 *PUTSPEED
370 LINE(620,0)-(639,299),PSET,C7,B 'N88BASICはPSET,を取る
380 LINE(621,298-VX)-(638,298),PSET,C5,BF 'N88BASICはPSET,を取
る
390 LINE(621,298-VX)-(638,1),PSET,C1,BF 'N88BASICはPSET,を取る
400 RETURN
410 *INPUTV
420 VX=30
430 GOSUB *PUTSPEED
440 F=0
450 WHILE F=0
460  K$=INKEY$
470  IF K$="8" AND VX<200 THEN VX=VX+10:GOSUB *PUTSPEED
480  IF K$="2" AND VX>15 THEN VX=VX-10:GOSUB *PUTSPEED
490  IF K$=" " THEN F=1
500 WEND
510 BEEP
520 E=1/2*M*VX*VX '初期エネルギー
530 RETURN
540 *BALLMOVE
550 X=600 'ボール初期位置
560 Y=0
570 F=0
580 WHILE F=0
590  CIRCLE(X,290-Y),10,0
600  X=X-VX*DT
610  IF X<0 THEN F=2 'オーバー
620  IF X>450 AND X<500 THEN GOSUB *CLIMB '坂の途中
630  IF X<=450 THEN GOSUB *THROW 'ジャンプしたあと
640  CIRCLE(X,290-Y),10,C7
650 WEND
660 RETURN
670 *CLIMB
680 Y=H/50*(500-X)
690 EV=E-M*G*Y
700 IF EV<0 THEN F=2:RETURN '登り切れなかった
710 V=SQR(2*EV/M) '速度を求める
720 VX=50*V/SQR(H*H+50*50) 'X方向の速度
730 VY=H*V/SQR(H*H+50*50) 'Y方向の速度
740 RETURN
750 *THROW
760 Y=Y+VY*DT '速度に応じて位置を変化させる
770 VY=VY-G*DT '重力による落下
780 IF Y<0 THEN F=1
790 RETURN
800 *SCOREUP
810 SCORE=SCORE+X*10
820 GOSUB *PUTSCORE
830 WHILE INKEY$=""
840 WEND
850 RETURN
860 *PUTSCORE
870 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
880 LOCATE 30,0
890 PRINT USING "High Score : #####  Score : #####  Stage :
#";HISCORE;SCORE;STAGE+1
900 RETURN
910 *MISS
920 LOCATE 36,12
930 PRINT "Miss !!!"
940 WHILE INKEY$=""
950 WEND
960 RETURN
970 *GAMEOVER
980 LOCATE 35,12
990 PRINT "Game  Over"
1000 WHILE INKEY$<>" "
1010 WEND
1020 RETURN
```

## リスト入力の注意

ここに掲載しているプログラム・リストは，F-BASIC for Windowsに対応しています。F-BASIC for Windowsは，本誌姉妹誌『オリジナル・ゲームGRANDPRIX』に導入後期間限定版が収録されています。

PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC（86）』で入力する場合は注釈に「'N88BASICは」とあるところのみ，FM TOWNSの『F-BASIC386』は注釈に「'F-BASIC386は」とあるところのみ修正してください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

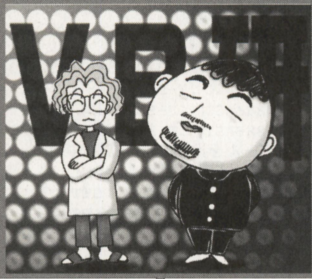
応用自由自在！
Windowsプログラミング環境をモノにする！

愛称：VB研

# Visual Basic 研究所

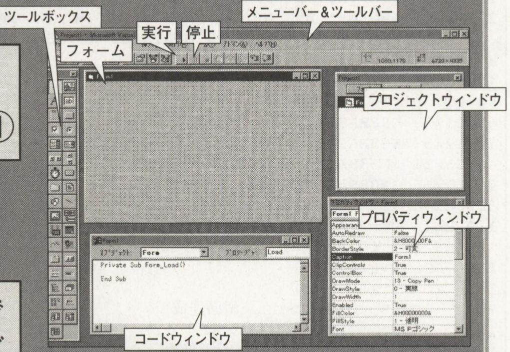
## 第4部　第2回
## インターネットに対応したゲームを作る！ その①

所長●竹宮 恵亀 Keiki Takemiya
Illustration●Jun Ishiguro




▲VB研・所長。最近恵比寿に引っ越して，名実ともに“渋谷系”の仲間入りをするも，ついに30才を迎え，青春完了

▲新助手。その正体はまだ謎のカプセルに包まれている
特技：手品，かわずがけ，ムチ打ち




そろそろ，雨がうっとうしい季節ですね。洗濯物は乾かない，外にでかけるのはオックウだし，靴が濡れるのは気持ち悪いと。いやなことばかりです。早く，ビールのおいしい夏がきてほしいですね。

さて，Visual Basic（ビジュアル・ベーシック，以降VBと略）の魅力を東洋一楽しくお伝えするこのコーナー，今月から数回に渡って“インターネット・ゲーム”を作成することにしましょう。

Microsoft
**Visual Basic**
Programming System for Windows
Ver.4.0（日本語版）

■価格 30,000円（スタンダードエディション）
■対応機種
Windows95／NT3.51
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300

### あいさつはしっかりやろう！

**所長**　さあみんな，楽しいVB研がはじまるよ！

**助手**　あーあ，はじまったねぇ。

**所長**　ムッ，何だそのヤル気のなさは。朝は元気なあいさつではじめよう。ウィッ！

**助手**　なぁに，その「ウィッ」というのは？

**所長**　これは，わが研究所のあいさつなのだ。「おはようございまーっす」の省略形「ういーっす」を，さらに時代に合わせて“時短”させたものである。

**助手**　で，「ウィッ」なわけ？

**所長**　ウィ。フレンチな語感が，オシャレだよね。さあ，みなさんも一緒に！

**助手**　うぃーかげんにしないさい！（かわずがけ炸裂）

**所長**　（どてっ）ウーィ。君も学校で使ってみよぉ。酔っぱらったとき使ってもOKさ！

### インターネットは楽しいか？

**所長**　さて，今月から“ネットワーク・プログラミング”ということをテーマにしていきたいと思う！

**助手**　ネットワークだぁ？

**所長**　いやね，最近インターネットにハマっているのよ。いわゆるネット・サーフィンと呼ばれている“WWW（World Wide Web）”（ワールド ワイド ウェブ）へのアクセスを，毎日2時間以上もやっているのだ。どうだ。

**助手**　“さーはー”なわけだ。で，何見てるの？　やっぱエッチだ。

**所長**　ちゃう！　仕事がらなぁ，コンピュータ業界の情報を集めるために利用しているのだ！　でも，ラーメン屋やバーなんかの，お店情報も見ているけどね。

**助手**　やっぱ，自宅が恵比寿だけに，ラーメン屋は欠かせんワケやね。

**所長**　ベーマガでもホームページを作成するための連載やってるし，読者のみなさんも学校や家でインターネットを利用している人が増えているんじゃないかな。

**助手**　なるほど，VB研のホームページを作りたい，あなたはそう言いたいわけですな。

**所長**　うーん，ニアピン。どちらかというと，VBを使ったインターネット上のネットワーク・プログラミングのテクニックを紹介するのだ。

**助手**　うわっ，ニアピンって久々に聞いた。さすが渋谷系はちがうわ。

**所長**　ふん。ネットワーク・プログラミングをマスターすれば，インターネットを介した対戦型のゲームなどを作成できるようになるぞ。渋谷とオーストラリアのおねえさんで，姉弟対戦ができるかもしれない。

**助手**　所長よぉ，オーストラリアに姉貴が

いるのかよぉ。
所長　います。和代元気ィ？
助手　…。

## ネットワークって便利なの？

所長　それではまずはじめに，パソコンを使ったネットワークとは何か，ご説明致しましょう。
助手　どうぞ。
所長　みなさんの学校や職場には，当然パソコンがあるはず。パソコンが複数台あるときは，パソコン同士を接続してネットワークを作っている場合が多いと思う。というより，これからは絶対接続していく方向になるはずなのだ。
助手　最近は予言までしているのね。
所長　パソコンをネットワークで接続することにより，ファイルやプリンタなどの周辺機器が共有できて，非常に便利になる。さらに，これらのネットワーク同士を接続したのが“インターネット”なのだ。インターネットにつながっているということは，世界中のコンピュータに接続しているのと同じことになる。
助手　そいつぁすげえ。
所長　ネットワークに接続したパソコン同士は，通信をすることによってさまざまなデータをやりとりすることができるようになる。ファイルや周辺機器の共有機能も，パソコン同士の通信プログラムによって実現されているわけだ。
助手　ネットワーク様々ってわけだぁ。
所長　…あのさぁ，言ったことちゃんと理解してる？　チト不安なんだけど。

助手　大船に乗った気持ちで進めていただきたい！
所長　えーとね，コンピュータ同士の通信機能の方式には，Netwareの場合はIPX，Windows NTの場合はLanMan，インターネットの場合はTCP／IPなど，さまざまな種類がある。この中で，もっとも広く使われているのは“TCP／IP”なのだ。つまりこのTCP／IPのネットワーク・プログラミングをマスターすれば，世界中のインターネット接続されたパソコンと通信するようなプログラムが作成できるわけだ。TCP／IPの特徴は，ネットワーク接続されているパソコンすべてに，識別するための「IPアドレス」と呼ばれる番号を割り当てていること。このIPアドレスは電話番号のようなもので，インターネット接続されているパソコンごとに異なるのだ。みなさんが，自宅のパソコンをプロバイダーを介して電話回線でインターネット接続する場合も，プロバイダーが管理しているIPアドレスがダイナミックに割り当てられていることになる。

## Internet ActiveXコントロール登場！

所長　WindowsでTCP／IPのネットワーク・プログラミングを行なうには，「Winsock（ウィンソック）」と呼ばれるライブラリを使ってプログラムする必要があった。このライブラリは，CやC++などから呼ばれることを前提に作成されているので，VBで使うのは非常にめんどうだったのだ。
助手　…。
所長　しかぁし，インターネットの機能をVBやVisual C++のプログラムから簡単に利用できるようにするための『Internet ActiveXコントロール』というOCXが，マイクロソフトから発表されたのであぁる！まだβ版だけどね。Internet ActiveXコントロールには，インターネットのメール，ニュース，ファイル転送，WWW，Winsockの機能を利用するためのOCXが提供されているのだ。これらのOCXを使うことにより，Webブラウザ，インターネットメールやネット・ニュースの読み書きの機能を，簡単にVBに付加することができるようになった。ちなみにOCXとはVBXを拡張してあらゆるアプリケーションで使えるようにしたものだ！
助手　……。
所長　助手君，聞いてる？
助手　………ぐー。
所長　寝るなぁ！
助手　…………ハッ。いやぁ，大船に乗っていたら，気持ち良くて寝ちゃったよぉ。
所長　そういうネタできたかい。じゃあ君のためにね，もう一度各OCXの概略をくわしく紹介しようね。

**●WinSock TCP ActiveXコントロール**…ネットワーク・コンピュータ間のデータのやりとりを制御するためのコントロール。電話のように，通信のまえにあらかじめ接続が必要。

**●WinSock UDP ActiveXコントロール**…ネットワーク・コンピュータ間のデータのやりとりを制御するためのコントロール。あらかじめ接続を確立しておく必要はない。

**●FTP ActiveXクライアントコントロール**…リモート・マシンとのファイル転送を行なうためのコントロール。

**●HTTP ActiveXクライアントコントロール**…WWWサーバと通信するためのコントロール。

**●HTML ActiveXクライアントコントロール**…HTMLの文書を表示するためのコントロール。

**●POP ActiveXクライアントコントロール**…インターネットのメールの受信に利用するコントロール。

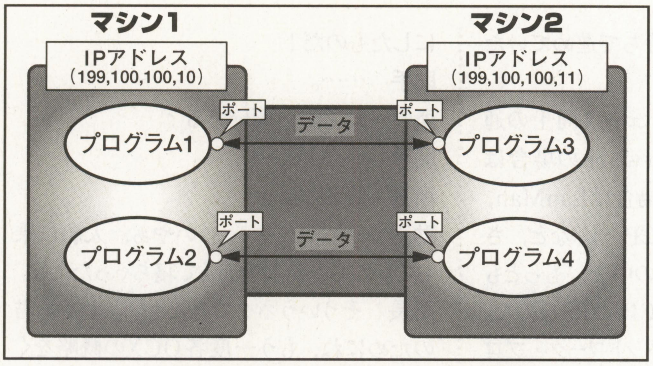
**●SMTP ActiveXクライアントコントロール**…インターネットのメールの送信に利用するコントロール。

**●NNTP ActiveXクライアントコントロール**…インターネットのニュースを読むためのコントロール。

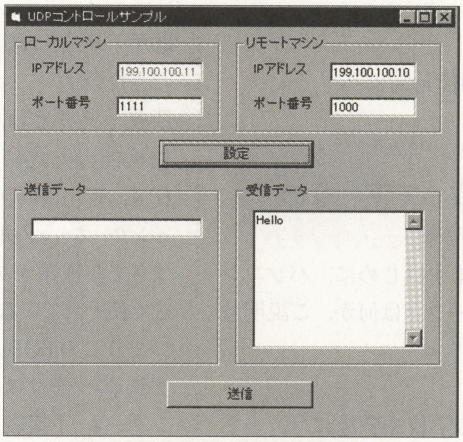
所長　Internet ActiveXコントロールは，マイクロソフトのホームページからダウンロードすることができる。URLは，つぎのとおり。

**http://www.microsoft.co.jp/visual/icp/jp/icpdown/icpdown.htm**

助手　で，具体的に今月は何ができるの？
所長　うむ。今回は，Internet ActiveXコントロールのうち，Winsock UDP Activeコントロール（UDPコントロール）を使った，簡単なネットワーク・プログラム作成方法を紹介しよう。




《第1図》TCP／IPのネットワーク・プログラムの概略




《第2図》UDPサンプル・プログラム

《第1表》UDPコントロールのプロパティ

| プロパティ | 値 |
|---|---|
| LocalHostName | ローカル・マシンのホスト名 |
| LocalIP | ローカル・マシンのIPアドレス |
| LocalPort | ローカル・マシン側のポート番号 |
| RemoteHost | リモート・マシンのホスト名 |
| RemoteHostIP | リモート・マシンのIPアドレス |
| RemotePort | リモート・マシン側のポート番号 |

《第2表》UDPコントロールのメソッド

| メソッド | 機能 |
|---|---|
| GetData | データをリモート・マシンから受け取る |
| SendData | データをリモート・マシンに送る |

《第3表》UDPコントロールのイベント

| イベント | イベント発生のタイミング |
|---|---|
| DataArrival | データを受信したときに発生する |

## TCP／IPの通信のしくみを知る

所長　プログラミングのまえに，TCP／IP通信のしくみを簡単に理解しておいてほしい。つぎの解説を熟読せよ！

**●TCP／IPを使った通信とは？**

TCP／IPのネットワーク接続されたパソコンには，IPアドレスと呼ばれる番号が割り振られています。IPアドレスは，四つの0～255の数値で表現されます（たとえば“100.133.10.128”）。このIPアドレスを使って，通信相手のパソコンを指定するわけです。

さらに，通信を行なうためには「ポート番号」とよばれる数値を指定します。これは，コンピュータ上の通信の“蛇口”のようなもので，一つのポートは一つのプログラムからしか利用できません。ポートにより，Windows95などでは複数のプログラムが同時に動くようなパソコンでも，特定のプログラムと通信することができるのです（第1図）。

## UDPコントロールを使ってプログラミング

所長　さて，それではいよいよプログラミングに入る。先ほど説明したように，今回はUDPコントロールを使用するぞ。

助手　UDPコントロールって，何だっけ。

所長　ネットワーク上のパソコンで，データのやりとりを制御するためのコントロールのこと。ちゃんと聞いてなさい！

助手　ぷー。

所長　UDPコントロールのプロパティ，メソッド，イベントを，それぞれ**第1表**，**第2表**，**第3表**にあげておくぞ。これを見るとわかるように，UDPコントロールにはデータの送信／受信の二つの機能がある。プログラムの最初の処理としては，初期化のためにLocalPortプロパティにポート番号を設定することになる。つぎにデータ送信を行なうのだが，その手順はつぎのようになっている。

**①データを送るマシンのIPアドレスをremoteHostプロパティに，ボート番号をremotePortプロパティに設定する。**

**②SendDataメソッドを使ってデータを送る。**

所長　データの受信は，DataArrivalイ


愛蔵版 Visual Basic研究所！

**『Visual Basic講座』**

**全国書店で好評発売中！**

価格1,950円

（先月の価格はまちがいです。おわびして訂正いたします）

なんとVisual Basic研究所の第1部から第3部までがマトメテ読めてしまうという，ビビットかつソフィスティケイトされたマルチメディアVisual Basic解説本。品切れ店続出なので，ぜひ注文して手に入れてほしい！

問い合わせ先

電波新聞社☎03-3445-6111（販売部あて）

※ブック急便を使えば，2～3日後に着払（送料は何冊でも380円）でお届けできます

《リスト1》UDPコントロールを使ったネットワーク・プログラム・リスト

```
Option Explicit


'------------------------------------------------
'  Command1ボタンが押されたときに呼びだされる
'------------------------------------------------
Private Sub Command1_Click()


    If Text5.Text = "" Then
        Exit Sub
    End If

    'Text5の文字列をリモート・マシンに送る
    UDP1.SendData Text5.Text
End Sub

'------------------------------------------------
'  Command2ボタンが押されたときに呼びだされる
'------------------------------------------------
Private Sub Command2_Click()
    Dim tmp$

    'ローカルのポート番号を設定する
    UDP1.localPort = Text2.Text

    '通信するリモートのホスト名を設定する
    UDP1.RemoteHost = Text3.Text

    '通信するリモート・マシンのポート番号を設定する
    UDP1.remotePort = Text4.Text
End Sub
```

```
'------------------------------------------------
'  プログラムのスタートアップ・ルーチン
'------------------------------------------------
Private Sub Form_Load()
    'ローカル・ホストのIPアドレスをText1に表示する
    Text1.Text = UDP1.LocalIP
    Text1.Enabled = False

    '各テキスト・ボックスをクリアする
    Text2.Text = ""
    Text3.Text = ""
    Text4.Text = ""
    Text5.Text = ""
    Text6.Text = ""

End Sub


'------------------------------------------------
'  リモート・マシンからデータが送られたときに呼びだされる
'------------------------------------------------
Private Sub UDP1_DataArrival(ByVal bytesTotal As Long)
    Dim tmp$

    'リモート・マシンから送られたデータを得る
    UDP1.GetData tmp

    '送られたデータをText6に追加する
    Text6.Text = Text6.Text & tmp
End Sub
```

ベントによって知ることができ，GetDataメソッドを使ってデータを得ることになる。簡単なUDPコントロールのサンプルとして，ネットワーク上の二つのマシン間で，文字列データのやりとりを行なうプログラムを作成したぞ（第2図）。

**助手**　なーんか，今ヒトツ派手さがないよね。いつもだけど。

**所長**　それはまた来月ね。このプログラムの使いかたは，つぎのとおり。

**①ネットワーク接続された2台のパソコン上でサンプル・プログラムを起動する。**

**②それぞれローカル・マシンのポート番号と，リモート・マシンのIPアドレス，ポート番号を入力して[設定]ボタンを押す。**

**③リモート・マシンにデータを送るには，送信データ用のテキストボックスに文字列を入力して[送信]ボタンを押す。**

**④すると，受信したデータが受信用のテキストボックスに表示される。**

**所長**　このサンプル・プログラムは，つぎのようなオブジェクトから構成されている（各オブジェクトのプロパティの設定は**第4表**，プログラム・リストは**リスト1**を参照）。

- **フォーム　×1**
- **フレーム　×4**
- **ラベル　×4**
- **テキストボックス　×6**
- **ボタン　×2**
- **UDPコントロール　×1**

《第4表》プロパティの設定

| プロパティ | 値 |
|---|---|
| Form1 | |
| Caption | UDPコントロール |
| Label1 | |
| Caption | IPアドレス |
| Label2 | |
| Caption | ポート番号 |
| Label3 | |
| Caption | IPアドレス |
| Label4 | |
| Caption | ポート番号 |
| Frame1 | |
| Caption | ローカル・マシン |

| プロパティ | 値 |
|---|---|
| Frame2 | |
| Caption | リモート・マシン |
| Frame3 | |
| Caption | 送信データ |
| Frame4 | |
| Caption | 受信データ |
| Command1 | |
| Caption | 送信 |
| Command2 | |
| Caption | 設定 |
| Text6 | |
| MultiLine | True |
| ScrollBars | 2 |

## まとめ

**所長**　どうであるか，ネットワーク・プログラミングの基本はわかったであろうか？

**助手**　今月も，またつまらんプログラムを作ってしまった。

**所長**　あ，あなたは13代目の石川五右ェ門？

**助手**　もっと楽しいプログラムじゃなきゃ，アカン！ こんなの，糸電話で「もすもす」って言ってるのとオンナジじゃん。

**所長**　オンナ，ジ？

**助手**　（ベルトを抜き，叩く）その口か，生意気なことをヌカスのは！（ピシッ）

**所長**　あ，あなたはデビルマンこと不動明？

**助手**　（ピシィ）で，つぎはどんなゲームを作るつもりだ？

**所長**　次回は，TCPコントロールの使いかたと，ネットワーク対戦型のゲームを作ってみたいと思います！

**助手**　よろしい。期待しておるぞ。（プシィ）

**所長**　ひぃ～，それではまた来月～。

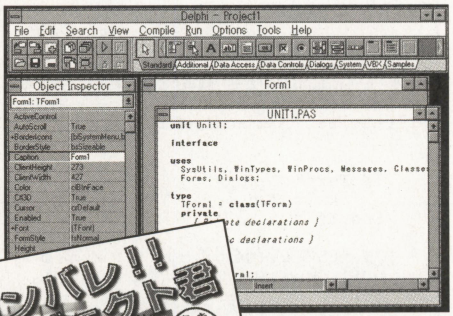
**本誌別冊『オリジナル・ゲームGRANDPRIX2』と連動**

今回のプログラムの実行形とソース・プログラムの他，Visual Basic体験版のバージョン2.0と4.0を収録しています。

**ワンランク上のWindowsプログラミングを実現する！**
**簡単に高速処理プログラム＆ゲームが作れる**

# Delphi完全マスターへ

デルファイ



## 第8回　Delphiによるオブジェクト指向プログラミング②

TEXT & PROGRAMMING●野多 良

**オブジェクト指向プログラミングを，非常にナチュラルに実践できるプログラミング言語『Delphi for Windows（デルファイ・フォー・ウィンドウズ，以降Delphiと略）』。**
**今回は，Delphiにおけるオブジェクトの作りかたの“基本的な部分”について，くわしく紹介しましょう。**

**Borland**
**Delphi for Windows**
■価格29,800円（1.0日本語版）
■価格27,000円（デスクトップ2.0英語版）
■価格36,000円（デベロッパーズ2.0英語版）
■問い合わせ先
ボーランド㈱　☎03-5350-9380

### オブジェクトとは？

前回は話が横道にそれたので，ここでもう一度“オブジェクト”について紹介しましょう。一言でまとめると，「オブジェクトとは，データとコードの両方を合わせ持つデータ型のこと（by Delphiのマニュアル）」となります。くわしく説明しているときりがないので，5月号の記事を読んでください。

今回は，より意味のあるオブジェクトの作成例と，オブジェクトの作りかたの基本をマスターすることにしましょう。

### キースキャン・オブジェクト

さまざまなプログラムで使われることの多い，リアルタイム・キー入力。とくにアクション・ゲームなどでは，必ずといっていいほど使われています。

そこで，今回はそのキースキャン機能をオブジェクト化し，さまざまなプログラムから再利用できるようにしてみることにしましょう。これが，**リスト1**のTJoyKeyオブジェクトです。ついでといっては何ですが，ジョイスティックにも対応しています。

プログラムからの使いかたは，サンプル・プログラム（**リスト2，第1図**）を参考にしてください。

一般的なキースキャンの方法としては，以前この連載でも紹介した“キー入力イベント”によってキーの状態を保持するグローバル変数を変化させる方法や，現在のキーの状態を直接取得するWindows APIを使う方法があります。今回は，後者の方法（GetAsyncKeyState API）でキー状態の取得を行なっています。

### オブジェクト型の定義を理解するのだ

TJoyKeyオブジェクトの定義部について，くわしく解説していきましょう(**第2図**)。

最初の行にある

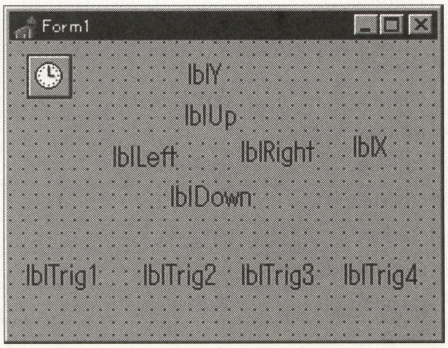
**type**

は，これからデータ型の定義をはじめるという宣言です。

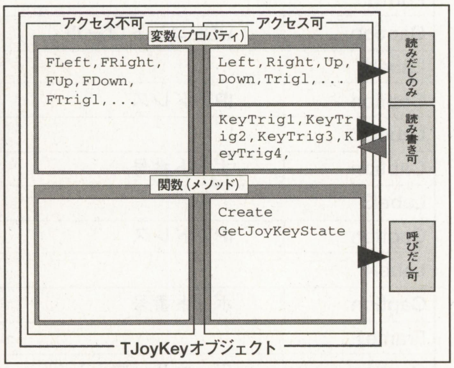
そのつぎの，

**TJoyKey=class（TObject）**

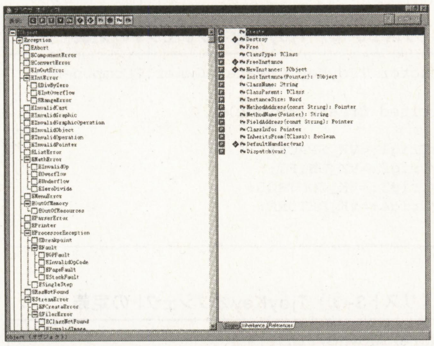
は，これから定義するデータ型が“TJoyKey”という名前で，それは“TObject”




《第1図》サンプル・プログラムのフォーム・イメージ。使われているコンポーネントはTTimerが一つと，TLabelが10個で，ラベルのNameはすべてキャプションと同じ




《第2図》TJoyKeyオブジェクトの構造



《第3図》[表示]-[ブラウザ]で，Delphiで使われているオブジェクトの継承関係や機能を見ることができる

《リスト1-①》Privateな変数の定義

```
FLeft,FRight,FUp,FDown,FTrig1,FTrig2,FTrig3,FTrig4:boolean;
FKeyTrig1,FKeyTrig2,FKeyTrig3,FKeyTrig4:BYTE;
FX,FY,xRange,yRange,xCenter,yCenter:longint;
```

《リスト1-②》Publicな関数の定義

```
constructor Create;
procedure GetJoyKeyState;
```

《リスト1-③》読みだしのみ可能なプロパティの定義

```
property Left:boolean read FLeft;
property Right:boolean read FRight;
property Up:boolean read FUp;
property Down:boolean read FDown;
property Trig1:boolean read FTrig1;
property Trig2:boolean read FTrig2;
property Trig3:boolean read FTrig3;
property Trig4:boolean read FTrig4;
property X:longint read FX;
property Y:longint read FY;
```

《リスト1-④》読み書き可能なプロパティの定義

```
property KeyTrig1:BYTE read FKeyTrig1 write FKeyTrig1 default VK_SPACE;
property KeyTrig2:BYTE read FKeyTrig2 write FKeyTrig2 default VK_SHIFT;
property KeyTrig3:BYTE read FKeyTrig3 write FKeyTrig3 default VK_CONTROL;
property KeyTrig4:BYTE read FKeyTrig4 write FKeyTrig4 default VK_RETURN;
```

というデータ型をもとに作成されていることを表しています。

ちなみに“TObject”とは，Delphiにおけるオブジェクト型のもっとも基本的なものです(**第3図**)。とくに，もとになるオブジェクトが存在しない場合は，この“TObject”を使います。

つぎの

```
private
```

とは，これから宣言する変数や関数がこのオブジェクトの中でだけ通用する(オブジェクトの外からはアクセスできない)変数や関数であることを表しています。

つまり，以降に続く**リスト1-①**で宣言されている変数は，外部のプログラム(具体的には別ファイルに保存されているコード)からはアクセスできないわけです。

逆に，つぎの行の

```
public
```

以降に宣言されている変数と関数は，外部のプログラムからのアクセスが可能になっています。

さて，それでは**リスト1-②**を見てください。ここで宣言されている二つの関数は，TJoyKeyの外部からアクセス可能な関数です。このようなオブジェクトに含まれる，外部からアクセス可能な関数のことを“メソッド”といいます。

メソッドの中でも最初に定義されている“constructor”と，もう一つ今回はでてきていませんが“destructor”という関数は，少々特殊なメソッドです。これらはオブジェクトが作られるとき，および破棄されるときに呼ばれるメソッドとなっています。

次行以降には，

```
property
```

という単語からはじまる宣言が続いています。“property”については，コンポーネント(※ちなみにコンポーネントもオブジェクトの仲間である)を扱っていればどんなものかわかるでしょう。オブジェクトインスペクタに表示される，あのプロパティと同じものです。

プロパティとは，一言でいうと「アクセス手段が限定された変数」です。普通の変数ならば，その変数をどう扱うかはプログラマーに完全に任されていました。しかし，プロパティ化した変数は，そのアクセスにフィルタがかけられます。

たとえば，**リスト1-③**で宣言されているプロパティは，現在のキー(もしくはジョイスティック)の状態を表すプロパティです。現在該当するキーが押されていれば“true”，押されていなければ“false”となるわけです。

このプロパティは，値を読み取れればいいだけで，メインのプログラムからその値を変化させることはありません。逆に，値をプログラムから変化できないほうが望ましいといえます。

したがって，これらのプロパティに対するアクセスは，“read(読み取り)”だけとなっています。

一方，**リスト1-④**で宣言されているプロパティは，ジョイスティックの各ボタンとキーの関連を表すプロパティです。これは，読み“read”／書き“write”とも指定されています。

ちなみに，プロパティ宣言の最後にある

```
default
```

という指定によって，そのプロパティの初期値を指定できます。とはいうものの，このデフォルト指定は，コンポーネントを保存するときに使われるデータであって，実際のプロパティの初期化はプログラム(普通“constructor”メソッドで行なう)で処理する必要があります。

つまり，今回のような“オブジェクト”の作成の場合は，本当はデフォルト指定は意味がないのです。しかし，あとでコンポーネント化するときに意味を持つことになるので，一応入れておきます。

つぎの

```
end;
```

で，TJoyKeyオブジェクトの定義は終わりです。

## メソッドの意味を知るのだ！

“implementation”行の後ろには，TJoyKeyオブジェクトが持つメソッドの実際の内容について記述していきます。

まずは，

```
constructor TJoyKey.Create;
```

ですが，これは先ほども簡単に説明したとおり，オブジェクトを生成するときに呼ばれる特別な関数です。プログラムでは，

```
var
  JoyKey:TJoyKey;
```

のように，グローバルなTJoyKey型変数を用意しておき(サンプルでは，TForm1のprivate変数として宣言)，

```
JoyKey:=TJoyKey.Create;
```

のようにして，オブジェクトを生成します。このときに“constructor”である“Create”メソッドが呼ばれるわけです。

“Create”メソッドでは，先ほど説明したプロパティ初期値の設定と，ジョイステ

《第1表》デフォルトのキーボードとジョイスティックのボタンの対応

| ジョイスティック | キーボード |
|---|---|
| ボタン1 | スペース |
| ボタン2 | シフト |
| ボタン3 | コントロール |
| ボタン4 | リターン（Enter） |

《リスト3-①》TjoyKeyオブジェクトの定義

```
procedure Register;
begin
  RegisterComponents('Samples', [TJoyKey]);
end;
```

《リスト3-②》TjoyKeyオブジェクトの定義

```
constructor TJoyKey.Create(AOwner:TComponent);
begin
  inherited Create(AOwner);

  FKeyTrig1:=VK_SPACE;
  FKeyTrig2:=VK_SHIFT;
  FKeyTrig3:=VK_CONTROL;
  FKeyTrig4:=VK_RETURN;
end;
```

《リスト3-③》TjoyKeyオブジェクトの定義

```
procedure TJoyKey.Init;
var
  jc:TJoyCaps;
begin
  joyGetDevCaps(0,@jc,SizeOf(TJoyCaps));
  xRange:=(jc.wXmax-jc.wXmin) div 2;
  xCenter:=jc.wXmin+xRange;
  yRange:=(jc.wYmax-jc.wYmin) div 2;
  yCenter:=jc.wYmin+yRange;
end;
```

ィック関連の初期化を行なっています。

デフォルトでは，**第1表**のようなキーボードとジョイスティックの対応になっていますが，プログラム中，

**JoyKey.KeyTrig1:=VK_ESCAPE;**

とすることによって，ジョイスティックのボタン1とキーボードの[ESC]キーを対応させることができます。“VK_～”という定数についてくわしくは，Delphiのヘルプで“仮想キーコード”という項目を検索してください。

つぎの

**procedure TJoyKey.GetJoyKeyState;**

は，TJoyKeyオブジェクトのプロパティを最新の情報に更新するためのメソッドです。プログラム中，

**JoyKey.GetJoyKeyState;**

のようにこのメソッドを呼ぶことによって，現在のキーボードおよびジョイスティックの状態をプロパティに反映させます。

ちなみに，このようにオリジナルのオブジェクトを使う場合は，使いたいユニットのuses節にそのオブジェクトのファイル名を追加し，そのファイルをパスのとおったディレクトリに置いておく必要があります。これは，メイン・プログラムと同じディレクトリか，もしくは[オプション]-[環境]のlibraryページにある“ライブラリ・パス”に指定されているディレクトリです。

プログラムでの具体的な使いかたについては，サンプル・プログラムのコードを見てください。

## コンポーネント化するには？

Delphiでプログラミングするときに，非常に便利な“コンポーネント”。前ページで「コンポーネントもオブジェクトの仲間である」と説明しましたが，今回作ったTJoyKeyオブジェクトは，実は非常に簡単な作業でコンポーネント化できます。そのための修正点を，つぎに紹介しましょう。

まず，オブジェクトの定義部分を，

**TJoyKey=class(TObject)**

↓

**TJoyKey=class(TComponent)**

と変え，constructorを

**constructor Create;**

↓

**constructor Create(AOwner:TComponent);**

とします。また，publicなメソッドとして，

**procedure Init;**

を追加します。

さらに，implementation行のまえに，

**procedure Register;**

という行を追加し，implementationのあとの行に**リスト3-①**を追加します。

constructorの宣言を先ほど書き換えたので，その内容部分も書き換えなければなりません。constructorは，**リスト3-②**と差し替えます。

constructorでジョイスティックを初期化できなくなったので，そのかわりに，初期化メソッドであるinitメソッド(**リスト3-③**)を追加します(implementation以降の適当な位置に追加)。

あとは，この新しく作ったTJoyKeyコンポーネント・ファイルを適当な場所(オリジナル・コンポーネント専用のディレクトリなどを作っておくと便利)に保存して(“JoyKey.Pas”など)，メニューの[オプション]-[コンポーネントのインストール]から[追加]を選び，先ほど保存したファイルを選択します。

すると，“JoyKey”ユニットが追加されるので，[OK]ボタンを押します。すると，コンポーネント・ライブラリがコンパイルされ，無事終了するとコンポーネントパレットのSamples行に“TJoyKey”コンポーネントが追加されているはずです。

基本的な使いかたはオブジェクトのときと同じですが，コンポーネントの場合は通常自動的にconstructorが呼ばれるので，プログラム中生成する必要がありません。また，コンポーネントは親フォームと一緒に破棄されるので，自分で破棄(JoyKey.Free)する必要もありません。

注意点としては，生成時にジョイスティックが初期化されないので，必ずプログラムのはじめのほうで“init”メソッドを呼んで初期化しておくことです(1回だけでよい)。

## 次回予告なのだ！

今回は，無事オブジェクト指向プログラミングの第2回が紹介できて，ホッとしています。次回は，オブジェクト(コンポーネント)の機能拡張をテーマにしたいのですが，Delphi 2.0日本語版が登場したようなので，そのあたりの紹介もしないと…と思っています。

それでは，来月をお楽しみに。


■参考文献

『Inside Windows』
1996年No.3（ソフトバンク刊）



本誌別冊『オリジナル・ゲームGRANDPRIX2』と連動

ここで紹介したプログラムやDelphi投稿プログラムを，CD-ROMに収録予定です。

《リスト1》TJoyKeyオブジェクトのソース

```
unit Joykeyob;

interface

uses
  WinTypes, WinProcs, Classes, MMSystem;

type
  TJoyKey=class(TObject)
  private
    FLeft,FRight,FUp,FDown,FTrig1,FTrig2,FTrig3,FTrig4:boolean;
    FKeyTrig1,FKeyTrig2,FKeyTrig3,FKeyTrig4:BYTE;
    FX,FY,xRange,yRange,xCenter,yCenter:longint;
  public
    constructor Create;
    procedure GetJoyKeyState;
    property Left:boolean read FLeft;
    property Right:boolean read FRight;
    property Up:boolean read FUp;
    property Down:boolean read FDown;
    property Trig1:boolean read FTrig1;
    property Trig2:boolean read FTrig2;
    property Trig3:boolean read FTrig3;
    property Trig4:boolean read FTrig4;
    property X:longint read FX;
    property Y:longint read FY;
    property KeyTrig1:BYTE
     read FKeyTrig1 write FKeyTrig1 default VK_SPACE;
    property KeyTrig2:BYTE
     read FKeyTrig2 write FKeyTrig2 default VK_SHIFT;
    property KeyTrig3:BYTE
     read FKeyTrig3 write FKeyTrig3 default VK_CONTROL;
    property KeyTrig4:BYTE
     read FKeyTrig4 write FKeyTrig4 default VK_RETURN;
  end;

implementation

constructor TJoyKey.Create;
var
  jc:TJoyCaps;
begin
  inherited Create;
  FKeyTrig1:=VK_SPACE;
  FKeyTrig2:=VK_SHIFT;
  FKeyTrig3:=VK_CONTROL;
  FKeyTrig4:=VK_RETURN;
  joyGetDevCaps(0,@jc,SizeOf(TJoyCaps));
  xRange:=(jc.wXmax-jc.wXmin) div 2;
  xCenter:=jc.wXmin+xRange;
  yRange:=(jc.wYmax-jc.wYmin) div 2;
  yCenter:=jc.wYmin+yRange;
end;

procedure TJoyKey.GetJoyKeyState;
var
  ji:TJoyInfo;
begin
  FLeft:=false;FRight:=false;FUp:=false;FDown:=false;
  FTrig1:=false;FTrig2:=false;FTrig3:=false;FTrig4:=false;
  if joyGetPos(0,@ji)=JOYERR_NOERROR then
  begin
    if ji.wXpos<xCenter-xRange div 2 then FLeft:=true
    else if ji.wXpos>xCenter+xRange div 2 then FRight:=true;
    if ji.wYpos<yCenter-yRange div 2 then FUp:=true
    else if ji.wYpos>yCenter+yRange div 2 then FDown:=true;
    if (ji.wButtons and joy_Button1)<>0 then FTrig1:=true;
    if (ji.wButtons and joy_Button2)<>0 then FTrig2:=true;
    if (ji.wButtons and joy_Button3)<>0 then FTrig3:=true;
    if (ji.wButtons and joy_Button4)<>0 then FTrig4:=true;
    FX:=(ji.wXPos-xCenter)*100 div xRange;
    FY:=(ji.wYPos-yCenter)*100 div yRange;
  end;
  if ((GetAsyncKeyState(VK_LEFT) and $8000)<>0) or
     ((GetAsyncKeyState(VK_NUMPAD4) and $8000)<>0)
  then FLeft:=true;
  if ((GetAsyncKeyState(VK_RIGHT) and $8000)<>0) or
     ((GetAsyncKeyState(VK_NUMPAD6) and $8000)<>0)
  then FRight:=true;
  if ((GetAsyncKeyState(VK_UP) and $8000)<>0) or
     ((GetAsyncKeyState(VK_NUMPAD8) and $8000)<>0)
  then FUp:=true;
  if ((GetAsyncKeyState(VK_DOWN) and $8000)<>0) or
     ((GetAsyncKeyState(VK_NUMPAD2) and $8000)<>0)
  then FDown:=true;
  if ((GetAsyncKeyState(FKeyTrig1) and $8000)<>0) then FTrig1:=true;
  if ((GetAsyncKeyState(FKeyTrig2) and $8000)<>0) then FTrig2:=true;
  if ((GetAsyncKeyState(FKeyTrig3) and $8000)<>0) then FTrig3:=true;
  if ((GetAsyncKeyState(FKeyTrig4) and $8000)<>0) then FTrig4:=true;
end;

end.
```

《リスト2》TJoyKeyオブジェクトを使ったサンプル・プログラム

```
unit Unit1;

interface

uses
  SysUtils, WinTypes, WinProcs, Messages, Classes, Graphics, Controls,
  Forms, Dialogs, ExtCtrls, StdCtrls, JoyKeyOb;

type
  TForm1 = class(TForm)
    lblUp: TLabel;
    lblLeft: TLabel;
    lblRight: TLabel;
    lblDown: TLabel;
    Timer1: TTimer;
    lblX: TLabel;
    lblY: TLabel;
    lblTrig1: TLabel;
    lblTrig2: TLabel;
    lblTrig3: TLabel;
    lblTrig4: TLabel;
    procedure Timer1Timer(Sender: TObject);
    procedure FormCreate(Sender: TObject);
    procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
  private
    JoyKey:TJoyKey;
  public
  end;

var
  Form1: TForm1;

implementation

{$R *.DFM}

procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject);
begin
 JoyKey.GetJoyKeyState;
 if JoyKey.Left then lblLeft.Caption:='On'
  else lblLeft.Caption:='Off';
 if JoyKey.Right then lblRight.Caption:='On'
  else lblRight.Caption:='Off';
 if JoyKey.Up then lblUp.Caption:='On'
  else lblUp.Caption:='Off';
 if JoyKey.Down then lblDown.Caption:='On'
  else lblDown.Caption:='Off';
 if JoyKey.Trig1 then lblTrig1.Caption:='On'
  else lblTrig1.Caption:='Off';
 if JoyKey.Trig2 then lblTrig2.Caption:='On'
  else lblTrig2.Caption:='Off';
 if JoyKey.Trig3 then lblTrig3.Caption:='On'
  else lblTrig3.Caption:='Off';
 if JoyKey.Trig4 then lblTrig4.Caption:='On'
  else lblTrig4.Caption:='Off';
 lblX.Caption:=IntToStr(JoyKey.X);
 lblY.Caption:=IntToStr(JoyKey.Y);
end;

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  JoyKey:=TJoyKey.Create;
  JoyKey.KeyTrig4:=VK_ESCAPE;
end;

procedure TForm1.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
begin
  JoyKey.Free;
end;

end.
```

※この連載で掲載したサンプル・プログラム，および『オリジナル・ゲームGRAND PRIX』CD-ROMに収録したこの連載のソースコード（ビットマップ，ウェーブ，MIDIデータはのぞく）は，自由に利用（改変可）してかまいません。

**Windowsでこれまでの BASICプログラミング資産が生かせる！**

# エフ・ベーシック フォー ウィンドウズ F-BASIC for Windowsプログラム教習所 リターンズ

## 第2段階 簡単なゲームを作ってみよう！

TEXT & PROGRAMMING●かんのゆうき

■F-BASIC for Windows V3.1
価格35,000円
■対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
（祝日をのぞく月～土10:00～18:00）
☎0120-222-015

**みなさん，こんにちは！ もう新しい学校やクラス，職場に慣れましたか？ 今回はF-BASIC for Windows（以降F-BASIC Winと略）で，簡単に楽しめるゲームを作ってみたいと思います。たまには息抜きに，このゲームで遊んでみてくださいね。**

### はじめに

先月は，F-BASIC Winの特徴を簡単に紹介しました。F-BASIC Winのような“言語”について説明するのは，ゲームのように「これをこうするとこうなる」とできないので，初心者にとってはむずかしかったかもしれません。しかし，この連載では一歩ごとに“やさしく”レクチャーしていきますので，がんばりましょう。

今月からは，実際に「F-BASIC Winでは何ができるのか」を，プログラムを作りながら進めていきたいと思っています。また，先月号でもお知らせしたように，みなさんからのお便りも募集しています。「ここがわからない」とか「こんなプログラムを作りたい」，「こんなの作ってみました」などなど，何でもかまいません（この原稿を執筆しているのが6月号が発売されてすぐなので，まだお便りが届いていないのだ！）。お待ちしております。

今回は，簡単なゲームを作ってみました。さっそく紹介いたしましょう。

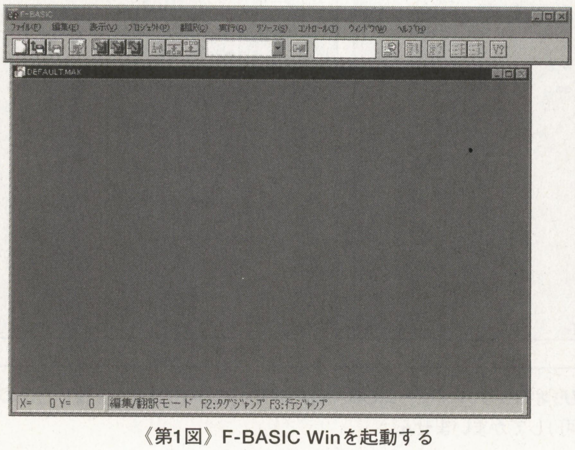
### かんたんプログラミング

それではまず，**リスト1**を見てください。今までにBASIC言語でプログラムを作ったことのある人でしたら，だいたいどんな処理をしているかわかるはずです。これがF-BASIC Winの最大の特徴で，これまでのBASIC言語と非常に高い互換性を持っているのです。

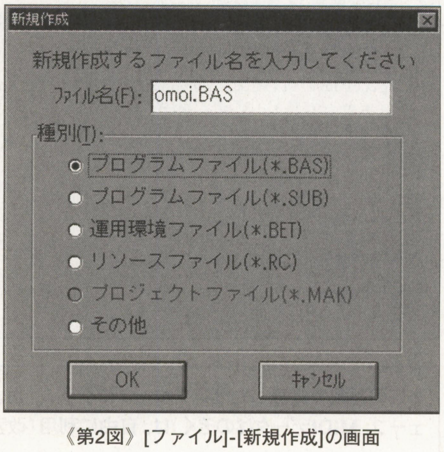
もしわからなくても，大丈夫。あとでちゃんと説明していきますので，安心してください。

それでは，さっそくこのリストを入力してみましょう。はじめに，F-BASIC Winを起動してください（**第1図**）。メニューから[ファイル]-[新規作成]を選択すると**第2図**の画面が表示されるので，プログラム・ファイルを作成します。

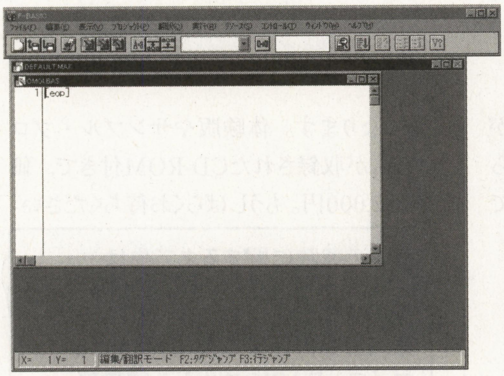
そこで，ラジオボタンとファイル・ネーム“omoi.bas”を入力して，[OK]ボタンを押します。すると，今度は**第3図**のような画面が表示されるので，そこに**リスト1**を入力していきます。入力ミスが



《第1図》F-BASIC Winを起動する

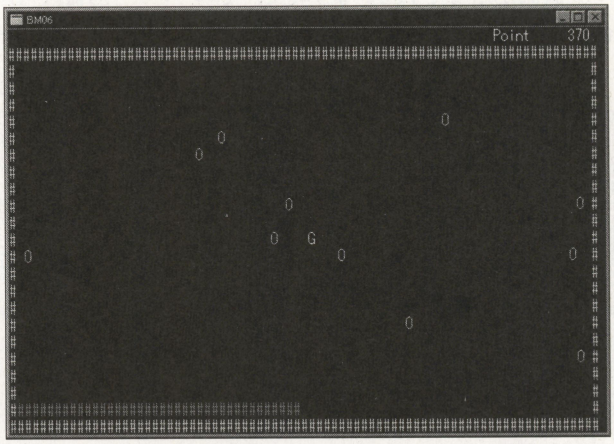



《第2図》[ファイル]-[新規作成]の画面



《第3図》ここにリスト1を打ち込んでいく

《第4図》ゲーム・タイトル画面




《第5図》ゲーム中の画面

なければ(あってもエラーで表示されるので直せばヨイ)，メニューから[翻訳]-[翻訳]を選びます。“翻訳”というのは先月も説明したとおり，打ち込んだBASICプログラムを，パソコンが理解できるような言葉に直すことです。翻訳が終わったら，[実行]ボタンを押してプログラムを起動させてみてください。

## ゲームの遊びかた

最初に，タイトルが表示されます(**第4図**)。ここで何かキーを押せば，ゲーム・スタートです。

キーを押した直後は，**第5図**のようにゲーム画面が表示されます。あなた自身は“@(アットマーク)”です。ほおっておくとどんどん進んでいってしまいますので，スペース・キーを押して，進行方向を曲げてください。ただし，進行方向に向かって必ず左にしか曲がれません。また，一つ進むごとに“#(シャープ)”が軌跡として残ります。“#”と“O”に当たってしまうと，ゲーム・オーバーになってしまいます。うまくよけてください。

画面中央にある“G”に当たれば，ステージ・クリアとなります。点数は右上に表示されていますので，高得点目指してください。

## プログラムの内容はというと?

さてここから，**リスト1**のプログラムでどのような処理が行なわれているのかを見ていくことにしましょう。

プログラムは大きく，

●初期化(Initialize)

●初期画面設定(Display Init)

●メイン・ルーチン(Main)

●判定

●クリア(Clear)

●ゲーム・オーバー(GameOver)

という処理にわかれています。これは，rem文(コメント)でわかります。rem文とは，行の最初にremとかけば，その行には自由にコメントを記述できるようになります(ようするに翻訳するときにその行をとばして翻訳くれる)。

つぎに，各処理について解説します。

**●初期化**

ここでは，画面のクリア(cls)からタイトル表示を行なっています。

**●初期画面設定**

ここではタイトルを表示したあと，ゲームの最初の画面を作成しています。ゲーム画面の外枠，障害物，自分“@”を表示します。

**●メイン・ルーチン**

実際のゲーム中の処理を記述してあります。自分の動き，キーを押したときの方向転換などをここで行ないます。

**●判定**

ここでは，障害物や外枠に当たったかどうか，ゴールにたどり着いたかどうかを判定しています。

**●クリア**

ゴール“G”にたどり着いたあとの処理をここで行なっています。

**●ゲーム・オーバー**

そのものずばり，障害物や外枠，自分の軌跡に当たったときに行なう処理です。

## トピックス!

このプログラムで重要な部分を，もう少しくわしく説明しましょう。

**●input$()**

プログラム中の

```
d$=input$(1)
```

は，1文字入力されるのを待っています。今回のプログラムでは，タイトルを表示させて何かキーを押されるときに，待っている状態をここで作っています。

**●rnd()**

```
rnd(1)
```

では，ランダムな数値(乱数)を発生してくれます。たとえば，

```
a=rnd(1)
```

とすれば，変数aの中には0～1までの数値が，ランダムに代入されます。これを応用して0～10までのランダムの数値を作りたいとすれば，

```
a=rnd(1)*10
```

とすればいいわけです。ゲームなどでは結構使えるので，覚えておきましょう。

## To be continued

わからない命令があったときには，F-BASIC Win上でその文字を反転させ，[F1]キーを押してみてください。F-BASIC for Windowsにはくわしいヘルプ機能が用意されていますので，その命令が何をしているのかがわかります。

最初は，理解できるまで少し時間が必要ですが，慣れてしまえば今回くらいのプログラムはちょちょいのちょいでできますよ。

それでは，また来月！

### お知らせ

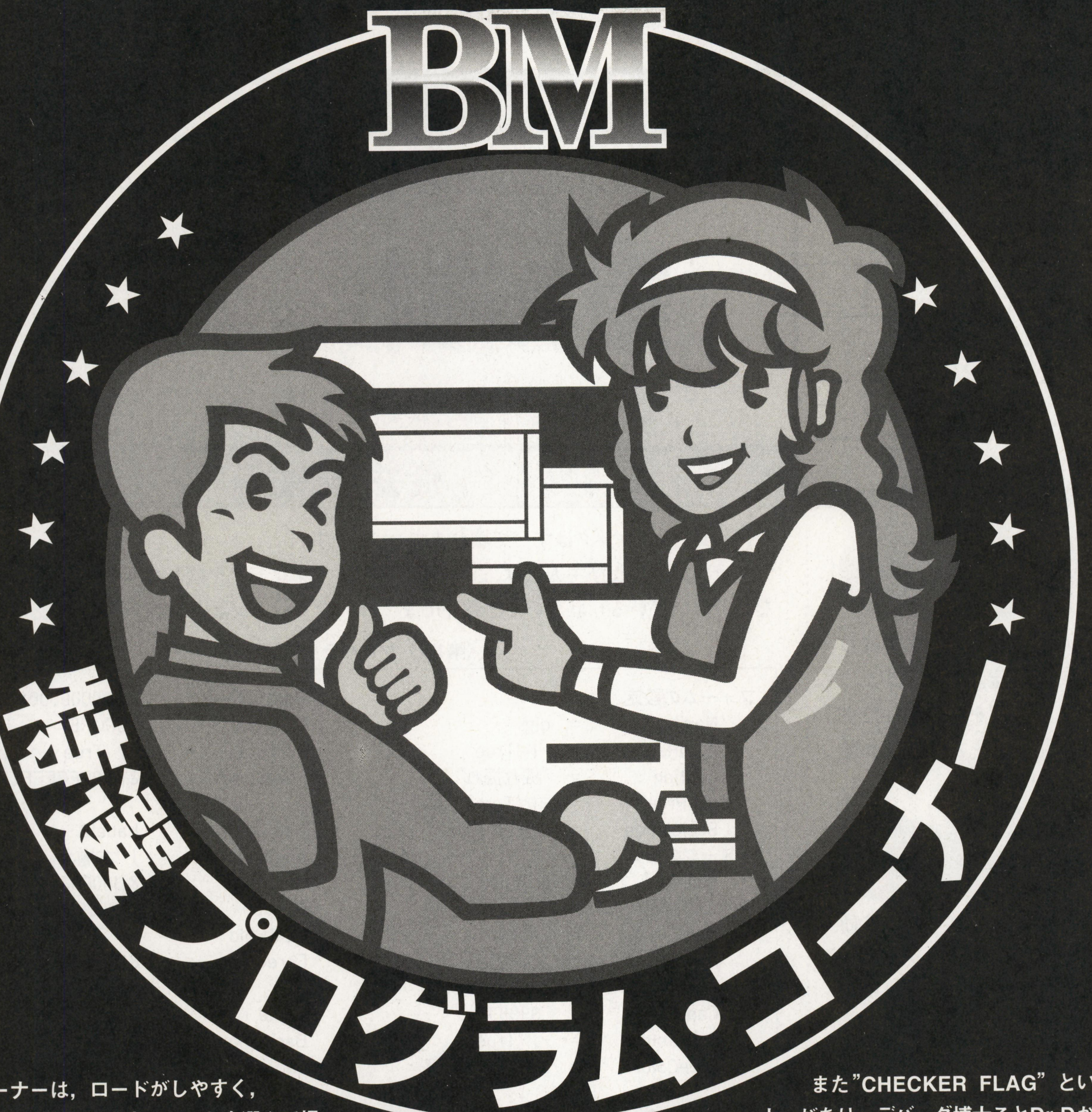
別冊『F-BASIC for Windowsプログラミングのすべて(仮)』が，今月中旬に発売になります。体験版やサンプル・プログラムが収録されたCD-ROM付きで，価格は2,000円。もうしばらくお待ちください。

■この連載に関するあて先は…

〒141
東京都品川区東五反田1-11-15
マイコンBASICマガジン編集部
『F-BASIC Winリターンズ』係

《リスト1》『思いつきのままに』プログラム・リスト

```
rem ------------------------ Initialize
randomize time
cls:I=1
dim SCR(80,24)
LV=1:PO=0
width "SCRN:",80
locate 30,10:print "思いつきのままに"
locate 32,20:color 5
print "Hit any key"
D$=input$(1)
rem ------------------------ Display(Init)
*DISPLAY
cls
MX=1:MY=22:H=2
for X=0 to 79
    for Y=0 to 24
        SCR(X,Y)=0
    next
next
BNUM=cint(rnd(1)*5*LV)
for I=1 to BNUM+10
X=cint(rnd(1)*75)+1:Y=cint(rnd(1)*20)+1
color 4:locate X,Y:print "O":SCR(X,Y)=1
color 6:locate 40,12:print "G":SCR(40,12)=2
next
color 5
for X=0 to 78
    locate X,1:print "#";
    locate X,23:print "#";
next
for Y=1 to 23
    locate 0,Y:print "#";
    locate 78,Y:print "#";
next
color 7:locate MX,MY:print "@"
T=1
rem ------------------------ Main
while(T=1)
select case H
    case 1
        ADDX=0:ADDY=-1
    case 2
        ADDX=1:ADDY=0
    case 3
        ADDX=0:ADDY=1
    case 4
        ADDX=-1:ADDY=0
end select
locate MX,MY:color 3
print "#":SCR(MX,MY)=1
MX=MX+ADDX:MY=MY+ADDY
locate MX,MY:color 7
print "@"
PO=PO+10
locate 65,0:print "Point";:print using
"########";PO
gosub *HANTEI
K$=inkey$
if K$=" " then H=H-1
if H=0 then H=4
wend
goto *DISPLAY
end

rem ------------------------ 判定
*HANTEI
if SCR(MX,MY)=1 then *OVER
if MX<1 or MX>77 or MY<2 then *OVER
if SCR(MX,MY)=2 then *CLEAR
return

rem ------------------------ Clear
*CLEAR
color 4
locate 25, 9:print "****************************"
locate 25,10:print "**    Level";LV;"Clear!!!
**"
locate 25,11:print "****************************"
color 5
locate 30,13:print "   Hit return key   "
wait 200
D$=input$(1):T=0:LV=LV+1
return

rem ------------------------ GameOver
*OVER
wait 100
color 2
locate 30, 9:print "******************"
locate 30,10:print "**    GameOver    **"
locate 30,11:print "******************"
color 5
locate 30,13:print "   Hit return key   "
do
D$=inkey$
if D$=chr$(13) then end
loop
return
```




Windows
FM TOWNS
MSX 2/2+/turboR
PC-8801mkIISR
PC-9801
X1
X68000
FX-890P
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすく，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介しているプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事にはプログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また”CHECKER FLAG”というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイことも言っていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

## プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業（学校名）・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表やフローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(N88-日本語BASIC(86)Ver.6.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容はオリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

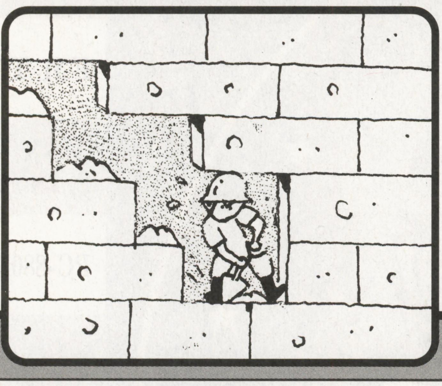
掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

**あて先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラムコーナー」係**
**(実用プログラム，ミュージック・プログラムは，見やすいところにはっきりと書いてください)**

# Windows3.1以降(Visual Basic2.0j)用



王の残したぼう大な財宝を掘る落ちものパズル

# 掘(ほ)れ掘(ほ)れ

荒井　篤

## 内　容

その昔，戦乱の世を統一した王が残したといわれる莫(ばく)大な財宝。それがここに埋蔵されているという話を聞きつけた主人公は危険を承知でとことんまで掘り進めることを決意したのだった。

## 遊びかた

主人公はカーソル・キーで左右に移動します。スペース・キーでカーソルがついているブロックを壊します。ただし，白ブロックは壊れません。

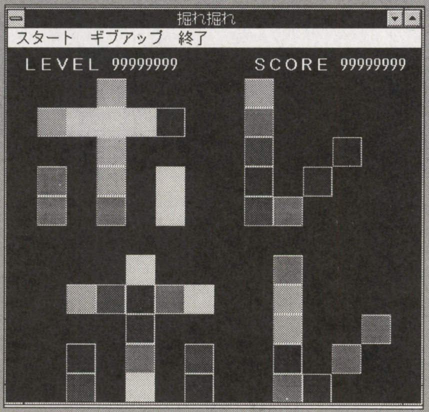
カーソルは主人公の向いている方向に出ます。ブロックを壊すとき，そのブロックと同じ色のブロックが隣接していると，それらのブロックはすべて壊れます。

ブロック，および主人公は，下に何もない（浮いている）状態のとき落下します。

ブロックを壊したりして主人公の上にブロックが落下してつぶされるとゲーム・

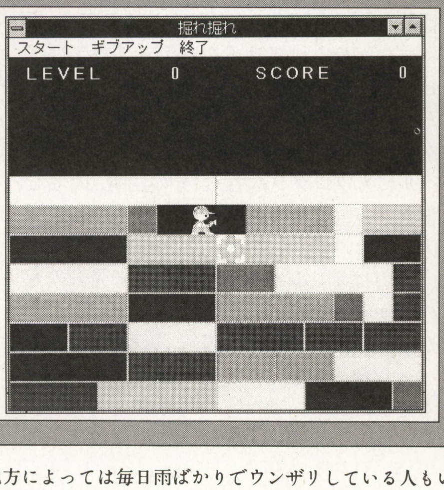
《第1表》プロパティの設定

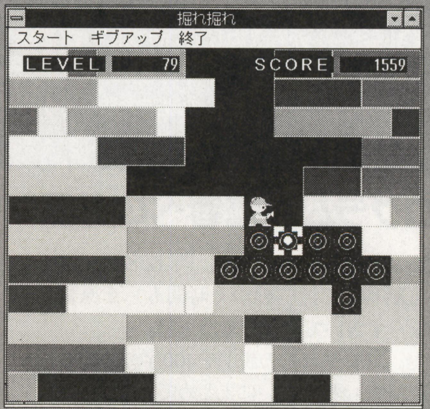
| | | |
|---|---|---|
| フォームの設定 | | |
| Name | = | dig |
| AutoRedraw | = | -1 'True |
| Caption | = | “掘れ掘れ” |
| KeyPreview | = | -1 'True |
| ScaleMode | = | 3 'ピクセル |
| イメージの設定 | | |
| Visible | = | 0 'False |
| ラベルの設定 | | |
| Name | = | Label4 |
| Alignment | = | 1 '右揃え |
| BackColor | = | &H00000000& |
| Caption | = | “99999999” |
| FontBold | = | -1 'True |
| ForeColor | = | &H00FFFFFF& |
| | | |
| Name | = | Label3 |
| BackColor | = | &H00000000& |
| Caption | = | “SCORE” |
| FontBold | = | -1 'True |
| ForeColor | = | &H00FFFFFF& |
| | | |
| Name | = | Label2 |
| Alignment | = | 1 '右揃え |
| BackColor | = | &H00000000& |
| Caption | = | “99999999” |
| FontBold | = | -1 'True |
| ForeColor | = | &H00FFFFFF& |
| | | |
| Name | = | Label1 |
| BackColor | = | &H00000000& |
| Caption | = | “LEVEL” |
| FontBold | = | -1 'True |
| ForeColor | = | &H00FFFFFF& |




▲《写真1》タイトル画面。左上の[スタート]でゲーム開始

▼《写真2》6色スタート画面。さあひたすら掘りまくるのだ



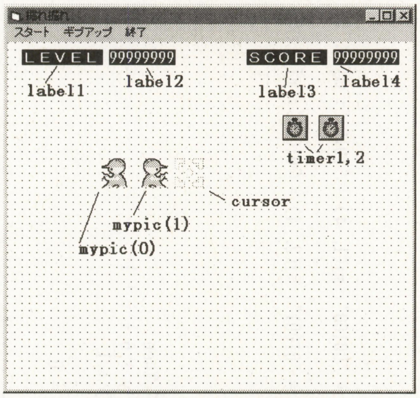

▲《写真3》隣り合った同色のブロックはすべて壊れるぞ



《OVER FLOW》夏休みまでもう少し。地方によっては毎日雨ばかりでウンザリしている人もいるでしょう。今のうち，ベーマガをしっかり読んで，夏休みを有効に過ごす計画でもたててみませんか？ではOFのはじまりはじまり！

**《リスト1》掘れ掘れのプログラム・リスト**

```
Dim mp1%(14, 12), mp2%(14, 12), mp3%(14, 12), hx%(3), hy%(3), mj$(2, 5)
Dim mx, my, mh%, cx%, cy%, cf%, gx%, gy%, lv, sc, cl%, kf%, zf%

Sub col_Click (index As Integer)
    Dim x%, y%, a%, b%, i%
    Timer1.Enabled = False
    Timer2.Enabled = False
    cl = index + 3: lv = 0: sc = 0
    For y = 1 To 12
        For x = 1 To 14
            mp1(x, y) = 0: mp2(x, y) = 0: mp3(x, y) = 0
            gx = x: gy = y: Call mput
        Next
    Next
    For y = 6 To 12
        Call make(y)
    Next
    For x = 1 To 14
        mp1(x, 5) = 7
    Next
    mp2(1, 5) = 7: gx = 1: gy = 5: Call mput
    mp2(8, 5) = 7: gx = 8: Call mput
    x = 7: y = 6
    Do While mp2(x, y) = 0
        x = x - 1
    Loop
    For i = 0 To mp2(x, y) - 1
        mp1(x + i, y) = 0
        gx = x + i: gy = y: Call mput
    Next
    mp2(x, y) = 0
    mx = 7: my = 6: mh = 1: Call myput
    lv = 0: Label2.Caption = lv
    sc = 0: Label4.Caption = sc: kf = 1
End Sub

Sub end_Click ()
    End
End Sub

Sub Form_KeyDown (keycode As Integer, shift As Integer)
    Dim i%, x%, y%
    If kf = 0 Then Exit Sub
    If keycode = 37 Then
        If mh = 1 Then
            mh = 0: Call myput
        Else
            If mx >= 2 Then
                If mp1(mx - 1, my) = 0 Then
                    For i = 0 To 9
                        mx = mx - .1: Call myput
                    Next
                End If
            End If
        End If
```




**《第1図》フォームの配置図**

オーバー。また，それ以上，下に行けない状態（手詰まり）になった場合は，ギブ・アップしてください。

ちなみに，クリアという概念はありません。ひたすら掘ってください。

## プログラムの入力方法

ラベルを四つ，タイマーを二つ，イメージを三つフォーム上に配置し，それぞれのプロパティを設定します。また，イメージ三つには，主人公左向き，右向き，カーソルの三つのグラフィックをアイコン・データとして読み込んでおきます。

あとは，プログラムをリストどおりに打ち込んで終わりです。

**《第2表》メニュー**

| caption | 名前 | index |
|---|---|---|
| スタート | start | |
| …3色 | col | 0 |
| …4色 | col | 1 |
| …5色 | col | 2 |
| …6色 | col | 3 |
| ギブ・アップ | give | |
| 終了 | end | |

## 改造点について

まず，音を入れるといいかもしれません。あと，ブロックの種類を増やすとか，長さが5マス分以上のブロックが出てくるようにするとか。

## 最後に

見た目とは裏腹に難易度が高いです。そのせいかけっこうハマリます。横の長さが違うブロックを使った，落ちものパズルを作ろうと考えているうちに，このような形になってしまいましたが，既存のパズル同士をくっつけたようなアイデアがなかなかいい感じに展開できたと思います。

スコアを狙うもよし，深さを競うもよし，掘りまくってください。

**《第3表》変数表**

| | |
|---|---|
| mp1%(14,12) | …フィールド上の色 |
| mp2%(14,12) | …フィールド上のブロックの長さ |
| mp3%(14,12) | …壊れるブロックのフラグ |
| hx%(3),hy%(3) | …上下左右判定用 |
| mj$(2,5) | ………タイトル文字用データ |
| mx,my,mh | ………マイキャラのx座標，y座標，向き |
| cx%,cy%,cf% | …カーソルのx座標，y座標，表示フラグ |
| gx%,gy% | ………キャラ表示用座標変数 |
| lv | ………………深さ |
| sc | ………………スコア |
| cl% | ……………ブロック色数 |
| kf% | ……………キー入力フラグ |
| zf% | ……………落ちループフラグ |
| co%,ba% | ………壊したブロックの量＆数 |
| x,y,fx,fy | …………汎用座標変数 |
| i,t,a,b | ……………ループその他汎用変数 |

```
ElseIf keycode = 39 Then
    If mh = 0 Then
        mh = 1: Call myput
    Else
        If mx <= 13 Then
            If mp1(mx + 1, my) = 0 Then
                For i = 0 To 9
                    mx = mx + .1: Call myput
                Next
            End If
        End If
    End If
End If
If keycode = 32 And cf = 1 And mp1(cx, cy) <> 7 Then
    For y = 1 To 12
        For x = 1 To 14
            mp3(x, y) = 0
        Next
    Next
    mp3(cx, cy) = 1
    Call kowasi(cx, cy, mp1(cx, cy))
    For y = 1 To 12
        For x = 1 To 14
            If mp3(x, y) = 1 Then
                mp1(x, y) = 8: gx = x: gy = y: Call mput
            End If
        Next
    Next
    kf = 0: Timer1.Enabled = True
    Exit Sub
End If
If mp1(mx, my + 1) = 0 Then
    kf = 0: Timer2.Enabled = True
    Exit Sub
End If
End Sub

Sub Form_Load ()
    Dim x%, y%, i%, t%
    Randomize
    top = (screen.Height - Height) / 2
    left = (screen.Width - Width) / 2
    Line (0, 0)-(447, 383), QBColor(0), BF
    mj(1, 1) = "00100": mj(1, 2) = "11111": mj(1, 3) = "00100": mj(1, 4) = "10101": mj(1, 5)
 = "10101"
    mj(2, 1) = "01000": mj(2, 2) = "01000": mj(2, 3) = "01001": mj(2, 4) = "01010": mj(2, 5)
 = "01100"
    For y = 0 To 1
        For x = 0 To 1
            For i = 1 To 5
                For t = 1 To 5
                    If Mid$(mj(x + 1, i), t, 1) = "1" Then
                        gx = x * 6 + y + t + 1: gy = y * 6 + i + 1
                        mp1(gx, gy) = Int(Rnd(1) * 5) + 1
                        mp2(gx, gy) = 1: Call mput
                        mp1(gx, gy) = 0: mp2(gx, gy) = 0
```

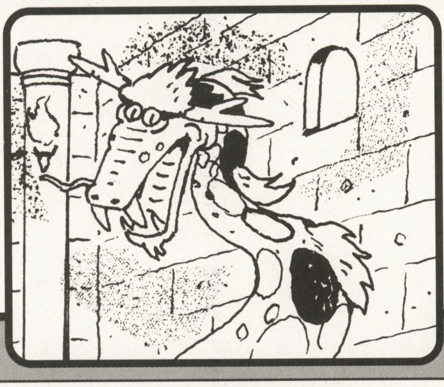
```
                        End If
                    Next
                Next
            Next
    Next
    hx(0) = -1: hy(0) = 0: hx(1) = 1: hy(1) = 0
    hx(2) = 0: hy(2) = -1: hx(3) = 0: hy(3) = 1
    Timer1.Interval = 500
    Timer1.Enabled = False
    Timer2.Interval = 100
    Timer2.Enabled = False
End Sub

Sub give_Click ()
    kf = 0
    Timer1.Enabled = False
    Timer2.Enabled = False
    MsgBox "LEVEL " + Str$(lv) + Chr$(13) + "SCORE " + Str$(sc), , "GAME OVER"
End Sub

Sub kowasi (x, y, c)
    Dim i%, fx%, fy%
    i = 0
    Do While i < 4
    fx = x + hx(i): fy = y + hy(i)
    If fx >= 1 And fx <= 14 And fy >= 1 And fy <= 12 Then
        If mp1(fx, fy) = c And mp3(fx, fy) = 0 Then
            mp3(fx, fy) = 1: Call kowasi(fx, fy, c)
        End If
    End If
    i = i + 1
    Loop
End Sub

Sub make (y%)
    Dim x%, a%, b%, i%
    For x = 1 To 14
        mp2(x, y) = 0
    Next
    x = 1
    Do While x < 15
        a = Int(Rnd(1) * cl) + 1
        If Int(Rnd(1) * 15) = 7 Then a = 7
        If x >= 12 Then
            b = Int(Rnd(1) * (15 - x)) + 1
        Else
            b = Int(Rnd(1) * 4) + 1
        End If
        mp2(x, y) = b
        For i = 0 To b - 1
            mp1(x + i, y) = a
        Next
        gx = x: gy = y: Call mput
        x = x + b
    Loop
End Sub
```

★ベーマガ2月号とキャンビーの説明書のおかげで，TVチューナー・ビデオキャプチャボードをつけることができ，機能が高くなって良かった！（愛知県春日井市・**船橋雅史14才**）……【**編**：いっしょうけんめい記事をまとめたかいがあって良かった！】

```
Sub mput ()
    Dim i%
    If mpl(gx, gy) = 8 Then
        Line (gx * 32 - 32, gy * 32 - 32)-Step(31, 31), QBColor(0), BF
        Circle (gx * 32 - 16, gy * 32 - 16), 4, QBColor(15)
        Circle (gx * 32 - 16, gy * 32 - 16), 9, QBColor(14)
        Circle (gx * 32 - 16, gy * 32 - 16), 14, QBColor(12)
        Line (gx * 32 - 32, gy * 32 - 32)-Step(31, 31), QBColor(12)
        Line (gx * 32 - 1, gy * 32 - 32)-Step(-31, 31), QBColor(12)
    ElseIf mpl(gx, gy) = 0 Then
        Line (gx * 32 - 32, gy * 32 - 32)-Step(31, 31), QBColor(0), BF
    Else
        Line (gx * 32 - 31, gy * 32 - 31)-Step(mp2(gx, gy) * 32 - 3, 29), QBColor(mpl(gx, gy
) + 8), BF
        Line (gx * 32 - 32, gy * 32 - 32)-Step(mp2(gx, gy) * 32 - 1, 31), QBColor(7), B
    End If
End Sub

Sub myput ()
    mypic(mh).Move mx * 32 - 32, my * 32 - 32
    mypic(1 - mh).Visible = False
    mypic(mh).Visible = True
    cursor.Visible = False: cf = 0
    If mx + hx(mh) >= 1 And mx + hx(mh) <= 14 Then
        If mpl(mx + hx(mh), my) <> 0 Then
            cx = mx + hx(mh): cy = my: cf = 1
            cursor.Move cx * 32 - 32, cy * 32 - 32
            cursor.Visible = True
        ElseIf mpl(mx + hx(mh), my + 1) <> 0 Then
            cx = mx + hx(mh): cy = my + 1: cf = 1
            cursor.Move (mx + hx(mh)) * 32 - 32, my * 32
            cursor.Visible = True
        End If
    End If
End Sub

Sub Timer1_Timer ()
    Timer1.Enabled = False
    Dim x%, y%, co%, ba%
    co = 0: ba = 0
    For y = 1 To 12
        For x = 1 To 14
            If mp3(x, y) = 1 Then
                co = co + 1: mpl(x, y) = 0
                gx = x: gy = y: Call mput
                If mp2(x, y) <> 0 Then
                    ba = ba + 1: mp2(x, y) = 0
                End If
            End If
        Next
    Next
    sc = sc + co * ba: Label4.Caption = sc
    Call myput
    Timer2.Enabled = True
End Sub

Sub Timer2_Timer ()
    Timer2.Enabled = False
    Dim x%, y%, f%, i%
    zf = 0
    If mpl(mx, my + 1) = 0 Then
        zf = 1: lv = lv + 1: Label2.Caption = lv
        For y = 2 To 12
            For x = 1 To 14
                mpl(x, y - 1) = mpl(x, y)
                If mpl(x, y - 1) = 0 Then
                    gx = x: gy = y - 1: Call mput
                End If
                mp2(x, y - 1) = mp2(x, y)
                If mp2(x, y - 1) <> 0 Then
                    gx = x: gy = y - 1: Call mput
                End If
            Next
        Next
        y = 12: Call make(y)
    End If

    For y = 11 To 1 Step -1
        For x = 1 To 14
            If mp2(x, y) <> 0 Then
                f = 0
                For i = 0 To mp2(x, y) - 1
                    If mpl(x + i, y + 1) <> 0 Then f = 1
                Next
                If f = 0 Then
                    zf = 1: mp2(x, y + 1) = mp2(x, y)
                    mp2(x, y) = 0
                    For i = 0 To mp2(x, y + 1) - 1
                        mpl(x + i, y + 1) = mpl(x + i, y)
                        mpl(x + i, y) = 0
                        gx = x + i: gy = y: Call mput
                    Next
                    gx = x: gy = y + 1: Call mput
                End If
            End If
        Next
    Next

    If zf = 1 Then
        Call myput
        Timer2.Enabled = True
    Else
        If mpl(mx, my) <> 0 Then
            MsgBox "LEVEL " + Str$(lv) + Chr$(13) + "SCORE " + Str$(sc), , "GAME OVE
R"
        Else
            kf = 1
        End If
    End If
End Sub
```

★ジャガーの次世代版は，ジェット・ジャガーらしい！（福井市・**火星人9621才**）……**【影：**情報ありがとう。そのつぎはロケット・ジャガーかな？**】**

# FM TOWNS(F-BASIC386V1.1 L21)用



頂上の極悪ドラゴンを打ち倒せ！アクション・ゲーム

ま　りゅうじょう

# 魔竜城2

©ZUO　SOFT

## 物　語

　今から千年も前の話です。この村は何事もなく，平和な日々が続いていました。しかし，ある日遠い国からドラゴンの大群がやってきて，この村の中心に「魔竜城」という巨大な城を造ってしまいました。そこで勇者は，再び村に平和を取り戻すために「魔竜城」へと向かいました（前作のストーリー）。

## 遊びかた

　ゲームの目的は，時間内に鉄球を駆使して上へ登っていき，頂上にいるドラゴンを倒すことです。

　勇者をパッドで左右に動かします。方向ボタン＋Ａで鉄球をその方向に飛ばします。鉄球が勇者から離れた状態でＢを押し続けると，勇者は鉄球を軸にして回転します。この間は敵を体当たりで倒すことができます。敵を倒すと残りタイムが20秒増えます。また，回転中に端の壁に当たったり，1回転してしまうとしばらく動けなくなってしまいます。

　しばらく登っていくとBGMが変わり，頂上にドラゴンが現れます。弱点の頭を狙って，回転体当たりで倒してください。

　タイムが0になったり，勇者が敵に当たったり，画面の下に落ちてしまうと勇者は死んでしまいます。3回死ぬとゲーム・オーバーです。

## 最後に

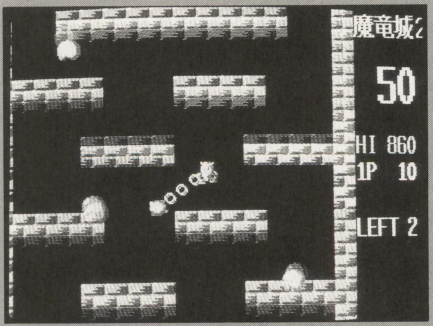
　長いようで短かった就職活動が終わり，4月から某ゲーム会社でプログラマーとして働くことになりました。というわけで，ベーマガに投稿するのもこれが最後になると思います。TOWNSはゲームを作るにはもってこいのマシンだと思うので，これからプログラムの勉強をしたいと思っている人には末永く使ってほしいと思います。

### CHECKER FLAG

**Dr.D**：おっ，これは良くできておるのう。スプライト機能を使ったりしてタウンズならではのゲームだな。

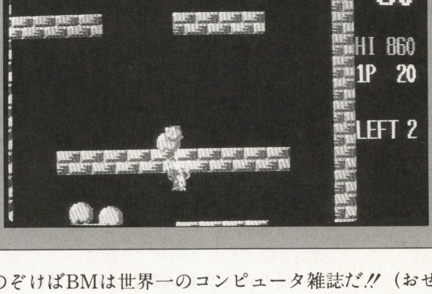
**編**：リストは少し長いような気もしますが，内容からするとこんなもんでしょうね。

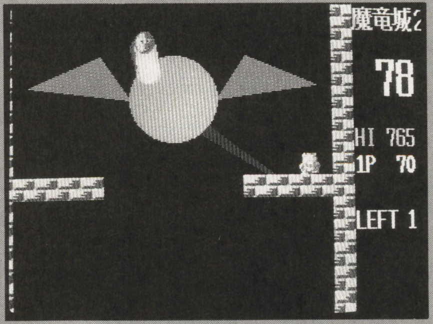
**Dr.D**：タウンズ・ユーザーはぜひ打ち込んでくれ。




▲《写真1》このように鉄球をうまく使って登っていくのです

《写真2》ああ，敵に触れてやられてしまった




《写真3》ドラゴン登場！頭をねらってうまく体当たりしよう



★ゲームの記事が多すぎる!! その点をのぞけばBMは世界一のコンピュータ雑誌だ!!（おせいじではない？）（愛知県知多郡・小中章雄13才）……【**編**：それでは，ゲームの記事も減らさないで世界一を目指しますか。**編集長**：頑張ってくれよ。皆様の期待に応えよう。】

## 魔竜城2のプログラム・リスト

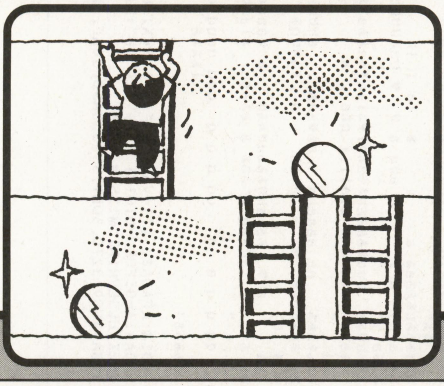
```
10 '★   魔竜城2
20 '★   ＦＭ－ＴＯＷＮＳ  Ｆ－ＢＡＳＩＣ３８６Ｖ１．１Ｌ２１用
30 '★   制作／佐井川師治                          作品ＮＯ．15
40 COLOR 7,0,7,0:CLS:BGM 1:DEFINT A-Z:LOAD@"RYM_ALL3.PMB"
50 FOR A=0 TO 8:PART A,A+5:NEXT
60 INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB 1520:DIM CH%(63),PT$(12)
70 SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3:DEF SPRITE 99,0
80 RESTORE 1840:FOR P=0 TO 4:FOR I=0 TO 63
90 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>=32768 THEN A!=A!-65536
100 CH%(I)=A!:NEXT:DEF SPRITE 0,P,CH%,0:NEXT
110 CLS:FOR A=0 TO 1:CIRCLE(7-A,7-A),3,7+(A=0)*6:NEXT:B=5:GOSUB 1440
120 CLS:CIRCLE(7,7),7,4,,,,F:B=6:GOSUB 1440
130 RESTORE 1780:FOR A=0 TO 11:READ A$:PT$(A)="1"+A$+"1":NEXT
140 FOR R=1 TO 3:READ A$:R$(R)="10000000":FOR A=1 TO LEN(A$)
150 R$(R)=R$(R)+MID$(A$,A,1)+"00":NEXT A,R
160 FOR R=1 TO 3:READ BG(R),BR(R),BB(R):NEXT
170 FOR A=0 TO 8:READ VX(A),VY(A):NEXT:HS=765
180 ST=1:ML=3:GOSUB 1590
190 :
200 '★ステージ設定
210 SCREEN@ 1:SPRITE ON:CLS:PLAY OFF:GOSUB 1540
220 SYMBOL(256,16),"魔竜城２",1,1,4,,,1
230 LINE(0,0)-(255,240),PSET,[BG(ST),BR(ST),BB(ST)],BF
240 X=128:Y=208:S=4:P=1:GOSUB 1460:S=0:P=0:GOSUB 1460:GOSUB 1570
250 P=5:FOR S=1 TO 3:GOSUB 1460:NEXT
260 FOR A=5 TO 7:DEF SPRITE 1,A,(0,0),3:NEXT
270 MX=128:MY=208:BX=128:BY=208:BVX=0:BVY=0:MVX=0:MVY=0:RO=0:MU=1
280 SC=0:SB=0:SV1=0:SV=16:BS=0:FOR AA=0 TO 23:GOSUB 720:NEXT
290 ZZ=0:SV=0:SV1=0:DD=0:TIM=60:INTERVAL ON
300 TK=0:FOR A=1 TO 3:GOSUB 910:NEXT
310 :
320 '★自分と鉄球の動き
330 PA=PAD(1):PT=PTRIG(1):X=MX:Y=MY:GOSUB 1470
340 IF RO=0 AND (PT AND 2)=2 AND BX>15 AND BX<223 AND AT>0 AND ZZ=0 GOSUB 560
350 IF RO=1 GOSUB 630:GOTO 380
360 MVY=MVY-(MVY<4):IF (PT AND 1)<>1 AND ZZ=0 MVX=MVX+((PA=7 AND MVX>-4)-(PA=3 A
ND MVX<4))*2
370 IF PA<>7 AND PA<>3 MVX=MVX-SGN(MVX)
380 IF MX+MVX<16 MVX=16-MX:IF RO=1 ZZ=60:RO=0
390 IF MX+MVX>231 MVX=231-MX:IF RO=1 ZZ=30:RO=0
400 IF ZZ>0 GOSUB 1480
410 IF RO=0 AND MVY>0 AND AT=1 MVY=-((MY+16) MOD 16)+SV1
420 IF MY+MVY<120 GOSUB 690 ELSE SV=0
430 SPRITE 6,4,MVX,MVY:MX=MX+MVX:MY=MY+MVY
440 IF (RO=0 AND MY>240) OR DD=1 THEN 1210
450 IF RO=1 BVX=0:BVY=0:GOTO 490
460 IF (PT AND 1)=1 AND ZZ=0 AND ABS(MX-BX)<16 AND ABS(MY-BY)<16 BVX=VX(PA):BVY=
VY(PA)
470 BVX=BVX-SGN(BVX):BVY=BVY-SGN(BVY)
480 BVY=BVY+SGN(MY-BY)*3:BVX=BVX+SGN(MX-BX)*3
490 SPRITE 6,0,BVX,BVY+SV:BX=BX+BVX:BY=BY+BVY+SV
500 FOR S=1 TO 3:X=BX+S*(MX-BX)/4:Y=BY+S*(MY-BY)/4
510 SPRITE 6,S,X-SPRITE(S,6),Y-SPRITE(S,7):NEXT
520 GOSUB 800:IF BS=1 GOSUB 1080
530 GOSUB 1680:GOTO 330
540 :
550 '★宙返り
560 RR=SQR((MX-BX)^2+(MY-BY)^2):IF RR<16 RETURN
570 RP=10:SH=0:RO=1:RC=ATN((BY-MY)/(MX-BX-(MX=BX)))*180/3.14!+90
580 IF MX-BX<-8 RC=RC+180:RV=12:GOTO 620
590 IF MX-BX>8 RV=-12:GOTO 620
600 IF MX<128 RV=12 ELSE RV=-12
610 IF MX<BX RC=RC+180
620 RCS=RC:RETURN
630 RC=RC+RV:IF RC<0 RC=360+RC ELSE IF RC>=360 RC=RC-360
640 MVX=BX+SIN(RC*3.14!/180)*RR-MX:MVY=BY+COS(RC*3.14!/180)*RR-MY
650 IF (PT AND 2)<>2 RO=0:RETURN
660 IF RC=RCS RO=0:ZZ=90:SPRITE 6,4,,8:RETURN
670 RETURN
680 :
690 '★背景のスクロール
700 IF SB>=60 SV=0:RETURN
710 SV=120-MY-MVY:MVY=120-MY
720 SC=SC+SV:SPRITE 6,,,SC:SV1=SV1+SV:IF SV1<16 RETURN
730 SV1=SV1-16:SB=INT(SC/16)
740 A$=PT$(VAL("&H"+MID$(R$(ST),SB,1)))
750 FOR A=1 TO 16:C=31+(A-1)+(SB MOD 24)*16:D=VAL(MID$(A$,A,1))*2
760 DEF SPRITE 1,C,(A*16-16,496-(SB MOD 32)*16),D,,,1
770 SPRITE 0,C,-(D>0):NEXT:IF SB=60 GOSUB 1000 ELSE IF SB=50 PLAY OFF
780 RETURN
790 :
800 '★敵の動き
810 GOSUB 910:IF TK=0 RETURN ELSE FOR A=5 TO 7:IF SPRITE(A,0)=0 THEN 900
820 X=TX(A):Y=TY(A):GOSUB 1470
830 V=TVX(A):IF AT=0 TVY(A)=TVY(A)+1 ELSE TVY(A)=-((TY(A)+16) MOD 16)+SV1:IF RND
<.03! TVY(A)=-10
840 IF TX(A)+V<16 OR TX(A)+V>224 V=SGN(128-TX(A))*2:TVX(A)=-TVX(A)
850 IF RO=0 AND ABS(TX(A)-BX)<8 AND ABS(TY(A)-BY)<8  V=V+BVX*2:TVY(A)=TVY(A)+BVY
*2
860 SPRITE 6,A,V,TVY(A)+SV:TX(A)=TX(A)+V:TY(A)=TY(A)+TVY(A)+SV
870 IF RO=1 AND ABS(TX(A)-MX)<16 AND ABS(TY(A)-MY)<16 GOSUB 950
880 IF RO=0 AND ABS(TX(A)-MX)<8 AND ABS(TY(A)-MY)<8! DD=1
890 IF TX(A)<0 OR TX(A)>224 OR TY(A)<0 OR TY(A)>240 SPRITE 0,A,0:TK=TK-1
900 NEXT:RETURN
910 IF TK>=3-BS*2 RETURN
920 TK=TK+1:FOR C=5 TO 7:IF SPRITE(C,0)=1 NEXT ELSE D=C:C=7:NEXT
930 TX(D)=RND(1)*240:TY(D)=0:TVY(D)=0:TVX(D)=(INT(RND(1)*2)*2-1)*ST*2
940 DEF SPRITE 1,D,(TX(D),TY(D)),3:SPRITE 0,D,1:RETURN
950 X=0:Y=-8:SS=SS+RP:GOSUB 1540:RP=RP*2
960 SPRITE 6,A,X,Y:Y=Y+1
970 IF SPRITE(A,7)<240 BEEP 363523,5,800+Y*100:WAIT 3:GOTO 960
980 SPRITE 0,A,0:TK=TK-1:TIM=TIM+20:RETURN
990 :
1000 '★ボスの動き
1010 CONNECT(158,80)-(178,50)-(228,70),[160,0,0],,F
1020 CONNECT(98,80)-(78,50)-(28,70),[160,0,0],,F
1030 CONNECT(128,80)-(218,150)-(108,80),[100,0,0],,F
```

★突然ですが，BM編集部の人々はMSXをどのようにしておられるのでしょうか？　古きよきパソコンのMSXを最近の人々は全く知りません。最近のマシンは足もとにもおよばないMSXに栄光あれ!!（北海道恵庭市・**大井泰徳16才**）……**【編**：大事にしてますよ。**】**

```
1040 CIRCLE(128,80),30,[200,0,0],,,,F
1050 DEF SPRITE 1,10,(110,50),4:FOR A=1 TO 5:NX(A)=136
1060 NY(A)=A*5:DEF SPRITE 1,A+10,(NX(A),NY(A)),6:SPRITE 0,A+10,1:NEXT
1070 BS=1:BSX=136:BSY=0:BSV=230:BSL=8
1080 BSV=BSV+2+ST*2:BSX=136+COS(.034!*BSV)*40:BSY=72+SIN(.017!*BSV)*40
1090 X=BSX:Y=BSY:S=10:P=4:GOSUB 1460
1100 FOR A=1 TO 5:NVX=(110*A+BSX*(11-A))/11-NX(A)
1110 NVY=(80*A+BSY*(11-A))/11-NY(A):SPRITE 6,A+10,NVX,NVY:NX(A)=NX(A)+NVX
1120 NY(A)=NY(A)+NVY:NEXT
1130 IF RO=0 AND ABS(BSX-BX)<16 AND ABS(BSY-BY)<16 BSVX=BSVX+BVX:BSVY=BSVY+BVY
1140 IF RO=1 AND ABS(BSX-MX)<16 AND ABS(BSY-MY)<16 GOSUB 1170
1150 IF RO=0 AND ABS(BSX-MX)<8 AND ABS(BSY-MY)<8! DD=1
1160 RETURN
1170 SS=SS+RP:GOSUB 1540:RP=RP*2
1180 FOR A=0 TO 100:BEEP 363523,1,RND*5000:NEXT:BSVX=BSVX+MVX
1190 BSVY=BSVY+MVY:BSL=BSL-1:IF BSL=0 RETURN 1330 ELSE RETURN
1200 :
1210 '★ゲームオーバー
1220 PLAY OFF:PLAY,"T200@9O2L12C6BA6GF6ED6EC6C>C4C4","@1O2L12G6G24G24>>B6GG6EE6C
O6G4G4G4>C2","@4O5L12C6BA6GF6ED6EC6C>C4C4","@4O4L12G6>GF6ED6C<B6>C<G6G>G4G4"
1230 INTERVAL OFF:V=0:C=1:WHILE MY<240:V=V+1:SPRITE 6,4,,V:MY=MY+V
1240 SPRITE 3,4,VAL(MID$("0635",C,1)):C=C+1:IF C=5 C=1
1250 WAIT 10:WEND:WHILE PLAY(0):WEND
1260 ML=ML-1:GOSUB 1570:IF ML=0 THEN 1300
1270 IF BS=0 THEN 200 ELSE MX=128:MY=208:MVX=0:MVY=0:BX=128:BY=208
1280 BVX=0:BVY=0:RO=0:X=MX:Y=MY:S=4:P=1:GOSUB 1460:X=BX:Y=BY
1290 S=0:P=0:GOSUB 1460:DD=0:ZZ=0:TIM=60:INTERVAL ON:GOTO 330
1300 SPRITE OFF:CLS:COLOR,1:SYMBOL(0,60),"GAME OVER",4,4,7,,,11:COLOR,0
1310 WAIT 200:GOTO 180
1320 :
1330 '★ステージクリアー
1340 PLAY OFF:PLAY,"T150@6O6L6C2C<BAG2GFEF2FGAB2BAB>C1C1","@1O2L12(C4RCCCRCRCR)4
CCCCCCCC24C24CCCCC","@9O2L6C2CCCG2GGGF2FFFG2GGGC1C1"
1350 INTERVAL OFF:NX(0)=BSX:NY(0)=BSY:SS=SS+300:GOSUB 1540
1360 FOR A=0 TO 5:C!(A)=RND(1)*6.28!:NEXT
1370 FOR B=1 TO 50:FOR A=0 TO 5:SPRITE 6,A+10,COS(C!(A))*4,SIN(C!(A))*4
1380 BEEP 363523,5,3000-B*50+A*5:NEXT A,B
1390 FOR A=TIM TO 1 STEP -5:SS=SS+10:TIM=TIM-4:GOSUB 1540:GOSUB 1520
1400 BEEP 363523,5,3000:NEXT:ST=ST+1:IF ST=4 ST=1
1410 IF PLAY(0) THEN 1410 ELSE 200
1420 :
1430 '★サブルーチン
1440 GET@A(0,0)-(15,15),CH%:FOR A=0 TO 63
1450 CH%(A)=CH%(A)+65536*(CH%(A)>=32768):NEXT:DEF SPRITE 0,B,CH%,0:RETURN
1460 DEF SPRITE 1,S,(X,Y),P:SPRITE 0,S,1:RETURN
1470 AT=VAL(MID$(PT$(VAL("&H"+MID$(R$(ST),SB-INT(Y/16)-2,1))),X/16+1,1)):RETURN
1480 ZZ=ZZ-1:MVY=1:IF ZZ>60 SPRITE 4,4,2 ELSE SPRITE 4,4,1
1490 IF ZZ=60 SPRITE 4,4,0:ZZ=0:SPRITE 6,4,,-8
1500 IF ZZ MOD 30=0 SPRITE 4,4,0:ZZ=0
1510 RETURN
1520 TIM=TIM-1:IF TIM<0 DD=1:RETURN
1530 SYMBOL(256,50),STR$(TIM)+"  ",2,2,6+(TIM<20)*4,,OPAQUE,1:RETURN
1540 SYMBOL(256,120),"1P"+RIGHT$("   "+STR$(SS),4),1,1,7,,OPAQUE,1
1550 IF SS>HS HS=SS
1560 SYMBOL(256,100),"HI"+RIGHT$("   "+STR$(HS),4),1,1,2,,OPAQUE,1:RETURN
1570 SYMBOL(256,160),"LEFT"+RIGHT$(STR$(ML-1),3),1,1,5,,OPAQUE,1:RETURN
1580 :
1590 '★タイトル画面
1600 SCREEN@ 1:SPRITE ON:COLOR,0:CLS:PLAY OFF
1610 PLAY,"T120@6O5L12R2(ER6FR6)E2D2","@6O5L12R2(CR6)4C2<B2","@9O2L12R2(CRC)4C2<
B2","@1O2L48V1(GGG]GGG])4V8L12(<CRC>CRC<CR>CCC24C24C)"
1620 GOSUB 1540:FOR A=0 TO 50:B=A^2/10
1630 SYMBOL(150-A*3,85-A),"魔竜城２",A/12,A/12,[B,B,B],,,3,8
1640 IF PTRIG(1) A=49:NEXT ELSE NEXT
1650 IF PTRIG(1)=0 THEN 1650 ELSE PLAY OFF:SS=0:RETURN
1660 :
1670 '★音楽演奏
1680 IF PLAY(0) RETURN ELSE IF SB>=50 THEN 1740
1690 PLAY"V6T150@8O4L16(R8AAA4R8GGG4)","V8@9O1L2AGAG","V8@1O2L2CCCC"
1700 PLAY"L8A4GARGRAA>C<BGA4AB","L8A4GARGRAEEEEE2","L8C<C>CC<C>C<C>CG<C>G<C>G4C3
2C"
1710 PLAY">C2.<AB>C2D2","(AACARACA)","(<CC>CCR<C>C4)"
1720 PLAY"E16D16C2..&>C1","AACARACAA1","(<CC>C)L16CCCCL8(G<C>)4"
1730 RETURN
1740 PLAY,"T180@9O2L8(EEFEEEF#EEEGEEEG#E)","@1O1L8(CC>C<CCC>C<C)4"
1750 PLAY,"(AAA#AAABAAA>C<AAA>C#<A)","@1O1L8(CC>C<CCC>C<C)4":RETURN
1760 :
1770 '★データ
1780 DATA 00000000000000,11111111111111,11110001111000,00011110001111
1790 DATA 11110000001111,01010101010100,00001100011000,11111100000000
1800 DATA 00000000111111,00001111110000,00111111111100,00000000100000
1810 DATA 123232A02030A040,178787806660A230,56560907855B5666
1820 DATA 50,0,0,80,80,80,0,100,50
1830 DATA 0,0,0,-20,16,-16,20,0,16,16,0,20,-16,16,-20,0,-16,-16
1840 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,1110,6711,0000,FE00
1850 DATA F991,7111,0000,9F00;EF99,1197,0000,9900,7999,7999,0001,9900,9999
1860 DATA 7999,0006,9900,999F,7999,0001,F900,997E,199F,0001,9100,F997,117E
1870 DATA 0071,1000,9991,1117,0067,7000,1111,0111,0000,6000,1117,0011,0000
1880 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1890 DATA F000,4CC0,7044,0000,F000,CC7F,7FF4,0000,0000,CCC7,074C,0000,C000
1900 DATA CCEC,4464,0000,C000,EEEE,4666,0000,C000,6F0E,46F0,0000,C000,6FFE
1910 DATA 46FF,0000,C000,EEEC,0666,004C,0CF0,EEEE,446E,04C8,44CF,EEEC,4444
1920 DATA 0484,444C,4CCC,0044,0484,044C,4CC0,0622,0019,0990,FAA6,7464,0011
1930 DATA F190,CC64,4440,0007,4F00,0044,CCC0,0044,CCC0,00CC,0000,0000
1940 DATA AFF7,AAAA,AAAA,77AA,AAAF,AAAA,AAAA,8AAA,AAAA,AAAA,22AA,8222,AAAA
1950 DATA AAAA,2AAA,8222,AAAA,AAAA,2222,8222,AAAA,AAAA,22AA,8222,22A7,2222
1960 DATA 2222,8822,8887,8888,8888,7888,AAAA,77AA,AFF7,AAAA,AAAA,8AAA,AAAF
1970 DATA AAAA,22AA,8222,AAAA,AAAA,AAAA,8222,AAAA,AAAA,2222,8222,AAAA,AAAA
1980 DATA 2AAA,8222,AAAA,AAAA,2222,8822,22A7,2222,8888,7888,8887,8888
1990 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,9900,0111,0000,9000
2000 DATA 9999,1199,0001,F900,999F,1999,0011,FF90,999F,9999,0111,FFF0,9999
2010 DATA 9999,1119,9FF9,9999,9999,1119,9999,9999,9999,1119,9999,9999,9999
2020 DATA 1119,9999,9999,9999,1119,9999,9999,9999,1119,9999,9999,9999,1111
2030 DATA 9990,9119,1999,0111,9990,1011,1111,0011,1900,0001,1110,0001
2040 DATA 0000,4440,0444,0000,0000,CCC4,4444,0000,4000,CCCC,4444,0004,C400
2050 DATA CCCC,4444,0044,C400,CCCC,444C,0044,FC40,CCFF,774C,0447,CC40,C88F
2060 DATA 788C,0444,CC40,C8FC,478C,0444,CC40,CCCC,4444,0444,AC40,CCCC,4444
2070 DATA 0442,C400,CCCA,2444,0044,C400,AAEA,2622,0044,4000,AAAC,422A,0004
2080 $DATA 0000,2AC4,4422,0000,0000,4440,0444,0000,0000,0000,0000,0000
```

★ここで歌を一首「キリトリ線，表と裏が，合わなくて，どっちに合わせて，切ればいいやら」（島根県大原郡・**野野村悟史18才**）……

【**影**：「それならば，カッターななめに入れてみて，ホラぴったり合ったでしょ，ああウレシ」おそまつ。】



ちょっぴり難解!? パズル&アクション・ゲーム

# T-ROOM
(ティールーム)

伊藤　直輝



## 遊びかた

カーソル・キー(ジョイスティック)を使い，人の左右移動，ハシゴの登り降りができます。スペース・キー(Ⓐボタン)でミサイルを撃ちます（ミサイルはレンガを壊すことと，動く邪魔物Tをはねかえすことができます)。

人は白ブロックを押せませんが，Tは押すことができます。

コインを全部取ると，あらフシギ，脱出ハシゴが出現します。これを登れば1面クリア。画面下にファンクション機能が表示されているので利用します。

## エディット

スペース・キー(Ⓐボタン)，GRAPHキー（Ⓑボタン）でキャラをセットします。その他の各コマンドは，画面下の表示を参考にします。

エディット・モードで作った面をセーブすると，セーブ・ナンバーの選択（カーソル・キー左右で行なう）範囲が広がることがわかると思います。ディスクの許すかぎり面を増やせるのが特徴です。

## プログラム

まず，打ち込み終えたら，RUN750と打ち，チェック・サムを実行してください。マシン語データのチェックを行ないます。エラーがなければRUNと打って，いよいよスタートです。

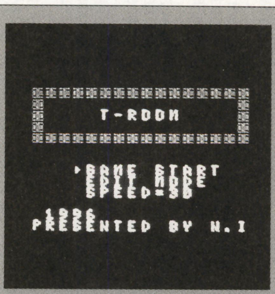
《第1表》変数表

| | |
|---|---|
| I | ループ用 |
| X, Y | カーソル座標 |
| R | 面数 |
| W | ウエイト |
| S | スティック入力 |
| E | エディット時1 |
| R$(n) | 面データ |
| ER | エディット面 |
| LR | エディット最終面 |
| A$, B$, A | 汎用 |

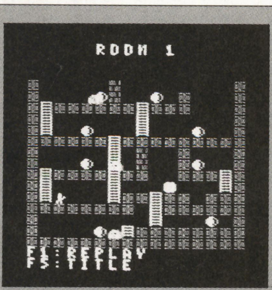
### CHECKER FLAG

**Dr.D**：ふむ，昔よく流行したゲームの中のロード◯ンナーというのに似ているのう。じゃが実際にゲームをしてみるとまったく違うな。パズルの要素のほうが大きい。

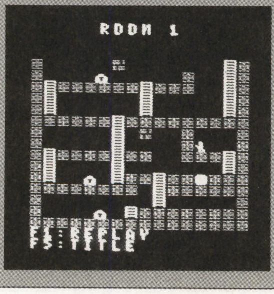
**編**：各面はよく考えられていて難解なものが多いです。みなさんは全面クリアできるかな。



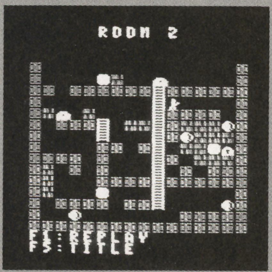

◀《写真1》タイトルです。面エディタやスピード調節もできます




◀《写真2》スタート直後。丸いのを集めましょう




◀《写真3》全部集めると右上にハシゴが出現!




◀《写真4》これは2面です。少し難しいかも

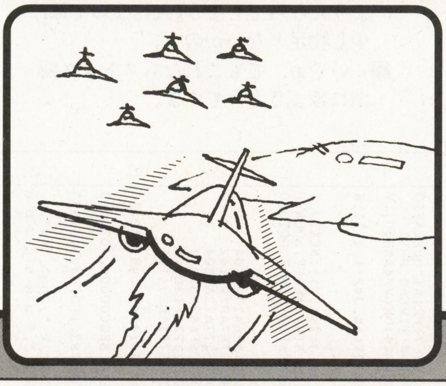
T-ROOMのプログラム・リスト

```
10 MAXFILES=1:CLEAR500,&HBFFF:COLOR15,0,0:KEYOFF:SCREEN1,0,0:WIDTH16:DEFINTA-Z:O
NSTOPGOSUB410:STOPON:ONERRORGOTO400:DEFUSR=&HC000:DEFUSR1=&HC003:DEFUSR2=&HC006:
DEFUSR3=65:DEFUSR4=68:DEFUSR6=&HD003
20 FORI=&HD003TO&HD032:READA:POKEI,A:NEXT:FORI=0TO18:READA$:A$=USR6(A$):NEXT
30 W=30:DIMR$(11):R$(0)=SPACE$(196):A=USR2(0):FORI=1TO11:READR$(I):NEXT
40 REM●●●title
50 A=USR3(0):GOSUB380:LOCATE0,6
60 PRINT"ああああああああああああああああ                    ああ    T-ROOM    ああ                ああああああああ
あああああああああ"
70 LOCATE4,13:PRINT"GAME START":LOCATE4,14:PRINT"EDIT MODE":LOCATE4,15:PRINTUSIN
G"SPEED=##";W:LOCATE1,17:PRINT"1996":PRINT"PRESENTED BY N.I":PUTSPRITE0,(88,103)
,7,11:Y=103:R=1:ER=1:LR=0:E=0:A=USR4(0)
80 S=STICK(0)+STICK(1):Y=Y+8*((S=1ANDY>103)-(S=5ANDY<119)):VPOKE6912,Y::IFY=119T
HENW=W-(S=3ANDW<99)+(S=7ANDW>1):LOCATE10,15:PRINTUSING"##";W:A=SQR(2):GOTO80
90 IFSTHENA=SQR(2)
100 IFSTRIG(0)+STRIG(1)=0GOTO80ELSEIFY=111GOTO170
110 REM●●● game
120 GOSUB370:A=USR(0):A=USR1(0):A=USR4(0):LOCATE0,20:PRINT"F1:REPLAY":IFE=0THENP
RINT"F5:TITLE":IFR<11THENLOCATE5,2:PRINT"ROOM"R:ELSELOCATE3,2:PRINT"ALL CLEAR!"E
LSEPRINT"F5:EDIT":LOCATE5,2:PRINT"ROOM"ER
```

★表紙に投稿プログラムの画面写真がなくなりましたね。なんか，すごく悲しいです。復活を望む!!（山口市・波矢川里夢20才）……
【影：貴重なご意見ありがとう。表紙に対する要望やアイデアがあったら，ハガキに書いて送ってきてください。】

```
130 A=USR1(0):FORI=0TOW*2:NEXT:IFPEEK(-1044)=253GOTO150
140 IFA=1GOTO120ELSEIFA=2THENIFE=1GOTO180ELSER=R+1:GOTO120ELSE130
150 IFE=0GOTO50ELSE180
160 REM●●● edit
170 A=USR3(0):X=0:Y=0:OPEN"T-ROOM.DAT"AS1LEN=196:FIELD1,196ASD$:GET1,1:LR=VAL(D$
)
180 R=0:GOSUB370:LOCATE3,2:PRINT"EDIT MODE":LOCATE0,20:PRINT"F1:CLS  F2:PLAY F3:
LOAD F4:SAVE F5:TITLE":A=USR4(0):E=1:B$="あaiけ。q♥y あ"
190 S=STICK(0)+STICK(1):T=PEEK(-1045):U=PEEK(-1044):X=X+(S=7ANDX>0)-(S=3ANDX<13)
:Y=Y+(S=1ANDY>0)-(S=5ANDY<13):PUTSPRITE0,(X*8+72,Y*8+39),8,10:IFSTRIG(0)ORSTRIG(
1)THENGOSUB230:S=1ELSEIFT=251ORSTRIG(3)=-1THENGOSUB240:S=1
200 IFT=223GOTO270ELSEIFT=191GOTO280ELSEIFT=127GOTO290ELSEIFU=254GOTO300ELSEIFU=
253GOTO320
210 IFSTHENA=SQR(2)
220 GOTO 190
230 A=6313+Y*32+X:A$=MID$(B$,INSTR(B$,CHR$(VPEEK(A)))+1,1):GOTO250
240 A=6313+Y*32+X:A$=MID$(" "+B$,INSTR(B$,CHR$(VPEEK(A))),1)
250 VPOKEA,ASC(A$):MID$(R$(0),X+Y*14+1,1)=A$:RETURN
260 REM●●● command
270 R$(0)=SPACE$(196):GOTO180
280 GOTO120
290 GOSUB330:LOCATE0,20:PRINT"LOAD NOMBER=";:B=0:GOSUB340:GET1,ER+1:R$(0)=D$:GOT
O180
300 GOSUB330:LOCATE0,20:PRINT"SAVE NOMBER="SPC(30);:B=1:GOSUB340:IFER>LRTHENLR=E
R:LSETD$=STR$(LR):PUT1,1
310 LSETD$=R$(0):PUT1,ER+1:GOTO180
320 CLOSE:GOTO50
330 LOCATE0,20:PRINTSPC(40):RETURN
340 S=STICK(0)+STICK(1):ER=ER+(S=7ANDER>1)-(S=3ANDER<LR+B):LOCATE12,20:PRINTUSIN
G"##";ER:LOCATE0,21:PRINTSPC(7):IFSTHENA=SQR(2)
350 IFSTRIG(0)+STRIG(1)THENRETURNELSEIFPEEK(-1045)=251ORSTRIG(3)<0THENRETURN180E
LSE340
360 REM●●● sub
370 A=USR3(0):GOSUB380:LOCATE0,5:FORI=0TO13:PRINT"あ"MID$(R$(R),14*I+1,14)"あ";:NE
XT:PRINTSTRING$(16,145):RETURN
380 CLS:FORI=0TO31:VPOKE6912+I*4,209:NEXT:RETURN
390 REM●●● error、stop
400 IFERR=55THENRESUME180ELSELOCATE0,21:PRINT"ERROR!":A=2^.5^.5^.5:RESUME180
410 ONERRORGOTO0:CLOSE:SCREEN0:STOP
420 REM●●● data
430 DATA 235,35,94,35,86,42,48,208,6,122,205,37,208,203,39,203,39,203,39,203,39,
79,205,37,208,177,119,35,16,236,34,48,208,201,26,254,58,56,2,214,7,214,48,19,201
,0,192,0
440 DATA C3B4C1C3E2C8210801110803D5CD4A0047CB3FE6404F78E678B1CD4D0023E720ECE1117
4C00609C506081ACD4D00231310F801380009C110EE21BCC0110038016000CD5C00211CC1110C200
10900CD5C00C97BCD4D00C9CD4A00C9CDD500C9CDD800C9CD9300C93AEBFBFEDFC03E0121F8F777C
9FE82FE82FE82
450 DATA FE82003874FAFAFA7438FE02FE80FE02FE800038381038542828000387CC6EEEEFE006
06600FF81423C00FEBAFEFEFEBAFE00F6F6F600DEDEDE007CFEFEFEFEFE7C0018181 21C102828001
818121C102C20001818121C1068080030309070102828003030907010680800303090701 02C20003
8385038146808
460 DATA 003838143850 2C200000007C00000000000000387CC6EEEEFEFF81818181818181FF0020303
830200000E0A0E0F03000C060B028103DC2820E343D32083F3C32D53EC3820E3518F33AD33E5FFE3
23E00D05721D63E19377EC9F5CD0B2C11D53E30021A77AF1221D33E343A083FB7CA911BF132083F2
1D43EB7280234
470 DATA C93AD33E3D9632093FC9CD902C6F7BBDD284C17D93C97B95C91E37F53E07CD63C0D15A3
E06CD63C01E003E0DCD63C0C91E3EF53E07CD63C0D15AAFCD63C01E003E0DCD63C0C92133C12227C
1AF3229C13A29C1FE3CD2D9C12A27C136D12A27C1232227C12129C134C3BEC121A9182276C12133C
12227C1AF322B
480 DATA C1AF3231C1AF3232C1AF322EC1AF3225C13E48322CC13E90322DC13E053229C13A29C1F
E13D2D2C23E09322AC13A2AC1FE17D2C1C22A76C1CD57C0FE69CA3AC2FE71CA44C2FE79CA4FC2FE8
1CA6CC2C3B3C23A31C13C3231C1C3B3C21E892A76C1CD52C0C3B3C21E202A76C1CD52C03A2AC1878
787322CC13A29
490 DATA C1878787322DC1C3B3C21E202A76C1CD52C03A25C1FE14D2B3C23A25C13C3225C13A2AC
1878787 3D3D2A27C1772A27C1232227C13A29C18787872A27C1772A27C1232227C12A27C136022A2
7C1232227C12A76C1232276C1212AC134C315C22A76C1011200092276C12129C134C308C2AF3229C
13A29C1FE0ED2
500 DATA EDC21E003A29C1CD63C02129C134C3D6C21E103E08CD63C01E283E0CCD63C0C9327AC1F
E04C20AC3210100C30DC321FFFF2278C12A78C1EB2A76C119CD57C03225C13A2CC1E607FE04CA50C
33A2DC1E607C238C33A25C1FE91DA50C33A25C1FE91D02A78C1EB2A76C11901200009CD57C0FE91D
03A2CC12A7AC1
510 DATA 85322CC1C92A76C1CD57C03225C13A2CC1E607C03A2DC1E607FE04C283C32A76C101200
009CD57C0FE61CA96C33A25C1FE61C02A76C101E0FF09CD57C0FE91D03A2DC1D604322DC1C92A76C
101200009CD57C03225C13A2CC1E607C03A25C1FE61CAC9C33A25C1FE91D02A76C1CD57C0FE61C03
A2DC1C604322D
520 DATA C1C92A76C101200009CD57C03225C12A76C1CD57C0FE61CA0CC43A25C1FE61CA0CC43A2
5C1FE91D20CC43A2CC1E607C20CC43A2DC1C604322DC1AFC93E01C93A2BC1FE03D21CC4AF322BC1C
93A2BC1FE06D03E03322BC1C90F0F0FE61F3226C17B0F0F0FE61F3225C13A26C14F06002125C16E2
6002929292929
530 DATA 09010018092276C1C93A2DC15F3A2CC1CD28C42A76C1CD57C03225C13A2CC1E607C2AEC
43A2DC1E607C2AEC43A25C1FE69C2A1C43A31C13D3231C11E202A76C1CD52C03E3CCD9EC13A31C1B
7C2AEC43E013232C1C3AEC43A25C1FEA1C2AEC43E01CD6FC0CDD2C3B7CA4DC53E01CD5BC0F5AFCD5
BC0E184FE03CA
540 DATA D8C4FE07CAF4C4FE01CA11C5FE05CA2CC5C347C53A2BC13DC2E5C4210200C3E8C421010
07D322BC13E04CDFCC2C350C53A2BC1FE04C202C5210500C305C52104007D322BC13EFCCDFCC2C35
0C53A2BC1FE06C21FC5210700C322C52106007D322BC1CD5BC3C350C53A2BC1FE06C23AC5210700C
33DC52106007D
550 DATA 322BC1CD9FC3C350C5CD0FC4C350C5CD0FC43A2DC15F21001BCD52C03A2CC15F21011BC
D52C03A2BC15F21021BCD52C01E0F21031BCD52C0C93A2EC1B7C2F1C53A2BC1FE06D2F1C5AFCD5FC
0B7C297C53E01CD5FC0B7CAF1C53E0CCD87C13A2CC10F0F0FE61F878787322FC13A2DC13230C13A2
BC1FE03D2D2C5
560 DATA 3E08322EC13A2CC1E607FE04C2D7C53A2FC1C608322FC1C3D7C53EF8322EC13A30C15F2
1041BCD52C01E0821061BCD52C01E0721071BCD52C03A2EC1B7CA4AC6212EC13A2FC186322FC13A2
FC15F21051BCD52C03A30C15F3A2FC1CD28C42A76C1CD57C0FE99CA2EC6FE91CA41C6FEA1CA41C6C
34AC61E202A76
570 DATA C1CD52C0AFCD87C1AF322EC1C34AC63E39CD9EC1AF322EC13A2EC1B7C01ED121041BCD5
2C0C92A76C101200009CD57C03225C13A25C1FE61CA87C63A25C1FE91D287C63A6FC1E607C287C63
A70C1C6043270C1AFC93E01C92133C12227C121081B2274C1AF3229C13A29C1FE14D02A27C17EFED
1CA42C82A27C1
580 DATA 7E326FC12A27C1237E3270C12A27C123237E3271C13A70C15F3A6FC1CD28C43A71C1FE0
2C2D9C6210100C3DCC621FFFF2278C1CD58C6B7CA6FC72A78C1EB2A76C119CD57C03225C13A6FC1E
607C23DC73A25C1FEA1C23DC72A78C1EB2A76C119EB2A78C119CD57C0FE20C23DC72A78C1EB2A76C
1191E20CD52C0
590 DATA 3E203225C12A78C1EB2A76C119EB2A78C1191EA1CD52C03A6FC1E607C24DC73A25C1FE9
1D25AC72171C13A6FC186326FC1C36FC73A71C1FE02C268C721FE00C36BC72102007D3271C13A70C
15F2A74C1CD52C02A74C1232274C13A6FC15F2A74C1CD52C02A74C1232274C11E092A74C1CD52C02
A74C1232274C1
600 DATA 1E032A74C1CD52C02A74C1232274C13A2EC1B7CAF2C73A6FC15F3A2FC1CD7BC1FE08D2F
2C73A70C15F3A30C1CD7BC1FE08D2F2C7AF322EC13E14CD9EC13A71C1FE02C2EBC721FE00C3EEC72
102007D3271C13A6FC15F3A2CC1CD7BC1FE05D215C83A70C15F3A2DC1CD7BC1FE08D215C83E01CD6
FC03A6FC12A27
610 DATA C1772A27C1232227C13A70C12A27C1772A27C1232227C13A71C12A27C1772A27C123222
7C1C355C8AF322AC13A2AC1FE14D255C8212AC134C346C82129C134C39AC621561A2276C1AF3229C
13A29C1FE0ED0AF322AC13A2AC1FE0ED2D1C82A76C1CD57C03225C13A25C1FEA1C2ACC82A76C1012
00009CD57C0FE
620 DATA 20C2ACC81E202A76C1CD52C01EA12A76C101200009CD52C03A25C1FE89C2C3C83A32C1B
7CAC3C81E612A76C1CD52C02A76C12B2276C1212AC134C370C82A76C101EEFF092276C12129C134C
366C8CD53C4CD77C5CD8AC63A2DC1FE20C2F8C83E02CD6FC0CD5CC8AF3232C1CD67C0C9E118E8CD7
7CB3AE2D33251
630 DATA"     け      q   ♥iけ   i あ   qaあああああaああああ  qa      a      qa  i   a   i qあ
ああああaあああああああ     a け  あ    ♥ i a け  あi  aあああaああ  あああaa     a  。  aay   aあああ
 ああああああああ aああああ          a     i    ♥    i aあああああああ"
640 DATA"           q           。け   q    ♥ あ  ああああああaああああ           a       け♥ け   i aああああ
あああa けけaあけけけi     a    aあiけけけ     qああ あa  けけ。♥あああqあ    aあ けけけけ あqあ y a あ ああけ   qあああああああ
あああけ   q。    a        qああああ ああ      iq i           ああああ"
650 DATA"q    ♥ け            あああaああああああ     ♥   a    あ      aiあああああaけあ あああ a       a    i    a
   aああああ    a   ♥   aけ 。     aけaああああ あああ aあけa i     。あ♥あa    a a      けあけ a あa         け
。 iあqあああaあああああ あiq    aけ   i♥あ ああ 。y aあああああああああ"
660 DATA"け♥けqけけけけ     i     けけけq け♥ aあああああa      qけけけけ i    a     q。    aあああああ あああ あ a    a
けけけけけ a    a       け♥け  y a ia       けけけあああああああああai 。                 aああけ けあああけ け    a    けけけ      けけけ
 ai     i           aああ あけaけあ ああああああああああけけけああああ             "
670 DATA" q          け   けけけ q      。け aけ ♥ q あああああaけけけ q ああ a♥ a     ia     aけあああaけけa
 aあaけ i 。aけi     。 aけ♥   aけけけ ああけaあああああああああああああ a            あ   i    あ aあ 。a け♥ あa♥あ aああaあ
あああaああ a iあa  y   ia       aあaあああああああああああああqi  ♥   ♥"
680 DATA"  qqqqqqq          。 qけ♥けqq。 i      ああaaaaaaa あ♥    i aqqqqq あ       ああaqqqqiiii
  aああaああああああ    i aあ♥aq     け    ああaあああaaああああ    あi a ♥あaiq       iけけaけあああa ああ ああ a       qqa
 y あ   あa。 。qけああああ ♥け aけ ああqqq iああ    a 。          ああ"
690 DATA"  qii              a     け。♥            aああaあああaあああaあ a        。       あ    ia i iけ        。
a a a        け     a       。け  ♥け♥    aけけけけけaあaああああ a     y    a 。      a aけa   a け     ♥  けaけけけけけ    ああ
あああ a                iああああaあ あ あaああ     i aあああ あa i"
700 DATA"              qi    i  a あaああ ああaああ♥あa♥あa    aaaあaあaあ♥aあai♥あiあa♥あaあaああああ
 aaaa   aけ    け♥iけ けけiけiaあa   あけけaけけけiけaあa     あああああああqあa  あ あiaiiii qあa  。 あ          。aけ♥あ
 あaあああああああaああ    a    yiiiiaii    ai♥けa。         あq     "
710 DATA" q               あ♥i       q けa♥   あ ああa aああaああ      aa aaaaaa  i aあ♥aaa 。     aけけけaあけa
あああけa    y a     a       あ あaああa        あ♥        。け a あ   あああああああ    a        。け ia         a 。iあけけqあ       aけ
♥ああi  aa     あ  ああああi           a        a あiああaあああaあ あ a a     a"
720 DATA"         q        。 け♥              a           あaけああ         ya            aけ♥  あああaけけあああaけああけ         a けaaaaああ
 けa。         q      けけけけaaaあ ああq               a i         ああq  あ          。    aけ♥あq あ あああ あ ああああq     あiaaけaあa
  q      a。aけaaa       qあa  aけaけa  a  i  q  a                         "
730 DATA"                       qqq  q    q  qq       q       qq  q   q   q       q        qq  q   q   q    qqq  qqqq  q  q
q     q  qq  q  q      q        q  qq  q  q     qqq  q     q  qq                                         iああああ
 aあGO>あ            aああああああ              aああy                aあああ"
740 REM●●● CHECK SUM
750 DEFINTA-Z:DIMA(18):RESTORE780:FORI=0TO18:READA$: (I)=VAL("&H"+A$):NEXT:RESTO
RE440:FORI=0TO18:PRINT"Line"440+I*10;:READA$:A=0:FOR J=0TO121:A=A+VAL("&H"+MID$(A
$,J*2+1,2)):NEXT:IFA=A(I)THENPRINT"OK!":NEXTELSEPRINT"MISSｱﾘ":NEXT
780 DATA 3582,2E38,2B8B,3788,3CCE,3145,39BA,3BC9,3270,3DB7,3775,3A5D,36AF,3B2A,3
CCF,3924,3DD1,36FF,3EDC
```

# MSX2+/turboR用



デカキャラオンリーのシューティング・ゲーム

# OPERATION FINAL STRIKE
（オペレーション ファイナル ストライク）

ELECTRIC SHEEP SOFT

MSX2+

## 設定背景

月の裏側に集結した敵艦隊を撃退するための特別作戦「オペレーション・ファイナル・ストライク。」

この作戦のために改装された対艦攻撃機「Metal Striker X」は，その機動力と火力をもって敵戦闘艦隊を打ち破るため，母艦「トライデント」をつぎつぎに離れ，火線の交わる宙域へと飛び立っていった…。

## 操作方法&遊びかた

スペース・キーで対艦レーザーを発射し，カーソル・キーで左右に移動します。敵機は全部で6機，すべて撃墜するとクリアです。

クリア後は，全機撃墜にかかった時間と，発射したレーザーの命中率が表示されます。自機は敵の攻撃5回に耐えられますが，それ以上の攻撃を受けるとゲーム・オーバーになります。

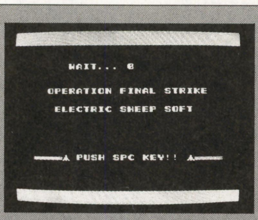
それから STOP キーによるゲームの一時中断は避けてください。TIMEカウントの限界を超えてOVER FLOWしてしまうことがあります。

## プログラムについて

ちょいと長めなくらいで，これといって注意しなければならない点もなく，特殊な命令等も使用していないので解析は容易だと思われます。簡単に説明すれば，敵の攻撃はすべてテキスト文字（書き換えてはいますが）で，その移動は行挿入(そうにゅう)によるスクロールで行なっています。自機が被弾(ひだん)したか否(いな)かはVPEEKで判断し，敵に攻撃が命中したか否かはON SPRITE GOSUB文によって判定しています。

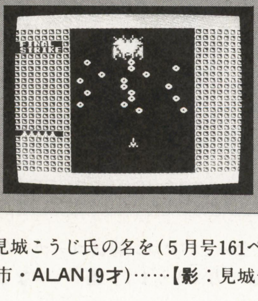
《第1表》変数表

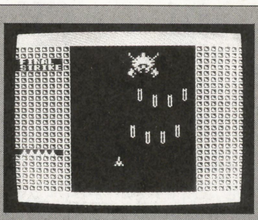
| | |
|---|---|
| M$(n) | 敵弾（文字列） |
| I, J | FORループ用，汎用(はんよう)変数 |
| ST | 面数 |
| SH | 自機耐久力 |
| SS | 自機発射弾数 |
| RT | トップ・クリア・タイム初期値 |
| RP | 命中率初期値 |
| SP | 敵機スプライト番号 |
| HP | 敵機耐久力 |
| EX | 敵機X座標 |
| VX | 敵機移動増分 |
| PX | 自機X座標 |
| PY | 自機Y座標 |
| N | 自機スプライト番号 |
| AF | 自機攻撃状態判定用フラグ（0ならばレーザー発射許可，1なら禁止） |
| EA | 敵攻撃アルゴリズム用（ループ加算用） |
| EB | 敵攻撃アルゴリズム用（分岐用） |
| EC | 敵攻撃アルゴリズム用（攻撃パターン用） |
| CF | 自機復活判定用フラグ（0なら当たり判定あり，1なら無し） |
| A, B | 敵攻撃アルゴリズム用（ループ判定用変数） |
| C | 敵弾選択用変数（M$(n)と組み合う） |
| V | VPEEK用変数（自機当たり判定） |
| QX | 自機被弾時爆発表示用X座標 |
| T(n) | (n)面クリアタイム保存用配列 |
| MX | 敵機撃墜時破片表示用X座標 |
| X | 面クリア後デモ自機X座標増分 |
| T | ALLクリア・トータル・タイム |
| P | 命中率 |
| LX | レーザーX座標 |
| LY | レーザーY座標 |
| MX | 敵弾X座標（敵攻撃用SUBルーチン内） |
| A$, B$ | 汎用文字列 |
| C$ | 画面スクロール |




▲《写真1》タイトル画面

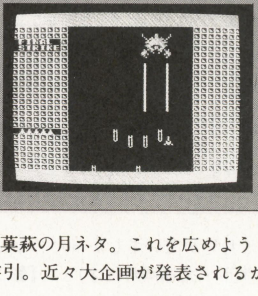
▼《写真2》相手の攻撃はいろいろあります

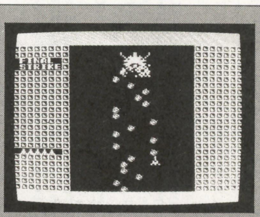




▲《写真3》ミサイルが飛んできたり…

▼《写真4》レーザーを撃ってきたりします





▲《写真5》これは敵が壊れているところです

★6年ぶりぐらいで見城こうじ氏の名を（5月号161ページ）見つけた。復活を求む!! 銘菓萩の月ネタ。これを広めようとする人はOFにハガキくれたし…。（仙台市・ALAN19才）……【影：見城先生はアーケード・ゲームの生字引。近々大企画が発表されるかもしれません。】

簡単でしょ。

敵のアルゴリズムはループを用いているため単純ですし，ほとんど自機を見ていません。スピード・アップを計るためだということを理解して勘弁(かんべん)してください。移動ルーチンや攻撃ルーチンはサブ・ルーチン化して共用しています。オリジナルのパターンもすぐ作れると思います。

プログラムが長い原因は，各種演出における小細工ルーチンにあります。文字フォントの変更，敵機のフェード・イン，フェード・アウト，撃墜された敵機の爆発，クリア後に飛び去る自機などゲーム自体には直接かかわりのないものに多くを割(さ)いていますが，私のこだわりでしかないので削(けず)ってもらってかまいません。

ガンガン動いてバンバン撃てるのが理想なのですが，私はマシン語ができません（というか学ぶ努力もしていないのが現実です）。BASICで動くシューティングもどきの一つの形として楽しんでいただければ幸いです。

## CHECKER FLAG

**Dr.D**：シューティング・ゲームじゃ。デカキャラしか出てこないが，攻撃のしかたが多彩でけっこう楽しめるぞ。ただ，飛んでくる弾にスキが多いので，なれるとすぐに敵を倒せるようになってしまう。人によっては，少し物足りないかのう。

**編**：いやぁ，でもこれならストレス解消にはよさそうですよ。

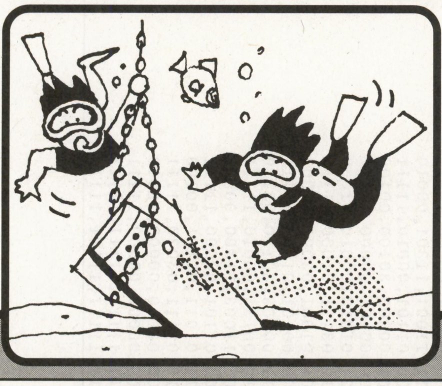
### OPERATION FINAL STRIKEのプログラム・リスト

```
10 COLOR3,1,5:SCREEN1,3:KEYOFF:WIDTH32:DEFINTA-Z:RN=RND(-TIME):DIM M$(14):ONSPRI
TEGOSUB1040:GOTO1120
20 '----<<<< GAME START >>>>------------
30 FORI=6144TO6911:VPOKEI,128:NEXT:FORI=0TO25:PRINTC$:NEXT
40 RESTORE1310:FORI=0TO2:READA,A$:FORJ=0TO6:B=ASC(MID$(A$,J+1,1)):VPOKE6144+A*32
+J,B:NEXTJ,I:ST=1:SH=5:SS=0:RT=300:RP=50:VX=8
50 IFST=7THEN860ELSEPLAY"V15L16O3C2G4F2G8FDE2","L16O5SM4000CCCCCCCCGGGGFFFFFFFF
GGFDEEEEEEEE":SP=ST+2:HP=17+ST*3:PX=128
60 FORI=0TO8:PUTSPRITE0,(PX,176-I*4),5,0:FORJ=0TO100:NEXTJ,I:FORI=0TO0:I=PLAY(0)
:NEXT
70 COLOR=(8,0,0,0):PUTSPRITE0,(128,144),5,0:PUTSPRITE2,(112,8),8,SP:FORI=0TO7:CO
LOR=(8,I,0,0):FORJ=0TO200:NEXTJ,I:COLOR=NEW
80 SOUND7,183:SOUND8,16:SOUND12,50:EX=112:AF=0:EA=0:EB=1:EC=0:CF=0:A=0:B=0:C=0:T
IME=0
90 '--------<<<< MAIN >>>>--------------
100 S=STICK(0):PX=PX-8*(S=3ANDPX<184)+8*(S=7ANDPX>72):N=-1*(S=3)-2*(S=7)
110 IFCF=0THENPUTSPRITE0,(PX,144),5,N
120 IFSTRIG(0)THENGOSUB1000
130 ONAFGOSUB1020,1030
140 ONSTGOTO160,220,280,380,480,610
150 '----<<<< ENEMY (1) ACTION >>>>-----
160 ONEBGOTO190,170,180
170 GOSUB1070:C=C+1:IFC=3THENEB=1:GOTO740ELSE740
180 GOSUB1070:EC=EC+1:IFEC=20THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
190 GOSUB970:EA=EA+1:A=EAMOD3:IFA=0THENB=B+1:IFB>0ANDB<4THENEB=2:C=0ELSEIFB=4THE
NEB=3:EA=0:B=0
200 GOTO740
210 '----<<<< ENEMY (2) ACTION >>>>-----
220 ONEBGOTO250,230,240
230 GOSUB1070:EC=EC+1:IFEC=10THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
240 GOSUB1080:EC=EC+1:IFEC=15THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
250 GOSUB970:EA=EA+1:A=EAMOD3:IFA=0THENB=B+1:IFB>0ANDB<5THENEB=2:C=5ELSEIFB>4AND
EX=112THENEB=3:EA=0:B=0:C=4
260 GOTO740
270 '----<<<< ENEMY (3) ACTION >>>>-----
280 ONEBGOTO320,290,300,310
290 GOSUB1070:EC=EC+1:IFEC=20THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
300 GOSUB1070:C=C+1:IFC=13THENEB=1:GOTO740ELSE740
310 GOSUB1090:EC=EC+1:IFEC=40THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
320 GOSUB970:EA=EA+1:A=EAMOD3:IFA=0THENB=B+1ELSEEB=1:GOTO740
330 IFB=1ORB=9THENEB=2:C=3:GOTO740
340 IFB>1ANDB<9THENEB=3:C=11:GOTO740
350 IFEX=112THENEB=4:EA=0:B=0:K=0
360 GOTO740
370 '---<<<< ENEMY (4) ACTION >>>>------
380 ONEBGOTO420,390,400,410
390 GOSUB1070:EC=EC+1:IFEC=15THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
400 GOSUB1070:C=C+1:IFC=3THENEB=1:GOTO740ELSE740
410 GOSUB970:GOSUB1070:EC=EC+1:IFEC=19THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
420 GOSUB970:EA=EA+1:A=EAMOD3:IFA=0THENB=B+1ELSEEB=1:GOTO740
430 IFB=1ORB=8THENEB=2:C=3:GOTO740
440 IFB>1ANDB<8THENEB=3:C=0:GOTO740
450 IFEX<88OREX>136THENEB=4:EA=0:B=0:C=11
460 GOTO740
470 '----<<<< ENEMY (5) ACTION >>>>-----
480 ONEBGOTO540,490,500,510,520
490 GOSUB1070:C=9:EC=EC+1:IFEC=20THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
500 GOSUB1070:C=C+1:IFC=3THENEB=1:GOTO740ELSE740
510 GOSUB1080:EC=EC+1:IFEC=25THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
520 GOSUB970:D=D+1:E=DMOD5:IFE=0THENGOSUB1070:EC=EC+1
530 IFEC=15THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
540 GOSUB970:EA=EA+1:A=EAMOD3:IFA=0THENB=B+1ELSEEB=1:GOTO740
550 IFB=1ORB=9THENEB=2:C=8:GOTO740
560 IFB>1ANDB<9THENEB=3:C=0:K=0:GOTO740
570 IFB=10THENEB=4:C=4:GOTO740
580 X=EX-PX:IFX>=-32ANDX<=8THENEB=5:EA=0:B=0:C=10
590 GOTO740
600 '----<<<< ENEMY (6) ACTION >>>>-----
610 ONEBGOTO670,620,630,640,650,660
620 GOSUB1070:EC=EC+1:IFEC=15THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
630 GOSUB1070:C=C+1:IFC=3THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
640 GOSUB970:GOSUB1070:EC=EC+1:IFEC=12THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
650 GOSUB1080:EC=EC+1:IFEC=20THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
660 LOCATE0,5:PRINTM$(C):C=14:EC=EC+1:IFEC=15THENEC=0:EB=1:GOTO740ELSE740
670 GOSUB970:EA=EA+1:A=EAMOD3:IFA=0THENB=B+1ELSEEB=1:GOTO740
680 IFB=1ORB=9ORB=15THENEB=2:C=10:GOTO740
690 IFB>1ANDB<9THENEB=3:C=0:GOTO740
700 IFB>9ANDB<15THENEB=4:C=11:GOTO740
710 IFB=16THENEB=5:C=12:GOTO740
720 IFB>16ANDEX=112THENEB=6:C=13:EA=0:B=0
730 '-------<<<< HIT CHECK >>>>---------
740 IFCF=1THEN780
750 V=VPEEK(6720+PX¥8):IFV=32THEN790ELSESOUND6,31:SOUND13,0
760 J=6:FORI=0TO20:QX=PX-J:PUTSPRITE0,(QX,144),8,9:J=-J:NEXT
770 SH=SH-1:VPOKE6689+SH,32:IFSH=0THEN910ELSEPY=176:CF=1
780 PY=PY-2:PUTSPRITE0,(PX,PY),7,0:IFPY=144THENCF=0
790 PRINTC$:IFHP>0THEN90
```

```
800 '------<<<< STAGE CLEAR! >>>>-------
810 SPRITEOFF:T(ST)=TIME:MX=(EX-72)¥8:J=1
820 FORI=0TO30:SOUND13,0:SOUND6,31-I:PRINTC$:R=RND(1)*6:LOCATEMX+R,5:PRINT"l":J=
1-J:PUTSPRITE1,(EX+J*16,8+J*16),10,9:NEXT
830 SOUND6,31:SOUND13,0:FORI=1TO2:PUTSPRITEI,,0:NEXT:FORI=7TO0STEP-1:COLOR=(1,I,
I,I):NEXT:FORI=0TO20:PRINTC$:NEXT:ST=ST+1
840 FORI=144TO0STEP-4:X=2*(PX>128)-2*(PX<128):PX=PX+X:N=-1*(X=2)-2*(X=-2):PUTSPR
ITE0,(PX,I),5,N:FORJ=0TO30:NEXTJ,I:PUTSPRITE0,,0:BEEP:GOTO50
850 '-----<<<< ALL CLEAR!!>>>>----------
860 T=0:FORI=1TO6:A=T(I)/60:LOCATE1,I:PRINTUSING"AREA # #### SEC";I;A:T=T+A:NEXT
870 LOCATE1,8:PRINT"d TOTAL";T;" SEC":P=(165/SS)*100:LOCATE1,9:PRINT"d HIT  ";P;
"%"
880 RT=RT+(RT-T)*(RT>T):RP=RP+(RP-P)*(RP<P):LOCATE1,11:PRINT"TOP TIME & HIT":LOC
ATE1,13:PRINTUSING"###SEC / HIT###%";RT;RP
890 FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEXT:PUTSPRITE0,,0:GOTO940
900 '-----<<<< GAME OVER >>>>-----------
910 FORI=0TO1:PUTSPRITEI,,0:NEXT:FORI=0TO25:PRINTC$:NEXT
920 FORI=1TO9:LOCATE3+I,10:PRINTMID$("GAME OVER",I,1):SOUND6,18:SOUND13,0:FORJ=0
TO100:NEXTJ,I
930 FORI=7TO0STEP-1:COLOR=(8,I,0,0):FORJ=0TO200:NEXTJ,I:PUTSPRITE2,,0:COLOR=NEW
940 CLS:FORI=0TO0:I=INKEY$<>"":NEXT:LOCATE0,5:PRINT"CONTINUE":LOCATE0,7:INPUT"YE
S..0/NO..1";A
950 BEEP:IFA<0ORA>1THEN940ELSEIFA=0THEN30ELSECLS:END
960 '----<<<< ENEMY MOVE SUB >>>>-------
970 IFEX=72OREX=152THENVX=8*(EX=152)-8*(EX=72)
980 EX=EX+VX:PUTSPRITE2,(EX,8),8,SP:RETURN
990 '------<<<< SHOT SUB >>>>-----------
1000 IFAF=0THENAF=1ELSEIFAF=1THENAF=2
1010 RETURN
1020 LX=PX:LY=130:PUTSPRITE1,(LX,LY),7,10:AF=2:SS=SS+1:SPRITEON:RETURN
1030 LY=LY-20:PUTSPRITE1,(LX,LY),7,10:IFLY<8THEN1050ELSERETURN
1040 SPRITEOFF:SOUND6,31:SOUND13,0:COLOR=(5,7,7,7):HP=HP-1:PUTSPRITE1,,0:AF=0:CO
LOR=NEW:RETURN
1050 SPRITEOFF:PUTSPRITE1,,0:AF=0:RETURN
1060 '---<<<< ENEMY ATTACK SUB >>>>-----
1070 MX=(EX-72)¥8:LOCATEMX,5:PRINTM$(C):RETURN
1080 R=RND(1)*11:LOCATER,5:PRINTM$(C):RETURN
1090 K=1-K:IFK=1THENR=RND(1)*11+2:C=7ELSEC=6
1100 LOCATER,5:PRINTM$(C):RETURN
1110 '----<<<< SETTING SUB >>>>------
1120 ONINTERVAL=100GOSUB1180:LOCATE8,3:PRINT"WAIT...  9":LOCATE5,7:PRINT"OPERATIO
N FINAL STRIKE":LOCATE6,10:PRINT"ELECTRIC SHEEP SOFT":INTERVALON:TIME=0:P=57
1130 FORI=48TO90:FORJ=0TO7:V=VPEEK(I*8+J):V=(VAND224)OR(V/2AND124)OR(V/4AND60):V
POKE(I*8+J),V:NEXTJ,I
1140 FORI=0TO10:READA$:B$="":FORJ=0TO31:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))):N
EXT:SPRITE$(I)=B$:NEXT
1150 VPOKE8204,&H71:VPOKE8205,&H81:VPOKE8206,&H21:VPOKE8208,&HE1
1160 FORI=0TO16:READA,A$:FORJ=0TO7:VPOKEA*8+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXTJ,I
1170 C$=CHR$(11)+CHR$(27)+"L":FORI=0TO14:READA$:M$(I)=A$:NEXT:INTERVALOFF:LOCATE
3,18:PRINT"iiiie PUSH SPC KEY!! eiiii":FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEXT:WIDTH17:GOTO30
1180 P=P-1:VPOKE6256,P:RETURN
1190 DATA 2020205070A80000,20206070B0280000,2020307068A00000
1200 DATA 8181452F173F0F3C190D5664E2D040208181A2F4E8FCF03C98B06A26470B0204
1210 DATA 04845A3D7DFF1FBFDFCFEFE6D59484422021 5ABCBEFFF8FDFBF3F767AB292142
1220 DATA 8849357FFB7B3D9FBFBF4FEEE5D442201192ACFEDFDEBCF9FDFDF277A72A4204
1230 DATA 82523577FBF76F0FBF9FAF6FE6D59442414AACEEDFEFF6F0FDF9F5F667AB2942
1240 DATA 44E6512B170F9F6F76ADC4C4F2C8E07822678AD4E8F0F9F66EB523234F13071E
1250 DATA 7AFD79378F6FFF7F3F4FEFE6D59482605EBF9EECF1F6FFFEFCF2F767AB294106
1260 DATA 891458A6651A2891,5050500050000000
1270 DATA 128,FF81A1B1B9BD81FF,97,1818181818181818,98,2424242424242418,99,24243C
2424242424,100,00387CEEC6EE7C38,101,001818183C3C7EDB
1280 DATA 104,E0783E1F0F030000,105,000000FFFFFFFF00,106,071E7CF8F0C00000,107,5A3
C241818181800,108,50385DB6BEFA6438
1290 DATA 112,030F1F3E7870F0E0,113,C0F0F87C1E0E0F07,114,E0F070783E1F0F03,115,070
F0E1E7CF8F0C0,116,DBBDBDBD5A5A2418,117,DBDBDBDBDBDBDBDB
1300 DATA "  b b  ","b c c b","c     c"," a   a ","d       d"," k   k ","pq","rs","
t   t "," u   u ","hiiiij","  k k  ","k       k"," t t t t t t t t "," u u u u u u u
 u "
1310 DATA 2," FINAL ",3," STRIKE",17," eeeee "
```



★近くの本屋さんに5月号が置いてなかった！なんとか買えたが，ベーマガが置いてないとパソコン雑誌コーナーのレベルが下がった気がする。（福岡県久留米市・**尤福岡舟17才**）……【**影**：うれしいハガキです。仕事にますます力が入ります。**編**：ヘタなところに力を入れないでね！】



爆弾をワニが住む池から回収せよ

# CROCODIVER
クロコダイバー

アボカド

## ストーリー

先日，某国の空軍が，演習中に誤って特別天然記念物のワニが住むフチに，爆弾を投下してしまった。幸い，すべての爆弾の信管は抜かれてはいるが，このことが動物愛護協会に知られる前に不発弾を回収しなくてはならない。じゃんけんに負けたことにより，この任務を与えられた君は，泣く泣く回収作業を始めるのだっだ。

## 遊びかた

ダイバーを動かして爆弾を全部回収してください。ダイバーはテンキーの4 6で左右，スペース・キーを押すと下降します。何も押さなければ上昇します。

爆弾を取り，一番上に行くと回収したことになりますが，爆弾は一度に3個までしか持てません。また，潜(もぐ)っていると酸素（OXYGEN）が減っていきますが，一番上に行くとフルチャージされます。

ワニに捕まったり，酸素やタイムが切れるとゲーム・オーバーです。なお，コンティニューできます。5面クリアするとエンディングです。

## プログラムについて

オールBASICですが，打ち込むときはPOKEに注意してください。

《第1表》おもな変数

| | |
|---|---|
| MX, MY | ダイバーの座標 |
| EX(1), EY(1) | ワニの座標 |
| PX, PY | PUT用 |
| X. Y | 方向および雑用 |
| F(15, 11) | 仮想VRAM →① |
| C(399) | キャラクター・パターン →② |
| AR | エリア |
| OX | 酸素量 |
| BM, BN | 爆弾 |
| I, P, A$ | 雑用 |
| M$(3), S$(3) | 音楽 |

| ①F(X, Y)の中味 | | ②C(P)の中味 | |
|---|---|---|---|
| 0 | なし | 0～99 | ダイバー |
| 1 | カベ | 100～199 | カベ |
| 2 | ワニ | 200～299 | ワニ |
| 3 | 爆弾 | 300～399 | 爆弾 |

## 苦労した点

だじゃれのタイトルを思いついてからゲームをつくったので，まずキャラクターづくりに苦労しました。まあ，こんなものでしょう。また，プログラムのほうは，短くしようとして，けっこう工夫したつもりです。けど，結果として見にくいプログラムになってしまいました。

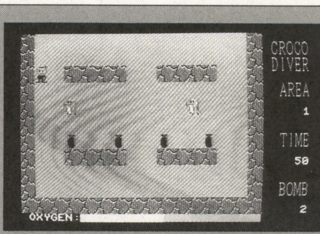
## 最後に

マップ・データは専用のエディタを使って作成したので，変更するのはかなりめんどくさいです。

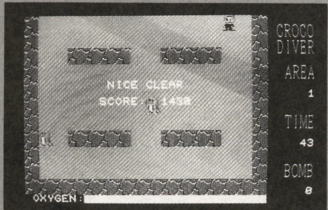
**CHECKER FLAG**

**Dr.D**：アクション・ゲームじゃ。おもしろいのう。ワニの行動パターンがいいな。難しくもなく簡単でもない。ちょうど良い難易度じゃ。
**編**：リストも見やすいですね。
**Dr.D**：そうじゃな。この調子で次回作もがんばって作ってくれ。

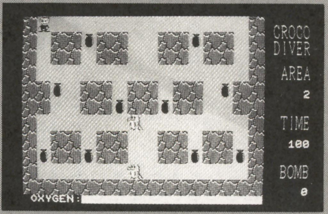
◀《写真1》クロコダイバータイトルです




◀《写真2》一度に持てる不発弾は三つ




▶《写真3》すべて集めると面クリア



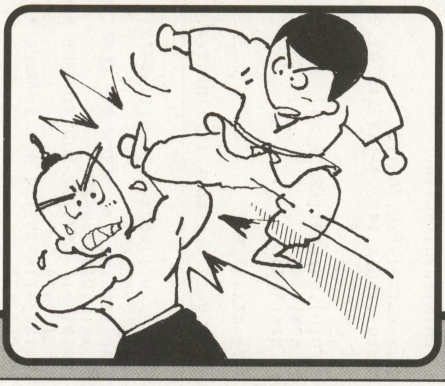

▶《写真4》長時間潜水して窒息しないようにしよう

## CROCODIVERのプログラム・リスト

```
100 '--------------------------------------------------
110 ' CROCODIVER  by AVOCADO
120 '--------------------------------------------------
130 GOTO 650
140 '-------------------------------------------------- SUB ROUTINES
150 *MOV PUT((PX+X)*32,(PY+Y)*16-16),C(P),PSET
160 *CLC LINE(PX*32,PY*16-16)-STEP(31,15),1,BF:RETURN
170 *WST LOCATE 35,15:PRINT USING "###";TM
180      LOCATE 37,21:PRINT USING "#";BM:RETURN
190 *SKW IF INP(9)<>191 THEN *SKW ELSE RETURN
200 '-------------------------------------------------- MAIN LOOP
210 PX=MX:PY=MY:P=0:IF MY>1 THEN 240
220 IF OX<48 THEN OX=48:POKE &HFE6A,64
230 IF BM THEN BN=BN-BM:BM=0:GOSUB *WST:IF BN=0 THEN *ACL
240 Y=-1:IF INP(9)=191 THEN Y=1
250 X=(INP(0)=239)-(INP(0)=191):IF X THEN Y=0
260 ON F(MX+X,MY+Y) GOTO 300,280,290
270 GOSUB *MOV:MX=MX+X:MY=MY+Y:GOTO 300
280 GOSUB *CLC:MX=MX+X:MY=MY+Y:GOTO *WGOV
290 IF BM<3 THEN BM=BM+1:F(MX+X,MY+Y)=0:CMD PLAY "O3@44AG":GOTO 270
300 FOR I=0 TO 1:PX=EX(I):PY=EY(I):P=200:X=EM(I):Y=0
310 IF MX=PX THEN X=0:Y=SGN(MY-PY)
320 IF F(PX+X,PY+Y) THEN EM(I)=-EM(I):GOTO 350
330 F(PX,PY)=0:EX(I)=PX+X:EY(I)=PY+Y:F(PX+X,PY+Y)=2:GOSUB *MOV
340 IF EX(I)=MX AND EY(I)=MY THEN *WGOV
350 NEXT:T=T+1:IF T>3 THEN TM=TM-1:T=0:GOSUB *WST:IF TM=0 THEN *OGOV
360 OX=OX+(MY>1):POKE &HFE6A,16+OX:IF OX=0 THEN *OGOV ELSE 210
370 '-------------------------------------------------- GAME OVER
380 *WGOV CMD BGM 0:FOR I=0 TO 2:FOR P=0 TO 1
390 PUT(MX*32,MY*16-16),C(P*200),PSET:CMD PLAY "O2@45GR4":NEXT P,I:GOTO 420
400 *OGOV CMD BGM 0:PX=MX*32:PY=MY*16-16:FOR I=0 TO 15 STEP 2
410 LINE(PX,PY+I)-(PX+31,PY+15-I),1,B:CMD PLAY "O2@45GR":NEXT
420 LOCATE 11,9:PRINT "GAME  OVER":LOCATE 8,11:PRINT "CONTINUE ? (Y/N)";
430 A$=INPUT$(1):P=INSTR("YN",A$):IF P=0 THEN 430
440 IF P=1 THEN 560 ELSE 690
450 '-------------------------------------------------- AREA CLEAR
460 *ACL CMD BGM 0:SC=SC+TM+100:LOCATE 11,8:PRINT "NICE CLEAR"
470 LOCATE 10,10:PRINT USING "SCORE:#####0";SC:CMD PLAY M$(1),S$(1)
480 LOCATE 11,12:PRINT "PUSH SPACE":GOSUB *SKW:AR=AR+1:IF AR<6 THEN 560
490 '-------------------------------------------------- ENDING
500 CLS 3:LINE(160,48)-(495,119),1,BF:LINE(160,48)-(495,119),7,B
510 LOCATE 11,7:PRINT "MISSION COMPLETE !"
520 LOCATE 12,10:PRINT "by  AVOCADO 1992"
530 LOCATE 11,13:PRINT "—— THE  END ——":CMD BGM 0
540 CMD PLAY M$(2),S$(2):CMD PLAY M$(3),S$(3):GOSUB *SKW:GOTO 690
550 '-------------------------------------------------- MAP SET
560 CLS:SCREEN 0,2:LINE(0,0)-(511,175),1,BF:RESTORE 1200:I=0
570 FOR Y=1 TO 11:FOR X=0 TO 15:READ A$:P=VAL(MID$(A$,AR,1)):IF P=0 THEN 590
580 PUT(X*32,Y*16-16),C(P*100),PSET:IF P=2 THEN EX(I)=X:EY(I)=Y:EM(I)=1:I=1
590 F(X,Y)=P:F(X,0)=1:NEXT X,Y:MX=1:MY=1:PUT(32,0),C,PSET:SCREEN 0,0
600 LOCATE 1,22:PRINT "OXYGEN:████████████████"
610 POKE &HFE68,15:POKE &HFE6D,72:POKE &HFE6B,136:POKE &HFE6A,64
620 LOCATE 37,9:PRINT USING "#";AR:OX=48:O=0:T=0:TM=100:BM=0:BN=10:GOSUB *WST
630 CMD BGM 0:CMD PLAY M$(0),S$(0):CMD BGM 1:GOTO 210
640 '-------------------------------------------------- INITIAL
650 NEW CMD:WIDTH 40:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:KEY 2,"WIDTH 80"+CHR$(13)
660 DIM C(399),F(15,11),EX(1),EY(1),EM(1),M$(3),S$(3)
670 FOR I=0 TO 399:READ A$:C(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
680 '-------------------------------------------------- TITLE
690 CLS 3:RESTORE 1090:FOR I=0 TO 4:READ A$,B$:LOCATE 8,I+2:PRINT A$
700 LOCATE 8,I+8:PRINT B$:NEXT:IF SC>HG THEN HG=SC
710 LOCATE 11,16:PRINT USING "HIGH SCORE: #####0";HG:AR=1:SC=0
720 LOCATE 15,19:PRINT "PUSH SPACE":GOSUB *SKW:CLS:SCREEN 0,2
730 FOR I=0 TO 4:READ Y,A$:FOR X=1 TO 5:P=&H2300+ASC(MID$(A$,X,1))
740 PUT(X*16+512,Y),KANJI(P),PSET:NEXT X,I
750 FOR I=0 TO 3:READ M$(I),S$(I):NEXT:GOTO 560
760 '-------------------------------------------------- PATTERN DATA
770 DATA   20,  10,FFFF,1FFF,   0,C000,   0,   0,E0FF,5F03,   0,C000,   0
780 DATA    0,FFFE,1FFF,   0,C0AA,FF00,  FF,80FD,DF29,1700,C0F8,9F01,80F9
790 DATA 80FD,9F05, 700,409C,A701,809D,80FD,DF09,2700,C09C,A701,809D,FFFF
800 DATA 3FFF,   0,8001,FF00,  FF,80FF,7F05,1B00,  FF,3800,   0,E0FF,FF13
810 DATA  700,  72, F00,  F2,  FF,7F00,   0,4000,   0,4000,  FC,3F00,   0
820 DATA 2000,   0,2000,  F2,1F02,   E,   E,   E,   E,80F0,7F00,   6,4006
830 DATA    E,400E,87FF,FF00,5300,  55, 700,   0,C0FF,FF03,   0,   2,   0
840 DATA    2, 7E0, 780, 400,   0, 400,   0,   0,   0      '--- DIVER
850 DATA   20,  10,   0,  70,5455, 171,A8AA, 272, 100,7888,5155,78D8,A9AA
860 DATA 78A8, 200,8607, 315,D657, 20A,AEAF,64C0, 100,65C0,5555,66C0,ABAA
870 DATA 803F,   0,C57F,5555,A2BF,AAAA, 800,   0,4D55,5555,8AAA,AAAA,   0
880 DATA    0,4555,5555,8AAA,AAAA,1000,   0,1555,5555,9AAA,AAAA,   0,   0
890 DATA 4555,5555,8AAA,AAAA,   0,   0, 550,5555, AA8,AAAA,E003,   0,E053
900 DATA 5555,E0A3,AA2A,1F00,   0,5F51,5515,BFA2,AA2A,   4,   0,5545,5515
910 DATA AA86,AA2A,  18,   0,551D,5515,AA9A,AA2A,  20,   0,5535,5015,AA2A
920 DATA A82A,  C0, 300,55D5,5305,AAEA,A302,   0,   0      '--- WALL
930 DATA   20,  10,FFFF,FFFF,   0,   0,   0,   0,  FF,FF03,   0,   0,7F00
940 DATA   F8,  FE,FF00,   0,   0,9C00,  FE,  86,7F00,   0,   0,9C30,  FF
950 DATA    0,7F00,   0,   0,FF7F,  FF,9224,7F00,9224,   0,9224,  FF,   0
960 DATA 7F00,   0,   0,FF7F,  FF,F8FF,7F00,F800,   0,FB00,  FB,FCFC,7F00
970 DATA FC00,   0,FD00,  7D,FCF8,7F00,FC00,   0,FD02,  7D,FCF8,3F00,FC00
980 DATA    0,FD02,  7D,FCFA,1F54,FC02,  54,FD02,C055,7EFF, 700,7E00,   0
990 DATA 7E00,F0FE,1FFF,E300,1F00,E000,1F00,F87C,  FE,1800,   0,1800,F000
1000 DATA 1EFE, 3EC,BF39, 30C,8039,FB0F,80FF,   0,   0      '--- CROCODILE
1010 DATA   20,  10,FFFF,FFFF,   0,   0,   0,   0,FFFF,FFFF,   0,   0,   0
1020 DATA    0,82FF,FF41,   0,   0,   0,   0,E2FF,FF47,   0,   0,   0,   0
1030 DATA F8FF,FF1F,   0,   0,   0,   0,C0FF,FF03,   0,   0,   0,   0,80FF
1040 DATA FF05,   0,   4,   0,   4,  FF,FF02,   0,   2,   0,   2,  FF,FF02
1050 DATA    0,   2,   0,   2,  FF,FF02,   0,   2,   0,   2,  FF,FF02,   0
1060 DATA    2,   0,   2,  FF,FF02,   0,   2,   0,   2,80FF,FF01,   0,   0
1070 DATA    0,   0,C0FF,FF03,   0,   0,   0,   0,F0FF,FF0F,   0,   0,   0
1080 DATA    0,FFFF,FFFF,   0,   0,   0,   0,   0,   0      '--- BOMB
1090 '-------------------------------------------------- TITLE DATA
1100 DATA "     ","     "
1110 DATA "     ","     "
1120 DATA "     ","     "
1130 DATA "     ","     "
1140 DATA "     ","     "
```

```
1150 DATA 8,CROCO,24,DIVER,48,@AREA,96,@TIME,144,@BOMB
1160 DATA V13L8O5T177@23CCCG4FGABGB4>C1<,V13L8O4T177@4CCR<A4B>CDED<B4>C1
1170 DATA V13O5@23GEGA4GFEFE4CC2,V13O4@4EERCC4G4FEFEC2
1180 DATA V13O5@23G2AG4EF2E2D4.EFE4DC4D4E4,V13O4CEFG4.G4GFEG4.G4D2D2CCDDEE4E
1190 DATA G2AG4E>C2<A2G4FE4EDC1,CEFG4.G4>CC4<A4.A4G4.E4.D4CC4C4CCC
1200 '-------------------------------------------------- MAP DATA
1210 DATA 11111,00000,00011,00011,00001,00011,00011,00000
1220 DATA 00000,00011,00011,00001,00011,00011,00000,11111
1230 DATA 11111,00000,01101,01000,03100,01000,01100,00100
1240 DATA 00100,01100,01000,03100,01000,01101,00000,11111
1250 DATA 11111,00010,01101,11000,10111,11001,11301,00010
1260 DATA 00010,11301,11001,10111,11000,01101,00010,11111
1270 DATA 11111,00000,00101,30300,00101,00003,30100,00100
1280 DATA 00102,30100,00003,00101,30300,00101,00000,11111
1290 DATA 11111,01000,03111,00010,01131,01013,00010,01030
1300 DATA 01030,00010,01213,01131,00010,03111,01000,11111
1310 DATA 11111,01000,00101,00000,01101,01001,03001,21003
1320 DATA 01023,03001,01001,01101,00000,00101,01000,11111
1330 DATA 11111,00010,00131,30310,00111,00033,30110,02110
1340 DATA 00110,30110,00033,00111,30310,00131,00010,11111
1350 DATA 11111,00000,01101,11000,10101,11003,11300,00002
1360 DATA 00000,11300,11003,10101,11000,01101,00000,11111
1370 DATA 11111,03030,01111,31010,03111,01011,01101,00100
1380 DATA 00120,01101,01011,03111,31010,01111,03030,11111
1390 DATA 11111,00000,00000,00300,00000,00200,00000,22010
1400 DATA 00010,00000,00000,00000,00300,00000,00000,11111
1410 DATA 11111,11111,11111,11111,11111,11111,11111,11111
1420 DATA 11111,11111,11111,11111,11111,11111,11111,11111
```

★先日，NTTのショールームでインターネットを体験しましたが，実際やってみると遅いですね。こんなに遅いのでは家でまでやろうとは思いません。通話料金が安くなればいいのですが…。(香川県高松市・**高尾明広23才**)……【**編：同感／一同：同感!!**】



BASICでここまでやるか!?対戦格闘ゲーム

# VICTOR of BATTLE（ビクター オブ バトル）

ichiro



## ●はじめに●

お久しぶりです。今回は，格闘ものを作ってみました。

## ●ゲームの内容●

よくある格闘ゲームです。

相手の体力を0にするか，相手をリングから落とせば勝ちとなります。0～2人プレイが可能です。

## ●操作方法●

**●キャラクター選択**

◀▶ ……キャラ選択

C ………プレイヤー・コンピュータの決定

**●戦闘シーン**

◀▶ ……移動

A ………パンチ

B ………キック

C ………投げ

S ………必殺技

**《第1図》**

|  | S |  |
|---|---|---|
| ◀ | C | ▶ |
| A | B |  |

<それぞれのボタンに対応するキー>

**1 PLAYER**

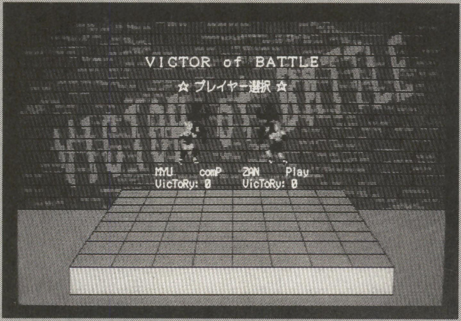
|  | 7 |  |
|---|---|---|
| 4 | 5 | 6 |
| 1 | 2 |  |

**2 PLAYER**

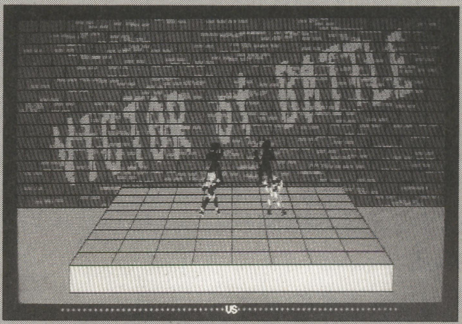
|  | E |  |
|---|---|---|
| D | F | G |
| A | C |  |

**《第1表》変数表**

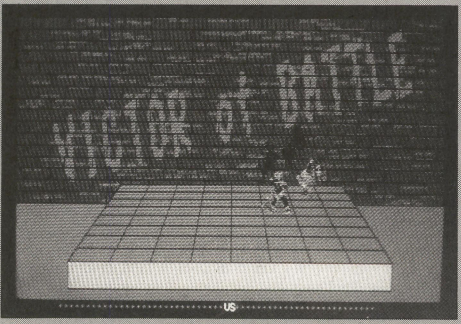
| | |
|---|---|
| P0%, P1%, M0%, M1% | キャラクター表示 |
| K0%, K1%, C0%, C1% | キャラクター消去 |
| A( ) | 行動 |
| R( ) | コマ数 |
| V( ) | 最大コマ数 |
| K( , ) | コマ数キャラクター |
| C( ) | キャラクター |
| P( ) | 選択キャラ |
| H( ) | 向き |
| I( ) | キー反応 |
| SC( ) | 勝ち数 |
| VF | 勝敗 |
| CM( , ) | キーコマンド |
| N$( ) | キャラ名 |
| X( ), Y( ) | 位置 |
| M( ), N( ) | 移動 |
| D( ) | 体力 |
| B( ) | 防御確立 |



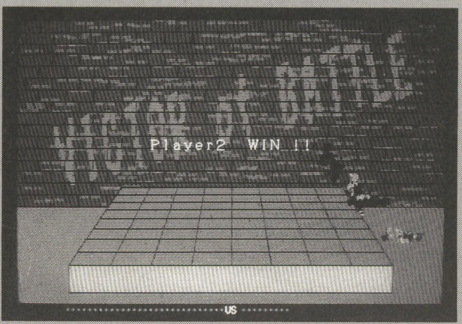

◀《写真1》超カッコイイ画面！3人のキャラから選べっ




▶《写真2》壁に影までついてるのが分かるか？スゴイ！




◀《写真3》必殺技で相手をハネ飛ばすこともできる




▶《写真4》リングアウトもあるので油断できないぞ！

★ベーマガCD-ROMスペシャルに入っているプログラムは，DOS/DISK BASICのプログラムが入っているということがわかりましたよ，影さん!!（群馬県勢多郡・吉沢智也11才）……【影:CD-ROMの中身は，いっぱいつまっています。スミからスミまでさがしてね。買ってソンはない!!】

## CHECKER FLAG

**影**：こっこれは!!!!

**つぐ美**：あーまた影さんたらゲームやって遊んでるー。えっ!?なんですって!?これが投稿プログラム!?すっごいじゃないの！

**Dr.D**：驚くのはまだ早いぞ，つぐ美君。これだけのキャラクター・パターンが，ホレたったこれだけのDATA文から作り出されておる!!これは…芸術じゃ…。

※くわしくは，**第1図**を見てください。

**●共通**

⏎ ………決定

## ●最後に●

コンピュータは，左のほうが強くなっています。

プログラムは，ALL BASICで，キャラクター制作プログラムを打ちこみ，キャラクターを作ってから，メイン・プログラムを打ちこみ，RUNすればできます。

キャラクター制作には時間がかかるとおもいます。

### 《リスト1》VICTOR of BATTLEのキャラクター作成プログラム・リスト

```
10 'save "MakeF.bas"                    'Make Fighter   Programmed By ICHIRO
1000 '-----【キャラクター制作プログラム】----------------------------------------
1010 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,0,0,1:COLOR 7,,,,2:WINDOW(-320,-200)-(319,199)
1020 DIM D(8,8,8),X(17,11),Y(17,11),CH%(514,30)
1030 FOR I=0 TO 9:READ B(I),O(I),P(I):NEXT
1040 FOR I=0 TO 16:READ A$:FOR J=0 TO 10
1050   X(I,J)=(ASC(MID$(A$,J*2+1,1))-64)*2:Y(I,J)=(ASC(MID$(A$,J*2+2,1))-64)*2
1060 NEXT J,I
1070 FOR PL=0 TO 2:PRINT "Please wait....キャラクター制作中";PL+1
1080  FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 5:READ A$:FOR K=0 TO 7
1090     D(J,K,I)=VAL("&h"+MID$(A$,K+1,1))
1100  NEXT K,J,I
1110  FOR MS=0 TO 1:FOR RV=0 TO 1
1120    FOR H=0 TO 14:CH=H-(H=14)*PL
1130     LINE(0,0)-(64*(1-RV*2),64),MS*15,BF
1140     FOR I=0 TO 9:A=X(CH,O(I)):B=Y(CH,O(I)):C=X(CH,P(I)):D=Y(CH,P(I))
1150      O=(A+C)/2:P=(B+D)/2:X=A-C:Y=B-D:R=SQR(X^2+Y^2+1)
1160      C=X/R:S=Y/R:G=R/8
1170      FOR J=-R/2 TO R/2-G:FOR K=-8 TO 6
1180        CR=D(B(I),K/2+4,(J+R/2)/G):IF CR=15 THEN 1200
1190        PSET((O-K*S-J*C)*(1-RV*2)-RV,P+K*C-J*S),CR*-(MS=0)
1200     NEXT K,J,I
1210     GET(320-RV*64,100)-STEP(63,31),CH%(0,H+RV*15)
1220   NEXT H,RV
1230   DEF SEG=VARPTR(CH%(0,0),1)
1240   BSAVE "VB"+STR$(PL*2+MS),VARPTR(CH%(0,0),0),&H7C7C
1250 NEXT MS,PL                                                      :END
1260 '-----【ＤＡＴＡ地獄】------------------------------------------------------
1270 DATA 2,1,5,3,5,6,5,9,10,4,2,9,1,1,2,0,0,1,5,7,8,4,2,7,2,1,3,3,3,4
1280 DATA P@PHPPJLRLTOXHNVH'TTT'                                '普通状態①
1290 DATA PAPIOQIMQLUNWGNWH'UUT'                                '        ②
1300 DATA PBPJNQHNPKVMVFNXH'VVT'                                '        ③
1310 DATA RBQIQQJMQKTKWGOUH'USV'                                '前後行進①
1320 DATA QAQHPQILPLTLWGPTJ'STS'                                '        ②
1330 DATA P@PGOPHKOMTMWGQVN'QUP'                                '        ③
1340 DATA OAOHPPILRJTLPHOVJ'TTT'                                '構え
1350 DATA VBSHPPJLOOZH'IMWF'WUT'                                'パンチ
1360 DATA MBMIPPGNMKRFOAPVJ'VN'M                                'キック
1370 DATA XXTTPPPXS[XX^]MWH'VWS'                                '投げ
1380 DATA RBQJOQHNPKWLVDOWH'UTS'                                'ガード
1390 DATA SHQPNXJSRYRWU'O^D^XTV'                                '座る
1400 DATA MBMIPPGNMRQMXURVR'VTP^                                'ダメージ
1410 DATA @[H[PZN^TXN^T]V['']XV'^                               'ダウン
1420 DATA JCNHPOFIGAOHT@NUI'SUR'                                '必殺技①
1430 DATA ZDXKPPTRUHYO¥GNYH'XTT'                                '      ②
1440 DATA YDXKPPOIOR^NXNMYE^XTOX                                '      ③
1450 DATA FFFFFFBF,FFB000FF,FFFFFFFF,FFFD5FFF,FFF91FFF,FF9999FF 'ｷｬﾗｸﾀｰno.①
1460 DATA FFFBFBBF,FBBB00BF,FFFFFFFF,FFD55FFF,FF9911FF,FF9911FF 'Name:KOTETHU
1470 DATA FFBBBBFF,FBDD00DF,FFFFFFFF,FFD55FFF,FF9111FF,FFF911FF 'Age : 18..
1480 DATA FBBBBBBF,FBBD00DF,FFF00FFF,FFD55FFF,FF9111FF,FFF919FF 'S   :175cm
1490 DATA FBBBBBBF,FDBB00BF,FF000FFF,FFF00FFF,FF9911FF,FFFBBFFF 'B   : 93cm
1500 DATA FBBBDDBF,FBDB00DF,FFDDDFFF,FFF005FF,FF9911FF,FFF00FFF 'W   : 70cm
1510 DATA FFBD5DFF,FF0000FF,FFD5DFFF,FFFD55FF,FF9999FF,FFFB00FF 'H   : 74cm
1520 DATA FFFB55FF,FF0000FF,FFF55FFF,FFFDDDFF,FFF999FF,FFF00BBF '
1530 DATA FFFFFFFF,FFDDDFFF,FFFFFFFF,FFF00FFF,FFF00FFF,FF000FFF 'ｷｬﾗｸﾀｰno.②
1540 DATA FFFFFFFF,F555D5FF,FFFFFFFF,FFF00FFF,FF0000FF,FF000FFF 'Name:MYU
1550 DATA F6CC4CFF,F550050F,FFFFFFFF,FFF00FFF,FFDD00FF,FF000FFF 'Age :103..
1560 DATA FE64C44F,C0000000,FFF55FFF,FFF00FFF,FFD55DFF,FF000FFF 'S   :167cm
1570 DATA FCCC4C4F,C4000000,FFFD5FFF,FFF00FFF,FFD55DFF,FFF00FFF 'B   : 88cm
1580 DATA FCC4DD4F,4C00000F,FFFD5FFF,FFFFD5FF,FFD55FFF,FFF55FFF 'W   : 57cm
1590 DATA FCC445FF,CF0000FF,FFFD5FFF,FFFF55FF,FF000FFF,FFFD00FF 'H   : 90cm
1600 DATA FCFC5FFF,4F0000FF,FFFF5FFF,FFFFFFFF,FFF00FFF,FFF05D5F '
1610 DATA FFFFFFFF,F00000FF,FFFFFFFF,FFF000FF,FF0000FF,FF0000FF 'ｷｬﾗｸﾀｰno.③
1620 DATA FFFFFFFF,F911001F,FFFFFFFF,FFF000FF,FF0000FF,FF0911FF 'Name:ZAN
1630 DATA FF999FFF,F911111F,FFFFFFFF,FFF000FF,FF0000FF,FFF911FF 'Age : 57..
1640 DATA F99999FF,F991191F,FFF99FFF,FFF000FF,FF0000FF,FFF919FF 'S   :184cm
1650 DATA F99919FF,F999999F,FF119FFF,FFF99FFF,FF0000FF,FFF99FFF 'B   :120cm
1660 DATA F99199FF,FF9919FF,FF119FFF,FFF919FF,FF0000FF,FFF00FFF 'W   : 85cm
1670 DATA F99119FF,FF9191FF,FF911FFF,FFF911FF,FF0000FF,FFF070FF 'H   : 88cm
1680 DATA FF991FFF,FF991FFF,FFF11FFF,FFFF9FFF,FFF00FFF,FFF7000F '
```

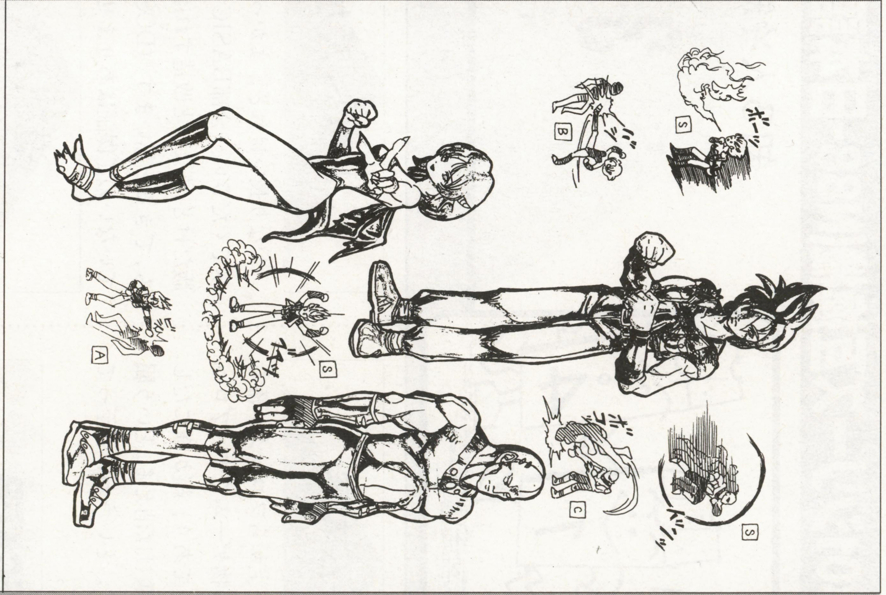
### 《リスト2》VICTOR of BATTLEのメイン・プログラム・リスト

```
10 'save "Victor.bas"                  'VICTOR of BATTLE   Programmed By ICHIRO
1000 '-----《初期設定》------------------------------------------------------------
1010 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,0,0,1:CLS 3
1020 COLOR 7,,,,2:COLOR=(5,&HBF4):COLOR=(13,&H9C4):COLOR=(11,&H583)
1030 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2))
1040 DIM S%(32001):T$="VICTOR of BATTLE ":V=255:P(0)=0:E(0)=0:P(1)=1:E(1)=1
1050 LINE(8,0)-(631,125),10,BF:LINE(8,125)-(631,191),8,BF
1060 FOR I=0 TO 300:LINE(RND*592+8,RND*156*.8)-STEP(32,-1),2,B,&HAAA:NEXT
1070 FOR I=0 TO 16:PUT(0,0),KANJI(ASC(MID$(T$,I+1,1))),PSET
1080  FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO 7:IF POINT(K,J)=0 THEN 1100
1090    LINE(J+K*3+I*32+RND*4+60,J*3-K-I*4+70)-STEP(5,5),2,BF
1100 NEXT K,J,I
1110 G=7.8:FOR I=0 TO 15:Y=(I+1)*G:LINE(0,Y)-(639,Y),0
1120  FOR J=0 TO 19:LINE((J*2+I MOD 2)*20,G*I)-STEP(0,G),0
1130 NEXT J,I
1140 LINE(-160+320,112)-(-235+320,165):LINE-STEP(470,0)
1150 LINE-(160+320,112):LINE-STEP(-320,0):PAINT(320,140),8,7
1160 FOR I=0 TO 8
1170  X=I*40+160:XX=(I*50-200)/.85+320:LINE(X,112)-(XX,165),0
1180  G=1.25-I*.05:X=-200/G+320:XX=200/G+320:LINE(X,140/G)-(XX,140/G),0
1190 NEXT I
1200 LINE-STEP(-400/.85,16/.85),0,BF,15
1210 GET(0,0)-(639,199),S%:SCREEN ,,1:PUT(0,0),S%,PSET:ERASE S%
1220 DIM P0%(514,30),M0%(514,30),C0%(514),K0%(514)
1230 DIM P1%(514,30),M1%(514,30),C1%(514),K1%(514)
1240 DIM CM(2,8),N$(3),L(16),V(16),K(16,8)
1250 FOR P=0 TO 1:FOR I=0 TO 7:READ CM(P,I):NEXT I,P
1260 FOR P=0 TO 2:READ N$(P):NEXT
1270 FOR I=0 TO 13:READ L(I),V(I):FOR J=0 TO V(I)-1:READ K(I,J):NEXT J,I
1280 '-----《プレイヤー選択》----------------------------------------------------
1290 GOSUB *P0:GOSUB *P1:GOSUB *GT
1300 H(0)=-1:H(1)=1:M(0)=352-X(0):N(0)=64-Y(0):M(1)=224-X(1):N(1)=64-Y(1)
1310 GOSUB *CH:FOR P=0 TO 1:M(P)=0:N(P)=0:A(P)=0:NEXT
1320 LOCATE 24,3:PRINT AKCNV$(T$):LOCATE 30,5:PRINT "☆ プレイヤー選択 ☆"
1330 FOR P=0 TO 1:R(P)=(R(P)+1) MOD 4:C(P)=K(0,R(P)):NEXT
1340 I=INP(224):IF I<V THEN P(0)=(P(0)-(I=191)+(I=239)+3) MOD 3:GOSUB *P0
1350             IF I=223 THEN E(0)=1-E(0):C(0)=14
1360 I=INP(226):IF I<V THEN P(1)=(P(1)-(I=127)+(I=239)+3) MOD 3:GOSUB *P1
1370             IF I=191 THEN E(1)=1-E(1):C(1)=29
1380 I=INP(225):IF I=127 THEN 1400
```



★パソコン用語を日本語化するのはいいのですが，余計わかりにくくなるのが関の山でしょう。とにかく慣れるしかないのでは？　もしくは，全部英語化するかのどちらかだと思います。（滋賀県草津市・**中島竜憲19才**）……【**影**:中島君の意見はもっともだけど，やってみようよ。】

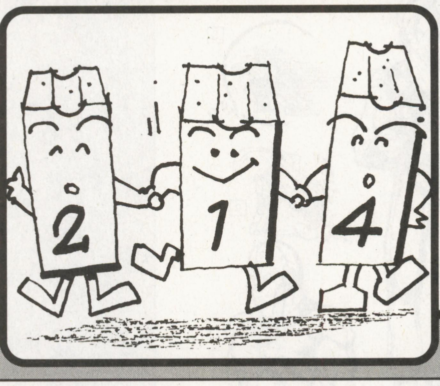
```
1390 FOR P=0 TO 1:GOSUB *PF:NEXT:GOSUB *CH:GOSUB *TM:GOTO 1330
1400 VF=0:W=13:N(0)=100-Y(0):N(1)=100-Y(1)
1410 FOR P=0 TO 1:B(P)=RND*4+4:A(P)=0:D(P)=31:NEXT:CLS:GOSUB *CH
1420 COLOR 2:LOCATE 9,24:PRINT STRING$(62,"*");:COLOR 7:LOCATE 39,24:PRINT"VS";
1430 '-----《メインルーチン》-----------------------------------------------
1440 FOR P=0 TO 1:R=X(1-P)-X(P):D=ABS(R):H=SGN(R):S(P)=H:M(P)=0:N(P)=0
1450  IF W>0 THEN LOCATE 39,10:PRINT AKCNV$(MID$(" THGIF",W¥2+1,1)):GOTO 1520
1460  IF E(P)=1 THEN GOSUB *EB:GOTO 1490
1470  I=INP(224+P*2):L=LOG(V-I-(I=V))/LOG(2):IF L*V MOD V>0 THEN L=0
1480  I(P)=CM(P,L):IF R(P)>L(A(P)) AND A(P)<>I(P) THEN A(P)=I(P):R(P)=0:H(P)=H
1490  ON A(P)+1 GOSUB *A0,*A1,*A2,*A3,*A4,*A5,*A6,*A7,*A8,*A9,*AA,*SP,*S1,*S2
1500  IF ABS(X(P)-288)>168 AND Y(P)=100 THEN A(P)=9:R(P)=0:D(P)=2
1510  IF C(P) MOD 15=13 AND D(P)=1 AND (A(1-P)<4 OR D(1-P)=1) THEN VF=VF+P+1
1520  C(P)=K(A(P),R(P)):R(P)=(R(P)+1) MOD V(A(P))
1530 NEXT P
1540 FOR P=0 TO 1:C=C(P) MOD 15:E=1-P
1550  IF C(E) MOD 15>10 THEN 1610
1560  IF 3-A(E)*2=H(E) AND C>5 THEN C(E)=10:M(E)=0:GOTO 1600
1570  IF C= 7 AND D<40 THEN A(E)=6:R(E)=0:H(E)=S(E):GOSUB *DM
1580  IF C= 8 AND D<48 THEN A(E)=7:R(E)=0:H(E)=S(E):GOSUB *DM
1590  IF C=14 AND D<96 THEN A(E)=7:R(E)=0:H(E)=S(E):GOSUB *DM:GOSUB *HP
1600  IF C= 6 AND D<40 AND A(P)=5 AND H(P)<>H(E) THEN A(E)=8:R(E)=0
1610 NEXT P
1620 GOSUB *CH:GOSUB *TM:W=W+(W>0):IF VF=0 THEN 1440
1630 '-----《勝敗決定！》-----------------------------------------------
1640 IF VF=3 THEN LOCATE 34,10:PRINT "ＤＲＡＷ！！":GOTO 1670
1650 LOCATE 25,10:PRINT AKCNV$("Player"+CHR$(51-VF)+"  WIN !!")
1660 SC(2-VF)=SC(2-VF)+1
1670 WHILE INP(225)<>127:WEND:WHILE INP(225)=127:WEND:CLS:GOTO 1300
1680 '-----《コンピューター行動》-----------------------------------------
1690 *EB:IF R(P)>L(A(P)) THEN H(P)=H ELSE RETURN
1700     IF D>64 OR RND*8<1 THEN A(P)=(3+H)/2:RETURN
1710     IF C(1-P)>5 AND RND*8<B(P) THEN A(P)=(3-H)/2:RETURN
1720     ON INT(RND*5)+1 GOTO *A,*B,*C,*D,*E
1730 *A :IF D>32 THEN A(P)=11:R(P)=0:RETURN
1740 *B :IF D<40 THEN A(P)= 3:R(P)=0:RETURN
1750 *C :IF D<40 THEN A(P)= 5:R(P)=0:RETURN
1760 *D :IF D<64 THEN A(P)= 4:R(P)=0:RETURN
1770 *E :A(P)=0:RETURN
1780 '-----《サブルーチン》-----------------------------------------------
1790 *A0:RETURN
1800 *A1:M(P)=-8:RETURN
1810 *A2:M(P)=+8:RETURN
1820 *A3:M(P)=H(P)*4:RETURN
1830 *A4:M(P)=H(P)*4:RETURN
1840 *A5:RETURN
1850 *A6:M(P)=-H(P)*4:GOTO *UP
1860 *A7:M(P)=-H(P)*8:N(P)=(R(P)-2)*4:GOTO *UP
1870 *A8:M(P)=H(P)*32:N(P)=(R(P)-1)*16:GOTO *UP
1880 *A9:M(P)=H*20*(ABS(X(P)-288)<240):N(P)=6:D(P)=1
1890 *UP:IF R(P)+2=V(A(P)) THEN A(P)=10:R(P)=7-R(P)-(30-D(P))¥10
1900     GOSUB *HP
1910 *AA:R(P)=R(P)+(A(P)=10 AND D(P)=1):RETURN
1920 *SP:IF D>96-P(P)*16 THEN A(P)=0:RETURN ELSE ON P(P)+1 GOTO *S0,*S1,*S2
1930 *S0:A(P)=11:M(P)=0:N(P)=0:COLOR=(0,-4095*(R(P)=4)):RETURN
1940 *S1:A(P)=12:M(P)=-H(P)*4:N(P)=0:RETURN
1950 *S2:A(P)=13:M(P)=(R(P)=3)*(X(P)-X(1-P))*.8:N(P)=0:RETURN
1960 *CH:X0=X(0):Y0=Y(0):X1=X(1):Y1=Y(1):MA=XA:NA=YA:MB=XB:NB=YB
1970     FOR P=0 TO 1:X(P)=X(P)+M(P):Y(P)=Y(P)+N(P)
1980      C(P)=(C(P)-(H(P)<0)*15) MOD 30:F(P)=C(P) MOD 15:NEXT
1990     XA=(X(0)-288)*.8+288:YA=Y(0)*.8:XB=(X(1)-288)*.8+288:YB=Y(1)*.8
2000     PUT(XA,YA),M0%(0,C(0)),AND:PUT(XB,YB),M1%(0,C(1)),AND
2010     PUT(X(0),Y(0)),M0%(0,C(0)),AND:PUT(X(1),Y(1)),M1%(0,C(1)),AND
2020 P=0:IF P(1)=1 AND F(1)=14 THEN GOSUB *F ELSE PUT(X(0),Y(0)),P0%(0,C(0)),OR
2030 P=1:IF P(0)=1 AND F(0)=14 THEN GOSUB *F ELSE PUT(X(1),Y(1)),P1%(0,C(1)),OR
2040     SCREEN ,,S,2-S:S=1-S
2050     PUT(X0,Y0),C0%,PSET:PUT(MA,NA),K0%,PSET -
2060     PUT(X1,Y1),C1%,PSET:PUT(MB,NB),K1%,PSET
2070 *GT:GET(X(0),Y(0))-STEP(63,31),C0%:GET(XA,YA)-STEP(63,31),K0%
2080     GET(X(1),Y(1))-STEP(63,31),C1%:GET(XB,YB)-STEP(63,31),K1%
2090     RETURN
2100 *F :FOR I=0 TO 4:CIRCLE(X(P)+RND*40+12,Y(P)+RND*20+6),8,2,,,,F:NEXT:RETURN
2110 *DM:CIRCLE(X(E)+32,Y(E)+16),20,6,,,,F:RETURN
2120 *PF:LOCATE X(P)/8-2,12:PRINT N$(P(P));MID$("PlaycomP",E(P)*4+1,4)
2130     LOCATE X(P)/8-2,13:PRINT"VicToRy:";SC(P):RETURN
2140 *HP:D(P)=D(P)+(D(P)>1):LOCATE 40+(D(P)+P)*(1-P*2),24:PRINT" ";:RETURN
2150 *P0:DEF SEG=VARPTR(P0%(0,0),1):BLOAD"VB"+STR$(P(0)*2  ),VARPTR(P0%(0,0),0)
2160     DEF SEG=VARPTR(M0%(0,0),1):BLOAD"VB"+STR$(P(0)*2+1),VARPTR(M0%(0,0),0)
2170     RETURN
2180 *P1:DEF SEG=VARPTR(P1%(0,0),1):BLOAD"VB"+STR$(P(1)*2  ),VARPTR(P1%(0,0),0)
2190     DEF SEG=VARPTR(M1%(0,0),1):BLOAD"VB"+STR$(P(1)*2+1),VARPTR(M1%(0,0),0)
2200     RETURN
2210 *TM:FOR TM=0 TO 300:NEXT:RETURN
2220 '-----《ＤＡＴＡ》-----------------------------------------------------
2230 DATA 0,3,4,0,1,5,2,11,0,3,0,4,1,11,5,2,"KOTETHU ","MYU     ","ZAN     "
2240 DATA 0,4,0,1,2,1,0,4,3,4,5,4,0,4,3,4,5,4
2250 DATA 1,3,6,7,0,3,5,5,20,21,8,0,3,5,10,21,18,24,0
2260 DATA 1,3,12,0,0,4,6,12,12,12,12,0,0,2,4,10,9,0,0,2,4,12,12,0,0
2270 DATA 6,8,13,13,13,13,13,13,11,0
2280 DATA 6,8,6,10,9,14,6,6,,,7,9,6,21,24,6,14,6,6,,,5,7,6,11,6,14,6,,
```




by ichiro

★はじめての一人暮し、……さみしいっす!! 隣にあるのは元祖PC-88!! さみしいっす!! サイフの中身は……さみしいっす!!（千葉県流山市・松野圭祐18才）……【影:でも松野君には私がいる!毎月8日にたった500円でキミをなぐさめてあげるボランティアが。つぐ美:ゲッ!】

# PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86) DOS-BASIC)用



知る人ぞ知る！　あのパズル・ゲーム

# 3 Seven

スリー　セブン

加藤　大統

## ゲーム内容

このゲームは，上からブロックが落ちてくるという落ち物ゲームです。ブロックには数字が描いてあり，縦か横にたして7になるように置けば消える，という属性を持っています。というわけで至って単純なゲームです。

### CHECKER FLAG

**つぐ美**：あら？このゲームって…あっやっぱりあの漫画のある場面に出てきたパズルね。私もあのゲームやってみたかったんだぁ☆

**Dr.D**：やはりゲーム作りの基本は自分がやってみたいと思う気持ちじゃな。初投稿ということじゃが十分合格点じゃな。

## リスト入力

かなり長いけれど，よかったら打ってみてください。全部BASICです。DOS版だけど，ちょっと改造すればDISK版でも，できると思います（DOS版しか持っていないので保証はありません）。

## 遊びかた

全部打ち込んでRUN!!　タイトル画面では，カーソル・キーの↑と↓で矢印を上下に，リターン・キーで決定，試合開始！

試合中は，1Pがテンキーの4で一つ左へ，5で落下速度増加，6で一つ右へ動かします。2Pは，Aで4と，Sで5と，Dで6と同じ働きをします。

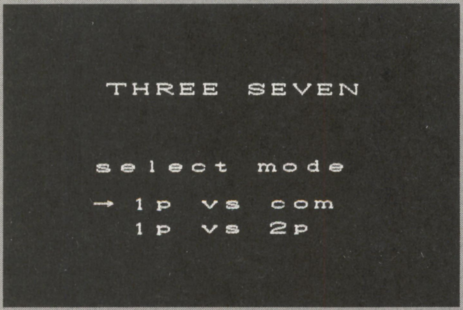
## ルール付けたし

そうそう，ブロックを消したら，“ぷよぷよ”のように，“おじゃまぷよ”のごとく“0番ブロック”が出現します。このブロックは，またまた“ぷよぷよ”のように，消したブロックと隣り合っていれば消滅します。

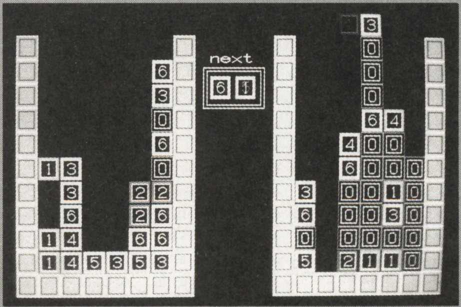
それで，左から3番目がすべてふさがったら，ゲーム・オーバーです。

## このゲームの注意点

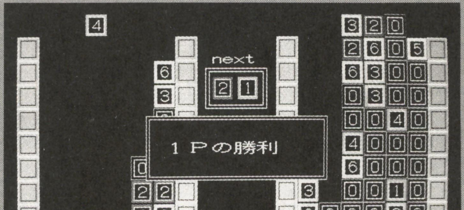
このゲームはサブ・ルーチンが多く，結構複雑な処理をしているので，遅いマシンはかなりきついと思います。遅かったら，1080行のfor i=0 toの所の値を変えてください(i486SX 33MHzで1000くら




▲《写真1》1人でやるか2人でやるか？両方おもしろい




▶《写真2》合計7になるように消すのだ（3連鎖直前）




◀《写真3》相手にドドンッと邪魔ブロックを降らせるっ！

★最近98ゲームがめっきり減ってしまった。やっぱり窓95の登場のせいでしょうかねぇ。ガンバレ98ゲーム，窓95に負けるなよ！（三重県多気郡・**影畑18才**）……【**影**：窓95君と98君はめっきり仲良しになったみたいで最近はケンカはしていないよ。】

い。だから，結構処理が重い)。

## 改造法

コンピュータは，ほぼランダムに動きます。作れる人は，思考ルーチンをつくってみてください（実はつくってみたがことごとく失敗)。

あと……SSG音源のチャンネル4〜6が空いているのでBGMをつくってみるとか……。

## ただの雑談

このゲームは，知る人ぞ知る，有名な漫画“幽遊白書”の，ある所で出るゲームです。漫画を読んだときに，どーしてもやってみたくてこのゲームを作った次第です（ちょっと，原案とは違ったものになったけど……)。

最後に，僕が初めてパソコンを買ったのが，去年の7月，ベーマガ買ったのが9月号から……。ここまでBASICが使えるようになったのは，ベーマガのおかげでしょう（近頃，つくづくそう思う)。そして，当然のことながら初投稿。ということで，とにかく，これからもどーぞよろしく。

**●参考にしたもの**

・すーぱーぷよぷよ通／コンパイル
・過去のベーマガの投稿作品

**《第1表》変数表**

| | |
|---|---|
| J( , , ) | 仮想画面（画面状態) |
| BOX( , ) | ブロックのグラフィック・データ |
| WALL( , ) | 壁のグラフィック・データ |
| GO( ) | 次にどの処理をするか |
| MES$( ) | 試合終了時のメッセージ |
| C( ) | 消去フラグを立てる向き(0：X方向，1：Y方向) |
| SUM( ) | たして7になるかチェックするときの合計 |
| R( ) | 連鎖数 |
| VO$( ) | 効果音データ |
| REC( ) | 0番ブロックをくらうか（0：くらわない，1：くらう) |
| PL( ) | プレイヤーが人かCOMか(0：MAN，1：COM) |
| B( ) | 操作しているブロックの数字 |
| その他 | 雑用 |

**3 Sevenのプログラム・リスト**

```
1 ' save "a:¥3seven",a
100 ' -------------------------------------
110 '    3  S E V E N
120 '    7/3/'96         Hironori Kato
130 ' -------------------------------------
140 '
150 CLEAR &H200,2000,,0
160 SCREEN 3,0,0,1 : WIDTH 40,25 : CONSOLE 0,25,0,1,0
170 COLOR 7,0,,,2
180 RANDOMIZE VAL("&H"+(MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2)))
190 DIM BOX(300,8), WALL(300), MES$(2), TIL(4000)
200 DIM K(7,11,1), X(1), Y(1), T(6), VO$(2,6)
210 RESTORE *MESDATA
220 FOR I=0 TO 2 : READ MES$(I) : NEXT
230 KEY 10,"CLS 3"+CHR$(13)       :KEY 7,"width 80"+CHR$(13)
240 *GRAFIC :' ---------  グラフィックパターン作成  ----------------
250 CLS 3 : FOR X=0 TO 239 STEP 30
260 IF X¥30=0 THEN C=15:CF=0   ELSE C=X¥30:CF=C:C=0
270 LINE(X,0)-(X+29,29),C,BF,CF
280 LINE(X+4,4)-(X+25,25),7,BF,0 : PUT@(X+7,7),KANJI(&H2330+X¥30)
290 IF X=0 THEN GET@(0,0)-STEP(29,29),BOX(0,8) : GOTO 310
300 GET@(X,0)-STEP(29,29),BOX(0,X¥30)
310 NEXT
320 LINE(240,0)-STEP(29,29),7,BF,4 : LINE(244,4)-STEP(21,21),0,BF,4
330 GET@(240,0)-STEP(29,29),WALL
340 CLS 3 : GET@(0,0)-STEP(29,29),BOX(0,0)
350 LINE(0,0)-STEP(250,80),6,BF,0 : LINE(4,4)-STEP(242,72),6,BF,0
360 GET@(0,0)-STEP(250,80),TIL
370 *TITLE ' ------------ タイトル ---------------------------------
380 CLS 3  : LOCATE  9, 9 : PRINT "T H R E E   S E V E N"
390 LOCATE  8,15 : PRINT "s e l e c t   m o d e"
400 LOCATE 11,18 : PRINT "1 p   v s   c o m"
410 LOCATE 11,20 : PRINT "1 p   v s   2 p" : P=1 : Y=18
420 LOCATE 8,Y   : PRINT "→"
430 WHILE 1
440 IF INP(&HE8)=&HFD  THEN LOCATE 8,20 :PRINT "  " :Y=18:P=1:GOTO 420
450 IF INP(&HEA)=&HFD  THEN LOCATE 8,18 :PRINT "  " :Y=20:P=2:GOTO 420
460 IF INP(&HE1)=&H7F THEN ON P GOTO *P1,*P2
470 WEND
480 *START ' ------------ 試合開始（画面作成）-------------------------
490 DIM J(8,12,1),GO(1),C(1),REC(1),PASS(1),R(1),SUM(1)
500 CLS 3 : FOR Z=0 TO 1
510 FOR Z1=0 TO 1 : FOR Y=0 TO 10
520 PUT@ (350*Z+30+Z1*210,Y*30+60),WALL,PSET
530 J(Z1*7,Y,Z)=9
540 NEXT Y : NEXT Z1 : NEXT Z
550 FOR Z=0 TO 1 : FOR X=0 TO 6
560 PUT@(Z*350+X*30+60,360),WALL,PSET
570 J(X,11,Z)=9 : NEXT X: NEXT Z
580 GOSUB *FM : GOSUB *WIN
590 FOR P=0 TO 1 : NB(P)=INT((RND*100)MOD 6)+1 : NEXT P
600 FOR P=0 TO 1 : GOSUB *CHOICE  : NEXT P
610 S=2:M=0 : GOSUB *VO
620 GOTO *MAIN
630 '---------------------------------------------------------------
640 *P1: PL(1)=0 :PL(2)=1 : GOTO *START
650 *P2: FOR I=1 TO 2 :PL(I)=0: NEXT : GOTO *START
660 *MAIN ' ----------------  メインループ  --------------------
670 WHILE 1
680 FOR E=0 TO 5 : FOR P=0 TO 1
690 ON GO(P)+1 GOSUB *MOVE,*CHAKUCHI,*CHECK,*RENSA,*CHOICE
700 IF GO(P) THEN GOTO 720
710 IF J(X(P),Y(P)+1,P)<>0 AND GO(P)=0 THEN GO(P)=1
720 WR=1 : GOSUB *WAITING
730 NEXT P : NEXT E
740 FOR P=0 TO 1 : AY(P)=1 : ON GO(P)+1 GOSUB *ADD : NEXT P
750 WEND
760 *CHOICE :' -------------   次のブロック   -----------------
770 B(P)=NB(P) : NB(P)=INT((RND*100) MOD 6)+1 : N(P)=B(P) : J(3,0,P)=N(P)
780 PUT@(290+P*35,110),BOX(0,NB(P)),PSET
790 X(P)=3 : Y(P)=0  : GOSUB *PUTTING
800 IF PL(P+1) THEN GOSUB *COMMOVE
810 GO(P)=0 : RETURN
820 *PUTTING ' ------------------ キャラ配置 -------------------------
830 PUT@(X(P)*30+P*350+30,Y(P)*30+30),BOX(0,N(P)),PSET
840 J(X(P),Y(P),P)=N(P) : RETURN
850 *CLEARING' ---------------キャラ削除---------------------------
860 LINE(X(P)*30+P*350+30,Y(P)*30+30)-STEP(29,29),0,BF,0
870 J(X(P),Y(P),P)=0 : RETURN
880 *CHAKUCHI ' -------------着地----------------------------------
890 ON REC(P) GOSUB *RNDSEND
900 GO(P)=2 : RETURN
910 *MOVE : '-----------I/Oポート--------------------------
920 IF PL(P)=2 THEN RETURN 710
930 ON P+1 GOSUB *MOVE1P,*MOVE2P : RETURN
940 *MOVE1P : K1=INP(&HE0)      '    for 1p
950 AX(P)=(K1=&HEF)-(K1=&HBF) : AY(P)=-(K1=&HDF)*(AX(P)=0)
960 GOSUB *ADD : RETURN        '    for 2p
970 *MOVE2P : K1=INP(&HE2)   : K2=INP(&HE4)
980 AX(P)=(K1=&HFD)-(K1=&HEF) : AY(P)=-(K2=&HF7)*(AX(P)=0)
990 GOSUB *ADD : RETURN
```

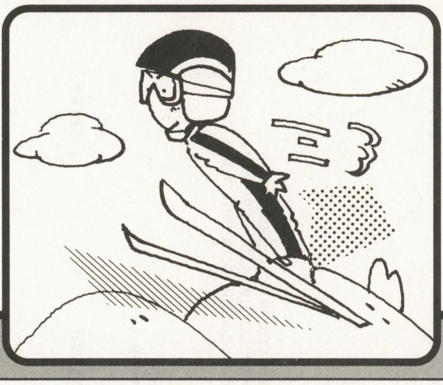
★中3になって，授業でBASICの勉強がはじまりました。ベーマガを学校に持っていったら，たちまち人気もの！やっぱりベーマガは最高です。（千葉県我孫子市・**高橋順平14才**）……【**影**:ベーマガ仲間をどんどん増やしてね。こんどはクラスにパソコン通信ネットも作ってみよう！】

```
1000 *ADD ' -------------- 動かす -------------------------------
1010 IF J(X(P)+AX(P),Y(P)+ABS(AY(P)),P)<>0 THEN 1060
1020 GOSUB *CLEARING
1030 X(P)=X(P)+AX(P) : Y(P)=Y(P)+ABS(AY(P)) : GOSUB *PUTTING
1040 S=0 : M=0 : ON ABS(AX(P)) GOSUB *VO
1050 WR=.2+(-(AX(P)<>0)*.3) : GOSUB *WAITING
1060 AX(P)=0 : AY(P)=0 : RETURN
1070 *WAITING ' --------- 時間稼ぎ ------------------------------
1080 FOR W=0 TO 1000*WR : NEXT W : RETURN
1090 *OVER ' ------------- ゲームオーバー? ---------------------
1100 IF J(3,0,P)<>0 THEN *GAMEOVER  ELSE RETURN
1110 *CHECK : '----- たして7になるかチェック -------------------------
1120 PASS(P)=0 : R(P)=0 : XX=X(P) : RX=0 : RY=0 : BO(P)=0
1130 *XLOOP                    ' 縦にチェック ----------------------
1140 FOR Y1=10 TO 0 STEP -1  : SUM(P)=0
1150 FOR YY=Y1 TO 0 STEP -1
1160 IF J(XX,YY,P)=0 THEN SUM(P)=0   : GOTO 1210
1170 IF J(XX,YY,P)=8 THEN GOTO 1210
1180 SUM(P)=SUM(P)+(-(J(XX,YY,P)<>8)*J(XX,YY,P))
1190 IF SUM(P)>7 THEN SUM(P)=0      : GOTO 1210
1200 IF SUM(P)=7 THEN C(P)=1 : GOSUB *OK  ELSE NEXT YY
1210 NEXT Y1
1220 IF RX>0 THEN RETURN
1230 YY=Y(P)
1240 *YLOOP                    ' 横にチェック       ----------------------
1250 FOR X1=1 TO 6  : SUM(P)=0  : FOR XX=X1 TO 6
1260 IF J(XX,YY,P)=0 THEN SUM(P)=0  : GOTO 1300
1270 IF J(XX,YY,P)=8 THEN SUM(P)=0  : GOTO 1300
1280 SUM(P)=SUM(P)+(-(J(XX,YY,P)<>8)*J(XX,YY,P))
1290 IF SUM(P)=7 THEN C(P)=2 : GOSUB *OK : GOTO 1300  ELSE NEXT XX
1300 NEXT X1
1310 IF RY THEN RETURN '
1320 *HANTEI  : ' ------   消せれる?    ---------------------------
1330 IF PASS(P) THEN GOSUB *KIERO : GO(P)=3 : RETURN
1340 CX(P)=0 : CY(P)=0 : PASS(P)=0 : SUM(P)=0 : GO(P)=4
1350 GOSUB *OVER
1360 RETURN
1370 *OK:' --------------- 消えるブロックにフラグをたてる ------
1380 ON C(P) GOSUB *CLEARX,*CLEARY
1390 RETURN
1400 *CLEARX  '
1410 FOR FY=Y1 TO YY  STEP -1 : K(XX,FY,P)=1 : Y=FY : X=XX : GOSUB *CB
1420 NEXT : PASS(P)=1 : RETURN
1430 *CLEARY '
1440 FOR FX=X1 TO XX : K(FX,YY,P)=1 : X=FX : Y=YY : GOSUB *CB
1450 NEXT : PASS(P)=1 : RETURN
1460 *KIERO :' ------  消える          -------------------------------
1470 FOR CX=1 TO 6 : FOR CY=10 TO 0 STEP -1
1480 IF K(CX,CY,P)=0 THEN 1500
1490 X(P)=CX : Y(P)=CY : GOSUB *CLEARING : K(CX,CY,P)=0 : BO(P)=BO(P)+1
1500 NEXT CY : NEXT CX
1510 S=1 :M=(-(R(P)>7)*7)-((R(P)<=7)*R(P))
1520 IF STATUS PLAY(2)=0 THEN GOSUB *VO
1530 GOSUB *DROP
1540 GOSUB *BLOCKO  .
1550 RETURN
1560 *DROP :' ------  消えた所を詰める            ---------------------
1570 FOR SX=1 TO 6 : DY=10 : DD=10 : SA=0
1580 FOR H=0 TO 10                 '(何処までブロックが積んであるか?)
1590 IF J(SX,H,P)<>0 THEN HI=H-((H<>0)*-1)  ELSE NEXT
1600 FOR DY=10 TO 0+HI STEP -1
1610 IF J(SX,DY,P)<>0 THEN 1650
1620 FOR QY=DY TO 0 STEP -1
1630 IF J(SX,QY,P)<>0 THEN SA=DY-QY : GOTO *TUMERU
1640 NEXT QY
1650 DY=DY : NEXT DY : NEXT SX
1660 RETURN
1670 *TUMERU : '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
1680 FOR DO=DY TO SA+HI STEP -1 : J(SX,DO,P)=J(SX,DO-SA,P)
1690 X(P)=SX : Y(P)=DO : N(P)=J(SX,DO,P)
1700 GOSUB *PUTTING : Y(P)=DO-SA : GOSUB *CLEARING
1710 NEXT
1720 GOTO 1580
1730 *GAMEOVER: ' ----------ゲームオーバー-----------------------
1740 COLOR 7 : S=2 : M=1 : GOSUB *VO
1750 PUT@(200,160),TIL,PSET
1760 LOCATE 14,12 : PRINT MES$(P-(P<>1)*PL(2)*2)
1770 WHILE STATUS PLAY(0)>0 : WEND
1780 WHILE INKEY$<>"" : WEND : WHILE INKEY$="" : WEND
1790 CLS 3 : COLOR 7
1800 ERASE J,GO,C,SUM,R,REC,PASS
1810 WR=5 : GOSUB *WAITING : GOTO *TITLE
1820 *COMMOVE :' -------- COM移動 ( At random)  --
1830 IF J(3,5,1)=0 THEN GOSUB *RANDOM  : RETURN
1840 AX(P)=INT(SGN(RND-RND)*(RND*3)+(RND*2))
1850 IF J(X(1)+SGN(AX(1)),Y(1),1)<>0 THEN AX(P)=0  : RETURN
1860 GOSUB *ADD  :RETURN
1870 *RANDOM : AX(P)=INT(3-(RND*6)) : GOSUB *ADD : RETURN
1880 *CB: '---------  邪魔ブロックも消える? -------------------------
1890 FOR I=-1 TO 1 STEP 2
1900 IF J(X+I,Y,P)=8 THEN K(X+I,Y,P)=1
1910 NEXT
1920 FOR J=1 TO -1 STEP -2
1930 IF J(X,Y+J,P)=8 THEN K(X,Y+J,P)=1
1940 IF Y=0 THEN RETURN
1950 NEXT :RETURN
1960 *FM : '--------音楽領域確保&音色設定 -----------------------
1970 PLAY ALLOC 500,500,500
1980 RESTORE *EFFECT : FOR M=0 TO 6 : READ VO$(1,M) : NEXT
1990 READ VO$(0,0)
2000 FOR M=0 TO 1 : READ VO$(2,M) : NEXT
2010 PLAY "t110"
2020 PLAY #0,"MB@13 @V110 O5Q3L32","MB@77 @V110 O4Q7L32","MB@48 @V120O6 L16 Q4"
2030 RETURN
2040 *VO ' -----------効果音----------------------------------------
2050 ON S+1 GOSUB *FM1,*FM2,*FM3 :RETURN
2060 *FM1: PLAY VO$(0,M) : RETURN
2070 *FM2: PLAY ,VO$(1,M) : RETURN
2080 *FM3: PLAY ,,VO$(2,M) : RETURN
2090 RETURN
2100 *RENSA ' -------連鎖-----------------------------------------
2110 PASS(P)=0 : SUM(P)=0 : R(P)=R(P)+1
2120 FOR RX=1 TO 6 : XX=RX : GOSUB *XLOOP : NEXT
2130 FOR RY=10 TO 0 STEP -1 : YY=RY : GOSUB *YLOOP : NEXT
2140 GOTO *HANTEI
2150 *BLOCKO:'---------------- 邪魔ブロック出現!!-----------------
2160 SP=P XOR 1 : REC(SP)=1 : RB(SP)=RB(SP)+(BO(P)*(R(P)+1)¥3)
2170 RETURN              ' 敵に送るブロックの数を決める
2180 *RNDSEND:'--------------  ブロックを送りつける  ------------
2190 GOSUB *SEND : RETURN
2200 *RES ' - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
2210 FOR SX=1 TO 6:FOR SY=0 TO 11
2220 IF J(SX,SY,P)<>0 THEN T(SX)=(SY-1)*(-(SY<>0))  ELSE NEXT SY
2230 NEXT SX : RETURN
2240 *SEND : FOR SE=1 TO RB(P) ' - - - - - - - - - - - - - - -
2250 GOSUB *RES : S=INT(RND*6)+1 : SY=T(S)
2260 IF J(S,0,P)<>0 THEN GOTO 2280
2270 PUT@(S*30+P*350+30,SY*30+30),BOX(0,8),PSET : J(S,SY,P)=8
2280 NEXT : RB(P)=0
2290 REC(P)=0 : RETURN
2300 *WIN:' ----------------  表示窓  ----------------------------
2310 LINE(281,100)-STEP(85,50),7,BF,0 : LINE(286,104)-STEP(75,42),7,BF,0
2320 LOCATE 18,5 : PRINT "next"
2330 RETURN
2340 *EFFECT  ' ----------------- 効果音データ ---------------
2350 DATA "CCR8","DDR8","EER8","FFR8","GGR8","AAR8","BBR8"
2360 DATA "O5C"
2370 DATA "O5 CDEG>CDEG>C","O6L8  C<GEDC<GEDC4"
2380 *MESDATA ' ----------------------  メッセージデータ
2390 DATA "2Pの勝利","1Pの勝利","COMの勝利"  '
2400 ' ----------------------------------------   2/3/'96 ---------
2410 '     CPU i486(16MHZ) > Wait… 600
2420 '         i486(33MHZ) > Wait… 1000
```



★パソコンをはじめたばかりで，なにもわかりません。でも，特選プログラム・コーナーのゲームを入力して，やってみたいので，パソコンのこと，一から教えてください。（北海道室蘭市・羽田幸平13才）……【影:まずはチャレンジ!みんなそうしてプログラムをおぼえたんだよ。】

## PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86)DOS BASIC)用



季節は違うが，じゃんぷじゃんぷっ

# ごうごう じゃんぷ

福田　俊弥

### 内　容

スキー・ジャンプのゲームです。オール・テキスト画面。

### 操作方法

基本的な操作は次のとおりです。

（1）滑走スタート→何かキーを押す

風力が強いときにスタートすると飛行機の高度が高くなります。

（2）ジャンプ→何かキーを押す

滑走路の青のゾーンでジャンプすると高度が高くなります。

(赤いゾーンに近いほど高度が高くなります)

（3）飛行中→ メ と ロ キーを交互に押す

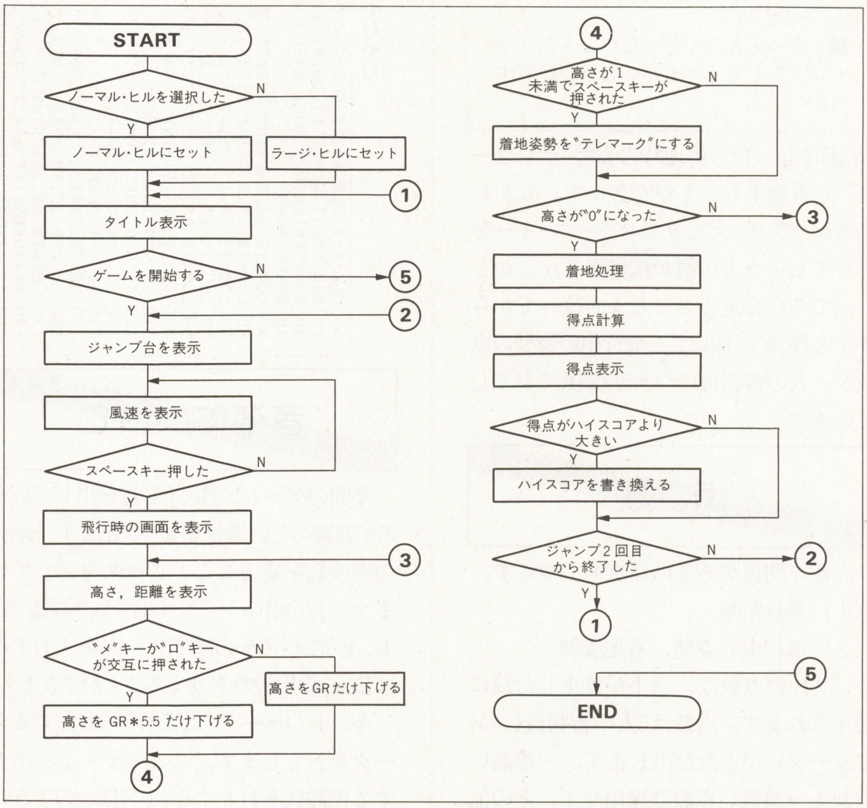
キーボード右下の SHIFT キーの隣にある メ， ロ と書いてあるキーを使用します。

（ CAPS ， カナ のON/OFFは関係ありません)

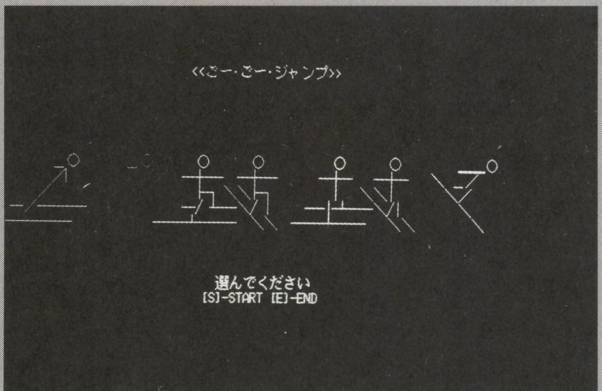
交互に押すことによって飛行中の姿勢が良くなり，飛行姿勢の点数が高くなります。

（4）着地→スペース・キーを押す

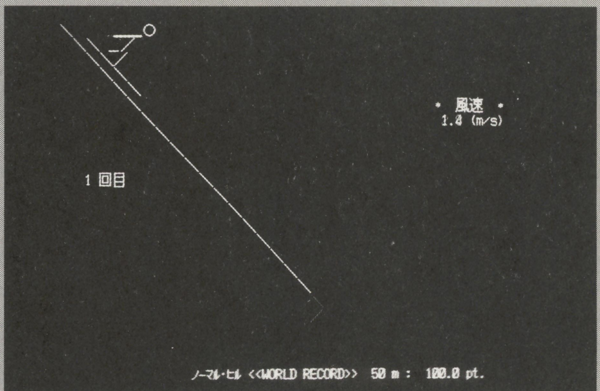
飛行中の画面で右下に表示される“高さ”の数字を見てください。この数字が




《第1図》ごうごう　じゃんぷのフローチャート




◀《写真1》テキスト・グラフィックのタイトル画面




▶《写真2》風速を見はからって、ジャンプに備えよう

★いやぁ，梅雨ですね。影さんいいですよね。カビそうな物は何も持ってなさそうで…。(神奈川県横浜市・**竹本郁馬24才**)……【**影**：さすがは24才。シーズン・ネタでこられると，つい載せてしまう。】

**《第1表》変数表**

| | |
|---|---|
| HK | ……………ハイスコア（距離） |
| HT | ……………ハイスコア（得点） |
| GR | ……………飛行中の引力係数 |
| HS | ……………着地時の姿勢 |
| X,Y | ……………キャラクターの位置 |
| LG | ……………飛行距離 |
| TA | ……………飛行時の高さ |
| LP | ……………時間稼ぎ用ループ回数 |

## CHECKER FLAG

**Dr.D**：Textベースのスキージャンプ・ゲームか，なかなか上手にできておるのぉ。

**影**：ジャンプしないでそのまま滑っていったら派手に転んでほしかったな…（ボソ）。

**編**：そ…そんなくだらないことをリクエストしなくてもいいじゃないですか…。

1未満になったら着地時の姿勢“テレマーク”で着地することができます。しかし高さが“0.9”あたりでスペース・キーを押してしまうと距離が稼げません。かといって“0”に近いところまで待ってから押すと距離は稼いでも飛行中の姿勢の点数が一人の審判員につき5点減点されてしまいます。

## 点　数

点数に関係があるのは次の二つです。

（1）飛行距離

（2）飛行中の姿勢，着地姿勢

（2）の点数は，選手が停止した後に表示されます。点数は5人の審判員（コンピュータ）が点数を出します。一番高い点数と一番低い点数は採用せず，その他三つの点数の合計したものです。

**ごうごう じゃんぷのプログラム・リスト**

```
10 CLEAR:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,23,0,1,0:CLS
20 DIM SN[4],KIHZ[11],OD[6,11]:DEF SEG=0
30 BO=PEEK(&H500):POKE &H500,BO OR &H20
40 GOSUB *GMS
50 LOCATE 22,7:PRINT "SPEED 設定"
60 LOCATE 25,9:PRINT "[1]-V30"
70 LOCATE 25,10:PRINT "[2]-i286～i386"
80 LOCATE 25,11:PRINT "[3]-i486[16MHz～ ] "
90 LOCATE 25,12:PRINT "[4]-i486[50MHz～ ] "
100 LOCATE 25,14:INPUT "番号を入力して下さい。->",C:IF C<1 OR C>4 THEN 100
110 IF C=4 THEN LP=6000
120 IF C=3 THEN LP=1800
130 IF C=2 THEN LP=400
140 IF C=1 THEN LP=2
150 HK=50:HT=100:CLS:COLOR 7
160 LOCATE 25,10:PRINT "選んでください"
170 LOCATE 25,11:PRINT "    [1]-ノーマルヒル [2]-ラージヒル"
180 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN GR=.02:GOTO *GOP
190 IF A$="2" THEN GR=.01:GOTO *GOP
200 GOTO 180
210 *GOP:' ############            オープニング             #####
220 CLS
230 RESTORE *MOP:GOSUB *PLAY
240 LOCATE 29,4:COLOR 7:PRINT "<<";
250 COLOR 3:PRINT  "ごー・";
260 COLOR 5:PRINT  "ごー・";
270 COLOR 6:PRINT  "ジャンプ";
280 COLOR 7:PRINT  ">>"
290 RESTORE *MOP:GOSUB *PLAY
300 X=2:Y=10:COLOR 1:GOSUB *CHA:X=12:Y=10:COLOR 2:GOSUB *CHB
310 X=22:Y=10:COLOR 3:GOSUB *CHC:X=32:Y=10:COLOR 4:GOSUB *CHD
320 X=42:Y=10:COLOR 5:GOSUB *CHE:X=52:Y=10:COLOR 6:GOSUB *CHF
330 X=62:Y=10:COLOR 7:GOSUB *CHG
340 RESTORE *MO1:GOSUB *PLAY
350 LOCATE 33,18:PRINT "選んでください"
360 LOCATE 31,19:PRINT "[S]-START [E]-END"
370 A$=INKEY$:IF A$="S" OR A$="s" THEN *GSR
380 IF A$="E" OR A$="e" THEN GOTO *GEND
390 GOTO 350
400 *GSR:'##########           GAME START              #####
410 TE=0
420 FOR KI=1 TO 2
430 TG=0:RN=0:PU=0:IT=0
440 AN=20:ZT=0:IA=0:IZ=0:GT=0
```

## 音楽について

今回のゲームはBeepで音を出しているので音源のない機種でも音が出ます。Beepの周波数を変えることで音楽を奏でています。I/Oポート“3FDB”に下位2バイト，上位2バイトの順でデータを入力すればBeepの周波数を変えることができます。

今，I/Oポート“3FBD”に出力するデータをNとします。スピーカーより出力する周波数をHとすると，Nは次のようになります。

10MHz系の場合　N＝2457.6/H

8MHz系の場合　N＝1996.8/H

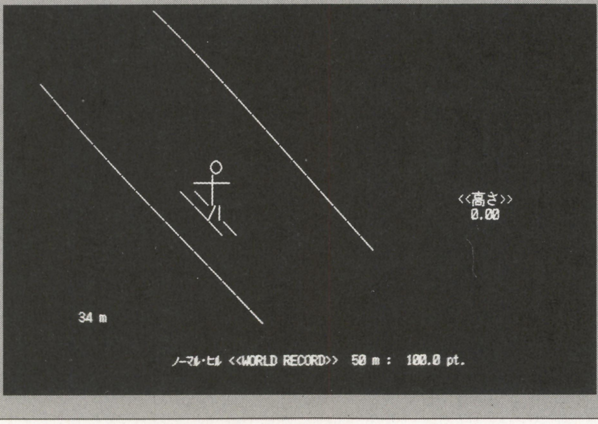
この下位2バイト，上位2バイトをI/Oポート“3FBD”に出力すると，Beepの周波数を希望する周波数に変更することができます。

**参考にしたもの**

・PC-9801スーパーテクニック　小高輝真，清水和文，速水裕　著

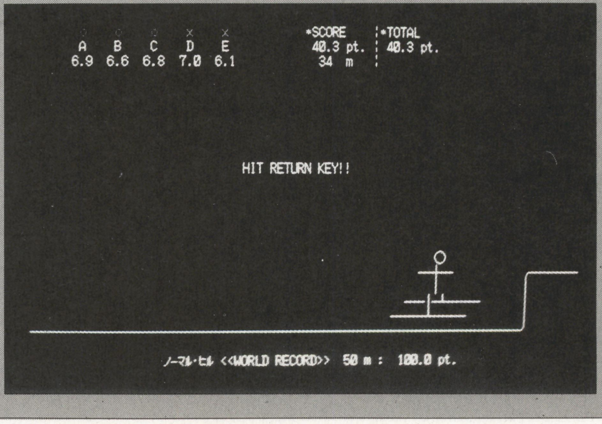
★

★　★




◀《写真3》50mを越えれば世界記録更新だっ！

▶《写真4》5回のジャンプの記録が出るぞっ！






★プレゼントが当たった。次の日，矢が木に当たって壊れた。不吉だ…。（山口市・**伊藤智博17才**）……**【影**：伊藤君へ！意味不明なため，再度ハガキを送ること。**】**

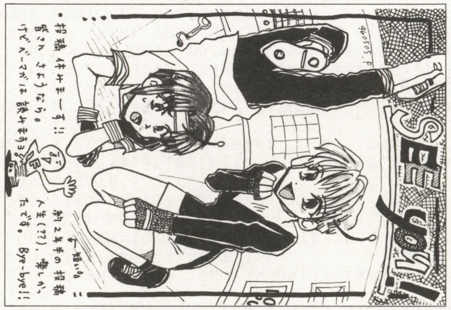
```
450 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):HS=0:CH=1
460 KZ=INT(50-(RND*100))/10:LOCATE 54,6:PRINT USING "##.#";KZ
470 CLS
480 REM ##########            ジャンプ台表示              #####
490 GOSUB *GHS
500 GOSUB *GJD
510 LOCATE 3,10:PRINT KI;"回目"
520 REM ##########            滑走準備                    #####
530 X=2:Y=0:COLOR 7:GOSUB *CHG
540 COLOR 7:LOCATE 54,5:PRINT "*  風速  *": LOCATE 59,6:PRINT "(m/s)":GOSUB 1140
550 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 540
560 REM ##########            滑走中                      #####
570 RESTORE *MST:GOSUB *PLAY:FOR IC=0 TO 17:SO=IC*(11-GR*100):X=IC*2+2:Y=IC
580 COLOR 7:LOCATE 2,20:PRINT USING "###";SO:LOCATE 6,20:PRINT "(km/h)"
590 COLOR 7:GOSUB *CHG
600 NW=1000:O1=3:O2=INT(IC/2)
610 GOSUB 2390:BEEP 0
620 FOR WA=0 TO LP+200-IC*10:NEXT WA:'>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>時間稼ぎ
630 A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN COLOR 0:GOSUB *CHG:X=X+8:Y=Y:COLOR 7:GOSUB *CHA:RES
TORE *MFU:GOSUB *PLAY:FOR WA=0 TO LP :NEXT WA:GOTO *A1
640 COLOR 0:GOSUB *CHG:NEXT IC:COLOR 7
650 *A1
660  GOSUB *GHG:GOSUB *GTA:X=TA*2+18:Y=10-TA:COLOR 7
670  GOSUB *CHB
680 REM ##########            飛行中のキー処理            #####
690 COLOR 5:LOCATE 60,12:PRINT "<<高さ>>"
700 FOR J=0 TO 17:FOR I=15  TO 0 STEP -1
710 RESTORE *MJU:GOSUB *PLAY
720 IF TA<0 THEN TA=0
730 COLOR 7:LOCATE 62,13:PRINT USING "#.##";TA:COLOR 6
740 IF J>=10 THEN COLOR 5
750 IF J>=12 THEN COLOR 2
760 LOCATE I*2,I+5:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H9B)
770 LOCATE 16+I*2,I:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H9B)
780 IF HS>=2 THEN 900
790 GOSUB *GKY
800 KE=INP(&H41)
810 IF CH=1 AND KE=50 THEN HS=1:CH=2:TG=GR:PU=PU+1:RESTORE *MP1:GOSUB *PLAY:GOTO
 850
820 IF CH=2 AND KE=51 THEN HS=1:CH=1:TG=GR:PU=PU+1:RESTORE *MP2:GOSUB *PLAY:GOTO
 850
830 HS=0:TG=GR*(5.5+INT(C/3))
840 IF TA<=1 AND KE=52 THEN HS=3:RN=1
850 GOSUB *NUL
860 TA=TA-TG:IF TA<=0 THEN GOSUB *GKY:HS=2
870 X=INT(TA)*2+20:Y=10-TA:COLOR 7
880 ON HS+1 GOSUB *CHA,*CHB,*CHF,*CHD
890 FOR WA=0 TO LP:NEXT WA:REM >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>    時間稼ぎ
900 COLOR 7:LOCATE I*2,I+5:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F)
910 LOCATE 16+I*2,I:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F):NEXT I:NEXT J
920 GOSUB *GTE
930 A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN 930
940 GOSUB *GSC
950 LOCATE 30,10:PRINT "HIT RETURN KEY!!"
960 A$=INKEY$:IF A$<>CHR$(&HD) THEN 960
970 NEXT KI
980 REM
990 GOTO *GOP
1000 *GEND:' ##########            エンディング            #####
1010 BO=PEEK(&H500):POKE &H500,BO AND &HDF
1020 CONSOLE 0,25:CLS
1030 END
1040 *GJD:' ##########            ジャンプ台                #####
1050 CLS:COLOR 7:FOR I=0 TO 13:LOCATE I*2,I:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F):NEXT I
1060 COLOR 5:FOR I=14 TO 17:LOCATE I*2,I:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F):NEXT I
1070 COLOR 2:LOCATE 36,18:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F)
1080 COLOR 2:LOCATE 36,19:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5E):COLOR 7
1090 RETURN
1100 *GHG:' ##########            飛行画面                  #####
1110 CLS:COLOR 7:FOR I=0  TO 15:LOCATE I*2,I+5:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F)
1120 LOCATE 16+I*2,I:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F):NEXT I
1130 RETURN
1140 REM    ##########            風速計算                    #####
1150 FOR WA=0 TO LP*8+400:NEXT WA:'>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>時間稼ぎ
1160 KZ=KZ-INT(RND*10)/5+1:IF KZ<-5 THEN KZ=-5 ELSE IF KZ>5 THEN KZ=5
1170 LOCATE 54,6:PRINT USING "##.#";KZ
1180 RETURN
1190 *GTA:' ##########            高さの計算                  #####
1200 IF IC < 11 OR IC > 15 THEN FU = 1:GOTO 1220
1210 FU=IC - 8
1220 TA=FU+INT(KZ/2):IF TA <= 2 THEN TA = 2
1230 RETURN
1240 *GSC:' ##########            点数計算                    #####
1250 FOR KU=0 TO 90 STEP 10:IF (PU+5)<=KU/(GR*100) THEN SS=20-(90-KU)/10:GOTO 12
70
1260 NEXT KU:SS=20
1270 KT=SS+(RN-1)*5:FOR J=0 TO 4:SN[J]=KT-INT(RND*10)/10:IF ZT<SN[J] THEN ZT=SN[
J]:IZ=J
1280 IF AN>SN[J] THEN AN=SN[J]:IA=J
1290 GT=GT+SN[J]:NEXT J
1300 FOR KU=10 TO 170 STEP 10:IF LG<=KU THEN ST=KU/2:GOTO 1320
1310 NEXT KU:ST=90
1320 IT=GT-SN[IA]-SN[IZ]+ST:TE=TE+IT
1330 LOCATE 5,2:PRINT "  A     B     C     D     E ":FOR U=0 TO 4:LOCATE U*5+5,3:PRI
NT USING "##.#";SN[U]:LOCATE U*5+5,1:IF U=IA OR U=IZ THEN COLOR 1:PRINT "  x ":C
OLOR 7 ELSE COLOR 2:PRINT "  o ":COLOR 7
1340 NEXT U:COLOR 7
1350 LOCATE 39,1:PRINT "*SCORE    ¦*TOTAL"
1360 LOCATE 40,3:PRINT USING "###";LG:LOCATE 45,3:PRINT "m   ¦"
1370 LOCATE 39,2:PRINT USING "###.#";IT:LOCATE 45,2:PRINT "pt. ¦"
1380 LOCATE 50,2:PRINT USING "###.#";TE:LOCATE 56,2:PRINT "pt."
1390 IF TE>HT THEN HT=TE:LOCATE 61,2:COLOR 5:PRINT "NEW RECORD!!":COLOR 7:GOSUB
*GHS:RESTORE *MHI:GOSUB *PLAY
1400 IF LG >HK THEN HK=LG :LOCATE 61,3:COLOR 6:PRINT "NEW RECORD!!":COLOR 7:GOSU
B *GHS:RESTORE *MHI:GOSUB *PLAY
1410 RETURN
1420 REM    ##########            着地                        #####
1430 COLOR 7:GOSUB *CHD
1440 RETURN
1450 *GKY:' ##########            距離計算                    #####
1460 LG = J*10+INT(-1*(I-15)/1.5)
1470 LOCATE 5,20:COLOR 7:PRINT USING "###";LG
1480 LOCATE 9,20:COLOR 7:PRINT "m"
1490 RETURN
1500 *GTE:' ##########            停止                        ##########
1510 CLS:COLOR 7:FOR I=0 TO 70:LOCATE I,21:PRINT CHR$(&H95):NEXT I
1520 FOR I=18 TO 20:LOCATE 71,I:PRINT CHR$(&H96):NEXT I
1530 LOCATE 71,21:PRINT CHR$(&H9F):LOCATE 71,17:PRINT CHR$(&H9C)
1540 FOR I=72 TO 79:LOCATE I,17:PRINT CHR$(&H95):NEXT I
1550 FOR I=0 TO 50 :X=I:Y=16:GOSUB *NUL
1560 IF RN=1 THEN COLOR 7:GOSUB *CHC
1570 IF RN=0 THEN COLOR 7:GOSUB *CHE
1580 NW=1000:O1=3:O2=11-INT(I/5):GOSUB 2390:BEEP 0
1590 FOR WA=0 TO INT(LP/15)*I:NEXT WA:NEXT I
1600 RETURN
1610 *GHS:' ##########            最高得点                    ###########
1620 CONSOLE 0,25:COLOR 7:LOCATE 27,23:PRINT "<<WORLD RECORD>>"
1630 A$="ﾉｰﾏﾙ･ﾋﾙ":IF GR=.01 THEN A$="ﾗｰｼﾞ･ﾋﾙ "
1640 COLOR 5:LOCATE 19,23:PRINT A$
1650 COLOR 7:LOCATE 44,23:PRINT USING "###";HK:LOCATE 48,23:PRINT "m : "
1660 LOCATE 53,23:PRINT USING "###.#";HT:LOCATE 59,23:PRINT "pt.":CONSOLE 0,23
1670 RETURN
1680 *CHA:' *********************  ｷｬﾗｸﾀ 1 ************************************
1690 LOCATE 8+X,0+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H51);CHR$(&H81)+CHR$(&H9B)
1700 LOCATE 8+X,1+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5E);CHR$(&H88)
1710 LOCATE 6+X,2+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5E)
1720 LOCATE 2+X,3+Y:PRINT CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H81)+CHR$(&H5E);CHR$(&H95)
;CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
1730 LOCATE 0+X,4+Y:PRINT CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
;CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
1740 RETURN
1750 *CHB:' *********************  ｷｬﾗｸﾀ 2 ************************************
```



★アフターケアって，いったい何物ですか？　食べられるんですか？（兵庫県姫路市・A・T15才）……【**影**：良いところに目をつけたね。食べるのはちょっとムリだけど，飲める…（アウッ！）。**編**：After careのことです。あとからめんどうみるという意味です。】

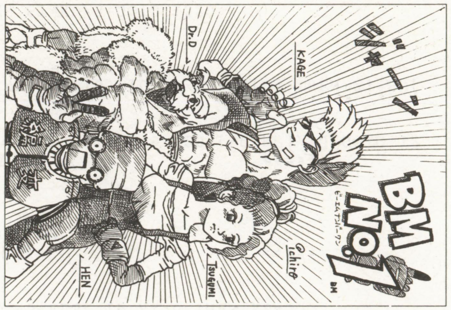
```
1760 LOCATE 8+X,0+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H51);CHR$(&H81)+CHR$(&H9B)
1770 LOCATE 8+X,1+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5E);CHR$(&H81)+CHR$(&H5E);CHR$(&H81)
+CHR$(&H5E)
1780 LOCATE 6+X,2+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5E);CHR$(&H81)+CHR$(&H5E);CHR$(&H81)
+CHR$(&H5E)
1790 LOCATE 5+X,3+Y:PRINT CHR$(&H97);CHR$(&H81)+CHR$(&H5E);CHR$(&H81)+CHR$(&H5E)
1800 LOCATE 4+X,4+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5E);CHR$(&H81)+CHR$(&H5E)
1810 RETURN
1820 *CHC:' ********************  キャラクタ 3 ***********************************
1830 LOCATE 8+X,0+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H9B)
1840 LOCATE 6+X,1+Y:PRINT CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H8F);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
;CHR$(&H95)
1850 LOCATE 8+X,2+Y:PRINT CHR$(&H93);CHR$(&H95);CHR$(&H99)
1860 LOCATE 6+X,3+Y:PRINT CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&HEE);CHR$(&H20);CHR$(&H90)
;CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
1870 LOCATE 2+X,4+Y:PRINT CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
;CHR$(&H90);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
1880 RETURN
1890 *CHD:' ********************  キャラクタ 4 ***********************************
1900 LOCATE 6+X,0+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H9B)
1910 LOCATE 4+X,1+Y:PRINT CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H8F);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
;CHR$(&H95)
1920 LOCATE 2+X,2+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F);CHR$(&H81)+CHR$(&H5F);CHR$(&H93)
;CHR$(&H95);CHR$(&H99)
1930 LOCATE 4+X,3+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F);CHR$(&HEE);CHR$(&H20);CHR$(&H96)
1940 LOCATE 6+X,4+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F);CHR$(&H81)+CHR$(&H5F)
1950 RETURN
1960 *CHE:' ********************  キャラクタ 5 ***********************************
1970 LOCATE 8+X,0+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H9B)
1980 LOCATE 6+X,1+Y:PRINT CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H8F);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
1990 LOCATE 8+X,2+Y:PRINT CHR$(&H96)
2000 LOCATE 4+X,3+Y:PRINT CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H96);CHR$(&H95)
;CHR$(&H90);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
2010 LOCATE 2+X,4+Y:PRINT CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
;CHR$(&H90);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
2020 RETURN
2030 *CHF:' ********************  キャラクタ 6 ***********************************
2040 LOCATE 6+X,0+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H9B)
2050 LOCATE 4+X,1+Y:PRINT CHR$(&H95);CHR$(&H95);CHR$(&H8F);CHR$(&H95);CHR$(&H95)
2060 LOCATE 2+X,2+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F);CHR$(&H81)+CHR$(&H5F);CHR$(&H96)
2070 LOCATE 4+X,3+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F);CHR$(&HEE);CHR$(&H96)
2080 LOCATE 6+X,4+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F);CHR$(&H81)+CHR$(&H5F)
2090 RETURN
2100 *CHG:' ********************  キャラクタ 7 ***********************************
2110 LOCATE 6+X,0+Y:PRINT CHR$(&H80);CHR$(&H80);CHR$(&H80);CHR$(&H80);CHR$(&H81)
+CHR$(&H9B)
2120 LOCATE 2+X,1+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F);CHR$(&H20);CHR$(&H81)+CHR$(&H51)
;CHR$(&H81)+CHR$(&H5E)
2130 LOCATE 4+X,2+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F);CHR$(&H81)+CHR$(&H5E)
2140 LOCATE 6+X,3+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F)
2150 LOCATE 8+X,4+Y:PRINT CHR$(&H81)+CHR$(&H5F)
2160 RETURN
2170 *NUL:' ********************  キャラ消去  ***********************************
2180 LOCATE X,0+Y:PRINT "            ":LOCATE X,1+Y:PRINT "            "
2190 LOCATE X,2+Y:PRINT "            ":LOCATE X,3+Y:PRINT "            "
2200 LOCATE X,4+Y:PRINT "            "
2210 RETURN
2220 *GMS
2230 'SYSTEM CLOCK (8MHz OR 5MHz)
2240 SC=INP(&H42) AND &H20
2250 'DATA NO SETTEI
2260 IF SC=1 THEN CSP=1996.8 ELSE CSP=2457.6
2270 RESTORE 2470
2280 FOR YJ=11 TO 0 STEP -1:READ KIHZ[YJ]:NEXT YJ
2290 FOR TT=0 TO 6
2300 FOR ZJ=0 TO 11
2310 OD[TT,ZJ]=INT(CSP*KIHZ[ZJ]*(2^(TT-11)))
2320 NEXT ZJ
2330 NEXT TT:RETURN
2340 *PLAY:'# # # # # # # # #    音楽演奏部    # # # # # # # # # # # # #
2350 READ NW,O1,O2
2360 IF NW=0 THEN BEEP 0:RETURN
2370 IF (O1+O2)=0 THEN BEEP 0:GOSUB 2450
2380 GOSUB 2390:GOTO 2350
2390 'データをI/Oポートへ出力
2400 SPL=OD[O1,O2]-INT(OD[O1,O2]/256)*256
2410 OUT &H3FDB,SPL
2420 SPH=INT(OD[O1,O2] / 256)
2430 OUT &H3FDB,SPH
2440 BEEP 1
2450 FOR VI=0 TO NW/3.5^ABS(C-4):A9=3*4:NEXT VI
2460 RETURN
2470 '音階周波数
2480 DATA 440,466,494,523,554,587,622,659,698,740,784,831
2490 *MST:'すたーと
2500 DATA 4000,3,9,0,0,0
2510 *MOP:'オープニングその 1
2520 DATA 3000,3,2,3000,3,4,3000,3,6,6000,3,7,6000,3,2,3000,3,7,0,0,0
2530 *MO1:'オープニングその 2
2540 DATA 3000,3,2,3000,3,4,3000,3,6,6000,3,7,6000,3,11,3000,2,0,3000,3,11,3000,
3,9,3000,3,7,    3000,3,6,3000,3,2,3000,3,4,3000,3,6,3000,3,7,0,0,0
2550 *MHI:'はいすこあ
2560 DATA 2000,3,5,2000,3,9,2000,2,0,4000,2,5,2000,2,0,4000,2,5,0,0,0
2570 DATA 1000,3,10,0,0,0
2580 *MFU:'ふみきりI
2590 DATA 500,3,0,500,3,7,500,2,0,0,0,0
2600 *MJU:'飛行中
2610 DATA 100,3,0,100,3,7,0,0,0
2620 *MP1
2630 DATA 500,2,4,0,0,0
2640 *MP2
2650 DATA 500,2,7,0,0,0
2660 '################################################################
2670 '###    1stData=Length,2ndData=Oct(High 0/Low 6),3rdData=Tone      ####
2680 '################################################################
```

by 岬ふみ子




評…ナゼ?ねぇナゼ?(つぐ美)

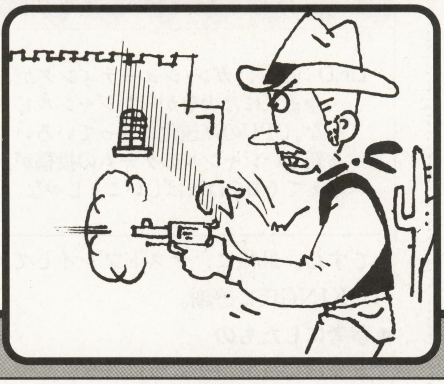
by ichiro




評…私が一番!!(影)



★どう〜もBASICの命令がわからん!! 説明書がないもんで……。(神奈川県相模原市・**西村太一12才**)……**【影:西村君もがんばれ。目ざせ!鞠川君!】**



マウスを使ったガン・シューティング

# BANG!!（バン）

ADII



## 内容

マウスを使ったガン・シューティングです。このジャンルではベーマガ初(?)。なんとミニ・ゲーム3本立てです。

## 遊びかた

まずタイトル画面で左クリックすると，ノーマル・モードか練習モードか聞いてきます。ノーマル・モードなら左クリック，練習モードなら右クリックしてください。ノーマル・モードと練習モードの違いは，ゲーム中の照準の動きにあります。練習モードでは，照準と撃つ場所とは常に一致していますが，ノーマル・モードではマウスを動かしても少したたないと照準と撃つ場所とは一致しません。まぁどういうことかやればすぐわかるでしょう。

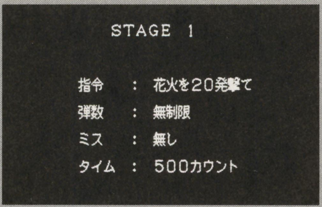
次にゲームの説明です。このゲームは，ノルマ達成型のゲームです。最初に与えられた指令をタイム内に達成してください。成功すれば成績が表示され，次のステージに進むことができます。ゲーム・オーバーは，タイム・オーバーのときだけです。最初の指令が表示されているときにミスの条件も表示されますが，それをしても最後に減点されるだけで，ゲーム・オーバーにはなりません。三つのステージをすべてクリアすると，総合点が表示され終了となります。あとゲーム中の操作の仕方ですが，すべて左クリックです。撃ったり画面を進めるときは左クリックしてください。

## プログラムについて

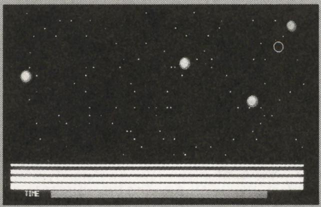
オールBASICの普通のプログラムです。

《第1表》主な変数表

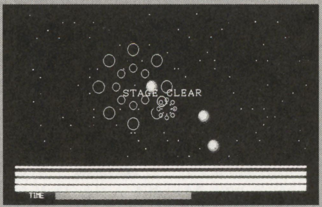
| | | | |
|---|---|---|---|
| SC1 | 総合点 | NX( ), NY( ) | 花火の移動量 |
| SC2 | その面での得点 | XC( ), YC( ) | 花火の爆発の中心 |
| HSC( ) | ハイ・スコア | MAP1( , ) | どの窓に何がいるかチェック |
| MO | ゲーム・モード | MAP2( , ) | 窓にいるのは何番かチェック |
| ST | ステージ数 | C( ) | キャラ出ているかチェック |
| STC | ステージ・クリア条件 | C0( ) | キャラの出ている時間 |
| CC | 攻撃回数 | P0( ) | 出現場所ずらし用 |
| HC | ヒット回数 | CS, | キャラの種類 |
| MC | ミス回数 | CX, CY | キャラの出現座標 |
| ME! | 命中率 | KX, KY | 当たり判定用仮想XY座標 |
| PS! | ラジアン | AX, AY | 当たり判定用XY座標 |
| WT | ウエイト | HU | 風船の状態チェック |
| GX, GY | GUNのXY座標 | HX, HY | 風船のXY座標 |
| DX, DY | 標準のXY座標 | NX, NY | 風船の移動量 |
| GXY( ) | GUNの座標保存用 | HUS | 風船のスピード |
| HI | 撃っているかのチェック用 | OX( ), OY( ) | ひものXY座標 |
| HW | 撃った後のウエイト | OK( ) | ひもの角度 |
| H( ) | 花火の状態チェック | | |
| XF( ), YF( ) | 花火のXY座標 | | |



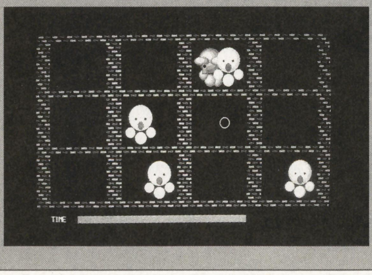

◀《写真1》ステージのクリア条件をよく読もう！



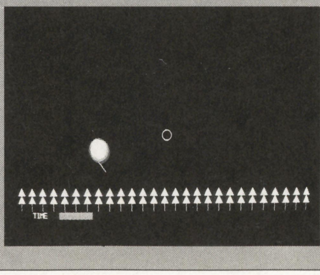
◀《写真2》打ち上げ花火を撃って爆発させるのだ




◀《写真3》時間内に20発撃つとステージ・クリア



◀《写真4》人質をさけ上手に敵をねらおう！



◀《写真5》バルーンを一発で確実に撃つのだっ！

でも長いです。入力するときは気合いを入れて入力してください。でもこのプログラム，長いだけじゃなくけっこういろいろやってます。キャラの重ね合わせや多関節など，知らない人にはけっこう役に立つと思います。プログラム自体は，それほど複雑ではないので，見る価値はあるかもしれません。

ゲーム中スピードは，486SX-33MHzに合わせてあります。機種の違う人は210行目のWTという値を変え，自分のマシンに合うようにしてください。

改造するならまず貧弱なタイトル&エンディング。後はスコア・ランキングを作ったりすると良いかもしれません。

## 最後に

言い忘れていましたが，マウスを使うゲームですので当然ディスク1にmouse.codのファイルの入ったディスクが必要です。

このゲーム，見ればすぐわかると思いますが，ナムコのガンバレットの真似(まね)です。あのゲームのおもしろさをなんとか再現しようとがんばったつもりなのですが……どうでしょうか？でもこれはこれでなかなかおもしろいと思います。友達みんなでワイワイやってくれるとうれしいですね。最後に，テストプレイしてくれたKING氏に感謝。

**●参考にしたもの**

・ガンバレット（ナムコ）

・過去のベーマガ

### CHECKER FLAG

Dr.D：ほぅ，ガン・シューティングか。…今までには少なかったジャンルじゃな。CPUの高速化に伴っていろいろ新しいジャンルのゲームの投稿が増えてくるのは喜ばしいことじゃな。

### BANG!!のプログラム・リスト

```
100 '       BANG  !!    Programmed BY ADII
110 '       初期設定
120 CLEAR ,&H7F00 : WIDTH 80,25 : CONSOLE 0,25,0,1 : SCREEN 3,2 : COLOR 7,,,,2
130 DEFINT A-Z : RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)) : CLS 3
140 DIM GXY(63,1),GC%(400,1),MO$(3,2),HSC(1)
150 DIM H(5),HS(5),XD(5),YD(5),X(5),Y(5),NX(5),NY(5),C1(5),C2(5),C3(5)
160 DIM CH1%(1605,5),CH2%(400),MAP1(3,2),MAP2(3,2),PO(4),C(4),XX(4),YY(4)
170 DIM CH3%(1100),OX(2),OY(2),OK(1),BX(15),BY(15),BO(15),BP(15),BS(15)
180 GOSUB *CHRM : RESTORE 2890
190 FOR I=0 TO 2 : FOR J=0 TO 3 : READ A$ : MO$(J,I)=A$ : NEXT J,I
200 HSC(0)=5500 : HSC(1)=3500
210 PS!=2*3.14159/256 : WT=2000
220 '       マウスドライバ読み込み
230 DEF SEG=&H7F00 : BLOAD "mouse.cod"
240 NOUSE.INI=&H100 : FLAG%=3 : CALL MOUSE.INI(FLAG%)
250 IF FLAG%=0 THEN PRINT "マウス使用不可能" : END
260 DEF SEG=0 : INT33=PEEK(&H33*4)+PEEK(&H33*4+1)*256
270 MOUSE=INT33+3 : DEF SEG=&H7F00
280 AX%=2 : GOSUB *MOU
290 AX%=16 : CX%=10  : DX%=629 : GOSUB *MOU
300 AX%=17 : CX%=10  : DX%=389 : GOSUB *MOU
310 '       変数初期化
320 CLS 3 : ST=1 : SC1=0 : GOSUB *TITL
330 GOSUB *SIREI : ON ST GOSUB *GAMEN1,*GAMEN2,*GAMEN3
340 AX%=4  : CX%=320 : DX%=200 : GOSUB *MOU
350 FOR I=0 TO 63 : GXY(I,0)=320 : GXY(I,1)=200 : NEXT
360 COLOR 7 : LOCATE 4,23 : PRINT "TIME" : LINE(90,370)-STEP(TI-1,14),14,BF
370 G1=0 : HI=0 : HW=0 : MOC=0 : FR=0
380 HC=0 : MC=0 : CC=0 : SC2=0 : CLE=0 : GOSUB *GUNP
390 '       メインルーチン
400 *MAIN : GOSUB *GUNC1 : IF HI=1 THEN GOSUB *GUNC2 : HI=0
410 ON ST GOSUB *MAIN1,*MAIN2,*MAIN3
420 AX%=3 : GOSUB *MOU : GX=CX% : GY=DX%
430 IF AX%=-1 THEN GOSUB *ATTACK
440 IF (AX%=0)*(MOC=1) THEN MOC=0
450 GXY(G1,0)=GX : GXY(G1,1)=GY : G1=(G1+1)AND &H3F : GOSUB *GUNP
460 IF FR>0 THEN FR=FR-1 : IF FR=0 THEN COLOR=(0,&H0)
470 IF HW>0 THEN HW=HW-1
480 IF (HC=STC)+((ST=3)*(MC=1)) THEN CLE=1
490 IF (CLE=1)*(HW=0) THEN GOTO *CLEA ELSE IF (CLE=1)*(HW<>0) THEN GOTO 510
500 GOSUB *TIM : IF TI=0 THEN *TOV
510 FOR W=0 TO WT : NEXT : GOTO *MAIN
520 '       花火用メインルーチン
530 *MAIN1 : FOR P=0 TO 5
540 IF H(P)=0 THEN GOSUB *HACAL : GOTO 570
550 IF H(P)=1 THEN GOSUB *HAMOV
560 IF H(P)=2 THEN GOSUB *HABOM
570 NEXT : RETURN
580 '       ギャング用メインルーチン
590 *MAIN2 : FOR P=0 TO 4
600 IF C(P)=0 THEN GOSUB *GYCAL
610 IF C(P)=1 THEN CO(P)=CO(P)-1 : IF CO(P)=0 THEN GOSUB *GYSYO
620 NEXT : RETURN
630 '       風船用メインルーチン
640 *MAIN3 : ON HU+1 GOSUB *HUMOV,*HUBOM : RETURN
650 '       マウスクリックチェック
660 *ATTACK : IF (MOC=1)+(HW<>0) THEN RETURN ELSE GOSUB *BEEP1
670 ON ST GOSUB *HIT1,*HIT2,*HIT3 : GET@(GX-6,GY-6)-(GX+6,GY+6),GC%(0,0)
680 CIRCLE(GX,GY),6,15,,,F : CIRCLE(GX,GY),3,1,,,F
690 HI=1 : HW=3 : MOC=1 : CC=CC+1 : RETURN
700 '       花火呼び出し
710 *HACAL : IF RND(1)*100<90 THEN RETURN
720 H(P)=1 : GOSUB *HASET : RETURN
730 '       花火セット
740 *HASET : C1(P)=0 : XF(P)=RND(1)*440+100 : YF(P)=320
750 XX=XF(P)+RND(1)*400-200
760 IF XX<0 THEN XX=0 ELSE IF XX>639 THEN XX=639
770 DD=RND(1)*2 : C2(P)=DD*8+32
780 NX(P)=(XX-XF(P))/C2(P) : NY(P)=-C2(P)/2 : RETURN
790 '       花火移動
800 *HAMOV : GOSUB *HACLE
810 C1(P)=C1(P)+1 : IF C1(P)>C2(P) THEN H(P)=0 : GOTO 830
820 XF(P)=XF(P)+NX(P) : YF(P)=YF(P)+NY(P) : NY(P)=NY(P)+1 : GOSUB *HAPUT
```



★定期購読しているから，毎月8日に確実に読めるので安心だ。他の雑誌なんて，いつ店に並ぶのかわかりゃしない。地方はツライよ!!
（愛媛県喜多郡・**水沼和博25才**）……【**影**：この号は休みの関係で7日発売だったが気づいたかな？】

```
830 RETURN
840 '          花火当たり判定
850 *HIT1 : N=0 : WHILE N<6 : IF (H(N)=0)+(H(N)=2) THEN 890
860 IF ((GX-8)>(XF(N)+14))+((GX+8)<(XF(N)-14)) THEN 890
870 IF ((GY-8)>(YF(N)+14))+((GY+8)<(YF(N)-14)) THEN 890
880 P=N : H(P)=2 : GOSUB *HACLE : C3(P)=0 : HC=HC+1 : N=5
890 N=N+1 : WEND : RETURN
900 '          花火爆発
910 *HABOM : FOR I=0 TO 3 : HB=C3(P)-I
920 IF HB=0 THEN FOR J=0 TO 7 : GOSUB *KEISAN1 : GOSUB *BAPUT : NEXT : GOTO 940
930 IF HB=4 THEN FOR J=0 TO 7 : GOSUB *KEISAN1 : GOSUB *BACLE : NEXT
940 NEXT : C3(P)=C3(P)+1 : IF C3(P)=8 THEN H(P)=0
950 RETURN
960 '          花火爆発計算
970 *KEISAN1 : BL=(I+1)^3+10 : BR=I*4
980 XC(P)=XF(P)+COS(PS!*J*32)*BL : YC(P)=YF(P)+SIN(PS!*J*32)*BL : RETURN
990 '          ギャング呼び出し
1000 *GYCAL : IF RND(1)*100<95 THEN RETURN
1010 C(P)=1 : GOSUB *GYSET : RETURN
1020 '          ギャングセット
1030 *GYSET : CS=RND(1)*4 : CO(P)=RND(1)*40+30
1040 XX(P)=RND(1)*3 : YY(P)=RND(1)*2
1050 IF MAP1(XX(P),YY(P))<>0 THEN 1040
1060 MAP1(XX(P),YY(P))=CS+1 : MAP2(XX(P),YY(P))=P : PO(P)=RND(1)*2
1070 CX=32+XX(P)*152-(CS=4)*40-(CS<3)*PO(P)*20
1080 CY=32+YY(P)*112 : CN=CS+(CS>2)*3 : GOSUB *GYPUT : IF CS<3 THEN RETURN
1090 CX=CX-(CS=3)*40+(CS=4)*40 : CN=2 : GOSUB *GYPUT : RETURN
1100 '          ギャング消去
1110 *GYSYO : C(P)=0 : MAP1(XX(P),YY(P))=0 : GOSUB *GYCLE : RETURN
1120 '          ギャング当たり判定
1130 *HIT2 : KX=GX¥152 : KY=GY¥112 : IF (KX>3)+(KY>2) THEN RETURN
1140 IF MAP1(KX,KY)=0 THEN RETURN
1150 KC=0 : P=MAP2(KX,KY) : KS=MAP1(KX,KY)-1 : SS=KS
1160 AX=40+XX(P)*152-(SS=3)*40-(SS<3)*PO(P)*20 : AY=33+YY(P)*112
1170 IF GX>(AX+64+(SS<2)*2+(SS=4)*7) THEN 1210
1180 IF GX<(AX   -(SS<2)*2-(SS=3)*7) THEN 1210
1190 IF (GY>(AY+80))+(GY<AY) THEN 1210
1200 GOTO *HITS2
1210 IF SS<3 THEN RETURN
1220 AX=AX+(SS=3)*40-(SS=4)*40 : SS=0 : KC=1 : GOTO 1170
1230 '          ギャング当たり処理
1240 *HITS2 : FR=3 : IF SS<2 THEN COLOR=(0,&HDD0) ELSE COLOR=(0,&HF0)
1250 IF KS<3 THEN CO(P)=0 : GOSUB *GYSYO : GOTO 1310
1260 GOSUB *GYCLE : CX=32+XX(P)*152-(KS=3)*40
1270 IF KC=0 THEN CX=CX+(KS=3)*40-(KS=4)*40
1280 CY=32+YY(P)*112 : CN=2-(KS=3)*(KC=0)*2-(KS=4)*(KC=0) : GOSUB *GYPUT
1290 MAP1(XX(P),YY(P))=CN+1 : PO(P)=2-(KS=3)*(KC=0)*2-(KS=4)*(KC=1)*2
1300 IF SS>2 THEN SS=2
1310 IF SS=2 THEN MC=MC+1 ELSE HC=HC+1
1320 RETURN
1330 '          風船セット
1340 *HUSET : HUC=RND(1)*9+1
1350 HUS=RND(1)*8+1 : IF RND(1)*10>4 THEN HUS=-HUS
1360 RETURN
1370 '          風船移動
1380 *HUMOV : IF HUC<0 THEN GOSUB *HUSET
1390 IF NX=HUS THEN 1420
1400 IF NX<HUS THEN NN=1 ELSE NN=-1
1410 NX=NX+NN
1420 GOSUB *HUCLE : HX=HX+NX : HY=HY-NY
1430 OK(0)=OK(0)+(HUS¥4) : OK(1)=OK(1)+(HUS¥3)
1440 IF HX<0 THEN HX=0 : HUC=0 : ELSE IF HX>569 THEN HX=569 : HUC=0
1450 GOSUB *KEISAN3 : GOSUB *HUPUT : HUC=HUC-1 : RETURN
1460 '          風船のひも計算
1470 *KEISAN3 : OX(0)=HX+35 : OY(0)=HY+50
1480 A=1 : B=0 : GOSUB 1490 : A=2 : B=1 : GOSUB 1490 : RETURN
1490 OX(A)=OX(B)+COS(PS!*OK(B))*10 : OY(A)=OY(B)+SIN(PS!*OK(B))*10 : RETURN
1500 '          風船当たり判定
1510 *HIT3 : IF (GX>HX+55)+(GX<HX+15) THEN MC=1 : RETURN
1520         IF (GY>HY+50)+(GY<HY    ) THEN MC=1 : RETURN
1530 FOR I=0 TO 15 : BO(I)=RND(1)*20+4 : BP(I)=RND(1)*256
1540 BX(I)=HX+35 : BY(I)=HY+25 : BS(I)=0 : NEXT : HU=1 : RETURN
1550 '          風船爆発処理
1560 *HUBOM : LINE(HX,HY)-STEP(70,55),0,BF : GOSUB *HUCLE
1570 FOR I=0 TO 50 : FOR J=0 TO 15 : IF BS(J)=1 THEN 1630
1580 CIRCLE(BX(J),BY(J)),BO(J),0,,,,F
1590 BX(J)=BX(J)+COS(PS!*BP(J))*(13-BO(J)¥2)
1600 BY(J)=BY(J)+SIN(PS!*BP(J))*(13-BO(J)¥2)
1610 IF BY(J)+BO(J)>369 THEN BS(J)=1 : GOTO 1630
1620 CIRCLE(BX(J),BY(J)),BO(J),RND(1)*4+2,,,,F
1630 NEXT J,I : HC=1 : RETURN
1640 '          タイム計算
1650 *TIM  : LINE(89+TI,370)-STEP(0,14),0,BF : TI=TI-1 : RETURN
1660 '          各種サブルーチン
1670 *MOU    : CALL MOUSE(AX%,BX%,CX%,DX%,ES%) : RETURN
1680 *GUNP   : G2=G1-GG : G2=(G2-2)AND &H3F : DX=GXY(G2,0) : DY=GXY(G2,1)
1690           GET@(DX-10,DY-10)-(DX+10,DY+10),GC%(0,1)
1700           CIRCLE(DX,DY),10,15 : RETURN
1710 *GUNC1  : G2=G1-GG : G2=(G2-2)AND &H3F : DX=GXY(G2,0) : DY=GXY(G2,1)
1720           PUT@(DX-10,DY-10),GC%(0,1),PSET : RETURN
1730 *GUNC2  : PUT@(GX-6 ,GY-6 ),GC%(0,0),PSET : RETURN
1740 *HAPUT  : FOR I=0 TO 2 : CIRCLE(XF(P)-I,YF(P)-I),14-I*3,4-I,,,,F
1750           NEXT : RETURN
1760 *HACLE  : CIRCLE(XF(P),YF(P)),15,0,,,,F : RETURN
1770 *BAPUT  : CIRCLE(XC(P),YC(P)),BR,5 : RETURN
1780 *BACLE  : CIRCLE(XC(P),YC(P)),BR,0 : RETURN
1790 *GYPUT  : PUT@(CX,CY),CH1%(0,CN),AND : PUT@(CX,CY),CH1%(0,CN+3),OR : RETURN
1800 *GYCLE  : LINE(32+XX(P)*152,16+YY(P)*112)-STEP(119,95),0,BF : RETURN
1810 *HUPUT  : PUT@(HX,HY),CH3%,PSET : LINE(OX(0),OY(0))-(OX(1),OY(1)),15
1820           LINE -(OX(2),OY(2)),15 : RETURN
1830 *HUCLE  : LINE(OX(0),OY(0))-(OX(1),OY(1)),0
1840           LINE -(OX(2),OY(2)),0 : RETURN
1850 *MWAIT  : AX%=3 : GOSUB *MOU : IF AX%=-1 THEN 1850
1860           AX%=3 : GOSUB *MOU : IF AX%=0  THEN 1860
1870           AX%=3 : GOSUB *MOU : IF AX%=-1 THEN 1870 ELSE RETURN
1880 *BEEP1  : FOR B1=0 TO 4:BEEP 1:FOR B2=0 TO 100:NEXT:BEEP 0:NEXT:RETURN
```

★プレイステーションの読み取り時間でさえ，イライラするようになってしまった。もう僕にはディスクシステムは使えない。（宮城県名取市・がじづべ18才）……【影:そのプレイステーションもらってあげるから編集部気付で送ってね。小さな親切，一日一善のノルマこれで達成！】

```
1890 *BEEP2 : FOR B1=0 TO 2:BEEP 1:FOR B2=0 TO WT :NEXT:BEEP 0
1900         FOR B2=0 TO WT*3:NEXT B2,B1:RETURN
1910 '          ステージクリアー
1920 *CLEA : GOSUB *BEEP2 : IF (ST=3)*(MC=1) THEN 1940
1930 LOCATE 27,10 : PRINT " ＳＴＡＧＥ ＣＬＥＡＲ " : GOTO 1950
1940 LOCATE 35,10 : PRINT "ＭＩＳＳ"
1950 GOSUB *MWAIT : COLOR@(24,5)-(55,15),0 : LINE(191,79)-(446,254),15,BF
1960 LINE(193,81)-(444,252),0,BF : ME!=(HC-(ST=2)*MC)/CC*100
1970 SC2=TI*(5-(MO=0)*5)-MC*50+ME!*5 : IF SC2<0 THEN SC2=0
1980 SC1=SC1+SC2
1990 LOCATE 30,6  : PRINT USING"残りタイム          ###";TI
2000 LOCATE 30,8  : PRINT USING"ミス                ###";MC
2010 LOCATE 30,10 : PRINT USING"命中率          ###.# %";ME!
2020 LOCATE 30,12 : PRINT USING"SCORE             #####";SC2
2030 LOCATE 30,14 : PRINT USING"総合点            #####";SC1
2040 GOSUB *MWAIT : CLS 3 : IF ST=3 THEN GOTO *ALLC ELSE ST=ST+1 : GOTO 330
2050 '          オールクリアー
2060 *ALLC : GOSUB *BEEP2
2070 COLOR 6 : LOCATE 25,8 : PRINT"ＣＯＮＧＲＡＴＵＬＡＴＩＯＮＳ"
2080 COLOR 7 : LOCATE 25,11 : PRINT USING"ＹＯＵＲ ＳＣＯＲＥ      #####";SC1
2090 IF SC1>HSC(MO) THEN HSC(MO)=SC1
2100 LOCATE 27,14 : PRINT USING"ＨＩ－ＳＣＯＲＥ     #####";HSC(MO)
2110 GOSUB *MWAIT : GOTO 320
2120 '          タイムオーバー
2130 *TOV : GOSUB *BEEP2
2140 LOCATE 30,9 : PRINT "ＴＩＭＥ ＯＶＥＲ" : GOSUB *MWAIT
2150 COLOR=(0,&H0) : CLS 3 : LOCATE 30,9  : PRINT "ＧＡＭＥ ＯＶＥＲ"
2160 LOCATE 30,14 : PRINT "ＴＲＹ ＡＧＡＩＮ" : GOSUB *MWAIT : GOTO 320
2170 '          指令表示
2180 *SIREI : COLOR 7
2190 LOCATE 30,5  : PRINT "ＳＴＡＧＥ"+AKCNV$(STR$(ST))
2200 LOCATE 25,9  : PRINT "指令     :   "+MO$(0,ST-1)
2210 LOCATE 25,11 : PRINT "弾数     :   "+MO$(1,ST-1)
2220 LOCATE 25,13 : PRINT "ミス     :   "+MO$(2,ST-1)
2230 LOCATE 25,15 : PRINT "タイム   :   "+MO$(3,ST-1)
2240 GOSUB *MWAIT : CLS 3 : RETURN
2250 '          画面描写
2260 *GAMEN1 : RESTORE 2920 : GOSUB *COLR : TI=500 : STC=20
2270 FOR I=0 TO 5 : H(I)=0 : HS(I)=0 : C1(I)=0 : C2(I)=0 : C3(I)=0 : NEXT
2280 COLOR 5 : FOR I=0 TO 79  : LOCATE I,19 : PRINT "_";
2290 LOCATE I,20 : PRINT "▃"; : LOCATE I,21 : PRINT "■";
2300 LOCATE I,22 : PRINT "■"; : NEXT
2310 FOR I=0 TO 100 : SX=RND(1)*80 : SY=RND(1)*18 : SC=RND(1)*6+1
2320 COLOR SC : LOCATE SX,SY : PRINT "・"; : NEXT : COLOR 7 : RETURN
2330 '
2340 *GAMEN2 : RESTORE 2930 : GOSUB *COLR : TI=500 : STC=15
2350 FOR I=0 TO 2 : FOR J=0 TO 3 : MAP1(J,I)=0 : NEXT J,I
2360 FOR I=0 TO 4 : C(I)=0 : NEXT
2370 FOR I=0 TO 19 : FOR J=0 TO 10 : PUT@(I*32,J*32),CH2%,PSET : NEXT J,I
2380 FOR I=0 TO 2 : FOR J=0 TO 3 : LINE(32+J*152,16+I*112)-STEP(119,95),0,BF
2390 NEXT J,I : RETURN
2400 '
2410 *GAMEN3 : RESTORE 2940 : GOSUB *COLR : TI=100 : STC=1
2420 HU=0:HX=RND(1)*339+150:HY=300:NX=RND(1)*5+1:NY=3:OK(0)=64:OK(1)=64
2430 COLOR 4 : FOR I=0 TO 26 : LOCATE 0+I*3,20 : PRINT "▲";
2440 LOCATE 0+I*3,21 : PRINT "▲"; : LOCATE 0+I*3,22 : PRINT "|"; : NEXT
2450 GOSUB *KEISAN3 : GOSUB *HUPUT : GOSUB *HUSET : RETURN
2460 '          色読み込み
2470 *COLR : FOR I=1 TO 15 : READ A$ : COLOR=(I,VAL("&H"+A$)) : NEXT : RETURN
2480 '          タイトル
2490 *TITL : CLS 3 : COLOR 7 : LOCATE 31,8 : PRINT "ＢＡＮＧ ！！"
2500 AX%=3 : GOSUB *MOU : IF AX%=0 THEN 2500
2510 LOCATE 28,12 : PRINT "左 : ノーマルモード"
2520 LOCATE 28,14 : PRINT "右 :  練習モード"
2530 AX%=3 : GOSUB *MOU : IF AX%=-1 THEN 2530
2540 AX%=3 : GOSUB *MOU : IF (AX%=0)*(BX%=0) THEN 2540
2550 IF AX%=-1 THEN GG=10 : MO=0 : ELSE GG=0 : MO=1
2560 CLS : RETURN
2570 '          キャラ作成
2580 *CHRM
2590 P=0 : FOR G=0 TO 1 : FOR I=0 TO 1 : IF I=0 THEN LINE(0,0)-(79,79),15,BF
2600 RESTORE 2830 : FOR J=0 TO 3 : READ X,Y,R
2610 IF (G=1)*(J=1) THEN X=X-32 ELSE IF (G=1)*(J=3) THEN X=X+26
2620 GOSUB 2790 : NEXT J
2630 FOR J=0 TO 1 : FOR K=0 TO 2
2640 CIRCLE(22-K*2+J*36,28-K),17-K*4,0-(I=1)*(7-K),,,.5,F : NEXT K,J
2650 LINE(23-(G=1)*24,33)-STEP(10,20),7+(I=0)*7,BF
2660 LINE(25-(G=1)*24,35)-STEP(6 ,16),6+(I=0)*6,BF
2670 CIRCLE(28-(G=1)*24,38),4,0,,,,F : CIRCLE(28-(G=1)*24,38),4,5+(I=0)*5
2680 GET@(0,0)-(79,79),CH1%(0,G+I*3) : CLS 2 : NEXT I,G
2690 P=1 : FOR I=0 TO 1 : IF I=0 THEN LINE(0,0)-(79,79),15,BF
2700 RESTORE 2840 : FOR J=0 TO 3 : READ X,Y,R : GOSUB 2790 : NEXT J
2710 CIRCLE(30,28),2,0,,,,F : CIRCLE(50,28),2,0,,,,F
2720 CIRCLE(40,41),8,12+(I=0)*12,,,1.3,F
2730 GET@(0,0)-(79,79),CH1%(0,2+I*3) : CLS 2 : NEXT I
2740 FOR I=0 TO 15 : READ A$ : FOR J=0 TO 15
2750 LINE(J*2,I*2)-(J*2+1,I*2+1),VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)),BF : NEXT J,I
2760 GET@(0,0)-(31,31),CH2% : CLS 2
2770 FOR I=0 TO 4 : CIRCLE(35-I,25-I*2),24-I*3,6-I,,,1.2,F : NEXT
2780 GET@(0,0)-(70,55),CH3% : CLS 2 : SCREEN ,0 : RETURN
2790 IF I=0 THEN CIRCLE(X,Y),R,0,,,,F : RETURN
2800 XX=R¥10 : YY=XX : RR=R¥5 : FOR C=0 TO 3
2810 CIRCLE(X-XX*C,Y-YY*C),R-RR*C,4-C+P*7,,,,F : NEXT : RETURN
2820 '          データ群
2830 DATA 40,26,25, 56,68,10, 40,66,12, 26,55,10
2840 DATA 40,26,25, 40,66,12, 18,55,10, 62,55,10
2850 DATA 0000000000000000,0DDDDDDD0DDDDDDD,0DEEEEEE0DCCCCCC,0DEEEEEE0DCCCCCC
2860 DATA 0000000000000000,DDDD0DDDDDDD0DDD,CCCC0DEEEEEE0DCC,CCCC0DEEEEEE0DCC
2870 DATA 0000000000000000,0DDDDDDD0DDDDDDD,0DCCCCCC0DEEEEEE,0DCCCCCC0DEEEEEE
2880 DATA 0000000000000000,DDDD0DDDDDDD0DDD,EEEE0DCCCCCC0DEE,EEEE0DCCCCCC0DEE
2890 DATA "花火を２０発撃て","無制限","無し","５００カウント"
2900 DATA "ギャングを１５人撃て","無制限","人質を撃つ","５００カウント"
2910 DATA "風船を撃て","１発","はずす","１００カウント"
2920 DATA 33F,22E,22A,226,EE0,000,000,000,000,000,000,000,000,0F0,FFF
2930 DATA 33F,33C,33A,338,999,777,665,F3F,D3D,B3B,939,0B0,161,0F0,FFF
2940 DATA 33F,FF0,DD0,BB0,990,770,000,000,000,000,000,000,000,0F0,FFF
```

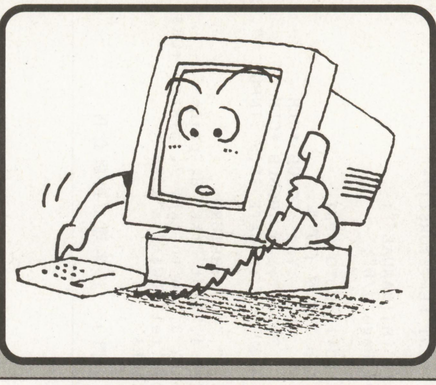


★Win95のVBのプログラムの例を載せてください。（大阪府八尾市・**早川裕志14才**）……【**影**:やったね。早川君はWin95が動くパソコンを手に入れたんだね。この間アンケート調査をしたら，若い読者ほど最新のパソコンを持っていることがわかった。ウンあたりまえか。】

実用プログラム

**PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86)DOS-BASIC 要RS-232C系モデム)用**





電話機の短縮ダイアルをパソコンで……

# Auto Dial System
(オート ダイアル システム)

ルシ

## 内容

RS-232C系につなぐモデムからオート・ダイアルをするプログラムです。

## 使いかた

あらかじめ電話番号と相手の名前を入力しておくだけで自動でダイアルできます(通信には使用できません。普通の会話に使用してください)。

## 操作方法

E：編集(すでに入力したデータの変更や新規の入力)

W：書き込み(住所データをファイルに書き込みます)

M：マニュアル・モード(住所データに書き込まず直接ダイアルするモードです)

G：グループ登録(そのページのグループの名前を編集します)

D：データの消去(カーソルの部分のデータを消去します)

Q：終了(プログラムを終了します)

ROLL UP：ページアップ(次のページに移動します)

ROLL DOWN：ページダウン(前のページに移動します)

f･1～f･10：各々のページに移動します。

## プログラムについて

| | |
|---|---|
| 1010～1200 | 初期設定など |
| 1210～1380 | 編集するデータの選択やコマンドの選択 |
| 1390～1520 | モデムの制御 |
| 1550～1710 | ファイル管理 |
| 1720～1790 | コマンド・ルーチン |
| 1800～2110 | 画面制御 |
| 2120～2160 | マニュアル・モード |

## 入力方法

まずデータ初期化プログラム(**リスト1**)を入力し，実行してください。次にメイン・プログラム(**リスト2**)を入力し，モデムの準備をしてから実行してください。

## 改造のアドバイス

今はやりのポケベルの文字入力機能をつけるといいんじゃないでしょうか？

結構苦労したのは画面構成をきれいにすることです。

**●参考文献**

・「BASICプログラム入門」日本理工出版会刊

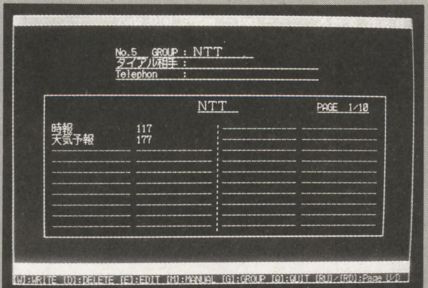
★　★

**CHECKER FLAG**

Dr.D：ほう。モデムを使ったプログラムか…新しいアイデアじゃな。

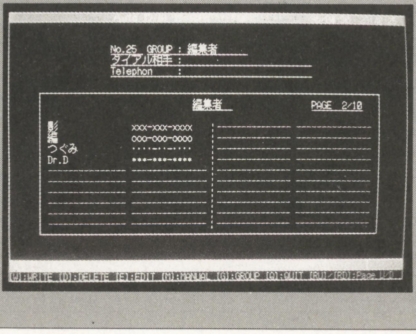
編：えぇ最近はキャラクター・エディタのような実用プログラムが多い中で，こういうアイデアのプログラムは新鮮ですね。

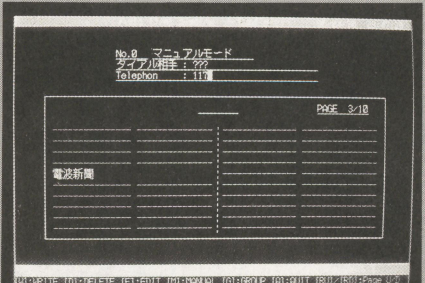
つぐ美：ポケベルに送る文字を編集する機能をつけてほしいなぁ♡




▲《写真1》まずはNTTの時報と天気予報をかけてみよう

▼《写真2》友達などの電話番号を登録しておくと便利だぞ




▲《写真3》登録しないで，マニュアルでかけることもできる

### 《リスト1》Auto Dial Systemのデータ・ファイル作成プログラム・リスト

```
10 OPEN "tel.dat" FOR OUTPUT AS #1
11 WRITE #1,"Ｎ Ｔ Ｔ" :WRITE #1,"時報","117" :WRITE #1,"天気予報","177"
20 FOR I=3  TO 200
30    IF ((I-1) MOD 20)+1=1 THEN WRITE #1,""
40    WRITE #1,"",""
50 NEXT
60 CLOSE
```

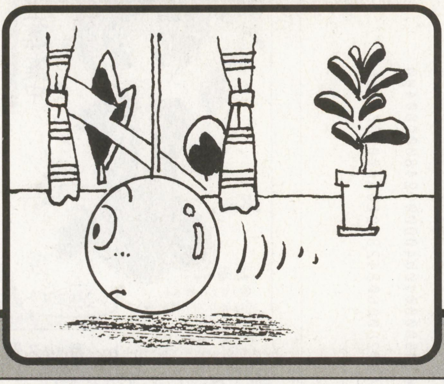
### 《リスト2》Auto Dial Systemのメイン・プログラム・リスト

```
1000 ' オートダイアルプログラム
1010 ' ---------------------------- 初期設定
1020 DIM HED$(200),TEL$(200),GR$(10)    :PG=1
1030 DEF FNC(X)=((X-1) MOD 20)+1        :SCREEN 3 :CONSOLE 0,25,0,2 :STOP ON
1040 DEF FNX(X)=8 -(FNC(X)>10)*33       :COLOR ,,,,2       :CLS 3   :COLOR=(1,5)
1050 DEF FNY(X)=((FNC(X)-1) MOD 10)+10 :ON STOP GOSUB *ST2          :COLOR=(15,0)
1060 R$="Ａuto Ｄial Ｓystem" :PX=20 :PY=0 :COLOR 3 :GOSUB *KPUT :COLOR=(0,&HF)
1070 R$=" -- Luci --"          :PX=40 :PY=0 :COLOR 5 :GOSUB *KPUT :CONSOLE 1,22
1080 LINE(0,384)-(639,399),7,BF,0 :LINE -(0,15),7,BF,1 :COLOR 6 :LOCATE 0,24
1090 FOR I=0 TO 9  :LINE (I*64,368)-STEP(64,16),7,BF,0 :NEXT
1100 PRINT "[W]:WRITE [D]:DELETE [E]:EDIT [M]:MANUAL ";:LINE(0,15)-(639,15),7
1110 PRINT "[G]:GROUP [Q]:QUIT [RU]/[RD]:Page U/D"      :LINE(0,0)-(639,399),7,B
1120 LINE(51,120)-(588,328),7,BF,15 :LINE(320,160)-STEP(0,160),7,,&HF0F
1130 COLOR 7 :FOR I=1 TO 10 :KEY I,RIGHT$(STR$(I MOD 10),1):NEXT
1140 OPEN "COM:N81XN" AS #1 :GOSUB *FORM
1150 OPEN "tel.dat" FOR INPUT AS #2  :TMP=0
1160 FOR I=1 TO 200
1170   IF ((I-1) MOD 20)=0 THEN TMP=TMP+1 :INPUT #2,GR$(TMP)
1180   INPUT #2,HED$(I),TEL$(I)
1190 NEXT  :MAX=I :CLOSE #2
1200 CM=1 :GOSUB *PRI
1210 *SEL ' ------------------------ 選択
1220 WHILE (AS<>13 AND AS<>32)
1230   COLOR@(FNX(CM),FNY(CM))-(FNX(CM)+30,FNY(CM)),4
1240   WHILE INKEY$<>"" :WEND
1250   IN$="" :WHILE IN$="" :IN$=INKEY$ :LOCATE 70,0 :PRINT TIME$:WEND
1260   AS=ASC(IN$) :COL=7+(HED$(CM)="")*6
1270   COLOR@(FNX(CM),FNY(CM))-(FNX(CM)+30,FNY(CM)),COL
1280   CM=CM+(AS=30)-(AS=31)-(AS=28)*10+(AS=29)*10
1290   CM=CM-(CM<(PG-1)*20+1)*20+(CM>PG*20)*20
1300   GOSUB *PRIHT
1310   ON INT(INSTR(" eEdDgGwWqQ",IN$)/2) GOSUB *HENKOU,*HENKOU,*GRW,*WRI,*ST2
1320   IF (AS>47 AND AS<58) THEN GOSUB *PJ
1330   IF AS=27 THEN GOSUB *ST2
1340   IF (AS=248 AND PG<10) THEN PG=PG+1 :CM=CM+20 :GOSUB *PRI
1350   IF (AS=249 AND PG>1 ) THEN PG=PG-1 :CM=CM-20 :GOSUB *PRI
1360   IF IN$="m" OR IN$="M" THEN GOTO *MANU
1370 WEND
1380 EXTEL$=TEL$(CM)
1390 *TEL ' ------------------------ 電話
1400 IF EXTEL$="" THEN GOSUB *PRI :AS=0 :GOTO *SEL
1410 PRINT #1,"ATDT"+EXTEL$          ' パルスダイアルの家庭は ATDPにして下さい
1420 LOCATE 20,21 :PRINT "受話器を取って key を押してください";
1430 WHILE INKEY$<>"" :WEND :WHILE INKEY$="" :WEND :EXETEL$=""
1440 LOCATE 0,21 :PRINT STRING$(159," ");
1450 PRINT #1,"ATH"  :GOSUB *FORM
1460 GOSUB *PRI :AS=0 :GOTO *SEL
1470 *FORM
1480   LOCATE 30,21 :PRINT "モデム初期化中"
1490   PRINT #1,"ATZ"    :FOR I=1 TO 5000 :NEXT        'モデムの初期化コマンド等
1500   PRINT #1,"AT¥N0" :FOR I=1 TO 2000 :NEXT        'により変化させて下さい
1510   LOCATE 30,21 :PRINT STRING$(20," ");
1520 RETURN
1530 *ST2 '------------------------- STOP 割り込み
1540 IF CHCH=0 THEN CONSOLE 0,25 :CLS 3 :COLOR=(0,0):CLOSE #1 :GOSUB *FUFO :END
1550 *TELDAT '---------------------- 終了処理
1560 LOCATE 22,21 :PRINT "電話帳データが更新されています。";
1570 LOCATE 22,22 :PRINT "セーブしますか? ([y]/n) ";
1580 TMP$="" :WHILE TMP$="":TMP$=INKEY$ :WEND
1590 LOCATE 0 ,21 :PRINT STRING$(159," ");
1600 IF (TMP$="n" OR TMP$="N") THEN CHCH=0 :GOTO *ST2
1610 IF ASC(TMP$)=27 THEN GOSUB *PRI :AS=0 :GOTO *SEL
1620 GOSUB *WRI :GOTO *ST2
1630 *WRI '------------------------- 電話帳ファイル更新
1640 LOCATE 22,21 :PRINT "電話帳ファイルを更新しました。";
1650 OPEN "tel.dat" FOR OUTPUT AS #2 :TMP=0 :CHCH=0
1660 FOR I=1 TO 200
1670    IF ((I-1)MOD 20)=0 THEN TMP=TMP+1 :WRITE #2,GR$(TMP)
1680    WRITE #2,HED$(I),TEL$(I)
1690 NEXT  :CLOSE :FOR I=1 TO 1000 :NEXT
1700 LOCATE 22,21 :PRINT STRING$(30," ");
1710 RETURN
1720 *GRW    '---------------------- GROUP 変更
1730 CHCH=1
1740 LOCATE 35,3 :LINE INPUT "",TMP$:IF TMP$<>"" THEN GR$(PG)=TMP$
1750 GOTO *PRI
1760 *HENKOU '---------------------- ＤＡＴＡ変更／削除
1770 CHCH=1 :IF (IN$="d" OR IN$="D") THEN HED$(CM)="":TEL$(CM)="":GOTO *PRI
1780 LOCATE 35,4 :LINE INPUT "",TMP$:IF TMP$<>"" THEN HED$(CM)=TMP$
1790 LOCATE 35,5 :LINE INPUT "",TMP$:IF TMP$<>"" THEN TEL$(CM)=TMP$
1800 *PRI '------------------------- 表示ルーチン
1810 LOCATE 60,0  :PRINT DATE$  :LINE(480,144)-STEP(80,0),5
1820 LOCATE 60,8  :PRINT USING "PAGE ##/10";PG
1830 LOCATE 26,8  :PRINT STRING$(20," ")
1840 LOCATE 36,8  :PRINT GR$(PG) :LINE(288,144)-STEP(64,0),5
1850 FOR I=(PG-1)*20+1 TO (PG-1)*20+20  :LI=(I-1 MOD 20)+1
1860   HED$=LEFT$(HED$(I)+STRING$(15," "),15)
1870   TEL$=LEFT$(TEL$(I)+STRING$(15," "),15) :COLOR 7
1880   IF HED$(I)="" THEN HED$="---------------" :TEL$=HED$ :COLOR 1
1890   LOCATE FNX(LI),FNY(LI):PRINT HED$ :LOCATE FNX(LI)+16,FNY(LI):PRINT TEL$
1900 NEXT :COLOR 7 :GOSUB *FUNCP
1910 *PRIHT   :LOCATE 20,3 :PRINT "No."+MID$(STR$(CM)+"  ",2,3)
1920 LINE(160,64)-STEP(48,0),5    :LINE(160,80)-STEP(320,0),5
1930 LINE(160,96)-STEP(320,0),5   :LINE(216,64)-STEP(160,0),5
1940 Y=4 :GOSUB *CLM :LOCATE 20,4 :PRINT "ダイアル相手 : ";HED$(CM)
1950 Y=5 :GOSUB *CLM :LOCATE 20,5 :PRINT "Telephon     : ";TEL$(CM)
1960 Y=3 :GOSUB *CLM :LOCATE 27,3 :PRINT "GROUP : ";GR$(PG)
1970 RETURN
1980 *KPUT :LOCATE PX,PY :PRINT R$
1990 FOR I2=1 TO KLEN(R$)
2000   M$=KMID$(R$,I2,1)
2010   IF KTYPE(M$,1)=0 THEN KCO=ASC(M$) :BY=1   :GOTO 2030
2020   KCO=VAL("&H"+JIS$(M$))   : BY=2+(KTYPE(M$,1)=2)
2030   PUT(PX*8+1 ,PY*16),KANJI(KCO),PSET   :PX=PX+BY
2040 NEXT :RETURN
2050 *FUNCP :COLOR 7  :CONSOLE 0,25
2060 FOR I=1 TO 10 :LOCATE (I-1)*8,23 :PRINT LEFT$(GR$(I)+"       ",8);:NEXT
2070 COLOR 6:LOCATE 0,24
2080 PRINT "[W]:WRITE [D]:DELETE [E]:EDIT [M]:MANUAL ";
2090 PRINT "[G]:GROUP [Q]:QUIT [RU]/[RD]:Page U/D";
2100 COLOR 7:RETURN
2110 *PJ :PG=AS-48-(AS=48)*10:CM=(PG-1)*20+1 :GOTO *PRI
2120 *MANU '------------------------ マニュアルダイアル
2130   LOCATE 20,3 :PRINT "No.0  "             :Y=4 :GOSUB *CLM
2140   LOCATE 20,4 :PRINT "ダイアル相手 : ???"  :Y=5 :GOSUB *CLM
2150   LOCATE 27,3 :PRINT "マニュアルモード"    :LOCATE 35,5 :INPUT "",EXTEL$
2160 GOTO *TEL
2170 *CLM :LOCATE 35,Y :PRINT STRING$(50," ")  :RETURN
2180 *FUFO :DQ$=CHR$(34):CR$=CHR$(13):KEY 4,"list ":KEY 8,"print "
2190   KEY 1,"load "+DQ$:KEY 2,"auto ":KEY 3,"go to":KEY 7,"system"+CR$
2200   KEY 5,"run"+CR$:KEY 6,"save "+DQ$+"tel"+DQ$+",a"+CR$
2210   KEY 9,"edit ."+CR$:KEY 10,"cont"+CR$
2220 RETURN
2230 ' 参考文献  「ＢＡＳＩＣプログラム入門」  日本理工出版会刊
```



★コンパイルさん，スマン！ ぷよマスターズ大会にエントリーしときながら，当日になっても家の外にすら出なかったのは，このオレだ!!（群馬県渋川市・**大谷秀輔15才**）……【**影**：すまんどころか，当日は人が多すぎて，かえって助かったと……。**編**：言ってません！】

# X1/turboシリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



旗集めのパズルゲーム

# ころりんころ

風鈴ちりん

## 内　容

「プログラムが短く，誰でも楽しめる」をコンセプトに作成しました。もちろんキャラクター定義，ステージ・データ，レベル選択，エンディングも蛇足ですが一応あります。

## 遊びかた

画面の左下よりボールが転がり始めます。ボールの転がる方向は操作できませんが，壁にぶつかると跳ね返り，床がないと下に落ちます。ただし，スペース・キーでボールを一つ上の床にジャンプさせることができるので，上手に旗を取ってください。また，ボールをジャンプさせると制限時間が少し早く減ります。

旗を七つとるとラウンド・クリアで，余った制限時間がボーナス得点となります。

制限時間がなくなるか，ボールが一番下に落ちてしまうとアウトです。3回アウトになるとゲーム・オーバーです。

画面は全7ラウンドあり，1ラウンド目では2面目以降のボールのスピードを選択することができます。スピードが速いとゲームは難しいですが，制限時間は長く設定されますので，高得点を狙う方は挑戦してください。

全ラウンドを終了するとエンディングとなり，その後ゲーム・オーバーとなります。

## プログラム内容

30行のSTの変数を0から1に変えることにより，ジョイスティックで操作できます。

《第1表》変数表

| | |
|---|---|
| SC | スコア |
| HS | ハイスコア |
| RO | ラウンド |
| TI | 制限時間 |
| MTI | 開始時の制限時間 |
| M(17,8) | 画面情報 |
| X,Y | ボールX,Y座標 |
| XX,YY | ボール移動方向 |
| FL | 旗を取った数 |
| LE | ボール残数 |

単純なゲームなのでトラップを作るとかしてバラエティなステージに改造してください。

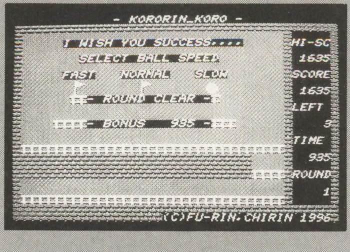
一度通ると消える床，ぶつかると壊れる壁など。

## 最後に

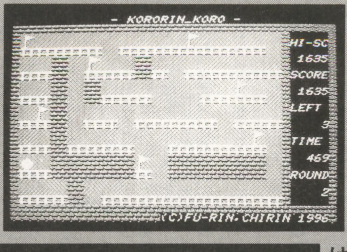
ここ数年ゲームやコンピュータに全く興味を失っている風鈴ちりんなのですが，それでも話題がコンピュータの事になるとすごく感情的になったり，ついつい熱くなっていたりします。だけど伝えたい

### CHECKER FLAG

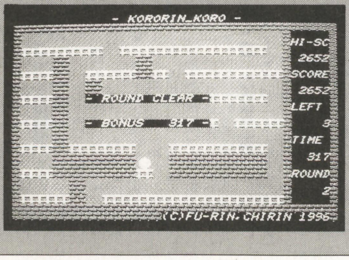
**Dr.D**：ワンキーでできるアクション・パズルじゃ，ワンキー・ゲームは飽きやすいものが多いものじゃが，これは全然違うな。
**編**：X1の機能をひと通り使ってます。
**Dr.D**：文句なしじゃな。次回の投稿も期待しているぞ。



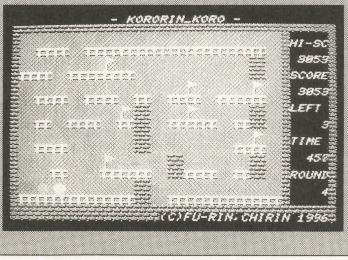

◀《写真1》1面で球の速度を選べます




◀《写真2》まん中の床のないところに落ちると，ゲーム・オーバー




◀《写真3》全部旗を集めるとクリアですが…。けっこう難しいです




◀《写真4》うーむ。これはどうすれば全部集められるんだろう

★影さん，ベーマガが本棚に入りきらなくなったので，どうか，本棚をくださいよ!!（茨城県水海道市・**疼氷コウ16才**）……【**編**：たのむ相手がちがってるよ疼氷君。**影**：私もそう思う。何かちょうだい。】

気持ちも，いざ言葉にしてみると言いたいことの半分も伝わってないような気がして，そんなジレンマに苦しんでいます。では，ゲームについて少しだけ聞いてください。

最近のゲームセンターはすぐ飽(あ)きてしまうゲームばかりになってしまったような気がします。インカム率をあげることも必要でしょうが，もっとゲーム好きになるような作品を期待します。

こんなことを言うとただの評論家みたいなので，風鈴ちりんがゲームを作るとすればどんな作品にするでしょう。例えば，すごくお洒落(しゃれ)な映像と音楽のドライブ・ゲームです。はじめにコースとパートナーを決める。夕焼けの海岸線をオープン・カーで走る。素敵なBGMが流れ，助手席からパートナーが道案内と土地の説明と軽い冗談を言ってくれる(もちろん毎回違ったことを言うし，パートナーによって個性がある)。ついつい見とれてしまう風景に気を取られ，事故したり道を何度か間違えたりしてパートナーが怒ってしまうとゲーム・オーバー

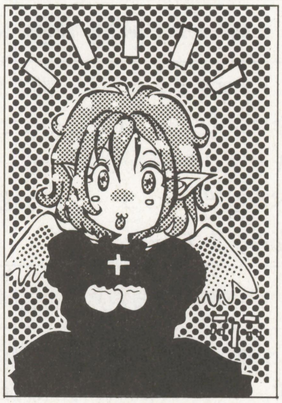
## ころりんころのプログラム・リスト

```
10 REM ██████████|||||   [KORORIN_KORO]  By フーリン・チリン 1996年 4月  |||||██████████
20 INIT:WIDTH 40:PLAY400:PLAY"V14:V14:V12":CLICK OFF:DEFINT A-Z:RANDOMIZE:CGEN1
30 ST=0:DIM C$(8),M(17,8):GOSUB 520
40 RO=1:MTI=1000:SC=0:LE=3
50 GOSUB 440:GOSUB 220:X=1:Y=7:XX=1:TI=MTI:FL=0:MT=100
60 REM ██████████|||||          メイン ルーチン           |||||██████████
70 TI=TI-1:GOSUB 260:IF TI<=0 THEN TI=0:GOSUB 260:GOTO 370
80 MT=MT+1:MT=MT MOD 16:PLAY MID$(MU$,MT+1,1)+SP$
90 REM ██████████|||||          ボール イドウ            |||||██████████
100 IF M(X,Y)=0 THEN YY=1:OX=XX:XX=0:GOTO 120 ELSE YY=0
110 IF STRIG(ST) THEN GOSUB 190
120 M=M(X+XX,Y+YY):IF Y+YY >= 8 THEN LOCATE X*2-1,20:PRINT C$(4):GOTO 370
130 IF M=2 THEN XX=XX*-1:YY=0:M=M(X+XX,Y+YY)
140 IF YY=1 AND M=1 THEN F=7 ELSE F=6
150 LOCATE (X+XX)*2-1,(Y+YY)*3-1:PRINT C$(F):LOCATE X*2-1, Y*3-1:PRINT C$(5)
160 IF M=3 THEN GOSUB 210:FL=FL+1:IF FL >=7 THEN 280
170 X=X+XX:Y=Y+YY:IF XX=0 THEN XX=OX
180 GOTO 70
190 LOCATE X*2-1,Y*3-1:PRINT C$(7):PLAY"E2FGA":YY=-1:OX=XX:XX=0:TI=TI-3:RETURN
200 REM ██████████|||||          スコアナド ヒョウジ         |||||██████████
210 PLAY "C2DEF":M(X+XX,Y+YY)=1:SC=SC+100
220 LOCATE 34, 9:PRINT USING"#####",SC:IF SC>HS THEN HS=SC
230 LOCATE 34, 5:PRINT USING"#####",HS
240 LOCATE 34,21:PRINT USING"#####",RO
250 LOCATE 34,13:PRINT USING"#####",LE
260 LOCATE 34,17:PRINT USING"#####",TI:RETURN
270 REM ██████████|||||          ラウンド クリア           |||||██████████
280 LOCATE 9,10:PRINT "- ROUND CLEAR -"
290 LOCATE 9,13:PRINT USING"- BONUS ##### -",TI:SC=SC+TI
300 PLAY "G6AB+C+CAA+D+DBB+E+E:E6FGAAFFBBGG+C+C"
310 IF RO=1 THEN SP$=RIGHT$(STR$(3*((X/4)-1)+1),1):MTI=1000-X*40
320 GOSUB 220:RO=RO+1:IF RO<=7 THEN 50
330 REM ██████████|||||          ゼンラウンド クリア         |||||██████████
340 LINE(1,2)-(32,22)," ",BF:RESTORE 830:FOR I=0 TO 3:READ A,B,R$:LOCATE A,B
350 PRINT R$:PLAY"V13"+EM$+":R1V10"+EM$+":R2V8"+EM$:NEXT:PAUSE 50:GOTO 390
360 REM ██████████|||||          ミスシタ              |||||██████████
370 LOCATE 11,10:PRINT "*** OUT!! ***":PLAY"G6FEFEDEDC":LE=LE-1:IF LE>0 THEN 50
380 REM ██████████|||||          ゲーム オーバー           |||||██████████
390 LOCATE 11,10:PRINT "- GAME OVER -":PLAY"GECGECFD-BFD-BEC-AEC-ADDDDCRCC"
400 PAUSE 30:GOTO 40
410 REM ██████████|||||          タイトル ガメン           |||||██████████
420 RESTORE810:FOR I=0 TO 4:READ A,B,R$:LOCATE A,B:PRINT R$:NEXT:SP$="4":RETURN
430 REM ██████████|||||          ステージ ヒョウジ          |||||██████████
440 FOR Y=1 TO 7:FOR X=1 TO 16:M(X,Y)=0:NEXT X,Y
450 ON RO RESTORE 850,870,890,910,930,950,970
460 FOR I=0 TO 2:READ R$:FOR Y=0 TO 6: D$=MID$(R$,Y*4+1,4)
470 D$=RIGHT$(STRING$(16,"0")+BIN$(VAL("&H"+D$)),16):FOR X=0 TO 15
480 M(X+1,Y+1)=M(X+1,Y+1)+VAL(MID$(D$,X+1,1)):NEXT X,Y,I
490 FOR Y=1 TO 7:FOR X=1 TO 16:LOCATE X*2-1,Y*3-1:PRINT C$(M(X,Y)):NEXT X,Y
500 IF RO=1 THEN 420 ELSE RETURN
510 REM ██████████|||||          ショキチ セッテイ          |||||██████████
520 FOR I=32 TO 95:A$=LEFT$(CGPAT$(I),8)
530 FOR J=1 TO 2:MID$(A$,J,1)=CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))/2):NEXT
540 FOR J=6 TO 7:MID$(A$,J,1)=CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))*2):NEXT
550 DEFCHR$(I)=STRING$(3,A$):NEXT:RESTORE 640
560 FOR I=0 TO 11:READ A$:DEFCHR$(I+96)=HEXCHR$(A$):NEXT
570 FOR I=0 TO  4:READ A$,B$,C$:C$(I)=A$+""+B$+""+C$:NEXT
580 FOR I=0 TO  3:READ A$,B$:C$(I+5)=A$+""+B$:NEXT
590 FOR I=1 TO 16:M(I,7)=2:M( I,0)=2:NEXT:FOR I=1 TO  8:M(0,I)=2:M(17,I)=2:NEXT
600 FOR I=0 TO 2:READ A,B,C,D:LINE(A,B)-(C,D),"k",B:NEXT
610 FOR I=0 TO 6:READ X,Y,A$:LOCATE X,Y:PRINT A$;:NEXT
620 MU$="EGEGDFDFCECEDFDF":EM$="C6FEFGFEFGFEDCCCRCFEFAFEF+C#AAGFFFR":RETURN
630 REM ██████████|||||          キャラクタ データ          |||||██████████
640 DATA AA55AA55AA55AA5500000000000000000000000000000000
650 DATA FFFF3075B275FF30AA5520102010AA10FFFF30303030FF30
660 DATA AA55AA55AA55AF5F00000000000000000000000000001070F
670 DATA AA55AA55AAD5FAFD000000000000C0300000000000C0F0F8
680 DATA BF5FBF5FAF57AB550000000000000000001F1F171B0C070100
690 DATA FEFDFEFDFAF5EA55180808000000000FCFCFCFCF8F0C000
700 DATA AA5FBF5FBF5FAF55000000000000000000E1F1713080700
710 DATA AA7DFEFDFEFDFA55000003808080000000038FCFCFCF8F000
720 DATA AA55AA58A058A0580000080F0F0F0F0000080F0F0F0F0F
730 DATA AA55AA550A010A55000000000E0FCE000000000000E0FCE000
740 DATA AA59AA59AA59AA5D080808080808081C080808080808081C
750 DATA AA010001AA10001000FCFC0000CFCF000000000000000000
760 REM ██████████|||||          カクシュ データ           |||||██████████
770 DATA ``,``,``,``,``,aa,kk,kk,kk,hi,j`,aa,``,bc,de,``,``,bc,de,``,fg,hi,j`
780 DATA 0,1,39,24,0,1,33,23,33,1,39,23
790 DATA 12,0,- KORORIN_KORO -,18,24,(C)FU-RIN.CHIRIN 1996
800 DATA 34,3,"HI-SC",34,7,"SCORE",34,11,"LEFT",34,15,"TIME",34,19,"ROUND"
810 DATA 8,5,"SELECT BALL SPEED",6,3,"I WISH YOU SUCCESS...."
820 DATA 6,7,"FAST",13,7,"NORMAL",22,7,"SLOW"
830 DATA 10,4,"CONGRATULATIONS!",8,7,"YOU ARE GOOD PLAYER !"
840 DATA 9,12,"SEE YOU NEXT GAME",5,17,"MY NIFTY-ID IS [LDP06223]"
850 DATA 0000000011103BB8FFFFFFFFFFFF,000000001110000000000FFFC2AA8
860 DATA 000000001110000000000000002AA8
870 DATA FBFEEFBFEF1EEDF7FE7EFF7EF7FF,80202900280460002002 3F7E1000
880 DATA 802008000004400000201000000
890 DATA 02FCFFFE7E7A7A6ECE6C7E73FE5F,02F802021E424246424C42401E41
900 DATA 0080020200000004400000400001
910 DATA 6FFEDE026D6E5B7661062776FF7F,00000402002203220102044201 00
920 DATA 0000040000220220000204000000
930 DATA 2FEE7B3CCAD88359DB7A7DBCFEDD,208811380A1802180A181188209C
940 DATA 0080101800000200080000880000
950 DATA EDB73ED95B756491D7490D37FDFE,0100000040040000092480000 0400
960 DATA 0000000040040000924800000000
970 DATA DF5EF9FE6C6EBBF67A4E46C5F7F6,4842800608428202 0A0002000066
980 DATA 4802000000008200000002000022
```

評…では私が(影)

by 葵沙久羅

評…ダーレ？(つぐ美)

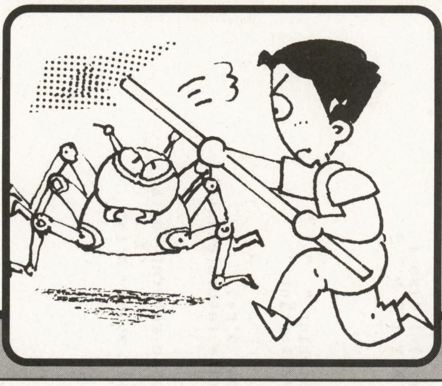


by ともこちゃん



★ベーマガのおかげで，わからなかったプログラムもできるようになって，本当にうれしいです。(大阪府高槻市・鞠川晃二18才)……

【影：鞠川君に喜んでもえて私も本当にうれしいです。】




2体のクモ型ロボの対戦ゲーム

# クモの戦い(たたかい)

K・パジトノフ

## 内容

いわゆる対戦格闘のゲームです。ただし，戦うのは人間ではなく，クモ（のようなロボット）です。

## 遊びかた

このクモのロボットは，足がのびます。のばした足がカベにつくと，体が押されます。

のばした足を敵にぶつけ，体力を減らしていきます。相手の体力を0にしたほうが勝ちです。

対戦は1回だけです。時間は制限されていません。

## 操作方法

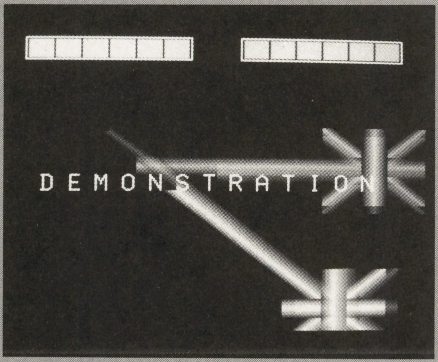
プログラムをRUNするとデモが始まります。ここでコントローラのボタンを押すとゲームがはじまります。ゲームはAボタンで人対コンピュータ，Bボタンで人対人の対戦になります。

クモは十字キーで左右に動きます。クモの足は，十字キーで方向を決め，ボタンを押すとのびます。ボタンはAでもBでもかまいません。ボタンを押しっぱなしにしているとどんどんのびます。のばすのを途中でやめるときはボタンをはなしてください。

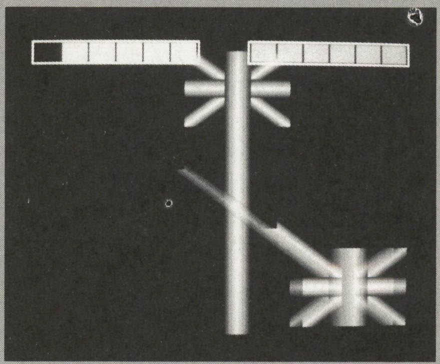
## プログラム

《第1表》変数表

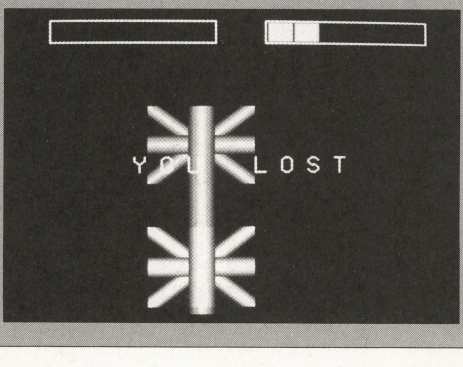
| | |
|---|---|
| t, u | t=0のとき1プレイヤー，t=1のとき2プレイヤーのクモが動く。uはその反対 |
| st | 十字キー |
| bt | ボタン |
| p | プレイする人の数。p=0でデモ |
| tm | 時間制限をつけるとき使える |
| x(1), y(1) | クモの左上の座標 |
| sx(9), sy(9) | 方向のデータ |
| px(9), py(9) | 足の絵のパターンをおく座標を求めるとき使う |
| ll(1) | 足の長さ |
| ld(1) | のばした足の方向 |
| state(1) | クモの足の状態。0がのばしていない，1がのばしている，2がちぢめている |
| mtk(1) | ダメージを受けるとこの値が1になり，しばらく無敵になる |




▲《写真1》2匹のクモ型ロボットの熱き戦いだっ



▶《写真2》足をのばして相手に当てよう！




◀《写真3》動きが複雑だから慣れるまでは難しい



★Towns用のWindows95が今春発売されたと聞いたことがあるのですが，それに関する情報があったら教えてください。（長野県小県郡・A・H15才）……【編：富士通さんに聞いてみたら，6月中に発売予定というのが正しい情報です。次号でくわしく紹介しますよ！】

## CHECKER FLAG

**つぐ美**：2匹のクモの戦いねぇ…ちょっと画面がさみしい気がするわね。タイトル画面が欲しいところかしら…。

**編**：ゲーム的にももうちょっと工夫が欲しいですね。アイテムなんかをつけると良かったかも。

クモはグラフィック画面で動いています。4枚のグラフィック画面は次のように使われています。

ページ0――ライフゲージのわく
ページ1――青のクモ（1プレイヤー）
ページ2――赤のクモ（2プレイヤー）
ページ3――クモの体と足の絵のパターン。ゲーム中には表示されない。

クモの動作は8ドット単位です。したがって，座標は32×32です。

コンピュータが操作するクモはとても弱いです。思考ルーチンを改良して強くしてみてください。改良の際には，ex, eyという関数を使うといいでしょう。この二つの関数の内容はREM文に書いておきました。

### クモの戦いのプログラム・リスト

```
10 int a,b,t,u,st,bt,p,tm,Px,Py
20 dim int px(9)={0,224,240,256,224,0,256,224,240,256}
30 dim int py(9)={0,256,256,256,240,0,240,224,224,224}
40 dim int sx(9)={0,-1,0,1,-1,0,1,-1,0,1}
50 dim int sy(9)={0,1,1,1,0,0,0,-1,-1,-1}
60 dim int endx(9)={0,0,3,7,0,0,7,0,3,7}
70 dim int endy(9)={0,7,7,7,3,0,3,0,0,0}
80 dim int va(7)={0,5,11,14,20,25,27,31}
90 dim int wave_data(27)={-7,-7,-7,-6,-6,-5,-4,0,4,5,6,6,7,7,7,7,7,6,6,5,4,0,
-4,-5,-6,-6,-7,-7}
100 dim int x(1),y(1),ll(1),ld(1),state(1),lf(1)
110 dim int mtk(1),mtktm(1),wave(1)
120 dim char bodyA(2047),bodyB(2047),leg(511)
130 screen 0,1,1,1
140 window(0,0,511,511)
150 m_init()
160 color [,29567,28635,65535]
170 for a=1 to 7
180  palet(a,hsv(127,18,va(a))+1)
190  palet(a+7,hsv(0,18,va(a))+1)
200  if a>3 then continue
210  m_alloc(a+1,100):m_assign(a+1,a+1)
220 next
230 apage(3)
240 for a=0 to 1
250  b=a*128
260  lines(-8,127+b,119,b,1,0,a,1)
270  lines(-8,b,119,127+b,1,0,a,0)
280  lines(0,56+b,127,56+b,0,1,a,0)
290  lines(56,b,56,127+b,1,0,a,0)
300 next
310 get(32,32,95,95,bodyA)
320 get(32,160,95,223,bodyB)
330 vpage(7)
340 apage(0)
350 box(14,14,112,33,15)
360 box(142,14,240,33,15)
370 m_trk(1,"o2v13q7l48@8egge")
380 m_trk(2,"o2v13q7l48@8ceec")
390 m_trk(3,"o2v9q7l16@62|:256ab-&b-b-b-ar:|")
400 srand(val(right$(time$,1)))
410 while -1
420  set():fight():gameover()
430 endwhile:end
440 func lines(x1,y1,x2,y2,lnx,lny,col,lz) /* ｱｼｦ ｶｸ.
450 int la,lb:lb=0
460 for la=0 to 15
470  lb=lb-((la<8)*2+1)
480  if la=4 or la=12 then lb=4
490  if la=8 then lb=7
500  if lz=0 then line(x1,y1,x2,y2,lb+col*7) else {
510   sen(x1,y1,lb+col*7) }
520  x1=x1+lnx:y1=y1+lny
530  x2=x2+lnx:y2=y2+lny
540 next
550 endfunc
560 func sen(x1,y1,col) /* ﾃｲﾈｲﾆ ﾋｸ.
570 int sa
580 for sa=0 to 127
590  pset(x1+sa,y1-sa,col)
600 next
610 endfunc
620 func putleg(pl,plx,ply):apage(pl)
630 if plx>-1 and plx<481 and ply>-1 and ply<481 then {
640  put(plx,ply,plx+31,ply+31,leg) }
650 endfunc
660 func putbody(pb):apage(pb)
670 switch pb
680  case 1:put(224,224,287,287,bodyA):break
690  case 2:put(224,224,287,287,bodyB):break
700 endswitch
710 endfunc
720 func getleg(g1,g2)
730 int gx,gy:apage(3)
740 gx=48+sx(g2)*48
750 gy=48+sy(g2)*48
760 get(gx,gy+(g1-1)*128,gx+31,gy+31+(g1-1)*128,leg)
770 apage(g1)
780 endfunc
790 func set()
800 int sa
810 color 1:locate 2,1:print "■■■■■■"
820 color 2:locate 18,1:print "■■■■■■"
830 x(0)=4:x(1)=20
840 for sa=0 to 1
850  apage(sa+1):wipe()
860  putbody(sa+1):wave(sa)=0
870  home(sa+1,224-(4+sa*16)*8,224)
880  ll(sa)=0:y(sa)=0:lf(sa)=6
890  state(sa)=0:mtk(sa)=0:mtktm(sa)=0
900 next
910 tm=0:t=1:color 3
920 locate 0,8:print space$(31)
930 if p>0 then { locate 11,8:print "F I G H T "
940  for a=1 to 5000:next
950  locate 0,8:print space$(31):m_play(3) } else {
960  locate 3,8:print "D E M O N S T R A T I O N " }
970 endfunc
980 func life() /* ﾗｲﾌ ｹﾞｰｼﾞ
990 int lfa
1000 for lfa=1 to 6
1010  if 7-lfa>lf(0) then locate lfa*2,1:print "  "
1020  if 7-lfa>lf(1) then locate 30-lfa*2,1:print "  "
1030 next
1040 endfunc
1050 func enx(E) /* ｱｼｶﾞ ﾉﾋﾞﾃｲﾅｲﾄｷﾉ ｱｼﾉｻｷﾉ ｻﾞﾋｮｳ
1060 if E=2 or E=8 then return(3+R(2)) else return(endx(E))
1070 endfunc
1080 func eny(E)
1090 if E=4 or E=6 then return(3+R(2)) else return(endy(E))
1100 endfunc
1110 func ex(Ex,Ed,El) /* ｱｼｶﾞ Elｶｲﾉﾋﾞﾀﾄｷﾉ ｱｼﾉｻｷﾉ ｻﾞﾋｮｳ
1120 return(Ex+enx(Ed)+El*sx(Ed)*3)
1130 endfunc
1140 func ey(Ey,Ed,El)
1150 return(Ey+eny(Ed)+El*sy(Ed)*3)
1160 endfunc
```



★日本のパソコン史をベーマガは支えてきたと思う。そして，このことは，これからも変わらない……。（神奈川県横浜市・小河竜平23才）……【影：そのベーマガをページの下からしっかり支えているのはだれだ？一同：読者のみなさんのお便り!!影：ガックリ。】

```
1170 func wb(wx,wy) /* ｶﾗﾀﾞｶﾞ ｶﾍﾞﾆ ﾉﾒﾘｺﾝﾃﾞｲﾙｶ ｲﾅｲｶ
1180 return(-(wx<0 or wx>24 or wy<0 or wy>24))
1190 endfunc
1200 func wl(wx,wy,wd,wl) /* ｱｼｶﾞ ｶﾍﾞﾆ ｱﾀｯﾃｲﾙｶ ｲﾅｲｶ
1210 int Wx,Wy
1220 Wx=ex(wx,wd,wl):Wy=ey(wy,wd,wl)
1230 return(-(Wx<0 or Wx>31 or Wy<0 or Wy>31))
1240 endfunc
1250 func fight() /* ﾒｲﾝ
1260 repeat
1270 if p>0 and m_stat(3)=0 then m_play(3)
1280 st=0:bt=strig(1)
1290 if p=0 and bt>0 then p=bt+2:break else bt=0
1300 u=t:t=1-t
1310 tm=(tm+1) mod 280
1320 wave(t)=wave_data((tm+14*t) mod 28)
1330 if (p=1 and t=0) or p=2 then {
1340  st=stick(t+1):bt=strig(t+1) } else think()
1350 switch state(t)
1360 case 0
1370 if bt=0 or st=0 or st=5 then break else {
1380  state(t)=1:ll(t)=0:ld(t)=st }
1390 case 1
1400 if bt=0 then state(t)=2:break
1410 if wl(x(t),y(t),ld(t),ll(t))=1 then {
1420  if wb(x(t)-sx(ld(t))*3,y(t)-sy(ld(t))*3)=1 and (ll(t)>0 or abs(sx(ld(t))-
sgn(x(t)-12))=2 or abs(sy(ld(t))-sgn(y(t)-12))=2) then {
1430  state(t)=2:break } else {
1440   x(t)=x(t)-sx(ld(t))*6
1450   y(t)=y(t)-sy(ld(t))*6 } }
1460 ll(t)=ll(t)+1
1470 getleg(t+1,ld(t))
1480 Px=px(ld(t))+sx(ld(t))*ll(t)*24
1490 Py=py(ld(t))+sy(ld(t))*ll(t)*24
1500 putleg(t+1,Px,Py)
1510 break
1520 case 2
1530 apage(t+1)
1540 for a=0 to 1
1550  if ll(t)>0 then {
1560   Px=px(ld(t))+sx(ld(t))*ll(t)*24
1570   Py=py(ld(t))+sy(ld(t))*ll(t)*24
1580   fill(Px,Py,Px+31,Py+31,0)
1590   ll(t)=ll(t)-1 }
1600 next
1610 if ll(t)=0 then putbody(t+1):state(t)=0
1620 break
1630 endswitch
1640 a=x(t):b=y(t)
1650 a=a+((st=4)-(st=6))
1660 if a>-1 and a<25 then x(t)=a
1670 b=b-(b<24)
1680 if b<25 then y(t)=b
1690 home(t+1,(736-x(t)*8) mod 512,(736-y(t)*8+wave(t)) mod 512)
1700 if mtk(t)=0 then {
1710  if atari()=1 then {
1720   m_play(t+1):mtk(t)=1:lf(t)=lf(t)-1:life()
1730    if state(t)=1 then { state(t)=2 } } } else {
1740  if mtktm(t)=6 then { mtktm(t)=0:mtk(t)=0 } else {
1750   mtktm(t)=mtktm(t)+1 } }
1760 until lf(t)=0
1770 endfunc
1780 func R(n)
1790 return(rand() mod n)
1800 endfunc
1810 func gameover()
1820 if p=0 then return()
1830 if p>2 then p=p-2:return()
1840 m_stop():color 3
1850 if p=1 then {
1860  if lf(0)=0 then locate 8,8:print "Ｙ Ｏ Ｕ   Ｌ Ｏ Ｓ Ｔ"
1870  if lf(1)=0 then locate 9,8:print "Ｙ Ｏ Ｕ   Ｗ Ｉ Ｎ"
1880  } else {
1890  locate 3,8:print u+1;" Ｐ Ｌ Ａ Ｙ Ｅ Ｒ   Ｗ Ｉ Ｎ Ｓ " }
1900 for a=1 to 10000:next:cls:p=0
1910 endfunc
1920 func sgn2(S1,S2)
1930 if S1=S2 then return(R(2)*2-1) else return(sgn(S1-S2))
1940 endfunc
1950 func atari() /* ｱﾀﾘﾊﾝﾃｲ
1960 int ax,ay
1970 ax=224+(x(t)+enx(2))*8-x(u)*8
1980 ay=224+(y(t)+eny(4))*8-y(u)*8
1990 apage(u+1)
2000 return(sgn(point(ax,ay)))
2010 endfunc
2020 func think() /* ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｶﾞ ｶﾝｶﾞｴﾙ.
2030 switch state(t)
2040 case 0
2050 bt=1
2060 if abs(y(t)-y(u))<4 and abs(x(t)-x(u))<13 then st=5-sgn2(x(t),x(u))
2070 if y(t)>23 then st=R(3)+1
2080 if x(t)<1 then st=1
2090 if x(t)>23 then st=3
2100 if st=0 and R(3)=0 then st=4+R(2)*2
2110 if st=0 then st=R(3)+7
2120 break
2130 case 1
2140 st=5-sgn(x(t)-x(u))
2150 if mtk(u)=1 and ld(t)>3 then bt=0 else bt=1
2160 break
2170 case 2
2180 st=5+sgn2(x(t),x(u))
2190 break
2200 endswitch
2210 endfunc
```

評…かっこよさは似ている（影）

by 邪道坊や

評…また私がいない（編集長）

by ナップザック

■欄外新刊案内　品切れの場合は書店で予約するか，電波新聞社「03（3445）6111（代表）」の販売部に電話をして着払いの「BOOK宅急便」（送料は一回三百八十円，複数冊注文できます）でお求めいただけます。

★6月号79ページで，「吉村匠」とありましたが，「吉村匠二」のまちがいです！ 責任者は誰だ!?（大阪府河内長野市・吉村匠二13才）……【影：責任者の編集長はただいま外出していますので，私がかわりにあやまっておきます。すみませんでした。**編集長**：コラーっ！**影**：いつの間に…。】

# FX-890P用

## 手軽に遊べる横スクロール・ゲーム

# JUMP MEN

ジャンプメン

こじろ

CHECKER FLAG

**Dr.D**：手軽に遊べるスクロール・ゲームじゃな。まさしく，ポケコンならではといった作品に仕上がっておる。
**編**：FX-890P以外でも，ポケコンの投稿をお待ちしています。どんどん送ってきてくださいね。

PS.上のほうでスクロールしているのは，雲です。

このゲームは，ほんの数時間でつくったゲームです。サイズが小さいのでちゃっちゃっと入力してください。

### 遊びかた

まずRUNさせます。タイトルが出たらスペース・キーを押すとゲームが始まります。何かキーを押すとマイキャラがジャンプします。できるだけ遠くへ進むことを競います。タイルのスキ間に落ちてはいけません。キーを押すことで長く飛ぶことができるのです。が，飛んでいるとエネルギーがなくなります。

ちなみに僕のハイスコアは，253mです。

### プログラムについて

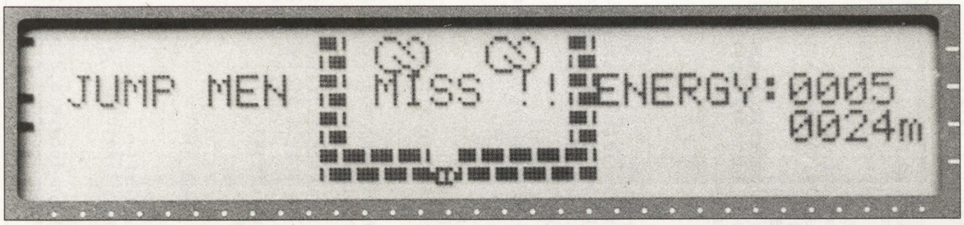
このプログラムの見どころは，スクロールでしょう。ものすごくとまではいかなくてもかなりいい線いってると思います。

### あとがき

今回は，あとからいろいろつけたしたためプログラムがとってもきたないです。初心者の人は，まねしないように…。

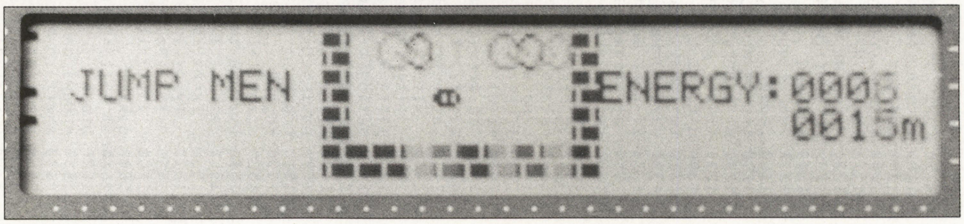
JUMP MENのプログラム・リスト

```
10 CLS:CLEAR:FOR W=0 TO7:A$=A$+CHR$(255)
:NEXT:B$=CHR$(29)+CHR$(31):C$=" ":D$=C$+
B$+CHR$(252)+B$+C$:E$=CHR$(253)+CHR$(254
)+"  ":E$=E$+E$:DEFCHR$(252)="060F090F09
06":DEFCHR$(253)="3C4281818945":DEFCHR$(
254)="22528981423C":DEFCHR$(255)="EEE0EE
EE0EEE"
20 LOCATE9,1:PRINT"-- JUMP MEN --";:IF I
NKEY$=C$ THEN F$=C$+CHR$(255)ELSE20
30 CLS:FOR W=0 TO 3:LOCATE10,W:PRINTCHR$
(255);TAB(19);CHR$(255);:NEXT:LOCATE1,1:
PRINT"JUMP MEN":LOCATE11,3:PRINT A$;:Y=1
40 LOCATE12,1:PRINT"READY!";:BEEP:WAIT4:
LOCATE12,1:PRINT"    GO";:WAIT4:LOCATE15,
1:PRINT"    ";:BEEP1
50 Z=Z+1:IF INKEY$="" THEN X=1 ELSE X=0:
Y=Y-2
60 LOCATE14,X:PRINT D$;:LOCATE11,3:PRINT
 A$;:LOCATE11,0:PRINT E$;:E$=MID$(E$,2)+
LEFT$(E$,1):IF Y-9 THEN Y=Y+1:LOCATE20,1
:PRINT"ENERGY:";HEX$(Y);
70 LOCATE27,2:PRINTRIGHT$("000"+MID$(STR
$(Z),2),4)+"m";:A$=MID$(A$,2)+MID$(F$,SG
NINT(RAN#*5)+1,1):IF Y=0 OR X AND MID$(A
$,3,1)=C$ THEN LOCATE14,2:PRINT C$+B$+CH
R$(252);ELSE 50
80 LOCATE11,1:PRINT" MISS !!";:IF INKEY$
<>C$ THEN 80 ELSE 10
```




▲《写真1》けっこう速いスクロールにビックリ！

▼《写真2》横スクロールするタイルでジャンプして進んでいく。スキ間に落ちるとMISS!!



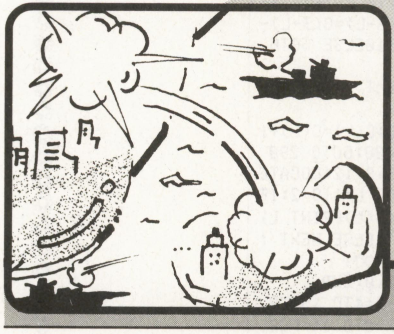

「Windows95ユーザーのためのインターネットスターターブック」平易な解説と独自の情報発信「ホームページ」の作りかたまでを紹介　千二百円



★「CD-ROM SPECIAL」のほうも定期講読できるようになるとうれしいですが，無理でしょうか？（長野県小県郡・**堀田栄太郎15才**）……【**影**：すみません。ベーマガのお知らせに注目してください。なお，バックナンバーは書店で取り寄せてもらうか販売部へお問い合わせください。】

# PC-E500用

陣取りゲームをポケコンで！



ショーテン
## Shorten・E500

はたらいたはらたいら

### ●内　容●

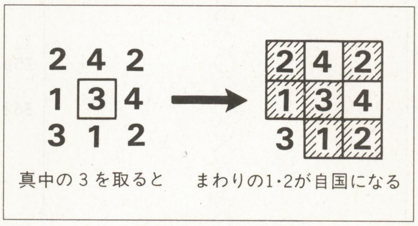
2人用の陣取りゲームです。

オリジナルは1991年12月号に掲載された「Shorten」(PC-8801用) です。

オリジナルとの違いで一番大きな点は，コンピュータ対戦が可能になったことです。

### ●遊びかた●

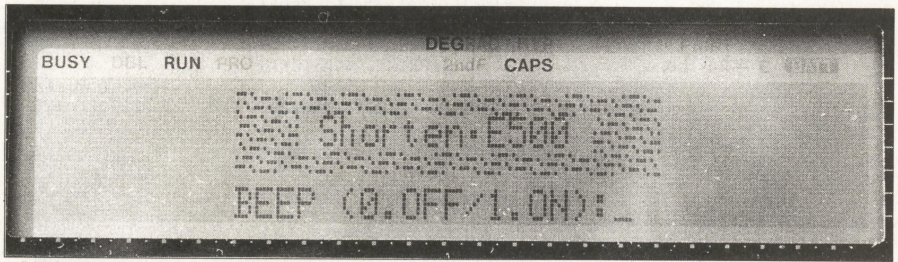
8・2・4・6のキーでカーソルを上下左右に動かしスペース・キーで取る陣地を決定します。



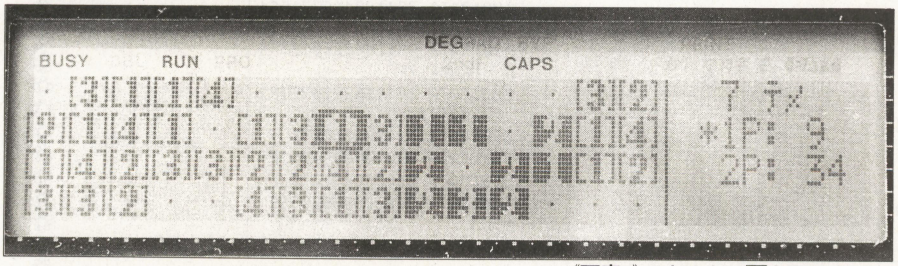

《第1図》 ルール

陣地には1から4までの数字が書かれており，取った陣地のまわりの八つの陣地に対して影響します。まわりの八つの陣地の数字が取った陣地より小さいとき，その陣地は自国のものになります (第1図)。これを利用して敵国の陣地を奪うことができます。

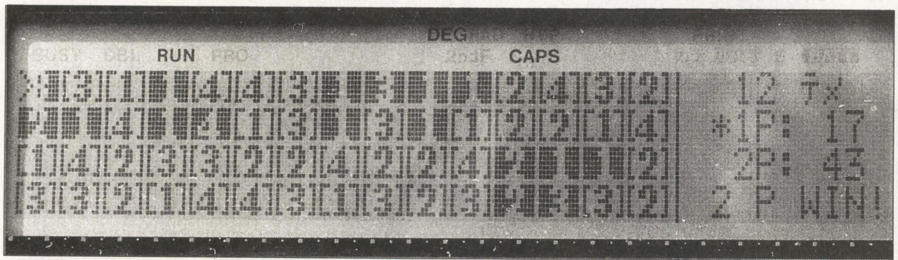
60個の陣地を取り終えたとき，陣地が多いプレーヤーの勝利です。




《写真1》タイトル。このあと1人用，2人用の設定などができる




《写真2》できるだけ4を取りたいけど…。なかなかうまくいかない




《写真3》対com戦で数字が見えないと，このようにボロ負けします

《第1表》変数表

| | |
|---|---|
| M(14,3) | ……陣地の数字 |
| A$(11) | ………陣地グラフィック用 |
| P(14,3) | ……陣地判別用 |
| C(2) | …………取った陣地数 |
| B | ……………BEEP用 |
| Z | ……………数字表示用 |
| C | ……………ゲームモード |
| I,J | ……………ループ用 |
| X,Y | ……………座標用 |
| G | ……………カウント用 |
| I$ | ……………INKEY$用 |
| L | ……………ターン用 |
| A | ……………グラフィック用 |
| H | ……………コンピュータ思考用 |

### CHECKER FLAG

**Dr.D**：5年前に載ったゲームの移植じゃが，1人用が加えられて，さらに楽しめるゲームになった。

**編**：数字が見えるモードでは，コンピュータに簡単に勝てるのですが，見えないモードだとキビシイですね。

**Dr.D**：たしかに。これは2人用でやったほうが良いかな。

### ●入力方法●

オールBASICです (2997バイト)。

### ●オリジナルとの違い●

①コンピュータが2Pを担当できるようになりました。

②陣地の強弱をトランプ・マーク(♠♥♣◆)から，わかりやすく数字にしました。

③取った陣地が影響するところを上下左右の四つから，まわりの八つに変更しました。

④総陣地数は100個(10×10マス)から60個 (4×15マス) になりました。

### ●最後に●

PC-E500シリーズのカセット・インターフェースがないと言う人がいましたがマニュアルの「CE-124」以外にも「CE-126」が使用できます。



★最近，安くパソコンのシステムを組み込むことにハマってます。狙い目はやはりWin3.1付きのPC-9821シリーズ (しかも新品)。パワーアップも安上がりでグッド!! (徳島県鳴門市・井川佳草23才)……【影：ベストバイの組み合わせをぜひ投稿してください！】

## Shorten・E500のプログラム・リスト

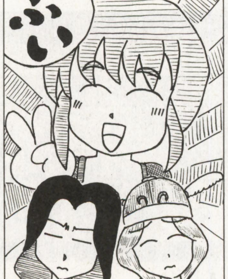
```
10:CLEAR :DIM M(14,3),A$
   (11),P(14,3),C(2):RAN
   DOMIZE
20:CLS :LINE (60,3)-(180
   ,20),744,BF:LOCATE 13
   ,1:PRINT " Shorten・E5
   00 "
30:LOCATE 10,3:INPUT "BE
   EP (0.OFF/1.ON):";B:B
   =INT B:IF B<0OR B>1TH
   EN 30
40:LOCATE 8,3:INPUT "ｽｳｼ
   ﾞ ﾋｮｳｼﾞ (0.OFF/1.ON):
   ";Z:Z=INT Z:IF Z<0OR
   Z>1THEN 40
50:LOCATE 6,3:INPUT "ｹﾞｰ
   ﾑ ﾓｰﾄﾞ (0.ﾀｲｾﾝ/1.VS C
   OM):";C:C=INT C:IF C<
   0OR C>1THEN 50
60:FOR I=0TO 11:READ A$(
   I):NEXT
70:CLS :FOR X=0TO 14:FOR
    Y=0TO 3:M(X,Y)=RND 4
80:IF Z=0PSET (X*12+6,Y*
   8+3)
90:IF Z=1LET I=X:J=Y:A=M
   (X,Y)+7:GOSUB 420
100:NEXT :NEXT
110:LINE (182,0)-(182,31
    ):LOCATE 33,1:PRINT
    "1P:":LOCATE 33,2:PR
    INT "2P:
120:FOR G=1TO 30STEP 0.5
    :FOR I=1TO 2:LOCATE
    36,I:PRINT C(I):NEXT
130:IF C(1)+C(2)=60THEN
    320
140:LOCATE 32,(G-INT G)*
    2+1:PRINT "*":LOCATE
     32,(G+0.5-INT (G+0.
    5))*2+1:PRINT " "
150:LOCATE 32,0:PRINT IN
    T G;"ﾃﾒ":X=7,Y=1:IF
    C=1AND G-INT G=0.5LO
    CATE 32,3:PRINT "ｼｺｳ
    ﾁｭｳ":GOTO 340
160:LINE (X*12,Y*8-1)-(X
    *12+12,Y*8+7),B
170:I$=INKEY$ :IF I$="6"
    IF X<14GOSUB 390:X=X
    +1
180:IF I$="4"IF X>0GOSUB
     390:X=X-1
190:IF I$="2"IF Y<3GOSUB
     390:Y=Y+1
200:IF I$="8"IF Y>0GOSUB
     390:Y=Y-1
210:IF I$=" "IF P(X,Y)=0
    GOSUB 390:GOTO 230
220:GOTO 160
230:L=(G-INT G)*2+1:C(L)
    =C(L)+1:P(X,Y)=L:I=X
    :J=Y:GOSUB 400
240:FOR I=X-1TO X+1:FOR
    J=Y-1TO Y+1
250:IF I<0OR I>14OR J<0O
    R J>3THEN 290
260:IF I=X AND J=Y THEN
    290
270:IF P(I,J)=L THEN 290
280:IF M(X,Y)>M(I,J)BEEP
     B,75,9:IF P(I,J)=3-
    L LET C(3-L)=C(3-L)-
    1:GOTO 310ELSE GOTO
    310
290:NEXT :NEXT
300:NEXT
310:P(I,J)=L:C(L)=C(L)+1
    :GOSUB 400:GOTO 290
320:BEEP B*3,9,12:LOCATE
     31,3:FOR L=1TO 2:IF
     C(3-L)<C(L)PRINT L;
    "P WIN!":ELSE NEXT :
    PRINT "ﾋｷﾜｹ!
330:LOCATE 0,0:END
340:H=0:FOR I=4TO 1STEP
    -1:FOR X=0TO 14:FOR
    Y=0TO 3:IF M(X,Y)=I
    AND P(X,Y)=0LET H=H+
    1
350:NEXT :NEXT :IF H=0NE
    XT
360:X=RND 15-1:Y=RND 4-1
    :IF M(X,Y)=I AND P(X
    ,Y)=0LET I=1:NEXT :L
    OCATE 32,3:PRINT "
        ":GOTO 230ELSE 3
    60
370:LOCATE 12,3:PRINT "P
    USH [SPACE] KEY
380:IF INKEY$ <>" "THEN
    380ELSE BEEP B,170,1
    0:RETURN
390:LINE (X*12,Y*8-1)-(X
    *12+12,Y*8+7),X,B:BE
    EP B,50,2:RETURN
400:IF P(X,Y)=1LET A=M(I
    ,J)-1:GOTO 420
410:IF P(X,Y)=2LET A=M(I
    ,J)+3
420:GCURSOR (I*12+1,J*8+
    7):GPRINT A$(A):RETU
    RN
430:DATA 7F7F7F7F3D00003
    F7F7F7F
440:DATA 7F7F7F39180E203
    97F7F7F
450:DATA 7F7F7F5D1436004
    97F7F7F
460:DATA 7F7F4F575B01005
    F7F7F7F
470:DATA 7F414100427F7F4
    001417F
480:DATA 7F41004667715F4
    E00417F
490:DATA 7F4100226B497F3
    600417F
500:DATA 7F413028247E7F2
    001417F
510:DATA 000000000003E
520:DATA 00000003A2A2E
530:DATA 00000002A2A3E
540:DATA 00000000E083E
```

評…かわいい（影）

by あるむ

評…イェーッ（影）

by 藤田孝太郎




評…久しぶりっ（影）

by 丹波屋又蔵

「ビジュアルBASIC講座」ベーマガ連載のショートプログラムを中心にした、良くわかるプログラム入門書。CD－ROM付き 千九百五十円



★毎月ベストプログラム賞になったプログラムは，プログラム・リストをDr.Dができる限りくわしく解説してください。（東京都杉並区・カブキ15才）……【影：Dr.D！よろしくお願いしますよ！Dr.D：できるだけガンバッテみよう。】

## ザ☆ゲーム ミュージック プログラム

MSX/2/2+/turboR+MSX MUSIC用

# GENOCIDE2 ～STEEL CASTLE～

ジェノサイド

©ズーム

●羽尾 健

### はじめに

FM TOWNS版GENCIDE2よりSTAGE3-3のBGM「STEEL CASTLE」をMSXで再現してみました。FMとMIDIでは違うところが結構あったのですが，このプログラムではMIDIのほうを参考にさせて頂きました。

ぜひ，聴いてみてください。

### プログラムについて

楽譜がなかったので自分で音採りしました。元はMIDIなので，パート別にミュートでき，思ったより楽でした。

ハードの制限上，やはり減チャンしてますが，あまり気にならないでしょう。その割にプログラムが長いです……。曲のせいだ！ オレは悪くない！

### GENOCIDE2について

TOWNS版はいい。特にオープニング。昔の特撮のような動画に派手なBGMが鳴ってくれる。超かっこイイ！ ゲームは結構難しい。でもX68K版はもっと難しいらしい。ぎゃふん。

### 最後に

このプログラムはturboRで作ったので，もしかしたら280ではテンポずれが起こるかもしれません（っていうか，絶対起こるでしょう）。

### ★ GORRY先生より一言

PS「ゼロデバII」が待ち遠しい人もいることでしょう。私は「ジェノサイド」ベースのゲームがやりたいですね。

コードを弾いているピアノの音が薄いですね。こういうときの技法のひとつに「打点をずらす」というものがあります。和音を一度に鳴らすのではなく，チャンネルごとに64分音符分くらいずらすと，耳あたりがグッと変わってきます。

GENOCIDE2のミュージック・プログラム・リスト

```
1 '-----------------------------------
2 '
3 '  GENOCIDE 2 (FM-TOWNS)
4 '
5 '   - STEEL CASTLE -       (c) ZOOM
6 '
7 '                       for MSX-MUSIC
8 '                   Programed by T.Hao
9 '-----------------------------------
10 CLEAR2000
20 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):DIM V%(15)
30 POKE&HFA3C,8
40 DEFSTR A-K:DEFINT L-Z
50 '
60 '  VOICE  SET
70 '
80 FOR Z=4 TO 15
90 READ V$:V%(Z)=VAL("&H"+V$)
100 NEXT:_VOICECOPY(V%,@63)
110 '---- MAIN      ---------
120 DATA 0000,0006,0,0
130 DATA 0D21,12F1,0,0
140 DATA 0024,05F2,0,0
150 '
160 ' M M L  S E T
170 '
180 K="T192
190 A0="@63O5V15L8 Q8
200 B0="@63O5V13L8 Q8
210 C0="@0 O5V12L8 Q8
220 D0="@0 O5V12L8 Q8
230 E0="@0 O5V12L8 Q8
240 F0="@33O2V15L8 Q6 Y37,32
250 G0="@A14 V15       Y22,178 Y23,34 Y24,89
260 H0="SOM3000 L4
270 I0="   O8   L16
280 J0="   O5V11L8
290 '--- Melody -----------------------
300 A1="V14R4B-4B-4B-B
```

「JRA-VAN通信スターターブック for Win95／3.1」Win3.1とWin95に対応した通信ソフト付き。JRA提供の解析ソフト、NTT提供のキャプテン通信ソフトも添付。CD-ROM付き 三千九百円

★今月のベストプログラマーを，昔，やっていたように読者からの投票で決めると，おもしろいと思うけど…。影さんの意見は!?（北海道札幌市・山崎克敏25才）……【影：「オリジナル・ゲーム・グランプリ」（980円）では山崎君の意見と同じことをはじめています。】

```
310 B1="V12R4R16B-4B-4B-B16
320 A2="B2A-B-B>E-4D-4<B-4G-4E
330 B2="B16&B2A-B-B>E-4D-4<B-4G-4E16
340 A3="E2EG-A-B-4G-R8G-R8>Q2E-D-E-
350 B3="E16&E2EG-A-B-4G-R8G-R8>Q2E-D-E-16
360 A4="Q8R2<BB-A->E4E-4D-4<B4>D-
370 B4="V8E-D-E-V13R8R16 Q8<BB-A->E4E-4D-4<B4>D-16
380 A5="D-2<B-B>D-E-2&E-<Q6B-4Q8B-B
390 B5="D-16&D-2<B-B>D-E-2&E-<Q6B-4Q8B-B16
400 A6="E2EG-A-B-4G-R8G-R8>Q3G-D-E-
410 B6="R16E2EG-A-B-4G-R8G-R8>Q3G-D-E-16
420 A7="Q8R2<BB-A-G-R8>F32G-16&G-32R8G-4D-4E-
430 B7="V8Q6G-Q3D-E-Q8V13R8<R16BB-A-G-8R8>F32G-16&G-32R8G-4D-4E-16
440 A8="E-2&E-4EE-4D-<B>D-R8<G4&G
450 B8="E-16&E-2&E-4EE-4D-<B>D-R8<G4&G16
460 '
470 A9="Q7A-B-BB-R8G-R8A-R8>D32E-16&E-32R8D-R8<BR8B-
480 B9="R16A-B-BB-R8G-R8A-R8>D32E-16&E-32R8D-R8<BR8B-16
490 AA="A-B-BB-R8G-R8ER8ER8G-R8G-B-G-
500 BA="R16A-B-BB-R8G-R8ER8ER8G-R8G-B-G-16
510 AB="A-B-B>F32G-16&G-32R8D-R8Q8E-1&E-8R4R8    V14R8E-G-R8A-
520 BB="R16A-B-B>F32G-16&G-32R8D-R8Q8E-1&E-R4R16<V13R8B>D-R8E-
530 '
540 AC="A-2A-B-R8B4&BB-4A-4B4
550 BC="E-2E-G-R8A-4&A-G-4E4A-4
560 AD="B-4&B-G-1&G-2R8
570 AX="B-4&B-G-2&G-E-4&E-G-2&G-
580 BD="G-4&G-D-1&D-2R8
590 AE="A-2A-G-R8A-4&A-E4A-4B4
600 BE="E2EE-R8D-4&D-D-4E4A-4
610 AF="B-2B->D-<B->E-1R8<
620 BF="G-2G-G-G-G1R8
630 AG="A-2A-G-EA-4&A-E4G-4A-4
640 BG="E2EE-D-D-4&D-D-4D-4D-4
650 AH="G1>D-4<B4B-4>D-4<
660 BH="E-1G4G4G4G4
670 AI="B4&BA-1&A-2&A-
680 BI="A-4&A-E-1&E-2&E-
690 AJ="G1E-1 <
700 BJ="E-1   <
710 AL="@14Q6V13<A-A-G-A-BB-G-A-E-4> Q8@63V14B-4B-4B-B
720 BL="@14Q6V10<A-A-G-A-BB-G-A-E-4> Q8@63V12R16B-4B-4B-B16
730 '--- Piano -----------------------
740 C1="R4B-4B-4B-B
750 D1="R4G 4G 4G A-
760 E1="R4E-4E-4E-E-
770 C2="B 2B Q6B Q8R8 B-2&B-B-Q6B-Q8R8A-
780 D2="A-2A-Q6A-Q8R8 G-2&G-G-Q6G-Q8R8E
790 E2="E-2E-Q6E-Q8R8 D-2&D-D-Q6D-Q8R8<B
800 C3="A-2A-Q6A-Q8R8 B-2&B-B-4B-4
810 D3="E 2E Q6E Q8R8 G-2&G-G-4G-4
820 E3="B 2B Q6B Q8R8>D-2&D-D-4D-4
830 C4="B 2B Q6B Q8R8 B 2&B B Q6B Q8R8B-
840 D4="A-2A-Q6A-Q8R8 A-2&A-A-Q6A-Q8R8F
850 E4="E-2E-Q6E-Q8R8 E 2&E E Q6E Q8R8D-
860 C5="B-2B-Q6B-Q8R8 B-2&B-B-4B-B
870 D5="F 2F Q6F Q8R8 G 2&G G 4G A-
880 E5="D-2D-Q6D-Q8R8 E-2&E-E-4E-E-
890 C7="B 2B Q6B Q8R8 B 2&B B Q6B Q8R8B-
900 D7="A-2A-Q6A-Q8R8 A-2&A-A-Q6A-Q8R8G-
910 E7="E-2E-Q6E-Q8R8 E 2&E E Q6E Q8R8E-
920 C8="B-2B-Q6B-Q8R8 B-2&B- B-2
930 D8="G-2G-Q6G-Q8R8 G 2&G  G 2
940 E8="E-2E-Q6E-Q8R8 E-2&E- E-2
950 C9="B 4&B B-2A-2 B-2&B-
960 D9="A-4&A-G-2E 2 G-2&G-
970 E9="E-4&E-D-2<B2>D-2&D-
980 CA="B 4&B B-2A-2 B-2&B-
990 DA="A-4&A-G-2E 2 G-2&G-
1000 EA="E-4&E-E-2D-2 E-2&E-
1010 CB="B 4&B B 2 B-1 R8R2 B-Q6B-Q8R8B
1020 DB="A-4&A-A-2 G 1 R8R2 G-Q6G-Q8R8A-
1030 EB="E 4&E E 2 E-1 R8R2 E-Q6E-Q8R8E-
1040 CC="B 2&B 4&B B 1&B
1050 DC="A-2&A-4&A-A-1&A-
1060 EC="E-2&E-4&E-E 1&E
1070 CD="B-4&B-B-1&B-2&B-
1080 DD="G-4&G-G-1&G-2&G-
1090 ED="D-4&D-D-1&D-2&D-
1100 CE="B 2&B 4&B >D-1<
1110 DE="A-2&A-4&A- A-1
1120 EE="E 2&E 4&E  E 1
1130 CF="B-2&B-4&B- B-1
1140 DF="G-2&G-4&G- G 1
1150 EF="D-2&D-4&D- E-1
1160 CH="B-1B-1
1170 DH="G 1G 1
1180 EH="E-1E-1
1190 CI="B 4&B B 1&B 2&B
1200 DI="A-4&A-A-1&A-2&A-
1210 EI="E-4&E-E-1&E-2&E-
1220 CJ="B 1B 1
1230 DJ="G 1G 1
1240 EJ="E-1E-1
1250 CL="R1"+C1
1260 DL="R1"+D1
1270 EL="R1"+E1
1280 '--- Bass ------------------------
1290 F1="R4G4G4GA-
1300 F2="R8A-A-4A-4A- G-4G-G-4G-4G-E
1310 F3="R8EE4E4E      G-4G-G-4G-4G-G-
1320 F4="A-A-A-4A-4A- E4EE4E4EB-
1330 F5="R8B-B-4B-4B- G4GG4G>D-<B A-
1340 F7="A-A-A-4A-4A- E4EE4E4EE-
1350 F8="R8E-E-4E-4E- G4GG4G>D-<B A-
1360 F9="A->A-<A-G-4G->G-<G-E>E<EG-4G->G-<G-
1370 FA="A->A-<A-G-4>G-<G-E4>E<EG-4G-G->G-<
```

**「Windows95ユーザーのための周辺機器ガイド」**従来発売の周辺機器がWin95に対応しているか、対応させるにはどうするかを掲載。メーカー提供の対応用ソフトも添付。CD−ROM付き 千五百円

★とあるソフトメーカーのサポートをしていますが，初めてパソコンを買って，コピーも知らずに使う人が多くてトホホです。ソフトに文句をつける前に勉強してほしいです。言うほどWin95は優しくないゾ！（北海道札幌市・**ありすえ26才**）……**【影：ベーマガを読むようにアドバイスして！】**

MSX

```
1380 FB="A->A-<A->D-4>D-<D-<G 4G>G <G >G <G G >G16R16<R2G->G-<R8A-
1390 FC="A-A->A-<A->E-EG-<E4EEBB-A-B-B
1400 FD="G-G->D-<G-A->D-<G->D-<G-G->D-<G-A->D-<G->D-<
1410 FE="EE>E<E>E<EE>D-4<EBEB-EA-B-
1420 FF="G-G->FG-<G->G-<G->G4 <GGGAB->CD<
1430 FX="A-A->E-<A->E-EG-<E4EA-EBE>EE-<
1440 FY="G-G-B-G-G-G->D-<B->E-<E-E-G-A-E-E->E-<
1450 FG="EEA-EBEE>D-4<D-ED-E>D-<BA-
1460 FH="GG>E-<G>E-<GGGA-B-B>GEE-D-E-<
1470 FI="A-A->E-<A->D-<A-BA- A-A->E-<A->D-<A-BA-
1480 FJ="GG>E-<G>D-<GBG GG>E-<G>D-<GBG
1490 FK="GG>E-<G>D-<GBG GG>E-<G>GEE-D<
1500 FL="A-E-G-A-BB-G-A-E-E-G4G4G8A-
1510 '--- Drums ----------------------
1520 G1="BM64BM!64R32R16R8R4R4BM64BM!16R32R64Y22,89HB8
1530 G2="H8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8HB8H8Y22,178HBM8Y22,89HB8H8HB8Y22,178HBM8Y22,89
HB8H8HB8Y22,178HBM8Y22,89CHB8
1540 G3="H8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8HB8H8Y22,178HBM8Y22,89CHB8H8HB8Y22,178HBM8Y22,8
9HB8H8HB8Y22,178HBM8Y22,89CHB8
1550 G8="H8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8HB8H8Y22,178HBM8Y22,89CHB8H8HB8Y22,178HBM8CHB8Y
24,232M32M32M16M16M16Y24,89M16M16Y24,0M16M32
1560 G="HB8CH8Y22,178HBM8Y22,89CH8HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89CH8HB8CH8Y22,178HBM8Y22
,89
1570 G9="Y24,89Y22,89"+G+"Y24,232M8Y24,100M8Y24,0M8Y24,89Y22,178BM8Y22,89CH8
1580 GA=G+"HB8CH8HB8Y22,178BM8BM8Y22,89
1590 GX=G+"HB8CH8Y22,178BM8BM8Y22,89H8
1600 GB=G+"Y24,232M8Y24,89M8Y24,0M8Y24,89Y22,178BM8H8BM8Y24,232M32M32M16Y24,89M8
Y24,0M8
1610 G="Y22,89Y24,89H8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89HB8
1620 GC=G+"HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8HB8HB8Y22,178HBM8Y24,0M8
1630 GD=G+"HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8HB8Y24,232M8Y24,89Y22,178BM8Y24,0M8
1640 GF=G+"HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8HB8HB8BM16BM16BM16BM16
1650 GE=G+"HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8HB8Y24,232M16M16Y24,89BM8Y24,0M16M32
1660 GG=G+"HB8HB8Y22,178HBM8H8Y24,232M16M16Y24,89M16Y24,0M16Y24,89BM8BM16BM16
1670 GJ=G+"HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8Y24,232M16M16Y24,89M16Y24,0M16Y24,89BM16BM16
BM16BM16
1680 GL="Y22,178CBM4Y24,194C4C4C4Y24,89B!M!64BM64R32R16B8BM4BM4B!M!64BM64Y22,89R
32R16HB16
1690 '--- Drum (Snare ) ---------------
1700 H1="M1000C64M3000C2R64R32R16R8M1000C64M3000C8
1710 H2="RCRCRCRC
1720 H8="RCRCRCL16M900C32C32CCCCCCC
1730 H9="L4M3000RCRCRC8M900C8C8C8M3000C4
1740 HA="RCRCRCRC8C8
1750 HX="RCRCRCR8C8C4
1760 HB="RCRCRC8M900C8C8C8M3000C4C8M1100C32C32C16C8C16M3000
1770 HC="RCRCRCRC8M500C8M3000
1780 HD="RCRCRCR8M1000C8M3000C8M800C16M3000
1790 HF="RCRCRCRL16CCCCL4
1800 HE="RCRCRCL16R8M900CCM3000C8M900CCM3000L4
1810 HG="RCRCRCL16M900CCCCM3000C8CCL4
1820 HJ="RCRCRCL16M900CCCCM3000CCCC24
1830 HL="L4M1000R1C64M3000C8R16R32R64C4C4M1000C64M3000C8
1840 '--- Drum (Cymbal) ---------------
1850 IX="V15GV14G
1860 IY="V13GV11G
1870 IZ="V10GV9 G
1880 I=IX+IY :  IS=I+IZ
1890 JX="V15CV14C
1900 JY="V12CV11C
1910 JZ="V9 CV8 C
1920 J=JX+JY :  JS=J+JZ
1930 I1="R4"+IX+IY+JS+IX
1940 I2=IY+IZ
1950 I3="R1R2R4"+I
1960 I4=J+JZ
1970 I5="R1R2R4R8"+IX
1980 I8="R2R4R8"+IS
1990 I9=IS+"R1R4R8"+I
2000 IB="R1R1R2"+IX+I+JX
2010 IC=JY+JZ
2020 IW="R2R4R8"+IS
2030 IL=IS+"R2R8"+I1
2040 '--- Baking ----------------------
2050 J9="A-B>E-<D-G-B-G-<B>EA-ED-G-B->D-<B-
2060 JA="A-B>E-<G-B->E-<B-EA->D-<A-G-B->E-G-E-<
2070 JB="A-B>E<A-B>E<B GB->E-GE-<B->GE-<B-
2080 '
2090 SOUND7,&B0100001:SOUND6,2
2100 PLAY#2,K,K,K,K,K,K,K,K,K,K
2110 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0,J0
2120 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,I1
2130 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,I2
2140 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H2,I3
2150 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E4,F4,G2,H2,I4
2160 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E5,F5,G3,H2,I5
2170 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,I2
2180 PLAY#2,A6,B6,C3,D3,E3,F3,G3,H2,I3
2190 PLAY#2,A7,B7,C7,D7,E7,F7,G2,H2,I4
2200 PLAY#2,A8,B8,C8,D8,E8,F8,G8,H8,I8
2210 PLAY#2,A9,B9,C9,D9,E9,F9,G9,H9,I9,J9
2220 PLAY#2,AA,BA,CA,DA,EA,FA,GA,HA,IA,JA
2230 PLAY#2,A9,B9,C9,D9,E9,F9,GX,HX,IS,J9
2240 PLAY#2,AB,BB,CB,DB,EB,FB,GB,HB,IB,JB
2250 PLAY#2,AC,BC,CC,DC,EC,FC,GC,HC,IC
2260 PLAY#2,AD,BD,CD,DD,ED,FD,GD,HD
2270 PLAY#2,AE,BE,CE,DE,EE,FE,GC,HC
2280 PLAY#2,AF,BF,CF,DF,EF,FF,GF,HF,IW
2290 PLAY#2,AC,BC,CC,DC,EC,FX,GC,HC,IS
2300 PLAY#2,AX,BD,CD,DD,ED,FY,GE,HE
2310 PLAY#2,AG,BG,CE,DE,EE,FE,GC,HC
2320 PLAY#2,AH,BH,CH,DH,EH,FH,GG,HG
2330 PLAY#2,AI,BI,CI,DI,EI,FI,GC,HC,IS
2340 PLAY#2,AH,BH,CJ,DJ,EJ,FH,GF,HF,IT
2350 PLAY#2,AI,BI,CI,DI,EI,FI,GC,HC,IS
2360 PLAY#2,AJ,BJ,CJ,DJ,EJ,FK,GJ,HJ,IT
2370 PLAY#2,AL,BL,CL,DL,EL,FL,GL,HL,IL
2380 GOTO 2130
```

「オールアバウトぷよぷよ通」アーケード、サターン、メガドラ、GG、SFCで人気沸騰中の人気ゲームの攻略本。千三百円

★前から気になっていたが，ODP,CPUアクセラレータ最新情報にPC-9821Ap3が載っていない。対応している製品がないからですか？（埼玉県南埼玉郡・**二谷賢星18才**）……【**編**:ホントだ。Ap3にはDX2（66MHz）とDX4（100MHz）の2モデルがあるからかもしれないね。】

# ザ☆ゲーム ミュージック プログラム

PC-8801mkII SR以降サウンドボードII
(ぴっける君＋ミスティーブルーPCM)用

# Virtua Fighter2
## ~YOUNG KHIGHT~

©SEGA ●Silpheed☆

### 2-5は鬼!?

Silpheed☆です。

沙羅曼蛇2のCD買いました。ほぼ(笑)期待を裏切らない出来で，結構いいのではないかと思っています。肝心のゲームのほうは……私はまだやっていないのですが，どうやら2－5が山場のようですね（というか抜けられるのか！　と思うくらい難度が高いような……)。最近のコナミのCDは楽譜がついているようですね。

駄菓子歌詞(笑)，これはきっと誰か作るだろうと思ったのでやりません(爆)。

今月は，以前から作りたいと思っていた「Virtua Fighter 2」よりリオンのテーマです。

### 快刹^^;

この曲の特徴といえば，バッキングの4音ピアノです。このピアノの響きが曲を特徴づける大きな要因となっています。……が，パート数が足りないので，ここでは3音でやっています(泣)。ベースにFM×1，残りのFM×2でブラス・ギター・後半のメロディーを，SSGでハイハット系とエレピ,PCMでドラムスを演奏しています。

今回もディレイのついたLFOは＠Wコマンドのディレイを使わないで＆コマンドでMMLをつないで表現しています。

全体的に音色等，まだ検討の余地があるかも知れないです。一度ファイルが飛んだのが結構痛かったかも(；_；)

### 自戒；_；

最近，妙に忙しいです。それに加えて最近の曲は複雑なのが多くてなかなか採譜できませんし……。このプログラムも編集部に持っていくのがかなり遅れてしまいました。しかもこれが発売される頃には大学の仕事とBMの仕事の〆切が重なっています。果たしてSilpheed☆に明日はあるのか？（n/[N]）

では，また来月。

「ナムコー名作ゲーム集ー」「ナムコミュージアム」対応の名作ソフトの完全マニュアル。二千九百円

Virtua Fighter2～YOUNG KHIGHT～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 ' Virtua Fighter 2 「 YOUNG KNIGHT 」  (c)1994 SEGA
110 '   save "2:LION.MUS"
120 '
130 '            V i r t u a   F i g h t e r   2
140 '
150 '                  「 YOUNG KNIGHT 」
160 '                                      (c)1994 SEGA
170 '                       SB2 Arranged & Programed by Silpheed*
180 '                                 with 「 MISTY BLUE 」 ADPCM data
190 '  ---------- init.
200 '
210 DEFINT A-Z:DEFSTR A-K:OPTION BASE 0
220 DIM A(4),B(4),C(4),D(4),E(7),F(6),G(1),H(1),I(6),J(7)
230 CMD INIT(L)
240 '
250 '  ---------- YM-2608 Voice set
260 '
270 CMD VSET(1,
280 '
290 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,          distortion guitar
300 '
310 DATA 31,  4,  1,  0,  1, 25,  0,  3,  4,  0,
320 DATA 18,  1,  1,  8,  1, 26,  0, 15,  4,  0,
330 DATA 31,  4,  1,  0,  1, 24,  0,  7,  7,  0,
340 DATA 31,  6,  0,  8,  1,  0,  0,  1,  7,  0)
350 '
360 CMD VSET(2,
370 '
380 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,          acoustic piano
390 '
400 DATA 31, 13,  9,  8,  1, 36,  2,  2,  3,  0,
410 DATA 31, 19, 10,  8,  1, 38,  2, 14,  3,  0,
420 DATA 31, 12, 11,  8,  1, 35,  1,  6,  7,  0,
430 DATA 31,  9, 11,  8,  3,  0,  0,  2,  7,  0)
440 '
450 CMD VSET(3,
460 '
470 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,          brass
480 '
490 DATA 17,  9,  0,  6,  2, 28,  0,  2,  3,  0,
500 DATA 20,  5,  0,  8,  2,  0,  0,  4,  0,  0,
510 DATA 20,  5,  0,  8,  2,  0,  0,  4,  0,  0,
520 DATA 17,  5,  0,  8,  1,  0,  0,  4,  0,  0)
```



★久しぶりに購入。仕事でインターネットをはじめたんですが，最初は，プロバイダを選ぶのに苦労しました。プロバイダによって，だいぶ違うようですが混雑するのはどこも一緒ですか？（愛知県岡崎市・網谷宝信26才）……【影:インターネットスタータブック1,200円！を読むべし。】

```
530 '
540 CMD VSET (4,
550 '
560 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
570 '                                                        electric bass
580 DATA 31, 16,  0,  6,  2, 40,  0, 10,  0,  0,
590 DATA 31, 12,  4,  6,  2, 46,  0,  0,  7,  0,
600 DATA 31, 10,  4,  6,  2, 22,  1,  0,  3,  0,
610 DATA 31,  8,  3,  6,  2,  0,  1,  0,  0,  0)
620 '
630 CMD VSET(5,
640 '
650 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
660 '                                                        brass
670 DATA 15, 10,  2,  6,  5, 25,  0,  1,  0,  0,
680 DATA 15, 10,  2,  6, 10, 40,  0,  7,  0,  0,
690 DATA 15, 10,  2,  6,  5, 40,  0,  1,  0,  0,
700 DATA 20,  5,  2,  8,  1,  0,  0,  1,  0,  0)
710 '
720 '  ---------- MML set
730 '
740 A(0)="Q7 O4 H0 P3 @2 @V110 L8
750 A(1)="|:2 R16EE.E.EE.E R16EE4.EE.E:| @M |:8 R16EE.E.EE.E R16EE4.EE.E :|
760 A(2)="|:A4A.B4^16B4 / RG.G.GGG16G.:| R>D.D.C+C+C+16C+.<
770 A(3)="A4A.B4^16B4 RG.G.GGG16G. F4.F2^8 >F2E2<
780 A(4)="R16EE.D.EE.D <E16>GG<E16>G<E16>FF<E16>F
790 FOR Z=0 TO 4:CMD 1,A(Z):NEXT
800 '
810 B(0)="Q7 O4 H0 P3 @2 @V110 L8
820 B(1)="|:2 R16CC.C.CC.C R16CC4.DD.D:| @M |:8 R16CC.C.CC.C R16CC4.DD.D :|
830 B(2)="|:F4F.G4^16G4 / RD.D.DDD16D. :| RA.A.AAA16A.
840 B(3)="F4F.G4^16G4 RD.D.DDD16D. D4.D2^8 >C2C2<
850 B(4)="R16DD.<A.AA.A >R16DD.D.DD.D
860 FOR Z=0 TO 4:CMD 2,B(Z):NEXT
870 '
880 C(0)="Q7 O3 H0 P3 @2 @V110 L8
890 C(1)="|:2 R16BB.A.BB.A R16AA4.BB.B:| @M |:8 R16BB.A.BB.A R16AA4.BB.B :|
900 C(2)=">|:C4C.D4^16D4 / <RB.B.BBB16B.> :| RE.E.EEE16E.
910 C(3)="C4C.D4^16D4 <RB.B.BBB16B. A+4.A+2^8 >E2E2<
920 C(4)="R16AA.F.F+F+.F+ R16BB.B.G+G+.G+
930 FOR Z=0 TO 4:CMD 3,C(Z):NEXT
940 '
950 D(0)="Q8 O4 H0 P3 @4 @V114 L16
960 D(1)="A1F4.FG4..<Q2GGQ8> A2...G16F2G2 @M O4 Q7
970 D(2)="|:8 A<A>A<A>>C8<AA8A<A>A>C8<A8 F<F>F<F>A8FG8G<G>GB8G8 :|
980 D(3)="|:3 F<F>F<F>FF<F>G8<G>G<G>GG<G>A R8<A8>A<A8.>A<A>G<G>AE<AG> :|
990 D(4)="<A+4>F8A+>C8.<A+8F8<A+8 >C4A+C>C<CGCFGCDEC Q8 D4..<A+2^16 E4..>E2^16
1000 FOR Z=0 TO 4:CMD 4,D(Z):NEXT
1010 '
1020 CMD WSET(1:1,1,6,4,0)
1030 E(0)="Q8 O6 H0 P3 @5 @V113 L8
1040 E(1)="R1R1E8&(E,<E)8.R2^8.R1 O3 P1 @1 @V100
1050 E(2)="|:4 Q8A2..Q1<@V106C16C16>>@V102Q7C4..<G2^16:|
1060 E(3)="@M Q6 |:4 AA>C<A16AAA16>C<A FFAF16GGG16BG:| P3 Q8 @3 O4 @V102
1070 E(4)="A2&@W1A2 @W0R2AB>C+<A >D16&E8.DC4.D<A8&A4>A4G4A8&(A,<A)8 R2AB>C<A
1080 E(5)=">D16&E8.DC4.D< A4&@W1A2@W0AB>C F4.F24G24F24E2 <D2&@W1D2@W0 R1
1090 E(6)=E(0)+"A8&(A,<A)8.R2^16 O3P1@1@V100 Q1<@V106C16C16>>@V102Q7C4..<G2^16
1100 E(7)="|:3 Q8A2..Q1<@V106C16C16>>@V102Q7C4..<G2^16:|
1110 FOR Z=0 TO 7:CMD 5,E(Z):NEXT
1120 '
1130 F(0)="Q8 O6 H0 P2 @5 @V119 L16
1140 F(1)="@V114 R1R1A8&(A,<A)8.R2^8.R1 @M
1150 F(2)="O2 P3 @1 @V100 L8 |:4 Q8A2..Q1<@V106C16C16>>@V102Q7C4..<G2^16:|
1160 F(3)=F(0)+"|:3 O6A8&(A,<A)8.:R2^8.R1:| GRARRR4.R1  A8&(A,<A)8.R2^8.
1170 F(4)="R>EDERDCDRC<B>C<BABG A8&(A,<A)8. @3 O4 @V88 H3 L8 P3 @W1A2.^16@W0
1180 F(5)="R2AB>C+<A >D16&E8.DC4.D<A8&A4>A4G4A8&(A,<A)8 R2AB>C<A
1190 F(6)=">D16&E8.DC4.D< A4&@W1A2@W0AB>C F4.F24G24F24E2 <D2&@W1D4.@W0 R1
1200 FOR Z=0 TO 6:CMD 6,F(Z):NEXT
1210 '
1220 CMD ESET(1:255,255,  8, 15, 44,255):CMD ESET(2:255,255, 35, 44, 14,255)
1230 CMD ESET(3:255,255,  4, 15, 44,255):CMD ESET(4:255,255,  4, 44, 14,255)
1240 CMD ESET(5:255,255,  2, 44, 14,255)
1250 CMD MSET(O,"@4W1V13C"):CMD MSET(C,"@2W2V12C"):CMD MSET(Y,"@5W5V13C")
1260 CMD MSET(P,"@4W1V11C"):CMD MSET(Z,"@5W1V13C")
1270 G(0)="Q8 O4 H5 @1 V14 L16 |:4 R1:| @M |:8 R1:|
1280 G(1)="R2..|:EG AB8>C8C8C8C<BABG8A R1 R>EDE8DCD8C<B>C<BABG/A2..:||:10R1:|
1290 FOR Z=0 TO 1:CMD 7,G(Z):NEXT
1300 '
1310 H(0)="Q8 O4 H-5 @3 V12 L16 R |:4 R1:| @M |:8 R1:|
1320 H(1)=G(1)
1330 FOR Z=0 TO 1:CMD 8,H(Z):NEXT
1340 '
1350 I(0)="Q8 P2 H0 L8
1360 I(1)="|:y2p4C4/z4p8y2p8:| z2p4C4 @M
1370 I(2)="|:y4cc16oc16c24c24c24o.c16 cccc16oc16ccc:|
1380 I(3)="|:cccc16oc16c24c24c24o.c16 cccc16oc16ccc:|
1390 I(4)="|:4 cccc16o.c16c16cc cccc16oc16ccc:|
1400 I(5)="|:3 y4cy4.crc rcrcrcrc16o.crcro:|
1410 I(6)="y4.crcrcrcrc y4.crcrcrcor L16 |:8 ccc/c:| o L8
1420 FOR Z=0 TO 6:CMD 9,I(Z):NEXT
1430 '
1440 CMD MSET(B,"@0@V35C"):CMD MSET(S,"@1@V45C")
1450 J(0)="Q8 P3 O8 L32
1460 J(1)="b2. @1@V40C@V42C@V45CC L16 @9@V40P2<AP1F>P3 b4.b2^8 b1 b2Rbbbssss
1470 J(2)="@M L8 |:bbsb16b.bsb/bbsb16bsb16s.s16:|bbsb16b.bsb
1480 J(3)="|:bbsb16b.bsb/bbsb16b.bss16s16:|bbsb16b.brs16s16b
1490 J(4)="|:|:3 bbsb16b.bsb:|/bbsb16bs16sss:|bbsb16b.bs16s16s16@9@V40<F16>
1500 J(5)="  b4sb4.s.s16 b4sb4.s4  b4sb4.s32s32s16b16s16 b4sb4.ss16s16
1510 J(6)="b4sb4.s.s16 b4sb4.ss16s16 b4sb4.s32s32s16b16s16 b4sb4.s16s16s16s16
1520 J(7)="b4.b4R4R16s16 b4.b4.s32s32s16b16s16
1530 FOR Z=0 TO 7:CMD 10,J(Z):NEXT
1540 '
1550 ' ---------- play
1560 '
1570 CMD TEMPO(130):CMD PLAY()
1580 '
1590 '    Soft Harmony and Lovers of Music
1600 ' 03-3926-9787 / 03-3926-0847 24hour.open
1610 '                          ID:144 Silpheed*
```

PC-8801 mkII SR

「楽しいパソコン教室」ベーマガ連載のマンガとBASICによるパソコン活用BOOK 3.5FD付き 千八百円

★MACを買ったので，ゲーム以外のことを色々やってみようと思います。すぐ止まりますけど…。マックについても，Winなみに，じっくり紹介してほしい。（神奈川県厚木市・**外山陽一22才**）……【**影**:編君。しっかりやってくれたまえ。**編**:よーし，企画を考えます。】

ザ☆ゲーム ミュージック プログラム

X68000＋NAGDRV＋GS音源用

# Tactics Ogre（タクティクス オウガ）

©クエスト　●渋川大吾

## 内 容

今回は，クエストの誇る超大作“Tactics Ogre”の回想シーンにかかる曲です。CDを聴いてやりましたが，これは原曲のほうです。

別段変わったところはないので，普通に打ちこんで聴いてください。

## 苦労した点

今回自らに課したテーマは,「味わい」のある曲でした。そのため，自らの納得いくまで曲を追求した結果，とても他の人には見せられないようなおぞましいものになってしまいました。現在目の前にしているのは簡略化された形，というわけです。

## おわび

前回掲載されていた（96年2月号）サルーインのテーマですが，すいませんでした。手直しする前のを出してしまいました。ご指摘どおり，あのままではちゃんと聞こえませんからね。全体的にだいたいリバーブを20ずつくらい一気に減らして丁度いいくらいでしょう。

## おまけ

タクティクス・オウガの曲は本当にいいですね。内容も最高だし。

今度はサガ３の曲か，あるいはもう一曲タクティクス・オウガでいくかもしれません。

それではまたお会いしましょう。

### ★ GORRY先生より一言

前回にひきつづき「スーファミシンフォニックもどきサウンド」ですね。個人的にはあまり好きな部類ではありません。ホンモノの真似にしてはチャチな音で興ざめしますし，一定以上の水準はあるものの没個性的でありきたりになりやすい感じがするからです。

このプログラムもそんな感じではあります。どの音もきれいになっていて水準以上ではあるのですが，どうにも突出した部分がなくて評価に悩むところです。

Tactics Ogreのミュージック・プログラム・リスト

```
=============== tac42.ms ===============
* tac42.ms
#title          Ｔａｃｔｉｃｓ　Ｏｇｒｅ　（　＃４２　Ｒｅｍｉｎｉｓｃｅｎｅ　）
#composer       崎元　仁
#programmer     渋川　大吾
#id             00000
#midi-module    ＧＳ音源（ＳＣ－５５）

#opm-transpose  0
#pcm-transpose  0
#midi-transpose 0

#octave-x-mode  TRUE
#volume-x-mode  TRUE
#opm-v-mode     TRUE
#q-mode         TRUE
#midi-tie-mode  FALSE
#tempo-mode     TRUE
#volume-sens    8

*   設定　１

01 CH01 t066
01 EX$41,$10,$42,$12,$40,$00,$7f,$00,$41      * GS Reset
01 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$30,$03,$0C      * Reverb - Hall (1)   -
01 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$38,$06,$01      * Chorus - Chorus (3) -

*   設定　２

01 CH01     CC91,089 CC93,076 V108 v090 o1 @045 p023 q16 l08        * Bass 1 (Piz & Str
```

「オリジナル・ゲーム・グランプリ」ベーマガ連動のCD−ROM本。オリジナル・ゲーム満載で、CD−ROM付き絶対買い得！　九百八十円



★今年から7月20日が休みになる。その日が誕生日の父は，「やっと俺の日ができた」と言っている。『海の日』だってば…（茨城県取手市・ビロンS19才）……【影：ビロン君。心からお父さんにおめでとうを言ってあげよう。これが本当の海の親！チャンチャン。】

```
02 CH02     CC91,068 CC93,099 V108 v097 o2 @049 p077 q16 l08          * Bass 2
03 CH03     CC91,110 CC93,056 V082 v070 o4 @068 p063 q16 l16          * Oboe
04 CH04     CC91,088 CC93,056 V076 v082 o5 @072 p058 q16 l16          * Piccolo
05 CH05     CC91,099 CC93,048 V091 v087 o3 @049 p102 q16 l16          * Strings 2
06 CH06     CC91,082 CC93,086 V089 v086 o3 @049 p089 q16 l08          * Strings 3
07 CH07     CC91,084 CC93,087 V086 v092 o3 @049 p029 q16 l08          * Strings 4
08 CH08     CC91,081 CC93,080 V098 v103 o2 @049 p100 q16 l08          * Strings 5
11 CH11     CC91,048 CC93,073 V086 v093 o4 @060 p038 q16 l08 M10,10   * French Horn 1
12 CH12     CC91,048 CC93,063 V082 v089 o4 @060 p038 q16 l08 M10,10   * French Horn 2
15 CH15     CC91,089 CC93,062 V073 v070 o6 @008 p063 q16 l08          * Celesta
16 CH16 MM1 CC91,088 CC93,082 V072 v080 o4 @046 p026 q16 l08          * Harp

16 MSx,"p01 " MSy,"p044" MSz,"p089"

00 r2.
00 L t66 r4 S01 S05 S16
00 [ t66 r1r2t63r8t60r8t57 / r8t56r8 ]2 S03 r8t56r8
00  S02 S06 S07 S08 [ t66 r1r2t64r8t62r8t60r8t58r8 / S04 ]2 t064 S01 S05 S11 S12 r1r2.
00 r16 r4 S06 S07 [ r1 ]3 r2. S01 S02 S11 S12 r4 [ r1 ]2 t60 r2 S15 t58 r1 t56 r1  t66

* Bass  1

01 L W @045 [ e-2.. b- e-2..<e-> ]2
01   W r#1 @048 < f4g-4b-4>b-4b2&rrr4
01   W r#1 b8<d-8e-2d-2>b1&r2

* Bass  2

02 L W [ e-re-4.re-r ]3 e-re-4f2
02   <f4g-4b-4>b-4b2&rrr4
02   W ( b8<d-8e-2d-2>b1&r2 )

* Oboe

03 L W r#3 e-4( f16g-16a-16b-16<f8e-4>b-8g-8e-8<d-8>b8g-8e-8>b4<d-8.c32>b32b-1 )

* Piccolo

04 L W r#3       f16g-16a-16b-16<f8e-4>b-8g-8e-8<d-8>b8g-8e-8f2

* Strings

05 L W @048 [ fg-a-b- ]16
05   W @049 << a-4b-4<d-4>d-4e-2&rr4 ) e-8f8
05     g-4a-4b-4<d-4f4.g-8e-2>b-1<d-4.>b16b-16b4 (
05     e-8f8g-4a-4b-4<d-4f4.g-8e-1
05     )a-1&r1(

*

06 L W [ frf4.rfr / f+rf+4.rf+r ]2 f+rf+4a-2
06   < a-4b-4<d-4>d-4e-2
06   W   )))e-2d-2c2. < e-8f8 g-4a-4f4d-4e-2.(((
06   >e-8f8g-4a-4b-4<d-4f4.g-8e-1<
06   ))))d-1&r1((((

*

07 L W [ e-re-4.re-r ]3 e-re-4f4<d-4 d-2f+2>f+2&r
07   W [ r1 ]2 )e-2d-2>b2.(
07   ( < g-8a-8b-4<d-4e-4f4a-4.b-8g-1 )

*

08 L W [ b-rb-4.rb-r / brb4.rbr ]2 brb4<d-2> f4g-4b-4>b-4b2&rrr4

* French  Horn

11 L W r#6 a-4b-4<d-4>d-4e-2&rrr4
11   W r#4 e-8f8 ( g-4a-4b-4<d-4f4.g-8e-1 )

12 L W r#6 f4g-4b-4>b-4<d-4.>b16b-16b8r4
12   W ))r#4 b8<d-8(e-2f4a-4< ( d-4.e-8>b1

* Celesta

15 L W r2f4.g-0d8g-0d1

* Harp

16 L W [ >xe-8yb-8< xa-48<yd-48zf8&r48&r16>xf48ya-48<zd-4&r48r8.>
16       >xe-8yb8 < xa-48<yd-48zf8&r48&r16>xf48ya-48<zd-4&r48r8.> ]
```

| Track : | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Data count : | 03756 | 01682 | 01680 | 00627 | 00387 | 02796 | 02688 | 02328 | 01152 | ····· | ····· | 00922 |
| Loop count : | 03612 | 01682 | 01680 | 00627 | 00387 | 02796 | 02688 | 02328 | 01152 | ····· | ····· | 00922 |

| Track : | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
|---|---|---|---|---|---|
| Data count : | 00898 | ····· | ····· | 00384 | 00768 |
| Loop count : | 00898 | ····· | ····· | 00384 | 00768 |

★大変だ‼影さん。今すぐオレの家に来てくれ‼（青森県むつ市・**グレイ・フォックス14才**）……【**影**：ということで出張させていただきます。**編集長**：フォックス君！影君のサボリのきっかけになるハガキは今後つつしむようにお願いしておきます！】

X68000
「インターネット／パソコン通信BBS電話帳1996年春・夏号」パソコン通信局情報に加えインターネットのホームページ情報を満載 CD-ROM付き 二千九百円

# マイコンBASICマガジン
# 明日のスター・プログラマー

## 今月のベスト・プログラマー

**編**：いやぁ今月はすごいのがきましたねぇDr.。

**Dr.D**：うむ，ここまでやってくれると気持ちがいいのぉ。

**編**：今月のベスト・プログラム賞！それはっ！！ichiro君作のPC-9801用ゲーム「VICTOR OF BATTLE」ですっ！！！！

**つぐ美**：なんと言ってもBASICのみでここまでやれるのか！？と思わせる多彩なグラフィックですね。いつもながら彼のグラフィック作成技術はプロ並みのレベルです。

**Dr.D**：さらに読者諸君は気づいただろうか？このすばらしいグラフィック・アニメーションをする作品のデータ文が驚くほど短いということに！！

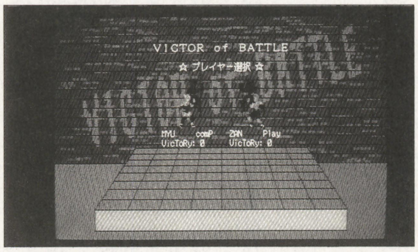
**編**：確かにあれだけの動きをするキャラクターのデータがたったこれだけとは信じれませんね。どうやって実現しているんでしょう？

**Dr.D**：これはじゃな，まずキャラクターの体をいくつかのパーツに分けるのじゃ。つぎに，キャラクターのさまざまな体勢に応じてそのパーツがどこにどんな角度でくるのかをプログラムで計算し，グラフィックを描きセーブしておるのじゃ。こうすることによって必要なデータは最小限に抑えられ，かつ大量のキャラクター・グラフィックができあがるというわけじゃ。いやはや，ここまでやるとはのぉ…。

**つぐ美**：バックのレンガ壁の落書きのようなタイトルや，壁に映っている影の処理など，凝りに凝りまくった作品ですね。さらに素敵なイラストまでつけてくれてうれしい限りです。

**編**：ichiro君はいつもすっごく素敵なグラフィックの作品を送ってくれるので毎回驚かされています。読者のみなさんも彼に負けないすばらしい作品を送ってください。

**Dr.D**：テクニックがないなどと言っている人，それは後からついてくるものじゃ。そういった人はアイデアで勝負！ベーマガは，諸君のがんばりをみんなで応援しているぞっ！




▲PC-9801用「VICTOR OF BATTLE」

## 今月はもう一歩のところでしたで賞

●MSX用「勇気のココロン」／桐岡昭広

**つぐ美**：キャラはかわいいんだけど，ちょっとゲームの難易度が高すぎたかな。

●PC-9801用実用プログラム「蟻の動き」／山田和史

**編**：シミュレートのテーマをうまく選択すればもっと良い物ができるかも。

●PC-9801用「スーパーZERO'TURBOX」／Naoki

**影**：いい線までいっていたぞ！やっぱり対CPU戦はほしいところだな。

●PC-9801用「Tank」／坂井弘亮

**Dr.D**：よく見かけるゲームじゃな。それだけにもっとオリジナリティーがほしかった。

●PC-9801用「K-DAMA96」／ふるはうす

**Dr.D**：前作とほとんど変化がない！シリーズ物は前作を大幅に越えないと採用はきびしいぞ。

## 投稿ありがとう

塩野目剛亮／たわら／遠藤和弘／宮澤大介／本多芳幸／高原久明／Agosoft／百瀬道允／村井 誠／井上秀夫／兼村 享／及川弘樹／T.Shimizu／椎名隆彦／工藤賢志／佐藤良秋／山中大輔／まくのうちコレキヨ／とら／梶原寿樹／奇妙な手品師／飯田貴士／浜田明巳／古川秀司／tomoakisoft／杉井 光／AFC／清水圭介／荒井 篤／滝口大輔／巽 洋平／堀内伸恭／佐藤 卓／穴畳間のケンジ制作所／ちひろちゃん／&H4BEN／H2／加藤信行／宮田敏英／小阪拓也／ふるはうす／足達義昌／岡 次良／西村太一／松木博昭／伊瀬武幸／須藤和夫／八木大輔／小中章雄／要田 出／菅瀬 晶／菊池洋介／こじろ／向井康彦／奥野竜一／佐々木幸雅／伊井沢晋朗／小峰 初／末次新吾／山本光一／成輪 貴／簗山陽一郎／長田君史／キンキンソフト／飯田正男／郡山 諭／佐藤和広／高梨直人／岸部千尋／吉岡敬之／磐田季祐／小田島賢治

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもたくさんの投稿をお待ちしています。よろしくね。

### 影さんのマジック・ボックス（ワンテク&アイデア募集コーナー）

みんな元気にプログラミングにはげんでいるか～い！　このコーナーは，みなさんのプログラミングに関するワンポイント・テクニックや，アイデアなどを紹介していこうというものです。その他，1ライン・プログラムなんてのもOKです。

このコーナーに投稿する際は，原稿と，プログラム付きの場合はできるかぎりFDにセーブして，下記宛先までお送りください。また，ワンポイント・テクニックや1ライン・プログラムの場合は機種や動作環境などをしっかり明記してください。

**あて先**：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「影さんのマジック・ボックス」係

## ◆ 定期購読●直接購読のしおり ◆

弊社刊行の雑誌は，ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。スピーディーで確実，そしてお得な定期購読をぜひご利用下さいませ。

また　ご希望の雑誌・書籍が，ご近所の書店にない場合は右の振替用紙にて直接ご注文下さい。

■ **年間定期購読料（消費税込料金となっております。）**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 電気店 | ¥15,600 | マイコンBASICマガジン | ¥6,000 |
| ラジオの製作 | ¥ 8,160 | OAビジネスパソコン | ¥6,600 |
| 電波新聞縮刷版 | ¥80,000 | | |

■ **年間購読の特典**

①特別号も通常の定価でご購読いただけます。
②電気店は13冊分の購読ができます。
③ＯＡビジネスパソコンは定期特別定価です。

**◆確実な振替口座を利用してご送金下さい◆**

送金手数料が不要で，確実な郵便振替でご送金をお願い申しあげます。手続きは簡単です。右の郵便振替用紙に下記の必要事項を記入し，郵便局窓口に必要金額と共にご提出いただくだけですみます。

①購読申込書に必要事項を記入ください。なお１年間，或は２年間購読かをはっきりご記入ください。
②払込通知票，払込票に送金合計金額と住所，氏名をご記入ください。払込通知票と払込票は絶対に切りはなさないようにしてください。なお，必ずフリガナをご記入下さい。
③弊社への御意見・御希望がございましたら，通信欄へご記入下さい。
④すべて記入が終了しましたら，案内文のみ切り離して郵便局窓口に金額を添えて提出してください。

**∴振替によるご送金は，着本までに約２週間ほどかかりますのでお含みおきください。**
**お急ぎの場合は，現金書留に，右購読申込書を同封してご送金ください。**

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。

また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。

（郵政省）

# 払込取扱票

02 東京

通常払込料金加入者負担

| 口座番号（右詰めにご記入ください） | 金額 千 百 十 万 千 百 十 円 |
|---|---|
| 0 0 1 5 0 − 3 − 5 1 9 6 1 | ※ |
| 加入者名 株式会社 電波新聞社 | 料金 / 特殊取扱 |

通信欄

| ※ 定期購読誌名 | 購読期間 | 送金額（送料当社負担） |
|---|---|---|
| ※新規 継続 | 年 月号より 年間 | 円 |
| 御希望誌・ソフト・グッズ名 | 冊数 | 送金額（送料共） |
| | | 円 |
| | | 円 |

| フリガナ 送付先住所 □□□-□□ | 産業分類 | 所属又は職種 |
|---|---|---|
| フリガナ 送付先御氏名 | 電話 TEL | 年令 才 / 性別 男・女 |

払込人住所氏名 （郵便番号 ） ※ （電話番号 − − ）

受付局日附印

裏面の注意事項をお読みください。（郵政省） （私製承認 東 第1005号）

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

切り取らないで郵便局にお出しください。

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

# 払込票兼受領証

口座番号 0 0 1 5 0 − 3 通常払込料金加入者負担

右詰めにご記入ください 5 1 9 6 1

加入者名 株式会社 電波新聞社

金額 千 百 十 万 千 百 十 円 ※

払込人住所氏名 ※

料金（消費税込み） 円

受付局日附印

特殊取扱

切り取って郵便局へお出し下さい。

（消費税込料金となっております）

# 電波新聞社出版物一覧

95.11 現在

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 図解エレクトロニクス工作⑨ | 1,800円 | 〒310円 | 通信サービスのしくみ | 2,000円 | 〒310円 |
| 世界の非静止衛星通信 | 1,400円 | 〒310円 | デジタルICのすべて | 1.900円 | 〒310円 |
| 第3級アマチュア無線技士受験マニュアル | 2,000円 | 〒310円 | コンピュータ ミュージック マガジン㊹ | 2.000円 | 〒240円 |
| 特殊無線技士受験マニュアル | 2,800円 | 〒380円 | オール・アバウト・ストリートファイターZERO | 1.480円 | 〒310円 |
| DCC，MDガイドブック② | 1,200円 | 〒310円 | BBS電話帳 | 2.800円 | 〒380円 |
| 新ビデオ技術ハンドブック | 2,300円 | 〒310円 | 衛星のすべて（改訂版） | 1,950円 | 〒310円 |
| マルチメディアの基礎技術 | 2,000円 | 〒310円 | エレクトロニクス用語辞典・改訂版 | 4,600円 | 〒380円 |
| SEのための情報・システム工学入門 | 1,900円 | 〒310円 | パソコン認定試験合格対策試験問題集3級・4級 | 2,000円 | 〒310円 |
| VTRのすべて | 1,900円 | 〒310円 | 衛星放送の越境と自由化 | 1,500円 | 〒310円 |
| 4アマ完全合格 | 1,160円 | 〒240円 | JRA-VAN通信スターターブックforウィンドウズ | 3.900円 | 〒240円 |
| 桐Ver. 4がわかる本入門編 | 1,900円 | 〒310円 | アマチュア無線受験マニュアル | 1.950円 | 〒380円 |
| 新・パソコンキャプテン通信スタータブック | 3,900円 | 〒260円 | 米コンピュータ企業の興亡 | 1,700円 | 〒310円 |
| まんが電気学入門 | 1,200円 | 〒310円 | 新トランジスタと半導体入門基本18章 | 1,600円 | 〒380円 |
| 家電産業成長の軌跡 | 1,800円 | 〒310円 | たのしい電子工作④ | 1,550円 | 〒310円 |
| アンテナ・クラフト・マニュアル | 1,750円 | 〒310円 | これから始める人の電気学入門講座 | 1,900円 | 〒380円 |

※上記以外にも新聞・出版物がございますので最寄りの本社，支局へお問合わせ下さい。

東京本社 03−3445−8201（ダイヤルイン）
大阪本社 06−203−3361
西部本社 092−431−7411
名古屋支局 052−261−4541
札幌支局 011−641−5591
仙台支局 022−227−7211
関東総局 0273−26−3206
静岡支局 054−254−6405
新潟支局 025−245−2526
松本支局 0263−36−2266
金沢支局 0762−63−8661
京都支局 075−221−8021
広島支局 082−228−5581
高松支局 0878−61−3111
鹿児島支局 0992−26−3630

キリトリ線

**★プログラム投稿応募カード★**

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

| 機種名 | プログラム名 | 氏名 | 住所 | TEL番号 |
|---|---|---|---|---|
| | | | 〒 | |
| | | 年令　　才 | | 応募年月日　年　月　日 |

マイコンBASICマガジン応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-□□

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

**電波新聞社**

**月刊**
**マイコンBASICマガジン**
編集部⑦

| ご住所（ふりがな） | 〒　都・道 府・県 | | |
|---|---|---|---|
| 電　話 | －　－ | | |
| ご氏名（ふりがな） | | 年　齢 | 才 |
| | | 性　別 | 男・女 |
| 職業： | 勤務先または学校名： | | |
| 本誌を　毎月・時々・初めて読む | 何人で読みますか（　）人 | | |

お楽しみプレゼント⑦およびスピーカープレゼント応募欄

＊233ページにお楽しみプレゼントのコーナーが，31ページにスピーカー・モニタープレゼントのコーナーがあります。希望商品番号と賞品名を一つだけご記入ください。

希望賞品名：

パソコン通信アンケート

・すでに始めている（月平均　時間）　・開始予定（　月）　・興味なし

キリトリ線

# 月刊マイコンBASICマガジン⑦ 愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください。
パソコン
Windows環境にある(95　3.1)　ない
周辺機器
ゲーム機

●今後購入予定のコンピュータ機器は？
パソコン
周辺機器
ゲーム機

●今月号の本誌でよかった記事(タイトル名)は？
①　②　③

●くわしく紹介してほしいソフトは？
対応機種：

●くわしく紹介してほしいパソコン/ゲーム機/周辺機器は？

●今後購入を予定しているソフトは何ですか？
①　対応機種：
②　対応機種：

●パソコン用語日本語化大作戦応募コーナー（49ページ参照）
例：インターネット→電子情報網，アクセラレータ・ボード→高速化基板
→　→　→

●広告資料請求欄●右のリストの番号を記入してください。

| 広告資料番号 | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

キリトリ線

| | 掲載ページ | 資料請求番号 |
|---|---|---|
| **ハード** | | |
| NECホームエレクトロニクス | 表2～前付3 | 1 |
| NEC | 表4 | 2 |
| **メディア** | | |
| 帝人 | 前付カラー4 | 3 |
| **ソフト** | | |
| 富士通ミドルウェア | 前付カラー8 | 4 |
| マイクロネット | 前付カラー9 | 5 |
| セガ·エンタープライゼス | 中付カラー124～125<br>記事中カラー186～187 | 6 |
| 日本アドバンス·テクノロジー | 中付カラー126 | 7 |
| SPS | 中付カラー127 | 8 |
| アテナ | 中付カラー128 | 9 |
| マイクロキャビン | 中付カラー129 | 10 |
| ビクターエンタテイメント | 中付カラー130 | 11 |
| 塚本吉彦事務所 | 記事中カラー176 | 12 |
| 日本ファルコム | 表3 | 13 |
| **レコード関連** | | |
| テイチク | 前付カラー7 | 14 |
| キングレコード(ファルコムレーベル) | 記事中カラー205 | 15 |
| ポニーキャニオン | 記事中カラー210 | 16 |
| **学校関連** | | |
| カルチャーブレーンコンピュータアート学院 | 記事中61 | 17 |
| 代々木アニメーション学院 | 前付カラー10 | 18 |
| 東京ゲームデザイナー学院 | 後付262 | 19 |
| **その他** | | |
| トライ | 記事中242 | 20 |
| キョーワインターナショナル | 後付273 | 21 |

# COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE

コンピュータ・エンターテインメント・サイド

『バーチャファイターPC』の発売日＆価格決定！
**うぃん!! ウィン!! Windows** … 131

クレーン・ゲームの景品にCD-ROMが登場!!
**プライズCD-ROMはぬいぐるみ景品を駆逐するか?** … 137

ベーマガ パソコン・ゲームSelection
**①リマ ザ トゥルース** … 138
**②ディセントII** … 139

マイクロマウス特集
**海外ゲーム大使館** … 140

カプコンのオリジナル3D対戦格闘登場！
**スターグラディエイター** … 144

『ZERO2』と『ハンター』のキャラがパズルで勝負!?
**とことんスーパーパズルファイターIIX** … 145

セガAM3研ミニ特集
**①ラストブロンクス～東京番外地** … 149
**②デカスリート／ガンブレードN.Y.** … 151

1983年・最終回『幻の作品群発掘！』
**アーケードゲームグラフィティ** … 152

**パソコンゲームに思いを馳せて** … 155

よりRPGライクな『す～ぱ～なぞぷよ通』を特集
**とことんぷよぷよ通** … 158

**俺コレ スーパーライトメンソール** … 160

イマジニアからコミカルな野球ゲーム登場！
**N64新聞** … 161

AM2研の移植タイトル2本の画面写真を公開！
**サターン最前線** … 162

『にとうしんでん』『闘魂烈伝2』発表!!
**プレイステーションJournal** … 164

「A.A.ストZERO2」好評発売中！
**ALL ABOUT シリーズ情報局** … 166

これ1冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
96年5月に発売される全252本を収録
**SUPER SOFT Hot Information** … 167

ファイナルステージ … 211

GI 選ばせていただきます
リング・オブ・サイアス … 212

新連載① ゲーム屋9級 … 214

新連載② WILD CARDS … 215

ベーマガPERFECT GAME CATALOG
FILE.1 メガドライブ … 216

アーケード・ゲーム・ギャラリー
サイキックフォース … 220

- ●ゲーム考現学 … 222
- ●風来 読者の闘技場 … 224
- ●レスキュー！COMPUTER GAME … 226
- ●読者のページ～あくせすROOM … 228
- ●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!! … 229
- ●ENTERTAINMENT SIDE INFORMATION … 232
- ●おたのしみ読者プレゼント⑦ … 233
- ●CHALLENGE！ HIGH SCORE！ … 234
- ●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE … 241
- ●中古パソコン機器 Buyer's Guide … 243
- ●ソフトハウス11社のPRページ SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION … 247


▶▶▶ここからあとのページでは，コンピュータを使った楽しいソフトウエアや，その周辺の話題を満載しています。

SEGA
株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田 1-2-12 お客様相談センター
0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(祝祭日除く)
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
●セガマルチコントローラーセットは、特別限定商品のため数に限りがあります ●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です
●INTERNET ADDRESS：「NiGHTS」についての情報はインターネットでもご覧になれます http://www.sega.co.jp/nights

SEGA SATURN
ナイツはいつも
あなたの夢の中にいます。
NiGHTS™
into dreams...
［ナイツ］
© SEGA ENTERPRISES,LTD 1996
あなたが、『悪魔の世界』に迷い込んだら、ナイツを思い出してください。
自由気ままに空を飛ぶナイツ、優しく微笑むナイツ、そして悪夢の支配者に挑むナイツ…。
NiGHTSは、あなたの夢と勇気のアドベンチャーストーリーです。
7月5日発売予定 ・セガマルチコントローラーセット（特別限定版）：7,800円 ・ソフト単品：5,800円
SONIC TEAM
PRESENTS
SEGASATURN™
セガサターン
希望小売価格￥20,000(税別)

ハイパー・グラフィカル・シミュレーションゲーム
Last-Guardian 2
〜黄泉の封印〜
ラストガーディアン2
我を解放するな！我は戦火の継承者なり。
■前作より大幅に戦術性をUP！ 敵の作戦を読み、活路を見いだせ！
■好評のキャラ吹きだしシステムはよりバリエーション豊かに！
■そして、PCM採用で遂に喋り始めるキャラ達。
■より磨きをかけたビジュアルが、 キャラの情景を完璧に演出！
■音楽には如月ゆうき氏（空耳工房）を起用！
■前作を知らなくても存分に楽しめる新設定を採用！
「下等な獣人など、この地上から全て抹殺する！ただそれだけのことだ。」
太古の科学を復活させ、圧倒的な力で迫りくる人類独裁国家。
対抗するは、自らの肉体を武器とする獣人連合国家。
闇を駆け抜ける超人部隊「獣殺隊」とは？ 古の究極兵器「神龍」とは？
全ての謎が1点に集中するとき、遂に明かされる旧人類最後の選択。
錯綜する人の想いが戦火の中で交錯するとき、ミリアナの瞳に映るものは…。
「一体誰が決めたことなんだろう。獣人と人間とが敵同士だって事…。」
7月上旬
発売予定
価格¥9,800
ANJIN
日本アドバンス・テクノロジー株式会社
〒247神奈川県鎌倉市台3-3-13ケー・ユー・プラザビル2F
TEL.0467-43-6663 FAX.0467-47-5451
対応機種／PC98シリーズ（CPU386以上、486-16MHz推奨、互換機対応）
動作条件／HD専用、メモリ1.6MB以上、要MS-DOS 5.0以上
FM音源対応（86音源推奨）、MIDI対応（GS）、マウス必要
〈注意〉Windows3.1及びWindows95を使用されている方は、起動ディスクの作成が必要です。
イメージイラスト：角井陽一

## あなた次第で強くなる将棋ソフトの決定版!!

# 「棋太平」がさらに機能をアップして、

# Windowsに!!

### 成長型対局将棋

# 棋太平（きたへい）

## for Windows

**好評発売中**

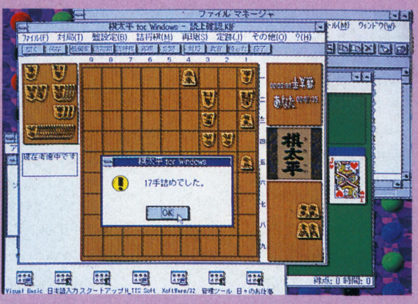
価格 **9,700円**(税別)

### 特徴

- コンピュータの思考時間を３段階に設定できます。
- 独自の学習機能を採用する事で、対局数が増えるほどコンピュータの思考による待ち時間が少なくなります。
- 対局時にコンピュータに対して教育する事ができます。
  (学習機能に反映され教育した手を指します)
- 詰将棋を解かせる事ができます。
- 「盤設定」機能で任意の駒を落として駒落ち対局を行う事ができます。
- コンピュータ側の定跡登録をする事ができます。
- 棋譜の読み上げを行います。
- よく使用する機能は、ツールバーに登録してあります。
- モデムによる通信対局をする事ができます。

※ＣＳＡプロトコル通信機能付き将棋ソフトと通信対局が可能です。

▲対局中



詰将棋の▶解答

**日本語 MS-Windows 3.1以上が動作する機種**
※マウス必須

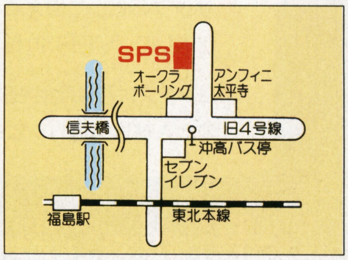
※Windows™はMicrosoft Corporationの商標です。

### 通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。(送料は無料です)

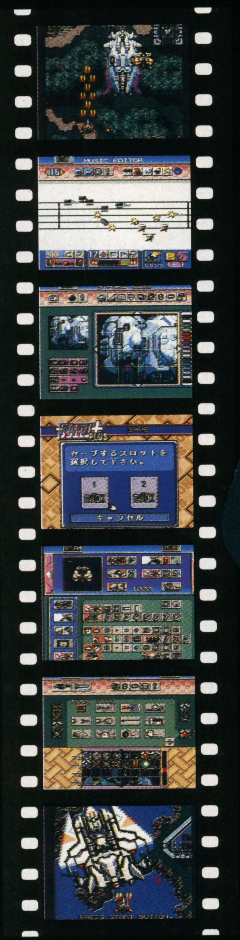
(株)エス・ピー・エス
SPS

お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24－1
TEL 0245-45-5777／FAX 0245-45-1804



PlayStation™

# 誰が史上最強のシューティングを作るのだ。



## 新発売

**価格¥5,800(税抜)**

優秀作品は
ゲーム化予定!!

自分だけのシューティングゲームを作って遊べる。
「デザエモン+」がプレイステーションに登場!
メモリーカード使用で、何本ものゲームが思いのままに作れ、
部分セーブ/ロードが可能なので友だちと共同制作もできる。

- わかりやすいアイコン表示の簡単操作で初心者もOK。
- 自機キャラから敵・背景まですべてのグラフィックが作れる。
- ミュージックエディタで本格的なサウンドづくりも楽しめる。
- 敵キャラの拡大縮小やローリング機能を搭載。自機攻撃パターンは全部で6種類も。
- サンプルとして使えるシューティングゲーム(DAIOH GALE VER.2)付き。
- コンテスト入賞作品も9本収録してありプレイ可能。また入賞作品のムービーを5本収録。

## デザエモン+コンテスト開催!!

オリジナルゲームのコンテストを実施します。優秀作品には豪華賞品をプレゼントしますので自由にどんどん応募して、ゲーム王になろう!

◆応募方法/「デザエモン+」で作ったオリジナルゲームをVHSビデオに撮り、企画意図を400字以内にまとめて一緒に応募してください(設定資料等あれば尚可)。または自分で考えたシューティングゲームを400字程度の企画書にまとめ、イラスト(B4サイズ以内)等の資料を添付して応募してください。
◆部門/グランプリ作品1点　他数賞
◆審査員/審査員長　中村栄(株式会社アテナ代表取締役)
審査員(順不同)　桑原修氏(Theプレイステーション編集長)　岡村尚正氏(HYPERプレイステーション編集長)　山本直人氏(プレイステーションMagazine編集長)　渡部雅人氏(電撃プレイステーション編集長)　倉田学氏(じゅげむ編集長)　石川順一氏(64ロクヨン編集長)　大橋太郎氏(マイコンBASICマガジン編集長)　特別審査員　佐谷崇氏(キャサ夫)
◆発表/入賞者に直接通知いたします。
◆締切/'96年9月17日(火)まで。当日消印有効
◆送り先/下記. 株式会社アテナ　広報室コンテスト係まで

特別審査員
佐谷崇氏
(キャサ夫)

※最終審査で使用しますので、メモリーカード内のデータは保存しておいてください。
※応募作品の著作権ならびにゲーム化権は㈱アテナに帰属させていただきます。

Athena　株式会社アテナ　〒160　東京都新宿区坂町28-6

©Athena

"PlayStation logo"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

本格的戦略シミュレーション

# 紺碧の艦隊2 PERFECT

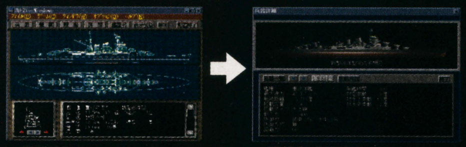
## FOR Windows® 95

## Windows® 95版ならではの抜群の操作性が、よりフレキシブルなプレイを可能に。

『もし日本が第二次世界大戦の悲劇を繰り返さず、まったく違った考え方で闘ったら、どのように世界が変化していくのだろうか。』
あの荒巻義雄原作の大ヒットシミュレーションノベル「紺碧の艦隊」の世界が、遂にWindows® 95版ゲームとなった!
インターフェースを一新し、大幅にアップした操作性と多色化による鮮やかなグラフィック。
「紺碧の艦隊2PERFECT」PC-9800シリーズ版をさらに極めたWindows® 95版登場!

### 夢のオリジナル機能「艦船設計システムHLG55」搭載!

あなた自身の手で艦船を設計することができる革新の設計システム。その艦船を実戦に投入して、戦局を有利に導くことができる。空母、巡洋艦などの船体からパーツまで新たに12種を追加。よりきめ細やかな配置も可能に。



▲艦船設計図　▲艦船完成予想図

### ゲームバランスの向上がより周到な作戦を可能に!

基地数222、兵器数475種にアップされ、また新規ゲームの際の準備期間が取れる難易度調整機能を追加したことによりゲームバランスが向上した。さらに全体マップ、各種情報の常時表示や、戦闘中のウインドウ・スクロールも可能になった。

### 臨場感あふれる戦闘シーンを生み出す演出効果。

PCM再生音により、リアルな効果音を再現。砲弾の発射・着弾時の衝撃音はもちろん、さらに着弾すると水しぶきが上がるなど、こだわりの演出が迫真の戦闘シーンを創出。

**オリジナルマウスパッドプレゼント**

紺碧の艦隊 2 Windows® 95をお買い上げの方の中から抽選で500名様にオリジナル・マウスパッドをプレゼント致します。
詳しくは商品をご覧下さい。

## 6月21日新発売

標準価格 **11,800円**（税別）

お詫び●品質向上の為、発売日を延期致しましたことを心より深くお詫び申し上げます。
通販サービス ● 店頭に当社商品のない場合は、通信販売をご利用ください。詳しくは弊社までお問い合わせください。

CD-ROM（1枚組）　Windows® 95専用（Windows® 3.1では動作しません。）
■対応機種　Microsoft® Windows® 95が動作する環境　CPU：486D×2 66MHz以上推奨　RAM：16MB以上推奨　HDD：20MB以上の空き容量
※Microsoft、Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
©1993 荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ ©1995,1996 MICRO CABIN CORP.
●JANコード／ 4988608622908

マイクロキャビン®　企画・開発・発売元（株）マイクロキャビン　〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593-51-6482　インフォメーションダイヤル TEL.0593-53-3611
インターネットアドレス http://www.cty.co.jp/~mcabin/index.html

Victor
"HIS MASTER'S VOICE"
この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
セガサターン専用ソフト
奇妙奇天烈、大江戸幕末珍道中!
慶応遊撃隊
活劇編
けいおうゆうげきたい かつげきへん
時は幕末、慶応年間…
花のお江戸を舞台にカラクリ城やお化け屋敷、
水族館など全5話、19エリアで繰り広げられる大活劇。
蘭未ちゃんの声に菅野美穂、アニメーションは
スタジオぴえろとおなじみの顔ぶれで登場!
©1996 Victor Entertainment, Inc.
絶賛発売中!
アクション
¥5,800
(税抜)
ワタシハ、ウチュージン
★蘭未&ぽちが送る★
一獲千金大作戦
蘭未ちゃん
(声:菅野美穂)
卑弥呼
(声:かないみか)
慶応特製グッズプレゼント
Dr.ポンも狙っている!
秘密のお宝大公開!
A
菅野美穂ちゃん直筆サイン色紙
40名様
B
ゲームで使用したムービーセル画
160名様
C
未使用ムービーを含む特別編集ビデオ
800名様
D
慶応遊撃隊オリジナルテレホンカード
1,000名様
ぽち
Dr.ポン
キャンペーン期間中にサターン用ソフト慶応遊撃隊 活劇編をお買い上げいただいたお客様の中から抽選で
毎月500名総計2,000名様に上記のスペシャルグッズをプレゼント! 応募方法などくわしくは商品の中の案内をごらんください。
応募締切
第一回締切:96年5月31日
第二回締切:96年6月30日
第三回締切:96年7月31日
第四回締切:96年8月31日
当日消印有効
*アンケートはがき以外でのご応募は無効となります。*当選者の発表はプレゼントの発送をもって変えさせて頂きます。
●ビクターの最新ゲームソフト Victorゲーム情報局(テレフォンサービス) TEL. 03-3236-5200
●インターネットでゲーム情報をアクセス!! http://www.jvc-victor.co.jp/studio/V.CATA/
発売元:ビクターエンタテインメント株式会社 〒150 東京都渋谷区渋谷 2-16-1 日石渋谷ビル10F TEL.03-3406-9133

# うぃん!!ウィン!! Windows

Written by 稲垣宗彦

## うぃん!! ウィン!! NEWS 『バーチャファイターPC』発売日&価格決定

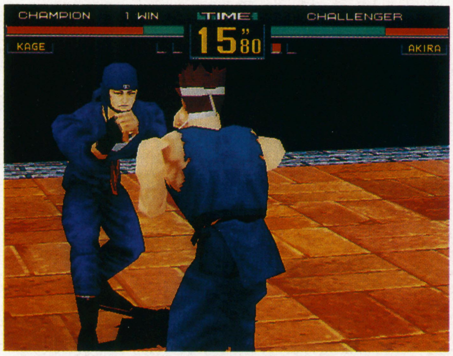
先月号で，Windows95版『バーチャファイターPC』を紹介した。その発売日と価格が決定し，また，先月号ではまだ不確定要素が多くてお伝えできなかった情報も入手したので，あらためて紹介することにしよう。

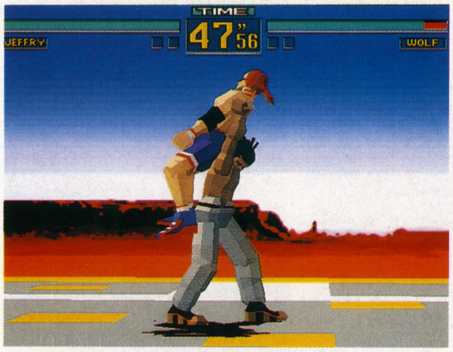
まずは，先月号を読んでない人のために，この『バーチャファイターPC』の概略を。パソコンで遊べる『バーチャファイター』というと，ダイヤモンドマルチメディアシステムズの「Edge 3D」にバンドルされている『バーチャファイター・リミックス』がすでに話題となっているけれど，今回発売される『バーチャファイターPC』は，それとは別個の単体で発売されるパッケージ商品。「Edge 3D」にバンドルされている『～リミックス』は当然のことながら3Dアクセラレータ「Edge 3D」が装着されていないと動作しない。ところが，『バーチャファイターPC』はそういった特別なハードを必要とせず，Pentium／90MHz以上のCPUとDirect Drawに対応したビデオカードがあれば動作するのが大きな特徴だ。

なかなかメーカー純正のDirect Draw対応ドライバが発表されないビデオカードもあったが，3月から先，各社からつぎつぎにリリースされ，そういった問題も解消されつつある。つまりCPUの条件さえクリアしてしまえば，一般的な構成のWindows95マシンのほとんどで動作するのだ。もちろん，先に挙げたのは最低限のスペックなので，環境はよいにこしたことはないのだが……。

で，先月お伝えできなかった情報。この『バーチャファイターPC』には，そういった動作環境のちがいだけでなく，Edge版『～リミックス』にはなかった〝チームバトル〟というゲームモードが付加されることが判明。これは，3対3，あるいは5対5の勝ち抜き戦で闘うというもの。プレイヤー対プレイヤーはもちろんのこと，プレイヤー対CPU，CPU対CPUという対戦を楽しむことができるようになっているのだ。また，1試合ごとにライフが回復するかどうか，チーム編成を任意に選ぶか，ランダムで選ぶか，といったことも設定できる。ライフを回復しない設定にすれば，勝ち抜いたとしても僅差(きんさ)だった場合，当然のことながらつぎの試合が苦しくなるし，チーム編成がランダムである場合，オールマイティにキャラを使いこなせる器用なプレイヤーのほうが有利になる。よりディープな遊びかたができる，というわけだ。

さて，気になるこの『バーチャファイターPC』の発売日は6月28日，価格は8,800円と決定した。本誌の発売から，もう3週間後には発売される，というわけだ。




▲テクスチャーありの画面と，元祖『バーチャファイター』と同じ，なしの画面。もちろんなしのほうが，処理は軽い。気持ちよく遊ぶためには，遅いマシンだと下のほうを選ばざるをえないかも……

◀▼チームバトルに関するメニュー画面。1Pと2Pをそれぞれプレイヤーが担当するか，CPUに任せるか，1戦ごとに勝ったほうの体力を回復させるか，させないか，チームのメンバーをプレイヤーが選ぶか，ランダムに決めるか，それぞれ設定できる。ここにはないが，3対3か，5対5か，という選択画面も。より深く楽しむためのモードと言える

©SEGA ENTERPRISES. LTD. 1993, 1994, 1995, 1996

うぃん!! ウィン!! ㊙情報局

# 『ポリクローム』古銭集めのススメ

## “コレクトブック”を入手するまで

先月号で紹介したサイベルの『ポリクローム』。そこではまったく触れなかったのだけれども，このゲームでは〝コレクトブック〟というアイテムに，マップ上の各所に隠された200枚の〝古銭〟を収集していく，という本筋には直接関係のない楽しみが用意されている。

今月は，この『ポリクローム』の古銭について少しだけ掘り下げてみることにする。まずは古銭集めに必要なコレクトブックを入手するまでのストーリーを紹介。

――魔法石の謎を追って旅をしていたリークが，2年ぶりに故郷のエレールへと帰ってきたところからこの物語がはじまる。エレールについたリークが見たものは，傷つき倒れた村長の姿。幼なじみのスティアが物々しい装備をつけた兵士たちにさらわれ，その父親である村長はそれを防ごうとしたのだ。

スティアを助けるために鉱山へと向かったリークは，坑道の奥深く，何やらいわくありげな扉の前でスティアを発見し，助けだした。その夜，父親を看病していたスティアは，魔法石の助けも借りずに，ヒールの魔法を使う。いにしえの王族リリュスは同じように自由に魔法を使いこなしたが，大きな争いのもととなったその力を，封印してしまったという。

回復した父親は，この一族の血を引く者のなかにも，魔法を使える者が存在し，ガルバニア王国の国王もまた，その1人だと語った。どうやら魔法の力を永遠になくしてしまえる方法があるらしい，とも。それが間に合うのなら，争いのもととなるスティアのその力を封印し，ふつうの女の子としてすごさせてあげたい，それが父親の願いだった。

かくしてガルバニア王への紹介状をたずさえ，リークとスティアは魔法の力を封印する方法を探しに旅立つ。しかし，折しも港町デゼは浮船祭の最中で，ガルバニアへ行くための船がだせないという。領主に交渉してみようとするが，すれちがいの連続でなかなか見つからない。苦労して出会うことができた領主は，リークたちにひとつの交換条件を提示した。集めている古銭の最後の1枚が，ガスト山脈の洞窟の中にあり，それを取ってきてほしいというのだ。古銭を見つけてもどったリークたちに，領主はガルバニアへ行く方法を教え，1冊のコレクトブックを手渡した……。

▲これがデゼの領主からもらったコレクトブック。右のページをクリックすれば次ページに進み，左ページをクリックすれば，前のページが表示される

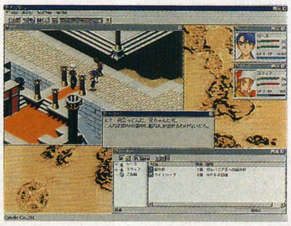
▼おばさん大興奮。リークがエレールに帰ってみると，スティアはさらわれ，村長は倒れていた。幼なじみのため，リークは一行を追って鉱山へと向かう

▲鉱山の奥深く，遺跡のような謎の扉の前で，スティアたちを発見。耳のとがったバルス帝国の女性がリークを威嚇する。ひるんではいられない

▲洞窟の奥深くでようやく領主カールを発見。集めている古銭を探してくるのと引き替えに，ガルバニアへ渡る方法を教えてくれるというという

▲無事にスティアを救出したリークは，その夜，突然の訪問を受ける。なんと，魔法石を使うことなく，治癒の魔法を使うことができたというのだ

▼娘のシアワセを願う村長は，スティアの魔法の力を封印する方法を探させるため，ガルバニア王への紹介状と路銀を持たせ，リークとスティアを旅立たせる。ここから物語は本格的に始動する



▲ガルバニアへは船を使わないと行けないのだが，港町デゼは祭りの真っ最中で，船がだせないという。船をだしてもらうためには，領主を探しだして交渉するしかないのだが，姿が見えない……

▼デゼの領主はエレールの村へ向かったとの村人の言葉を聞いて，もどってみたが，どうやらすれちがいになってしまったようだ。今度はデゼの東の森にある洞窟へと向かうことに。ガルバニアは遠い

# 見つかりにくい古銭はここに！

基本的にこのゲームでは左クリックでマウス・カーソルの方向への移動，右クリックでドアや宝箱を開けたりなど，目前のものに対する行動をとることになっている。コレクトブックを入手してからさまざまな場所で右クリックすると，そこに古銭がある場合は，コレクトブックのしかる場所にその古銭が収納されていく。何気なく置かれたこの古銭，別に1枚も見つからなかったとしてもクリアするのに支障はない。支障はないのだけれど……。

なんでもないような場所でも，右クリックせずにはいられなくなるのだな。

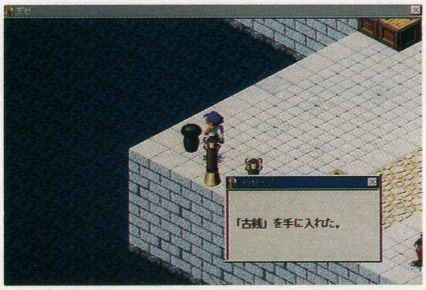
コレクトブックの各ページに見られる埋まらない部分。とくにあと数枚でこの見開きのすべてが埋まる，というような状態になっているとき。気になるんだ，これが。妙にうたぐり深くなって，あっちでカチカチ，こっちでカチカチ……。

7月12日までにすべて集められれば，抽選で「お楽しみディスク」と「オリジナル・アイテム」が当たるというキャンペーンへの応募もできるのだけれど，このキャンペーンがなかったとしても，やっぱり気になるはずなのだ。この〝抜け〟の部分って。

## どこだかわかる？

古銭はほんとにいろいろな場所に隠されている。注意が必要なのが，ダンジョンや町の中だけでなく，フィールド移動画面にも隠されていることがある，という点だ。町から町へ移動している途中や，ダンジョンへ向かう道中，何か意味ありげな場所があったら，迷わず左クリックしてみよう。

さて。以下の写真は，ほんとに序盤の部分だけなのだけれど，古銭の隠された場所を示している。少しでも200枚への手助けになれば，と思う。だいたいの場所はキャプション・バーに書かれた地名をヒントに各自，推理を働かせて探してみてほしい。タルや箱などが置かれている〝いかにも〟な場所以外にも隠されている場合があるのだ。



### スーパーファミコンの名作がWindows95に
# ロックマンX

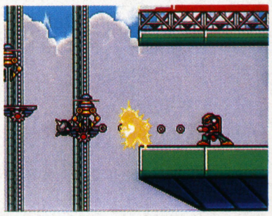
■ゲームバンク　■Windows95
■CD-ROM　■7,800円

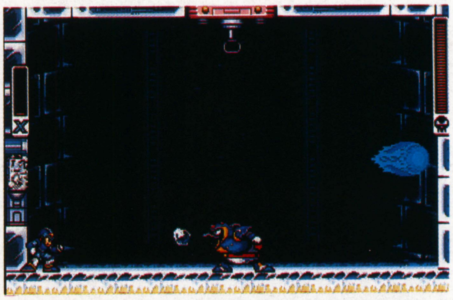
ディスプレイの中に描かれたキャラを，いかに華麗にあやつれるかを楽しむという意味では，シューティング・ゲームもアクション・ゲームもそう大きな差異はない。敵を撃破する楽しみに重点をおくか，制限あるシステムの中でキャラを御する楽しみに重点をおくか。ここで紹介する『ロックマンX』はどちらかといえば，後者に属するが，同時に敵を攻撃する力を与えられ，その両者の美味しいところをあわせ持っている。〝アクション・シューティング〟と呼ばれる所以である。

トラップに満ちあふれたフィールド，休む間もなく襲いくる敵キャラ。クリアするためには用意されたアイテムや，プレイヤーに有利に働くシステムを最大限有効に活用するのはもちろんのこと，やはり何よりも自由にキャラクターを操作できるようになることが必要である。もちろんキーボードでも遊べるが，デジタルジョイパッド（ゲームバンクよりこの夏発売）でプレイしたい。

このゲームの大きな特徴は，敵のボスキャラには必ず弱点が設定されていて，そこを狙えば比較的ラクに倒せるという点と，倒したあとにそいつが持っている特殊攻撃能力を自由に使えるようになる点。この2点の特徴をよく考えて，戦略を練って攻略していく楽しみが用意されているのだ。

▶オープニング・ステージの最後で絶体絶命におちいったロックマンXを救ってくれたのは，仲間のゼロ。彼はXの隠された能力を知っている


▶さまざまなトラップが仕掛けられたステージに，情け容赦ない攻撃を加えてくる敵，敵，敵。すばやく的確なキーさばきが要求されるのだ


▲ボスキャラとの戦闘は固定画面で1対1。このアイシー ペンギーゴを倒すと，敵を凍らせるショットガンアイスという攻撃が可能になるのだ

◀オープニング・ステージをクリアすると，いよいよ本番。このステージ選択画面になる。どのステージからクリアしていくかという戦略性も必要

◀ステージの途中に存在するカプセルに入れば，ロックマンXの基本的な運動能力がアップする。これでダッシュができるようになった

### 種族を繁栄させて，宇宙を統一だっ！
# アセンダンシー

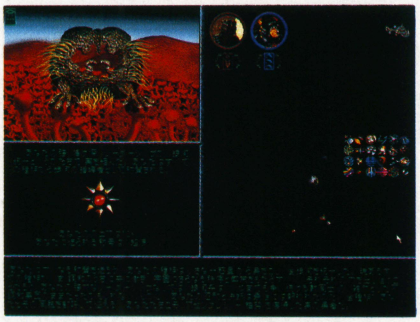
■ゲームバンク　■Windows95
■CD-ROM　■9,800円

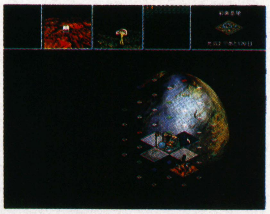
ゲーム専用として設計されたハードに比べてパソコンが勝っているのは，ハードディスクなど書き込みのできる大容量のメディアが用意されていること，RAMの容量が一般的に大きいこと，そしてより細かい画素数で画面を表示できることなどが挙げられる。つまり，大量のデータがあつかえ，さらには視認性よく表示できるのだ。これらのメリットがいかんなく発揮されるジャンル，それがSLGだ。

7月18日に発売される『アセンダンシー』もそのSLGのひとつ。プレイヤーは21種類の種族のなかから1種族を選択，その指導者となり，宇宙へ進出していく。種族を発展，繁栄させ，銀河系すべてを統治するのが目的だ。

ひとくちに宇宙へ進出していく，とは言っても，そのためには工業のレベルを上げ，子孫を増やして繁栄させ，新技術の研究をし，宇宙船とその装備を作れるだけの文明を育てるという下準備も必要だ。また，宇宙にでてからも，同じ銀河に存在する他の種族と友好的な関係を広げていくか，それとも軍事力で圧倒していくか，選択肢は数多い。プレイヤーの数だけ展開が変わる，と言っても過言ではないだろう。

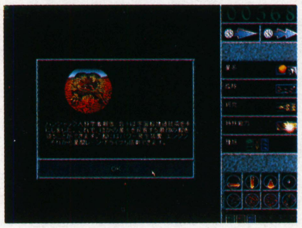
注目すべきなのは，操作性のよさと，親切さ。チュートリアルではマウスカーソルが動いて実際の操作方法を教えてくれ，わからないことがあれば，shift＋右クリックで説明が表示される。各画面への移行も命令のだしかたも理にかなっていて遊びやすいのだ。


▲銀河統一！といっても，条件をかなりヌルくしてあったので，当然か。スコアも低いし。どのような統一を遂げるかは，プレイヤーしだいなのだ


▶工場や研究所，居住施設に農場など，惑星上にさまざまな施設を建設し，工業や技術，知識を増やす下地を作っていく。植民惑星上でも同様だ

◀チュートリアル画面。マウスカーソルが勝手に動きだし，必要な操作を具体的に示してくれるので，とてもわかりやすい。なかなかよい機能だ

◀何かイベントが起こると，必要な画面へとすぐに移動できるようになっているのが，素晴らしい。とても遊びやすいシステムに仕上がっている


◀技術や知識，工業レベル，宇宙船建造施設がそろって，はじめて宇宙への進出が可能になる。まだ宇宙船が作れるようになっただけ。装備に関しては別問題なのだ

あの『テトリス』の開発者が作った3Dアクション！
# アイス&ファイアー

■ゲームバンク ■Windows95
■CD-ROM ■7,800円

落ちものパズルの元祖といえば，もちろん『テトリス』。この伝説的なゲームを作ったウラディミール・ボルヒルコとアレクシー・パジトノフが開発した3Dアクションが，ここで紹介する『アイス&ファイアー』だ。

冷戦終結後のアメリカとロシアが小惑星にステーションを建設し，共同で科学探索プロジェクト〝アイス&ファイアー〟に取り組んでいた。順調に成果を上げつつあったこのプロジェクトは，突然の危機に襲われる。異星人「スフェリッズ」の攻撃を受けたのだ。指揮官はステーションとクルーを救うため，小惑星全体をフリーズして救援を待つことにしたのだった……。

これが，このゲームの基本的なプロローグ。プレイヤーは，まず武器を装備したクルーザーに乗り込み，小惑星上に張り巡らされた迷路のような航路をたどり，ステーションへとたどり着かなければならない。ステーションへたどり着いたら，いわゆる『DOOM』タイプのゲームへと切り替わる。クルーザーから降りて，ステーション内を探索していくわけだ。

プロローグにもあるとおり，助けなければならないクルーも，また敵も，一緒くたに氷のカタマリになっている。ファイア・ブラスターを使ってひとつずつ溶かしながら，探索していかなければならないのだ。

▲無理に闘おうとした結果。こういう場面でムービーに切り替わるのは，最近ではお約束。凍らせて逃げればよかった（涙）

▶迷路のように張り巡らされている航路をたどって，目的のステーションへと向かわなくてはならない。後もどりはできないので，進路決定は慎重に

▶ステーション内にごろごろ転がっている氷のカタマリ。ファイア・ブラスターを撃ち込んで溶かすことができるのだ。中からでてくるのは……

◀これが，助けださなければならないクルー。ちなみに画面上部のカラーバーは温度計。このゲームでは，〝温度〟が重要な意味を持っている

◀氷のカタマリの中から飛びだしてくる敵キャラ。闘わずに，アイス・ブラスターで再度凍らせてしまうこともできる。逆に凍らされることも

あの感動をディスプレイに再現！
# マンガCD-ROM倶楽部 キャンディ・キャンディ①②

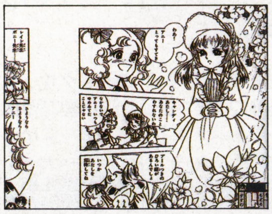
■ゲームバンク ■ハイブリッド(Win/Mac)
■CD-ROM ■各2,900円

往年の名作マンガを愛蔵版として，豪華なハードカバーで，あるいは文庫サイズで再録したものが，最近，書店の売場の一角を確実に占めるようになってきた。マンガを置いてある売場は，基本的に新しいものを中心に置かれている。「昔読んだあのマンガ，おもしろかったよな」などと思い返してみても，それを探すのは一苦労なのだ。判型を変え，収録ページ数を増やし，付加価値をつけて，より読みやすく，そろえやすいかたちでまとめなおしたこれら愛蔵版の人気は高い。

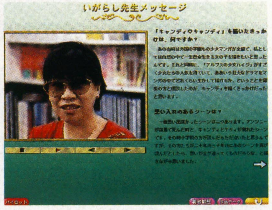
ここで紹介するゲームバンクの『マンガCD-ROM倶楽部』は，そのCD-ROM版と考えてよいだろう。文庫よりもさらにコンパクトになり，また，CD-ROMの大容量と，パソコンソフトならではのインタラクティブ性を活かしてデータベース的な情報も盛り込み，より多角的に作品を楽しめるようにしてあるのだ。

今までちばてつやの『紫電改のタカ』や，石ノ森章太郎の『佐武と市 捕り物控』など，男性向けなラインナップをつづけていた同シリーズだが，第5作，6作は，急転直下のイメージ・チェンジ。水木杏子原作・いがらしゆみこ著『キャンディ・キャンディ』が題材に。昭和50年から「なかよし」に連載されたこのマンガは，テレビアニメにもなり，当時，少女マンガの枠を越えた人気を博したヒット作で，ある一定以上の年齢の読者なら，原作かアニメ，どちらかに接した記憶が絶対にあるはず。今読んでもホントにおもしろいのだ。

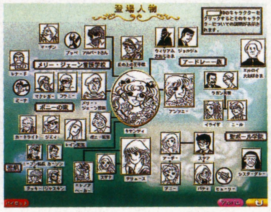
▲2本にわかれてはいるものの，1,966ページにものぼる原作が，まるまる収録されている。カラーページもこのようにきちんと再現されているところが○



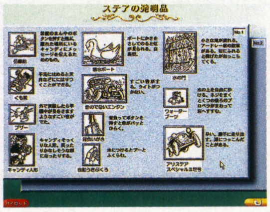
▶半ページずつ拡大して読み進むことができる。ページの送りもどし，拡大する場所は，右下に小さく表示されたウィンドウで指定するのだ




▶著者・いがらしゆみこへのインタビューもムービーで収録されている。このストーリーを描くきっかけなど，なかなか興味深い話がつづく




◀おもな登場人物の相関図。イラスト部分をクリックすることで，さらに詳細なキャラクターどうしの関係を知ることができる。けっこう楽しい




◀登場人物のひとり，ステアがストーリー中で発明した珍品の数々。見るからに役に立ちそうもないところが，これらの品の素晴らしいところ

あなたのディスプレイをリアルな水槽に

# AQUAZONE Ver.1.5 for Windows95

■9003 inc. ■Windows95 ■CD-ROM
Deluxe18,800円/Compact6,800円

趣味ってとってもお金がかかる。いや，たしかにお金のかからない趣味もあるし，お金がかかると言われている趣味に，お金をかけない楽しみかたも，もちろん存在する。だけども，一般的に，やっぱり趣味って，お金がかかるものなのだ。

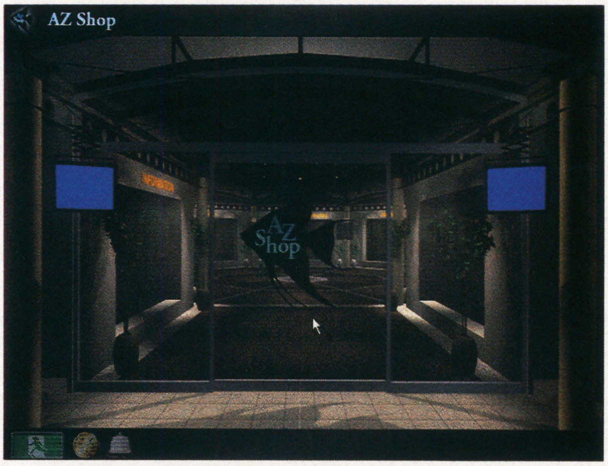
パソコンがそのいい例で，本体を買うのに10万から70万円前後，周辺機器が数万単位，ソフトを1本買うのにも数千円から10数万円までかかるし，2〜3年もすれば，大枚はたいてそろえたそれらの機械はただのスクラップに，なんてことになりかねない。バイクやクルマ，釣り，ゴルフにしたって，同様にお金がかかる。まぁ，お金をかけること自体が楽しみのうち，という気もしなくはないのだけれども。この本の読者というのは，パソコンを趣味に持っていると思うから，理解してもらえるだろう。ビル・ゲイツや小室哲哉でもないかぎり，使える金額には限りがある。そこで，興味あるジャンルはいっぱいあっても，趣味としてのめりこまず，興味を持つ，という程度におさえたりするわけだ。

さてさて。この記事を読んでいる人のなかで，熱帯魚を飼ってみたい，と思っている人はいるだろうか？ さらに，その中で，金銭的な問題や，スペースの問題で，本格的に首を突っ込むことを避けている人は？

「たしかにネオンテトラはかわいいし，水槽のある部屋ってかっこいいとは思うけれど，パソコンは場所もお金も喰うし，ゲームソフトも矢継ぎ早に発売されちゃってもうたいへん……」

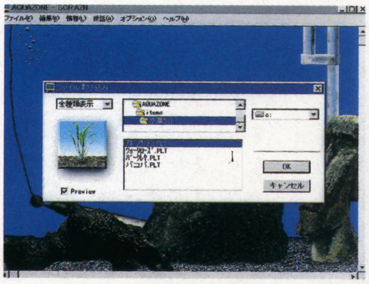
そんな人にすすめたいのが，この『AQUAZONE Ver.1.5 for Windows 95』だ。熱帯魚を飼おうと思ったとき，まず最初に用意するのが，水槽と，底砂，水質調整の薬，温度調節用のヒーター，そんなところだと思うが，そういった最低限の用具を買いそろえる感覚で，このソフトを購入すればいい。それら水槽と最低限の用具類，中で飼うネオンテトラとコリドラス・ジュリーが，このソフトには収録されている。新しい魚がほしくなったり，水槽の中のオブジェを増やしたくなったら，行きつけのペットショップへ行くのと同じように，9003 inc.へ直接注文する。特別なそのペットショップへ行く資格を得るのに必要なチケット，このソフトをそんなふうに理解しても構わないと思う。

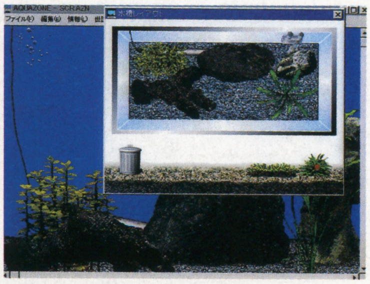
現実に熱帯魚を飼う感覚をできるかぎり再現しようという，このこだわり。これを支えているのが，ディスプレイに再現される魚たちの生態だ。動きがリアル，そんな表面的なこだわりだけでなく，給餌や水質管理をおこたったりしたときのトラブル，繁殖のしかたなど，こちらの力の入れかたも半端ではない。なめてかかると痛いメを見るぞ。微に入り細に入り，その手順までも，現実に熱帯魚を飼うのとまったく同様の感覚を，安価に，そして手軽に味わえるのが，このソフトなのだ。



▲『Compact』のほかに『Deluxe』（18,800円）があり，こちらのほうがアクセサリなど内容が豊富。高くても『Deluxe』を買うべし

▶エンゼルフィッシュの座を奪った定番のネオンテトラ。その愛らしさもさることながら，あまり神経質にならずとも飼える点がよい


▲水槽内のアクセサリを選択。こういった楽しみは『Compact』では味わえないため，オプションを追加している


▼アクセサリをドラッグして位置を調整し，水槽のレイアウトを整える。見栄えのよい水槽を作るためには欠かせない作業だ

▲餌の効能や用法をよく把握して，適した分量を適した頻度で与えてやる必要がある。やりすぎは水質の悪化を招くのだ

▼ウィンドウ下部，時計の絵をクリックすると外出時に役立つ自動給餌装置の設定が。メニュー類を消せばさらにリアルになる

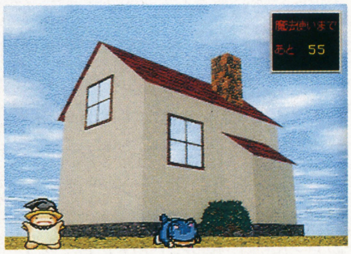
◀魚以外にもさまざまなオプションを別途購入することができる点も特筆に値する。徹底したこだわり。素晴らしい完成度だと思う

クレーンゲームのごほうびにあらたな時代が

文／藪良小路

# プライズCD-ROMはぬいぐるみ景品を駆逐するか!?

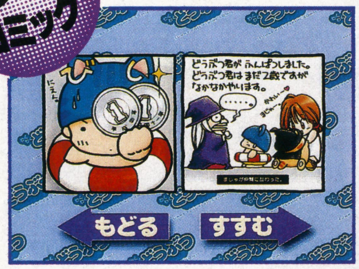
新聞の朝刊にWindows95講座が連載されるほどパソコンが身近になった昨今，とうとう，クレーンゲームの景品にまでハイブリッドCD-ROMが現れた。景品業界の雄スパイス クリエイティブが企画・発売したこのプライズ（景品）CD-ROMは，すでに第1弾がゲーム・センターに置かれ，釣ったり押したりする景品ゲームで大活躍中。ゲームとデジタルコミック，そして登場キャラのデータベースが入っていて，ぬいぐるみに食傷気味の若者にこれからウケそうな気配だ。2円でなんでも買ってしまうどうぶつくんと，中学に通う姉のくみちゃん，そして魔法猫のまじゃが，プールへ行ったり，魔王と戦ったりしてみんなを楽しませるぞ。ちなみに制作は，先月も『トロピックアイランド』を紹介したモモデラーズブランドだから，充実度は推して知るべし。




▶3Dの家がグリグリ動く「にげろどうぶつくん」。まじゃの杖をもって逃げ切れ！

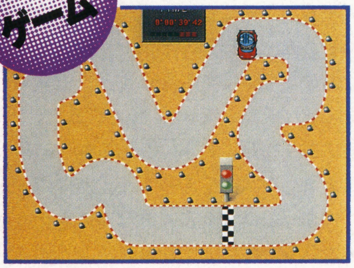
◀3種類のCDには，当然それぞれちがう内容を収録。すべてゲット，ゲット！

デジタルコミック




▼毎回かわいいデジタルコミックもついている。これからも3人をよろしくというわけ

ミニゲーム

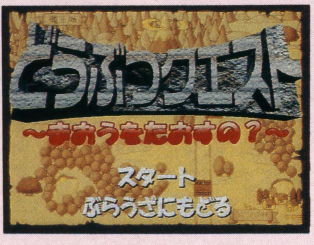


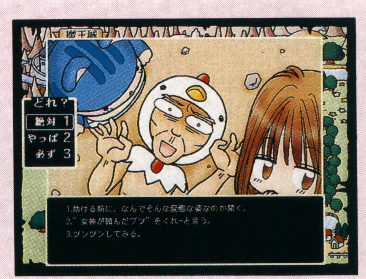
◀大量の需要が見込めるからこそ，景品にできるほどのコストダウンが可能になった

## どうぶつクエスト ちょっとだけ 攻略記事！

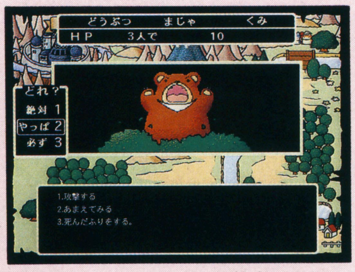
Vol.3にはなんと『どうぶつクエスト』というRPGがついている。マップが1画面におさまってしまうほどお手軽な内容だが，全編コレお笑いの世界。戦闘もほのぼのとしたもので，ちょっとした息抜きには申し分ない内容になっている。

▼内容とのギャップが，かなぁりある仰々しいタイトル。なんだかなー

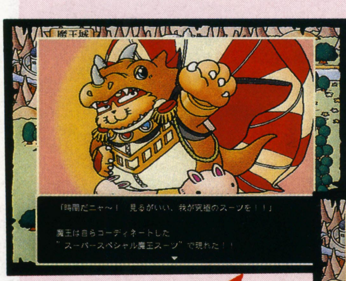


▲瀕死の職人を救出。ここの住人は魔王のせいでこんな格好をしているらしいぞ




▲戦闘シーンもある。3人の体力がまとめていくらってのが大ざっぱでいいよね



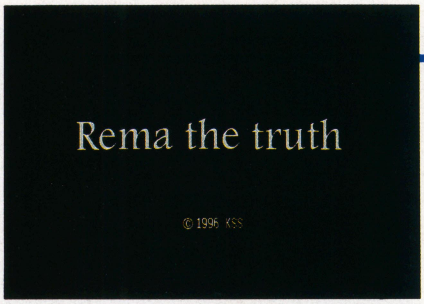
◀▼着ぐるみ魔王と，女神に選ばれた戦士どうぶつくんとの世紀のコーディネート対決！……って，なんて姿なんだい，おねえさんは泣いてるぞ。ちなみに闘いに勝つと，感動のマルチ・エンディングが待っている！

さあ最終決戦だ

## 第2弾は7月に登場予定 ★★★★★★★★

どうぶつくんたちとはちょっと（秋まで）お別れで，夏には，別のコンビがお目見えの予定だ。犬のじろ，猫のまるを中心にくり広げられる御町内犬猫バトルロイヤルコメディ『まる&じろ』は，今年7月に全国のゲーム・センターに景品デビュー。以後も第3弾（ギャルゲーだってさ！）第4弾と企画はめじろ押しだ。

▲こういう景品が増えると，ぬいぐるみの地位もそろそろヤバイのかな？




彼女の心は……どこだろう？

# リマ ザ トゥルース

■発売元：ケイエスエス　■価格：11,400円
■対応機種：Windows3.1,95両対応　■発売中

育成SLGとコマンド選択式AVGの魅力をミックスした，新感覚のゲーム『リマ ザ トゥルース』。リマの心の成長がストーリー展開の鍵となる意欲作だ。（文／山田真也）

## ある日突然，空から“彼女”は降ってきた

時は22世紀。巨大複合企業体が国家に成り代わり人類に“安全”を提供，行政力を失った国家は企業に金をだすだけの機関となってしまった。そんななか，サルベージャー（ジャンク屋）であるティーシーとアンクGは，回収したカーゴボックスの中から1人の若い女性を見つける。彼女の名はリマ。そして，ここからこの物語がはじまるのだ。

“センシティブ・アドベンチャー”と銘打たれたこのゲーム，すべては謎の女・リマを中心に語られる。赤ん坊同然の感情しか持たないリマと行動をともにすることにより，彼女の感情はどんどん成長していく。そしてまた，リマの言動により物語は大きく左右される。つまり，同じような状況であっても，リマの成長の度合によってはまったく異なるストーリーが展開されるのだ。

この『リマ』を生みだしたのは，いずれもアニメ界，ゲーム界での実力派スタッフばかり。リマのキャラクター・コンセプト・デザインには芦田豊雄，キャラクター&メカニック・デザイン，そして原案には今掛 勇，プログラムにはスタジオアレックス，音楽総指揮には梶原正裕など，ビッグネームが一同に会している。彼らが一体となって，この“センシティブ・アドベンチャー”システムが完成したのだ。

謎の武装集団に狙われるリマと，彼女とともに逃亡をつづけるティーシー。追手から逃れ，さまざまな人々と出会いながら，ティーシーはリマの正体を探っていく。明らかにされていくリマの出生の秘密とは……今回この写真でつづったストーリーでさえ，数あるエピソードの中のひとつでしかない。リマが心優しき性格となるのか，あるいは破壊的な性格になってしまうのか。それはすべて，プレイヤーであるあなたのリマへの接しかた，かける言葉にゆだねられている。

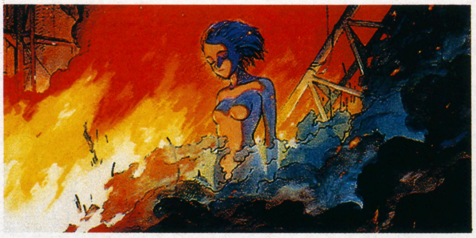
彼女の心は，あなたが育てるのだ。

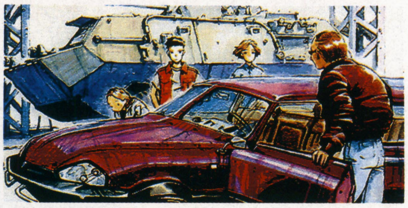
◀スラムの少女・ニーナが見せるホロディスクの中には，リマの手配情報が

▲窮地に立たされたティーシーだが，突然大爆発が！

◀不時着したシャトルのワダチが生々しく残る。そして横には問題のボックスが

◀▼自走砲を爆破し，ピンチから助けてくれた正体不明の男。いったい何者だ？


▲謎の武装集団の襲撃を受け，炎上するアンクGのアジト。しかし，その炎の中から裸の女性・リマが登場。リマは自らに危害を加える者に対し，驚異的な力で反撃をする



## リマの正体とは…？

## キャラクター紹介

物語が進行していくにつれて，さまざまなキャラクターが登場する。ここでは主要キャラ5人を紹介するが，もちろんこれ以外にも鍵をにぎる人物が多数でてくるのだ。シナリオによって，登場キャラもちがってくるぞ。

### リマ

不時着したシャトルのそばで発見されたボックスからでてきた女。未成熟な思考とはうらはらに，超人的な力を持つ。その正体は……。

### 指揮官

しつこくリマをつけ狙う，武装集団の指揮官。軍隊さながらの装備をほこり，力ずくでリマを奪還しようとするが，その真意は不明。

### ティーシー

物語の主人公。アンクGのもとでサルベージャーとして働く。なりゆきからリマと行動をともにするように。ミキという彼女がいる。

### アンクG

老練なサルベージャー。ティーシーの雇主であり，悪友でもある。必要とあらば非合法な手段をもいとわぬ，たくましい商売人。

### ニーナ

スラムで生活する少女。天涯孤独の身で，世慣れした口調でティーシーを手玉にとる。リマを気に入り，ぴったりとくっついている。

## さらにパワーアップした3Dワールド

# DESCENT II
## (ディセントII)

■発売元:インタープレイ ■対応機種:DOS/V ■価格:6,800円 ■発売中

プレイステーションにも移植された，大人気の3Dアクション・シューティングが帰ってきた。美しいグラフィック，より手強くなった敵ロボット，そして新フィーチャーも満載という『II』の魅力に迫ってみよう。 (文/開田清隆)

## 360度に広がる惑星で，手に汗にぎるバトル!

### グレードアップした『II』

『ディセント』の最大のウリは，なんといっても360度の3Dグラフィック。プレイヤーは戦闘機に乗り込み，360度に広がる惑星の鉱石採掘所を探索する。敵エイリアンの巣窟(そうくつ)となった惑星で，捕虜となった仲間を救出しながら敵ロボットを倒していく。最終目的はメインリアクタと呼ばれる核融合装置にダメージを与え，惑星を自爆させること。自機を守るシールド，武器エネルギーなどに気をくばり，全方向からの敵の攻撃を警戒しながら坑道を進む，その緊張感がたまらないのだ。

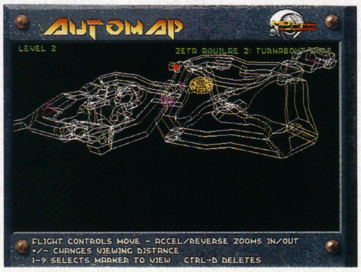
今回の『II』では，敵ロボットが全30タイプに増え，それぞれがAI機能により強力になっているほか，武器アイテムも大幅に増加。水やマグマの中を進むといった演出や，自機の加速装置「アフターバーナー」も使用可能になり，変化に富んだ，スピード感あふれる画像処理も堪能できるようになったぞ。

### こんな機能も装備された

今回は「オートマッピング」機能が搭載されたほか，「ガイドロボット」という頼もしい仲間が登場する。

「オートマッピング」は，自分の視界に入ったものはすべて記録してくれて，そのデータをいつでも呼びだすことができる機能。捕虜の場所や自分が坑道内に記したマーカー，エネルギーセンターなども表示されるので，採掘所の全体像をとらえやすく非常に便利だ。

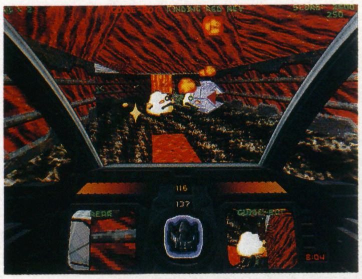
「ガイドロボット」は，その名のとおり，坑道内をガイドしてくれるロボット。目の前を浮遊し，画面上にメッセージを表示しながら誘導してくれるのだ。こちらからの指示にしたがい，任意の場所に誘導させることも可能。ガイドロボットは，各惑星の採掘所に捕らわれているので早めに助けよう。



◀カーソル・キーで拡大、縮小、回転が思いのまま

◀これがガイドロボット。採掘所内に捕らわれている

◀ガイドの案内にしたがって進めば，まず迷うことはなくなる


◀AI機能で強化された敵ロボットは，なかなか手強い

▲ミッションのあいだに入るビジュアルもグレード・アップ。これは惑星脱出のシーンだ

### 攻略のためのアドバイス

プレイ時に気をつけたいのが，武器用のエネルギーの残量。武器用エネルギーは「エネルギーセンター」で回復することができるので，少なくなったらすぐ補給にいけるように場所をチェックしておくべし。

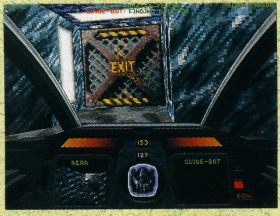
もう一つ大事なのが脱出口の確認。メインリアクタを破壊したあと，制限時間内に惑星から脱出しないと爆発に巻き込まれてミスとなってしまう。メインリアクタを破壊してからパニックにならないためにも，攻撃を仕掛ける前に場所を確認しておこう。

また，スコアアップのことを考えて，捕虜はかならず救出しておきたい。捕虜のいる付近には，強力な武器が隠されていることが多いので，一挙両得だ。

後半のステージで敵と戦うときは，まず距離を離し，自分に有利な地形(曲がり角など)まで誘導しよう。敵はこちらを追いかけてくるので，一体ずつ倒すといいぞ。

▲捕虜は得点を稼ぐのに重要。ガイドロボットに誘導させよう

▼エネルギーはシールドに変換可能。キビしくなったらここへ



▲後半面ではメインリアクタからかなり離れているのだ

海外ソフト取り扱いメーカーとベーマガ読者をつなぐページ

第5回

# 海外ゲーム大使館

今月のソフトハウス

## マイクロマウス

この連載を通じて，読者衆もそろそろメーカーごとの特色がつかめてきたことだろう。さて，ファンの皆様お待ちかね，今月は映画ツウも一目置くラインナップがウリのマイクロマウスを紹介しよう。（文／藪良小路）

### やっぱルーカスアーツだよね

ルーカス・アーツといえば，ジョージ・ルーカスひきいるルーカスフィルムのゲーム部門の子会社。マイクロマウスの福山敏博社長が，その発表作に驚愕したのは88年頃。『バトルホークス1942』という太平洋戦争をあつかったアニメタッチの戦闘SLGを見て技術力に圧倒された。それがきっかけでルーカスアーツ社の日本地区正規代理店として今日に至るわけだが，かのときに，いずれスターウォーズをあつかったスゴい作品がでてくるであろうと確信したというではないか。

今日のルーカスアーツは，周知のとおり大作映画を題材にゲームを作っている。それのみならず，映像と音響にこだわりをもった独特の世界観が光るオリジナル作品も多数発表しており，これからの時代にもっとも可能性を秘めている会社のひとつと言える。創設者の目のたしかさが，今わかるわけである。

◀一見マニアックに見えてしまうヘリコプターも，じつは飛行機よりは墜落しにくいもの。凝りつつも親切なのがノバロジックなのだ

◀ご存知インディ・ジョーンズを主人公にしたパズルゲーム『インディ・デスクトップアドベンチャー』。自動作成されるシナリオはひとつ1時間程度で解くことができる

### ノバロジックも捨てがたいぞ

ルーカス社だけでなく，やはりマイクロマウスが正規代理店をつとめているノバロジック社のゲームも忘れてはいけない。ここは3D Voxel Spaceという技術を持っており，とにかく3Dグラフィックが美しく，そのくせに速いのだ。陸は戦車，海は潜水艦，空は戦闘ヘリと，なんともラインナップはマニアっぽいが，全体として操作は簡単で，とっつきやすいのにも定評がある。今年のクリスマスにまた何本かビッグ・タイトルがひかえているらしいので，これも期待ができそうだぞ。

マイクロマウスは今後もいろいろなソフトハウスと提携していく予定。家庭用ゲーム機は，もうこれ以上高度な機能を低価格で提供はできないというのがマイクロマウスの考えだ。つまり，これからはパソコンの，それもWindows95を主軸とした時代がくるであろうことをすでに予測しているのである。あくまでもパソコンを基本路線にすえるマイクロマウスの戦略，そのひとつがWin95版の『レベルアサルトII』でもあるのだろう。

## 意外や意外 マイクロマウスの 歴史

マイクロマウスを特集すると決まると，素朴な疑問がぽんぽん飛びだしてきた。社名もそのひとつ。なんでネズミなんですかぁと尋ねたところ，意外な歴史が明らかになった。

「マイクロマウスは1982年に設立されましたが，その頃マイクロマウスと呼ばれるネズミの形をした手作りのマイコン制御のセンサーロボットがあり，迷路を最短時間でクリアする大会なども行なわれていました。ただ，ギアや車などのメカ部分，マイコン基板，制御ソフトまですべて手作りで，それぞれチームを組んで大変な思いをして作っていましたので，将来的に誰でも手軽に組み立てられるアセンブルキットを販売して，センサーロボットのリーディングカンパニーになりたいと思い，マイクロマウスという社名にしたわけです」との弁。

で，IBM-PCが大好きだった福山社長は，日本で入手できる情報のとぼしさに大不満。マイクロマウスで周辺装置などの輸入事業をするだけではあきたらず，ついには『IBM PCユーザーマガジン』という隔月雑誌まで創刊した。DOS/Vブームよりもずっと昔の話である。

「今後はほかの優秀なソフトハウスのゲームや教育ソフトを日本に紹介していきたい」というマイクロマウスの意気込み，またもや時代を先取りしているのだろうか？

◀ルーカスアーツとの関係をつくった『バトルホーク』は いまでも遊べる秀作だ

▶出血覚悟で7年間も発行されつづけた啓蒙誌『IBM PCユーザーマガジン』

やぶらーのおすすめ品

今月からダースベーダーがキミの宿敵だ

# レベルアサルトII

(REBEL ASSAULT II THE HIDDEN EMPIRE)

■発売元：マイクロマウス ■制作：LucasArts Entertainment
■対応機種：Windows95／Macintosh
■価格：10,800円（Win95）／9,800円（Mac） ■6月下旬発売予定 ■メディア：CD-ROM（2枚組）

日本語版

## スターウォーズの世界がキミの6畳一間に！

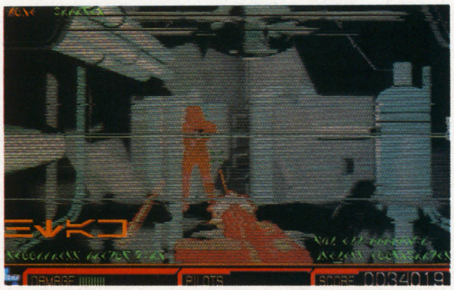
かのSF大作『スターウォーズ』3部作もずいぶん古い映画となった感がある。そのタイトルも知らない人のために解説すると，物語は，宇宙を支配する帝国軍と，その圧政をくつがえそうとする反乱同盟軍との攻防を描いたスペース・オペラ。当時としてはズバ抜けていた特撮技術と，いまだに見劣りしないデザインのメカニック，そしてジョン・ウイリアムスの音楽が空前の大ヒットを呼んだものだ。……とかいうことを書くと，「なにをいまさら」と思う人もいるかもしれない。だが，来年あたりにCGバリバリのリメイク版を上演，新たな3部作もつぎの年には発表される見込みだというから，そうそう古い話ではなく，むしろタイムリーな話題と言える。

さて，ムービーでも見ることのできるプロローグを解説しよう。プレイヤー扮（ふん）するルーキー・ワン（仮名）は，反乱同盟軍の若者である。正体不明の敵が出没する謎の空域に，ルーキーは上官とともに調査に向かう。その途中，敵の編隊に遭遇し，さっそくシューティング・モードに突入だ。画面にある照準をあわせ，ひたすら撃つだけなのだが，これがかなりむずかしい。当たらないし，敵はどんどん飛来するから，あっというまにダメージ・ゲージがいっぱいになり，ドカーンだ。

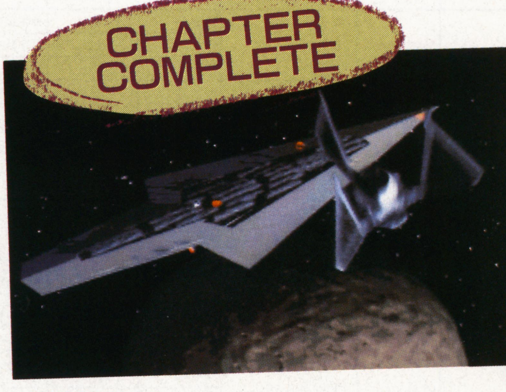
首尾よく敵を撃退し，さらに惑星へと向かうものの，なんの前触れもなしに突然2機は帝国軍に撃墜される。ルーキーは惑星コレリアへ不時着し，そこに帝国軍の基地を発見するのがつぎのシナリオ。彼は基地に潜入し，今度は銃撃戦シーンへ……とまあ，こんな具合に，物語とアクション・シーンを交互にしてゲームは進んでいくのである。あるときは，敵の戦闘機を奪い，あるときはストームトルーパーに扮装して基地内を巡り，あるときは隕石群に仕掛けられたワナをかいくぐる……。クリアした直後にふうっと思わず息をついてしまうミッションが多数用意されているのだ。帝国軍の陰謀とはなにか？ ダースベイダーの役割は？

このゲームのウリはなんといっても，映画世界の疑似体験ができることだろう。敵戦闘機の攻撃音や飛行音は，映画で使用されたものそのまんまで，臨場感が十分。さりげなく登場する武器や乗り物も，映画を見たことのある人間ならば，ファンでなくても，その世界にとりこまれた錯覚をする。のめりこんだからには，心は無の境地。画面内の宇宙船はムダな動きもなく障害物をくぐり，照準は確実に敵を撃墜するようになる。多忙な毎日のちょっとした息抜きにオススメのソフトだ。

▲窓の形でわかるが，これは帝国の戦闘機を奪っての戦闘中。うなりをあげて敵が交差する！

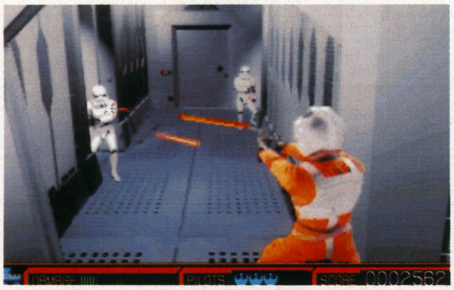


▲ストームトルーパーの格好での銃撃戦。あの白い兵装の中はこんなんなってんのかーと感慨深いぞ



◀スターデストロイヤーから無事に脱出。こうした迫力のビジュアルがミッションの前後に挿入される。ホッとひと息つける瞬間だ

▲映画『ジェダイの復讐』で記憶に残る高速バイクの場面も。木々をよけつつ，前方の邪魔な鳥などを撃ち落とすのだ



▲光線が飛び交う銃撃戦。壁に隠れることもできるが，筆者の経験ではあまり必要ない戦法だろう

### 現実にもどれない？心地よい臨場感

◀ほらほらスゴイでしょ？ 映画がゲームになったからには，逆にゲームが映画になったりもするかもね，これからは

# マイクロマウス発売ソフト一覧

毎度のソフト一覧だが，ここに挙げたソフトのなかには販売を終了したものも多い。とくに，『コレクションCD-ROM』のような，本体＋全追加シナリオのセットパックがある場合は，バラ売り商品は販売を終了しているので注意が必要だ。なお，今回はソフトハウス側で発売日が正確にはわからないものがあったため，ベーマガで記事を掲載した時期も併記し，ある程度の発売時期の特定を可能にしてみた。

| タイトル | 制作元 | ジャンル | 対応機種 | メディア | タイプ | 価格(円) | 発売日(日本) | 主な本誌取り扱い号 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アーマードフィスト<br>(ARMORED FIST) | NovaLogic | 戦車SLG | DOS／V | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 9,800 | 94年1月 | 95-1-付19(SSHI) |
| | | | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 94年1月 | |
| アフターライフ<br>(AFTER LIFE) | LucasArts | SLG | Windows95 | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 96年6月下旬予定 | |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 96年6月下旬予定 | |
| インディ・ジョーンズ「アトランティスの秘宝」<br>(INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS) | LucasArts | AVG | Macintosh | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 8,800 | | 95-3-付17,<br>96-4-付208(SSHI) |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 95年1月 | |
| | | | DOS／V | CD-ROM | 日本語版 | 12,800 | 95年3月18日 | |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語版 | 9,800 | 96年5月下旬予定 | |
| インディ・デスクトップアドベンチャー<br>(INDIANA JONES AND HIS DESKTOP ADVENTURES) | LucasArts | AVG | Windows3.1／95 | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 5,500 | 96年4月19日 | |
| インペリアル・パラシュート<br>(IMPERIAL PURSUIT)要:エックスウイング本体 | LucasArts | 追加ミッション | DOS／V | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 4,900 | 93年6月 | 93-9-付14(SSHI) |
| ウェアウルフvsコマンチ2<br>(WEREWOLF vs COMANCHE) | NovaLogic | 戦闘ヘリSLG | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 95年9月29日 | |
| ウルフパック 日本語版<br>(WOLF PACK) | NovaLogic | 潜水艦SLG | DOS／V | CD-ROM | 日本語版 | 9,800 | 95年8月30日 | 92-1-215,<br>95-10-付15,付17(SSHI) |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語版 | 9,800 | 95年8月30日 | |
| エアーコンバットクラシックス<br>(AIR COMBAT CLASSICS) | LucasArts | フライトSLG | DOS／V | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 9,800 | | |
| エックスウイング<br>(X-WING)コレクターズCD-ROMに含まれる | LucasArts | 3Dシューティング | DOS／V | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 9,800 | 92年12月 | 93-6-付17,94-2-付11(SSHI) |
| エックスウイング コレクターズCD-ROM<br>(X-WING COLLECTOR'S CD-ROM)エックスウイングを含む | LucasArts | 3Dシューティング | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 7,800 | 94年11月 | 95-1-付18(SSHI) |
| エックスウイング コレクターズCD-ROM<br>(X-WING COLLECTOR'S CD-ROM)エックスウイングを含む | LucasArts | 3Dシューティング | Macintosh | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 96年1月27日 | |
| コマンチ マキシマム オーバーキル<br>(COMANCHE MAXIMUM OVERKILL) | NovaLogic | 戦闘ヘリSLG | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 7,800 | 94年1月 | 94-4-付13(SSHI) |
| コマンチ マック 日本語版<br>(COMANCHE MAC) | NovaLogic | 戦闘ヘリSLG | Macintosh | CD-ROM | 日本語版 | 9,800 | 95年12月15日 | 96-1-付17(SSHI) |
| サム アンド マックス ヒット ザ ロード<br>(SAM&MAX HIT THE ROAD) | LucasArts | コミカルAVG | DOS／V | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 9,800 | 93年 | 94-9-付14(SSHI) |
| | | | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 94年 | |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 95年11月22日 | |
| スターウォーズ・スクリーン・エンタテインメント<br>(STARWARS SCREEN ENTERTAINMENT) | LucasArts | エンターテインメント | Macintosh | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 7,800 | 94年9月 | |
| | | | Windows3.1 | 3.5'2HD | 日本語版 | 8,800 | 95年3月 | |
| | | | Windows3.1 | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 7,800 | 94年9月 | |
| ダークフォース 日本語版<br>(DARK FORCES) | LucasArts | 3Dアクション | DOS／V | CD-ROM | 日本語版 | 9,800 | 95年7月28日 | 95-5-付18,95-9-付14,95-10-付16(SSHI) |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語版 | 9,800 | 95年7月28日 | |
| タイファイター<br>(TIE FIGHTER) | LucasArts | SFフライトSLG | DOS／V | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 9,800 | 94年12月 | 94-10-付16(SSHI) |
| | | | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 95年12月6日 | |
| タイファイター コレクターズ CD-ROM<br>(TIE FIGHTER COLLECTOR'S CD-ROM)タイファイターを含む | LucasArts | SFフライトSLG | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 95年12月6日 | |
| デイ オブ ザ テンタクル<br>(MANIAC MANSION ～DAY OF THE TENTACLE) | LucasArts | SF-AVG | DOS／V | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 9,800 | 93年 | 93-9-付14(SSHI) |
| | | | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 11,000 | 93年6月 | |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 95年11月22日 | |
| ディグ<br>(THE DIG) | LucasArts | AVG | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 95年11月23日 | 96-1-付20,<br>96-4-付202(SSHI),96-2-148 |
| | | | DOS／V | CD-ROM | 日本語版 | 9,800 | 96年6月下旬予定 | |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 96年3月27日 | |
| ディフェンダー オブ ザ エンパイア<br>(DEFENDER OF THE EMPIRE)要:タイファイター本体 | LucasArts | 追加ミッション | DOS／V | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 4,900 | 95年12月16日 | 95-3-付18(SSHI) |
| ビー・ウイング<br>(B-WING)要:エックスウイング本体 | LucasArts | 追加ミッション | DOS／V | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 4,900 | | 94-1-付13(SSHI) |
| ファンタジー 日本語版<br>(FANTASY) | DONGLEWARE | パズル | DOS／V | CD-ROM | 日本語版 | 7,800 | 96年2月16日 | 96-3-付196,付197(SSHI) |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語版 | 7,800 | 96年2月16日 | |
| ブラックソーン 日本語版<br>(BLACKTHORNE) | BLIZZARD/<br>INTERPLAY | アクション | PC-9801/21 | 3.5'2HD | 日本語版 | 10,800 | 96年1月31日 | 96-2-付10,付12,付14(SSHI) |
| フル スロットル<br>(FULL THROTTLE) | LucasArts | 暴走バイクAVG | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 95年5月24日 | 96-7-付16,96-4-付208,<br>付209(SSHI) |
| | | | DOS／V | CD-ROM | 日本語版 | 9,800 | 96年6月下旬予定 | |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 95年10月12日 | |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語版 | 9,800 | 96年6月下旬予定 | |
| モーティマー<br>(MOTIMER AND THE RIDDLES OF THE MEDALLION) | LucasArts | 教育AVG | Windows95 | CD-ROM | 日本語マニュアル | 7,800 | 96年6月下旬予定 | |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語マニュアル | 7,800 | 96年6月下旬予定 | |
| モンキーアイランド<br>(THE SECRET OF MONKEY ISLAND) | LucasArts | AVG | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 90年 | 93-3-付15,91-8-付254,<br>92-10-付234,<br>92-12-付222(SSHI) |
| | | | Macintosh | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 7,800 | | |
| モンキーアイランド2 ルチャックの逆襲<br>(MONKEY ISLAND 2 L'CHUCK'S REVENGE) | LucasArts | AVG | DOS／V | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 9,800 | 91年12月 | 92-10-付238,<br>94-3-付8(SSHI) |
| | | | Macintosh | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 8,800 | | |
| ルーム<br>(LOOM) | LucasArts | ファンタジーAVG | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 90年11月 | 93-3-付15(SSHI) |
| | | | Macintosh | 3.5'2HD | 日本語マニュアル | 7,800 | | |
| レベル・アサルト<br>(REBEL ASSAULT) | LucasArts | 3Dシューティング | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 93年 | 94-12-付14(SSHI) |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 94年8月8日 | |
| レベル・アサルトII<br>(REBEL ASSAULT II THE HIDDEN EMPIRE) | LucasArts | 3Dシューティング | DOS／V | CD-ROM | 日本語マニュアル | 9,800 | 95年11月25日(発売停止) | 96-1-20,96-2-148,<br>96-4-付202(SSHI) |
| | | | Macintosh | CD-ROM | 日本語版 | 9,800 | 96年6月下旬予定 | |
| | | | Windows95 | CD-ROM | 日本語版 | 10,800 | 96年6月下旬予定 | |

**※上記商品についての問い合わせはマイクロマウス(☎03-3366-8778)まで**

## アーマードフィスト

近未来を舞台に，T-80型，MIA2をはじめとする戦車をあやつるSLG。複数の戦車を指揮したり，援護・空爆要請もできる。

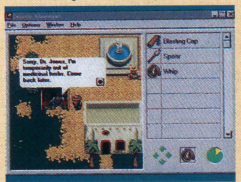
## アフターライフ

天国と地獄を支配して，やってくる魂にふさわしい待遇を与えるという，「シム死後の世界」ともいうべきSLG。

## インディ・ジョーンズ アトランティスの秘宝

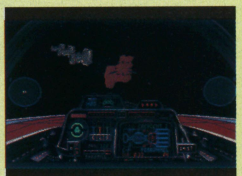
アトランティスの超科学を手に入れんとするナチスの野望を打ち砕け！ 第二次世界大戦前1939年が物語の舞台だ。

## インディ・デスクトップ アドベンチャー



滅亡したインディオの財宝を悪徳考古学者から守るため，インディが活躍。手軽さがウリの謎は自動作成される。

## インペリアル パラシュート

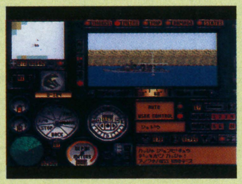


「エックスウイング」の追加シナリオ第1弾。同盟軍の基地撤退ほか20のミッションがおさめられている。要，本体。

## ウェアウルフVSコマンチ2

ロシア軍のウェアウルフ，米軍のコマンチの両機が使えるセットパック。100以上のミッションはハードなものばかり。

## ウルフパック

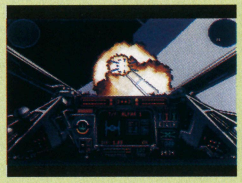


第二次世界大戦の潜水艦戦を描いたSLG。連合国護衛部隊司令官として，ドイツ軍と戦う。ミッション作成キット付き。

## エアーコンバット クラシックス

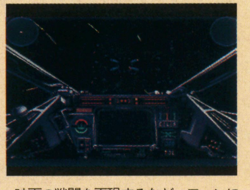
過去に発表されていたフライトSLGのタイトルを3本まとめたセットパック。ルーカスアーツの歴史が感じられるかも。

## エックスウィング



映画「スターウォーズ」さながらのドッグファイトがウリの3Dシューティング。いまなら「コレクターズ」がおトク。

## エックスウィング コレクターズCD-ROM



映画の戦闘を再現するなど，ファンにはたまらないミッション，音楽，効果音を満載したSFシューティング。

## コマンチ マキシマム オーバーキル

RAH-66コマンチを操縦できるフライトSLG。ノバロジックおなじみの3D Voxel Space技術により，霧やカゲまでリアル。

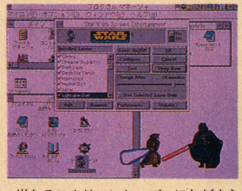
## コマンチマック

リアルかつ高速なグラフィックがウリのフライトSLG。戦闘ヘリRAH-66コマンチを，100もの任務が待ち受けている。

## サム アンド マックス ヒット ザ ロード

やることなすことムチャクチャな人気コミックの主人公たちが，オリジナル・シナリオで大暴れ。爆笑もののAVG。

## スターウォーズ スクリーンエンターテイメント

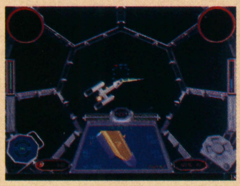


単なるスクリーンセーバーにとどまらず，登場人物の詳細データ，戦闘機の模型図なども収録しているファン必須品。

## ダークフォース

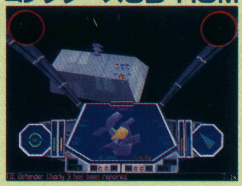
秘密基地に潜入し，ブラスター，攻撃ライフルなどの銃器を駆使する3Dアクション。帝国軍の新兵器開発を阻止せよ。

## タイファイター



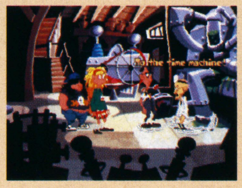
帝国軍のパイロットとして，同盟軍を攻撃する3Dシューティング。エックスウイング・シリーズよりもCG技術が向上。

## タイファイター コレクターズCD-ROM



「タイファイター」とその追加ミッション「ディフェンダー オブ エンパイア」が同梱になったお買い得セット。

## デイ オブ ザ テンタクル

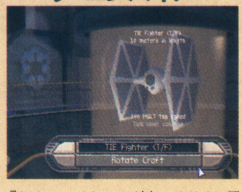


有毒物質を飲んだタコが，突然変異で天才&狂暴になった。地球を救おうと，3人の少年たちはタイムマシンに乗る。

## ディグ

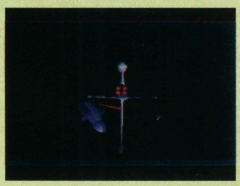
地球にあわや衝突するところだった小惑星には未知の生物の痕跡が。調査チームは故郷に帰ることができるのか？

## ディフェンダー オブ ザ エンパイア



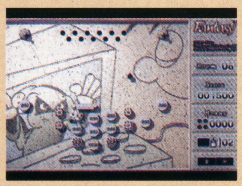
「タイ ファイター」の追加シナリオ。反乱軍から帝国をまもるミッションが多数収録されている。暗黒面の理力養成に。

## ビーウイング



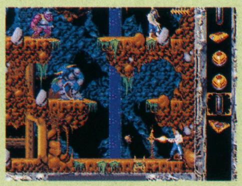
エックスウイングの追加ミッション。同盟軍機のひとつであるビーウイングを操縦し，帝国軍を撃退する。

## ファンタジー



重力，摩擦，ジェット気流，磁石に電撃といった要素が盛り込まれた幻想的なパズルゲーム。背景もユニークだ。

## ブラックソーン



走る，登る，銃を撃つなどの多彩なアクションを駆使して突き進む，バイオレンスな横スクロール・アクション。

## フルスロットル

暴走族のリーダーが，殺人のぬれぎぬをはらすために敵を追う。全編がフルボイス&フルアニメーションで構成される。

## モーティマー

世界に飛び散った魔法のメダルをめぐるファンタジーAVG。子ども向けながら，美しくもグリグリ動く3D画面は圧巻。

## モンキーアイランド

凶悪な海賊にあこがれる主人公が，謎に満ちた島での試練を受ける。登場人物とのやりとりがユーモラスで笑える。

## モンキーアイランド2

独特のシステムとユーモアがウリのAVG第2弾。前作から数十年後を舞台に，ふたたび旅にでたガイブラシが旅をする。

## ルーム

中世ファンタジーふうの世界を舞台としたAVG。画面に隠されている音階を見つけだして奏でることで魔法が生まれる。

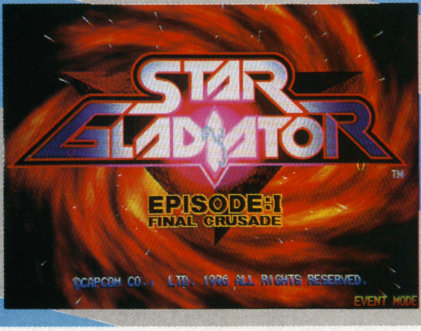
## レベルアサルト

映画をほうふつとさせる魅力に満ちたシューティング。谷間を抜けたり，急降下爆撃をするなど，ミッションも多彩。

## レベルアサルトII

帝国軍の新たな計画をくじくため，反乱同盟軍の若者が1人闘う。戦場は宇宙空間，敵基地，森などさまざまに変化。

※これらのソフトの発売以前にも，いろいろなゲームが輸入されていたが，今回は紹介できなかった。つぎの機会を待て。




## 2D格闘の雄，カプコンがはなつオリジナル3D格闘！

# スターグラディエイター

■カプコン ■アーケード ■発売日未定 ©CAPCOM

2D対戦格闘でおなじみのカプコンから，今度はポリゴンを使った，完全オリジナル・キャラクターの3D対戦格闘『スターグラディエイター』が発表された。今回は，このゲームの特色たる部分を取材してきたので紹介していこう。（文／加藤義文）

## スターグラディエイターって？

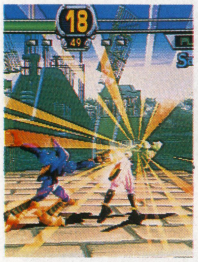
『スターグラディエイター』は，前回のAOUショーで発表された，カプコンの3D対戦格闘ゲームだ。人間，ロボット，異星人，恐竜などをモチーフにした，“個性的”なキャラクターがたくさんいるあたり，カプコンらしさを感じてしまう。

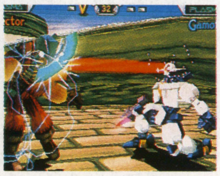
取材したバージョンでは，まだ未完成のキャラクターも多少あったが，開発は刻一刻と進行しているようだ。今回は，このゲームのウリとなる部分を中心に解説していくぞ。

◀お互いが宿命のライバル的な存在らしい。この2人の演じるデモがかっこいいのだ

## さすがカプコン，エフェクトもハデ！

2D対戦格闘では，ゲームのシステムはもとより，グラフィックの美しさ，ハデさに定評のあったカプコンだが，3D対戦格闘になってもキャラクターの強烈な個性や演出，エフェクトは健在。完成バージョンでは，これらの演出がどこまでグレード・アップされるのか，非常に楽しみだ。





◀▲これはエフェクトのほんの一部。ほかにもハデなものがたくさんある

▶なかにはこんな強烈な風貌を持ったキャラクターも……。なんだか夢に見そうだ

## 「プラズマリバース」に「プラズマコンボ」，キミは使いこなせるか？

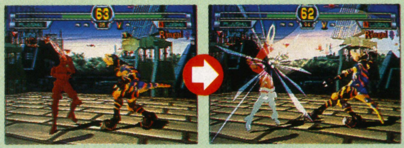
『スターグラディエイター』には，特色となるポイントが二つある。一つは，相手の攻撃を跳ね返して（跳ね返しには2種類ある），そのまま攻めに転じる「プラズマリバース」。もう一つは，いろいろなボタンの組み合わせで連続攻撃を行なう「プラズマコンボ」。現時点ではキャラクターごとに，Aボタンを主軸とする「A-TYPE」，Bボタンを主軸とする「B-TYPE」，Kボタンを主軸とする「K-TYPE」の3タイプにわかれているようだ。

### プラズマリバース

攻撃を読むことにより，防御状態からイッキに攻めに転じられるのが「プラズマリバース」。2種類あるぞ。

#### ◆ プラズマリフレクト ◆

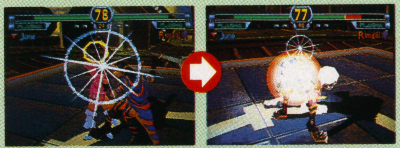
攻撃を跳ね返し，相手がよろけているあいだに自分で攻撃をたたき込むことができる。跳ね返す前に，相手の攻撃の種類を読まなければならないのがポイントだ。



▲相手がよろけているあいだに「プラズマコンボ」をキメるのがベストか!?

#### ◆ プラズマリベンジ ◆

攻撃を跳ね返すまでは「プラズマリフレクト」と同じだが，こちらは相手に自動的に攻撃してくれる。簡単に反撃できる反面，自分の好きな技をキメることはできない。



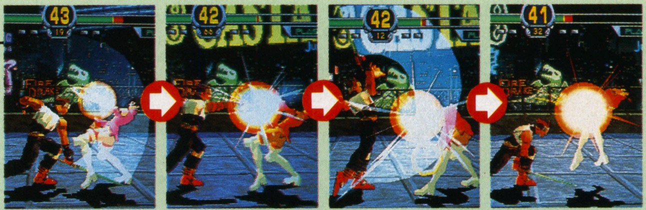
▲技が成功すれば，あとは自動的に相手に攻撃してくれるのがこの技のいいところ

### プラズマコンボ

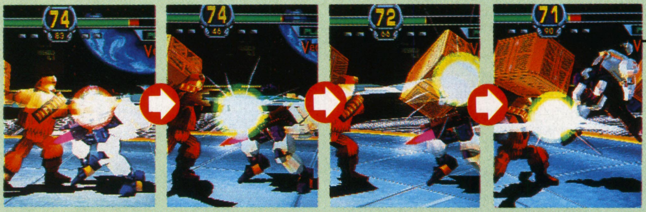
分岐式のコマンド表にしたがってボタンを押すだけで，連続技からガードを揺さぶる連係まで，いろいろな技がだせる。さらに，特定の組み合わせで強力なコンボが可能。

#### ◆A-TYPE

▶取材時のA-TYPEは「ハヤト」というキャラのみ。なお「A-A-B-A-A-A」と入力すると「FINAL」の文字と共に強力なコンボが



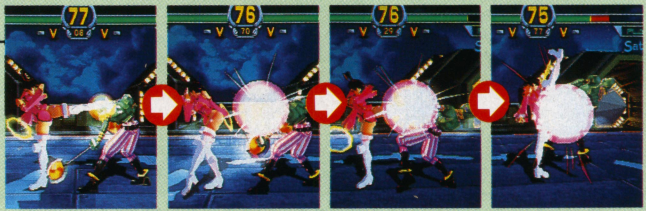
#### ◆B-TYPE



◀B連打だと単調な攻撃になりがちなので，途中で分岐させる必要がありそう。分岐の種類は豊富なので，うまくつなげていきたい

#### ◆K-TYPE

▶キック攻撃を主体としたコンボを持つタイプ。必殺技のコマンドもKを使ったものが多い。武器を使った分岐にとぼしいのが難点？



夢の競演

とことん

# SUPER PUZZLE FIGHTER II X
## スーパーパズルファイターⅡX

■カプコン
■アーケード
■6月中旬登場予定
©CAPCOM

毎度，とこスパズルです。あのカプコンから，落ちモノパズルが登場するぞ。その名も『スーパーパズルファイターⅡX』！　今回はゲーム・システムと登場キャラを紹介しよう。（非常勤講師：大出綾太）

## 『ストZERO2』+『ハンター』今度はパズルで勝負だ!!

『スーパーパズルファイターⅡX』（略称スパズル）は，対戦型のアクションパズル。上から落ちてくる2個1組のブロック（このゲームではジェムという）を操作して消していき，相手側におじゃまブロック（カウンタージェム）を降らせて，右から3列目が積み上がると負けになるという，オーソドックスなシステムだ。ただし，その消しかたに工夫が加えられていたり，攻撃力を増すテクニックがあったりと，高い戦略性が必要となっている。

登場キャラクターは『ストリートファイターZERO2』や『ヴァンパイア ハンター』でおなじみのキャラたち。画面の中央では，2等身になった彼らが状況にあわせて，必殺技をだしたり，かわいいアクションを見せてくれる。にぎやかで楽しいパズルゲームなのだ。

◀強力な攻撃をすればスーパーコンボフィニッシュ！

▲『ZERO2』『ハンター』から4人ずつ出場。格闘家VSダークストーカーの夢の対決が実現だ

## 4種類のジェムを使って必殺技をたたきこめ！

まずはシステムの解説から。このゲームに登場するジェムは4種類ある。それぞれ効力がちがうので，順番に説明しよう。

**①ノーマルジェム（宝石形）**

赤・青・黄・緑の4色があり，同じ色のノーマルジェムをつなげて，②で説明するクラッシュジェムで消すというのが，基本的なルールだ。ただし，ノーマルジェム4個を正方形につなげると，くっついてパワージェムとなる。さらに四角形（長方形でもOK）になるようにノーマルジェムをつなげれば，どんどん大きくなっていく。これを消すと，普通に消した場合よりも得点や攻撃力が格段に上がるぞ。

**②クラッシュジェム（円形）**

ノーマルジェムは何個つないでも消えない。同色のクラッシュジェムをくっつけると，破壊できるのだ。ノーマルジェムをたくさんつなげて消せば，それだけ得点が高くなるし，破壊力もアップする。また，一度消えたあとにほかのジェムが消える——いわゆる連鎖をれば「2（3，4……）CHAIN！」と表示されてさらに強力になるぞ。つまり一番効果的なのは，大きなパワージェムをからめた連鎖をすること。タメてタメてイッキに仕掛けるのがコツだ。

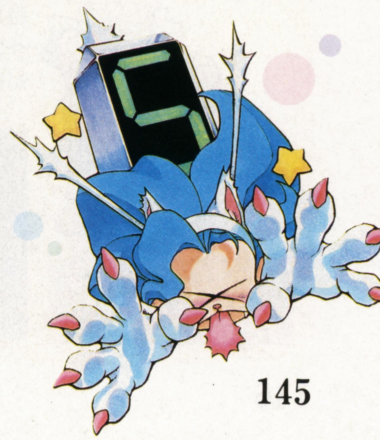
## パワージェムの作りかた

◀▼4個を正方形に置くとパワージェムに。破壊力アップ！

▲▶一度パワージェムになれば長方形につないでも大きくなる

## クラッシュジェムの使いかた

▲同色のクラッシュジェムで点火！　▲つながっているジェムは全部消えるぞ　▲残ったジェムが落下。連鎖も可能だ



## カウンタージェムの性質

▲降る個数はフィールド上部に表示される　▲初期値は5。5手後にノーマルになるわけだ　▲落下ジェムを置くと数字は減っていく　▲ゼロになると変身。うまく逆利用しよう

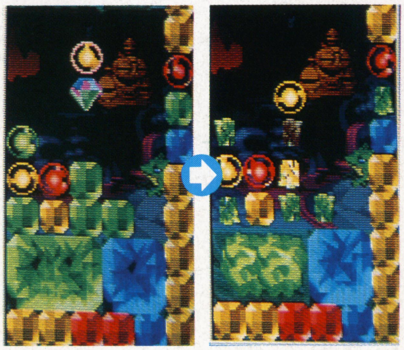
**③カウンタージェム（数字入り宝石形）**

ジェムを消すと，相手にカウンタージェムを降らせることができる。これには数字がついていて（初期値5），降らされた側が落ちてくるジェムを置くごとに1ずつ減っていく。カウンタージェムは，隣でジェムを消すと破壊できるけれど，数字がゼロになると同色のノーマルジェムに変身してしまう。これがミソで，変身したとき四角形になっていれば自動的にパワージェムになるし，クラッシュジェムとつながっていると時限爆弾のように破壊できる。つまり，うまく仕組めば，変身した瞬間に強力な反撃ができるのだ。相手に降らせるカウンタージェムの色の配置はキャラによって決まっているので，その特徴を考えてプレイしよう。ちなみに，送られたカウンタージェムは順次降ってくるけれど，蓄積されている状態でジェムを消せば相殺できるぞ。

**④レインボージェム（ダイヤモンド形）**

これを置いた色のジェム（ノーマル・パワー・クラッシュ・カウンター）がすべて消える。このとき相手に送られるカウンタージェムは，初期値が3になるぞ。なお，一番下の床に置くと「TECH BONUS」と表示されて，ボーナス点がもらえる。

## レインボージェムの効力



▲光っているレインボージェムを置くと……　▲同色ジェムが全部消える。ラッキー

## 遊びゴコロが満載!!
## こまかいところまで楽しめるぞ

『スパズル』には，お遊び要素がたくさん隠されているぞ。BGMが『ZERO2』『ハンター』のアレンジだったり，背景がパロディになっていたり，「1ST ATTACK」（先制攻撃）や「ALL CLEAR」（全消し）などの文字がインサートしたり……。ボイスも新録されていて，よくしゃべるのだ。パズルも楽しいけど，お遊びも負けずに凝っているぞ。

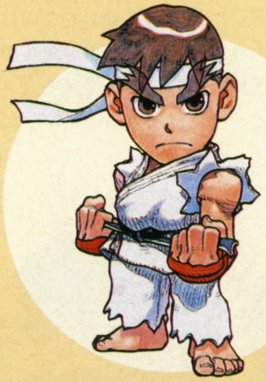
◀勝つとこうなる。見覚えのある演出が盛りだくさん

◀ゲームの説明はダンがやってくれるぞ。オヤジぃー

◀フェリシア・ステージの背景。よく見ると……

# カプコン2大格闘から集まった8人のファイターたち

### リュウ



「真の格闘家」を目指して旅をつづけるリュウ。いつもとちがって不思議な姿の挑戦者たちにも「おまえの力と技を見せてくれ！」と，相手が何者かなんて気にしないで勝負をいどむのでした。

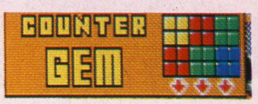
カウンタージェムは，同色が縦に並ぶタイプ。反撃されやすいので，イッキに勝負をつけるようにしよう。背景は夜のコンビニ。裁き後の『ハンター』キャラが集まっているぞ。看板にも注目！

◀カエルなオルバスが画面に張りついてます

### チュンリー

行方不明の父をさがすため刑事になったチュンリー。足がみじかくなっても百裂脚は健在です。「さあ，かかってらっしゃい！　けっこうこういうの得意なの！」彼女の捜査はまだまだつづく……。

カウンタージェムは正方形を組み合わせた形なので，不用意に攻撃するとカンタンにパワージェムを作られてしまうから要注意。背景は万里の長城で，上空に飛んでいるのは，あのソンソンなのだ。

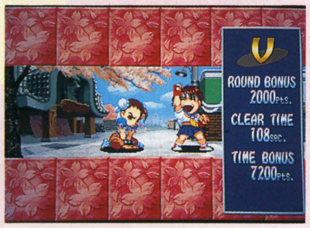


◀もちろん「ごめんね！」もやってくれるぞ

## さくら

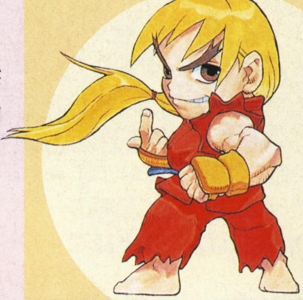
「ねぇねぇ知ってる？　リュウってパズルも強いんだって」ウワサを聞きつけてさっそくパズルの特訓をはじめたさくら。「リュウと会ったら勝負して，そのあと写真を撮らせてもらうんだ！」

カウンタージェムは端列が同色縦並びで，中央は同色の横並び。こまかい攻撃で相手をチマチマ埋めてしまうのが有効な戦法になりそう。背景は昼のコンビニで，奥には学校があるようだ。




◀『ZERO2』と同じ勝ちポーズをするぞ

## ケン

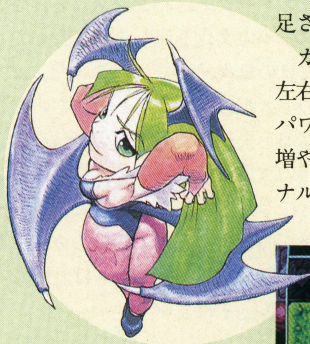


頭を使うことならリュウに負けない自信があるケンは，リュウがパズルをはじめたというウワサを耳にして，パズルの特訓をはじめました。「パズルでは，絶対おまえにイイ格好させないぜ!!」

カウンタージェムは同色横並び。小規模の攻撃だと赤ばかり降らせてしまうので，大きく仕掛けよう。背景はストリート。はるか遠くでは『サイバーボッツ』のヴァリアント・アーマーが……。

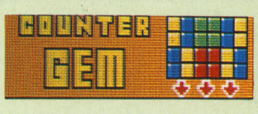
◀左にある店の名前がソドムになっている

## モリガン



たまには知的なお遊びもいいかしら，ってなカンジで，適当な相手を見つけてはパズルで対戦する夜をかさねているモリガン。さて，今夜の相手は，彼女を満足させることができるでしょうか？

カウンタージェムは中央2列が正方形，左右端2列は交互に並ぶパターン。中央がパワージェムにならないように，手数を増やすのがいいだろう。背景は，オリジナルを凝縮した魔界ステージだ。

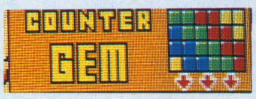


◀2等身になって，ずいぶんカワイクなりました

## レイレイ

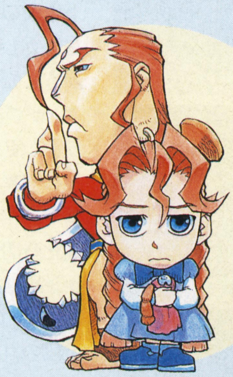
母のかたきを討つため，ダークストーカーたちを追っかけていたはずのレイレイと姉のリンリン。今じゃすっかりパズルで遊んじゃってます。お母さんの魂が浮かばれるのはいつの日か!?

カウンタージェムはジグザグ型。平地に降らせると，あとからの反撃が強力になるので，攻撃タイミングが重要だ。背景は廃屋。中央からのぞいているザベルの目がハートマークになってるぞ。



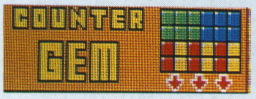
◀お札のリンリンは足元で踊っているのだ

## ドノヴァン



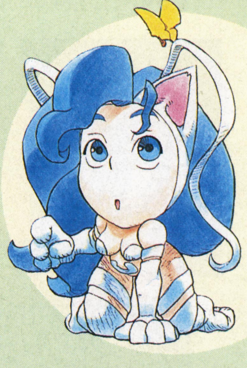
重い宿命を背負った彼は，パズルでも大マジです。「何者とて私のジャマはさせぬ……アニタに笑顔がもどるまで！」普通の人まで真っ二つにしてしまいそうですが，それでこそドノヴァン？

カウンタージェムは下部分が縦交互，上部分は左右3列が同色になる。上半分がパワージェムになりやすいので気をつけよう。背景はモリガンと同じ魔界だけど，中央ではガロンがほえているのだ。



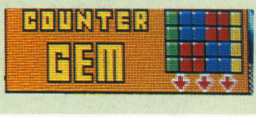
◀アニタさんも元気です。ダイレクもあいかわらず

## フェリシア



ミュージカル・スターを目指すフェリシア。歌って踊れてパズルもカンペキ，夢は舞台でスポットライトを浴びる天才パズルネコ……？「格闘もパズルも，やっぱりスターのたしなみよね！」

カウンタージェムは端列が同色縦並び，中央が正方形のパターン。さくらに似ているけれど，中央部分で同色が集まるので一撃必殺を心がけたい。背景は屋上で，看板が「拳々」になっているぞ。



◀プリーズヘルプミーのお友だちも登場する

# LAST BRONX 東京番外地

■セガ
■アーケード
■初夏発売予定

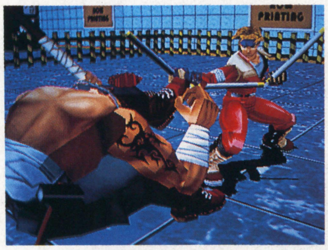
しばらく沈黙をつづけていたセガAM3研の最新作がいよいよ姿を現した。AM3研初のポリゴン格闘だけに，しばらく話題の中心になりそうな雰囲気だ。さて，この作品には，以前本誌で活躍していた山下信行（やんま）が関わっている。本人いわく「このゲーム独自の部分をみなさんに楽しんでほしい」。こいつはプレイするしか！

（文／安部理一郎）

## 仮想都市・東京でのアツい「抗争」

### 今までにない超リアルな武器の動きに注目！

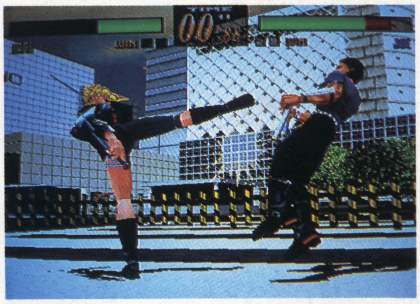
従来の格闘ゲームのなかには，武器の使いかたがまちがっているものもあったりした。このゲームでは，人間の動きはもちろん，三節棍やヌンチャクの動きまでモーション・キャプチャーされているので，これまで以上に魅せる闘いが展開できるぞ！



◀それぞれの武器が持つ、微妙なリーチ差にも注目。大振りした瞬間に潜り込め！

### 舞台は東京。ここもあそこも見たことあるぞ！

このゲームの舞台は'90年代の東京各地。地方に住んでいる読者には申しわけないが，東京近郊に住んでいる人なら「これ，あそこじゃーん」というカンジで感情移入できるのだ。



▲渋谷駅ハチ公口！……に，そっくりなステージ

### STORY REDRUMからの手紙

昭和の終わりに勃発した「第1次東京抗争」ののち，若者に自由を与えたのはスピリチュアル・バイクメン「ソウルクルー」だった。絶対的な力を持ちながらも抑圧はせず，結果，ロッカー，スケーター，パンクスなど，さまざまなスタイルの文化を産むこととなった。

そんな安息の日々，事件は起こった。ソウルクルーのボスが殺害されてしまったのである。〝力〟は消え失せ，若者たちの野望を加速させる。「第2次東京抗争」の幕開けである。

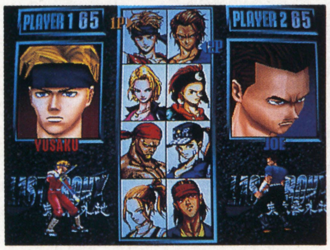
イタズラにくり返される闘いのなか，「リーダーの皆様で決着を」という内容のカードが各グループに届き，リーダーたちは壮絶なバトルの渦に巻き込まれていく……。

## 2大新システムを使いこなせ！

### 基本システム

1レバー，3ボタンの3D対戦格闘ゲームで，基本は『バーチャファイター』シリーズと同じ。三つのボタンがそれぞれガード，パンチ，キックに対応しており，レバーとの組み合わせで技がくりだせる。同方向に2回レバーを入れるとショートダッシュをする点も同じだ。

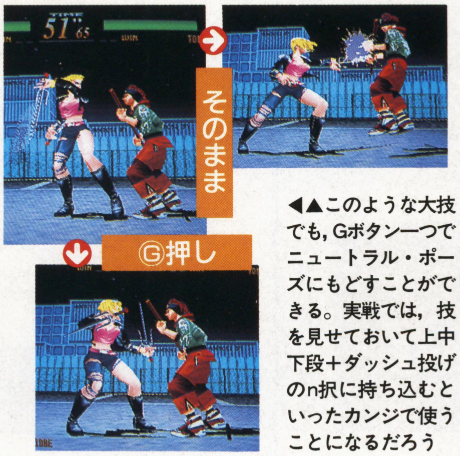
ステージの周囲にはフェンスが設けられているため，リングアウトはないが，『ファイティングバイパーズ』同様，フェンスぎわでは空中コンボを食らいやすいので注意しよう。



◀選べるキャラは8人。それぞれ技の特性や基本能力がちがうのだ。だれを選ぶ？

### アタックキャンセル

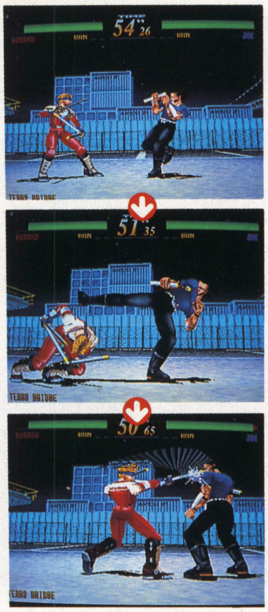
『ラストブロンクス』では，攻撃判定が発生するまでならⒼボタンでほとんどの攻撃を中断することができる。つぎつぎとフェイントをかけて，相手の行動を封じ込めるのだ！




◀▲このような大技でも，Gボタン一つでニュートラル・ポーズにもどすことができる。実戦では，技を見せておいて上中下段＋ダッシュ投げのn択に持ち込むといったカンジで使うことになるだろう

### 潜り込み

Ⓟ，Ⓚ，Ⓖの三つを同時押しすると，上中段の攻撃をスカしつつ前方に転がることができる。うまく使えば，左の写真のとおり，相手の硬化時間中に至近距離に潜り込めるので，上段のコンビネーションなどにあわせて使ってみよう。



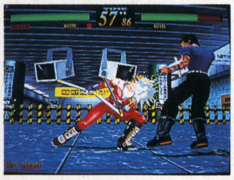
# 魅力大爆発の8人を大紹介

## YUSAKU
使用武器：三節棍

かつて東京を統一した伝説のライダーチーム「ソウルクルー」のナンバー3。自分の強さに疑問を抱きつつも，新生ソウルクルー「ネオソウル」を結成する。

近距離から遠距離まで広くカバーする三節棍を使う。三節棍とは「てこの原理」を応用し，棍棒を強化したもの。フレイル。

▶三節棍の一方をターンしながら振り回す「アクセルターン」

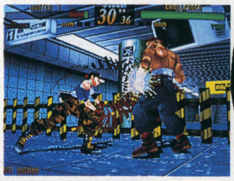


▲肩からぶつかる「ショルダータックル」。優作は棒だけでなく，肉弾戦も得意なのだ

## YOKO
使用武器：トンファー

マーシャルアーツやコマンド・サンボをマスターしたサバイバルゲーム・チーム「G-TROOPS」のリーダーがレッドラムに襲われてしまったため，妹の洋子が闇試合に出場することになる。

武器は多彩な足技とトンファー。もともと攻守一体，多くの用途を持つ武器なので，打撃，突き，投げ，関節技など多彩な攻撃をくりだすことができる。



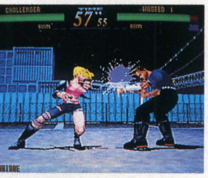
▶トンファーの回転を利用した「ダブルハンマー」が得意技

◀強烈な突き「ミドルストレート」。相手はハデに吹っ飛ぶ

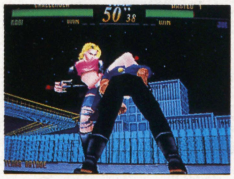
## NAGI
使用武器：サイ

女ばかりのレディース「怒悪魔」のリーダー。中国の僧が伝えたといわれる，サイを使う。ややリーチが短い攻撃が多いが，それを補ってあまりある瞬発力と，つぎつぎとくりだされる連続蹴りで「デンジャラス・クイーン」と呼ばれるまでになる。

日本有数の財閥グループ総帥の1人娘で，生まれついての真性女王様だ。



▶振り向きつつ腹部にサイを突きつける「ミドルスラスト」



◀かなり幸せそうな投げ技。もっとすごいのもあるらしいぞ

## KUROSAWA
使用武器：木刀

挙動不審な攻撃満載，黒澤のファイティング・スタイルは，木刀片手のケンカ殺法だ。

遊び人グループ「六本木野獣会」のリーダーをつとめていること以外，彼の実体を知る者は少ない。ソウルクルー解散を機に，優作たちをつぶしてしまおうともくろむ25歳。

◀→＋Ⓟでだせる気合いの入った中段攻撃「根性入れ」

▲相手の背中を木刀でたたき，倒れた相手を踏みつけるヒドイ投げ技

# ZAIMOKU

**使用武器：ハンマー**

財目建設の三男坊。事件後の抗争にイヤ気がさして，ソウルクルーを離脱。実家の手伝いをしていたが，元メンバーというだけで，若い衆が争いに巻き込まれることに悩み，自衛のために「葛飾ダンプスターズ」を結成する。

自宅から持ちだしたハンマーを軽々と振り回すほどの怪力の持ち主で，パワーを活かした投げ技が主体のキャラクターだ。

◀ハンマーをふりおろす「メガトンハンマー」。超イタそう

▶「ネックハンギング・スロー」。財目の得意技の一つだ

# TOMMY

**使用武器：バトルスティック**

冬はスノボー，春夏秋はスケボーで，好きな音楽はヒップホップとスラッシュ。典型的なボーダーのトミーは「ヘルタースケルター」に所属する。

リーチの長さが特徴の武器・バトルスティック（棍棒）と，リサのおじいさんから習った拳法とを組み合わせることによって，トリッキーな技を生みだしている。小さな体を活かした攻撃が得意。

▶突き技が豊富。相手との間合いによって使いわけよう

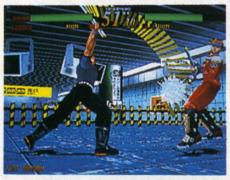
◀「草波流纏い腰」。脇に棍を突き刺し，腰の上に乗せて払う

# JOE

**使用武器：ヌンチャク**

優作と同じライダーチーム「ソウルクルー」のナンバー2だった男。事件以後の派閥争いを不快に思い，気の合う仲間たちと少数精鋭の新チーム「新宿MAD」を結成してしまう。

主人公優作のライバルで，ヌンチャクを使用する。右腕からくりだされるすばやい振りのヌンチャクと，左腕を使ったアッパー，手刀などを組み合わせて，接近戦を得意とする。



◀ヌンチャクの軌跡が美しい「ミッドナイトバスター」

▶ヌンチャクを引っかけての背負い投げ「ショルダースロー」

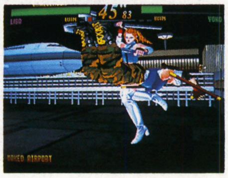
# LISA

**使用武器：ダブルスティック**

幼少のころより，祖父が主宰する総合武術草波道場で修行を積み，若くして師範代となる。

両親は仕事の関係でリサを祖父にあずけてアメリカへ。かなりワガママに育てられたため，コギャル化してしまったようだ。道場の師範代という立場のフラストレーションは，友達と組んでいるバンドで発散。ドラミングで鍛えたダブルスティックで闘いにのぞむ。

◀連打系の技が多い。スカートの美しい動きにも注目だ



▶リサの投げ技はパンツ丸見え。企画の人間の趣味か？（笑）

セガAM3研特集②

# デカスリート

■セガ　■アーケード（ST-V）　■稼働中

## ゲーム・センターがアトランタだ！

デカスロンという陸上競技をご存じだろうか。10種類の競技を2日間にわたって行ない，その総合得点を競い合う競技で，オリンピックの正式種目にもなっている。さて，オリンピック物といえば連打。『デカスリート』も例にもれず，ボタン連打が命。シンプルな操作性だけに，熱中度100%のゲームなのだ。

▲ボタンの連打のスピードとタイミングがすべて。レバー入力で姿勢制御する種目もある

## 使えるキャラは8人 能力差を把握せよ

このゲームには8人のデカスリートが登場するが，各キャラクターごとに能力差が設定されている。力持ちな選手もいれば，リズム感のいい選手もいるし，足の速い選手もいるわけだ。各種目の記録を狙うだけならたやすいが，10種目制覇となると話は別。バランスのとれたキャラを選択したい。

▲万能選手・丈のやり投げ。日本人なので，体が小さく，好記録は望めない？総合得点で勝負！

## 10種類の操作形態をマスターすべし

このゲームに収録されている10種目の競技は，すべて操作方法が異なっている。100m走ではひたすら連打，400m走ではペース配分を考えてボタンをたたき，1,500m走ではレバーを使って相手のコースをブロックする……といった具合いに，同じ「走る」という動作にも幅を持たせてあるのだ。10種類の競技それぞれの攻略法を編みだそう！

▶残像が残れば，ベスト・タイミングの証拠。飛距離や威力が大幅アップするぞ

◀テレビ中継さながらに視点が変更される。走り高飛びの前にレバーを入れると……

セガAM3研特集③

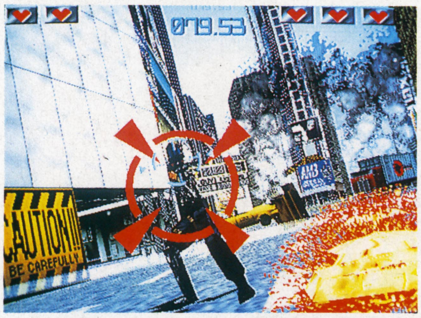
# ガンブレードN.Y.

■セガ　■アーケード　■稼働中

## A.I.機能搭載のガン・シューティング

こちらはすでに発売されている，マシンガンが無制限に撃てる爽快ガン・シューティングだ。プレイヤーはテロリストに占拠されたニューヨークを奪回するため，特殊攻撃ヘリのガンナーとして出動する。『バーチャコップ』と同じく，敵が攻撃体勢に入ると円形のマーカーが表示され，色が変わるまでに撃たないと攻撃を受けてしまうぞ。

このゲームの特徴は，プレイヤーがつぎに狙う場所を予測して，敵のひとりひとりがA.I.で回避してしまうこと。そのため，何度プレイしても同じパターンがでてくるといったことがないのだ。




▲敵に表示されているタイマーが重なると1ダメージ。ミサイルなどは銃で撃ち落とすことができる

◀これがテロリスト奪回に使用するヘリ「ガンブレード」。NYロケ敢行のCGにも注目！

▶照準をあわせると敵が逃げる！　足下を撃って宙に浮かせて，連続ヒットを狙うのだ

番外編

# マンクスT.T.

好評稼働中の『マンクスT.T.』に，ひつじで出場できる隠しコマンドを公開しよう。コツは，アナログ入力部分（アクセル，バンクなど）を力一杯入力することだ。成功すると「メエェー」とひつじのS.E.が聞こえるぞ。

**ひつじモードのやりかた**

トランスミッション選択画面でミッションボタンを上，上，下，下
▼
バイクを左→右に傾ける
▼
ブレーキ→アクセルと連続入力する

◀マン島をマトンが激走！BGMはもちろん「メリーさんのひつじ」風なのだ

協力：㈱キョーワインターナショナル

●コンピュータ・ゲームのルーツ アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

# Arcade Game Graffiti

第27回

# 1983年・最終回『幻の作品群発掘！』

## 見よ！「TJN SYSTEMS」の作品群を！

今回，紹介している「TJN SYSTEMS」という会社と，その製品『パズラー』『ショッパーズマニア』をすでにご存じだったというかたがいたら，相当な「アーケード・ゲーム通」と称えたい。これらの製品は，少なくとも日本国内では（おそらく）まったく流通していない。海外で発売されたらしいのだが，そのあたりの情報を持つかたがいらっしゃれば，ぜひご連絡いただきたい。

各ゲームの内容については，ほとんど話すこともない。正直，目を見張るほど完成度が低い。それぞれに組み込まれた，システム上のわずかな特徴も，特徴としてほとんど昇華していない。

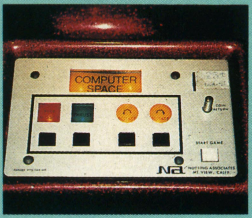
『ショッパーズマニア』の敵のアルゴリズムにいたっては，ゲームとしての，一応の完成型（最低限の体裁が整っている状態）にすら，たどり着いていないと書いても言い過ぎではないと思う。ちとキツいんでないかい，という人にはプレイさせてあげたいくらいである。なにしろ，チェイスされて，一度後方に取りつかれたら「二度と離れない」のだ。それも，プレイヤーと敵が完全に等速なので，もはや絶望的である。自分が迷路の角で操作ミスするたびにジリジリと差が詰められていくさまを見ていると，泣きたくなってくる。本当に，こんなゲームでお金を取って営業していたお店が，世界のどこかにあったのか？

TJN SYSTEMS――この他にもリリースされた製品があったとしたら……見てみたい。

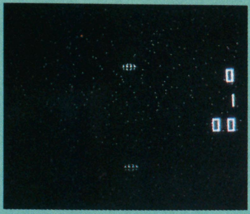
## コンピュータスペース（1971年アフターケア）

■ナッチング
■対戦スペース・シューティング

記念すべき世界初の商用ビデオゲーム。宇宙空間を舞台に，左回転，右回転，前進，ショットの各ボタンでスペースシップを操作し，2人で対戦プレイを行なう。アメリカ製。



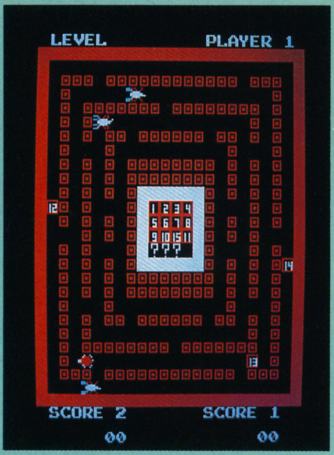

▶コントロール・パネル。すべてがボタン式




◀これが世界最初のビデオゲームの画面だ！

## パズラー

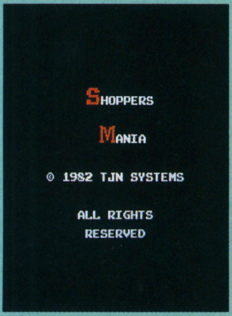
■TJN SYSTEMS
■メイズ・アクション



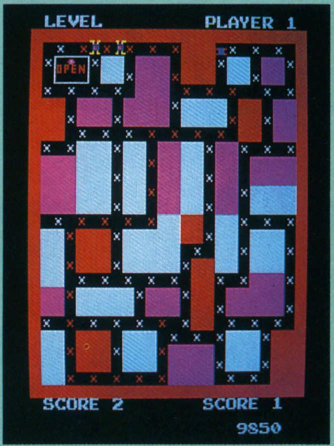

迷路内の敵をショットで倒しながら，1から15までの数字を集める。数の順番どおりに取っていかなかった場合，最後に15パズルを行なって順番をそろえ直さねばならない。

## ショッパーズマニア（1982年アフターケア）

■TJN SYSTEMS
■メイズ・アクション



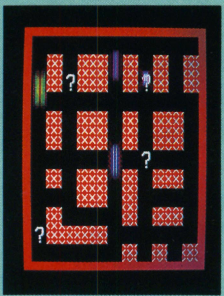

敵の追跡をかわしながら画面上のドットを取っていくと，マネー・ターゲットが出現，これを取るとショップが現れる。入ると拡大モードになり，中の全ターゲットを集めると最初の画面にもどる。




## 「なめんなよ」と言いたい，敵のアルゴリズム！

▲エイティーズのお約束，スコア・テーブル。「THE BAD GUYS」とあるのが敵キャラクター。この名前，一体何……？

▼ショップ内部の拡大モード。ちなみに敵キャラクターのアルゴリズムが本気でひどい。一度とりついたら離れない！



▲たいそうシンプルなハイスコア画面。TJN, TJN……ああっ，気になるこの会社！　何の略なんだ，TJN



※大阪・天保山現代館（☎06-572-0036）で開催中の「ビット・ジェネレーション96」展に，上記の『コンピュータスペース』が展示されているぞ。そのほかにも貴重なゲームが多数並べられているので，アーケード・ゲーム・ファンは足を運んでみよう！

## なぜだか忘れがたい作品『ポンポコ』

この頃からのアーケード・プレイヤーで，シグマの『ポンポコ』を知らない人はいないのではなかろうか？

主人公のたぬきを操作して，画面上のフルーツを集めて回るという単純なゲームで，戦略といったものはほとんどないに等しい。

だけどみんな知っている。記憶に残っている。当時は駄菓子屋の店先に置かれて，子供たちにずいぶんと遊ばれたそうである。

たしかに，たぬきが主人公というのはイカシている。お腹を突きだしてたぬきがジャンプするさまは，実際良い味をだしている。

これ以上ない，というシンプルなゲーム内容も，子供に喜ばれたのだろう。

でも，一番ウケたのは，おなじみの「たんたんたぬきの……」の曲が使われていたことかもしれない。アトラクト・デモで，たぬきがズラリ並んで腹つづみしているところに，この曲が流れたら，子供の目にとまらないはずがないことは容易に想像できる。

## 元祖ギャルゲー？『おしゃべりまちゃ』

ナムコの『コズモギャング・ザ・ビデオ』という作品でコインを投入すると「もーらい」としゃべる（「コインもーらった」という意味らしい）が，このクイズゲーム『おしゃべりまちゃ』では，女の子の声で「まいど」とのたまう。

なんて，どうでも良い話のようだが，そうでもない。この音声に象徴されるように，『おしゃべりまちゃ』は，1983年当時にして，じつにコンセプチャルな作りをしているのだ。

ゲームの案内役を務めるのは，「まちゃ」と呼ばれる物知りでおしゃまな女の子。彼女はさまざまな方法でプレイヤーに語りかけてくる。

まず特徴的なのが音声。前述の「まいど」のほか，ジャンル選択時には「ねぇ，得意なものを選んで」「用意はいっかな～」，クリア時には「ヤッタネ」「ワォ，すごい」，クリアできないと「わりぃけんど，おしまい」といったように，台詞（せりふ）の端々に彼女のおきゃんな性格が表現されている。

ついで，ビジュアル。彼女はなぜだか新体操をやっているらしく，すべてのリアクションが新体操がらみで行なわれていく。と言っても，アニメーションのたぐいは一切ないし，あくまで二頭身ちょいのキャラクターなので，期待するようなものでもないのだが……。

こうした具合に，現代で言うところのギャルゲー的なノリが（それもえらくロリーな路線で）体現されており，先駆的作品として心にとめておきたい一品だ。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

——ということで，ついに1983年編が終わりました！　1年ぶんの歴史をまとめるのに，1年間も連載していては，一生，現代までたどり着けませんね，トホホ。

（1983年最終回終わり・次号から1984年編をお送りします）

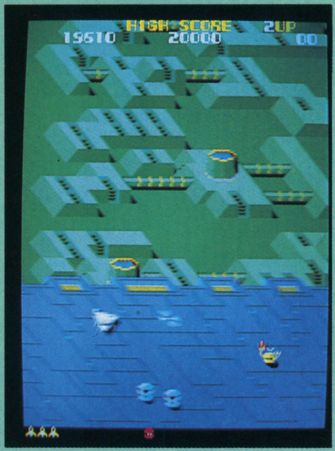

**参考資料：**
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』, A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1995』


## スティンガー

## 地上に降下！「ボンゴコール」だ！

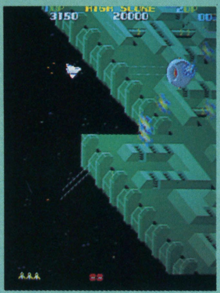
■セイブ電子／ニッコウ電子／シグマ
■横シューティング

建設中の敵基地に侵入して戦うシューティング。Bボタンで味方ロボット「ボンゴ」を呼びだして援護攻撃をさせる。ボンゴは味方の前哨基地でコンタクトすることにより，コール回数を増やせる。



▲スタート画面。当時は珍しくなかった，縦画面の横スクロール・シューティング。危なくなったらボンゴコールだ！

▼最初に登場する強敵「ギガスフィア」。早く倒さないと吸い込まれるぞ。立体的な背景が臨場感を高める！



▲ネーム・エントリー。バックに見えるは，敵巨大戦艦「ギガント」。途中で遠方に姿を見せるという憎い演出がある

## ポンポコ（1982年アフターケア）

## グルメだぬきはベジタリアン！

■シグマ
■メイズ・アクション

たぬきを操作してすべてのフルーツを集める。階の移動や，敵の毛虫をかわすときは，ハシゴを使い，ピンや谷間はジャンプで越える。ツボを開けるとボーナス点もしくはヘビが飛びだしてくる。

▲タイトル画面。たぬきが主人公のゲームとは珍しい

▲ゲーム画面。駄菓子屋の店頭で低年齢層向けにヒットを記録した佳作

◀さあ，歌おう！「たんたんたぬきの……」

◀残りタイムに応じてシブいボーナスが入る

▶フルーツを集めよう。内容はじつに単純

▶画面上部に注目。いろいろなフルーツが！

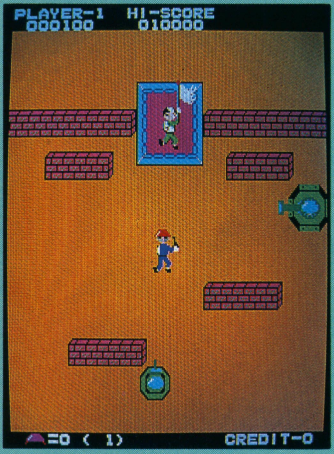
# 1983年・全作品リスト（133本）

※原則的に日本国内で流通した製品に限ったリストです

●アストロンベルト（セガ）
●頭の体操（UEP）
●続・頭の体操（UEP）
●アップンダウン（セガ）
●アラビアン（サン電子）
●アンブッシュ（日本アミューズ）
●イスパイアル（オルカ／サンダーボルト）
●インターステラー（フナイ）
●インテレピッド（NOVA／タイトー）
●ウォータースキー（タイトー）
●アメリカ横断ウルトラクイズPartⅠ～5
●エキサイティングサッカー（アルファ電子）
●エクセリオン（ジャレコ）
●エレベーターアクション（タイトー）
●おしゃべりまちゃ（ロジテック）
●カージャンボリー（大森電気）
●ガズラー（テーカン）
●カメレオン（ジャレコ）
●カンキックキッド（カネコ／タイトー）
●クイズキング（アポロ）
●クイズキング2（アポロ）
●クイズジャンプ（サンリツ）
●クイズタイムアタック（ジャレコ）
●Qバート（ゴットリーブ／コナミ）
●グレイプロップ（データイースト）
●幻魔大戦（データイースト）
●幻魔タロット（データイースト）
●コマンドー（セガ）
●コンバットツーリング（交亜）
●ザ・ゴルブ（エポス）
●サターン（ジャレコ）
●ザ・ビッグプロレス（テクノスジャパン／データイースト）
●ジェネシス（データイースト）
●ジッピーレース（アイレム）
●ジャイラス（コナミ）
●ジャンパチ（KKI）
●ジャンピングジャック（ユニバーサル）
●ジャンプコースター（カネコ／タイトー）
●ジュノファースト（コナミ）
●ジョイフルロード（SNK）
●女子バレーボール（タイトー）
●シンドバッドミステリー（セガ）
●ズーキーパー（タイトーアメリカ）
●スーパークラッシュ（オルカ）
●スーパーザクソン（セガ）
●スーパーセブン（キワコ）
●スーパーダブルステニス（データイースト）
●スーパーライダー（タイトー）
●スカイランサー（オルカ）
●スクランブルエッグ（テクノスジャパン）
●スケーター（データイースト）
●スターウォーズ（ATARI）
●スタージャッカー（セガ）
●スターブレイザー（セガ）
●スティンガー（セイブ電子／ニッコウ電子／シグマ）
●スペースハンター（日本ゲーム）
●SF-X（日本物産）
●ゼロイゼ（データイースト）
●センジョウ（テーカン）
●ゾディアック（オルカ）
●大富豪（セタ／エスコ／オルカ）
●タイムリミット（中央リース）
●ダチョラー（日本物産）
●タルボットII（アルファ電子）
●タングラムQ（SNK）
●チェックマン（ジャレコ）
●チャンピオンベースボール（アルファ電子／セガ）
●チャンピオンベースボールPart2（アルファ電子／SNK）
●TX-1（辰巳電子）
●ティップタップ（セガ）
●10ヤードファイト（アイレム）
●ドクターQ（UEP）
●ドクターミクロ（サンリツ）
●ドッグファイト（オルカ）
●ドッヂマン（大森電気）
●トップローラー（ファルコン／ジャレコ）
●ドミー（テクノスジャパン／ローラートロン）
●ドラゴンズレア（スターコム）
●トロピカルエンジェル（アイレム）
●ドンキーコング3（任天堂）
●ナイトスター（データイースト）
●ナンバークラッシュ（ペニーオリジナル）
●ニブラー（LOCK OLA）
●ネットウォーズ（オルカ／エスコ）
●ノバ2001（UPL）
●バーディ（ママトップ）
●バーディキング2（タイトー）
●ハイウェイレース（タイトー）
●バイオアタック（タイトー）
●ハイパーオリンピック（コナミ）
●パチフィーバー（三機）
●パック&パル（ナムコ）
●バトルクルーザーM12（シグマ）
●パンチアウト（任天堂）
●バンバンカー（キワコ／サンリツ）
●ピタゴラスの大占術（UEP）
●ファイティングローラー（カネコ／タイトー）
●フォゾン（ナムコ）
●フライデー（UPL）
●プロサッカー（データイースト）
●プロボウリング（データイースト）
●フロントライン（タイトー）
●ポールポジションII（ナムコ）
●ボギー'83（カネコ／タイトー）
●ポッパー（大森電気）
●ホッパーロボ（オルカ／セガ）
●マーカム（サン電子）
●マービンズメイズ（SNK）
●マーメイド（サンリツ）
●マウサー（UPL）
●マッピー（ナムコ）
●マリオブラザーズ（任天堂）
●Mr.クーガー（ATW）
●Mr.ジャン（キワコ／サンリツ）
●Mr.Do！vsユニコーン（ユニバーサル）
●ミンキーモンキー（テクノスジャパン／ローラートロン）
●メガゾーン（コナミ）
●免許トレーニングマシン（CLS）
●モグチャン（オルカ）
●ヤマト（セガ）
●妖怪転生（ペニーオリジナル）
●妖怪転生2（ペニーオリジナル）
●ラッパッパ（データイースト）
●リブルラブル（ナムコ）
●ルーパー（オルカ）
●レーザーグランプリ（タイトー）
●レグルス（セガ）
●ロックンロープ（コナミ）

## フロントライン

■タイトー
■アクション・シューティング




プレイヤーは歩兵からスタート，ジープや戦車に乗り移り，敵兵を倒しながら，谷間，草原，砂漠を突破し，最終的に敵陣の占領にいたる。チャンネル・スイッチで弾の発射を8方向にコントロール可能。

## スーパーライダー

■タイトー
■バイク・アクション

シャトル・ループや，パトカー，木，岩，ドラム缶といった障害物をジャンプなどでうまくクリアし，目的地にて荷物を受け取り，家路につくバイクゲーム。往路と復路ではスクロールも逆方向に。

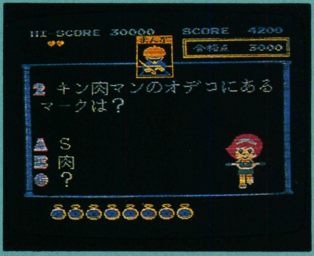
## ロックンロープ

■コナミ
■ロープ・アクション

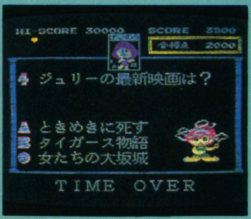
ロープガンでロープを撃ち，張ったところを渡っていく。敵はフラッシュ・ライトで目くらましが可能。パワーエサで一定時間，無敵に。頂上の幸運の鳥をつかまえると面クリア。全4面でループ。

## おしゃべりまちゃ

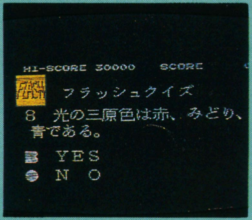
■ロジテック
■クイズ




物知りでおしゃまな娘「まちゃ」がいろいろな声とポーズでクイズゲームにご招待。1ステージ5問で，全16ステージ構成。マンガ，芸能など8ジャンルが各2ステージずつ。高得点で認定シールがでる。




▶ゲーム画面。時代を感じさせる問題だね




◀YES／NO形式のボーナスゲームもある

THE HISTORY OF PC GAMES

# パソコンゲームに思いを馳せて

文／山下　章

## 第2回　どのマイコンを買うか　それが問題だ

### いざ，秋葉原！

財布に10万円を入れて歩く秋葉原は，いつもと少しちがった街並みに見えた。

今日は，買うぞ。

ゲームで遊びにきただけじゃないんだぞ。

そう覚悟を決めていくつかの店を回っていると，すりよってくる店員に対しても，抱く印象が変わるものだ。

「なにかお探しですか？」——そのように尋ねられることは，これまでだったら，どちらかといえば好ましいことではなかったし，同時に少なからず引け目のようなものを感じずにはいられなかった。なにしろ，ただえんえんとゲームをプレイしたり，ちょこちょことプログラムを入力したりするだけで，一度たりともマイコンショップでお金を使ったことがなかった人間である。店のプラスになっていたとは，とうてい思えない。

いや，当時のショップは，新規購入者を育成するという目的で，そういう客にマイコンを開放していたりもしたのだが，かと言って，店員に「ちょっと遊びにきたんですよ」とは，なかなか言えない。「え，ええ，いろいろと見にきたんです……」そんな曖昧な返事をして，お茶をにごすのが常であった。

だからこそ，この日，本当にマイコンを買いにきたときは，なにか自分が優位に立っているかのような錯覚を抱きながら，店員の問いに答えていた。

「なにかお探しですか？」

「いやあ～，今日はマイコンを買おうと思いましてねぇ～」

たぶん，その日の僕は喜色満面で，話しかけずとも，マイコンを購入しようとしていることが見てとれたにちがいない。ショップ側にとっては，格好のターゲットである。これまで長時間マイコンを使わせてきた甲斐があったというものだ。

マイコンを使わせてもらった，という意味では，『スタートレック』の手ほどきをしてくれた店員のいる店で買ってあげたい，という気持ちが心の片隅にはあった。あの店でゲームを遊んだ時間が一番長かったし，店員が親切だったことも事実だからだ。

だが，残念ながら僕は知っていた。

あの店は，高い。

秋葉原の相場とくらべると，すべての商品が明らかに1割前後高いのだ。

現在ならば，付き合いがあるからどこどこの店を選ぶ，といった心情的な選択をする可能性はある。しかし，必死にバイトして貯めたお金を手に電気街を歩き回っていた18才の学生にとっては，たとえ冷たいと言われようとも，価格こそがすべてであった。

「ごめんよ，×××××」

思い出のある店に心の中で謝りながら，これまでに目星をつけていた，秋葉原の中でもとくに安い店を数件，巡回していった。

ただ，この時点で，いまだに決めかねていることがひとつあった。それは，当時マイコンを買おうと思った者ならば，誰もが一度は悩むはずの問題であった。

いったい，どのマイコンを買ったらいいのだろう——？

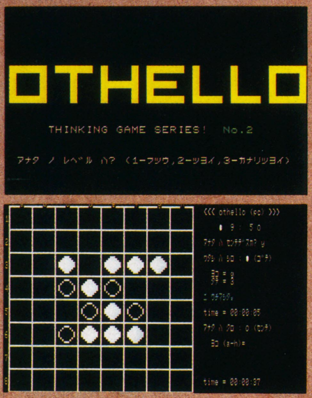
#### スペースフライトIII　?

■九十九電機　■シューティング
■PC-8001　■??円

画面下部のレーダーにうつったUFOをすべて撃墜すればステージ・クリアとなるコックピット・シューティング。エネルギーがなくなったり，ミサイルの残数がUFOの数を下回るとゲーム・オーバー。

#### オセロ　?

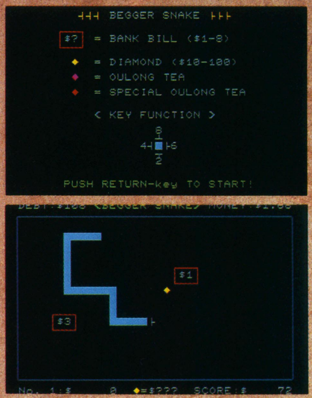
■???　■テーブル
■PC-8001　■??円




かなり早い時期から，PC-8001用のオセロゲームは，何種類か出回っていた。82年にコムパックよりオールマシン語の『オセロ』（3,000円）が発売されているが，写真のものがそれかどうかは不明。

#### ベガースネーク　'82

■コムパック　■アクション
■PC-8001　■3,000円




有名な『スネークゲーム』に独自のルールを付加。お金を拾うとヘビの長さが3節分伸び，ウーロン茶を拾うと8節分ちぢむ。スペシャル・ウーロンを拾えば，ヘビの身体1節ごとにスキ間ができる。

#### UFOウォーズ　'82

■コムパック　■対戦シューティング
■PC-8001　■3,000円

画面の上下左右がつながった宇宙空間で，2人のプレイヤーが互いにUFOを操作して，相手側のUFOを撃墜すれば勝ちという対戦型ゲーム。浮遊する岩石や，自分の弾に当たっても1ミスとなる。

※画面写真はすべてPC-8001版のもの

## 群雄割拠の時代

'82～83年ごろのマイコン・シーンは，それまでの“超マニア向けのアイテム”という殻を脱ぎ捨て，やや一般よりの層(具体的には，アーケード・ゲームの隆盛によって生みだされたゲームファンなど）への浸透をはじめようとしていたころであった。それを敏感に感じとった家電メーカーが，つぎつぎと独自の規格のマイコンを発表し，まさに群雄割拠という言葉がぴたりと当てはまるような状況を迎えていた。

ざっと，そのころの8ビット・マイコンの代表的なものを挙げてみると——

・PC-8801（NEC）
・PC-8001/mkII（NEC）
・PC-6001/mkII（NEC）
・FM-8/7（富士通）
・MZ-80B，MZ-2000/2200（シャープ）
・MZ-80K/C，MZ-1200（シャープ）
・MZ-700（シャープ）
・パソコンテレビX1（シャープ）
・ベーシックマスターレベル3（日立）
・PASOPIA/7（東芝）
・FP-1100（カシオ）
・VIC-1001（コモドール）
・JR-100/200（松下電器）
・M5（ソード）
・SMC-70（ソニー）
・MULTI8（三菱）
・APPLEII（アップル）

もちろん，MS-DOSがなければWindowsもないこの時代，各社のマイコン間に，互換性などというものは，存在しないに等しかった。それどころか，同じメーカーのマイコンであっても，機種がちがえばソフトが動作しないというのが，ごく当然のこととして受け入れられていた（稀に，PC-8001モードをほぼ完全にサポートしているPC-8801のような機種もあったが）。

すべてのマイコンに均等にソフトが発売され，すべてのマイコンに同様の将来性が見込めるのであれば，問題はさほど深刻ではなかっただろう。だが，対応ソフトの本数には，機種ごとに大きな開きがあり，また，これだけの種類のマイコンがいつまでも共存をつづけていくとは，とても考えられなかった。

たとえば，のちに登場するファミコンにおける『スーパーマリオ』や『ドラクエ』のようなビッグ・タイトルが，いずれか1機種だけに存在していたならば，どれを買おうかと迷うこともなかったかもしれない。しかし，このころのプログラムは移植がそれほど困難でないものがほとんどであったため，有名なゲームはすぐにほかの機種にも登場したし，ハード・メーカーにも優良ソフトを自社のマイコン用に囲い込むという発想はなかった。それゆえ，ソフトの質による差はつきづらく，どのマシンを買うかという判断は，雑誌の記事や対応ソフトの本数，ハードのスペックなどにゆだねるしかなかったのである。

## 候補となった4機種

ハードの選択ミスだけはしてはならない。

それが，ナイコン時代に雑誌を読みあさっていたときに学んだ，もっとも重要なことであった。

マイコンを買おうと意気込む人間には，おそらくつぎの2種類のタイプがいたはずである。

プログラムを組むことが目的で購入する者。

ソフトを使用することが目的で購入する者。

前者の人間の場合，たとえメジャー路線からはずれる機種を買ったとしても，自分が望んで選んだマシンであるなら，それはそれで納得できる結果を迎えることだろう。

だが，後者はそうはいかない。プログラムを組んでみたいとも思うけれど，ゲームで遊びたいからマイコンを買う——そんな考えで秋葉原を徘徊していた僕のような人間にとって，購入するマイコンが主流であるかどうかというのは死活問題である。

雑誌に掲載されている打ち込み用のプログラム・リストの本数が多いかどうか。発売されているゲームソフトのタイトル数は，ほかの機種に負けていないか。将来性はあるのかどうか。

それらを見きわめながら，同時に予算の都合というものを考慮して，手に入れる機種を決めていかなければならない。

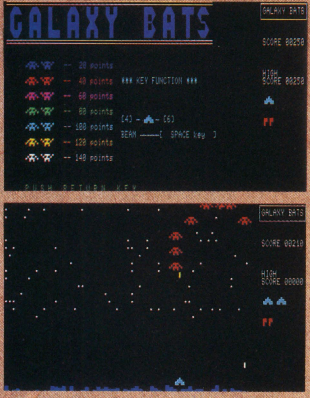
この日までに，僕が購入候補として挙げたマイコンは，以下の4機種であった。

・PC-8001mkII（123,000円）

ソフトの資産という点から見ると，“ベストセラー・マシン”と呼ばれていたこのシリーズの右にでるものはない。上位機種のPC-8801の登場が気になるところではあったが，そう急速に衰退するとは思えず，もっとも無難な選択肢と言えた。ただし，ネックとなるのはその価格で，標準の12インチ・カラーモニター（純正品88,000円）やデータ・レコーダー（純正品19,800円）などをセットで買うと，いくら安いショップで買っても，手持ちの10万円から，はるかに足がでる。

### ギャラクシーバッツ '82

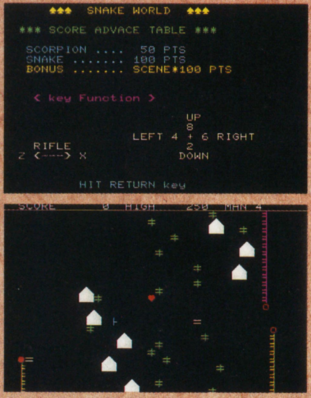
■コムパック ■シューティング
■PC-8001 ■3,000円




隊列を組んで高速に画面内を動き回る敵をひたすら撃ち落としていくシューティング。ステージ・ナンバーと敵の色は，BASICのCOLOR命令に準拠している(ステージ7であればCOLOR 7=白)。

### スネークワールド ?

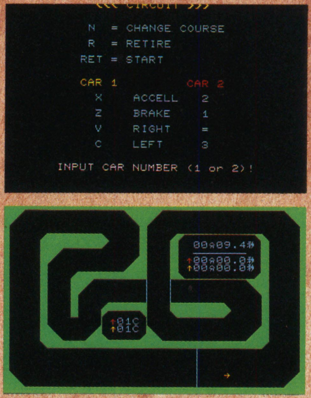
■??? ■シューティング
■PC-8001 ■??円




Z，Xキーで弾を左右に撃ちわけて，画面の左右端で伸び縮みするヘビを一定数退治すれば面クリア。フィールド内をうろつく邪魔者（♥マーク）は，弾を当てると破壊不能なバリケードになる。

### サーキット '82

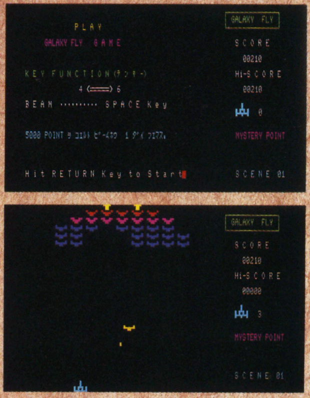
■コムパック ■レーシング
■PC-8001 ■3,000円




用意された6種類のコースでタイムを競うレースゲーム。X，Zキーで加速・減速，C，Vキーで左右へ45度ずつ方向転換と，操作系はいたってシンプル。2人同時プレイも可能。

### ギャラクシーフライ ?

■??? ■シューティング
■PC-8001 ■??円




画面からわかるとおり，『ギャラクシアン』を意識して作られた作品。ただし，敵の隊列こそ似てはいるが，アルゴリズムはまったくちがうわ，敵弾の量は尋常ではないわで，移植度は低い。



※注）黎明期のパソコン・ゲームにおいては，アマチュアがアーケード・ゲームに似せて作ったものをそのまま商品化した，著作権を無視したソフトも少なくなかった。著作権保護思想の浸透については，今後の回で取り上げる予定。

・PC-6001（89,800円）

“パピコン”という愛称で呼ばれていたこのマシンは，ひらがな表示ができる，三重和音が奏でられる，ROMカートリッジが使用できる，といった，当時としては画期的な機能を装備していた。ビデオ入力のテレビに接続することもできたので，PC-8001とくらべると，かなりの割安感がある。しかし，画面を構成するドット数が少なかったため，ゲーム画面からは，やや大味な印象を受ける。

・FM-7（126,000円）

グラフィック機能にすぐれたマイコンであった。当時，今のような“瞬間画面表示”を駆使することは夢のまた夢で，1枚のグラフィックを描くには，ラインを引いて，そのラインで囲まれたエリアをペイントして色をつけて……という作業をくり返し行なわなければならなかった。FM-7は，その作業スピードが，他のマシンにくらべて，格段に速かったのだ。それをアピールするかのように，秋葉原の各ショップには，かならずと言っていいほど九十九電機製『野球拳』がFM-7でデモっていて，女の子を描く速度（だけか？）に，多くの人が足をとめて見入っていた。

・MZ-1200（148,000円）

今にして思えば，シャープのマイコンは，かなり時代を先取りした設計になっていた。BASIC（OS）をROMの中に入れずに，ソフトとしてロードする“クリーン・コンピュータ設計”，本体にディスプレイやカセットデッキをまとめた“一体型”など，昨今のパソコンと同じ特徴をそのころから兼ね備えていたのである。すべてがセットであることを考えると，価格もお手ごろ。ただし，ディスプレイがグリーンモニタであることが，ゲーム志向の僕には不満だった。

以上のような4機種とは別格のあこがれのマシンとして，AppleIIというものもあった。外国産であったこのマシンのゲームのデキはすさまじく，当時のアーケード・ゲームとくらべても遜色（そんしょく）ないものもいくつか存在した。『チョップリフター』『ロードランナー』などは，すべてAppleIIから輩出されたゲームである。しかし，このマシンには，二つの大きな壁があった。ひとつは，言語。これはまあ，頑張ればなんとかなるかもしれない。もうひとつは，価格。こちらは，どうにもならなかった。なにしろ，純正のセットをそろえようとすると，かかる費用は約600,000円。当時の物価を考えたら，これはベラボーな値段である。ソフトの価格も，国産機種が1本3,000円前後だったのに対して，AppleIIは10,000円弱。学生の身分では，とても手がだせるようなマシンではなかった。

——というAppleIIの話はべつにして，以上のような4機種を候補と考えながら，日が落ちるころまで，僕はあっちの店へ行っては価格を確認し，こっちの店へきては機種に悩む，ということをくり返していた。

結局，その日はどのマイコンを買うかを決めることができずに，家路についた。ここで誤った選択をすると，数年は後悔することになる——そのプレッシャーが肩に重くのしかかり，僕の決断をにぶらせていたのだ。

以後も，僕は何度かマイコンを買うべく秋葉原に足を運んだ。しかしそのたびに，それぞれのマシンのいいところを見つけては，結論を先のばしにしてしまう。まるで，どっちの女の子と付き合うかいつまでたっても決められない，コミックの優柔不断な主人公になったような気分だった。

もういいかげん，このあたりで買わないとダメだ——固い決意を胸に秘めて秋葉原駅を降りたのは，最初の日から数えて，何週間目のことだったのだろう。

ターゲットは，PC-6001。

予算とコスト・パフォーマンスから考えても，このマシンしかない。

買うぞ。買うぞ。買うぞ。

もっとも売り値が安いと思われる店の入口を，早足でくぐりぬけ，一直線にレジに向かった。そこで僕は，のちの人生を決める，運命の出会いをすることになるのだった。

（次号へつづく）

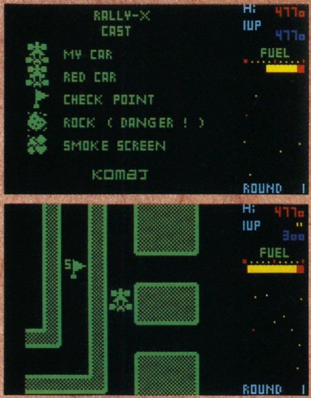
◀当時のゲームソフトは，むきだしのカセット・ケースで売られていた。写真は，コムパックから発売されていたPC-8001用のゲーム

**●情報大募集！**

パソコン・ゲーム史は，読者のみなさんの協力なしでは編纂（へんさん）できない。85年以前のパソコン・ゲームに関する資料，ソフト等をお持ちのかたは，このコーナーあてにご一報を！

## ニューラリーX '82

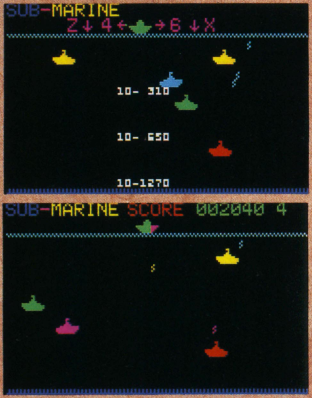
■アクション
■PC-8001 ■3,500円




原作はナムコの同名ゲーム。非常に移植度が高いと評判になっただけあって，スペシャル・フラッグやラッキー・フラッグ，チャレンジング・ステージなどもちゃんと用意されている。

## サブマリン '82

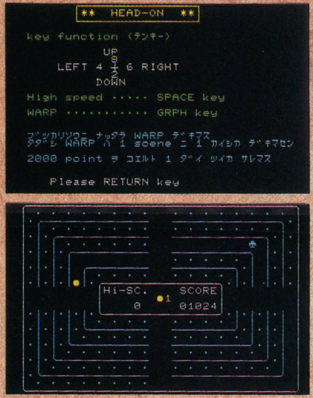
■アクション
■PC-8001 ■3,000円




あらゆるマイコンで制作されていた『ディープスキャン』型ゲームのひとつ。4，6キーで自分の船を左右に操作，Z，Xキーで左右に機雷を落として，水中を通過する潜水艦を破壊していく。

## ヘッドオン ？

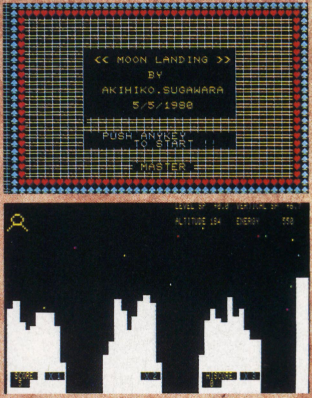
■アクション
■PC-8001 ■??円




セガ製同名ゲームの移植版。相手の車にぶつからないように，画面内のドットをすべて消せば1面クリア。スペース・キーでスピード・アップ。1面につき1度だけ，GRPHキーでワープができる。

## ムーンランディング '80

■アクション
■PC-8001 ■??円



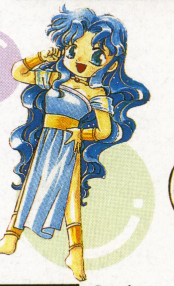

アタリ社製『ルナーランダー』をモデルにしたと思われる月面着陸ゲーム。フルキーの1，3で左右，2で上昇，8が強噴射，9で弱噴射。BASICプログラムのため，キー・スキャンがあまりよくない。

※すでに情報協力のご連絡をくださったみなさまへ……ご協力ありがとうございます。お手持ちのソフト類が必要となったときにご連絡させていただきますので，そのときはよろしくお願いいたします。

今月はとこなぞ

# とことん ぷよぷよ通2

■対応機種
- アーケード
- メガドライブ
- ゲームギア
- セガサターン
- PC-9821&DOS／V
- スーパーファミコン
- SFC『リミックス』
- PCエンジン
- プレイステーション
（秋ごろ発売予定）



本家本元の「とこぷー通」です。『スーパーパズルファイターII X』に乗っ取られたかと思った？　いえいえ，しぶとく生き残ってますよー。さて今回は，いよいよ今月発売となる『す〜ぱ〜なぞぷよ通』を特集してお送りしよう。あいかわらずイラ特もやっております。

（講師：大出綾太）

## RPG色がいっそう強くなった！『す〜ぱ〜なぞぷよ通』

スーパーファミコンでは2本目のなぞぷよソフト『す〜ぱ〜なぞぷよ通〜ルルーの鉄腕繁盛記』が，6月28日に6,800円で発売される。くわしい内容がわかったので，さっそく紹介していこう。

メインモードである「ルルーの鉄腕繁盛記」は，なぞぷよマスターになるための伝説のアイテムを手に入れるべく，ルルーが冒険するというRPGライクなゲームモード。基本的には前作『ルルーのルー』と同じように，敵が出題するなぞぷよ問題を解いて進んでいくというシステムだ。ただ，前作は筋道がほぼ1本道だったのに対して，今回はもっとRPGっぽくなっているぞ。具体的には，フィールド・マップを移動して街や塔などに向かい，そこで敵と戦って，情報を集めたりアイテムを入手して進んでいくのだ。

登場する敵キャラは，ウィッチ，シェゾ，ドラコなどのおなじみの顔ぶれに加えて，キキーモラ，バーベガジ，ウォーターエレメント，ちょっぷん，ビリーバーンなど，『ぷよ』初登場となるメンバーもたくさんいるぞ。

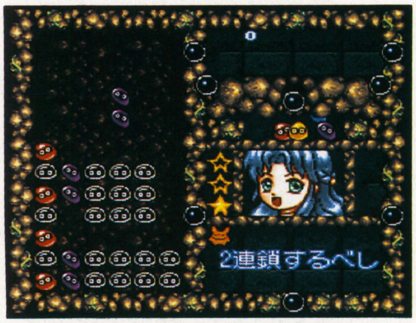
プレイモードは，上記の「ルルーの鉄腕繁盛記」以外にも用意されている。まずは「連鎖の修行」。これは前作にあった「連鎖への道」の発展版で，連鎖の仕組みを勉強するためのモードだ。2〜10連鎖の9コースが用意されており，目標が「×連鎖するべし」になっているなぞぷよが出題される。

そして毎度おなじみの「とこぷよ」。基本的には前作と同じだけれど，オプションの設定によっては，なぞぷよにしか登場しなかった“鉄ぷよ”を登場させることができる。発生条件は選択したレベルによって変わるけれど，おじゃまぷよが2個つながると鉄ぷよになったり，降ってくるおじゃまぷよが全部鉄ぷよになったりするのだ。なぞぷよでは絶対に消えない鉄ぷよだけど，とこぷよでは2連鎖以上が起こったときに隣接していれば消えてくれる。『す〜ぷよ通リミックス』にあった「KATA LOCK」と同じような性質だ。

ほかに「エディター」モードや「オプション」モードも収録。さらに「AAAからのメッセージ」という項目も用意されている。

総問題数は300問以上。価格も安いし，お買い得な「なぞぷよ」だぞ。

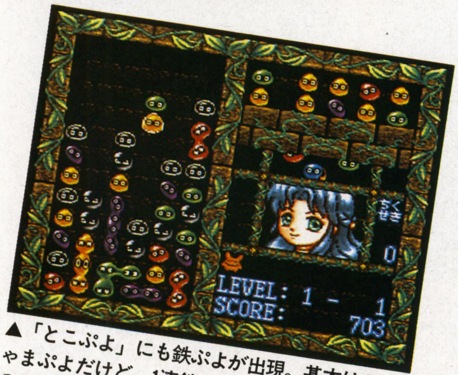
◀オプションには「とこぷよ」のスコア・ランキングもある




▼ルルーの顔が体力を表わしている。数問クリアしてレベルアップすれば体力は回復するぞ

◀会話部分に顔がでるようになった。今回アルルはチョイ役だ

◀これは「連鎖の修行」。それぞれのコースに7〜20問を収録




▲「とこぷよ」にも鉄ぷよが出現。基本はおじゃまぷよだけど，1連鎖だと消えず，2連鎖以上のときに隣り合っていないとダメ。むずかしい

◀こちらがモード選択画面だ。当然データセーブもOK

◀要所ではデモが登場。前作で集めた材料はさくってたらしい

## 2か月ぶりだぜ 「みんなでぷよぷよ」

最近手抜きをしてイラストばっかり載せている「みんぷよ」でぇす（本心2割）。もうそろそろこのへんの文字ネタがウスくなってきたんで，いろいろ提供してください。

で，まず今月は報告から。5月12日，秋葉原のハイテクランド・セガ秋葉原にて「ぷよぷよ通100人組手」が開催されたのだ。その名のとおり，100人と『ぷよ通』対戦（モードは普通，2本先取）をするというイベントだ。主役は第2代マスターの“電気街アルル”こと大島広史クン。3時間半の熱戦の結果は，マスターの89勝11敗。挑戦者が弱すぎるということもなかったので，これはそうとうリッパな戦績でしょう。やっぱり強い人は強いのね，ということで，今後は2～3か月に1度のペースで，100人組手を開催する予定らしい。挑戦したい人は，秋葉原に行ったときに店内をのぞいて予定をチェックするべし。

つづいては『す～なぞ通』のキャンペーンについて。6月28日～12月28日の6か月間，「鉄腕キャンペーン」ということで，毎月抽選で500人，合計3,000人にオリジナル・テレホンカードがプレゼントされるぞ。まず，ゲーム中で「きたてマン」（コンパイルの広報さんね）をさがして，“社長をさがせ！”という指令をもらう。社長を見つけると，なぞぷよ問題を出題されるので，これを解こう。そうするとパスワードが表示されるので，ハガキに記入し，説明書にある応募券を貼って応募すること。一筋縄ではクリアできないので，心してかかるように。

最後にもう一つ。昨年行なわれた，コンパイルの全国縦断ゲームツアー「ぱよえ～んツアー」が，今年も開催されることになった。とりあえず今月は，スケジュールをお知らせしよう。くわしい内容は次号以降にて。

◀まずはフィールドを歩き回って，きたてマンをさがそう。カンタンには見つからないぞ

### ぱよえ～んツアー'96 スケジュール

●地方予選
- 7／24 愛媛FAZ産業交流会館
- 27 熊本イベントホール・モック
- 30 博多スターレーン
- 30 金沢流通会館
- 8／1 新潟県央メッセピア
- 2 鹿児島県総合体育センター体育館
- 4 仙台アズテックミュージアム
- 4 大阪WTC
- 6 静岡アクトシティー浜松
- 8 旭川地場産業振興センター
- 13 札幌テイセンホール
- 8／15 広島サンプラザ
- 17 青森産業会館
- 18 名古屋吹上ホール
- 20 栃木宇都宮産業展示館

●全国大会
- 8／24 東京ビッグサイト

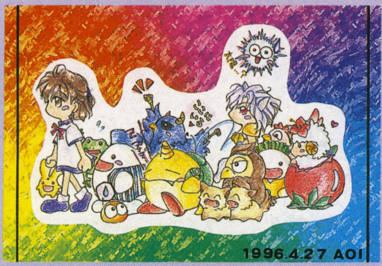
※大阪はまんが博覧会，名古屋はゲームザウルス，東京は東京ゲームショウ内で開催される

※東京ビッグサイト大会は東京地方予選を兼ねる

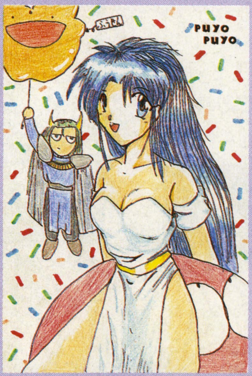
## とりあえず今月まで(?) 最後のイラスト特集

今月で3か月目となるイラスト特集。このへんが潮時かなあということで，いちおう最終回となります。とはいえ，来月からもイラストは掲載していくので，これまでと変わらずどしどし投稿してくれると，とってもありがたいというわけなのです。

さてさて次回のとこぷー通は，『ぷよ1』Windows95版やMacintosh版の情報(開発が遅れ気味だそうなので，あくまで予定）や，おもちゃショーのお話でも。それでは。



▲【三重県鈴鹿市・あおい桜】イラ特最終回（予定）ってことで，史上初の横サイズだ



▲【千葉県八街市・蒼夜】ぬ，今気づいたけど，今月は女性キャラ特集になってる

▼【ゴンズール帝国・ともこざる】彼女も『す～なぞ通』出演中。しかも……（内緒）

◀【山梨県甲府市・真月風太郎】サターン版のCMですな。遅くなってゴメンね

◀【栃木県小山市・竜之助】セリリさんは『す～なぞ通』に鱗魚人として登場してます

▲【東京都新宿区・ぶんちょ】ハーピーも『す～なぞ通』でてます。しかも序盤で

▼【神奈川県横浜市・久来冬姫】そういえば，最近ドラコのイラストって少ないな

（投稿のあて先）〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「とことんぷよぷよ通」係

# 俺コレ

イェーース ザッツライト！

スーパーライト　メンソール

## SUPER Light Menthole

俺：ベニー松山

### 「俺コレ」シリーズを振り返る1ページしかないですけどね

おう。ベニ松である。

最近，この「俺コレ」に，以前のように名作ゲームの紹介をしてほしいとか，『スーパーファミテニ』で対戦しようなどのお便りが送られてくる。

いや，うれしいコトではないか。みんな「俺コレ・ザ・ポーラスター」や「俺コレ・ハレー彗星」を覚えていてくれたとは。

思えば「俺コレ」シリーズも長い。漫画で言えば『まぼろしママ』みたいなものか。知らないキミはお父さんに聞け。

このところ，知らずマジック一色になってしまっていたか。「俺コレ」とは本来，自由気ままな雲のごときコーナーではなかったのか？（編集部注：なかったです）

そのうち，そうした自由さに立ちもどってみたいとも思っている。キミも要望があれば，おハガキどんどん送ってくれたまえ。

### M：tG新作エキスパンション『アライアンス』先取り情報！

で，今回もM：tGである。

6月11日に発売される最新エキスパンションセット『アライアンス（ALLIANCES）』。これは現在日本語版が発売されている第4版のセットではなく，別シリーズである『アイスエイジ』初の拡張セットである。もちろん現在のルールでは禁止されていないので，日本語版と混ぜて使うことも可能だ。

名前の意味するところは“同盟”である。想像を働かせれば友好色同士（白から見た青と緑，黒から見た赤と青など）のサポートが強化されていると考えるところだが，散見した感想は強力なクリーチャーの復権と，エクストラドロー（自分が余分にカードを引いたり，代償に相手に引かせる権利を与えるなど）のからんだカードが多いことだ。

また，呪文コストにマナを支払う代わりに，同色のカードを手の内から捨てることで唱えられる呪文も登場した。土地をタップしきっている相手にカウンターされるなど，これまでは想像できない奇手も可能となり，現行の「強い」と言われるデッキの勢力図を大きく書き換える可能性もでてきた。

いずれにせよ，久々の強力なエキスパンションであることはまちがいない。俺は買う。

▲Reprisal。パワーが4以上のクリーチャーを埋葬する強力な白インスタント。大物退治に

▼Mystic Compass。ランドウォーク能力と組み合わせると凶悪なランド変更機能を持つ

▲Pyrokinesis。赤のカードを捨てれば唱えられる。全色にこのタイプが用意されている

# ニコチン・タールの部屋

ホビージャパンのお誘いで去る5月19日，毎度おなじみの高橋政輝とともに，アライアンスの先行トーナメントに出場してきた。アイスエイジのスターター1個とアライアンス4パックのシールド戦，6回戦のスイスドロー方式である（勝ち点が同じ者同士が戦う。つまり勝っている者同士がツブシあう）。出場者は大会上位入賞者と業界関係者のみ。

我々は例によって小細工を。インターネットを使って前日にメリケン国からアライアンスのテキストを入手し，高橋に一夜漬けの翻訳指令をだしたのだ。そして当日の朝——。

「訳せなかったっスー」

そうダスか。でもまあ，カードの名前とか知ってれば少しは有利だよね……などと思ったら，考えることは皆同じ。手作りの完訳リスト持ってる人までいたりして，ズルイや，みんな。高橋の根性なしめが。

で，結果は3勝2敗1分け。ほぼ平均的な成績で大会を終えた。でも，おもしろかったぜえ。

◀ひとクセもふたクセもあるプレイヤーばかり。R.ウッドヘッド氏もいたりして

▲最後の対戦者は日本語版翻訳者の朱鷺田祐介氏。軽快なテンポでプレイしてくれ大変楽しい対戦になった。何とか勝ちを納め，有終の美を飾るベニ松

ニンテンドウ　ロクジュウヨン
# N64新聞

**文責：八巻将之**

本体発売を目前にひかえた今月の1本は，先月タイトルだけお伝えしたイマジニアの野球ゲーム『超空間ナイター プロ野球キング(仮称)』。T&Eソフトから発表のあった新作パズルゲームも紹介するぞ！

## イマジニアからコミカル・ポリゴン野球ゲームが登場

今月，紹介するのはイマジニアから発売が予定されている『超空間ナイター プロ野球キング(仮称)』。選手から球場にいたるすべてがポリゴンで構成されているというオドロキのフル・ポリゴン野球ゲームだ。

ポリゴンを使用することで可能になったのが，本作最大のウリである迫力のカメラ・アングル。下のリプレイ・シーンの写真を見てもらえばわかると思うが，こうしたクロスプレイなどがTV中継さながら(あるいはそれ以上！)のカメラ・アングルで楽しめるのだ。

また，従来の多くの野球ゲームでは，打球が飛ぶとき投球画面から守備画面に切り替えていたが，これもポリゴンを使用することで画面を切り替えることなくピッチングから守備にスムーズに移行できるようになっている(球を打った瞬間から跳んだ位置にあわせて視点が変化していく)。もちろん，視点の変更を行なえば，従来の野球ゲーム同様のカメラ・アングルでプレイすることもできるので，慣れ親しんだ画面で遊びたいというワガママな人も安心だ。

かわいらしくデフォルメされたキャラクターたちが見せてくれる，さまざまなリアクションにも注目してほしい。ホームランを打たれると凍りついて（！）しまうピッチャーや空振り三振で体がねじれてしまうバッターなど，彼らの豊富な動きは見ていて飽きない。コミカルな見た目と裏腹に，ニンテンドウ64ならではのさまざまな工夫が凝らされた本作。野球ゲームファンなら一度はプレイしてみることをオススメするぞ。

### 迫力のカメラアングル!!

▲こうした迫力の映像もニンテンドウ64なればこそ

◀登場選手はすべて実名。もちろん，選手データは96年度の最新版を使用しているぞ

### 豊富な演出の数々

よっしゃー！

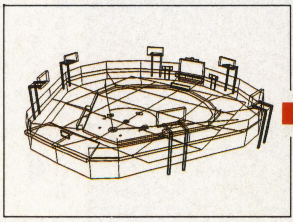
▲三振を奪ってガッツポーズ！　このような演出が随所で見られる。少し表情がかたいかな？

イテーッ！

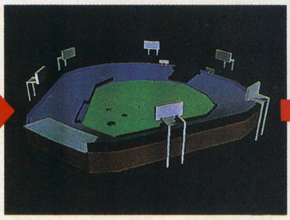
▲これはデッドボール時のリアクション。涙まで流してます。こいつはマジで痛そう

©1996 GENKI／©1996 IMAGENEER Co.,Ltd.
(社)日本野球機構プロ野球12球団公認ソフト

### ポリゴン球場のできるまで



▲ステップ1。球場をワイヤーフレームで作成。まだまだ未完成



▲ステップ2。だいぶ，らしくなりました。完成まであと少し

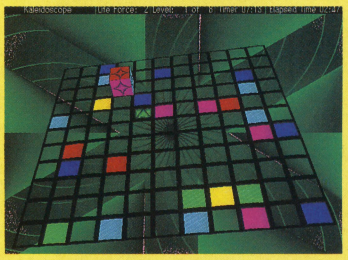
▲ステップ3。テクスチャーを貼ってポリゴン球場の完成だ！

## 新感覚パズル・アクション『Cu-On-Pa(クオンパ)』とは？

T&Eソフトから，ニンテンドウ64用の第1弾『Cu-On-Pa（クオンパ）』が発表された。

じつはこのゲーム，ONESONG PARTNERS社の『Endorfun』というDOS／Vパソコン用パズルゲームがベースになっている。各面に色のついた立方体を転がして，地面のカラーパネルの色と合わせて消していく，というのが基本ルール。時間内，あるいは規定手数内にライフパネル（特別なカラーパネル）をすべて消すことがゲームの目的だ。もちろん，日本人向けに数々のアレンジがほどこされる模様。

マニュアルを読まなくても楽しめる単純明快さと，やり込むほどにハマる奥深さが楽しめるこの『Cu-On-Pa』は，32メガROMで9月中旬発売予定だ。



◀写真はベースとなったゲーム『Endorfun』

# サターン最前線

今月は日本とアメリカ，2か国の新作タイトルを紹介！　かたや人気アーケード・タイトルの移植，かたやソニックなどのキャラクターを使ったアクション・ゲームが花盛りと，嗜好のちがいがハッキリ表れていて，なかなかにおもしろいのであります。

◆ 担当：中村京子 ◆

## AM2研の期待の新作がついに姿を現した！

AM2研自らが手がけたサターン版『バーチャコップ』と『バーチャファイター2』は，その完成度の高さでユーザーを驚かせた。それ以降もセガは，「アーケードの主要タイトルは，すべてサターンに登場する予定です」とコメント。さらにこれ以上のものを？　と誰もが思ったものだった。

しかし，あれからわずか半年，こうして画面写真を掲載することができてしまうのだから，技術の進歩とは，まさに日進月歩。昨年12月号に掲載した『バーチャコップ』インタビューでの磯野さんの言葉——今はこれが限界だと思っていても，1年たてば，その常識は打ち破られる——を改めて実感してしまった。

さて，今回掲載した写真は『バーチャコップ2』が10%，『ファイティングバイパーズ』が40%の開発中画面。これからどこまで進歩していくのか，とても楽しみだ。また，先に開発が進んでいた『バーチャファイター キッズ』の発売日が7月26日に決定。かなりユニークなオリジナル・モードが加わっているので，こちらも楽しみに待っていよう。

### VIRTUA COP2

ビギナーステージが公開された。新キャラのジャネットもちゃんと加わっているぞ。

◀『2』の「ロックオンサイト」はスピーディで，よりスリリングなゲーム展開が楽しめる

◀ビギナーステージでは，武装強盗団を逮捕するのが目的

▶ステージ構成は，より変化に富んだものになっているのだ

### FIGHTING VIPERS

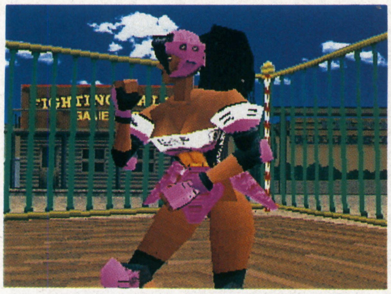
「微妙な間合いの駆け引き」の『バーチャ2』に対し，「攻撃の爽快さ」を追求した『バイパーズ』。現在動いているのは，バン，グレイス，トキオの3人のようだ。

◀『バイパーズ』の特徴，金網もすでに描かれている

◀金網ぎわでの攻防は，見事再現されるか？

カゲキなアイツらがサターンでも暴れまくる！

▲都市をバックにした，迫力のアングルだね



◀▶まだ開発中ながら，雰囲気はバッチリでているゾ


©SEGA ※画面は開発中のものです。

# E³にて発表されたセガ・オブ・アメリカの新作たち

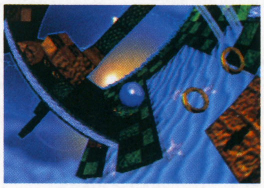
5月16～18日，ロサンゼルスにてコンピュータ・ゲームの展示会，E³が開催された。というわけで，ここでは，セガ・オブ・アメリカが出展した新作の一部を紹介しよう。おもしろいのは，日本ではすでに新作予定のなくなったメガドライブ（＝ジェネシス）が，まだまだ元気なことや，アクション・ゲームの比率が高いこと。ここに掲載した以外にも『X-WOMEN』など，アメリカならではのタイトルがそろっていたのだ。

## NET LINK

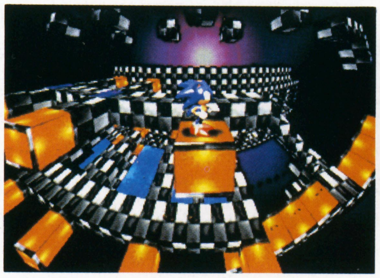
日本でも発表のあったサターン・モデム。発売は今秋，価格は$199.99の予定で，サターン本体と合わせても$450以下ということが強調されていた。また，ネットをフルに活用するため，キーボードの発売も予定されているとのこと。日本では詳細がまだ未発表なだけに興味深い。

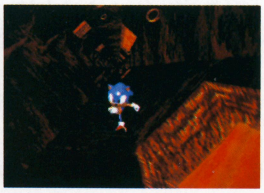
## SONIC-X-TREME(SS)

なんと，3Dフィールドで，360度全方向を駆けまわる『ソニック』の最新作がサターンに登場する。おなじみ「スピンダッシュ」のほかにも新アクションが追加され，最終的には空を飛んだりすることも可能。目的はさらわれた2人の博士を助け，ロボトニックを倒すことだ。



▲2人の博士と六つの新しいリングがゲームのカギらしい





▲新しい能力だけでなく，世界も多岐にわたるようだ

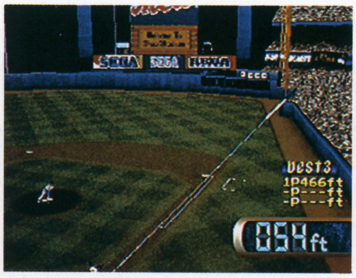
## BUG TOO!(SS)

◀さまざまな視点で展開する『BUG!』の第2弾だ

## LEGEND OF OASIS(SS)

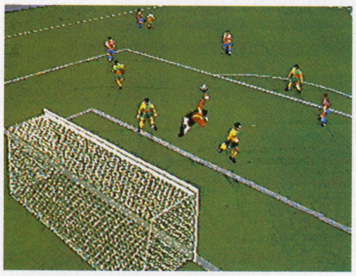
◀RPG強化作戦の一環として登場する米国版『トア』

## WORLD SERIESⅡ(SS)



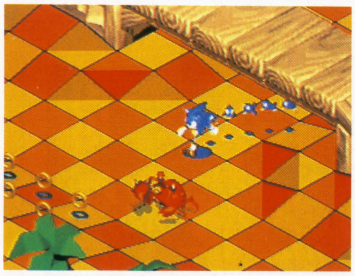
◀選手こそちがうがまちがいなく『グレイテストナイン'96』

## WORLD WIDE SOCCERⅡ(SS)



◀同じく米国向けにリメイクされた『ビクトリーゴール'96』

## SONIC BLAST(GENESIS)



◀ジェネシスでも『ソニック』の新作がでてしまうのだ

## MARSPILAMI(GENESIS)

◀ヨーロッパで人気のキャラを使ったアクション・ゲーム

## VECTORMAN2(GENESIS)

◀人気ゲームの続編。豊富なアニメ・パターンがウリ

## 『NiGHTS』用コントロールパッド発表

さて，こちらは日米共通情報。『NiGHTS』用のアナログ・パッド「セガマルチコントローラ（3,800円）」が，早くも公開された。最大の特徴は十字キーが短いスティック状になっていることで，これにより，華麗に空を飛ぶための微妙な操作が可能になるのだ。スイッチによって，アナログとデジタルを切り替えることもできるぞ。もちろん，ほかのゲームでの使用も可能だ。

ジャーナル



プレミアグッズ付属の『ナムコミュージアムVOL.2』のプレミア価格が上がるのとは対照的に，ナムコのプレミア基板の価格がじょじょに下がっているらしい。『VOL.3』の発売後には，『ドルアーガ』の基板価格も下がるのだろうか？（ドキドキ）

◆ 担当：曳地哲司 ◆

## ナムコの歴史がわかる遊べるオムニバス第3弾が登場 『ナムコミュージアムVOL.3』

■ナムコ ■5,800円 ■6月21日発売

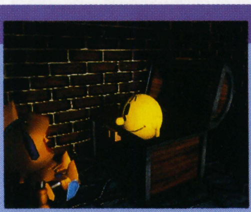
毎回，収録内容が気になる『ナムコミュージアム』も，今回で3作目。いまだに基板がウン万円で取り引きされるレアな作品を安価で楽しめる点がウケ，いまでは『リッジレーサー』『鉄拳』とならんで，ナムコの看板作品としてすっかり定着した感じだ。

今回の『VOL.3』では，謎解きが話題を呼んだ『ドルアーガの塔』をはじめ，マニアの支持を集める“濃い”6作品を収録している。なかでも，アメリカ向けに開発されたため日本ではあまり見かけなかった『ミズ・パックマン』などは，ファン感涙といったところだろう。気になる移植度も，縦画面モードを搭載するなどして，アーケードの雰囲気を壊さぬような配慮がされている。

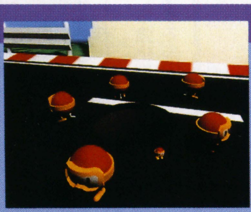
さらに新要素として，付加価値である写真データベースやサウンドテストをパワーアップさせた「図書室」と「劇場」が加わった。「図書室」に収められているデータには，ナムコの過去から現在までの総アーケード・タイトルを収めた“オフィシャルヒストリー”や当時一世をフウビした“月刊NG”の紹介，そして『ワルキューレの伝説』で知られる“富士　宏”の季刊NG連載漫画など，内容も盛りだくさん。また，歴代ナムコキャラがつどう「劇場」では，ドットキャラのスライドやサウンドテストを楽しめちゃうのだ。

アクセス時間の短縮化にも成功しているので，ストレスを感じずにすむのもうれしい。そして，もちろん……（まだ秘密）。

### 今度のムービーも美しい



▲『ドルアーガの塔』の主人公“ギル”が開けた宝箱の中身は……パックマン!?

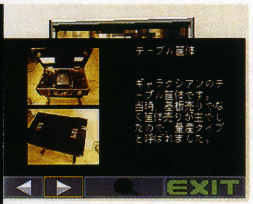


▲塔から落ちたパックマンが吸い込まれた穴から，プーカがプカプカと……

▲スケボーで軽快に町を走るパックマン。うしろのテレビには見たことのある画面が…

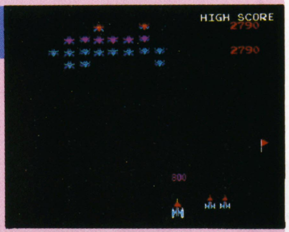
### 図書室と劇場が新設され内容もパワーアップ

「図書室」にはナムコの歴史がギュッとつまっているゾ。一方，「劇場」の入場者は，見たことある人ばかり。キミは何人わかるカナ？



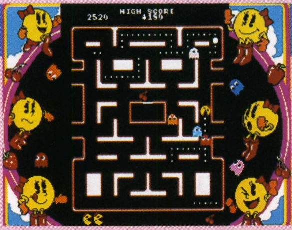
▲季刊NGに連載された富士 宏の漫画「午後の国」も完全収録されているのだ（涙）

### ギャラクシアン



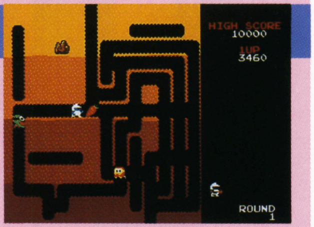

▶'79年発売。飛来するときのトリッキーな動きが斬新だったシューティング

### ミズ・パックマン



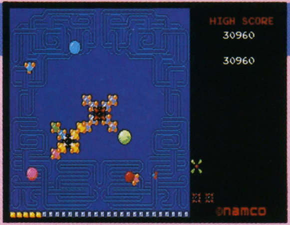
◀'81年発売。女の子が主役の『パックマン』のマイナーチェンジ版

### ディグダグ




▶'82年発売。秀逸なアイデアと戦略性の高さが光るアクション作品

### フォゾン




◀'83年発売。「右脳を刺激するゲーム」がウリ文句のアクション

### ポールポジションII

▶'83年発売。『ポールポジション』にコースを加え，改良したもの

### ドルアーガの塔

◀'84年発売。宝さがしがアツイ！ RPG要素を採用したアクション



©1996 NAMCO LTD.

※©TAKARA CO.,LTD. 1996　イラスト／スズキナヲコ　画面写真はすべて開発中のものです。

## 2等身キャラによる今世紀最大のバトル!?

## 『にとうしんでん』

■タカラ　■5,800円（予価）　■9月発売予定

PSの100万台セールスに貢献した作品として，ユーザーの支持を集めた『闘神伝』に，新しい仲間が加わるゾ。その名も『にとうしんでん』。そう，タイトルからお察しのように2頭身キャラでやる『闘神伝』なのである。ちなみに登場キャラは，おなじみのエイジ，エリス，ソフィア，トレーシーの4人に新キャラ4人を加えた合計8名の予定だ。

本作には，「マイム」と呼ばれる技術によって，まるでアニメ「トムとジェリー」の一場面のように，攻撃を受けた箇所がビヨ～ンと伸びる演出が盛り込まれているゾ。ほかにもこの技術を活かすことで，髪や服などの自然でやわらかな動きを再現している。

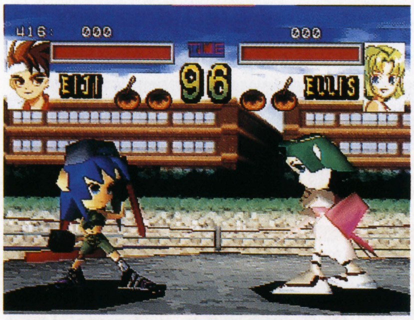
また，攻撃モーション中にちがう必殺技やバックダッシュを仕掛けることができる「技合成システム」を搭載。オリジナルのコンビネーション攻撃も自由自在だ。

全体的にコミカル調ではあるが，いわゆる「格闘モノ」を食わずぎらいしていた人たちには，こういう作品がいいのかも。

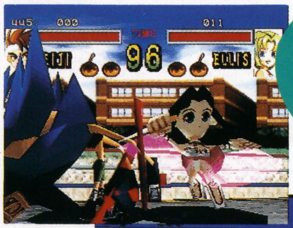
◀なぜか，タカラ学園の風紀委員で喧嘩バカ（？）という設定のトレーシー

▶同じくタカラ学園のキャピキャピ娘エリス。わりと良い子らしい!?

とーってもコミカル



▲めっちゃプリティー♥に生まれ変わったこの2人



▲▶エリスの"ぐー"がスゴイ…。やられたときのオーバーアクションも笑える

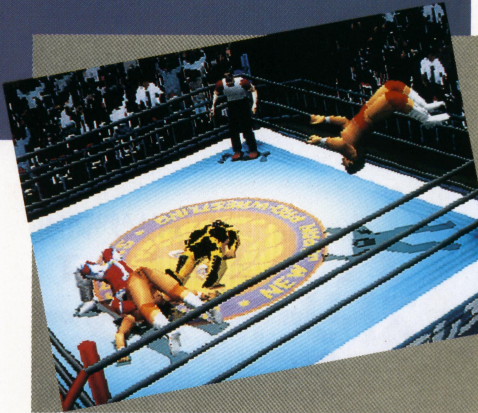
## ついにタッグマッチも実現!
## 『闘魂烈伝2』今秋発売決定!!

実在のレスラーの細かいしぐさから得意コンビネーションまで忠実に再現し，好評を博した『新日本プロレスリング闘魂烈伝』。その続編が，今年の秋に登場するぞ。今月はその第一報をお届けしよう。

前作からの最大のちがいは，タッグマッチが可能になったこと。合体パワーボムなどのツープラトン攻撃もバッチリ使えるらしいので，シングルマッチとはちがったおもしろさが味わえるはずだ。

技の種類も大幅に増えている。昨年10月9日の東京ドーム大会で一躍注目されたドラゴンスクリュー，今年1月4日の東京ドーム大会でライガー選手が見せたスターダストプレスといった「旬（しゅん）な技」が追加されているのだ。

登場する選手は，前作のキャラから馳 浩，スコット・ノートンの両選手をのぞいた10人に，ワイルド・ペガサス，エル・サムライ，大谷晋二郎など7選手をくわえた17人が内定。そのうえ，隠れキャラとして坂口征二選手が登場するとか。まさに，プロレス・ファンには涙モノのラインナップと言えよう。



◀ドラゴンスクリューとともに脚光をあびた，4の字固めも収録されているぞ！

▲去る5月14日の制作発表会にて。一番右の佐々木健介選手は，実技アドバイザーとして制作に参加している

▼マルチタップを接続することにより，3D格闘ゲーム史上初の4人同時プレイが実現！　ツープラトン攻撃だけでなく，写真のようなことも

▶グラフィックの美しさも向上。ライガー選手の服やマスクも本物そっくりだ

©NJPW／©1996 TOMY

# ALL ABOUT シリーズ 情報局

情報局長ダシ（ルドラの秘宝・風）。ついに，待望の新刊「オール・アバウト（以下，A.A.）・ストリートファイターZERO2」が発売されたので，その内容を紹介しよう。

## 「A.A.ストリートファイターZERO2」絶賛発売中!!

今回の本は全18キャラというボリュームに対応すべく，カラーページをA.A.シリーズ最大の176ページに増量。攻略ページも対2P戦の相手キャラ別攻略コーナーを設けるなどして，内容のさらなるパワーアップをめざしている。『ストZERO2』の新システムであるオリジナルコンボの情報（システム解析，キャラ別オススメ連続技，データ集）も満載だ。

もちろん，企画コーナーも充実。原画集や連続技研究委員会といった，おなじみのコーナーにくわえて，開発スタッフからのメッセージやアピール研究委員会（通称・アピ研），そして未公開だったミステリアスファクトのかずかずを一挙に紹介。その詳細は……本を読んでのお楽しみにさせてもらおう。

そんなわけで，まだ「A.A.ストZERO2」を手に入れていない人は，すぐに本屋へ足を運ぶこと。当コーナーを立ち読みしている人は，そのままベーマガと「A.A.ストZERO2」をセットで買うことをオススメする。

▲瞬獄殺でアドンにトドメをさすリュウ……!? このナゾは「A.A.ストZERO2」で明らかに!!

VOL.14 ALL ABOUT ストリートファイターZERO2

■368ページ（カラー176ページ）
■1,580円

## ALL ABOUTシリーズ・ラインナップ

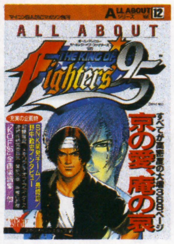
DELUXE 1 ALL ABOUT ヴァンパイアハンター

■320ページ（カラー192ページ）
■2,500円
■変型A4判

VOL.13 ALL ABOUT ぷよぷよ通

■208ページ（カラー128ページ）
■1,300円

VOL.12 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'95



■368ページ（カラー144ページ）
■1,580円

VOL.11 ALL ABOUT ストリートファイターZERO

■352ページ（カラー128ページ）
■1,480円

VOL.10 ALL ABOUT 餓狼伝説3

■304ページ（カラー112ページ）
■1,480円

VOL.9 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 下巻・徹底攻略編

■320ページ（カラー96ページ）
■1,480円

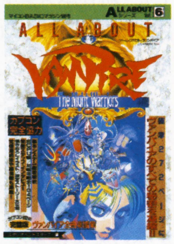
VOL.8 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 上巻・システム解析編

■272ページ（カラー128ページ）
■1,480円

VOL.7 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

■272ページ（カラー96ページ）
■1,400円

VOL.6 ALL ABOUT ヴァンパイア

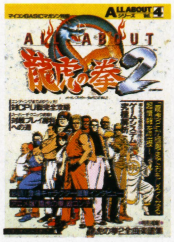


■272ページ（カラー96ページ）
■1,400円

VOL.5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET

■240ページ（カラー96ページ）
■1,380円

VOL.4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■240ページ（カラー96ページ）
■1,380円

VOL.3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル

■240ページ（カラー96ページ）
■1,380円

VOL.2 ALL ABOUT ぷよぷよ

■160ページ（カラー112ページ）
■1,280円

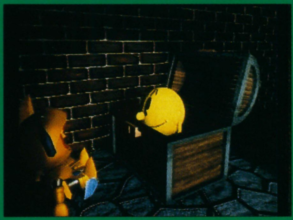
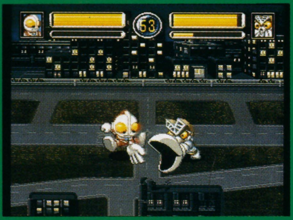
VOL.1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム

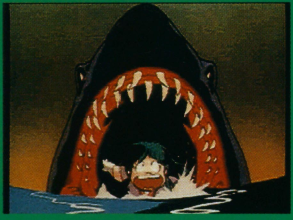
■208ページ（カラー112ページ）
■1,480円

これ１冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
96年6月に発売される全251本を収録

# SUPER SOFT HOT INFORMATION

## スーパーソフトホットインフォメーション



CONTENTS

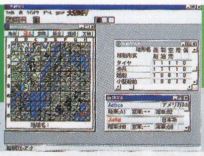

④ Windows95(19作)
⑥ Windows3.1(26作)
⑧ ハイブリッド:Windows&Macintosh(31作)
⑪ PC-9801&9821(3作)
⑫ FM TOWNS(1作)
⑫ X68000(0作)
⑬ Macintosh(16作)
⑮ ピピンアットマーク(5作)
⑯ DOS/Vパソコン(11作)
⑱ ニンテンドウ64(3作)
⑲ セガサターン(22作)
㉓ プレイステーション(31作)
㉘ PC-FX(2作)
㉘ バーチャルボーイ(0作)
㉙ スーパーファミコン(14作)
㉛ 3DO(1作)
㉛ PCエンジン(1作)
㉜ ゲームボーイ(0作)
㉜ ゲームギア(0作)
㉜ プレイディア(0作)
㉜ レーザーアクティブ(0作)
㉝ アーケードゲーム(13作)
㉟ ネオジオ&ネオジオCD(4作)
㊱ ゲーム・ミュージック&ビデオ(48作)

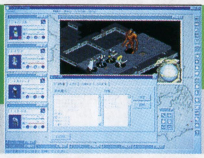

7

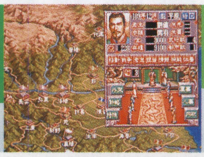
1996

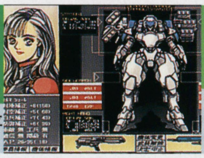
# 今月の売れ筋パソコン・ゲーム HOT 20

先月は初登場2位だった『大戦略Ⅴ』が首位に立った。今月発売されるシナリオ集もヒット確実だろう。2位はふたたび順位を上げてきた『ルナティックドーン 開かれた前途』。発売から約半年たっているにもかかわらず，あいかわらずの高人気だ。新作ソフトは『ポリクローム』の9位が最高と，あまりふるわなかった。ただし，初登場の6タイトルすべてがWindowsソフト，しかも4本がWindows95専用となっている。

**1** ↑前2位 2回

### 大戦略Ⅴ
●システムソフト ●12,800円
●SLG ●Win

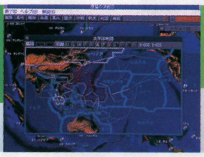
**2** ↑前3位 5回

### ルナティックドーン　開かれた前途
●アートディンク ●8,800円
●RPG ●Win

**3** 前1位 5回

### 三國志Ⅴ
●光栄 ●14,800円
●SLG ●Win95,Win,Mac,PC-98

**4** ↑前11位 2回

### アドバンスドパワードール2
●工画堂スタジオ ●9,000円
●SLG ●PC-98

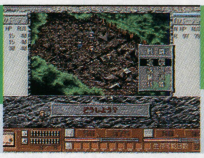
**5** ↑前9位 2回

### 新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.2
●ガイナックス ●6,800円
●素材集 ●ハイブリッド

**6** 前4位 2回

### 提督の決断Ⅲ
●光栄 ●14,800円
●SLG ●Win,PC-98

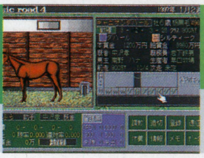
**7** 前6位 3回

### 新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.1
●ガイナックス ●6,800円
●素材集 ●ハイブリッド

**8** 前8位 2回

### 無人島物語3～A.D.1999 TOKYO
●ケイエスエス ●11,400円
●SLG ●PC-98

**9** 初登場

### ポリクローム
●サイベル ●10,800円
●RPG ●Win95

**10** 前5位 2回

### クラシックロード4
●ビクターエンタテインメント ●11,800円
●競馬SLG ●PC-98

| 順位 | タイトル | データ | 前回 |
|---|---|---|---|
| 11 | タワー | ●オープンブック ●9,800円 ●SLG ●Win,Mac | ↑再登場 11回 |
| 12 | マイクロソフト・ゴルフ CD-ROM Ver.2.0 | ●マイクロソフト ●12,800円 ●ゴルフ ●Win95 | ↑前18位 2回 |
| 13 | AQUAZONE™ for Windows95 Ver1.5 | ●9003inc. ●6,800円（コンパクト）／18,800円（デラックス） ●SLG ●Win95 | 初登場 |
| 14 | メックウォリアー2完全日本語版 | ●ゲームバンク ●8,800円 ●3Dアクション ●Win95 | 初登場 |
| 15 | A.Ⅳ.for Windows 10th Anniversary | ●アートディンク ●8,800円 ●SLG ●Win | 前7位 4回 |
| 16 | 三國志孔明伝 | ●光栄 ●12,800円 ●RPG ●Win | 初登場 |
| 17 | AI囲碁5 | ●アスキーサムシンググッド ●12,800円 ●囲碁 ●Win95 | 初登場 |
| 18 | ワルキューレの伝説(外伝)～ローザの冒険 | ●ナムコ ●5,900円 ●デジタルコミック ●Win | 初登場 |
| 19 | マイクロソフト　フューリーキューブ | ●マイクロソフト ●5,800円 ●3Dシューティング ●Win95 | 前10位 5回 |
| 20 | 竜機伝承 | ●ケイエスエス ●11,400円 ●RPG ●PC-98 | 前19位 4回 |

### ●ランキング協力店

**■パソコン・ゲームHOT20協力店**

北海道 J&Pパソメディア ハ・ル☎011-233-2001●メディア旭川0166-25-9801 青森県 パソコンDaC☎0178-29-0111 秋田県 マイコンセンターツギタ☎0188-46-8141 岩手県 リードコナン☎0196-22-4661 宮城県 デンコードーCompCity店022-291-4744 福島県 いわきマイコンショップ☎0246-23-0513 群馬県 パソコンランド21太田店☎0276-45-0721●パソコンランド21伊勢崎店☎0270-21-3121●ソフトショップラム☎0272-53-7594 長野県 マイコンランド長野店☎0262-63-0015●マイコンランド上田店☎0268-24-3515 栃木県 ソフトプラザ遊基☎0286-39-4755●計測技研BASIC HOUSE ☎028-622-9811 埼玉県 ビットマップ☎0492-83-0455 東京都 クレバリー☎03-5296-1774●T.ZONE・CSK新宿店WINDOWSゾーン☎03-3342-1901 神奈川県 相沢時計店☎045-641-4337●ComDock戸室店☎0462-96-6121●マイコン・スクウェア・アライ☎0463-23-8484●ウェーブ・アイ☎0466-43-1771 静岡県 メルバ浜松本店☎053-464-8412●システムイン吉野☎054-636-0630 岐阜県 オガワムセン☎0584-78-7687 愛知県 αランド名古屋☎052-954-8091●パソコンプラザコムライン刈谷店☎0566-21-8073 三重県 KAWAI本店☎0596-22-1114●フレックス四日市☎0593-53-7503 福井県 マルツでんきらんどOAプラザ☎0776-27-3728 石川県 サンミュージックパソコンプラザ☎0762-48-6131 京都府 上新電機J&P京都寺町店☎075-341-4441 大阪府 ユニオンコンピューターネットワーク☎06-644-0554 兵庫県 星電社☎078-843-8261 島根県 益田パソコンランド☎08562-2-0396 大分県 パルテック・アルファテック 大分県 ☎0975-38-2666 鹿児島県 ベスト電器川内パソコン館0996-23-6680

**■家庭用ゲーム機HOT10協力店**

東京都 ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館☎03-3251-3100●ツクモパソコン本店Ⅱ☎03-3253-5599●上新電機ディスクピアみたか店☎0422-31-6251 神奈川県 ファミコンSHOPカスタムたまプラーザ店☎045-904-2225●ファミコンSHOPカスタム青葉台店☎045-984-0138●ラオックス・ザ・コンピュータ館厚木店☎0462-22-8801 千葉県 ハチスケ津田沼店☎0474-78-6833●ラオックス八千代台店☎0474-85-2261

ソフトベンダー
# TAKERU今月の売れ筋ソフト
# HOT 20

【ソフトベンダーTAKERUとは】いわばパソコン・ソフトの自動販売機。店頭のパッケージ版と同じ内容のソフトや，オリジナル作品が購入できる。箱などが簡略されているぶん店頭価格よりも値段が安い。通信を利用したオンライン・ショッピングも可能で，CD-ROMソフトやゲーム関連グッズなどが購入できる。 ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

| | タイトル | メーカー | 税込価格 | ジャンル | 機種 | 前号順位 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | メビウスリンク２　プレアデスシスターズ | I.MAGIC | 4,800円 | SLG | Win95 | 前1位 |
| 2 | メビウスリンク２ for Windows95 | I.MAGIC | 6,800円 | SLG | Win95 | ↑前3位 |
| 3 | バナナ倶楽部まにあ | エクシング | 6,800円 | AVG | ハイブリッド | ↑前6位 |
| 4 | メビウスリンク | I.MAGIC | 6,800円 | SLG | Win3.1／95 | ↑前8位 |
| 5 | マルチメディアCD-ROM　万華鏡の島～沖縄の輝き | エクシング | 1,980円 | エンターテインメント | Win95 | 初登場 |
| 6 | マルチメディアCD-ROM　空と大地の詩 | エクシング | 1,980円 | エンターテインメント | Win95 | ↑前19位 |
| 7 | クイックセーバープラスver2.0 | ガヂェット | 4,800円 | ツール | PC-98 | 前7位 |
| 8 | マルチメディアCD-ROM　いま，日本が美しい | エクシング | 1,980円 | エンターテインメント | Win95 | 前5位 |
| 9 | EXCITINGみるく第１話 | サイレンス | 1,500円 | AVG | PC-98 | 前2位 |
| 10 | 大戦略Ⅳ | システムソフト | 2,500円 | SLG | PC-98 | 前9位 |
| 11 | マルチメディアCD-ROM　See You Uuder the Water | エクシング | 1,980円 | エンターテインメント | Win95 | 前11位 |
| 12 | 電脳倶楽部96号 | 満開製作所 | 1,600円 | ディスクマガジン | X68K | 初登場 |
| 13 | ルナティックドーン | アートディンク | 3,800円 | RPG | PC-98 | 前13位 |
| 14 | マルチメディアCD-ROM　フォーエバーポルシェ911 | エクシング | 1,980円 | エンターテインメント | Win95 | 前4位 |
| 15 | 栄冠は君に３ | アートディンク | 3,800円 | 野球SLG | PC-98 | 前20位 |
| 16 | ルーンワース　黒衣の貴公子 | T&Eソフト | 500円 | RPG | PC-98 | 前15位 |
| 17 | マルチメディアCD-ROM・ノーザンヨーロッパ～北欧の煌き | エクシング | 1,980円 | エンターテインメント | Win95 | 前14位 |
| 18 | メッセンジャー フロム ダークナイト | TOP CAT | 6,800円 | AVG | Win95 | ↑再登場 |
| 19 | DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグＥＸ | GUP2 | 6,980円 | AVG | Win3.1／95 | 前12位 |
| 20 | ＨＲ２ | アートディンク | 3,800円 | SLG | PC-98 | 初登場 |

今月の１本！

## メビウスリンク エクステンダー

■I.MAGIC／エクシング　■Windows95
■ユーティリティ　■3,800円（税込）
■6月22日発売予定　※CD-ROM2枚組

宇宙を舞台にしたSLG『メビウスリンク』シリーズ用のパワーアップ・キットが発売される。これを使うと，Win3.1／95両対応だった『メビウス1』を，Win95の機能を活用した専用版に向上できるぞ。また，勝利画面やユニットのグラフィックが強化され，新パラメータや戦闘シーンのショート・カット機能も追加されるのだ。さらに『1』用に3本，『2』用にも3本の新シナリオを収録している。なお，このソフトでバージョン・アップしたWin95専用版『1』も，同時発売される予定だ。

◀遊ぶには『メビウス1』か『2』のゲーム本体が必要

## ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

**北海道** ●そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2711●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ旭川ﾊﾟﾜｰｽﾞ店☎0166-47-7778●㈲丸ヤ山本電器商会YESﾃｸﾉﾗﾝﾄﾞ☎0154-41-7430●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC琴似店☎011-614-2020●㈱ﾋﾛｾGAMESTATIONTIME☎011-863-3820●そうご電器㈱YES小樽店☎0134-24-0381●ﾊﾗﾃﾞﾝｷ㈱本店☎0155-22-5522●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC苫小牧店☎0144-34-1711●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●そうご電器㈱YES北見店☎0157-31-7711 **青森県** ●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ青森本店☎0177-23-2356●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ八戸新本店☎0178-28-7575●㈱ｻﾝ家電八戸店☎0178-45-3810 **岩手県** ●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ一関店☎0191-25-2440●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ盛岡本店☎0196-54-2772 **宮城県** ●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ古川店☎0229-23-3883●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ石巻ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0225-94-3663●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ仙台本店☎022-261-8111●CompCityDac店☎022-291-4744●㈱庄子ﾃﾞﾝｷｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ中央☎022-224-5591●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ泉中央店☎022-375-4855●そうご電器㈱YES仙台☎022-266-6212 **秋田県** ●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ秋北中央店☎0186-49-7161●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ能代ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0185-54-7727 **山形県** ●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ南館店☎0236-43-4843●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ酒田店☎0234-33-1010●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ電激倉庫酒田店☎0234-24-3434●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ電激倉庫鶴岡店☎0235-22-9889●そうご電器㈱YES米沢店☎0238-23-6227 **福島県** ●㈱いわきﾏｲｺﾝｼｮｯﾌﾟ☎0246-23-0513●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ平中央店☎0246-21-8585●ﾗﾊﾟｰｸﾗｵｯｸｽいわき店☎0246-29-2200●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店ﾃﾞﾝｷ売場☎0249-32-0001●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ郡山ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0249-51-1113●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ粉又電激倉庫福島駅前店☎0245-21-2011 **東京都** ●㈱加登屋ｱｸﾄﾌﾞｯｸｽｻﾝｶﾏﾀ店☎03-3735-1551●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱ﾒﾃﾞｨｱｾﾝﾀｰ☎03-5256-3267●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝECCS本店☎03-3255-4911●ｿﾌﾏｯﾌﾟ東京1号店Chicago2F☎03-3253-9190●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館4F☎03-3251-3100●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館5F☎03-3251-3100●九十九電機㈱ﾊﾟｿｺﾝ本店2F☎03-3253-5599●T・ZONEﾐﾅﾐ☎03-3257-2774●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館6F☎03-3251-3100●㈲文洋堂ｿﾌﾄﾜﾝ☎03-3291-1919●九十九電機㈱ｲﾝﾀｰﾈｯﾄ館B1F☎03-3253-1899●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ渋谷ﾊﾁ公口店☎03-3477-0002●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ渋谷東口店☎03-5466-1111●T・ZONE新宿☎03-3342-1901●㈱ﾋﾞｯｸﾊﾟｿｺﾝ館池袋東口店☎03-3988-5722●ｿﾌﾄﾋﾟｱ池袋☎03-3985-3268●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗﾋﾞｯｸﾊﾟｿｺﾝ館☎03-3984-0002●ﾗｵｯｸｽ㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱ｻﾝ家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J&P町田店☎0427-23-1313●ﾗｵｯｸｽ㈱調布ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎0424-84-0211●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱東久留米店☎0424-75-6310●㈱ﾑﾗｳﾁｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎0426-42-6211●ﾗｵｯｸｽ㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●上新電機㈱J&P立川店☎0425-36-4141 **茨城県** ●㈱ｶｽﾐ家電C-YOUつくば店☎0298-51-1677●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU鹿島1番館☎0299-93-4420●ﾗｵｯｸｽﾏﾙｽｽﾞ取手店☎0297-74-1311●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370 **栃木県** ●㈱ｺｼﾞﾏK&P宇都宮店☎0286-62-0002●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟDENSHO☎0286-35-2716●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館宇都宮店☎0286-32-5707●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ・ﾂｰﾜﾝ宇都宮戸祭店☎0286-43-7221●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21足利店☎0284-43-1621 **群馬県** ●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21伊勢崎店☎0270-21-3121●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21桐生店☎0277-45-2721●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21高崎店☎0273-26-5221●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館高崎店☎0273-63-6366●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21前橋店☎0272-37-2521●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館前橋店☎0272-35-2266●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21太田店☎0276-45-0721 **埼玉県** ●ﾗｵｯｸｽ㈱南浦和ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎048-861-3111●上新電機㈱越谷店☎048-966-1221●ﾗｵｯｸｽ㈱岩槻店☎048-757-2561●ﾗｵｯｸｽ㈱春日部ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎048-761-9171●ﾗｵｯｸｽ㈱新所沢店☎0429-23-2345●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●㈱ﾗﾝｼｽﾃﾑﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟ桃太郎☎048-575-0211●ｿﾌﾏｯﾌﾟ大宮店☎048-648-2011●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館入間店☎0429-65-7266 **千葉県** ●ﾗｵｯｸｽ㈱成田店☎0476-92-1711●ﾗｵｯｸｽPAPA君津店☎0439-52-2011●ﾗｵｯｸｽ㈱市原店ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館☎0436-21-5331●上新電機㈱J&P津田沼店☎0474-72-5211●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU柏店☎0471-67-3334●ﾗｵｯｸｽ㈱八千代台店☎0474-85-2261●ﾊｰﾄﾌﾙｲﾝﾃﾘｼﾞｪﾝｽｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰﾊｳｽきさらず☎0438-23-8466●ﾅｶﾑﾗﾃﾞﾝｷ&C-YOU江戸川台店☎0471-54-5300 **神奈川県** ●㈱ﾀﾞｲｴｰ戸塚店家電ｵｰﾃﾞｨｵ売場☎045-881-1261●㈱ﾀﾞｲｵｰｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎045-903-1985●㈱ﾀﾞｲｵｰICｺｽﾓﾗﾝﾄﾞ鴨居店☎045-473-6233●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ横浜店☎045-320-0002●㈱大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木町店☎045-261-1251●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館厚木☎0462-22-8801●ﾗｵｯｸｽ㈱秦野店☎0463-83-2300●㈱大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●㈱ﾉｼﾞﾏｺﾑﾄﾞｯｸ溝の口店☎044-812-2404●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱相模大野店☎0427-41-7786●上新電機㈱J&P相模原店☎0427-55-2831●㈱ｳｪｰﾌﾞ・ｱｲ大和店☎0462-63-9898●ﾗｵｯｸｽ㈱大和店☎0462-61-2011●㈱ｳｪｰﾌﾞ・ｱｲ湘南台店☎0466-43-1771●ｼｰﾀｼｮｯﾌﾟ藤沢店☎0466-27-9628●長崎屋ｻﾝ家電平塚駅前電化ｾﾝﾀｰ☎0463-23-3810 **山梨県** ●㈱ﾗｲﾌｲﾝﾅｶｺﾞﾐ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ｼｽﾃﾑｲﾝﾅｶｺﾞﾐ昭和店☎0552-75-8800 **新潟県** ●ﾊﾟｿﾄﾋﾟｱｺｽﾓｽ☎0255-25-5867●ﾗｵｯｸｽ㈱上越店LAOXEDSS☎0255-22-7341●㈱ﾋﾟｯｸｹﾞｰﾑ館☎025-243-5135●㈱ﾋﾟｯｸｳｲﾝﾄﾞｳｽﾞ館☎025-233-5791●㈱ﾋﾟｯｸｽｰﾊﾟｰﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱｾﾝﾀｰPiC☎025-245-4545●PCさぽーと☎0258-27-6033●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館長岡西店☎0258-27-5022●ﾊﾟｿﾄﾋﾟｱｺｽﾓｽ柏崎店☎0257-21-2503 **愛知県** ●ちくさ正文館書店ﾀｰﾐﾅﾙ店☎052-732-3601●COMPMART大須ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱﾗﾝﾄﾞ☎052-252-0181●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ名古屋第1ｱﾒ横店☎052-263-1626●ｺﾑﾛｰﾄﾞ上前津本店☎052-263-5828●上新電機㈱J&P大須店☎052-262-1141●三洋堂書店ﾊﾟｿｺﾝｼｸﾞﾏ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-589-3000●COMPMART一宮☎0586-26-2351●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ岡崎店☎0564-53-2140●㈱ｺﾑﾛｰﾄﾞ岡崎店☎0564-25-5635●COMPMART小牧☎0568-74-0335●ｴｲﾃﾞﾝｽｰﾊﾟｰｴﾚｸﾄﾛﾆｸｽｽﾄｱ西尾店☎0563-57-8211●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔｴｲﾃﾞﾝ知立店☎0566-84-0121●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ東海店☎052-603-2521●COMPMART向山☎0532-64-1231●ｺﾑﾛｰﾄﾞ豊橋店☎0532-53-9214●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ豊川店☎05338-4-9281●㈱ｺﾑﾛｰﾄﾞ豊田店☎0565-32-3932●COMPMART豊田☎0565-32-9061 **岐阜県** ●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟｺﾑﾛｰﾄﾞ岐阜店☎0582-66-0288●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔｺﾝﾌﾟﾏｰﾄ岐阜☎058-296-1091●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ高山店☎0577-32-7071●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ多治見店☎0572-23-5131●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ大垣店☎0584-81-5221●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟｺﾑﾛｰﾄﾞﾔﾅｹﾞﾝ岐大店☎05832-7-1111 **静岡県** ●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ沼津店☎0559-23-5700●ｺﾑﾛｰﾄﾞ沼津店☎0559-62-5899●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ静岡駅前店☎054-255-8819●㈱ﾒﾙﾊﾞ浜松本店☎053-464-8412●㈱ｺﾑﾛｰﾄﾞ浜松店☎053-453-0614●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ浜松店☎053-473-3022●上新電機㈱J&P浜松店☎053-457-3711●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ浜松宮竹店☎053-463-3711●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ富士店☎0545-51-7227 **三重県** ●河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●河合無線㈱Bax久居店☎0592-56-6111●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔｴｲﾃﾞﾝときわ店☎0593-54-3961●河合無線㈱上野店☎0595-24-3711●河合無線㈱ｽｰﾊﾟｰｾﾝﾀｰBax電気館☎0592-28-2111●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔｴｲﾃﾞﾝ津店☎0592-38-1061●EIDEN鈴鹿店☎0593-82-4221 **長野県** ●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ小諸店☎0267-25-0011●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔEIDEN松本店☎0263-28-3071●㈱ﾏｲｺﾝﾗﾝﾄﾞ本店☎0268-24-3515●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ諏訪店☎0266-57-1631●ﾗｵｯｸｽﾋﾅﾀ㈱ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館☎0262-37-2221●ﾗｵｯｸｽﾋﾅﾀ㈱川中島店☎0262-86-3161●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ飯田店☎0265-52-6811 **富山県** ●無線ﾊﾟｰﾂ㈱富山ﾏｲｺﾝﾋﾞﾙ☎0764-21-6822 **石川県** ●㈱うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●㈱ｱｲﾃﾞｨ☎0762-51-6030●無線ﾊﾟｰﾂ㈱金沢ﾏｲｺﾝﾋﾞﾙ☎0762-31-6822●OAﾊｳｽﾌﾚﾝﾄﾞ☎0762-44-7371●ｻﾝﾐｭｰｼﾞｯｸOAﾌﾟﾗｻﾞ☎0762-48-6131 **福井県** ●3Qｴﾚｷ館敦賀店☎0770-24-0988●ﾀｳﾝｽﾞﾀｹﾍﾞ☎0778-22-9595●ｴｼﾞｿﾝ☎0776-26-2228●㈱ﾆﾉﾐﾔPCXTOWN難波店☎06-643-3217●上新電機㈱J&Pﾃｸﾉﾗﾝﾄﾞ☎06-634-1211●上新電機 **大阪府** ㈱J&Pﾒﾃﾞｨｱﾗﾝﾄﾞ☎06-634-1511●ﾆﾉｯｸｽｴﾚﾎﾋﾞｰ店☎06-632-2038●㈱ﾆﾉﾐﾔPCXTOWN日本橋店☎06-647-2038●㈱ｿﾌﾏｯﾌﾟ5号店☎06-634-6306●㈱ｿﾌﾏｯﾌﾟ7号店☎06-634-4128●ｴｷｻｲﾄ三番街店☎06-374-3311●上新電機㈱J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J&P高槻店☎0726-85-1212●上新電機㈱J&P千里中央店☎06-834-4141●上新電機㈱枚方ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0720-48-1211 **滋賀県** ●OAｼｮｯﾌﾟ☎0775-63-2077 **京都府** ●上新電機㈱J&P京都寺町店☎075-341-3571●ﾀﾆﾔﾏﾑｾﾝやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱J&P京都1ばん館☎075-323-1511 **兵庫県** ●㈱星電社三宮本店南館PC-PORT3F☎078-391-8171●上新電機㈱J&Pさんのみや1ばん館☎078-231-2111●上新電機㈱J&P西宮店☎0798-71-1171●㈱ｺﾝﾊﾟｯｸｽ☎0792-94-8244●上新電機㈱J&P姫路店☎0792-22-1221 **奈良県** ●上新電機㈱郡山ｲﾝﾀｰ店☎07435-9-2221●上新電機㈱J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111 **和歌山県** ●上新電機㈱J&P和歌山店☎0734-28-1441 **鳥取県** ●㈱ﾀﾞｲｲﾁ千代水店☎0857-31-2611●㈱ﾀﾞｲｲﾁ米子店☎0859-33-7211 **島根県** ●㈱ﾀﾞｲｲﾁ出雲店☎0853-23-2451●㈱ﾀﾞｲｲﾁ松江店☎0852-23-8611 **岡山県** ●㈱ﾀﾞｲｲﾁ岡山ﾊﾟｿｺﾝｼﾃｨ☎086-227-3011●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝおかやま☎0862-23-3274●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ中山下店☎086-223-0230●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ﾌﾟﾗｻﾞﾒﾃﾞｨｵ店☎086-252-4212●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ倉敷2号店☎086-424-1843●㈱ﾀﾞｲｲﾁ倉敷店☎0864-22-2011 **広島県** ●㈱ﾀﾞｲｲﾁ呉ﾊﾟｿｺﾝｼﾃｨ☎0823-25-6511●松本無線ﾊﾟｰﾂ㈱広島店☎082-243-4451●ﾀﾞｲｲﾁｺﾑｼﾃｨ2F☎082-248-4343●PC-遊☎082-241-1359●㈱ﾌﾞﾙｰﾄﾊｲﾊﾟｰﾌﾞﾙｰﾄ五日市店☎082-921-5040●㈱ﾀﾞｲｲﾁ三次店☎08246-3-6121●㈱ﾀﾞｲｲﾁｺﾑｼﾃｨ福山☎0849-21-1200 **山口県** ●ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝｼｰﾓｰﾙしものせき☎0832-31-4797●㈱ﾀﾞｲｲﾁ岩国店☎0827-21-2111●㈱ﾀﾞｲｲﾁ山陽無線☎0839-22-1313●㈱ﾀﾞｲｲﾁ徳山店☎0834-21-1590●㈱ﾀﾞｲｲﾁ防府店☎0835-24-5521●㈱ﾀﾞｲｲﾁ柳井店☎0820-22-5111 **徳島県** ●徳島そごう7F事務機売場㈲ﾀﾑﾗ☎0886-25-4056●㈱ｼﾞｮｲﾒｲﾄ徳島本店☎0886-55-4559 **香川県** ●㈱ｼﾞｮｲﾒｲﾄ高松店☎0878-67-0256●ﾀﾞｲｲﾁ高松ﾊﾟｿｺﾝCiTY☎0878-23-4311●㈿野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICﾗﾝﾄﾞﾆｭｰﾒﾃﾞｨｱ☎0877-62-7563 **愛媛県** ●㈱ﾀﾞｲｲﾁ松山店☎0899-31-6711●㈱ﾒﾙﾊﾞｺﾑﾗﾝﾄﾞ松山☎089-970-5316●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝ松山店☎089-935-5848 **高知県** ●㈱ﾒﾙﾊﾞ潮江店☎0888-33-6001●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝ桟橋店☎0888-33-3005 **福岡県** ●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくるめ☎0942-38-0111●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱久留米店☎0942-33-7968●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝふくおか☎092-752-0001●㈱寿屋ｴﾚﾃﾞ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝこくら☎093-551-1081●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくろさき☎093-621-3541●㈱ﾀﾞｲｲﾁﾃﾞｵﾆｰ小倉本店☎093-551-6339●ﾊﾟﾙﾃｯｸ小倉駅前店☎093-511-2310 **長崎県** ●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝさせぼ☎0956-22-8660●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝ長崎☎0958-28-1188 **熊本県** ●㈱寿屋本荘店ﾏｲｺﾝｺｰﾅｰ☎096-372-5411●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくまもと☎096-322-4180●上新電機㈱J&P熊本店☎096-382-2121●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱熊本店☎096-384-0901 **大分県** ●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝおおいた☎0975-32-9396●ｱﾙﾌｧﾃｯｸ大分店☎0975-38-2666 **宮崎県** ●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝみやざき☎0985-22-8325 **鹿児島県** ●㈱ﾀﾞｲｲﾁﾀﾞｲﾜ鹿屋店☎0994-41-2250●㈱ﾍﾞｽﾄ電器鹿児島ﾊﾟｿｺﾝ館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131 **沖縄県** ●㈱ﾏｲｸﾛﾌﾟﾗｽ☎098-936-2030●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝおきなわ☎098-862-7588

# Windows95

WINDOWS95専用

架空戦記

## 話題の架空戦記SLGがWindows95に

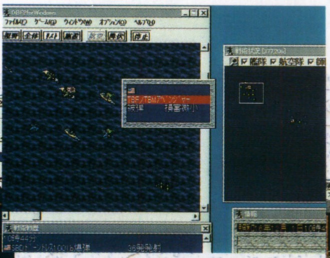
このゲームの原作は，「架空戦記」というジャンルを確立した小説『紺碧の艦隊』。プレイヤーは「前世」での太平洋戦争の記憶を持った人々の代表として，真の世界平和とアジアの民族自立の実現のために，もう一度戦争に身を投じることになる。

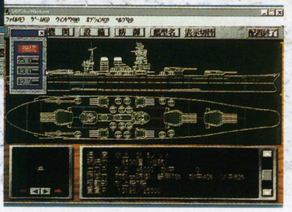
ゲームのシステムは一般の太平洋戦争もののそれを基調にしたオーソドックスなタイプだが，原作を意識した特徴が随所に見られる。まずは外交面の充実。原作中では，日本はイギリスと軍事同盟を復活させて援助艦隊を送りだし，ナチス・ドイツに抵抗しているが，本作はこの流れさえ再現が可能なシステムを持っている。プレイヤーは戦略眼とともに，政治的センスも試されることだろう。

またもう一つの特徴が兵器の多彩さだ。『紺碧の艦隊2』には史実の兵器のほか，原作中の多種多様な新機種・超艦艇・珍兵器が収録されており，さらには自分で艦船を設計する機能まで付属している。戦術の幅は従来の海戦ものSLGよりはるかに広いぞ。 (煌竜)

**紺碧の艦隊2 パーフェクト**

■マイクロキャビン ■SLG
■11,800円 ■6月21日発売予定





◀▲ゲームは原作の流れに沿っているが，知らなくても十分プレイ可能。戦闘シーンはセミ・リアルタイムになっているので，的確に指示をくだそう

◀大和級以上の超戦艦だって自由に設計可能

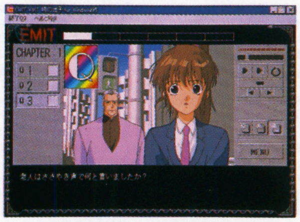
© 1993 荒巻義雄，徳間書店，徳間ジャパンコミュニケーションズ © 1995, 1996 MICRO CABIN CORP.

## 今月の新作

今月の目玉は，何といっても『バーチャファイターPC』だろう。特殊なグラフィック・ボードを使わずに，このゲームがパソコンで動くなんて，まさに驚異的だ。セガサターンからの移植となる『七つの秘館』も目を引く存在。

### EMIT Vol. 1～時の迷子

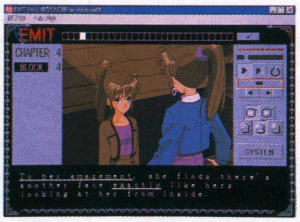
6/7 ■光栄 ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM




[FM TOWNSから移植] 各界の超豪華スタッフの手による，ドラマ仕立ての英語教育ソフト。普通の女子高生，田中百合が「エミット」という言葉によって不可思議な事件に巻き込まれていく。

### EMIT Vol. 2～命がけの旅

6/7 ■光栄 ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM




[FM TOWNSから移植] 章立てされたアニメーション・ドラマ部分を利用したQ&Aや会話練習，ミニゲームなどを収録した英語教育ソフト。エミットの謎を解くため，百合は異世界への扉を開く。

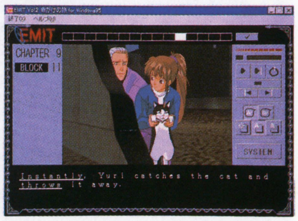
### EMIT Vol. 3～私にさよならを

6/7 ■光栄 ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM

[FM TOWNSから移植] 原作・赤川次郎，音楽・小室哲哉，歌・篠原涼子，キャラクター・いのまたむつみによる教育ソフト。異世界から傷ついてもどった百合の前に，もう1人の百合が現れる。

### EMIT バリューセット

6/7 ■光栄 ■教育 ■14,800円 ■CD-ROM(3枚組)




[FM TOWNSから移植] 各界一流スタッフによる英語教育ソフト。Vol. 1～3までのCD-ROMを，一つのパッケージにまとめている。音声部分には林原めぐみ，速水　奨などの人気声優を起用。

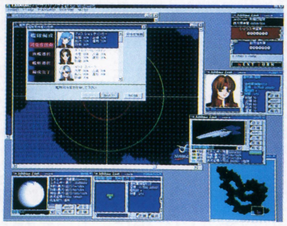
### テオ～もうひとつの地球

6/28 ■富士通 ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM

[FM TOWNSから移植] 架空の惑星テオと交信し，刻々と変化する風景を楽しんだり，生物たちと遊ぶ育成SLG風環境ソフト。付属の機器を通して伝わるプレイヤーの声に，生物たちが直接反応する。

### メビウスリンク エクステンダー

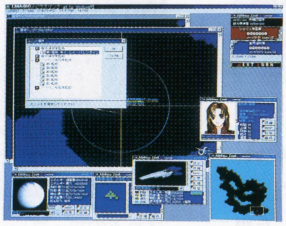
6/22 ■I. MAGIC／エクシング ■ユーティリティ ■3,800円 ■CD-ROM



元祖『メビウスリンク』と組みあわせるとWin95専用版にシステム・アップ，『2』とあわせるとCGやアニメの大型化・高速化が実現される。元祖3本，『2』3本の新シナリオも収録。

### メビウスリンク for Windows95

6/22 ■I. MAGIC／エクシング ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM



[Windows3. 1から移植] 同日発売のパワーアップ・キット『エクステンダー』により，宇宙艦隊戦SLG『メビウスリンク』をWindows95専用版に改良した作品。新マップも収録している。

### Windows95ミステリーセレクションNo. 3 マーダー・クラブ

6/26 ■リバーヒルソフト ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM

昔の名作AVGをリメイクして発売するシリーズの第3弾は，同社『殺人倶楽部』をもとにした作品。グラフィックやサウンドをすべて作りなおし，実力派声優陣の日本語ナレーションをつけている。

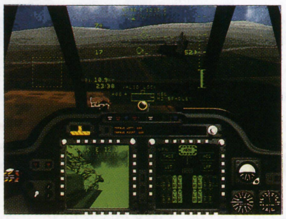
## 七つの秘館

6/28 ■光栄 ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM(3枚組)

［セガサターンから移植］芸能人あるいは小説家として有名な志茂田景樹がシナリオを書き下ろしたミステリーAVG。3DレンダリングCGをベースに，アニメ，実写などが随所に織り込まれている。

## A-10IIサイレントサンダー

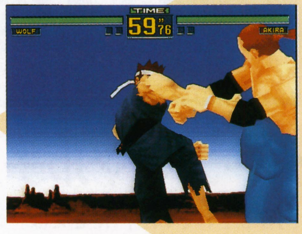
6/28 ■シエラ・パイオニア ■フライトSLG ■9,800円 ■CD-ROM



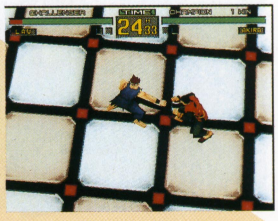
［海外から移植］世界最強の地上攻撃機を駆るフライト・シミュレータ『A-10タンクキラー』の続編。テクスチャーマッピングによるリアルな戦場は，ペルシャ湾など3か所が用意されている。

## バーチャファイターPC

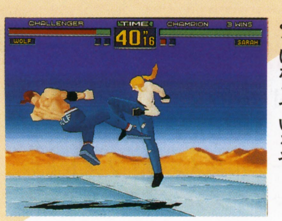
6/28 ■セガ ■対戦格闘 ■8,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］ゲーム・センターで絶大な人気を誇った3D対戦格闘ゲーム『バーチャファイターリミックス』の移植版。アクセラレータなどの特別な機器なしでリアルバトルが楽しめる。



▶描きなおされたテクスチャーのおかげで，新鮮な印象を受ける



◀新しく3対3または5対5のチームバトルができるようになっているぞ

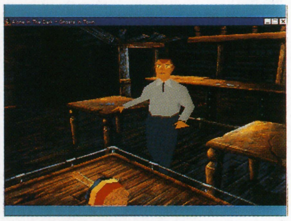
## 提督の決断III

6/28 ■光栄 ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM

［PC-98から移植］太平洋戦争を舞台にした戦略級SLG。連合艦隊司令長官の権限を活用して艦隊を指揮し，太平洋戦争を戦い抜いていく。オリジナル提督の登録や通信対戦なども可能になっている。

## アローン・イン・ザ・ダーク3 for Windows95

6月 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM

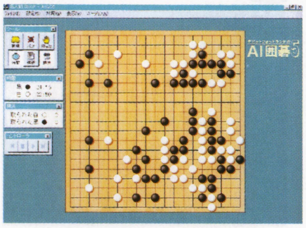


［海外から移植］ポリゴンによる緊迫感と映画的な演出が特徴の，リアルタイムAVGシリーズ完結編。オカルト探偵カーンビィが，行方不明になったロケ隊をさがして西部のゴーストタウンで活躍する。

アフターケア

## AI囲碁5

3/30 ■アスキーサムシンググッド ■囲碁 ■12,800円 ■CD-ROM

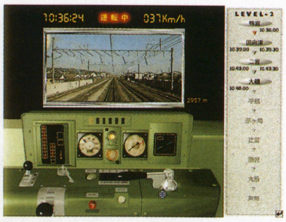


思考に人工知能を採用した囲碁ソフトの5代目がWindows95で登場。戦況を論理化するための「計算量」を確保したうえで，各局面での的確な判断を追求するアルゴリズムを搭載している。

アフターケア

## トレインシミュレータ 中央線201系/東海道本線211系/東北本線211系

5/17 ■ポニーキャニオン ■SLG ■各5,800円 ■CD-ROM



DOS/Vにのみ対応していた作品を，PC-98版Windows95でも動作するようにしたソフト。本物と同じ映像を見ながら列車を運転し，運転試験合格を目指す。途中駅からの出発も可能になった。

アフターケア

## ザ・リアル・ディール

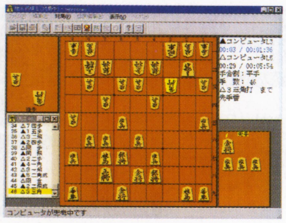
5/17 ■イマジニア ■カードゲーム ■7,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］クレイジーエイト，オーヘル，ピノクルなど，アメリカで根強い人気を誇るカードゲームを10種類収録したソフト。LANやモデムを使って，4人までの通信対戦も可能になっている。

アフターケア

## 柿木将棋II for Windows95

5/30 ■アスキー ■将棋 ■12,800円 ■CD-ROM



Windows3.1版の『柿木将棋』をWin95用にパワーアップ。従来の将棋ソフトの中では最高レベルとなる高速思考と，2段程度の実力を兼ね備えている。100問の詰将棋問題も収録。

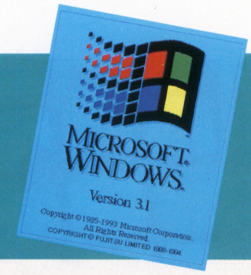
## DataBase Windows95新作発売予定表

『ファーランドストーリー』『大航海時代』の最新作や，『PV』の移植が決定。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 5月24日 | ★メビウスリンク2 レッドシフトスタート | シナリオ集 | リプリーズ | 〈込〉2,500円 |
| 5月31日 | ★スーパーリアル麻雀PV | 麻雀 | セタ | 12,800円 |
| 6月22日 | ★マルチメディアCD-ROM 「イギリスの名車」(仮) | エンターテインメント | エクシング | 〈込〉1,980円 |
| | ★マルチメディアCD-ROM「子猫」(仮) | エンターテインメント | エクシング | 〈込〉1,980円 |
| | ★マルチメディアCD-ROM 「西表島の蝶と自然」(仮) | エンターテインメント | エクシング | 〈込〉1,980円 |
| | ★マルチメディアCD-ROM 「北海道の動物」(仮) | エンターテインメント | エクシング | 〈込〉1,980円 |
| 6月28日 | ★メルティ・キューブ | パズル | イマジニア | 9,800円 |
| 6月下旬 | ★レベル・アサルトII Win95ネイティブ日本語版 | 3Dシューティング | マイクロマウス | 10,800円 |
| 6月予定 | ★風雅対局 本因坊 | 囲碁 | イマジニア | 未定 |
| | キャッズ | エンターテインメント | ヴァージンインタラクティブ | (予)3,800円 |
| 7月5日 | ★ファミリー・ワークス | その他 | T＆Eソフト | 8,800円 |
| 7月7日 | ザ・レジェンド・オブ・エデン2 | シューティング | AFOON | 6,800円 |
| 7月18日 | アセンダンシー | SLG | ゲームバンク | 9,800円 |
| | MK3(モータルコンバット) | 対戦格闘 | ゲームバンク | (予)8,800円 |
| 7月20日 | ★軍事資料データベースI 第2次世界対戦・太平洋編 | データベース | ジェネラル・サポート | 9,800円 |
| 7月26日 | ★ゲーム日本史〜革命児・織田信長 | 教育 | 光栄 | 7,800円 |
| | 三國志孔明伝 | RPG | 光栄 | 11,800円 |
| 7月中旬 | チューンランドVer.2 | 教育 | 富士通パレックス | 8,800円 |
| 7月下旬 | ロクス・アルバII(仮) | SLG | アルゴラボ | 未定 |
| | アースシージIIスカイホース | SLG | シエラ・パイオニア | 9,800円 |
| | うさぎなパニックVol.4 ジオ・ライト・ムーン(仮) | ARPG | 日本ソフテック | 9,800円 |
| 7月予定 | マラソン2〜デュランダル | 3Dアクション | アテイン | オープン |
| | パチスロシミュレーター2 for Windows95 | パチスロ | ネクストン | 9,800円 |
| | ★ファーランドストーリー狂神の都 | SLG | TGL | 未定 |
| | 大逆鱗 for Windows | RPG | 日本アプリケーション | 7,800円 |
| | シティーハンター 〜ザ・シークレットサービス | AVG | ユタカ | (予)9,800円 |
| 8月予定 | ★ウイニングポスト2 Plus パワーアップキット | ユーティリティ | 光栄 | 5,800/13,800円 |
| 夏頃予定 | ★ヘクセン | 3Dアクション | ゲームバンク | 未定 |
| 9月8日 | ★ディスクステーション12号 | ディスクマガジン | コンパイル | 〈込〉1,980円 |
| 9月下旬 | サイバーストーム | SLG | シエラ・パイオニア | 9,800円 |
| 9月予定 | ★トランスポートタイクーンDX | SLG | ITOCHU | 未定 |
| | ★大航海時代III〜Costa del Sol | SLG | 光栄 | 9,800円 |
| 10月予定 | 実機パチスロシミュレーター2 For Win95 | パチスロ | ネクストン | 9,800円 |
| 秋頃予定 | メタ女 〜府立メタトポロジー大学付属女子高校SP | SLG | ANJIN | 未定 |
| | ★ゲーム日本史〜天下人・秀吉と家康 | 教育 | 光栄 | 7,800円 |
| | ★三國志Vパワーアップキット | ユーティリティ | 光栄 | 6,800/15,800円 |
| | マジック・ザ・ギャザリング | カードゲーム | スペクトラムホロバイトジャパン | 未定 |
| | ★Defcon 5 Windows95エディション(仮) | シューティング | マルチソフト | 未定 |
| 96年予定 | ハート・オブ・ダークネス | アクション | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| | 棋太平Win95(仮) | 将棋 | SPS | 未定 |
| | ★軍用機ファイルW.W.II(仮) | SLG | G.A.M. | 未定 |
| | タクティカルタンクコープスDX | SLG | G.A.M. | 12,800円 |
| | Windows95ミステリーセレクションNo.4 道化師殺人事件 | AVG | リバーヒルソフト | (予)6,800円 |
| | Windows95ミステリーセレクションNo.5 黄金の羅針盤 | AVG | リバーヒルソフト | (予)6,800円 |
| | Windows95ミステリーセレクションNo.6 時を越えた手紙 | AVG | リバーヒルソフト | 未定 |
| | Windows95ミステリーセレクションNo.7 キス・オブ・マーダー | AVG | リバーヒルソフト | 未定 |
| 97年春頃予定 | Windows95ミステリーセレクションNo.8 D.C.コネクション | AVG | リバーヒルソフト | 未定 |
| 未定 | ★スーパーリアルビリヤード | ビリヤード | イマジニア | 9,800円 |
| | フライトアンリミテッド | フライトSLG | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 9,800円 |
| | ★リトルビッグアドベンチャー | AVG | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 9,800円 |
| | ソニック・ザ・ヘッジホッグCD | アクション | セガ | 未定 |
| | デイトナUSA | レーシング | セガ | 未定 |
| | バーチャコップ | 3Dシューティング | セガ | 未定 |
| | ばくばくアニマル 〜世界飼育係選手権 | アクションパズル | セガ | 未定 |
| | 宝魔ハンター・ライム メモリアルコレクション | エンターテインメント | エクシング | 〈込〉1,980円 |
| | ファーランドストーリーFX | SLG | TGL | 未定 |
| | チェック・シックス3(仮) | フライトSLG | ペガサスジャパン | 未定 |

■発売中止が決定した作品……●スーパーストリートファイターIIX(ゲームバンク)
■先月掲載したデータが以下のように変更されました……●必殺パチンココレクション(サンソフト)5月31日→6月7日●DOOM II Windows95版(イマジニア)5月上旬→5月●ウルトラマンスクリーンセーバーWinシングルモジュール(マックザウルス)5月10日→5月21日[Windows95専用]●ウルトラマンスクリーンセーバーWinスペシャルパック1(マックザウルス)5月10日→5月21日[Windows95専用]●シャッフルハウス(デービーソフト)4月下旬→カードハウス シャッフル[タイトル変更]5月下旬●卒業R〜グラデュエーションリアル(NECインターチャネル)5月→5月31日●紺碧の艦隊2パーフェクト(マイクロキャビン)5月17日→6月21日

★……今月DataBaseに初登場した新作




# Windows 3.1

WINDOWS 3.1

**今月の新作**

## データベースやマルチメディア・ソフトが花盛り！

今月は純粋なゲームソフトが少なく，そのぶんデータベースやエンターテインメント・ソフトといったマルチメディア系のタイトルが充実している。ラインナップの内容もそれぞれで，たとえばマンガ&アニメーション・ファンなら『MEMORIES』の3作品，馬好きなら『中央競馬』と『スーパーパドック』，歴史や民俗に興味があるならば『秦の始皇帝』『ふるさとむかしあそび』といったところがオススメだろうか。

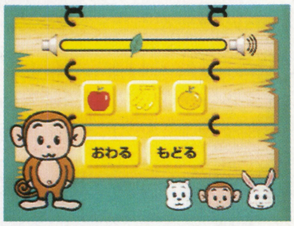
昨今のこれらのソフトの増加は，パソコンが情報の提供媒体の一つとして，一般に認められつつあることを示すものだろう。今後も独創的かつ有益なソフトが発売されることを望みたい。

（煌竜）

Windows95対応

### よーいドン！たからものをおいかけろ

6/14 ■テイチク ■教育 ■4,900円 ■CD-ROM




悪者のタイガーが持ち去った宝物を，ウサギ，サル，イヌたちとともに遊びながらステージをクリアして取りもどす知育ゲーム。かくれんぼなどの広場遊びや，ゴム鉄砲などの工作遊びも紹介する。

Windows95対応

### アイドル防衛隊ハミングバード データベース

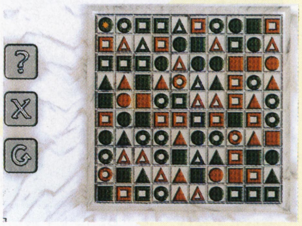
6/20 ■広美 ■データベース ■7,800円 ■CD-ROM

人気OVAを題材としたデータベース。プロフィール・設定資料や名場面などを参照できる。ほか，ストーリー・ダイジェスト，コンサート映像，クイズ，制作秘話，声優コーナーなどを収録。

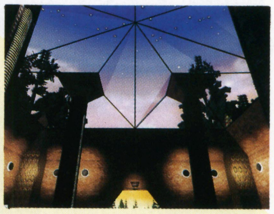
Windows95対応

### 「MILO」マイロ

6/21 ■三洋電機 ■パズル ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］エアカーに乗って古代種族の世界を探検し，彼らが残した人工知能「MILO」の14の挑戦（パズル）を発見して，それを解きあかすことが目的のAVG風のパズルゲーム。



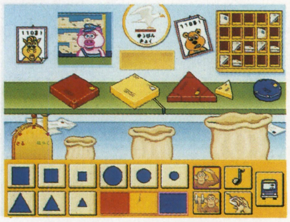
▶14のパズルは，直感的に理解できるものが主体になっている

◀知力と根気が勝利への道。行き詰まっても決してあきらめるな！

Windows95対応

### さんすう123

6/21 ■SSIトリスター ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］幼児を対象にした米国の人気ソフトの移植版。動物村で楽しく数えるお手伝いをしながら，数の概念を学べる。アニメーションや音声によるガイダンス機能が充実している。

Windows95対応

### まるごとままごと

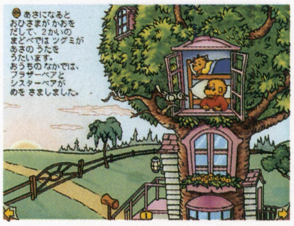
6/21 ■SSIトリスター ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］米国の人気幼児教育ソフトを日本語化。いろいろな仲間やおもちゃに囲まれた，ゆかいなお家での冒険をつうじて，独創性と基本的な生活習慣を身につけることができる。

Windows95対応

### バーンスタイン ベアーズの きょうだいげんか

6/22 ■インタープログ ■教育 ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］アメリカで人気のスタン&ジャン・バーンスタイン作の絵本を日本語化。子熊の兄弟のちょっとしたさかいが，やがて大きなあらそいに……。日・英・スペインの3か国語に対応。

Windows95対応

### 殺意の証明

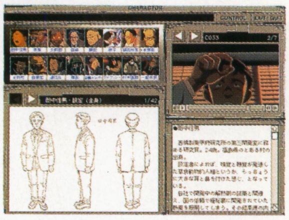
6/22 ■インタープログ ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM（2枚組）

［海外から移植］担当検事としてみずから仮定をたて，証言を集める法廷SLG。画廊経営者が共同経営者の画家に殺された事件で，被告の正当防衛の主張を打ちくずす。3時間分以上の実写映像を使用。

Windows95対応

### MEMORIES デジタル・ライブラリーVol.1 「最臭兵器」

6/25 ■バンダイビジュアル ■データベース ■7,800円 ■CD-ROM

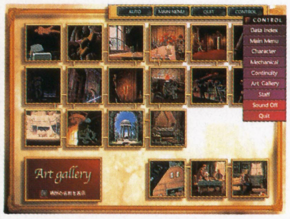


独特のタッチとリアリズムで世界にも名を知られる漫画家・大友克洋のオムニバス・アニメーション映画「MEMORIES」より，「最臭兵器」の資料と素材を集めたデータベース・ソフト。

Windows95対応

### MEMORIES デジタル・ライブラリーVol.2 「彼女の想いで」

6/25 ■バンダイビジュアル ■データベース ■7,800円 ■CD-ROM




アニメーション映画「MEMORIES」より「彼女の想いで」の資料と素材を収録したソフト。登場キャラクターやメカ，背景画，絵コンテなどを，テキストやムービーなどを使って紹介している。

Windows95対応

### MEMORIES デジタル・ライブラリーVol.3 「大砲の街」

6/25 ■バンダイビジュアル ■データベース ■7,800円 ■CD-ROM

オムニバス映画「MEMORIES」より，「大砲の街」の資料と素材を収録したソフト。印象深いシーンのギャラリーや制作スタッフのインタビュー，舞台となる都市の地図などを紹介している。

### ベティ・ブープ スクリーンセイバー

6/28 ■ユタカ ■スクリーンセーバー ■5,800円 ■CD-ROM

「ベティちゃん」の愛称でおなじみの米国アニメのキャラクター，ベティ・ブープをテーマにしたスクリーンセーバー。デスクトップ・アクセサリーとして電卓や時計も付属している。

Windows95対応

## 大戦略Ｖワールドマップ集

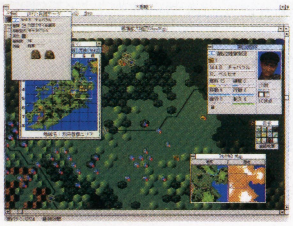
6／28 ■システムソフト ■データ集 ■3,800円 ■CD-ROM

『大戦略Ｖ』用の追加マップ集。ヨーロッパや日本などの実在地形を使ったマップと架空のマップをあわせて10枚収録している。部隊長の名前，階級，技能などを自由に設定できるエディタも付属。

Windows95対応

## 大戦略Ｖバリューパック

6／28 ■システムソフト ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM

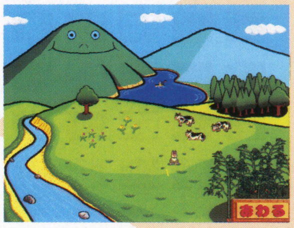


長い伝統を誇る戦術級SLGシリーズの最新版『大戦略Ｖ』と，今回新しく発売された追加マップキット『大戦略Ｖワールドマップ集』をカップリングし，値段を下げたお徳用ソフト。

Windows95対応

## ふるさとむかしあそび

6／中 ■ダットジャパン販売 ■エンターテインメント ■6,800円 ■CD-ROM




忘れられかけている，さまざまな「むかしのあそび」を収録したソフト。山・林・竹林・川および池を舞台に，画面の気になる場所をマウスで選択することで，遊びと道具の説明が表示される。

▶マウスでクリックするだけの簡単操作で，昔の遊びがパソコン上に

◀遊びの種類は全部で21。くわしいナレーションや設計図までついている

## マジックアイ日本語版

6月 ■マルチソフト ■エンターテインメント ■5,800円（予価） ■CD-ROM

［海外から移植］ステレオグラムに関する事柄を集めたソフト。100種類のステレオグラムを鑑賞できる「ギャラリー」，理論について学べる「アカデミー」，自分で制作できる「実習室」の3部構成。

Windows95対応

## おはなし玉手箱

6月 ■NECインターチャネル ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］だれでも手軽に「おはなし」を作ることができるソフト。背景，アニメーションの部品など，豊富なパーツを配置するほか，簡単なお絵描きツールによる自作の絵も利用できる。

Windows95対応

## 秦の始皇帝

6月 ■NECインターチャネル ■データベース ■5,500円 ■CD-ROM

［海外から移植］秦の始皇帝の墳墓の近くから発掘された遺跡「兵馬俑」に関する資料を集めたデータベース。数百点の写真や日・中・英語によるナレーション，始皇帝の解説などを収録している。

Windows95対応

## THE 高塚 光

6月 ■NECインターチャネル ■エンターテインメント ■15,000円 ■CD-ROM

高塚　光による超能力ヒーリング・ソフト。ヒーリング・パワー開発のコツを学べる「超能力開発セミナー」や，パワーを送信する「セルフヒーリング」など四つのステップで構成される。

Windows95対応

## ひょっこりひょうたん島 海賊の巻Vol. 1

6月 ■NECインターチャネル ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM

かつてテレビで大人気を博した同名人形番組をソフト化。100ものアクションがついている「島たんけん」のほか，ビデオや歌の鑑賞，キャラクター紹介，ゲーム＆クイズなどが楽しめる。

アフターケア／Windows95対応

## ドラクロワ～モロッコの旅

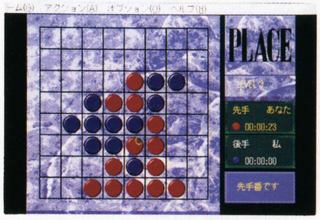
4／25 ■NECインターチャネル ■データベース ■9,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］フランス・ロマン派の代表画家，ウジェーヌ・ドラクロワのモロッコ旅行の経過をまとめたソフト。旅先でのデッサンやクロッキーなど，合計262点の作品を登録している。

アフターケア

## 7人の達人

4／下 ■サクセス ■テーブルゲーム ■7,800円 ■CD-ROM




［セガサターンから移植］将棋，囲碁，連珠，プレイス，チェス，麻雀，バックギャモンの7種類のゲームを収録したバラエティ・ソフト。将棋は対人戦が可能，囲碁では中国式ルールでも遊べる。

アフターケア／Windows95対応

## 上九一色村

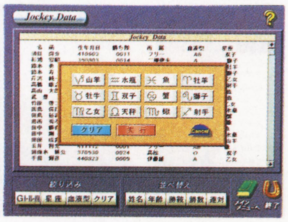
5／10 ■OZONE ■写真集 ■3,980円 ■CD-ROM

本栖湖，精進湖，富士ヶ嶺，芦川渓谷など，富士山周辺の自然をとらえた写真集。フォト・コンテスト入賞作や撮り下ろし写真を100点以上収録，上九一色村の観光ガイドとして活用できる。

アフターケア／Windows95対応

## 中央競馬CD-ROM年鑑～Vol.3 平成7年度後期重賞競争

5／17 ■ポニーキャニオン ■データベース ■8,800円 ■CD-ROM




年2回刊行の競馬データベース・ソフトの第3弾。平成7年度後期の重賞レースすべて（障害・アラブをのぞく）のデータを，出場馬，騎手の個別データからレース経過までを網羅している。

アフターケア／Windows95対応

## 宇宙へのフロンティア～For All Mankind

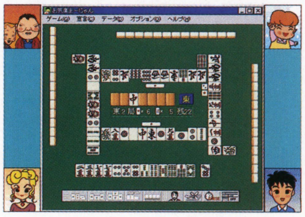
5／17 ■NECインターチャネル ■データベース ■7,800円 ■CD-ROM

月を目指した9回のミッションをドラマチックに描いた同名映画をCD-ROM化した。オリジナル・フィルムを完全に収録しており，語句説明や地図，NASAの写真ライブラリなどを閲覧できる。

アフターケア／Windows95対応

## お気楽まーじゃん

5／23 ■ログインソフト ■麻雀 ■3,980円（税込） ■CD-ROM



システムソフトの『雀道』のシステムをもとにした麻雀ソフト。森下裕美がデザインした11人のキャラと対局する。麻雀を知らない人にもわかりやすい「麻雀教室」を掲載している。書店販売。

アフターケア

## スーパーパドック

5／下 ■毎日コミュニケーションズ ■競馬予想 ■9,800円 ■CD-ROM

「西田式スピード指数自動計算機能」を搭載した，データベース＆競馬予想ソフト。JRA-VANとつなげることで，最新の情報をもとに全国各地の競馬の競馬新聞を作成することができる。

# ハイブリッド Windows & Macintosh

**HYBLID**

マンガをCD-ROM化した作品が一気に6作登場。名作ばかりなので,知らない人にもおすすめだ。今回唯一のゲーム『砂金II』は有名アーティストのプロデュース。

Windows95対応

## 100 JAPANESE Photographers, Selection II

6/1 ■シナジー幾何学 ■データベース ■4,800円 ■CD-ROM(2枚組)

1,007点の写真をおさめたデータベース。評論家・高橋周平監修のもと,各界で活躍する107名の写真家たちの作品を鑑賞できる。各個人のプロフィール・データや,写真界の現状を語る座談会も収録。

Windows95対応

## 100 JAPANESE Photographers, 1993

6/1 ■シナジー幾何学 ■データベース ■4,800円 ■CD-ROM

日本人および日本で活躍している写真家100人の作品を収録した,写真家データベース・ソフト。広告・ファッション業界からドキュメンタリー指向まで,さまざまな作風の写真を計938点収録。

Windows95対応

## ジャングルパーク

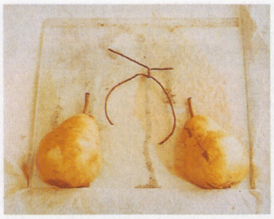
6/1 ■シナジー幾何学 ■エンターテインメント ■5,600円 ■CD-ROM

小さな町で暮らしていたSARUが,迷い込んだアミューズメント・パークで遊ぶ。野球盤から鉄道模型まで,世界のオモチャあるいはボードゲーム24種類をコンピュータ上に再現している。

Windows95対応

## STILL LIFES

6/1 ■シナジー幾何学 ■写真集 ■3,800円 ■CD-ROM

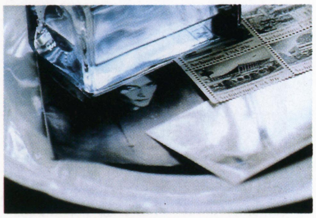


イギリスの女性写真家ダイアン・ウェッソンによる写真集。やわらかな光と独特の構図で描かれた115点のスティルライフ(静物写真)を収録している。音楽は作曲家の木村達司によるオリジナル。

Windows95対応

## 美しい夏

6/1 ■シナジー幾何学 ■写真集 ■3,800円 ■CD-ROM



写真家の稲越功一が,世界中を旅してめぐりあった,「旅の気配」を持つ写真400点を収録したソフト。稲越功一のプロフィールやエッセイ,コメント,解説などの文字情報も同時収録している。

Windows95対応

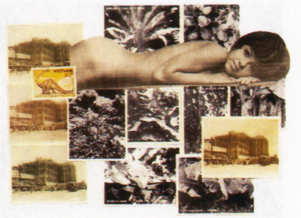
## サラブレッド～優駿のふるさと

6/6 ■シンフォレスト ■写真集 ■2,980円(税込) ■CD-ROM

優駿のふるさと北海道でくり広げられる馬たちの美しいドラマを,写真200枚で描いた写真集。緑の大地を疾駆する雄姿や,木陰でよりそう親子の姿などを収録した。音楽はバイオリンを基調にした7曲。

## 独身者の科学～快楽DICE大観光

6/14 ■インナーブレイン ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM



「性」をテーマに表現方法を追求してきた伴田良輔の制作によるソフト。スゴロク形式の「エロティック図像観光ツアー」で,さまざまな謎を解きあかすと,特別な映像を見ることができる。

Windows95対応

## 春の星座・夏の星座 ～夜空の美術館Vol.1

6/20 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM

春と夏の夜空に輝く34の星座を,100枚の高画質フォトと35枚の星座イラストで紹介する写真集。ナレーションによる星座の見つけかたや,ギリシャ神話の解説もついている。

Windows95対応

## 空から見た日本Vol.1～岬と海岸線

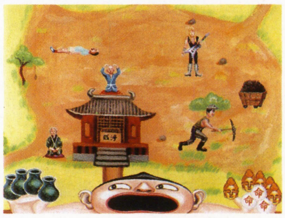
6/20 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM

海岸線に沿って岬から岬へ,日本の美しい海岸線を180枚以上の空撮写真とポイント・マップで再現する。ナレーションとともに,鳥になった気分で"空の旅"の気分を味わえるのが特徴。

Windows95対応

## 元祖・究極の選択 ～CD-ROMデラックスバージョン

6/21 ■ポニーキャニオン ■オムニバス ■2,800円 ■CD-ROM



以前に流行った「究極の選択」をテーマとしたソフト。10個の修行ゲームをクリアしてステップ・アップし,究極ワールドから脱出(解脱)するのが目的。特異なビジュアル・センスを持つ。

## 沖縄ダイビング

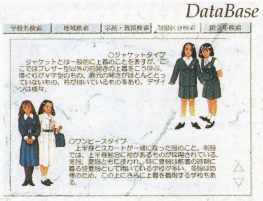
6/25 ■バンダイビジュアル ■データベース ■5,800円 ■CD-ROM

同社の「ダイビング」シリーズの第3弾。ダイビング・スポットとしても知られる沖縄の海のダイビング情報を収録している。実際に潜っている映像をムービーで楽しむこともできる。

Windows95対応

## ミッションスクール制服図鑑R

6/25 ■バンダイビジュアル ■データベース ■5,800円 ■CD-ROM

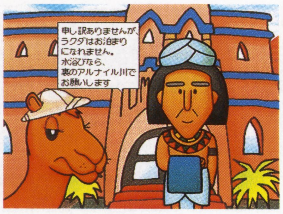



全国100のミッション・スクールの制服を収録した,同名ソフトの実写版。校名,制服,学校概要,姉妹校などの各種情報を収録しているほか,前田美紗子による学校案内もついている。

Windows95対応

## 砂金II

6/25 ■バンダイビジュアル ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM

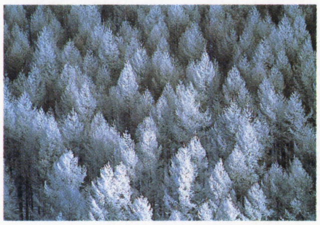


サザンオールスターズの関口和之がストーリー,キャラクター,音楽を手掛けた作品。「ムクちゃんワールド」の旅人となり,さまざまなキャラクターと会話しつつパズルやミニゲームを解いていく。

Windows95対応

## 感動の森III ～シンフォレスト・ダイジェスト1996夏号

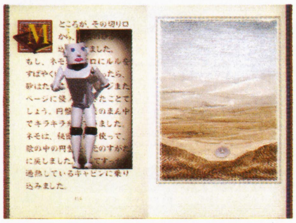
6/27 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



シンフォレストのダイジェスト版の最新版。『富士山～Mt. Fuji』から『空から見た日本Vol.1～岬と海岸線』まで,計21タイトルの写真・映像・音楽をダイジェストで紹介する。

## LULU

6/28 ■アリアドネメディア ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM

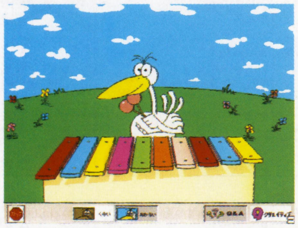


[海外から移植] 本のなかに住んでいる少女を主人公にした,フランス生まれのCD-ROM絵本。王女ルルのロボットのモネが,「温かさ」をさがす旅の途中であう風景を,独特のタッチで描く。

Windows95対応

## シンキン・シングス

6／下
■システムソフト ■教育
■8,800円 ■CD-ROM

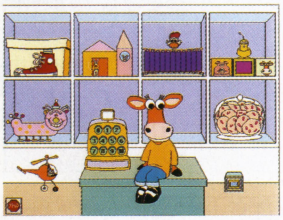


［海外から移植］遊びをつうじて高度な問題解決力を養成する，同名シリーズの第1弾作品。7～13歳が対象。オランガ・バンガ／マシンバードはおともだちなど，六つのコーナーで構成される。

Windows95対応

## ミリーのさんすうのおうち

6／下
■システムソフト ■教育
■8,800円 ■CD-ROM

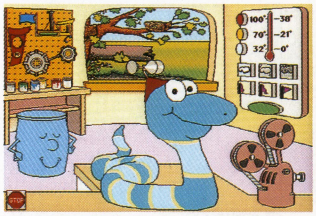


［海外から移植］絵と音を使い，遊びをつうじて算数の基礎概念を習得できる作品。リトルくん，ミドルくん，ビッグさん／ねずみのおうち／レジスターなど，七つのコーナーを収録している。

Windows95対応

## サミーのかがくのおうち

6／下
■システムソフト ■教育
■8,800円 ■CD-ROM

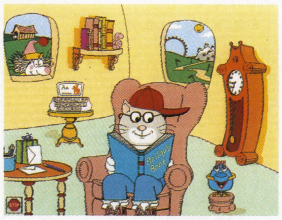


［海外から移植］身近にいる動物や植物を題材にした遊びのなかで，幼児の「科学の芽」を育成する。組立工場／どんぐり池／お天気マシン／映画を作ろう／なかまはどれ？の各コーナーで構成。

Windows95対応

## ベイリーのえいごのおうち

6／下
■システムソフト ■教育
■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］欧米の子供たちのために開発された英語教育用ソフトで，幼児期から本物の英語に触れ，慣れ親しむことで英語力の向上を目指している。七つのコーナーを収録。

Windows95対応

## ルート66の旅

6月
■NECインターチャネル ■エンターテインメント
■6,800円 ■CD-ROM

アメリカの西海岸を目指す人々が通る「ルート66（国道66号線）」に関する写真を収録したソフト。30～70年代までの有名な米国車38台の解説や，街道沿いのポイント紹介などがある。

Windows95対応

## 必殺！CD-ROM

6月
■NECインターチャネル ■データベース
■7,800円 ■CD-ROM

1972年の中村主水初登場の回から最新作の映画まで，人気時代劇『必殺』シリーズに関する事柄を集めたデータベース。中村主水のデータや，作品&登場人物解説，映画情報などを収録している。

Windows95対応

## フジテレビ本格料理の決定版 レシピの殿堂「くりっく亭」2号店ヘルシー菜館

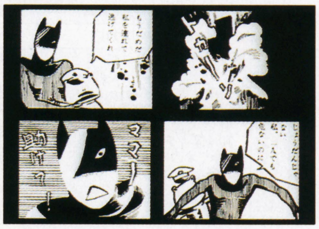
6月
■NECインターチャネル ■データベース
■5,800円 ■CD-ROM

食と健康をテーマにしたファミリー・コミュニケーション・ツール。約270種のヘルシーな料理のメニューを掲載しており，健康状態や栄養素による検索もできる。健康の基礎情報も同時収録。

Windows95対応

## 心象風景

3／28
■ツァイト ■エンターテインメント
■5,800円 ■CD-ROM

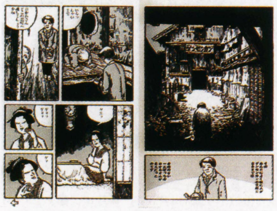


はかなく美しい独特な雰囲気が特徴の林 静一の世界を，オリジナル・ストーリーでパソコン上に再現したAVG風ソフト。オリジナル映画や過去のアニメーションのダイジェストなど4企画を収録。

アフターケア／Windows95対応

## MANGAROM「紅い花」

4／17
■小学館 ■エンターテインメント
■4,900円 ■CD-ROM

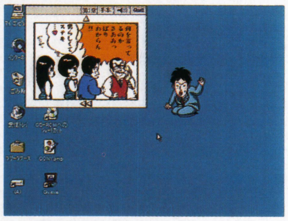


寡作で知られる天才漫画家，つげ義春の代表的名作をパソコン化。表題作のほか「大場電気鍍金工業所」「ゲンセンカン主人」「リアリズムの館」の各短編を効果音とともに収録。

アフターケア／Windows95対応

## MANGAROM「C級さらりーまん講座」

4／17
■小学館 ■エンターテインメント
■2,900円 ■CD-ROM



商業誌に掲載された作品のCD-ROM版。マンガ史上初の「動くオチ」を持った新作5本を含め，100本のマンガを収録。タイマー機能や，一時的に画面を消して仕事のフリをする機能がついている。

アフターケア／Windows95対応

## MANGAROM「相原コージのコージ苑」

4／17
■小学館 ■エンターテインメント
■2,900円 ■CD-ROM

不条理マンガの古典的作品をパソコン化した。原作より厳選された100本のタイトルを収録。作品によっては，主人公の名前を自由に変更できたり，結末を選ぶことができたりする。

アフターケア／Windows95対応

## 酒楽～日本酒を極める

5／24
■富士通パレックス ■データベース
■3,800円 ■CD-ROM

1400銘柄を越える銘酒が参加する「全国日本酒コンテスト」の96年度入賞酒約380銘柄のデータを収録したソフト。サカナのレシピ，酒の造りかたなど，酒を取り巻く豊富な情報も収録している。

アフターケア／Windows95対応

## ラインの黄金

5／25
■メディア・ファイブ ■教育
■7,800円 ■CD-ROM

別売りの問題集とデータを入れ換えると，目的にあった種類の勉強ができる，エデュカートリッジ・システムのシリーズ第2弾。ワグナーの旋律にのって，自分のレベルにあった英語を学習できる。

アフターケア／Windows95対応

## マンガCD-ROM倶楽部Vol.7「嗚呼！花の応援団[上]」どおくまん

5／下
■ゲームバンク ■エンターテインメント
■2,900円 ■CD-ROM

20年ほど前に週刊漫画誌上で連載されていた同名作品をCD-ROM化。物語の前半部分のほか，作品データや登場人物相関図，大阪ガイドマップ，青田赤道大研究などを収録している。

アフターケア／Windows95対応

## マンガCD-ROM倶楽部Vol.8「嗚呼！花の応援団[下]」どおくまん

5／下
■ゲームバンク ■エンターテインメント
■2,900円 ■CD-ROM

武骨で硬派な「応援団」の生態にスポットを当て，ギャグをまじえて描いた同名作品をデジタル・ソフトに。作品後半部分，南河内大学応援団事典，全国応援団図鑑，ギャラリーなどを収録。

アフターケア／Windows95対応

## マンガCD-ROM倶楽部Vol.9「満智子のファンタスティック・ミステリー まち子の千夜一夜」里中満智子

5／下
■ゲームバンク ■エンターテインメント
■2,900円 ■CD-ROM

漫画家・里中満智子の短編漫画集「まちこの千夜一夜」の全編を収録した作品。著者メッセージや略歴，作品データ，ワンポイント・マンガ・レッスン，ギャラリー，その他の記事を収録。

# DataBase Windows新作発売予定表

『ファルコムマテリアルコレクション』は『ソーサリアン』『ぽっぷるメイル』などの素材を収録。Windows95専用ハイブリッド（Windows95＆Macintosh）というソフトがでてきた。購入の際はご注意のほどを。

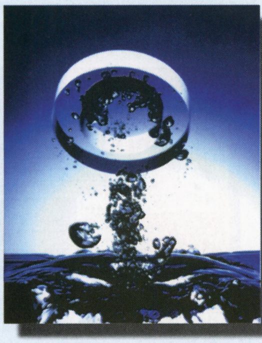
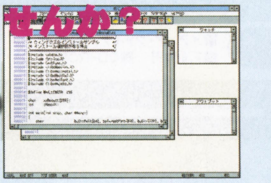
| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| ▼Windows3.1 | | | | |
| 6月下旬 | ★角笛シルエット劇場「やさしいライオン」 | 教育 | リッツ・コンピュート | 9,800円 |
| 7月30日 | ★かると赤ずきんチャチャ | エンターテインメント | インナーブレイン | 〈込〉6,400円 |
| 7月下旬 | うるうるIII | 絵本 | 太洋堂 | 未定 |
| 7月予定 | ポップショップvol.1 | エンターテインメント | ITOCHU | 未定 |
| | ぴょこたんの1，2のさんすう大ぼうけん | 教育 | 日本システムサプライ | 未定 |
| 8月予定 | ★ウイニングポスト2 Plus パワーアップキット | ユーティリティ | 光栄 | 5,800/13,800円 |
| 夏頃予定 | ★クローン・レンジャー | AVG | サイバーアーツ | 7,800円 |
| 秋頃予定 | ★三國志Vパワーアップキット | ユーティリティ | 光栄 | 6,800/15,800円 |
| 96年予定 | ホームドクター | データベース | サクセス | 未定 |
| | ★野球道3 | 野球SLG | 日本クリエイト | 未定 |
| | オルセー美術館（仮） | データベース | フジテレビ／インフォシティ | 未定 |
| | サンディエゴ号の財宝 | データベース | フジテレビ／インフォシティ | 未定 |
| 未定 | コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「エリア88」 | エンターテインメント | NECクリエイティブ | 4,800円 |
| | コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「ガッチャマン」 | エンターテインメント | NECクリエイティブ | 4,800円 |
| | コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「サーキットの狼」 | エンターテインメント | NECクリエイティブ | 4,800円 |
| | コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「トイレット博士」 | エンターテインメント | NECクリエイティブ | 4,800円 |
| | コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「ド根性ガエル」 | エンターテインメント | NECクリエイティブ | 4,800円 |
| | コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「ヤッターマン」 | エンターテインメント | NECクリエイティブ | 4,800円 |
| | パンツァージェネラル | SLG | エーエムティーサヴァン | 未定 |
| | 麻雀悟空　天竺 | 麻雀 | シャノアール | 8,800円 |
| | 日本棋院の定石大事典 | 囲碁 | 電脳商会 | 19,800円 |
| ▼Windows3.1／Windows95両対応 | | | | |
| 5月24日 | ★サラブレッドブリーダー for Windows | 競馬SLG | ヘクト | 9,800円 |
| 6月14日 | ★THE LEGS～Get a LEG up！ | 写真集 | テイチク | 5,800円 |
| 6月28日 | ★ファルコムマテリアルコレクション | 素材集 | 日本ファルコム | 5,800円 |
| 6月下旬 | 死活大百科II | 囲碁 | 毎日コミュニケーションズ | 9,500円 |
| 6月予定 | New碁キチくんVer2.0 | 囲碁 | G.A.M. | 14,800円 |
| 7月1日 | ★ファラオの呪い | 教育 | 三浦印刷 | 3,900円 |
| 7月5日 | ★プラネットワールド | スクリーンセーバー | シャーロック | 6,800円 |
| 7月12日 | 女傑になろう | SLG | ホノーロックス・システムズ | 9,800円 |
| 7月25日 | ★世界名作劇場スクリーンセイバーVol.1 ラスカル＆バロン | スクリーンセーバー | バンダイビジュアル | 5,800円 |
| | ★ビットくんの1・2のさんすう | 教育 | バンダイビジュアル | 5,800円 |
| 7月26日 | ウォリアーネイションズ | SLG | ケイエスエス | （予）11,400円 |
| 7月上旬 | プラネット・ワールド（仮） | スクリーンセーバー | シャーロック | 6,800円 |
| 7月中旬 | 音楽の散歩道 | エンターテインメント | 富士通パレックス | （予）6,500円 |
| 7月予定 | プラネット・タクシー | 教育 | NECインターチャネル | 4,500円 |
| | ヘル日本語版 | AVG | ナムコ | 8,800円 |
| | 銀河英雄伝説スクリーンセーバーVol.2 for Windows | スクリーンセーバー | ボーステック | 5,800円 |
| | ぷよぷよ for Windows95（仮） | アクションパズル | ボーステック | 5,800円 |
| 8月下旬 | シヴァース | AVG | シエラ・パイオニア | （予）9,800円 |
| 夏頃予定 | 声優監督シミュレーション スタンバイSAY YOU！ | SLG | ヒューマン | （予）9,800円 |
| | ★サイレント・ノヴァ | SLG | 風雅システム | 未定 |
| | ウィジェット・ワークショップ | 教育 | 富士通パレックス | （予）6,700円 |
| 9月下旬 | ライトハウス | AVG | シエラ・パイオニア | 未定 |
| | ザーク＆ザ・ナイト・チーム | 教育 | 富士通パレックス | （予）6,700円 |
| | 世界の車窓から[IV]イギリス編 | エンターテインメント | 富士通パレックス | 6,800円 |
| | マジカルミュージックファクトリー | 教育 | 富士通パレックス | （予）6,700円 |
| 9月予定 | ポップアップ・メーカー | エンターテインメント | アスク | （予）14,800円 |
| | ザ・ラスト・ダイナスティ | AVG | ITOCHU | 未定 |
| | 天城紫苑 | AVG | サンソフト | 未定 |
| 10月下旬 | チャンアローン・ゴーズ・トゥ・プレイランド | 教育 | 富士通パレックス | （予）6,700円 |
| 10月予定 | レジオゾーン | シューティング | ケイエスエス | 11,400円 |
| | MISS～白夜に舞う天使たち（仮） | AVG | テイチク | 5,800円 |
| 11月下旬 | CYLICA | 教育 | 富士通パレックス | （予）6,700円 |
| | 世界の車窓から[V] 世界の豪華列車 | エンターテインメント | 富士通パレックス | 6,800円 |
| 96年予定 | 海をこえたら | パズル | WittyWolf | 未定 |
| | ゲッツェンディーナー | ドラマ | ガイナックス | 未定 |
| | GE・TENIII（仮） | SLG | GE・TEN | 未定 |
| | 太平洋の嵐2 | SLG | G.A.M. | 未定 |
| | 我流競馬Ver.2.0 | 競馬予想 | スコープ | （予）12,800円 |
| | 麻雀天龍 | 麻雀 | ボーステック | 未定 |
| 冬頃予定 | 宇宙的美少女雀士～銀河アイドル伝説（仮） | 麻雀 | ウィザード | 8,800円 |
| 97年春頃予定 | ツタンカーメンの遺言（仮） | AVG | ウィザード | 未定 |

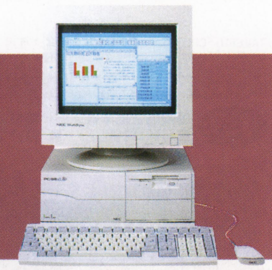
★……今月DataBaseに初登場した新作

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 未定 | ジャングルマスター for Windows | SLG | ありがた屋 | 9,700円 |
| | ジグソーワールド フォー・チルドレン | パズル | ウィズ | 未定 |
| | サンドイッチの鉄人 | アクションパズル | WittyWolf | 未定 |
| | しゅっぽっぽ2 TRAIN TRIP | アクションパズル | WittyWolf | 未定 |
| | マルチメディア人体「ダ・ヴィンチを救え！」 | 教育 | NECインターチャネル | 15,800円 |
| | エコー・ザ・ドルフィン | アクション | セガ | 未定 |
| | ソニック・ザ・ヘッジホッグ ザ スクリーンセーバー | スクリーンセーバー | セガ | 未定 |
| | アマランスIV for Windows | RPG | 風雅システム | 未定 |
| ▼ハイブリッド | | | | |
| 6月下旬 | ゴジラ～ムービースタジオツアー | エンターテインメント | 東宝 | （予）8,800円 |
| 7月上旬 | ★マクロTV | AVG | ヒューマン | 未定 |
| 7月中旬 | ハイパーランド動物の世界 | 教育 | 富士通パレックス | （予）5,800円 |
| | ペーパープレーン | 教育 | 富士通パレックス | （予）5,800円 |
| ▼Windows95対応ハイブリッド | | | | |
| 4月26日 | ★スペースフライト～宇宙開発の歴史 | 教育 | 富士通パレックス | 6,500円 |
| 5月31日 | ★ファイティングバイパーズ デジタルコレクション | エンターテインメント | ログインソフト | 〈込〉3,980円 |
| 6月5日 | ★IDENTIFIER:私確認飛行物体 | 写真集 | ソフトバンク | 4,800円 |
| 6月26日 | ViViDe VaViDe | パズル | 富士通パソコンシステムズ | 3,330円 |
| 6月29日 | ★digital GIPS第2号 | ディスクマガジン | エクシング | 〈込〉1,000円 |
| 6月上旬 | ★社会科の達人① 日本の「社会・地理」を学ぼう！ | 教育 | アテイン | 6,980円 |
| 7月12日 | ワーランドシリーズ[I] エーベルージュ | SLG | 富士通パレックス | （予）9,800円 |
| 7月18日 | ブラック　Colors of BLACK | 写真集 | シンフォレスト | 〈込〉2,500円 |
| 7月20日 | ★アリウス | AVG | ノーム | 7,800円 |
| 7月25日 | 麻宮騎亜×キクチミチタカ／スタジオ・トロン作品集 AMAZING JUNGLE | 画集 | バンダイビジュアル | 12,800円 |
| 7月予定 | K-1　KO-ROM | データベース | ポニーキャニオン | 6,800円 |
| | ★日本の城 | データベース | マルチソフト | （予）5,800円 |
| 夏頃予定 | イエローブリックロードII | AVG | シナジー幾何学 | （予）5,300円 |
| | イエロー　Colors of YELLOW | 写真集 | シンフォレスト | 〈込〉2,500円 |
| 9月12日 | 100万円クイズハンター | クイズ | 富士通パソコンシステムズ | 6,660円 |
| 9月25日 | 麻宮騎亜×キクチミチタカ／スタジオ・トロン作品集 AMAZING JUNGLE（普及版） | 画集 | バンダイビジュアル | 5,800円 |
| 9月予定 | チリチリらんど世界編 | 教育 | NECインターチャネル | 8,800円 |
| | ★鷲鷹（仮） | データベース | マルチソフト | （予）4,800円 |
| 10月予定 | のりピーの「ともだち100人できるかな?!」語学編 | 教育 | 富士通パソコンシステムズ | （予）5,500円 |
| 秋頃予定 | バンド魂 | SLG | NECインターチャネル | 未定 |
| 未定 | CD-ROM画集1・唯登詩樹 | 画集 | ガイナックス | 未定 |
| | ゴールド　Colors of GOLD | 写真集 | シンフォレスト | 〈込〉2,500円 |
| | 白神山地 | 写真集 | シンフォレスト | 〈込〉3,980円 |
| | パープル　Colors of PURPLE | 写真集 | シンフォレスト | 〈込〉2,500円 |
| | メタリック　Colors of METALLIC | 写真集 | シンフォレスト | 〈込〉2,500円 |
| ▼Windows95専用ハイブリッド | | | | |
| 8月21日 | ★Nu～プライベート・プロデューサー | SLG | ポニーキャニオン | 4,800円 |

■[Windows3.1]先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エキスパート・クイズショー日本語版（誠和システムズ）4月／4,980円→6月下旬／2,980円●スライドショー　セカンドコレクション（エーエムティーサヴァン）未定●バーンズコレクション（バンタンインターナショナル）4月→6月上旬●SKI制服向上委員会 1. 狙われた制服編（広美）4月26日→5月10日●SKI制服向上委員会 2. 正義の味方参上！編（広美）5月17日→6月●ファーランドストーリー天使の涙（TGL）5月→未定●中央競馬完全ガイド'96（NECインターチャネル）4月19日→4月25日●「占都物語」その1（アリアドネ メディア）4月中旬→5月14日●ピクチャー・パーフェクト・ゴルフ（アテイン）4月下旬→6月中旬●メタモル・パニックDOKIDOKI妖魔バスターズ!!（ファミリーソフト）5月15日→5月下旬●キッドピックススタジオ日本語版（インタープログ）5月下旬→5月25日●ダスト（エフツウ）5月下旬→6月下旬●ハリー君とおばけやしき（インタープログ）4月20日→4月27日●ミラクルワールド（ウィザード）5月24日→6月●モーター・スクォード・コミュニケーションVol.2（エレクトリックシープ）5月中旬→5月11日●加藤一二三九段監修　将棋直感精読流（ウィズ）5月→5月下旬●雀風2ダッシュ for Windows（日本ソフテック）5月下旬→6月下旬●世界の車窓から[III]イタリア編（富士通パレックス）[CD-ROM2枚組]●ウルトラマンスクリーンセーバーWinシングルモジュール（マックザウルス）5月10日→5月21日［Windows95専用］●ウルトラマンスクリーンセーバーWinスペシャルパック1（マックザウルス）5月10日→5月21日[Windows95専用]

■[ハイブリッド]先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●星の王子さまスクリーンセーバー（システムソフト）未定●チャドウィック～さらわれたタマゴを救え！（マルチソフト）夏頃●リーエレクトJFK～ケネディは生きていた!?（アミューズ）5月→5月24日●濃縮CD-ROM大図鑑トップをねらえ！（ガイナックス）4月下旬→5月10日●クイズ！カスティアの剣（インフィニシス）4月→6月中旬●リカちゃん大百科（タカラ）3月14日→3月29日●シンキン・シングス コレクション3（システムソフト）5月→5月17日●レッド　Colors of RED（シンフォレスト）未定●みくとたくやのはじめて英語ステップ2（学漫）4月26日→5月17日●メカロボオスロ水の世界（インフィニシス）4月→5月10日●マンガCD-ROM倶楽部Vol.5／6「キャンディ・キャンディ」①／②いがらしゆみこ（ゲームバンク）4月下旬→4月23日●ミュージックアイランド　ヨハン=シュトラウスII「美しく青きドナウ」（オラシオン）5月下旬→6月24日●ゆかいなクーキーカーニバル（NECインターチャネル）5月→7月5日●ゆかいなサイバータウン（NECインターチャネル）5月→7月5日●ゆかいなサイバロポリス（NECインターチャネル）5月→7月5日●漢字の達人②～漢字の森のオリエンテーリング（アテイン）4月上旬→4月20日



めじろ
あなたもプログラミングをはじめませんか？

C言語がマスターできる
C言語インタープリタ　めじろ　VER1.5
再配布ライセンス付き　定価34800円（税別）
THE　C言語インタープリタ　めじろplus
パーソナルユース用　定価9800円（税別）
インタープリタだから，C言語の学習も楽々。インタープリタだからプログラム開発も楽々。マルチメディアプログラミングに対応したWINDOWS95用の開発環境です。本格的なソフト開発も可能。
Tsuka
03-5950-0788 株式会社塚本吉彦事務所



# PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES



再進化

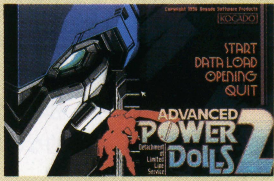
## さらに進化したDoLLSたちの活躍を見よ

「ゲームの主役は女性とロボット，しかし内容はバリバリ硬派のSLG」……PC-98ユーザーにはおなじみ，本格派戦術級SLG『パワードール』シリーズの最新作がこの『アドヴァンスド』だ。

まず本作品の位置づけだが，時期的には『2』の作戦のあと，ドールズ隊の属するオムニ軍とジアス軍との戦争が，新たなる様相を見せはじめた時点からのスタートとなる。ゲームの内容とシステムは前作までとほぼ同じ。上層部からあたえられたミッションを，手持ちの兵力とプレイヤーの戦術手腕を有効に活用してクリアし，成長した人員と装備をつぎのミッションに持ち越すという形式だ。キャラクターもおなじみの女性27人が登場し，前作からデータを受け継ぐことも可能になっている（しかもキャラクターは全員描き下ろし，ビジュアル・シーンも大幅増加のサービスつきだ）。

ではどこが変わったのかというと，まずキャンペーンが3本になった。これまでミッションの流れはほぼ一本道だったが，今回は「ビギナー向け」「サブ」「メイン」の3本のキャンペーンが同時に平行して走るようになる。ビギナー向けでは難易度も落とされているので，本作から入る『パワードール』初心者も安心だ。それからいくつか新兵器も追加されている。多弾頭ミサイルやスナイパー・ライフルといった，やや特殊な武装が追加されており，うまく使いこなせばさらに凝った戦術をとることが可能だろう。

というわけで，『アドヴァンスド』の名が示すようにさらに進化したこのソフト，むしろ戦術級SLGの楽しさを知らない人にぜひ遊んでもらいたい。自分が立案した計画がうまくいったときの爽快感は，そこらの戦略級SLGでは決して味わえないものなのだ。（煌竜）

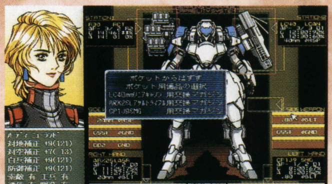



**アドヴァンスドパワードール2**

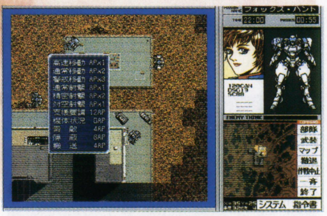
■工画堂スタジオ　■SLG
■9,000円　■発売中

◀このシナリオは研究所制圧が任務

▲状況説明は作戦立案の基本。よく見て自分なりのプランを決定しよう



▼ゲームの主役，パワーローダー。右肩は新登場兵器の多弾頭ミサイルだ



▼どう兵力を展開し，戦い，撤退するかはプレイヤーしだいだ

完結編

## 戦う天使たちの神話『V』シリーズが完結

「ケガによる1年半のブランクを乗り越えてマットに現役復帰した女子プロレス界の帝王，マイティ祐希子。しかし休養のあいだ，外から静かにプロレス界を見つめていた彼女は，みずからの引きぎわを真剣に考えるようになった。そんなとき，彼女は街で3人の女の子とであう……」

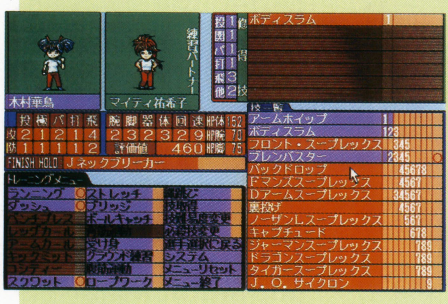
プロレスSLG『レッスルエンジェルス』の『V』シリーズ完結編は，こんなカンジのオープニングではじまる。プレイヤーはマイティ祐希子として後継者候補3人の中から1人を選んで育てていく。『V3』の名を冠してはいるが，第3弾というよりはむしろ独立した後日談というべきで，時代的にはグレイトから発売されていた『スペシャル』のさらにあとになる。名実ともに最新作といっていいだろう。

ゲームの形式は前2作と同じで，訓練（兼会話）シーンと試合を交互に行なうことで進行していく。街をまわってキャラクターたちと会話を交わしつつ，トレーニング・メニューを決めて能力の向上や新技の取得を行ない，それを試合で発揮するという流れだ。試合はカードバトル形式で，パラメータとカードの数値，だす技の種類で勝負が決まる。カードの組み立てと運しだいでは，格上の相手に勝利することも可能だ。また会話の流れや試合結果によっては，ストーリーに分岐が生じ，最後はマイティ祐希子自身の進退がからんだマルチ・エンディングとなる。

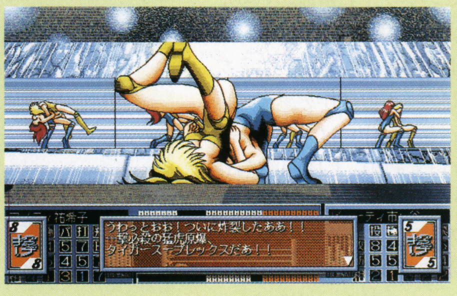
試合の興奮，キャラクターのドラマ性といった『レッスルエンジェルス』シリーズの楽しさはおおいに健在だから，前作品（どれでも）が好きな人，プロレスに少しでも興味がある人ならば問答無用で買いだ。それ以外の人ならば，初代の『V1』あたりで遊んでみることをオススメする。それから本作で遊んでも，おもしろさが減るわけではないのだから。

**レッスルエンジェルスV3**

■ケイエスエス　■プロレスSLG
■9,800円　■発売中



◀3人の新主人公はタイプもさまざま。残りの2人は他団体でライバルになる



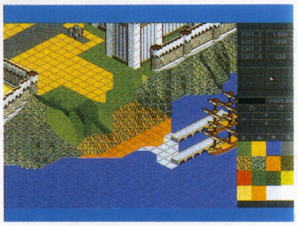
◀プロレスのツボを押さえた試合場面。打撃から雪崩式までなんでもアリ

# 今月の新作

発売本数が極端に減ってしまってさびしいかぎりだが，PC-9801愛好者よ，気を落とすなかれ。このさきにはまだまだ注目作がひかえているぞ。今月ちょっと異色なのが『さまーりぞーと中近東2』。コンピュータSLGがなかった時代のボード版SLGのゲーム・システムを基調にしており，独特な雰囲気を持っている。特徴的なのはタイトルだけじゃないのだ。

## デュエルサクセション プラスキット

6月　■クレソフト　■SLG　■9,800円　■CD-ROM

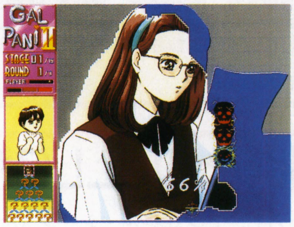


ゴチャキャラSLG最新作のパワーアップ版。ゲームは既発売のものと同一だが，新たにマップ・エディタが付属され，BGMもCD-ROMから流れるようになった。DOS/Vとのハイブリッド。

アフターケア

## ギャルパニII

5／下　■毎日コミュニケーションズ　■アクション　■7,800円　■CD-ROM




［アーケードから移植］ゲーム・センターで人気の陣取りアクションの移植版。実写モードとアニメモードの各45ラウンドを収録している。『卒業R』中本静役の前田美紗子が出演，DOS/Vにも対応。

TAKERU／CPU386以上，ハードディスク専用

## さまーりぞーと中近東2 ～アラブ・ラブラブ・トラブル娘

6／1　■超越数理学研究所　■SLG　■4,800円（税込）　■5,3.5'2HD

ボードSLG時代の本格派システムを基調にした，オリジナル戦術級SLG。代表的な現代戦であるイラン・イラク戦争，湾岸戦争初期をモチーフにして，独特のアレンジをほどこしている。

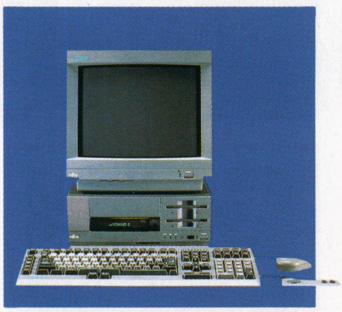
## DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

タイトルが未定だったファルコムの新作は『ブランディッシュVT』と決定した。光栄からは『提督の決断III』『三國志V』のパワーアップキットが発売される。『メタ女』の続編も発表された。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| ▼PC-9801 | | | | |
| 5月下旬 | EXCITINGみるく第2話 | AVG | TAKERU | 〈込〉1,500円 |
| 6月1日 | EXCITINGみるく第3話 | AVG | TAKERU | 〈込〉1,500円 |
| 6月予定 | ★New碁キチくんVer2.0 | 囲碁 | G.A.M. | 14,800円 |
| 7月5日 | ディスクステーション11号（＋） | ディスクマガジン | コンパイル | 〈込〉1,980円 |
| 7月12日 | インフェルノ（○） | SLG | イマジニア | 9,800円 |
| 7月上旬 | ラストガーディアン2～黄泉の封印 | SLG | ANJIN | 9,800円 |
| 7月予定 | ハープーン2アルティメット（○＝） | SLG | イマジニア | 未定 |
| | ★三國志Vパワーアップキット | ユーティリティ | 光栄 | 6,800/15,800円 |
| 8月予定 | ★提督の決断IIIパワーアップキット | ユーティリティ | 光栄 | 6,800/15,800円 |
| 9月予定 | ブランディッシュVT（＝） | ARPG | 日本ファルコム | 未定 |
| 10月中旬 | ★メタ女2（仮） | SLG | ANJIN | （予）9,800円 |
| 11月予定 | イノセント・トゥアー（※） | SLG | ケイエスエス | （予）11,400円 |
| 96年予定 | 太平洋戦記 | SLG | ジェネラル・サポート | 未定 |
| | 時の伝説～フィアナの聖少女（※） | RPG | ジャパンホームビデオ | 10,800円 |
| 未定 | パチンコパッケージ#2（※） | パチンコ | エムズ・アン・ティーズ | 未定 |
| | エメラルドドラゴン外伝 イッシュバーン戦記（＋※） | RPG | グローディア | 未定 |
| | 機甲装神ヴァルカイザーII | AVG | サイレンス | 7,800円 |
| | 激闘！日清・日露海戦史 | SLG | ジェネラル・サポート | 未定 |
| | 激闘！八八艦隊海戦史 | SLG | ジェネラル・サポート | 未定 |
| | あにまーじゃんアマゾン | 麻雀 | ソニア | （予）8,800円 |
| | 遊演体空想遊戯シリーズVol.3～光と闇の伝説 | ディスクマガジン | TAKERU | 〈込〉2,900円 |
| ▼PC-9821（256色，CPU386以上が必要な作品） | | | | |
| 夏頃予定 | レジェンド・オブ・キランディア3（○） | AVG | ビクターエンタテインメント | 12,800円 |
| 未定 | エメラルドドラゴン | RPG | グローディア | 未定 |

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ（コスモスコンピューター）未定●魔法千一夜（TAKERU）未定●ジェット・ストリーム（ダットジャパン販売）5月下旬●ノクトロポリス（エレクトロニック・アーツ・ビクター）6月●囲碁IV（アスキー）未定●偽典・女神転生～東京黙示録（アスキー）未定●TFX（イマジニア）4月26日→6月21日●1942：ザ・パシフィック・エア・ウォー（スペクトラムホロバイトジャパン）→対応機種変更予定

（※）……ハードディスク専用／（＝）……PC-9801・9821／（＋）……CPU386以上／（○）……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



# FM TOWNSシリーズ
FM TOWNS SERIES

## ゲーム日本史～天下人・秀吉と家康

6／21　■光栄　■教育　■7,800円　■CD-ROM

アニメドラマを楽しみつつ日本史を学ぶシリーズの第2弾。秀吉の章と家康の章の2部構成で，ストーリー監修は井沢元彦，キャラ・デザインは藤原カムイなど，各界一流のスタッフが制作している。

## DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

『餓狼伝説スペシャル』が夏の発売予定に上がってきた。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 夏頃予定 | 餓狼伝説スペシャル | 対戦格闘 | ジャパンホームビデオ | 8,800円 |
| 96年予定 | 太平洋の嵐2 | SLG | G.A.M. | 12,800円 |
| | New碁キチくん | 囲碁 | G.A.M. | 14,800円 |
| 未定 | 麻雀悟空 天竺 | 麻雀 | シャノアール | 9,800円 |
| | 餓狼伝説2 | 対戦格闘 | TAKERU | 未定 |
| | 日本棋院の定石大事典 新装版 | 囲碁 | 電脳商会 | 19,800円 |

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版（G.A.M.）96年●ゲーム日本史～革命児・織田信長（光栄）4月下旬→4月26日●テオ～もうひとつの地球Version2.0（富士通パレックス）4月下旬→4月19日

# X68000シリーズ
X68000 SERIES

## X68K必携名作ソフト⑦

『スーパーストリートファイターII』。このソフトに解説がいるだろうか。『ストII』シリーズに，新キャラ4人と数々の新技を加えた対戦格闘ゲームの傑作を忠実に再現している。動作にはメインメモリ4メガ以上必須，CPU16MHz以上&ハードディスク推奨と，それなりの環境が必要だが，見合うだけの完成度を保っている。格闘ゲームファンは確実に必携だ。

## DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

このうち発売される可能性が一番高いのは『プリメ1』だろうか。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 未定 | 麻雀悟空 天竺 | 麻雀 | シャノアール | 9,800円 |
| | あにまーじゃんX | 麻雀 | ソニア | 9,800円 |
| | プリンセスメーカー1 | SLG | ニュー | 14,800円 |

# Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

## HOT 10

### 今月の売れ筋ソフト

『三國志Ⅴ』が，発売2か月目にして初のトップに。フリーウェア集『INFO MAC』も人気を集めているようだ。『ミスト』も根強い支持を得ている。

| 順位 | 前回 | タイトル |
| --- | --- | --- |
| 1 | ↑前2位 | 三國志Ⅴ<br>●光栄<br>●SLG<br>●14,800円 |
| 2 | 初登場 | VIRTUAL VALERIE2<br>●メディアカイト<br>●フライトSLG<br>●8,800円 |
| 3 | 初登場 | INFO MAC VOL.8 インターフェイス付<br>●パシフィックハイテック<br>●オムニバス<br>●3,689円 |
| 4 | ↑前6位 | INFO MAC VOL.7国内版<br>●パシフィックハイテック<br>●オムニバス<br>●3,800円(込) |
| 5 | 前4位 | AQUAZONE™ '96 EXPOスペシャル版<br>●9003 inc.<br>●オムニバス<br>●3,800円(込) |
| 6 | 初登場 | 倉庫番 for Macintosh<br>●ITOCHU<br>●パズル<br>●2,480円 |
| 7 | ↑再登場 | ミスト日本語版<br>●インタープログ<br>●AVG<br>●12,800円 |
| 8 | 初登場 | AMATERAS MAC VOL.3日本製<br>●LASER5<br>●その他<br>●9,800円 |
| 9 | 初登場 | 雀皇登竜門 for Macintosh<br>●アスペック<br>●麻雀<br>●9,800円 |
| 10 | 初登場 | 信長の野望・天翔記パワーアップキット<br>●光栄<br>●SLG<br>●5,800円 |

## 世界のアート 楽しく“Ukiyo-e”キワめるべし

世界に誇る日本の版画文化「浮世絵」。その名のとおり，当時の人気者や風景写真を刷ったもので，本来はもっと気軽に親しめるはずだ。それを学校の授業よろしくかしこまるから，こむずかしく見えて，疎遠なものとなる。

ここで浮世絵に楽しみながら接することのできるソフトを紹介しよう。『浮世絵選集』は浮世絵の秀作150点を選りすぐってCG化し，日本語と英語のナレーションでの解説も受けられるデータベースだ。浮世絵師の系譜や浮世絵の見わけかたなども親切に紹介するほか，いろいろなゲームもまじえて，浮世絵の敷居がいっきに下げられた感がある。Win版も発売されているので，興味を持った人は試してみてほしい。（薮良小路）

◀人物の名前を選ぶと，その代表作が鑑賞できる

◀これは，まちがい探し。かなりの観察力が必要だ

**浮世絵選集**

■マルチソフト ■データベース
■7,800円 ■発売中

◀爆笑モノの福笑い。3人で点を競うことも可能

## 今月の新作

『アローン3』の最新作がMacintoshでようやく発売。前作より謎解きの要素が強そうだ。『クローン・レンジャー』はハードなシナリオとその映像から，期待が持てる。

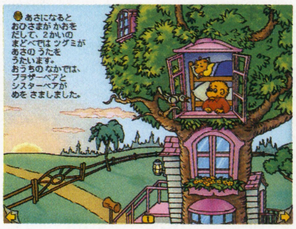
### 世界の車窓から[Ⅲ]イタリア編

6/21 ■富士通パレックス ■エンターテインメント
■6,800円 ■CD-ROM(2枚組)

[Windowsから移植] テレビ番組「世界の車窓から」の未放送部分をふくむ映像，静止画，文字情報を盛り込んだデジタル旅行集。好きなコースを選んでイタリア全土を観光する機能もついている。

### バーンスタイン ベアーズの きょうだいげんか

6/22 ■インタープログ ■教育
■9,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] 海外で人気のスタン&ジャン バーンスタインの絵本がリビングブックとしてデジタル化。子熊の兄弟がささいなことでケンカをはじめるというストーリー。3か国語に対応している。

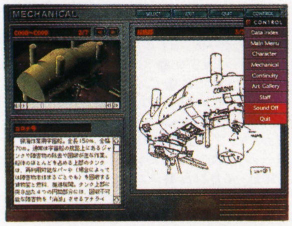
### MEMORIESデジタル・ライブラリーVOL.1 「最臭兵器」

6/25 ■バンダイビジュアル ■データベース
■7,800円 ■CD-ROM

大友克洋が総指揮，総監督をしたアニメーション「MEMORIES」を構成する短編のうちの1本に対応したデータベース。設定資料はもちろんのこと，制作者のインタビューなども収録している。

### MEMORIESデジタル・ライブラリーVOL.2 「彼女の想いで」

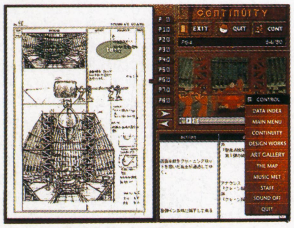
6/25 ■バンダイビジュアル ■データベース
■7,800円 ■CD-ROM



同名アニメのデータベース。登場キャラクターのプロフィールはテキスト，ムービー，ラフ・スケッチでおさめ，印象深いシーンは原画，修正画，本編セルの3段階で鑑賞することができる。

### MEMORIESデジタル・ライブラリーVOL.3 「大砲の街」

6/25 ■バンダイビジュアル ■データベース
■7,800円 ■CD-ROM



大砲を撃つためだけに存在する人々を描いた短編映画のデジタル・ライブラリー。ラフ・スケッチやムービーをまじえて世界観を解説，街の全貌を大友克洋の描き下ろしマップで把握できる。

### ベティ・ブープ スクリーンセイバー

6/28 ■ユタカ ■スクリーンセンーバー
■5,800円 ■CD-ROM

永遠のセクシー・ヒロインであるベティ・ブープのセーバー。AfterDarkモジュールのほか，壁紙チェンジャー，アイコン・チェンジャーなどを収録し，ベティのキャラクター素材を楽しめる。

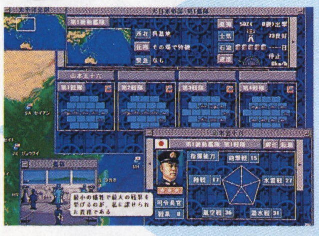
### AQUAZONE™ オプションシリーズ 「ブラックエンゼル」「レッドファントムテトラ」「ペンシルフィッシュ」

6/28 ■9003 inc. ■データ集
■各4,800円 ■CD-ROM

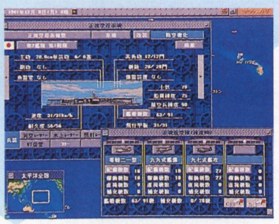
人気電子ペットSLGの追加データ集。3種の魚を，Ver1.5対応の8センチCDにしてリニューアルした。魚データのほか，ミロのビーナスなどの各種アクセサリーや，水草などのアイテムが付属する。

## 提督の決断III

6/28 ■光栄 ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



▶海上、海中、空のちがいを明確にし、より立体的な戦闘を実現している

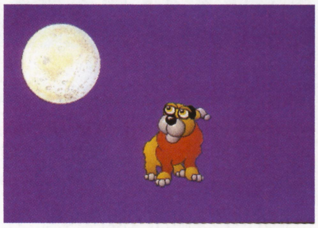


◀シリアルケーブルやモデムを使用しての通信対戦機能も搭載された

［PC-98から移植］太平洋戦争を題材にした戦略級SLG。日米の艦隊司令長官となって作戦を遂行，自国を勝利に導く。登場する艦船は205種類，航空機は前作比2倍の120種など，データも大幅強化。

## ドッグズ

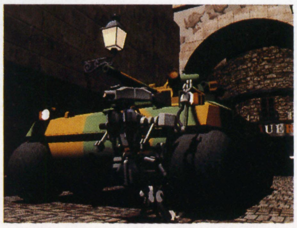
6/下 ■ヴァージンインタラクティブ ■エンターテインメント ■3,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］ブルドッグ，テリア，チワワなどのイヌと遊ぶ飼育SLG。エサをあたえて成長させるほか，ボールやスニーカーで遊ばせることもできる。スクリーンセーバー機能も付属。

## クローン・レンジャー

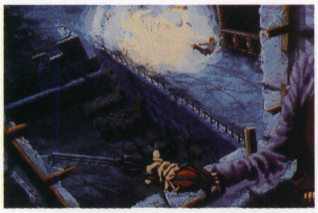
6/下 ■サイバーアーツ ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



人類が，脳をカプセルに入れサイボーグとして生きる未来，肉体を取りもどす新技術がテロリストの手に落ちる。全編にデジタル・ムービーやクイックタイムVRを使用したハードSF・AVG。

## アローン・イン・ザ・ダーク3 for Macintosh

6月 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］アクション要素のあるゴシック・ホラーAVG。事件の捜査に乗りだした私立探偵が悪霊たちのワナに立ち向かう。ポリゴンで描かれたキャラクターの動きは，前作よりもなめらかに。

## ひょっこりひょうたん島 海賊の巻Vol.1

6月 ■NECインターチャネル ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM

白黒テレビの時代から人気だった人形ドラマ「ひょっこりひょうたん島」を紹介するエンターテインメント。人物紹介のほか，NHKで放映された第1話から第6話までの内容も調べることができる。

アフターケア

## アメリカン カスタム バイクス

3/20 ■日本コロムビア ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM

熱狂的支持者の多いハーレーダビットソンのカスタム・バイクを集めたデータベース・ソフト。ハーレーの映像クリップや仮想ライディング，自分で部品を選んでのバイク組み立て機能が楽しめる。

アフターケア

## 浮世絵選集

5/17 ■マルチソフト ■データベース ■7,800円 ■CD-ROM

浮世絵の教養を増やせる教育的なデータベース。多数の名作を集録しているほか，クイズ，まちがいさがし，福笑いなどのゲームもある。楽しみながら，浮世絵への理解を深めることができる。

## DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

『バーチャファイター』を題材としたソフトが発売される。『世界名作劇場スクリーンセイバー』は今後シリーズで展開する予定。「赤ずきんチャチャ」第3弾も公開された。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 4月25日 | ★THE LEGS～Get a LEG up! | 写真集 | テイチク | 5,800円 |
| 6月25日 | リスニング・ゲームズ・ウィズ・イングリッシュ | 教育 | eigo Media | 9,950円 |
| 6月28日 | ★スターファイター3000 | フライトSLG | イマジニア | 9,800円 |
| 6月下旬 | ダスト | AVG | バンダイ・デジタル・エンタテインメント | 9,800円 |
| | ★レベル・アサルトII日本語版 | 3Dシューティング | マイクロマウス | 9,800円 |
| 7月25日 | ★世界名作劇場スクリーンセイバーVol.1 ラスカル＆バロン | スクリーンセーバー | バンダイビジュアル | 5,800円 |
| | ★ビットくんの1・2のさんすう | 教育 | バンダイビジュアル | 5,800円 |
| | リップス・ザ・エージェント#2～ショーほど過酷な商売はない | デジタルブック | バンダイビジュアル | 5,800円 |
| 7月30日 | ★かると赤ずきんチャチャ | エンターテインメント | インナーブレイン | 〈込〉6,400円 |
| 7月上旬 | アニメデザイナー ドラゴンボールZ(PA) | エンターテインメント | バンダイ・デジタル・エンタテインメント | 5,800円 |
| | アンパンマンと遊ぼう！(PA) | 教育 | バンダイ・デジタル・エンタテインメント | 5,800円 |
| 7月中旬 | 音楽の散歩道 | エンターテインメント | 富士通パレックス | (予) 6,500円 |
| | チューンランドVer.2 | 教育 | 富士通パレックス | 8,800円 |
| 7月下旬 | うるうるIII | 絵本 | 太洋堂 | 未定 |
| 7月予定 | ポップアップ・メーカー | エンターテインメント | アスク | 12,800円 |
| | ポップショップvol.1 | エンターテインメント | ITOCHU | 未定 |
| | キャッズ | エンターテインメント | ヴァージンインタラクティブ | (予) 3,800円 |
| | ワード・ゲームズ・ウィズ・イングリッシュII | 教育 | eigo Media | 6,950円 |
| 8月25日 | サイレント・メビウス～アリス・リデル | AVG | バンダイビジュアル | 未定 |
| 8月下旬 | ファンタズム | AVG | シエラ・パイオニア | (予)11,800円 |
| 8月予定 | ★ゲーム日本史～革命児・織田信長 | 教育 | 光栄 | 7,800円 |
| | 三國志孔明伝 | RPG | 光栄 | 11,800円 |
| | ★「MILO」マイロ | パズル | 三洋電機 | 9,800円 |
| 夏頃予定 | ブルーサンゴ(PA) | エンターテインメント | ジャイロ | 未定 |
| | ウィジェット・ワークショップ | 教育 | 富士通パレックス | (予) 6,700円 |
| | ぷよぷよ for Macintosh | アクションパズル | ボーステック | 5,800円 |
| 9月下旬 | シヴァース | AVG | シエラ・パイオニア | (予) 9,800円 |
| | ザーク＆ザ・ナイト・チーム | 教育 | 富士通パレックス | (予) 6,700円 |
| | 世界の車窓から[IV]イギリス編 | エンターテインメント | 富士通パレックス | 6,800円 |
| 9月予定 | MISS～白夜に舞う天使たち(仮) | AVG | テイチク | 5,800円 |
| | リップス・ザ・エージェント#3～地球滅亡!?満期の日 | デジタルブック | バンダイビジュアル | 5,800円 |
| 11月下旬 | CYLICA | 教育 | 富士通パレックス | (予) 6,700円 |
| | 世界の車窓から[V] 世界の豪華列車 | エンターテインメント | 富士通パレックス | 6,800円 |
| 秋頃予定 | ★ゲーム日本史～天下人・秀吉と家康 | 教育 | 光栄 | 7,800円 |

(PA)……ピピン対応／★……今月DataBaseに初登場した新作

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 秋頃予定 | ★三國志Vパワーアップキット | ユーティリティ | 光栄 | 6,800/15,800円 |
| 12月予定 | ★実機パチスロシミュレーター2 for Mac | パチスロ | ネクストン | 9,800円 |
| 96年予定 | ハート・オブ・ダークネス | アクション | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| | ゲッツェンディーナー | ドラマ | ガイナックス | 未定 |
| | ホームドクター | データベース | サクセス | 未定 |
| | 我流競馬Ver.2.0 | 競馬予想 | スコープ | (予)12,800円 |
| | オルセー美術館(仮) | データベース | フジテレビ／インフォシティ | 未定 |
| | サンディエゴ号の財宝 | データベース | フジテレビ／インフォシティ | 未定 |
| 未定 | アローン・イン・ザ・ダーク | AVG | エーエムティーサヴァン | 9,800円 |
| | アローン・イン・ザ・ダーク2 | AVG | エーエムティーサヴァン | 9,800円 |
| | デスクトップライフ2(仮) | SLG | 9003 inc. | 未定 |
| | もっともっと インクレディブル・マシーン | パズル | サイベル | 8,800円 |
| | 麻雀悟空 天竺 | 麻雀 | シャノアール | 8,800円 |
| | ふるさとむかしあそび | エンターテインメント | ダットジャパン販売 | 6,800円 |
| | ★ガンダム バーチャルモデラー(PA) | エンターテインメント | バンダイ・デジタル・エンタテインメント | 未定 |
| | スカル・クラッカー | アクション | バンダイ・デジタル・エンタテインメント | 未定 |
| | ★モビルスーツガンダム0079(PA) | エンターテインメント | バンダイ・デジタル・エンタテインメント | 未定 |
| | ★バーチャファイターCD-ROM The Beginning | エンターテインメント | ユーメックス | 5,800円 |

■発売中止が決定した作品……●キングスクエストVIIVer.2.0(シエラ・パイオニア)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ハゲマルドン(セキサス)未定●トランスポートタイクーン完全日本語版(ITOCHU)4月下旬→4月26日●スライドシュー　セカンドコレクション(エーエムティーサヴァン)未定●バーンズコレクション(バンタンインターナショナル)4月→6月●インディジョーンズ　アトランティスの秘宝　日本語版(マイクロマウス)4月→5月下旬●フルスロットル日本語版(マイクロマウス)6月→6月下旬●けろっぴ デイ ホッパー(メガ・ウェブ)5月●ビクトリアン・パーク(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)4月下旬→6月7日●Full Tilt！3Dピンボール(ナユタ)5月→5月24日●ハローキティ ビッグ ファン デラックス(メガ・ウェブ)5月●フィリックス・ザ・キャット カートゥーン ツール ザ ボックス(メガ・ウェブ)5月●ベイビー フィリックス(メガ・ウェブ)5月●AQUAZONE ™ オプションディスク・MEKASIAシリーズ「ギガ・ジガ」／「パッファークローム」(9003 inc.)5月30日→6月14日●ウルトラマンスクリーンセーバーVOL.3(マックザウルス)5月10日→5月21日●クエスト・フォー・フェイム(BMGビクター)4月26日→5月下旬●ハリー君とおばけやしき(インタープログ)4月20日→4月27日●SDウルトラマンの挑戦！迷路アイランド(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)4月28日→4月26日●Tunin' Glue チューニングルー(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)5月→6月7日●アンパンマンのあいうえお～ん(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)5月→6月7日●シー・ソー・シー1～マイ・フェイバリット・シングス(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)4月28日／4,800円→4月26日／3,800円●ドライビングトレイン(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)5月→6月7日●ならべて！つくって！うごくブロック(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)5月→6月7日●ミュージックアイランドVol.2　くるみわり人形(オラシオン)5月下旬→6月7日

# ピピン アットマーク

PIPPINATMARK専用

周辺機器

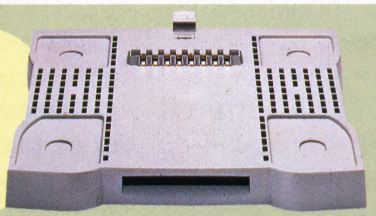
## ぞくぞくでるぞ，ピピン関連の商品

ちょっと元気のないピピン，ユーザーとしては気が気でならないだろう。そんなおり，バンダイ・デジタル・エンタテインメントから，待ちわびた周辺機器が発売されるというニュースが飛び込んできたので，ここで紹介だ。

右記のように，6月15日にはフロッピーユニットやキーボードなどが発売される。絵を描きたいとか，インターネットに接続したい人は，これらをそろえるとかなり便利になるだろう。

メモリーカードやカラープリンターはまだ発売日や値段は決定していないが，鋭意開発中とのことで，これも近日中の発売を期待できる。ユーザーは気をしっかりと持つべし。　（藪良小路）

### 近日発売予定のオプション群

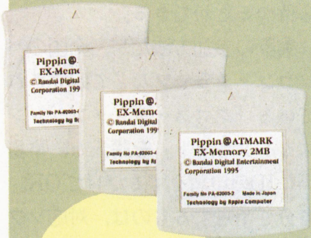


ATMARK
フロッピーユニット
12,000円

▶フロッピーディスクを使ってデータ保存ができる。Apple Super Drive内蔵。6月15日発売予定

ATMARKキーボード　9,800円

▶タブレットがあるので手書き入力ができ，お絵描きソフトにも対応。折りたたみ式でサイズはA6。6月15日発売予定

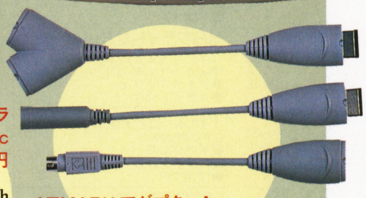



ATMARKメモリーカード
価格未定

▲ピピン本体のメモリを増強するカード。2メガ，4メガ，8メガの3種類を用意。発売日未定

ATMARKコントローラ
for Mac
7,800円

◀ Macintoshで使用できるピピン形式のコントローラ。6月15日発売予定



ATMARK アダプターA
2,000円

▲ピピン用のキーボードやマウスのコネクタを変換してMacに接続するためのアダプター。6月上旬予定

## 今月の新作

**各雑誌でもピピンのあつかいがようやく納得できるだけのものとなってきた。出足がおくれてはいるものの，一部の店ではマック関係の売り上げが伸びたという話もあり，まだまだ動静穏やかならない。今月はたしかに予定本数は少ないものの，水面下でかなりの数のタイトルが進行をしている気配がある。来月にはそのタイトルだけでも紹介できることだろう。**

### ミッションスクール制服図鑑R

6／25　■バンダイビジュアル　■データベース　■5,800円　■CD-ROM

人気の制服図鑑が実写映像入りで登場。『卒業R』に出演している前田美紗子もモデル出演している。データベースのほか，スライド・ショー，カルトクイズ，着せ替えSLGなどが楽しめる。

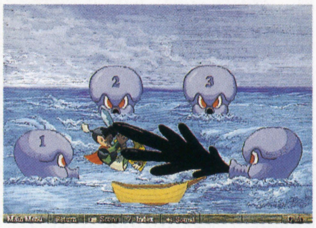
### サーカス！

6／28　■ボイジャー　■教育　■4,800円　■CD-ROM

［海外から移植］サーカスを題材に，音楽とアニメーションを満載したエデュテインメント。人間大砲では火薬の量や種類を，空中ブランコではロープの長さを変えることで，ものごとの仕組みを学ぶ。

### ドン・キウォーク

6月　■メディア・ファイブ　■教育　■9,800円　■CD-ROM



［Macintoshから移植］遊びながら学べる教育ソフト。主人公「キウォーク」となり，冒険をとおして目的テーマを学ぶ。別売りの問題集にデータを交換して，さまざまなジャンルの学習が可能。

アフターケア

### 死地則戦 孫子の兵法

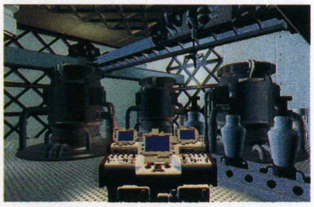
3／28　■メディア・ファイブ　■教養　■9,800円　■CD-ROM

孫子の兵法と史実をとおして，現代の経営戦略のヒントを得るビジネス・エデュテインメント。全シーンに，アニメーションをもちいての解説がくわえられるだけでなく，人名・用語の検索も可能。

アフターケア

### L-ZONE

3／28　■シナジー幾何学　■AVG　■4,800円　■CD-ROM



［海外から移植］廃虚となった近未来の無人都市に迷い込んだ主人公を操作し，最終目的地である「グリーンプラネット」を目指すAVG。人工都市L-ZONE内には多くのトラップが待ちかまえている。

DataBase

## ピピンアットマーク新作発売予定表

今月は新しく『AI将棋』と『誕生』がラインナップにくわわった。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 7月上旬 | ★AI将棋 | 将棋 | アスキーサムシンググッド | 未定 |
| 夏頃予定 | クローン・レンジャー | AVG | サイバーアーツ | 7,800円 |
| | 卒業R ～グラデュエーションリアル | SLG | バンダイビジュアル | 5,800円 |
| 12月予定 | 実機パチスロシミュレーター2 For Pippin | パチスロ | ネクストン | 9,800円 |
| 96年予定 | ラインの黄金 | 教育 | メディア・ファイブ | 7,800円 |
| 未定 | MISS ～白夜に舞う天使たち（仮） | AVG | テイチク | 5,800円 |
| | ★誕生 | SLG | バンダイビジュアル | 未定 |

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●T・BREAK（インフォシティ）4月下旬→未定●ぼのぐらし（アミューズ）5月→未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

# DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

## HOT 10

### 今月の売れ筋ソフト

今月は，上位が新作ばかりで，下位にも大変動があった激動のランキング。11位以下では，『ラリー』など古めのソフトも上がってきていた。来月は何本残るのか？

| 順位 | | タイトル |
| --- | --- | --- |
| 1 | 初登場 | シヴィライゼーションII (CIVILIZATION II) ●スペクトラムホロバイト ●SLG ●8,800円 |
| 2 | 初登場 | MSフライトシミュレータ Ver.5.1リミテッド (MSFS 5.1 LIMITED) ●マイクロソフト ●フライトSLG |
| 3 | 前2位 | TFX EF2000 (TFX EF2000) ●イマジニア ●フライトSLG ●12,800円 |
| 4 | ↑再登場 | HERETIC (HERETIC) ●i.d.ソフトウエア ●3Dアクション |
| 5 | 初登場 | ダガーフォール プレビュー版 (DAGGER FALL PREWVIEW) ●DETHESDA SOFTWARE ●3Dアクション |
| 6 | 初登場 | A-10IIサイレントサンダー (SILENT THUNDER A-10 TANK KILLER II) ●シエラ ●フライトSLG |
| 7 | 前4位 | フライト・ショップ (FLIGHT SHOP) ●バオ ●フライトSLG |
| 8 | 初登場 | ホンコン・シーナリー (HONG KONG SCENARY) ●マイクロソフト ●データ集 |
| 9 | 前6位 | タワー (TOWER) ●トワイライトエクスプレス ●SLG ●9,800円 |
| 10 | ↑再登場 | アルティメット・ドゥーム (THE ULTIMATE DOOM) ●i.d.ソフトウエア ●3Dアクション |

※カッコで英字タイトルがあるものは英語版，そのうち値段があるものはメーカーによる輸入版，ないものは直輸入版です。

## 電話線の向こう　これからはネットプレイの時代！

ここ2，3年『DOOM』『ストII』など，対戦がアツいゲームが増えてきた。アーケード・ゲームならばゲーム・センターに行けば相手はいるけど，パソコンのゲームだと話がちがう。モデムを介したネットプレイをするにも，まず相手をさがすために電話をかけまくらなければいけなかったのだ。

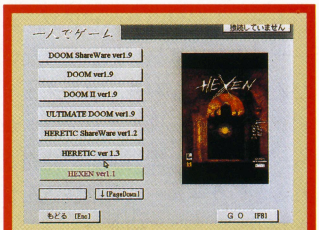
そこで登場するのが『クロス・ディメンジョン』。これは，ゲーム専門のパソコン通信ホストのようなものと思ってもらえばいい。夜中に『DOOM II』の対戦がやりたくなったら，専用ソフトを使ってここにアクセスすれば，誰かしら相手が見つかるというわけだ。

各ゲームには部屋が設けられていて，対戦希望者がたりない（最大4人まで対戦可能）場合は，その部屋でチャット（リアルタイムでの文字のおしゃべり）をしながら待つことができる。

実際の参加方法だが，全国のパソコン・ショップなどで販売されている『クロス・ディメンジョンスタータキット』を購入し，事務局にIDの申請をするだけでOK。自分で用意するものは，対応ソフトとモデムだけだ。料金は1分10円だが，スタータキットに5時間分の無料アクセス券がついているため，割安感が強い。

対応ソフトは5月1日現在，下表のとおり。順次対応ソフトを増やしていくとのことで，最新情報はパソコン通信ニフティサーブのSPANDASW内，通信対戦会議室に掲載されている。（安部理一郎）

▲専用通信ソフトはDOS用だが，WindowsのDOSプロンプトでも動作した



**クロス・ディメンジョン 通信対戦スタータ・キット**

■ランドポート ■ゲーム対戦用通信ソフト ■3,800円 ■発売中

▲シェアウェア版のゲームが多数バンドルされているので，買ってすぐ遊べるぞ

### クロス・ディメンジョン対応ソフト

- DOOM/Shareware Ver.1.9
- DOOM II Ver.1.9
- HERETIC/Shareware Ver.1.3
- HEXEN Ver.1.1
- Terminal Velocity Ver.1.2
- RISE OF THE TRIAD
- WACKY WHEELS
- ONE MUST FALL 2097 Ver.2.0
- DUKE NUKEM 3D

・動作環境

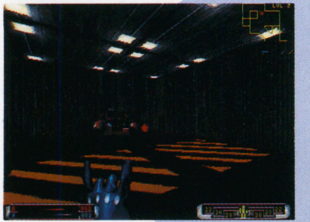
●動作機種：FMV-DESKPOWER, AptivaVision, Mebiusほか AT互換機（DX2/66MHz以上推奨）
●対応OS：MS-DOS5.0以上
●HDD：基本パッケージインストール時に最低20MB以上必要
●要マウス（キーボード可）
●グラフィック：VGA以上
●メモリ：8MB（16MB以上推奨）
●モデム：14,400bps以上（28,800bps以上推奨）

## 日本語版新作

今月はひさびさの純国産ソフトが2本。『ギャルパニII』はゲーム・センターでお世話になった人も多いのでは。もっと国産も増えればいいのにねえ。

### サイバーメイジ

6月 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■3Dアクション ■9,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] 惑星の破壊をたくらむネクローム社と戦う，オリジン・システムズの3Dアクション。ゲーム中に乗り物が登場し，これに乗ることでレーダーや強力な兵器が使えるようになる。

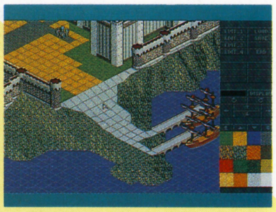
▲3Dアクションにはめずらしく，SVGAをサポートしているので超キレイ

◀日本語バージョンでプレイした場合，セリフはフキダシのように表示されるぞ

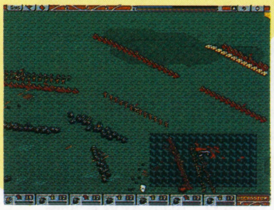
### デュエルサクセション プラスキット

6月 ■クレソフト ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM

[PC-98から移植] 何10人もの小さいキャラが，リアルタイムで動きまわる「ゴチャキャラ・シミュレーション」の最新作。PC-98とのハイブリッド版で，マップ・エディタなどが付属している。



▶ゲーム本編で使われているシナリオもマップ・エディット可能になっている

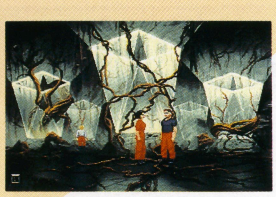


◀BGMはCDオーディオだし，98とのハイブリッド版になってるのでオトク

## ディグ日本語版

6／下 ■マイクロマウス ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM

▶インダストリアル・ライツ&マジック社の特殊技術の採用で演出もリアル



◀かのスティーブン・スピルバーグが原作。ノベライズもされているのだ

［海外から移植］スティーブン・スピルバーグがオリジナル・コンセプトを担当したAVG。異星人の残したパズルを解くことで進行し，演出にはハリウッドのスタッフが関わっている。

アフターケア

## ギャルパニII

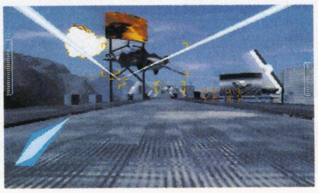
5／下 ■毎日コミュニケーションズ ■アクション ■7,800円 ■CD-ROM

［アーケードから移植］ゲーム・センターで人気の高い陣取りアクションを移植。『卒業R』に出演していた前田美紗子の実写バージョンと，アニメ・バージョンが選択できるようになっている。

日本語マニュアル付

## サイベリア2 (CYBERIA2)

5／31 ■ヴァージン・インタラクティブ・エンタテインメント ■3Dシューティング ■7,800円 ■CD-ROM(2枚組)



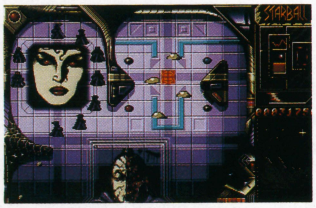
1994年にアメリカで発売された（国内ではFM TOWNSのみ）『サイベリア』の続編。本編は3Dシューティングだが，パズル要素も盛り込まれている。日本語化にあたり，セリフが吹き替えられた。

## 海外直輸入ソフト

言いかたは悪いけど，今月はどれも小粒なラインナップになってしまった。というのも，売れ線ソフトはすべて日本語マニュアルつ，きですぐに輸入されてしまうためここで取り上げることができないのだ。Windows95のおかげでソフトの絶対数も減少傾向だし。提供は最近改装し，さらにソフトが充実した秋葉原のT-ZONEミナミ 6F（☎03-3257-2771）です。

## スターボール (STARBALL)

■ゲームテック ■ピンボール ■2,500円 ■CD-ROM



宇宙を舞台に，ハエやエイリアン，アステロイドが登場するビデオ・ピンボール。条件を満たすと，ブロックくずしや『スペースインベーダー』をまねたミニ・ゲームが登場する。

## VRサッカー'96 (VR SOCCER '96)

■グレムリン ■サッカー ■1,200円 ■CD-ROM

リアルタイムで英語の実況が入り，選手やフィールドがすべてポリゴンで描かれた3Dサッカー。アメリカ対ロシア戦が5分間だけ遊べる体験版で，製品版を購入すると5ドル引きになるクーポン入り。

## セパレーション・アンザイエティ (SEPARATION ANXIETY)

■アクレイムエンタテインメント ■格闘アクション ■5,980円 ■CD-ROM

マーヴル・コミックスのキャラクター，スパイダーマンとベノムが主人公の横スクロール格闘アクション。おまけCDにはスパイダーマンのデジタル・コミックが入っている。

## ギアヘッズ (GEARHEADS)

■フィリップス ■SLG ■4,800円 ■CD-ROM

自分の陣地から相手の陣地まで，属性のことなる12のキャラクターを送り込むシミュレーション。ゲーム中に使われているおもちゃの3Dモデルは，R／GAデジタル・スタジオで制作されたもの。

## レイマン (RAYMAN)

■UBiソフト ■アクション ■5,620円 ■CD-ROM

［ジャガーから移植］アニメの描きかえがなめらかな横スクロール・アクション。パンチで敵を倒し，ポーションを集めると，ヘリコプターやファイアボールなど多彩な動作が可能に。Windows95対応。

## ピンボール3D-VCR (PINBALL 3D-VCR)

■21stセンチュリーエンタテインメント ■ピンボール ■4,870円 ■CD-ROM

▶リプレイ機能つきなので，2度とできないようなプレイもビデオに収録できる

◀テストモードも本物のピンボールそっくり。マルチボールのテストもできる

3D&2D視点が選べるビデオ・ピンボール。自分のプレイを記録，再現できる。『ジャックポット』『タランチュラ』ほか4台を収録。BGMには実際のピンボールの曲をサンプリングして使っている。

## DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

とくに海外のWindows用ソフトでは，DOS/VのWindowsでなければ動作しないソフトもいくつかある。ここには基本的にDOS上で動くソフトだけを掲載している。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| ▼日本語版ソフト | | | | |
| 6月28日 | ★スターファイター3000 | フライトSLG | イマジニア | 9,800円 |
| 6月予定 | マスター・オブ・オリオンII | SLG | スペクトラムホロバイトジャパン | 8,800円 |
| 7月予定 | サイベリア2 | 3Dシューティング | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| | ★ストーンキープ | RPG | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 9,800円 |
| 夏頃予定 | 卍PSY幽記 | RPG | ピー・エス・ディー | 12,800円 |
| 96年予定 | タイムコマンドー | 格闘アクション | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| | ハート・オブ・ダークネス | アクション | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| 未定 | CRWメタルジャケット | SLG | ウィズ | 未定 |
| | シェルショック | シューティング | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 9,800円 |
| | 激闘！欧州海戦史 | SLG | ジェネラル・サポート | 9,800円 |
| | 激闘！ソロモン海戦史 | SLG | ジェネラル・サポート | 9,800円 |
| | 麻雀悟空 天竺 | 麻雀 | シャノアール | 9,800円 |
| | クリーチャーショック | 3Dアクション | ビクターエンタテインメント | 12,800円 |
| | マイクロソフトスペースシミュレータ Version1.0(※) | SLG | マイクロソフト | 12,800円 |

★……今月DataBaseに初登場した新作

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| ▼日本語マニュアル付ソフト | | | | |
| 6月予定 | ★PRAY FOR DEATH | 対戦格闘 | ヴァージンインタラクティブ | 7,800円 |
| | AH-64D LONGBOW | フライトSLG | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 6,800円 |
| 未定 | LANDS OF LORE 2 | RPG | ビクターエンタテインメント | 8,800円 |
| | NASCAR TRACKPACK | データ集 | ビクターエンタテインメント | 5,800円 |
| | RIVERS OF DAWN | AVG | ビクターエンタテインメント | 8,800円 |
| | SCAVENGER | アクション | ビクターエンタテインメント | 8,800円 |

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●GRAND PRIX2（スペクトラムホロバイトジャパン）5月中旬→夏頃●TOPGUN:FIRE AT WILL！（スペクトラムホロバイトジャパン）3月→3月29日●イレブンスアワー（ビクターエンタテインメント）夏頃●ファーランドストーリー伝記〜アーク王の遠征（TGL）4月下旬→未定●フルスロットル日本語版（マイクロマウス）6月→6月下旬●レジェンド・オブ・キランディア3（ビクターエンタテインメント）3月15日→未定●アイアンアサルト（ビクターエンタテインメント）3月22日→3月23日

# ニンテンドウ64

NINTENDO64

## 真打ち登場 「ニンテンドウ64」ついに発進!!

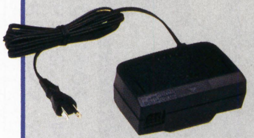
6月23日，25,000円（税別）という低価格で，いよいよ「ニンテンドウ64」がベールを脱ぐ。64ビットCPUを搭載したハード性能ははかりしれないが，同時発売の3タイトルをとおして，その潜在能力をかいま見ることができるだろう。今後，このマシンが使いこまれたとき，どれほどのゲームが生みだされるのか，興味津々だ。

また，計6色の「コントローラブロス」をはじめとする，ニンテンドウ64用の周辺機器（右写真参照）が本体と同時に発売される。テレビとの接続用ケーブルは，スーファミや新型ファミコンと共用できるが，スファミ用RGBケーブルは使用できない。また，RFスイッチを使う場合は専用RFモジュレータが必要だ。

超期待のニンテンドウ64。発進はもうすぐだ　（白川大輔）

▶本体にはグレイのコントローラが1個同梱。コントローラブロス（各2千5百円・税別）はグレイを含め6色が発売される

### 専用ACアダプタ（本体に同梱）



◀ニンテンドウ64の専用付属品。スーパーファミコンには使えない

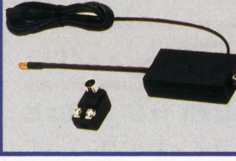
### コントローラパック（税別1,000円）

◀ゲームデータのセーブが可能。コントローラの下に差し込んで使う

### 専用RFモジュレータ（税別1,000円）

◀本体マルチアウト端子に接続して使用する。ニンテンドウ64専用

### RFスイッチUV（税別1,500円）



◀スーファミのものも使える。これは改良簡易型

### NINTENDO64 テクニカルデータ

■CPU：64ビットRISC CPU（R4000シリーズカスタマイズ）
　動作周波数　93.75MHz
■メモリ：RAMBUS D-RAM 36Mビット
　転送速度　最大4,500Mビット／秒
■メディアコプロセッサRCP：
　SP（サウンドおよびグラフィックス演算プロセッサ）およびDP（ピクセル描画プロセッサ）内蔵
　動作周波数62.5MHz
■画面解像度：256×224〜640×480ドット，フリッカーフリー・インターレースモードサポート
■カラー：最大32ビットRGBAカラーバッファサポート，標準21ビットカラー出力
■画面表示処理機能：Z-バッファ，エッジアンチエイリアシング
　本格的テクスチャマッピング
　●トライリニア・ミップマップ・インターポレーションテクスチャ
　●環境マッピング
　●パースペクティブ補正　など
■本体最大寸法：幅260㎜／奥行き190㎜／高さ73㎜
■本体重量：約880g

## 今月の新作

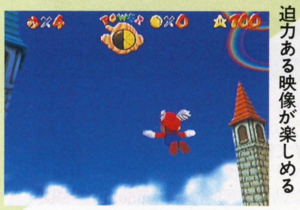
発売まで秒読み段階に入ったニンテンドウ64。同時発売のソフトは，以下の3タイトルだ。もはや任天堂の顔ともいえるマリオの最新主演作『スーパーマリオ64』は，アクション・ゲームの新たな世界を開いてくれるだろう。そのほかにも『パイロットウイングス64』や『最強羽生将棋』など，数は少ないが，そのデキは特筆すべきもの。どれも期待大だ。

### スーパーマリオ64

6/23　■任天堂　■アクション　■9,800円　■カートリッジ（容量未定）

任天堂の顔『マリオ』シリーズが，3Dになって登場。キノコ城の不思議な絵画の中で，奇想天外な冒険がくり広げられる。3Dスティックを使って「ぶら下がる」「ふりまわす」といった新行動も可能。

▶どうやらお化け屋敷の中らしい。不気味な雰囲気が伝わってくる



◀ポリゴンを使っており、自由に視点が切り替え可能。迫力ある映像が楽しめる

### 最強羽生将棋

6/23　■セタ　■将棋　■9,800円　■64メガ・カートリッジ

羽生七冠王をメイン・キャラクターに起用した本格将棋ソフト。2面指しや途中対局など，従来の将棋ソフトにはなかった機能を多数収録している。思考アルゴリズムは金沢伸一郎が担当。

### パイロットウイングス64

6/23　■任天堂　■フライトSLG　■9,800円　■カートリッジ（容量未定）

スーファミで好評だった同名ソフトの続編。操作にはアナログの3Dスティックを使用し，ハンググライダー，ロケットベルト，ジャイロコプターなどに挑戦する。視点変更やキャラ選択も可能。

▶このグラフィックの美しさを見よ!! 遊園地内を低空飛行することも可能

◀メインの3機種のほかにも、スカイダイビングといった種目が楽しめる

## DataBase ニンテンドウ64新作発売予定表

96年内は，全部で20タイトル前後の発売が予定されているらしい。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 9月上旬 | クオンパ | アクションパズル | T＆Eソフト | 未定 |
| 秋頃予定 | 超空間ナイター　プロ野球キング（仮） | 野球 | イマジニア | 未定 |
| 12月20日 | ブレードアンドバレル | 3Dシューティング | ケムコ | 未定 |
| 年末予定 | スターフォックス64（仮） | 3Dシューティング | 任天堂 | 未定 |
| | ゼルダの伝説64（仮） | 未定 | 任天堂 | 未定 |
| 冬頃予定 | ダイナマイトサッカー（仮） | サッカー | イマジニア | 未定 |
| 97年春頃予定 | マルチレーシング（仮） | レーシング | イマジニア | 未定 |
| 未定 | 金田一少年の事件簿（仮） | 未定 | ハドソン | 未定 |
| | ウエーブレース64（仮） | レーシング | 任天堂 | 未定 |
| | カービィボウル64（仮） | アクション | 任天堂 | （予）9,800円 |
| | クリエイター（仮） | エンターテインメント | 任天堂 | 未定 |
| | ゴールデンアイ　007（仮） | 3Dシューティング | 任天堂 | 未定 |
| | スーパーマリオRPG 2（仮） | RPG | 任天堂 | 未定 |
| | スーパーマリオカートR（仮） | レーシング | 任天堂 | 未定 |
| | スターウォーズ :シャドウ・オブ・エンパイア（仮） | 3Dシューティング | 任天堂 | 未定 |
| | バギーブギー（仮） | アクション | 任天堂 | 未定 |
| | ブラストドーザー（仮） | アクション | 任天堂 | 未定 |
| | ボディハーベスト（仮） | アクション | 任天堂 | 未定 |
| | MOTHER 3（仮） | RPG | 任天堂 | 未定 |
| | ヨッシー（仮） | アクション | 任天堂 | 未定 |

# セガサターン

SEGASATURN

## HOT 10

### 今月の売れ筋ソフト

X指定の『野々村病院の人々』が初登場トップ，ほかにもX指定の作品2本がランクイン。Newサターンが登場したが，まだまだ所有者の年齢層は高めのようだ。

**1 野々村病院の人々**

初登場

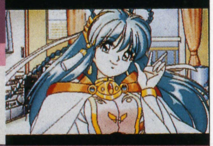
●エルフ
●AVG
●6,800円

**2 ドラゴンフォース**

↑前5位

●セガ
●SLG
●5,800円

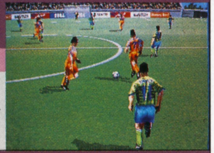
**3 きゃんきゃんバニープルミエール**



初登場

●キッド
●AVG
●5,800円

**4 ビクトリーゴール'96**



↑前8位

●セガ
●サッカー
●5,800円

**5 パンツァードラグーン ツヴァイ**

前3位

●セガ
●3Dシューティング
●5,800円

**6 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95** 前4位
●SNK
●対戦格闘
●7,800円

**7 ガングリフォン ～ザ・ユーラシアン・コンフリクト** 前2位
●ゲーム アーツ
●アクション
●5,800円

**8 アイドル雀士スーチーパイII** 初登場
●ジャレコ
●麻雀
●7,800円

**9 バーチャファイター2** ↑前10位
●セガ
●対戦格闘
●6,800円

**10 真・女神転生～デビルサマナー 悪魔全書** 初登場
●アトラス
●データベース
●2,900円

## セピア色の街へ

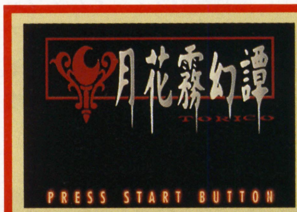
# 無味乾燥の霧の街に，都への道は開けるか？

話題作が多いサターンのAVG群に新作が登場する。衝撃の本格派サイコ・ミステリーAVG『月花霧幻譚～TORICO』だ。ミステリー小説家竹本健治の原案・協力により，全編CGムービーと音声で構成された虚実皮膜な世界が，CD-ROM2枚で展開する。

主人公は，4年前以前の記憶を失った青年，フレッド。記憶をもとめて街から街へと旅していたが，霧の街にたどり着くなりジェイドという男に投獄されてしまう。話は，牢の中でフレッドが悲嘆にくれている場面からはじまる。

▲イタリアの一地方をイメージしたという街並み。建造物すべてに存在感がある

高密度のストーリーや流麗なCGムービーもさることながら，ほかにも注目すべき点は多い。プレイヤーの視点で焦点を変化させ，遠近感がよりリアルに表現できるようになった"デフォーカス機能"，プレイ中に聞いたヒントをいつでも再生することができる"セリフ再生機能"など，こまかな部分まで徹底して作りこまれている。登場人物はいずれも厭世的なクセのあるキャラばかりで，CGで表情豊かに語る場面は200シーン以上におよぶ。セピア色の街並みと幻想的なBGM，そしてひっそりとした雰囲気が，静かななかにも新鮮な空気を感じさせてくれる。

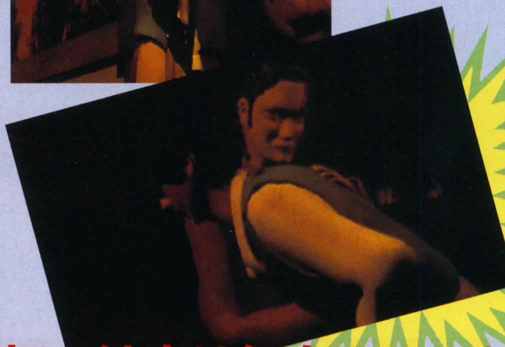



**月花霧幻譚 ～TORICO**

■セガ ■AVG
■6,800円 ■6月28日発売予定

不老不死の都，どんな願いも叶うという月の都。そこにつづく道を，キミは見つけられるだろうか？ 運命の歯車は，回りはじめたのだ。 （山田真也）

◀記憶喪失の主人公・フレッド。額に謎の紋章が刻まれている



◀▼牢から逃げだし，街の門をくぐろうとするフレッドだが，手下のジェイドに見つかってしまう。腹部を殴られ，意識が遠のく……

▶ゴードンの手下・ジェイド。主の命令ならば人の命も平気で奪う

## 額の紋章は何を語るのか

▲横暴なる領主・ゴードン。霧の街のすべてを我がものとし，フレッドに月の街への道の探索を命じる

▼▶さびしげな墓に花を捧げると，その花は光にとけてしまった。さらに，とある家では女性の亡霊が出現。フレッドの名を呼ぶと，その姿は霧の中に隠れるように消えていった

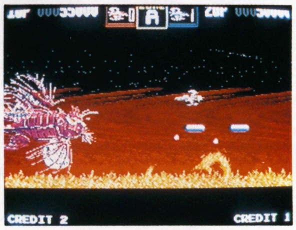
**この亡霊の正体は!? そして月の街への道は…？**

# 今月の新作

**今月もさまざまな新作が発売されるが，なかでも『ダライアスII』や『ナイトストライカーS』など，ちょっとなつかしめのアーケード作品の移植が目につく。往年の名作が当時のままに完全移植できるのも，高性能のサターンだからこそ。本物で遊んだことがない人でも，当時と同じ感動が味わえるぞ。今でも新鮮な感覚で楽しめる『疾風魔法大作戦』もオススメだ。**

## ダライアスII

6/7 ■タイトー ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM




［アーケードから移植］横スクロール・シューティングの名作を完全移植。自由自在に拡大・縮小できる“ズームシステム”により，アーケードそのままの横長画面でのプレイも可能となっている。

## 痛快!!スロット・シューティング

6/14 ■BMGビクター ■シューティング ■5,500円 ■CD-ROM

スロットマシンとシューティングが合体した，戦略的シューティング・パズル。スロットをそろえるとボーナス・キャラが出現，破壊すると下に積まれた同色の敵キャラを消せる。連鎖も可能。

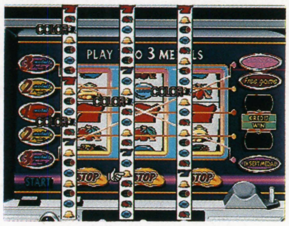
## 犯行写真 ～縛られた少女たちの見たモノは?

6/14 ■イマジニア ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM

アイドル・グループの写真集撮影のため，山奥のペンションに向かったカメラマンの主人公が殺人事件に遭遇するサイコ・ミステリー。ストーリー中に写真撮影ができ，写真はアルバムに保存できる。

## ビッグ一撃！パチスロ大攻略 ユニバーサル・ミュージアム

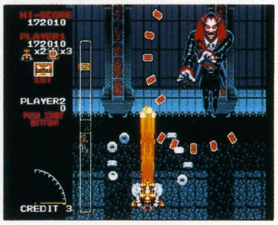
6/14 ■アスク講談社 ■パチスロ ■5,800円 ■CD-ROM



パチスロの大手，ユニバーサルの実在機種を，新旧あわせて12種類シミュレート。データ記録やリール配列表示などの機能のほか，リーチ目の信頼度が検証できる「リーチ目ノート」機能を搭載。

## 疾風魔法大作戦

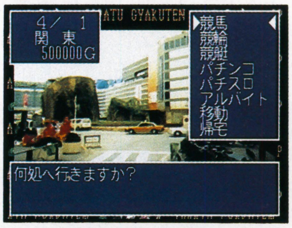
6/14 ■ギャガ・コミュニケーションズ ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM




［アーケードより移植］レーシングとシューティングの融合が好評だった同作の移植。優勝すると大金と望みの物がもらえる“王国横断大エアロレース”で，個性的な8種類のキャラが激突する。

## 一発逆転ギャンブルキングへの道

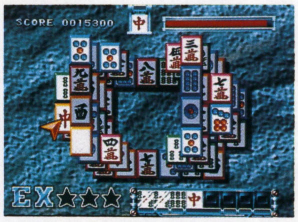
6/21 ■BMGビクター ■ギャンブル ■5,800円 ■CD-ROM




競馬・競輪・競艇・パチンコ・パチスロと，5種類ものギャンブルをシミュレート。ストーリー・モードでは，ひとめぼれした女性のために最強のギャンブラーを目指し，日本全国を渡り歩く。

## 大牌砦

6/21 ■メトロ ■パズル ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］麻雀牌を使用したパズルゲーム。同じ絵柄を3枚か，数字順に3枚そろえて消していき，制限時間内に山をすべて取りのぞけばクリアとなる。全15ステージ，対戦プレイも可能。

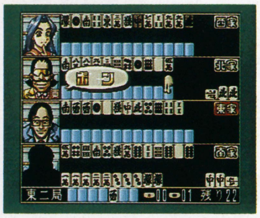
## 餓狼伝説3～遙かなる闘い

6/28 ■SNK ■対戦格闘 ■6,800円 ■CD-ROM

［ネオジオから移植］大人気の対戦格闘シリーズ4作目が，ついにサターンに登場。通常ラインの奥と手前にあるスウェーラインや，連続で技がつながるコンビネーションアーツなど，新要素が満載。

## 井出洋介名人の新実戦麻雀

6/28 ■カプコン ■麻雀 ■4,800円 ■CD-ROM



井出洋介名人完全監修の本格派麻雀。強化された思考ルーチンと豊富なアニメーションで，実戦さながらの麻雀を打つことができる。名人監修の「上達への手引き書」がついてくる。

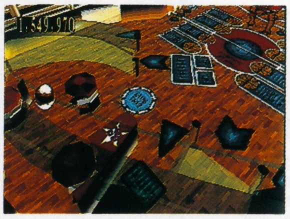
## 月花霧幻譚～TORICO

6/28 ■セガ ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM（2枚組）

霧の街に流れ着いた記憶喪失の主人公フレッドが，不老不死の都・月の街へとつづく道を探索するアドベンチャー。メッセージはすべて音声で出力され，カンタン操作でスムーズに話が展開する。

## ピンボールグラフィティー

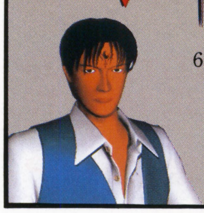
6/28 ■パック・イン・ビデオ ■ピンボール ■6,800円 ■CD-ROM



ポリゴンとハイレゾリューションを駆使した，リアルなグラフィックのピンボール。東京ピンボールオーガニゼーション（TPO）が監修，3種類の個性的な台をさまざまな視点からプレイできる。

SEGA™

GE KKA MU GEN TAN
月花霧幻譚
TORICO

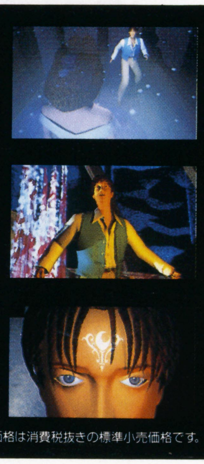


6月28日発売予定 6,800円
アドベンチャー
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996

普段、何げなく送っている平穏な生活が、ある日、突然起こる謎の出来事によって異常な世界に変わってしまったらどうであろう・・・。
今、居るこの場所はどこなのか、なぜ自分がこんな理不尽を受けるのか、そして自分は一体誰なのか！・・・。　アドベンチャーソフト、月花霧幻譚～TORICO～は、そうした精神世界での言い知れぬ恐怖へとプレイヤーを誘う。
主人公の細かい心理状態の変化や、ストーリー上でのポイントを克明に描き出す“デフォーカス”機能と、全編CGによる美しいビジュアルでシナリオの魅力をフルに演出した話題作。

遂にベールを脱いだ超大作

構想3年、小説家竹本健治氏が渾身の情熱を傾けたCD-ROM2枚組の大作。



●表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

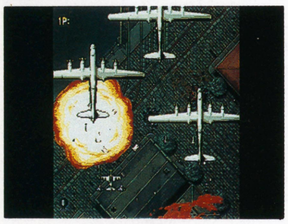
## 踝兄弟劇場第一巻 麻雀篇

6／28 ■ユーメディア ■麻雀 ■5,800円 ■CD-ROM

ユーメディアの会報誌で人気のキャラクター，踝兄弟が麻雀でゲーム・デビュー。今回初登場のライバル，踵兄弟をはじめとする超個性派のキャラたちと，本格派思考ルーチンの麻雀で勝負する。

## ストライカーズ1945

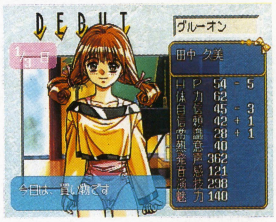
6／28 ■アトラス ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］第二次世界対戦終結直後を舞台とした，縦スクロール・シューティング。実在の戦闘機をモデルとした6種類の自機を操作し，特徴的なフォーメーション攻撃を駆使して戦う。

## 誕生S～デビュー

6／28 ■NECインターチャネル ■SLG ■6,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］人気の育成SLGをサターンに移植。弱小プロダクションのマネージャーとなって，3人の新人をトップ・アイドルに育てる。仕事の種類が倍増されているなど，オリジナル要素も。

## ザ・メイキング・オブ・ナイトゥルース

6／28 ■ソネット コンピュータエンタテインメント ■データベース ■2,480円 ■CD-ROM

今夏発売のAVG『ナイトゥルース』の限定版メイキング・ソフト。メインキャラの紹介や原画・設定資料集，声優陣のQ&Aコーナーなどが楽しめる。オープニング・テーマの別バージョンも収録。

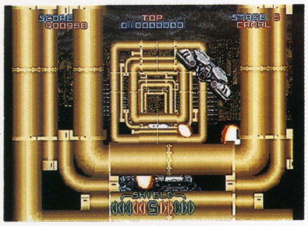
## ワイプアウト

6／28 ■ソフトバンク ■レーシング ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］反重力マシンで疾走する，近未来レーシング・ゲーム。世界6か国に設置された特設サーキットをジェットコースターのように走行し，アイテムや兵器でライバルたちを蹴散らす。

## ナイトストライカーS

6／中 ■ビング ■3Dシューティング ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］装甲マシン「インターグレイ」で夜闇を疾走する3Dシューティング。オリジナル・ステージや出撃シーンのCGムービーなどが追加されている。アナログ・スティック対応。

## 必殺！

6／下 ■バンダイビジュアル ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM

さきごろ映画も公開された，人気テレビドラマ・シリーズをゲーム化。主役の中村主水をはじめとして，勇次，秀，鉄といった人気キャラが登場。横スクロール・アクションで“仕事”をこなす。

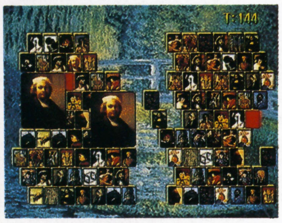
## AQUAZONE™ for SEGASATURN

6／下 ■9003 inc. ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM

［パソコンから移植］モニターを水槽がわりにして熱帯魚を飼育する“電子ペット”。水草やアクセサリーなどのレイアウトを自在に配置でき，BGM8曲とあわせてリラクゼーション効果も得られる。

## 上海 グレート・モーメンツ

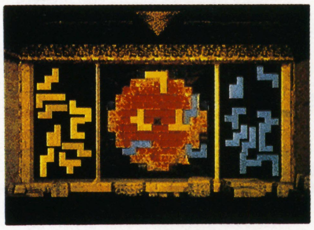
6月 ■サンソフト ■パズル ■6,500円 ■CD-ROM



［海外から移植］おなじみ『上海』シリーズの最新作が登場。通常ルールの「上海」のほか，「グレートウォール」「北京」，さらに一定時間ごとに牌が増えてしまう「アクション上海」が楽しめる。

## Jewels of the Oracle オラクルの宝石

6月 ■サンソフト ■パズル ■5,980円 ■CD―ROM

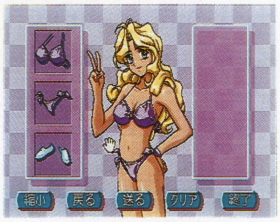


［海外から移植］伝説の都市ナイサスを目指すものに課せられる数々の謎に挑戦するパズルゲーム。案内役であるオラクルの助言にしたがい，六つのテーマにわかれた全24種類のパズルを解きあかす。

アフターケア／X指定

## アイドル麻雀ファイナルロマンスR プレミアムパッケージ

5／31 ■アスク講談社 ■麻雀 ■8,800円 ■CD-ROM(2枚組)



［アーケードから移植］通常の『ファイナルロマンスR』に，全5キャラの着せかえが可能な『着せかえソフト完全版』とキャラクター設定資料集がついたパック。抽選で特製ジグソーパズルが当たる。

# DataBase セガサターン新作発売予定表

『ソニック・ザ・ファイターズ』『バーチャコップ2』『デカスリート』移植決定。『BATSUGUN』『戦国ブレード』も発売が決まった。『闘神伝』の新作も登場，新ストーリーが展開する。PSとの共通作品も数本公表された。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 7月5日 | ★昇龍三國演義 | SLG | イマジニア | 6,800円 |
| | ナイツ | アクション | セガ | 5,800円 |
| | ゲームウェアVol. 2 | ディスクマガジン | ゼネラル・エンタテイメント | 1,980円 |
| 7月12日 | ★デカスリート | アクション | セガ | 5,800円 |
| | クロックワークス | アクションパズル | 徳間書店 | 5,800円 |
| | ラングリッサーIII | SLG+RPG | メサイヤ | 6,200円 |
| 7月19日 | 南の島にブタがいた | パズル | ヴァージンインタラクティブ | 5,800円 |
| | グレイテストナイン'96 | 野球 | セガ | （予）5,800円 |
| | SEGA AGES／スペースハリアー | 3Dシューティング | セガ | （予）3,800円 |
| | パズルボブル２X | パズル | タイトー | 5,800円 |
| 7月26日 | レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム | プロレス | アクレイムジャパン | 5,800円 |
| | 時空探偵DD～幻のローレライ | AVG | アスキー | 6,800円 |
| | グッドアイランド飯島　愛 | エンターテインメント | インナーブレイン | 5,000円 |
| | ときめきメモリアル～forever with you | SLG | コナミ | （予）6,800円 |
| | ときめきメモリアル～forever with youスペシャル版 | SLG | コナミ | （予）9,800円 |
| | ★プラドルDISC Vol. 1　木下　優 | 写真集 | SADA SOFT | 3,000円 |
| | バーチャファイターキッズ | 対戦格闘 | セガ | 未定 |
| | 湾岸デッドヒート+リアルアレンジ | レーシング | パック・イン・ビデオ | 6,800円 |
| 7月中旬 | スーパーパン コレクション | アクション | カプコン | 5,800円 |
| | ★麻雀狂時代 Cebu Island'96 | 麻雀 | マイクロネット | （予）8,800円 |
| 7月下旬 | マジカルドロップ２ | パズル | セガ | 5,800円 |
| | ★激烈パチンカーズ | パチンコ | BMGビクター | 5,800円 |
| 7月予定 | ロードラッシュ | バイクレーシング | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 5,800円 |
| | ターフウインド'96～武　豊競走馬育成ゲーム | 競馬SLG | ジャレコ | （予）6,800円 |
| | デストラクションダービー | レーシング | ソフトバンク | 未定 |
| | アクチャーサッカー | サッカー | ナグザット | 5,800円 |
| | 駿才～競馬データSTABLE | データベース | ナグザット | 8,800円 |
| | 徹萬カスタム（仮） | 麻雀 | ナグザット | 未定 |
| | 東京立身出世伝（仮） | SLG | ナグザット | 5,800円 |
| | 平和パチンコ総進撃（仮） | パチンコ | ナグザット | 5,800円 |
| | サターンボンバーマン | アクション | ハドソン | 未定 |
| | ボディスペシャル264 | パズル | やのまん | 未定 |
| 8月2日 | ★アトランタ・オリンピック | スポーツ | ソフトビジョンインターナショナル | 未定 |
| 8月6日 | マジック・ジョンソン・カリーム・ジャバーのスラムジャム'96 | バスケットボール | BMGビクター | 4,800円 |
| 8月7日 | デス・クリムゾン | 3Dシューティング | エコール・ソフトウェア | 5,800円 |
| 8月9日 | ワールドヒーローズパーフェクト | 対戦格闘 | SNK／ADK | 5,800円 |
| | 同級生～if | AVG+RPG | NECインターチャネル | 7,800円 |
| 8月23日 | 新型くるりんPA！ | アクションパズル | スカイ・シンク・システム | （予）4,800円 |
| 8月上旬 | アーサーとアスタロトの謎魔界村 | パズル | カプコン | 5,800円 |
| 8月予定 | イエロー・ブリック・ロード | AVG | アクレイムジャパン | 未定 |
| | ビッグ・ハート・ベースボール | 野球 | アクレイムジャパン | 5,800円 |
| | ★スターファイター3000 | フライトSLG | イマジニア | 未定 |
| | ★３Dレミングス | アクションパズル | イマジニア | 未定 |
| | ルナ～シルバースターストーリー | RPG | 角川書店 | 6,800円 |
| | めざせアイドル★スター!!夏色メモリーズ麻雀編 | 麻雀 | シャーロック | （予）6,800円 |
| | SEGA AGES／アフターバーナー | 3Dシューティング | セガ | （予）3,800円 |
| | モトクロス（仮） | SLG | ソフトビジョンインターナショナル | 未定 |
| | ★アースワームジム２ | アクション | タカラ | 5,800円 |
| | アクチャーゴルフ | ゴルフ | ナグザット | 5,800円 |
| | バスフィッシング（仮） | フィッシング | ナグザット | 5,800円 |
| | 麻雀四姉妹 若草物語 | 麻雀 | ナグザット | 5,800円 |
| | 風水先生 | SLG | HAMLET | 5,800円 |
| | 特捜機動隊ジェイスワット（仮） | 3Dシューティング | バンプレスト | （予）5,800円 |
| | 極II（仮） | 将棋 | 毎日コミュニケーションズ | 未定 |
| 夏頃予定 | サイバードール | RPG | アイマックス | （予）6,800円 |
| | ★ストライカー'96 | サッカー | アクレイムジャパン | 未定 |
| | ライズ オブ ザ ロボット２ | 対戦格闘 | アクレイムジャパン | 5,800円 |
| | ★ぷくんパ | パズル | アテナ | （予）4,800円 |
| | バトルアスリーテス大運動会～序章（仮） | SLG | インクリメントP | 未定 |
| | サムライスピリッツ斬紅郎無双剣 | 対戦格闘 | SNK | 未定 |
| | ストリートファイターZERO２ | 対戦格闘 | カプコン | 5,800円 |
| | ダークセイバー | RPG | クライマックス | 5,800円 |
| | エアーズアドベンチャー | RPG | ゲームスタジオ | 5,800円 |
| | エンジェルパラダイスvol. 2 吉野公佳（仮） | パズル | サミー | 未定 |
| | アルバートオデッセイ外伝 レジェンド・オブ・エルディーン | RPG | サンソフト | 6,500円 |
| | ナイトゥルース～エクスプレイン・オブ・ザ・パラノーマル#01闇の扉 | AVG | ソネット・コンピュータエンタテイメント | 未定 |
| | タイトーチェイスH.Q.プラスS.C.I.（仮） | レーシング | タイトー | 5,800円 |
| | ファラドゥーン ザ・レジェンド・オブ・ドラゴンキャッスル | ARPG | パイオニアLDC | 未定 |
| | スーパーショット・ザ・ゴルフ | ゴルフ | ビクターエンタテインメント | 6,800円 |
| | ★紫炎龍（仮） | シューティング | 童 | 未定 |
| 9月13日 | ポリスノーツ | AVG | コナミ | （予）6,800円 |
| | ホーンテッド・カジノ（X指定） | テーブルゲーム | ソシエッタ代官山 | 未定 |
| 9月下旬 | 出世麻雀　大接待 | 麻雀 | キングレコード | 5,800円 |
| 9月予定 | 真髄・碁仙人（仮） | 囲碁 | J・ウイング | （予）8,900円 |
| | サクラ大戦 | RPG | セガ | 未定 |
| | ★ブレインデッド13 | アクション | ソフトビジョンインターナショナル | 未定 |
| | ★闘神伝URA | 対戦格闘 | タカラ | 5,800円 |
| | ギャルズパニック（仮） | アクション | 毎日コミュニケーションズ | 未定 |
| 10月5日 | ゲームウェアVol. 3 | ディスクマガジン | ゼネラル・エンタテイメント | 1,980円 |
| 10月予定 | ★ぱにっくちゃん | AVG | イマジニア | 未定 |
| | SEGA AGES／アウトラン | ドライブ | セガ | （予）3,800円 |
| 11月予定 | SEGA AGES／廊下にイチダントア～ル | クイズ／オムニバス | セガ | （予）4,800円 |
| | 土屋圭一杯争奪 筑波スーパーテクニックチャレンジカップ | レーシング | メディアクエスト | （予）5,800円 |
| 秋頃予定 | ★ブラスト・チャンバー | アクション | アクティビション・ジャパン | 未定 |
| | エイリアントリロジー | 未定 | アクレイムジャパン | 5,800円 |
| | ★美少女戦士セーラームーンSuperS 真・主役争奪戦Plus（仮） | 対戦格闘 | エンジェル | 未定 |
| | ★三國志V | SLG | 光栄 | 未定 |
| | コブラ・ザ・サイコガン | 3Dシューティング | タカラ | 5,800円 |
| | テクモスーパーボウル（仮） | アメフト | テクモ | 未定 |
| | 怪盗セイント・テール | AVG | トミー | 未定 |
| | エネミーゼロ | AVG | ワープ | 6,800円 |
| 12月予定 | ★EVE | AVG | イマジニア | 未定 |
| | ★太平洋の嵐２ | SLG | イマジニア | 未定 |
| 96年予定 | 卒業S（仮） | SLG | NECインターチャネル | （予）6,800円 |
| | ★実況おしゃべりパロディウス～forever with me | シューティング | コナミ | 未定 |
| | エンジェルグラフィティ（仮） | SLG | ソフトビジョンインターナショナル | 未定 |
| | サッカー（仮） | サッカー | ソフトビジョンインターナショナル | 未定 |
| | 心霊呪殺師太郎丸 | アクション | タイムワーナーインタラクティブ | 未定 |
| | スカルファング～空牙外伝 | シューティング | データイースト | 未定 |
| | Jリーグサッカー'96（仮） | サッカー | テクモ | 未定 |
| | 銀河英雄伝説 | SLG | 徳間書店 | 未定 |
| | ウルトラマンバトル（仮） | 対戦格闘 | バンダイ | 未定 |
| | マクロス（仮） | 未定 | バンダイビジュアル | 未定 |
| | ゼロヨンチャンプ DooZy-J Type-R | レーシング | メディアリング | 未定 |
| 冬頃予定 | コットン２ | シューティング | サクセス | 未定 |
| | バーチャパチスロ２（仮） | パチスロ | マップジャパン | 未定 |
| 97年春頃 | ★クォヴァディス２（仮） | SLG | グラムス | 未定 |
| 97年予定 | ガーディアンフォース | シューティング | サクセス | 未定 |
| 未定 | パチンコ倶楽部 | パチンコ | I.S.C. | 未定 |
| | コープス・キラー | 3Dシューティング | アクレイムジャパン | 5,800円 |
| | 囲碁 | 囲碁 | アスキー | 6,800円 |
| | ダービースタリオン（仮） | 競馬SLG | アスキー | 未定 |
| | TFX | フライトSLG | イマジニア | 未定 |
| | フィスト | 対戦格闘 | イマジニア | 未定 |
| | イレブンスアワー | AVG | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| | スポット（仮） | アクション | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| | リアルバウト餓狼伝説 | 対戦格闘 | SNK | 未定 |
| | モンスターメーカー～ホーリーダガー（仮） | SLG | NECインターチャネル | （予）6,800円 |
| | ドラゴンナイト | 未定 | エルフ | 未定 |
| | オーバードライビンDX（仮） | レーシング | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 5,800円 |
| | マジックカーペット | 3Dシューティング | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 5,800円 |
| | 神罰　人生の意味 | SLG | ガイナッ | 未定 |
| | サイバーボッツ | 対戦格闘 | カプコン | 未定 |
| | 天地を喰らうII～赤壁の戦い | 格闘アクション | カプコン | 5,800円 |
| | マーヴル・スーパーヒーローズ | 対戦格闘 | カプコン | 未定 |
| | ロックマン８ | アクション | カプコン | 5,800円 |
| | ロックマンX４ | アクション | カプコン | 未定 |
| | だいな♥らいあん | AVG | ゲーム アーツ | 未定 |
| | だいな♥らいあん（予告編） | AVG | ゲーム アーツ | 未定 |
| | 三國志リターンズ | SLG | 光栄 | 6,800円 |
| | ★ときめきメモリアル対戦ぱずるだま | アクションパズル | コナミ | 未定 |
| | ★戦国ブレード | シューティング | 彩京 | 未定 |
| | 棋仙人 | 将棋 | J・ウイング | 未定 |
| | ★ぷるるん！シェイプUPガールズ（仮） | パズル | J・ウイング | 未定 |
| | 現代大戦略ストライクス | SLG | システムソフト | 未定 |
| | マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪 | SLG | システムソフト | 未定 |
| | スラムドラゴン | 対戦格闘 | ジャレコ | 5,800円 |
| | 忍者じゃじゃ丸くん～鬼斬忍法帖 | アクション | ジャレコ | 未定 |
| | ファンタステップ | AVG | ジャレコ | 未定 |
| | X-JAPAN 2 | エンターテインメント | セガ | 未定 |
| | ★ソニック・ザ・ファイターズ | 対戦格闘 | セガ | 未定 |
| | 電脳戦機バーチャロン | 対戦格闘 | セガ | 未定 |
| | ★バーチャコップ２ | 3Dシューティング | セガ | 未定 |
| | ファイティングバイパーズ | 対戦格闘 | セガ | 未定 |
| | ファンタジーアース（仮） | RPG | セガ | 未定 |
| | TIZ（トウキョウ・インセクト・ズー） | AVG | ゼネラル・エンタテイメント | 未定 |
| | アリーナ（仮） | RPG | ソフトバンク | 未定 |
| | シミュレーションズー（仮） | SLG | ソフトバンク | 未定 |
| | VADIMS | パズル | ソフトバンク | 未定 |
| | 東京SHADOW | AVG | タイトー | 未定 |
| | ★探偵神宮寺三郎～未完のルポ（仮） | AVG | データイースト | 未定 |
| | スーパー301SQ.（スクォードロン）（仮） | SLG | 日本物産 | 未定 |
| | テラクレスタ3D（仮） | シューティング | 日本物産 | 5,800円 |
| | V.R.麻雀（仮） | 麻雀 | 日本物産 | 未定 |
| | USドラッグチャンプ（仮） | レーシング | 日本物産 | 未定 |
| | 天外魔境外伝～第四の黙示録 | RPG | ハドソン | 未定 |
| | ★機動戦士ガンダム外伝（仮） | シューティング | バンダイ | 未定 |
| | GRANDREAD（仮） | SLG | バンプレスト | 未定 |
| | ★BATSUGUN | シューティング | バンプレスト | 未定 |
| | ロボット混戦RPG（仮） | RPG | バンプレスト | 未定 |
| | 3Dベースボール（仮） | 野球 | BMGビクター | 未定 |
| | レガシー・オブ・ケイン（仮） | RPG | BMGビクター | 未定 |
| | スワッグマン | アクション | ビクターエンタテインメント | 未定 |
| | ダンジョン・マスター（仮） | RPG | ビクターエンタテインメント | 未定 |
| | トゥーム・レイダース | RPG | ビクターエンタテインメント | 未定 |
| | ノバストーム | 3Dシューティング | ビクターエンタテインメント | 未定 |
| | MARICA | RPG | ビクターエンタテインメント | 未定 |
| | CRITICOM～ザ・クリティカルコンバット | 対戦格闘 | ビック東海 | 5,800円 |
| | プレイボーイカラオケVol. 1（X指定） | カラオケ | ビック東海 | 5,800円 |
| | プレイボーイカラオケVol. 2（X指定） | カラオケ | ビック東海 | 5,800円 |
| | 重装機兵レイノス２ | アクション | メサイヤ | 未定 |
| | タクティクスオウガ | SLG | リバーヒルソフト | 未定 |
| | 伝説のオウガバトル | SLG | リバーヒルソフト | 未定 |

■発売中止が決定した作品……●開運！なんでも鑑定団Vol. 1～目指せ，7番目の鑑定士!!（テレビ東京）

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●キュービックギャラリー（ウイネット）4月26日→5月10日●ソニックウイングススペシャル（メディアクエスト）5月31日→6月●デス・スロットル　隔絶都市からの脱出（メディアクエスト）5月31日→6月●テトリスS（BPS）4月26日→6月下旬●ドラゴンボールZ偉大なるドラゴンボール伝説（バンダイ）5月24日→5月31日●ハイパーリヴァーシオン（テクノソフト）5月24日→6月7日●ライフスケイプ～生命40億年はるかな旅（メディアクエスト）5月17日→5月24日

★……今月DataBaseに初登場した新作

# プレイステーション

PLAYSTATION

## HOT 10

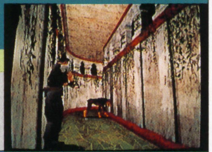
### 今月の売れ筋ソフト

初登場勢が6本もランクインしたが，『鉄拳2』『バイオハザード』のカベは越えられなかった。3位には低価格&ファン人気で『ときメモP.C.』が登場している。

**1 鉄拳2**

前1位
●ナムコ
●対戦格闘
●5,800円

**2 バイオハザード**

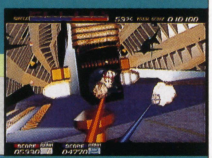


前2位
●カプコン
●AVG
●5,800円

**3 ときめきメモリアル プライベートコレクション**

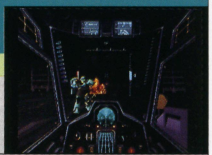
初登場
●コナミ
●ディスクマガジン
●3,800円

**4 ギャラクシアン³**



初登場
●ナムコ
●3Dシューティング
●5,800円

**5 機動戦士ガンダムVer.2.0**



前4位
●バンダイ
●3Dシューティング
●6,800円

**6 ジャンピングフラッシュ！2 ～アロハ男爵大弱りの巻**
初登場
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●3Dアクション
●5,800円

**7 太陽のしっぽ**
初登場
●アートディンク
●SLG
●5,800円

**8 チョロQ**
前7位
●タカラ
●レーシング
●5,800円

**9 DOOM**
初登場
●ソフトバンク
●3Dアクション
●5,800円

**10 アドバンスドV.G.**
初登場
●TGL
●対戦格闘
●6,800円

## ネットワーク 6月1日「ネットやろうぜ」が本格始動！

SCEが展開する，個人レベルでのプレイステーション用ソフト開発プロジェクト「ネットやろうぜ」の続報をお伝えするぞ。

「ネットやろうぜ」の会員になると，IBM-PC／AT互換機でソフトを作成し，そのデータをプレイステーションに転送して実行できる「スタータキット」が提供される。これは，会員用プレイステーション，会員専用ブラックディスク，パソコンとの接続ケーブル，アクセスカード，開発ソフトを収録したPC用CD-ROM，3冊の解説書で構成されており，価格は120,000円(税別)となっている。

また，会員専用サーバシステムもインターネット上に開設されている（http://www.scei.co.jp/Net/，来年3月末までは無料）。ここでは会員同士の情報交換や，作品の共同制作を行なうことができるのだ。

会員は2万人限定で受け付け中。インターネットのE-mail（ny-info@scei.co.jp）か電話（☎03-3475-1711）で申し込もう。

これをきっかけに，大物クリエイターが登場……なんて日も近いかもしれないね。 **（曳地哲司）**

### スタータキット内容

**本体（型名：DTL-3000）**
●本体のカラーは高級感あるブラックを採用。いままでのPSと決定的にちがうのは，海外のPSソフトを直接起動できるという点だ

**PC接続用通信ケーブル**
●この専用ケーブルを使い，PSの通信ポートとパソコン本体のシリアルポート(RS-232C)とを接続する。これにより，パソコン上で作られたデータをPS本体で実行できる

**会員専用アクセスカード**
●セキュリティをになうアクセスカードは，PSのメモリカードスロットに差し込んで使用する。このカードがないと開発ツールを使用することができないので注意しよう

**会員専用ブラックディスク&PC／AT用開発ソフトCD-ROM**
●専用ブラックディスクにはPCとの通信ソフトを，PC用CD-ROMには開発ツール（コンパイラやリンカ，デバッガなど）や専用ライブラリをそれぞれ収録

## 鉄定規はダメ？ 『ハイパーオリンピック』全国大会が開催！

開催まで秒読み段階に入ったアトランタ・オリンピックにあわせて，『ハイパーオリンピック イン アトランタ』を使ったキャンペーン・イベント「世界記録をぬりかえろ！全国大会」が全国主要都市9か所で開催される。

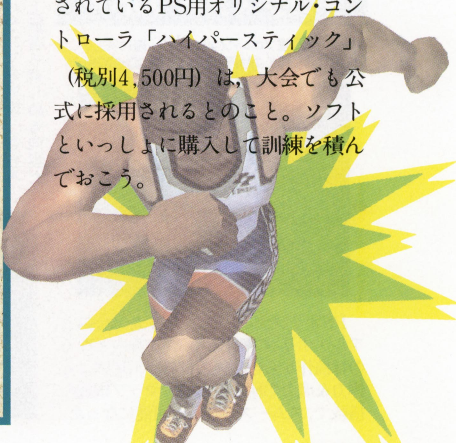
参加希望者は，店頭で配布されているチラシについている専用応募ハガキか，官製ハガキにソフト取り扱い店の捺印を受け，住所・氏名・生年月日・性別・電話番号・職業（学年），参加希望地区（1地区のみ），手持ちのゲーム機，好きなゲーム・ジャンルを書いて，下記住所まで応募しよう。くわしい問い合わせは☎03-3588-0966（平日10～18時）まで。

賞品は，金メダルがシドニーペア旅行＋賞金50万円，銀メダルが長野ペア旅行＋賞金10万円，銅メダルが旅行券5万円分（さらにそれぞれにコナミの発売予定PSソフト盛りだくさん）だ。

また，ソフトと同時発売が予定されているPS用オリジナル・コントローラ「ハイパースティック」（税別4,500円）は，大会でも公式に採用されるとのこと。ソフトといっしょに購入して訓練を積んでおこう。

### イベントスケジュール

予選会 ●7/13 札幌：JR札幌駅 東連絡通路
7/14 仙台：JR仙台駅 S-PAL
7/20 広島：アルパーク東広場
7/21 大阪：あいビジョン大阪
7/22 高松：宇多津ビブレ
7/23 名古屋：久屋大通り駅前広場
7/25 金沢：ラブロ片町
7/27 福岡：JR博多駅コンコース内GIGAII
8/3 東京：渋谷BEAMホール
決勝大会●8/3 東京・渋谷BEAMホール
※応募先：〒107-91 東京都港区赤坂郵便局私書箱118号コナミキャンペーンイベント「世界記録をぬりかえろ!!」全国大会実施運営事務局行
※締め切り：7月1日消印有効 ※応募者多数の場合は抽選で決定
※18歳未満の場合は保護者の署名・捺印が必要



# 今月の新作

**ついにプレイステーションにも“アイドルもの”ソフトが登場する。新人アイドルをフィーチャーしたシリーズ『EPS』の今後の動向に注目しよう。そのほかに目立つものとしては，なぜか大量にリリースされる麻雀ゲームがある。どの作品も，プロ雀士が監修している本格的なものだ。もしかしたら，日本中でお父さんたちがPSに向かう姿を見られるのかも？**

## V・SPIKE(ヴィクトリー・スパイク)

6／7 ■イマジニア ■バレーボール ■5,800円 ■CD-ROM

リアルタイムのポリゴン演算で描かれる本格的バレーボール。Aクイックやバックアタックなど複数のコンビネーション・アタックを，格闘ゲームのようにコマンド入力で行なうことができる。

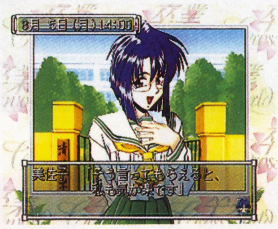
## モータルコンバット3

6／14 ■SCE Inter ■対戦格闘 ■5,800円（予価） ■CD-ROM

［海外から移植］全米で大ヒットを記録した実写取り込みによる対戦格闘。好評のフィニッシュムーブに加え，新キャラの追加や複数の技をつなげる“コンボ”など，随所がパワーアップされている。

## 卒業クロスワールド

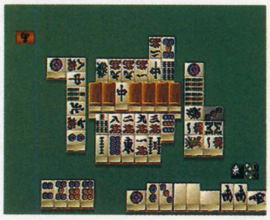
6／14 ■イースリースタッフ ■AVG ■6,800円（予価） ■CD-ROM



「卒業」シリーズである『卒業』『卒業II』『卒業M』『お嬢様捜査網』の設定を共有する世界が舞台のAVG。マルチ・シナリオ&エンディングを採用し，2人のオリジナル・キャラクターも登場する。

## 麻雀戦術 安藤満プロの亜空間殺法

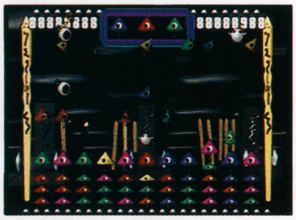
6／14 ■童 ■麻雀 ■5,800円 ■CD-ROM



安藤 満プロが得意とする，哭きを駆使した麻雀戦術「亜空間殺法」をクローズアップしており，遊びながらその技術を学べる。通常対局のほか，特殊ルールでの麻雀で訓練することも可能。

## 痛快!!スロットシューティング

6／14 ■翔泳社 ■シューティング ■5,000円 ■CD-ROM



画面上部から降ってくる敵を倒していくシューティング。倒した敵の色をスロット形式でそろえると，特殊効果が得られるボーナス・キャラが登場する。草地章江によるボイスがゲームを盛り上げる。

## NBA LIVE96

6／14 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■バスケットボール ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］NBA全31チームの選手が実名で登場。選手のCGは3Dレンダリングされており，迫力ある動きを実現している。タイミングによって豪快なシュートが可能など，簡単な操作も魅力。

## EPS角田智美「Come and Kiss me」

6／21 ■アンティノスレコード ■音楽+ビジュアル集 ■1,900円 ■CD-ROM

新人アイドルのデビュー企画として生まれたビジュアル集。ユニチカ水着キャンペーン・ガールの経歴を持つ角田智美をフィーチャーし，歌3曲+静止画300点+プロモーション・ビデオを収録。

## EPS山本ともあ「Noise Reduction」

6／21 ■アンティノスレコード ■音楽+ビジュアル集 ■1,900円 ■CD-ROM

新人アイドルを起用したCD-ROM作品中の1作。テレビやCMで活躍中の山本ともあによる歌3曲+静止画300点+プロモーション・ビデオを収録。音楽プロデュースには伊藤銀次が参加している。

## EPS森川友紀子「Becouse I Love You」

6／21 ■アンティノスレコード ■音楽+ビジュアル集 ■1,900円 ■CD-ROM

新人アイドルのCD-ROMビジュアル集。ドラマなどで活躍している森川由紀子にスポットを当てている。収録されているプロモーション・ビデオは，自由に編集可能。ほか静止画や歌を楽しめる。

## EPS水谷純子「Believer Dreamer」

6／21 ■アンティノスレコード ■音楽+ビジュアル集 ■1,900円 ■CD-ROM

新人アイドルを起用した，音楽&ビジュアルで構成されたCD-ROM。雑誌を中心に，マルチに活動中の水谷純子をクローズアップ。歌，静止画，プロモーション・ビデオなどを収録している。

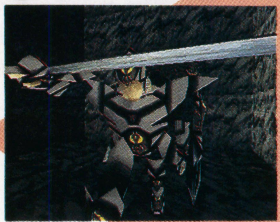
## EPS仲間由起恵「Moonlight to Daybreak」

6／21 ■アンティノスレコード ■音楽+ビジュアル集 ■1,900円 ■CD-ROM

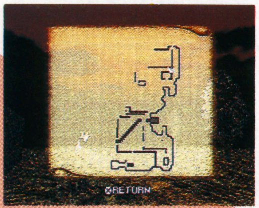
新人アイドルのデビュー企画ソフト『EPS』の1作品。本タイトルのターゲットは，テレビや雑誌，CMなどで幅広く活躍中の仲間由起恵。音楽プロデューサーには久保こーじを迎えている。

## キングスフィールドIII

6／21 ■フロム・ソフトウェア ■RPG ■6,300円（予価） ■CD-ROM



PSオリジナルRPGとして人気を誇るフル・ポリゴンRPG第3弾。舞台となるのは前作から数年後の世界。宿屋による体力&魔力の回復やオートマップ機能の搭載で，スムーズな進行が可能になった。



▶初心者でも安心のゲーム・バランスを実現。もちろん上級者も楽しめる内容だ

◀初回分を購入すると，シリーズ3作品の攻略ガイドが店頭でもらえるぞ

## 対決るみーず！（メルヘンランド）

6／21 ■オクタゴン・エンタテインメント ■アクション ■4,800円 ■CD-ROM

［3DOから移植］かわいらしいキャラクターをあやつり，対戦相手を水で押し流してマンホールに流し込むアクション。水を凍らせたり，速く流すなどのアイテムも登場する。マルチタップ対応。

## 新フォーチュン・クエスト ～食卓の騎士たち（ノーマル版／スペシャル版）

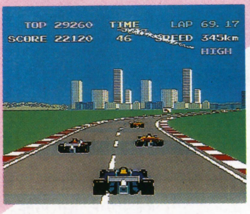
6／21 ■メディアワークス ■ボードゲーム ■5,800／6,800円 ■CD-ROM

深沢美潮原作のファンタジー小説をゲーム化。農作物を育てて収穫するという一風変わった内容で，200にもおよぶ多彩なイベントが展開する。スペシャル版には「ビックリトークCD」が付属。

## ナムコミュージアムVOL.3

6/21 ■ナムコ ■オムニバス ■5,800円 ■CD-ROM

▶新たに加わった「図書館」「劇場」では，設定資料やムービーなどが楽しめる

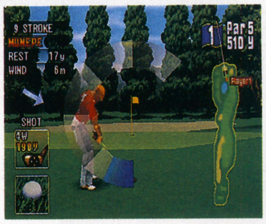


◀レーシングの『ポールポジションII』はネジコンに対応しているぞ

［アーケードから移植］今回は『ギャラクシアン』『ミズ・パックマン』『ディグダグ』『ポールポジションII』『フォゾン』『ドルアーガの塔』を収録。資料を集めた図書館，劇場などが新設された。

## バーチャル・ゴルフ・シミュレーション 栄光のフェアウェイ

6/21 ■コナミ ■ゴルフ ■5,800円 ■CD-ROM



3Dグラフィックによるゴルフゲーム。コースはもちろんキャラクターもポリゴンで描かれており，フォームやショット動作がリアルに再現されている。多彩な視点モードを選べるのも魅力。

## サイバースピード

6/28 ■ギャガ・コミュニケーションズ ■レーシング ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］コース上に張られたワイヤーにぶら下がったマシンで競うハイスピード・レース。敵に対して，ショットや体当たりで攻撃しつつゴールを目指す。アイテムでパワーアップが可能。

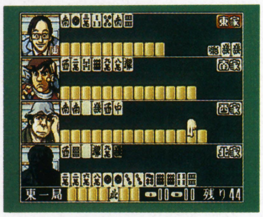
## 蟲の居所

6/28 ■ゲンソフト ■パズル ■5,800円 ■CD-ROM

キューブの表面に配置された16種類96匹の蟲を，キューブの回転によってスライドさせ，同種を2匹並べると消える。連続して消す確率を競うランキング・モード，2人で競うバトルモードがある。

## 井出洋介名人の新実戦麻雀

6/28 ■カプコン ■麻雀 ■4,800円 ■CD-ROM



井出洋介プロ監修による麻雀ソフト。32ビット機の性能により，思考ルーチンが強化された。フリー対局，タイトル戦，シナリオ・モードなどが遊べる麻雀解説書「上達への手引き書」が付属。

## 小島武夫 麻雀帝王

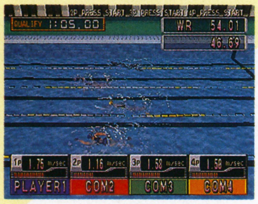
6/28 ■ギャップス ■麻雀 ■5,800円 ■CD-ROM

小島武夫を筆頭に，プロ雀士15名が実名で登場する本格麻雀ソフト。地方ルールを含めた80種以上のルール設定が可能で，3人打ちも楽しめる。対戦データを使って自分自身の打ち筋も研究できる。

## ハイパーオリンピック イン アトランタ

6/28 ■コナミ ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM

▶110mハードルやハンマー投げなど，合計11種目の競技が用意されている



◀マルチタップを使えば4人同時プレイが可能。世界新記録を競え！

『ハイパーオリンピック』がアトランタ・オリンピックを題材にしてリニューアル。連打とジャンプの2ボタンによる操作はそのままに，選手やトラックがポリゴンで描かれるようになった。

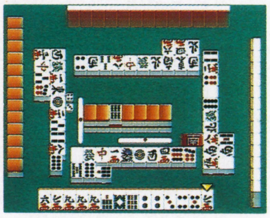
## タイムギャル&忍者ハヤテ

6/28 ■タイトー ■アクション ■6,800円 ■CD-ROM(2枚組)

［アーケードから移植］アーケードでヒットしたLDゲーム『タイムギャル』『忍者ハヤテ』をカップリング。映像にあわせてボタンを押し，物語を進めていく。5万枚にもおよぶ動画データを収録。

## 徹萬SPECIAL

6/28 ■ナグザット ■麻雀 ■4,800円 ■CD-ROM



日本プロ麻雀連盟公認の麻雀ソフト。連盟所属プロ15名の打ち筋をデータ化しており，固有のクセまで再現されている。新採用のオープンリプレイ機能により，実際の打ち筋の研究も行なえる。

## クロックワークス

6/28 ■徳間書店 ■アクションパズル ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］アレクセイ・パジトノフ監修のパズルゲーム。画面に配置されたドット間を回転移動する針を避けつつゴールを目指す。デモシーンにはクレイ（粘土）アニメーションが挿入される。

## 雨月奇譚

6/28 ■トンキンハウス ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM

［パソコンから移植］江戸時代の文学「雨月物語」を題材にしたAVG。おばけ屋敷「雨月座」に迷い込んだ主人公が体験する，奇妙な出来事を描く。随所に3D・CGによる演出が盛り込まれている。

## SDガンダム オーバー・ギャラクシアン

6/28 ■バンダイ ■シューティング ■4,800円(予価) ■CD-ROM

子どもに人気のSDガンダムのキャラクターを使用し，名作『ギャラクシアン』をリメイク。ゲームはストーリー・モードと対戦モードの2種類。ゲーム中にアイテムが登場するなどの追加要素もある。

## ローンソルジャー

6月 ■ヴァージンインタラクティブ ■3Dアクション ■5,800円 ■CD-ROM

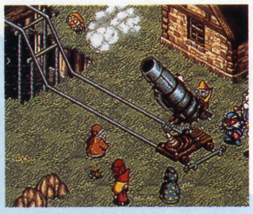
［海外から移植］ヨーロッパで好セールスを記録した3Dアクション。バズーカや火炎放射器などの多彩な武器&アイテムを駆使して，地球に侵攻中のエイリアンと，それに協力する同盟者を倒す。

## ポポロクロイス物語

6／28

■ソニー・コンピュータエンタテインメント ■RPG ■5,800円 ■CD-ROM

アニメーション表現がウリのライト感覚RPG。主人公のみでも600枚におよぶアニメ・パターンを使用し，動きや表情を表現している。ボイスには高山みなみ，三石琴乃らの豪華キャストを起用。



▶クォーター・ビューを採用している。背景やキャラの動きにも注目しよう

◀アニメーション・パートに費やされたセルは、1万3千枚にもおよぶ

## 上海　グレート・モーメンツ

6月

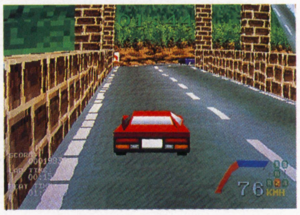
■サンソフト ■パズル ■6,500円 ■CD-ROM

［海外から移植］『上海』シリーズの最新作。オーソドックスな「クラシック上海」をはじめ，4種類のゲームを収録している。牌の絵柄は有名人の顔など，バリエーション豊かな9種類から選択可能。

## Race Drivin'a GO!GO!

6月

■タイムワーナーインタラクティブ ■ドライブ ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］かぎりなく実車に近い操作感覚がウリのドライブ・ゲーム。PSオリジナルの3種類を加えた計6種類の車が選択できる。作品の特徴であるコークスクリューなどの名物コースも健在。

## DataBase プレイステーション新作発売予定表

『にとうしんでん』は『闘神伝』の2等身バージョン。コナミは『実況パロディウス』『ときメモぱずるだま』をサターンと同時発表。ファミコンのAVG『神宮寺三郎』もサターン＆PSで復活する。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 6月21日 | 極・大道棋　詰むや詰まざるや | 将棋 | 毎日コミュニケーションズ | 5,800円 |
| 7月5日 | スタジオP | ツール | アジェンダ | （予）5,800円 |
| | エンジェルグラフィティ ～あなたへのプロフィール | SLG | ココナッツジャパン エンターテイメント | （予）6,800円 |
| | エンジェルグラフィティ ～あなたへのプロフィール限定版 | SLG | ココナッツジャパン エンターテイメント | （予）8,800円 |
| | トータルNBA'96 | バスケットボール | SCE Inter | （予）5,800円 |
| 7月12日 | サムライスピリッツ斬紅郎無双剣 | 対戦格闘 | SNK | 5,800円 |
| | マスターズ 新・遙かなるオーガスタ | ゴルフ | ソフトバンク | 5,800円 |
| 7月19日 | ★アクアノートの休日 メモリーズ・オブ・サマー1996 | SLG | アートディンク | 5,800円 |
| | ストライカーズ1945（仮） | シューティング | アトラス | 5,800円 |
| | リトルビッグアドベンチャー | AVG | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 5,800円 |
| 7月26日 | ビッグ・ハート・ベースボール | 野球 | アクレイムジャパン | 5,800円 |
| | 時空探偵DD～幻のローレライ | AVG | アスキー | 6,800円 |
| | ショックウェーブ | 3Dシューティング | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 5,800円 |
| | ★ボトム オブ ザ ナインス ～メジャーリーグヒーローズ | 野球 | コナミ | （予）5,800円 |
| | 新型くるりんPA！ | アクションパズル | スカイ・シンク・システム | （予）4,800円 |
| | 刻命館 | SLG | テクモ | 5,800円 |
| | ワールドスタジアムEX | 野球 | ナムコ | 5,800円 |
| | レーシングルービー | レーシング | MIZUKI | 5,800円 |
| 7月上旬 | プロ麻雀 極PLUS | 麻雀 | アテナ | 4,980円 |
| 7月予定 | シティブラボー！ | SLG | アルトロン | （予）6,800円 |
| | チェスマスター | チェス | アルトロン | （予）6,800円 |
| | シルエット☆ストーリィズ | パズル | カネコ | （予）5,800円 |
| | ウェディングピーチ ～ドキドキお色直し | SLG | ケイエスエス | 5,800円 |
| | ★GOHTAII～天空の騎士 | SLG | 光栄 | 6,800円 |
| | ★七つの秘館 | AVG | 光栄 | 7,800円 |
| | ★信長の野望リターンズ | SLG | 光栄 | 5,800円 |
| | パズラー監修　おーちゃんのお絵かきロジック2 ～カラーもありますわ♡ | パズル | サンソフト | 4,980円 |
| | アイドル雀士スーチーパイIILimited | 麻雀 | ジャレコ | 7,800円 |
| | ターフウインド'96～武　豊 競争馬育成ゲーム | 競馬SLG | ジャレコ | 6,800円 |
| | ★TOBAL No.1 | 対戦格闘 | スクウェア | （予）5,800円 |
| | パチンコ大好き | パチンコ | セタ | 未定 |
| | るぷぷキューブ　ルプ★さらだ | パズル | データム・ポリスター | 4,800円 |
| | ★SANKYO FEVER ダウンタウン劇場 | パチンコ | TEN研究所 | 未定 |
| | 黄昏のオード ～ODE TO THE SUNSET ERA | RPG | トンキンハウス | 5,800円 |
| | キング・オブ・スタリオン（仮） | 競馬SLG | 日本物産 | 6,800円 |
| | フォーミュラ・サーカス | レーシング | 日本物産 | 5,800円 |
| | マクロス デジタルミッションVF-X | シューティング | バンダイビジュアル | （予）6,800円 |
| | 学校であった怖い話S | AVG | バンプレスト | （予）5,800円 |
| | ジ・オープン・ゴルフ History of Turnberry | ゴルフ | バンプレスト | （予）5,800円 |
| | 北斗の拳 | AVG | バンプレスト | （予）5,800円 |
| | トワイライトシンドローム～究明編 | AVG | ヒューマン | 5,800円 |
| | ソニックウイングススペシャル | シューティング | メディアクエスト | （予）6,800円 |
| 8月2日 | ★アトランタ・オリンピック | スポーツ | ココナッツジャパン エンターテイメント | 未定 |
| | オーバーブラッド | AVG | リバーヒルソフト | 5,800円 |
| 8月9日 | アイルトン・セナ カート・デュエル | レーシング | ギャップス | （予）6,800円 |
| | マジック・ジョンソン・カリーム・ジャバーのスラムジャム'96 | バスケットボール | BMGビクター | 4,800円 |
| 8月上旬 | 戦乱 | SLG | エンジェル | 5,800円 |
| | スーパーパン コレクション | アクション | カプコン | 5,800円 |
| | 王宮の秘宝テンション（仮） | RPG | バップ | 5,800円 |
| | ぽじっと | テーブルゲーム | プレイアベニュー | （予）3,980円 |
| 8月下旬 | C1サーキット | レーシング | インベックス | （予）5,800円 |
| | クールボーダーズ | スノーボード | ウェップシステム | 5,800円 |
| | アーサーとアスタロトの謎魔界村 | パズル | カプコン | 5,800円 |
| | 出世麻雀　大接待 | 麻雀 | キングレコード | 5,800円 |
| | 3Dウルトラピンボール | ピンボール | シエラ・パイオニア | 5,800円 |
| 8月予定 | イエロー・ブリック・ロード | AVG | アクレイムジャパン | 未定 |
| | 風雲悟空忍伝 | アクション | エイコム | 5,800円 |
| | ファイティングイリュージョン ～K-1グランプリ戦士 | 対戦格闘 | エクシングエンタテイメント | 5,800円 |
| | ★提督の決断II | SLG | 光栄 | 10,800円 |
| | ★インターナショナル モトクロス | バイクレーシング | ココナッツジャパン エンターテイメント | 未定 |
| | ポエド（仮） | 3Dアクション | ココナッツジャパン エンターテイメント | 未定 |
| | 神髄・碁仙人（仮） | 囲碁 | J・ウイング | （予）8,900円 |
| | 釣りバカ日誌 | フィッシング | 小学館プロダクション | （予）6,800円 |
| | ブルーフラミンゴレイナ（仮） | AVG | スコラ | 未定 |
| | 東京SHADOW | AVG | タイトー | 8,800円 |
| | ★鋼鉄霊域 STEELDOM | シューティング | テクノソフト | （予）5,800円 |
| | ★くるくるトゥインクル ～おねがいおほしさま | パズル | トミー | 5,800円 |
| | ★ジグソーあいらんど（仮） | パズル | 日本一ソフトウェア | 未定 |

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 8月予定 | レイクマスターズ | フィッシング | ネクサスインターラクト | 6,800円 |
| | ★ハイパーラリー | レーシング | ハーベストワン | （予）5,800円 |
| | 魔法少女ファンシーCoCo | SLG | パウ | （予）5,800円 |
| | 古川一郎の ビッグチャレンジゴルフ | ゴルフ | バップ | 5,800円 |
| | 謎王 | クイズ | バンダイビジュアル | 5,800円 |
| | ★月下の棋士～王竜戦 | 将棋 | バンプレスト | （予）5,800円 |
| | 東亜プラン シューティングバトル1 | シューティング | バンプレスト | （予）5,800円 |
| | にゃんとワンダフル | SLG | バンプレスト | 4,800円 |
| | MEGATUDO 2096 | 対戦格闘 | バンプレスト | （予）5,800円 |
| | 恐怖新聞 | AVG | ユタカ | 5,800円 |
| 夏頃予定 | 厄　痛～呪いのゲーム | AVG | アイディア・ファクトリー | 5,800円 |
| | CRW ／カウンターレボリューションウォー | SLG | アクレイムジャパン | 5,800円 |
| | ★モータルコンバットII | 対戦格闘 | アクレイムジャパン | 5,800円 |
| | ライズ オブ ザ ロボット2 | 対戦格闘 | アクレイムジャパン | 5,800円 |
| | バーチャルプロレスリング（仮） | プロレス | アスミック | （予）5,800円 |
| | ぷくんパ | パズル | アテナ | （予）4,800円 |
| | X-MEN ～チルドレン・オブ・ジ・アトム | 対戦格闘 | カプコン | 5,800円 |
| | ストリートファイターZERO 2 | 対戦格闘 | カプコン | 5,800円 |
| | バーチャル飛龍の拳 | 対戦格闘 | カルチャーブレーン | （予）5,800円 |
| | トンネル（仮） | 3Dシューティング | ギャガ・コミュニケーションズ | 5,800円 |
| | BELTLOGGER 9 | 3Dアクション | GENKI | 未定 |
| | Jewels of the Oracle オラクルの宝石 | パズル | サンソフト | 5,980円 |
| | ZERO DIVIDE 2 | 対戦格闘 | ズーム | 未定 |
| | トップガン ～ファイヤー・アット・ウィル | フライトSLG | スペクトラムホロバイトジャパン | （予）5,800円 |
| | アーク ザ ラッドII | RPG | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | ベルデセルバ戦記～翼の勲章 | SLG+RPG | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | ぼのぼの（仮） | ボードゲーム | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | トンズラ君 | アクション | ソラン | 未定 |
| | ディフィート・ライトニング | 格闘レース | ディークルーズ | 未定 |
| | ギャロップレーサー | 競馬SLG | テクモ | 未定 |
| | NOëL～ノエル | SLG | パイオニアLDC | 6,800円 |
| | ホタル | AVG | パイオニアLDC | 未定 |
| | フィッシュ・アイズ（仮） | フィッシング | パック・イン・ビデオ | 未定 |
| | タイタンウォーズ | 3Dシューティング | BMGビクター | 未定 |
| | キング・オブ・ボクシング | ボクシング | ビクターエンタテインメント | 未定 |
| | シーバス・フィッシング | フィッシング | ビクターエンタテインメント | 未定 |
| | スーパーショット・ザ・ゴルフ | ゴルフ | ビクターエンタテインメント | 未定 |
| | ★甲子園V | 野球SLG | 魔法株式会社 | 未定 |
| 9月6日 | ヴィクトリー・ゾーン2 | パチンコ | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 5,800円 |
| | ヴィクトリー・ゾーン2 ・SANKYO N・ASUKA同梱限定パック | パチンコ | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 7,800円 |
| | スマッシュコート | テニス | ナムコ | 未定 |
| 9月20日 | ★キッドクラウンのクレイジーチェイス2 ～LOVE LOVE ハニー争奪戦 | アクション | ケムコ | 5,800円 |
| | デスウイング | 3Dシューティング | サイバーテックデザイン | （予）5,800円 |
| 9月上旬 | 究極の倉庫番 | パズル | ITOCHU | 未定 |
| 9月下旬 | それゆけ×ココロジー | 占い | ポリグラム | 未定 |
| | 同級生麻雀（仮） | 麻雀 | ユーメディア | 未定 |
| 9月予定 | スペクトラルタワー | RPG | アイディアファクトリー | （予）5,800円 |
| | 女神異聞録　ペルソナ | RPG | アトラス | 未定 |
| | クーリースカンク | アクション | ヴィジット | （予）5,800円 |
| | 天地無用！登校無用 | AVG | エクシングエンタテイメント | 6,800円 |
| | DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ | SLG | エクシングエンタテイメント | 5,800円 |
| | ウイングコマンダーIII | フライトSLG | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 7,800円 |
| | スーパーカジノスペシャル | テーブルゲーム | ココナッツジャパン エンターテイメント | 未定 |
| | ★ブレインデッド13 | アクション | ココナッツジャパン エンターテイメント | 未定 |
| | ヴァンダルハーツ ～失われた古代文明 | SLG+RPG | コナミ | （予）5,800円 |
| | スピードキング | レーシング | コナミ | （予）5,800円 |
| | ヴァーチャルギャロップ　騎手道 | 競馬 | サンソフト | 6,800円 |
| | ストーン・ウォーカーズ | AVG | サンソフト | 未定 |
| | ハームフルパーク | シューティング | スカイ・シンク・システム | 未定 |
| | るろうに剣心 明治剣客浪漫譚 ～維新激闘編 | 対戦格闘 | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | ワイルド アームズ | RPG | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | クーロンズ・ゲート | AVG+RPG | ソニー・ミュージックエンタテインメント | （予）6,800円 |
| | シミュレーションズー（仮） | SLG | ソフトバンク | 未定 |
| | ★にとうしんでん | 対戦格闘 | タカラ | 5,800円 |
| | ★LULU | エンターテインメント | 東北新社 | 4,800円 |
| | マッハGo Go Go | レーシング | トミー | （予）5,800円 |
| | ピンボール・ファンタジーズ ・デラックス | ピンボール | バップ | 5,800円 |
| | ★幻影闘技SHADOW STRUGGLE | SLG | バンプレスト | 5,800円 |
| | GOII Professional | 囲碁 | 毎日コミュニケーションズ | （予）6,800円 |
| | ヒロイン・ドリーム | SLG | マップジャパン | 未定 |

★……今月DataBaseに初登場した新作

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 10月上旬 | NapNap | AVG | ゲン・テック | 未定 |
| 10月予定 | BLOODY BRIDE(ブラディ・ブライド) 〜いまどきのバンパイア | SLG | アトラス | 未定 |
| | トランスポートタイクーン 〜めざせ輸送王 | SLG | ITOCHU | 未定 |
| 11月予定 | ★AZITO−アジト−(仮) | SLG | アステック21 | (予) 5,800円 |
| | あかずの間 | AVG | ヴィジット | (予) 5,800円 |
| | ★スラッシュフォース | シューティング | サントス | 未定 |
| | バトルバグス | SLG | バンタンインターナショナル | 未定 |
| | 土屋圭一杯争奪 筑波スーパーテクニックチャレンジカップ(仮) | レーシング | メディアクエスト | 未定 |
| | 聖刻1092 操兵伝 | RPG | ユタカ | 未定 |
| 秋頃予定 | シムシティ2000 | SLG | アートディンク | 未定 |
| | 伝説のオウガバトル | SLG | アートディンク | 未定 |
| | 超人学園ゴウカイザー | 対戦格闘 | アーバンプラント | (予) 5,800円 |
| | ★ブラスト・チャンバー | アクション | アクティビジョン・ジャパン | 未定 |
| | F1 GP NIPPONの挑戦 | SLG | OZクラブ | 未定 |
| | ファーストクイーンIV | SLG+RPG | クレソフト | (予) 5,800円 |
| | 金田一少年の事件簿(仮) | AVG | 講談社 | (予) 5,800円 |
| | ぷよぷよ通 | アクションパズル | コンパイル | 未定 |
| | ぷるるん! シェイプUPガールズ(仮) | パズル | J・ウイング | (予) 5,800円 |
| | 結婚〜Marriage | SLG | 小学館プロダクション | (予) 6,800円 |
| | らんま1/2 バトル・ルネッサンス | 対戦格闘 | 小学館プロダクション | (予) 6,800円 |
| | ガンシップ2000 | SLG | スペクトラムホロバイトジャパン | 5,800円 |
| | バスタード!! 〜虚ろなる神々の器(仮) | RPG | セタ | 未定 |
| | クライムクラッカーズ2 | RPG | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | コブラ・ザ・サイコガン | 3Dシューティング | タカラ | 5,800円 |
| | 聖痕のジョカ〜光と闇の聖王女 | RPG | タカラ | 5,800円 |
| | テクモスーパーボウル(仮) | アメフト | テクモ | 未定 |
| | モンスターファーム | 未定 | テクモ | 未定 |
| | キャット・ザ・リッパー 〜13人目の探偵士 | AVG | トンキンハウス | 5,800円 |
| | 東方珍遊記 | AVG | ナグザット | 未定 |
| | ウイングオーバー | フライトSLG | パック・イン・ビデオ | 未定 |
| | タイブレーク | テニス | バディ | 未定 |
| | はるかぜ戦隊Vフォース | SLG | ビング | 未定 |
| | 蜃気楼回廊 | AVG | プレ・ステージ | 5,800円 |
| 12月予定 | メイン・ローター(仮) | 3Dシューティング | エフコンピューターエンターテイメント | 5,800円 |
| | ダカール'97 | レーシング | エルコム | 未定 |
| | ファイナルファンタジーVII | RPG | スクウェア | (予) 5,800円 |
| 年末予定 | くるくるぱにっく(仮) | パズル | クールキッズ | 2,800円 |
| | JTCC 全日本ツーリングカー選手権 | レーシング | BPS | (予) 5,800円 |
| 96年予定 | 名探偵スチールウッド | AVG | アイディアファクトリー | (予) 5,800円 |
| | NFLクォーターバッククラブ'96 | アメフト | アクレイムジャパン | 5,800円 |
| | 海腹川背・旬 | アクション | エクシングエンタテイメント | 5,800円 |
| | アパッチ(仮) | フライトSLG | ガスト | 未定 |
| | 火竜娘(かりゅうじょう) −高 悠環− | AVG | ガスト | 未定 |
| | 火竜娘(かりゅうじょう) −柳 判官− | AVG | ガスト | (予) 6,800円 |
| | ヴァルナホース | SLG | ココナッツジャパン エンターテイメント | 未定 |
| | TEAM47GOMAN | 格闘アクション | ココナッツジャパン エンターテイメント | 未定 |
| | ★実況おしゃべりパロディウス 〜forever with me | シューティング | コナミ | 未定 |
| | ツインビーミラクル 〜不思議なベルの大陸 | RPG | コナミ | 未定 |
| | ホームドクター | データベース | サクセス | 未定 |
| | 里見の謎(仮) | RPG | サンテックジャパン | (予) 5,800円 |
| | がんばれ森川くん2号(仮) | SLG | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | ★GHOST IN THE SHELL 〜攻殻機動隊 | 3Dアクション | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | ラグナキュール | RPG | ソニー・ミュージックエンタテインメント | 未定 |
| | ★がんばれ!!ケイビくん 〜デパートが占領されちゃった〜の巻 | アクション | タイムワーナーインタラクティブ | 未定 |
| | すらいムしよう! | SLG | 東北新社 | (予) 5,800円 |
| | PAL〜神犬伝説 | RPG | 東北新社 | (予) 6,800円 |
| | ソウルエッジ | 対戦格闘 | ナムコ | 未定 |
| | ディア・フレンズ | SLG | ビジュアルアーティストオフィス | 5,800円 |
| | ゼロヨンチャンプDooZy-J | レーシング | メディアリング | 未定 |
| | アルナムの翼 〜焼塵の空の彼方へ | RPG | ライトスタッフ | 未定 |
| | ジョッキーゼロ | 競馬SLG | ライトスタッフ | 未定 |
| | アンク〜ピラミッドの謎 | AVG | レイ | 未定 |
| 冬頃予定 | ありす イン サイバーランド | RPG | グラムス | (予) 5,800円 |
| | バーチャパチスロ2(仮) | パチスロ | マップジャパン | 未定 |
| | MELT 〜フィーチャリング エディbyアイアンメイデン | シューティング | マップジャパン | 未定 |
| 97年春頃予定 | ツタンカーメンの遺言(仮) | AVG | ウィザード | 未定 |
| 未定 | パチンコ倶楽部 | パチンコ | I.S.C. | 未定 |
| | Not Treasure Hunter | AVG | アクティアート | 未定 |
| | RPGツクール(仮) | ツール | アスキー | 未定 |
| | 囲碁 | 囲碁 | アスキー | 6,800円 |
| | ダービースタリオンPS(仮) | 競馬SLG | アスキー | 未定 |
| | 機甲兵G-1 | SLG | アスク講談社 | 未定 |
| | ルパン三世カリオストロの城 −再会− | AVG | アスミック/東北新社 | 未定 |
| | TFX | フライトSLG | イマジニア | 未定 |
| | フィスト | 対戦格闘 | イマジニア | 未定 |
| | イレブンスアワー | AVG | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| | NHLパワープレイ96 | アイスホッケー | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| | スポット(仮) | アクション | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| | ハイパー3Dピンボール | ピンボール | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| | ブラックバス(仮) | フィッシング | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| | ユーリット | アクション | ヴァージンインタラクティブ | 未定 |
| | ダイナマイトキング | アクション | エイコム | 未定 |
| | リアルバウト餓狼伝説 | 対戦格闘 | SNK | 未定 |
| | ★アサルト・リングス | 3Dシューティング | SCE Inter | 未定 |
| | ★エア・アサルト | フライトSLG | SCE Inter | 未定 |
| | 棋太平(仮) | 将棋 | SPS | 未定 |
| | ビューポイント | シューティング | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 5,800円 |
| | マジックカーペット | 3Dシューティング | エレクトロニック・アーツ・ビクター | 5,800円 |
| | スターグラディエイター | 対戦格闘 | カプコン | 未定 |
| | バイオハザード2(仮) | AVG | カプコン | 未定 |
| | ブレス・オブ・ファイアIII | RPG | カプコン | 未定 |
| | マーヴル・スーパーヒーローズ | 対戦格闘 | カプコン | 未定 |
| | ロックマン8(仮) | アクション | カプコン | 未定 |
| | ロックマンX4 | アクション | カプコン | 未定 |
| | ウルトラ万馬券 | 競馬SLG | カルチャーブレーン | 未定 |
| | シェラザード伝説 黄金の帝国(仮) | RPG | カルチャーブレーン | 未定 |

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 未定 | プロ指南ウルトラ麻雀 兵(つわもの) | 麻雀 | カルチャーブレーン | 未定 |
| | ファンタムゲート〜悪夢の序章 | AVG | ギャガ・コミュニケーションズ | 5,800円 |
| | VIPER(仮) | シューティング | ギャガ・コミュニケーションズ | 5,800円 |
| | ★三國志リターンズ | SLG | 光栄 | 6,800円 |
| | 悪魔城ドラキュラX 〜月下の夜想曲 | ARPG | コナミ | 未定 |
| | 3D競馬育成シミュレーションゲームBREEDING STUD 〜牧場で逢いましょう | 競馬SLG | コナミ | 未定 |
| | ★ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま | アクションパズル | コナミ | 未定 |
| | バーチャルシミュレーション パチンコドリーム | パチンコ | コナミ | 未定 |
| | アウトライブZERO(仮) | RPG | サンソフト | 未定 |
| | 必殺パチンコステーション | パチンコ | サンソフト | 6,800円 |
| | 忍者じゃじゃ丸くん 〜鬼斬忍法帖 | アクション | ジャレコ | 未定 |
| | ファンタステップ | AVG | ジャレコ | 未定 |
| | いがらしみきおのスカイゴルケット | アクション | ジョルダン | 未定 |
| | ワールドマッチゴルフ | ゴルフ | ズーメックス | 5,800円 |
| | バーチャルリモコン (ヘリパートI) | アクション | スリーディ | 5,800円 |
| | ハイパーツアー | レーシング | スリーディ | 5,800円 |
| | 英語の鉄人 〜センター試験トライアル | 教育 | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | オメガブースト | 3Dアクション | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | ガボール・スクリーン | 未定 | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | 世界地図の読み方'96(仮) | データベース | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | ハーミィ・ホッパーヘッドの たまごDEパズル | パズル | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | ワンダラーショック ・1950アメリカンドリームズ | ボードゲーム | ソニー・コンピュータエンタテインメント | 未定 |
| | プリンセスメーカー 〜ゆめみる妖精 | SLG | SCE/ガイナックス | 未定 |
| | アリーナ(仮) | RPG | ソフトバンク | 未定 |
| | サイキックフォース | 対戦格闘 | タイトー | 未定 |
| | レイストーム | シューティング | タイトー | 未定 |
| | レイ・トレーサー | ドライブ | タイトー | 5,800円 |
| | 装甲騎兵ボトムズ | 3Dアクション | タカラ | 未定 |
| | シュレディンガーの猫 | AVG | タカラ | 未定 |
| | DEEP SEA ADVENTURE 〜海底宮パンタラッサの謎 | SLG | タカラ | 未定 |
| | ★探偵神宮寺三郎 〜未完のルポ(仮) | AVG | データイースト | 未定 |
| | キングオブパーラー(仮) | SLG | TEN研究所 | 未定 |
| | ウルトラマンゼアス(仮) | 未定 | 東北新社 | 未定 |
| | 競艇伝説(仮) | 競艇SLG | 日本物産 | 5,800円 |
| | スーパー301SQ. (スクォードロン)(仮) | フライトSLG | 日本物産 | 未定 |
| | ニチブツマージャン(仮) | 麻雀 | 日本物産 | 5,800円 |
| | ジャンプキッド | アクション | ニュー | 未定 |
| | ★オウバードフォース(仮) | SLG | バンダイ | 未定 |
| | ZXE-D 〜レジェンド・オブ・プラズマトライト | 対戦格闘 | バンダイ | 未定 |
| | バトル・オブ……(仮) | SLG | バンプレスト | 未定 |
| | 3Dベースボール(仮) | 野球 | BMGビクター | 未定 |
| | レガシー・オブ・ケイン(仮) | RPG | BMGビクター | 未定 |
| | マックスレーサー | レーシング | ピーディ | 未定 |
| | オーガリアン−亜人伝−(仮) | RPG | ビジュアルアーティストオフィス | 未定 |
| | リプロス(仮) | AVG | ビジュアルアーティストオフィス | 未定 |
| | ぱいるあっぷ・まーち | SLG | プロシードユニ | 5,800円 |
| | 怪獣戦記 | RPG | プロデュース | 未定 |
| | ライアットスターズ | SLG+RPG | ヘクト | 未定 |
| | STRESSLESS LESSON 〜れすれす | パズル | マックスファイブ | 未定 |
| | ミッドランド〜幻の王国(仮) | RPG | 未来ソフト | 未定 |
| | さるかにハムぞう | パズル | メディアワークス | 未定 |
| | フェーダ・リメイク! 〜エンブレム・オブ・ジャスティス | RPG | やのまん | 未定 |
| | アルナム弁当 〜牙と翼でてんこもり | オムニバス | ライトスタッフ | 未定 |
| | ブルーフォレスト物語 | RPG | ライトスタッフ | 未定 |
| | リフレイン ラブ 〜あなたに逢いたい | SLG | リバーヒルソフト | 未定 |
| | TOKYO/2020 | 未定 | レインボージャパン | 未定 |

■発売中止が決定した作品……●実戦パチスロ必勝法！3EX(サミー)●必勝パチンコ・パチスロ攻略法(アイランドクリエイション)●ゲッPロボ(ユーメディア)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●カオスコントロール(ヴァージンインタラクティブ)7月●アローン・イン・ザ・ダーク2(エレクトロニック・アーツ・ビクター)未定●ディスクワールド(メディアエンターテイメント/HAMLET)6月→7月●リターン・トゥ・ゾーク(バンダイビジュアル)5月●3Dレミングス(SCE Inter)未定●CRITICOM〜ザ・クリティカルコンバット(ビック東海)未定●ゲームの達人2(サンソフト)未定●ウルフファング 空牙2001(エクシングエンタテイメント)5月→5月10日●アクチャー・サッカー(ナグザット)5月→7月●ESPNストリートゲームス(SCE Inter)5月→5月24日●ぼのぐらし(アミューズ)5月→6月7日●THE HIVE WARS(ケイエスエス)5月→未定●アクチャー・ゴルフ(ナグザット)5月→8月●X-COM〜未知なる侵略者(スペクトラムホロバイトジャパン)5月→6月●クリーチャーショック(データイースト)5月24日→未定●ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(SNK)5月→6月28日●ドラゴンボールZ偉大なるドラゴンボール伝説(バンダイ)5月24日→5月31日●ネオ・プラネット(マップジャパン)5月→6月●ブロック崩し デデンの逆襲(アイランドクリエイション)5月→5月31日●メール・プラーナ(ガスト)5月→6月21日●蛭子能収の大穴競艇(セタ)5月→6月

# PC-FX

PC-FX

## HOT 5

今月の売れ筋ソフト

『アニメフリークVol.3』『デアラングリッサー』ともに上位に。

| 順位 | | タイトル |
|---|---|---|
| 1 | 初登場 | アニメフリークFX Vol.3<br>●NECホームエレクトロニクス<br>●ディスクマガジン<br>●6,800円 |
| 2 | 初登場 | デアラングリッサーFX<br>●NSC/NEC HE<br>●SLG<br>●7,800円 |
| 3 | 前1位 | 銀河お嬢様伝説ユナFX ～哀しみのセイレーン<br>●ハドソン<br>●AVG<br>●6,800円 |
| 4 | 前2位 | ミラークルム～ザ・ラスト・レベレーション<br>●レイフォース/NEC HE<br>●RPG<br>●7,800円 |
| 5 | 前3位 | スーパーリアル麻雀PⅤFX<br>●ナグザット<br>●麻雀<br>●9,800円 |

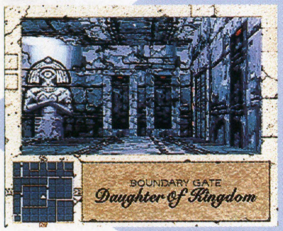
今月の新作

## FX期待の2大RPGがついに登場するぞ!

今月はFX期待の新作『バウンダリーゲート』と『虚空漂流ニルゲンツ』の2本が発売される。前者は本体発売当初から新作スケジュールに名を連ねていた作品で，徹底したリアリズム路線がウリの本格RPG。後者は老舗マイクロキャビンが開発したというFX初の3D空戦RPGだ。FXソフト群のなかでは，ひときわ異彩をはなちそうなこの2作品，ユーザーなら要注目。 (八巻将之)

### バウンダリーゲート ドーター・オブ・キングダム

6/21 ■パック・イン・ビデオ/NEC HE ■RPG ■7,800円 ■CD-ROM



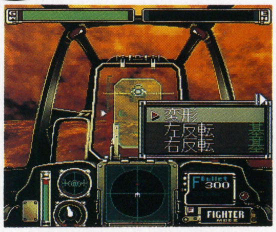

デフォルメ・キャラなどの表現を極力ひかえ，徹底的にリアルさを追求した本格RPG。移動画面と戦闘画面を同一視点で展開させ，魔法の視覚的効果やキャラ・アクションがダイナミックに展開する。

▶既成のRPGと一線を画す独特のグラフィックが、重厚な雰囲気をかもしだす

◀練り込まれた世界設定も魅力。ダーク・ファンタジーの世界を堪能せよ

### 虚空漂流ニルゲンツ

6/28 ■NECホームエレクトロニクス ■RPG ■7,800円 ■CD-ROM




架空世界を舞台とした3D空戦RPG。ゲームは空中戦を楽しめる戦闘シーンと，物語が展開されるAVGシーンで構成されている。オープニングや各種イベントは，美麗アニメーションで演出。

## DataBase PC-FX新作発売予定表

6月22・23日，池袋サンシャインシティ文化会館Dホールにて，「NEC PC-FXアニメフェスティバル」が開催。新作ソフト体験コーナー，声優トークショー，コスプレコンテストなどが予定されている。『アンジェSP2』の情報も発表されるそうだ。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 7月26日 | 女神天国II | SLG | NECホームエレクトロニクス | 7,800円 |
| | ファーランドストーリーFX | SLG | TGL/NEC HE | 7,800円 |
| 7月予定 | 天地無用!魎皇鬼FX | AVG | NECインターチャネル | 8,800円 |
| 8月3日 | ルルリ・ラ・ルラ | アクション | NECホームエレクトロニクス | 7,800円 |
| | チップちゃんキィーック! | アクション | カスタム/NEC HE | 7,800円 |
| 夏頃予定 | 卒業R ～グラデュエーションリアル | SLG | NECインターチャネル | 未定 |
| | 同級生2(X指定) | AVG | NECインターチャネル | (予)8,800円 |
| | 超神兵器ゼロイガー | シューティング | NECホームエレクトロニクス | 未定 |
| | ブルーブレイカー | RPG | NECホームエレクトロニクス | 未定 |
| | ラスト インペリアル プリンス(仮) | RPG | 日本アプリケーション/NEC HE | 未定 |
| 秋頃予定 | ファイアーウーマン 纒(まとい)組 | SLG | 徳間書店/NEC HE | 未定 |
| | 続・初恋物語 修学旅行 | AVG | 徳間書店インターメディア/NEC HE | 未定 |
| 未定 | ドラゴンナイトIV | RPG | NECインターチャネル | 未定 |
| | となりのプリンセス(仮) | SLG | NECホームエレクトロニクス | 未定 |
| | リトルキャッツ(仮) | SLG | NECホームエレクトロニクス | 未定 |
| 未定 | きゃんきゃんバニーエクストラDX (X指定) | AVG | カクテルソフト | 未定 |
| | アンジェリークSpecial 2(仮) | SLG | 光栄/NEC HE | 未定 |
| | みにまむなのにっく | RPG | スタジオオックス/NEC HE | 未定 |
| | ペブルビーチの波濤(仮) | ゴルフ | T&Eソフト/NEC HE | 未定 |
| | マスターズ ・遙かなるオーガスタ3(仮) | ゴルフ | T&Eソフト/NEC HE | 未定 |
| | 天外魔境IIINAMIDA | RPG | ハドソン | 未定 |
| | 負けるな!魔剣道Z | RPG | フィルインカフェ/NEC HE | 未定 |
| ▼PC-FXGA専用 | | | | |
| 未定 | んーにゅー | アクション | NECホームエレクトロニクス | 未定 |

「NEC HE」はNECホームエレクトロニクスの略です

## バーチャルボーイ

VIRTUAL BOY

### 今月も平穏な日々……

独特のフォルム&ソフト路線で話題をさらったバーチャルボーイだったが，最近の低迷ぶりはさすがに否めない。比類なき特徴をそなえていながら，それを活かしたソフトを送りだせないのが最大の要因だろう。伝え聞くところによると，任天堂では『バウンド・ハイ!』『Dホッパー』という，VBらしいタイトルの制作が進んでいるらしい。御大みずからの起死回生作が登場することを期待したい。

## DataBase バーチャルボーイ新作発売予定表

先月からまったく変化なし。半年間新作が発売されないとは……。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 96年予定 | バーチャルジョッキー | 競馬SLG | ライトスタッフ | 未定 |
| 未定 | ドラえもん ～のび太のドキドキ!おばけランド | アクション | エポック社 | 5,500円 |
| | スターシード | シューティング | ココナッツジャパン エンターテイメント | (予)5,800円 |
| | プロテウスゾーン | シューティング | ココナッツジャパン エンターテイメント | (予)5,800円 |
| | アウト・オブ・ザ・デスマウント | シューティング | J・ウイング | (予)6,800円 |
| | バウンド・ハイ! | アクション | 任天堂 | 未定 |
| | バーチャルダブル役満 | 麻雀 | バップ | 5,300円 |
| | バーチャルボンバーマン | アクション | ハドソン | 未定 |
| | ヴァーチャルガンマン | シューティング | ビクターエンタテインメント | 5,800円 |
| | バーチャルブロック | アクションパズル | ボトムアップ | 5,300円 |

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●新日本プロレスリング 激闘伝説(トミー)未定

# スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

## HOT 10

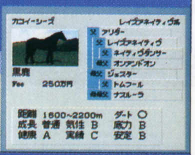
今月の売れ筋ソフト

前回7位からイッキにトップに浮上した『星のカービィ』に注目。『マリオ』『ダビスタ』もまだまだ人気があるようだ。初登場6位の『ルドラの秘宝』は伸びるか?

**1** 星のカービィ スーパーデラックス
↑前7位
●任天堂
●アクション
●7,500円

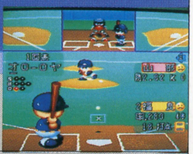
**2** スーパーマリオRPG
前2位
●任天堂
●RPG
●7,800円

**3** ダービースタリオン96
前1位
●アスキー
●競馬SLG
●12,800円



**4** Jリーグエキサイトステージ'96
初登場
●エポック社
●サッカー
●7,980円

**5** 実況パワフルプロ野球3
前5位
●コナミ
●野球
●7,500円



**6** 初登場 ルドラの秘宝
●スクウェア
●RPG
●8,000円

**7** 初登場 スーパーボンバーマン4
●ハドソン
●アクション
●7,777円

**8** ↑前9位 ドラゴンボールZ ハイパーディメンション
●バンダイ
●対戦格闘
●7,800円

**9** 初登場 音楽ツクールかなでーる
●アスキー
●ツール
●7,800円

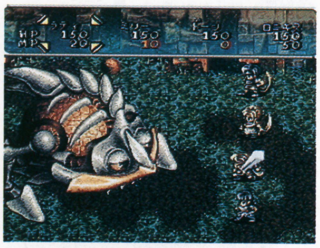
**10** 前3位 魔装機神スーパーロボット大戦外伝
●バンプレスト
●SLG
●7,800円

## 星の海を往け ひと味ちがったエニックスのRPGだ

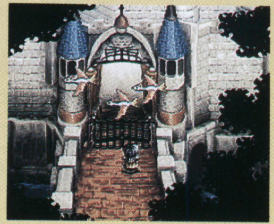
エニックスから新たなRPGが発表された。名前は『スターオーシャン』。ゲーム・システムを見てみると，いままでのエニックス製RPGとはひと味ちがったカタチに仕上がっているようだ。

まず，戦闘がリアルタイム方式になっている。その戦闘には自分を含めた計4人までが参加でき，自分以外の仲間はAIによって操作されるのだ（自分で動かすことも可能）。そして音声同時発生機能。普通のRPGは1人ずつの音声しか流れなかったが，このゲームでは2人が同時にしゃべってしまう！　これはなかなかすごいことなのだ。声優も，結城比呂，吉田古奈美，井上和彦などの有名な面々を起用しているぞ。

たくさんの新システムを採用している『スターオーシャン』だが，プレイできるのはもうしばらく先。首を長くして待とう。（加藤義文）

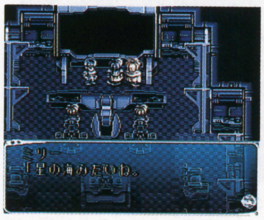


▲戦闘シーン。ボイスは，感情値というパラメータによって内容が変わってくる



### スターオーシャン

■エニックス　■RPG
■8,500円　■7月19日発売予定



◀宇宙船の中。どんなドラマが待ち受けるのか……

## 今月の新作

バンダイから，低価格でソフトを提供できるスーファミターボが発売される。『ウルトラマン伝説』『ぽいぽい忍者ワールド』は，初回限定で本体同梱版（6,800円）も登場。

### Jリーグ'96ドリームスタジアム

6/1
■ハドソン　■サッカー
■7,980円　■20メガ・カートリッジ

'96年度の開幕登録選手がすべて実名で登場。選手の動きやパフォーマンスもリアルに表現されている。フォーメーションなどがこまかく設定できることにより，実戦さながらのプレイも可能。

### アラビアンナイト～砂漠の精霊王

6/14
■タカラ　■RPG
■7,800円　■20メガ・カートリッジ

指輪を拾った少女が，それに封印されていた魔神とともに冒険する，中近東を舞台としたRPG。ストーリーの進めかたにより，途中のシナリオやエンディングが変化していく。

### ベストショットプロゴルフ

6/14
■アスキー　■ゴルフSLG
■8,200円　■32メガ・カートリッジ

プレイヤーがヘッドコーチとなり，16才の少年をプロ・ゴルファー，ひいては賞金王にするべく育てていく。別売りのターボファイルツインを使って，他のプレイヤーの育てた選手との対戦も可能。

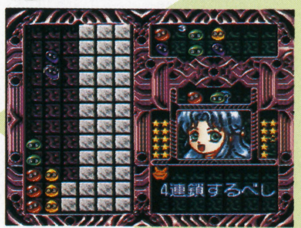
### 西陣パチンコ物語2

6/28
■ケイエスエス　■パチンコ
■10,800円　■12メガ・カートリッジ

同社シリーズの第2弾。パチンコ・メーカー西陣の人気CR機「撃墜王」をはじめとした計4機種がプレイできる。実戦で役立つ研究攻略モードと，パチンコで勝負するアドベンチャー・モードを用意。

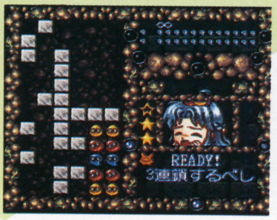
### す～ぱ～なぞぷよ通 ～ルルーの鉄腕繁盛記

6/28
■コンパイル　■パズル
■6,800円　■12メガ・カートリッジ




RPG風に進めるなぞぷよ「鉄腕繁盛記」をはじめ，連鎖を覚えるための「連鎖の修業」，おなじみの「とこぷよ」，なぞぷよを自作できる「エディター」など，多彩なモードで遊ぶことができる。

▶「なぞぷよ」の腕を上げるべく，山ごもり修業をはじめたルルーだったが……

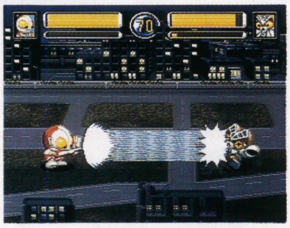



◀今回の「なぞぷよ」も新問題が満載。初心者から上級者まで幅広く楽しめる

スーファミターボ専用

## SDウルトラバトル　ウルトラマン伝説

6／28　■バンダイ　■アクション
■3,980円(本体同梱版6,800円)　■4メガ・カートリッジ



ウルトラマンや，それに登場した怪獣たちを使って闘う対戦型アクション・ゲーム。闘うことでパラメータが増減し，自分好みのキャラクターを育てることができる。2P対戦も可能。

スーファミターボ専用

## SDウルトラバトル　セブン伝説

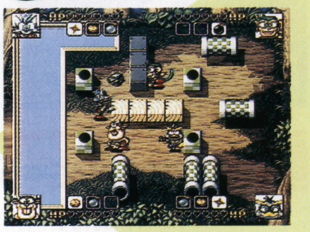
6／28　■バンダイ　■アクション
■3,980円　■4メガ・カートリッジ

ウルトラセブンと，それに登場した怪獣たちを使って闘う対戦アクション。カセットを2本使うことで，友だちの育てたキャラと対戦でき，勝利することで相手の必殺技を覚えることができる。

スーファミターボ専用

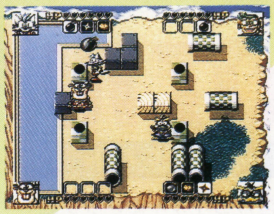
## ぽいぽい忍者ワールド

6／28　■バンダイ　■アクションパズル
■3,980円(本体同梱版6,800円)　■4メガ・カートリッジ



アイテムを投げつけて敵を倒していく，パズル要素を含んだアクション・ゲーム。2P対戦のチームバトルから，マルチタップによる最大4人までの対戦も可能。オリジナルのマップも作成できる。

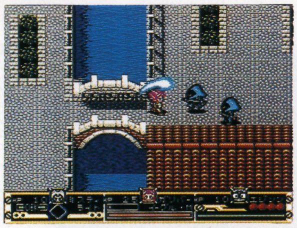
▶キャラクター・セレクト画面。キミはどのキャラクターを使う?



◀4人同時対戦中。マルチタップがあれば，友だち同士でアツい対戦が楽しめる

## 空想科学世界ガリバーボーイ

6／28　■バンダイ　■アクション
■9,800円(予価)　■12メガ・カートリッジ



同名のアニメをアクション・ゲーム化。アニメの世界設定はそのままに，ガリバー，ミスティ，エジソンそれぞれのことなった特殊能力を，場面ごとにうまく使いわけながらゲームを進めていく。

## トラバース～スターライト&プライリア

6／28　■バンプレスト　■RPG
■7,800円　■32メガ・カートリッジ

平和で日常的な世界でのさまざまな冒険を体験するRPG。フリーシナリオ・システムを採用することにより，自由度の高いゲーム性を実現している。スキル，ライセンス，体格などの要素が斬新。

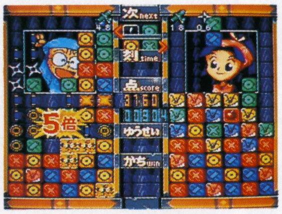
## Palor！Mini2 ～パチンコ実機シミュレーションゲーム

6／28　■日本テレネット　■パチンコ
■4,900円　■8メガ・カートリッジ

ホールで人気稼働中の実機をいち早くリリースする『Palor！Mini』シリーズの第2弾。今回は「CRフルーツパッション」「CRヤジキタ」の2台を収録。実戦・攻略用の機能も満載されている。

## パズル忍たま乱太郎 ～忍術学園パズル大会の段

6／29　■カルチャーブレーン　■アクションパズル
■6,980円　■4メガ・カートリッジ




人気アニメ「忍たま乱太郎」の落ちものパズルゲーム。同図柄のパネルを消すことでいろいろな忍術が使える。ストーリーや対戦といったモードはもちろん，ゲームのこまかいルール設定も可能。

# DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

今月本体が発売されるスーファミターボ用の新作が多数登場している。毎月2～3本がリリースされるようだ。『スーパーストZERO(仮)』は『ストZERO2』に正式決定，シリーズ最新版の移植版となる。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 7月19日 | スターオーシャン | RPG | エニックス | 8,500円 |
| | ★実況パワフルプロ野球'96 開幕版 | 野球 | コナミ | (予) 7,500円 |
| 7月26日 | シムシティJr. | SLG | イマジニア | 9,800円 |
| | エナジーブレイカー | RPG | タイトー | 7,980円 |
| 7月中旬 | ★ゲゲゲの鬼太郎 ドンジャラ(仮)(T) | テーブルゲーム | バンダイ | (予) 3,980円 |
| 7月下旬 | 忍たま乱太郎すぺしゃる | AVG | カルチャーブレーン | 未定 |
| | SDガンダムジェネレーション 一年戦争記(T) | SLG | バンダイ | (予) 3,980円 |
| | SDガンダムジェネレーション グリプス戦記(T) | SLG | バンダイ | (予) 3,980円 |
| 7月予定 | タワードリーム | ボードゲーム | アスキー | 未定 |
| | レナスII～封印の使徒 | RPG | アスミック | (予)11,400円 |
| | スプリガン・パワード | シューティング | ナグザット | 9,800円 |
| 8月24日 | 古田敦也の シミュレーションプロ野球 2 | 野球 | ヘクト | 8,000円 |
| 8月予定 | ★SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記(仮)(T) | SLG | バンダイ | (予) 3,980円 |
| | ★SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記(仮)(T) | SLG | バンダイ | (予) 3,980円 |
| | ★激走戦隊カーレンジャー(T) | アクション | バンダイ | (予) 3,980円 |
| 夏頃予定 | ストリートファイターZERO 2 | 対戦格闘 | カプコン | 未定 |
| | ピノキオ | アクション | カプコン | 未定 |
| | 必殺パチンココレクション 4 | パチンコ | サンソフト | 9,980円 |
| | マジカルドロップ 2 | アクションパズル | データイースト | 未定 |
| | 海のぬし釣り | フィッシング | パック・イン・ビデオ | 未定 |
| | 牧場物語(仮) | SLG | パック・イン・ビデオ | 未定 |
| | アースライト　ルナ・ストライク | SLG | ハドソン | 未定 |
| | 大貝獣物語II | RPG | ハドソン | 未定 |
| 9月15日 | 実況パワープロレスリング'96 ～マックスボルテージ | プロレス | コナミ | (予) 7,980円 |
| 9月27日 | サラブレッドブリーダーIII | 競馬SLG | ヘクト | 未定 |
| 9月予定 | モンスタニア | アクション | パック・イン・ビデオ | 未定 |
| | ★クレヨンしんちゃん(仮)(T) | アクションパズル | バンダイ | (予) 3,980円 |
| | ★美少女戦士セーラームーン セーラースターズ(仮)(T) | パズル | バンダイ | (予) 3,980円 |
| | 同級生 2 | AVG | バンプレスト | (予) 7,980円 |
| | ドラゴンナイト 4 | SLG | バンプレスト | (予) 7,980円 |
| 秋頃予定 | ああっ女神さまっ ～史上最強の学園祭(仮) | ボードゲーム | ケイエスエス | 10,800円 |
| 96年予定 | 大戦略エキスパートWWII | SLG | アスキー | 未定 |
| | 爆走兄弟レッツ&ゴー!!(仮) | レーシング | アスキー | 未定 |

(T)……スーファミターボ専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 96年予定 | アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説 | RPG | ライトスタッフ | 未定 |
| 未定 | ウィザードリィ・外伝 4 | RPG | アスキー | 未定 |
| | クーリースカンク | アクション | ヴィジット | 未定 |
| | ドラゴンクエストIII ～そして伝説へ… | RPG | エニックス | 未定 |
| | 勾玉伝説(仮) | アクション | エニックス | 未定 |
| | ドナルドダックのマウイマラード | アクション | カプコン | 未定 |
| | ポカホンタス | アクション | カプコン | 未定 |
| | ファイティングアイスホッケー | アイスホッケー | ココナッツジャパン エンターテイメント | 9,980円 |
| | MASK　マスク | アクション | 東宝 | (予) 9,800円 |
| | 赤ずきんチャチャ | RPG | トミー | (予) 7,800円 |
| | フェリシア | RPG | トンキンハウス | 9,900円 |
| | 黒鉄ヒロシの優駿伝説 | 競馬SLG | 日本物産 | 未定 |
| | サウンドファンタジー | ツール | 任天堂 | 6,800／9,800円 |
| | スーパーテトリス 2 +ボンブリス(T) | アクションパズル | バンダイ | (予) 3,780円 |
| | トールキンの「指輪物語」第1話 | RPG | ロジーク | 未定 |
| | マイト&マジック外伝 ～招かれざる神 | RPG | ロジーク | 未定 |

■発売中止が決定した作品……●スーパーファミリーゲレンデ(ナムコ)●義経伝説(アスキー)●帝国創世紀アレクサンダー伝説(ヴァージンインタラクティブ)●バトルスコードロン(仮)(バンプレスト)●鎧神戦記ミレニアムソード(仮)(マジファクト)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●リングにかけろ(メサイヤ)未定／価格未定→未定／11,800円●G.O.D～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ(イマジニア)未定／価格未定●スーパートランプコレクション 2 (ボトムアップ)7月19日／7,980円／容量未定→7月19日／5,800円／容量未定●テーブルゲーム大集合!!将棋・麻雀・花札・トゥーサイド(バリエ)5月下旬→6月下旬

# 3DO

3 DO

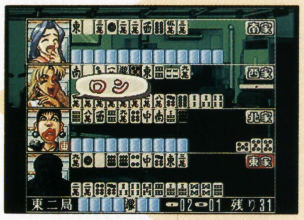
予想どおり『ブルーフォレスト物語』は好調なすべりだし……なのだが，それ以外の話題にとぼしいのがなんとも悲しいところ。

## 今月の売れ筋ソフトHOT5

| 順位 | | タイトル / データ |
|---|---|---|
| 1 | 初登場 | **ブルーフォレスト物語〜風の封印**<br>●ライトスタッフ／Panasonic<br>●RPG<br>●7,800円 |
| 2 | ↑再登場 | **Dの食卓ディレクターズカット**<br>●ワープ<br>●AVG<br>●5,980円 |
| 3 | ↑再登場 | **ポリスノーツ**<br>●コナミ<br>●AVG<br>●7,800円 |
| 4 | ↑再登場 | **プロ野球バーチャルスタジアム**<br>●エレクトロニック・アーツ・ビクター<br>●野球<br>●6,900円 |
| 5 | 前2位 | **王国のグランシェフ**<br>●サラインターナショナル<br>●RPG<br>●5,800円 |

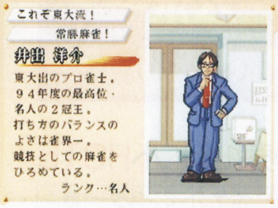
## 井出洋介名人の新実戦麻雀

6／28 ■カプコン ■麻雀 ■4,800円 ■CD-ROM



ファミコン版で好評だった同名麻雀ソフトの続編。個性あふれる16人の雀士を相手に，多彩な対局モードで麻雀が楽しめる。監修はおなじみの井出洋介プロ。氏監修のオリジナル麻雀解説書つき。

▶対戦相手の豊富なアニメーションは必見。思考ルーチンも大幅にパワーアップ




◀通常のフリー対局以外にも「タイトル戦」など多彩なモードを搭載している

## DataBase 3DO新作発売予定表

エルコムと学漫が予定していたエデュテイメント・ソフトがすべて姿を消してしまったため，掲載タイトル数が激減した。このままでは，夏までで最終的な結果が提示されてしまいそうな雲行きだ。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 7月26日 | クロックワークス | アクションパズル | 徳間書店 | 5,800円 |
| 夏頃予定 | 7人の達人 | ボードゲーム | サクセス | 未定 |
| | ドラゴン・ロア | AVG | マルチソフト | 未定 |
| 未定 | ウォーターワールド | アクション | インタープレイ | 未定 |
| | キャスパー | アクション | インタープレイ | 6,800円 |
| | キングダム | AVG | インタープレイ | 6,800円 |
| | クレーファイターII | アクション | インタープレイ | 6,800円 |
| | バーチャルプール | ビリヤード | インタープレイ | 12,800円 |
| | フランケンシュタイン | AVG | インタープレイ | 未定 |
| | パンツァージェネラル | SLG | エーエムティーサヴァン | 未定 |
| | 定石大事典 | 囲碁 | エマテック | 未定 |
| | ロックマンX 3 | アクション | カプコン | 5,800円 |
| | キッズTV | AVG | スタジオ3DO | 未定 |
| | スターファイター | シューティング | スタジオ3DO | 未定 |
| | バトルスポーツ | スポーツ | スタジオ3DO | 未定 |
| | Po'ed(ピーオード) | シューティング | スタジオ3DO | 未定 |
| | フェニックス3 | アクション | スタジオ3DO | 未定 |
| | ザ・オーディションスペシャル | その他 | レインボージャパン | (予) 6,300円 |
| 未定 | Dの食卓2 (M2) | AVG | ワープ | 未定 |
| | 横町4丁目おばけ屋敷 | SLG | ワープ | 未定 |

■発売中止が決定した作品……●平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」／「イソップものがたりvol. 2」／「おやゆびひめ」／「ねむりひめ」／「ピーターパン」／「ピノキオ」／「みにくいあひるのこ」(エルコム)●ナオコとヒデ坊英語の天才1／漢字の天才2／漢字の天才3／国語の天才1／算数の天才3／料理の天才1(学漫)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)未定●即戦力の定石(G. A. M.)96年●テレビのツボ〜迷プロデューサー伝説(MBS企画／日本アソビプラン)未定●ハウスキーパー(ハミングバードソフト)未定

(M2)……M2専用

# PCエンジン

PC ENGINE

## HOT 5 今月の売れ筋ソフト

| 順位 | | タイトル / データ |
|---|---|---|
| 1 | ↑前2位 | **聖夜物語**<br>●ハドソン<br>●RPG<br>●7,800円 |
| 2 | 前1位 | **スチームハーツ**<br>●TGL<br>●シューティング<br>●8,800円 |
| 3 | 前3位 | **ぷよぷよCD通**<br>●NECインターチャネル<br>●アクションパズル<br>●7,800円 |
| 4 | ↑再登場 | **同級生**<br>●NECアベニュー<br>●AVG＋RPG<br>●8,800円 |
| 5 | 前5位 | **Linda³(リンダキューブ)**<br>●NECホームエレクトロニクス<br>●RPG<br>●7,800円 |

## レディースプロ めざせ女子プロゴルファー！

今月は，めでたく発売日が決定した『GO！GO！バーディチャンス』を紹介しよう。

本作は通常のゴルフゲームに育成シミュレーションの要素をプラスしたソフト。魅力あふれる3人の女生徒の中から1人を選び，世界に通用する女子プロゴルファーに育て上げるのが目的だ。

ゲームは選んだ1人を主人公としてストーリーが展開され，選ばれなかった2人はライバルとして登場することになる。ライバルたちに負けないためにも，各人にあった的確な練習メニューをあたえ，きたるべき試合に備えなければならないというわけだ。

また，主要3キャラをはじめとする登場キャラクターたちの声を，人気の声優陣が熱演している点も見逃せない。小粒ながら，なかなかの秀作だぞ。（八巻将之）

▲▶試合中はキャディになって教え子に指示をあたえる。上はビジュアル・シーン

## GO！GO！バーディチャンス

6／28 ■NECホームエレクトロニクス ■ゴルフSLG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²

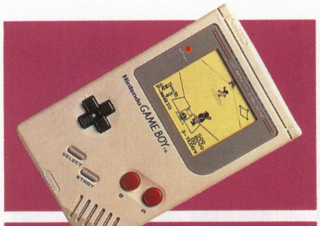
能力のことなる3人の女生徒から1人を選び，女子プロゴルファーに育てるスポーツSLG。3人それぞれのシナリオが用意されている。キャストには，椎名へきるをはじめとする人気声優陣を起用。

## DataBase PCエンジン新作発売予定表

延期になっていた『バザ〜ルでござ〜る』の発売日が決まっている。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| ▼スーパーCD-ROM² | | | | |
| 8月9日 | デッド・オブ・ザ・ブレイン1＆2 | AVG | NECホームエレクトロニクス | 7,800円 |
| 夏頃予定 | てきぱきワーキン♥ラブ | AVG | NECホームエレクトロニクス | 未定 |
| 96年予定 | スペースファンタジーゾーン | 3Dシューティング | NECアベニュー | 4,800円 |
| 未定 | モンスターメーカー〜神々の方舟 | RPG | NECインターチャネル | 未定 |
| | もってけたまご | アクション | ナグザット | 未定 |
| ▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM² | | | | |
| 夏頃予定 | 魔導物語I〜炎の卒園児 | RPG | NECアベニュー | 7,800円 |
| 未定 | Jリーグパワースタジアム | サッカー | ハドソン | 未定 |

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●バザールでござ〜るのゲームでござ〜る(NECホームエレクトロニクス)未定→7月5日●DE・JA(NECインターチャネル)4月→6月



## ゲームボーイ
GAME BOY

### 今月の売れ筋ソフトHOT5

| | | |
|---|---|---|
| 1 | ↑前2位 | **ポケットモンスター・赤**<br>●任天堂<br>●RPG<br>●3,900円 |
| 2 | 前1位 | **ポケットモンスター・緑**<br>●任天堂<br>●RPG<br>●3,900円 |
| 3 | 初登場 | **熱闘サ・キング・オブ・ファイターズ**<br>●タカラ<br>●対戦格闘<br>●4,500円 |
| 4 | ↑再登場 | **カービィのブロックボール**<br>●任天堂<br>●アクション<br>●3,900円 |
| 5 | ↑再登場 | **役満**<br>●任天堂<br>●麻雀<br>●2,600円(税込) |

さらに小型化

## 7月21日,ゲームボーイポケット登場!

任天堂から新型ゲームボーイ「ゲームボーイポケット」が発売される。最大の改良点はその大きさ。右の写真を見てもらえば一目瞭然だが,従来品にくらべてひとまわり小さくなっている。ゲームボーイ最大の特長「携帯性」にさらに磨きがかかったわけだ。ボディカラーも5色が用意されているぞ。また,新開発された液晶を使用することにより,表示画面も今まで以上に見やすくなっているとのこと。もちろん,従来型とは完全互換なので,現在市販されているソフトは問題なく使用できる。

ゲームボーイポケットは7月21日に6,800円(税別)で発売予定。専用バッテリーパックとバッテリーチャージャーのセット(3,500円)も同時発売されるぞ。(八巻将之)

ゲームボーイがリニューアル!!

▶さらにコンパクトになった。動作には単4型乾電池が2本必要

カラーは白・赤・黄・緑・黒の5種類

▶通信ケーブルを使うには変換コネクタ(800円)が必要だ

### Data Base ゲームボーイ 新作発売予定表

| 発売日 | タイトル／ジャンル／発売元／価格 |
|---|---|
| 未定 | マジェスティック・マジシャン(仮)／アクション／NICS／未定 |
| ▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト | |
| 7月21日 | ★ナムコギャラリーVOL.1／オムニバス／ナムコ／3,980円 |
| 夏頃予定 | 不思議のダンジョン　風来のシレンGB〜月影村の怪物／RPG／チュンソフト／未定 |
| 12月20日 | ★キッドクラウンのはじめてのおつかい／アクションパズル／ケムコ／未定 |

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●バスフィッシング達人手帳(スターフィッシュ)5月→6月中旬

★……今月DataBaseに初登場した新作

## ゲームギア
GAME GEAR

先月発表された新作2タイトルのうち,早くも発売日が決まったソフトがあるぞ。

### 今月の売れ筋ソフトHOT5

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 前1位 | **バーチャファイターMini**<br>●セガ<br>●対戦格闘<br>●4,800円 |
| 2 | ↑前3位 | **怪盗セイント・テール**<br>●セガ<br>●オムニバス<br>●4,800円 |
| 3 | ↑再登場 | **ソニックラビリンス**<br>●セガ<br>●アクション<br>●3,800円 |
| 4 | ↑再登場 | **魔導物語A〜ドキドキばけ〜しょん**<br>●コンパイル<br>●RPG<br>●5,500円 |
| 5 | ↑再登場 | **ルナ〜さんぽする学園**<br>●ゲームアーツ<br>●RPG<br>●5,800円 |

## 『ねこ大すき!』発売日決定

育成SLG『ねこ大すき!』の発売日が7月19日に決定した。8種類のネコを3匹まで飼えるという,バーチャル・ペット・ソフトだ。

### Data Base ゲームギア 新作発売予定表

| 発売日 | タイトル／ジャンル／発売元／価格 |
|---|---|
| 7月19日 | ねこ大すき!／SLG／セガ／4,800円 |
| 未定 | パズルボブル(仮)／パズル／タイトー／4,800円 |

## プレイディア
PLAYDIA

今月の紹介タイトルはゼロ。ただし6月と7月に,それぞれ1タイトルずつ新作が予定されている。どちらもIQキッズ・シリーズだ。

### Data Base プレイディア 新作発売予定表

| 発売日 | タイトル／ジャンル／発売元／価格 |
|---|---|
| 6月下旬 | ★爆走戦隊カーレンジャー〜たたかえ!ひらがなレーサー／教育／バンダイ／5,800円 |
| 7月予定 | ★ドラえもん〜ドキドキ!どうぶつ大冒険!／教育／バンダイ／5,800円 |
| 未定 | それゆけ!アンパンマン(仮)／未定／バンダイ／(予)4,800円 |
| 未定 | ニュートンミュージアム遙かなる宇宙(仮)／図鑑／バンダイ／(予)3,800円 |

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●けろけろけろっぴ〜ウキウキパーティーランド!!(バンダイ)未定

## レーザーアクティブ
LASERACTIVE

先月のつづきじゃないけれど,新しいパックが発売されれば,LAもまだまだ現役でいけそうだと思うのですが。

### Data Base レーザーアクティブ 新作発売予定表

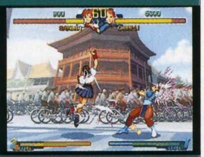
| 発売日 | タイトル／ジャンル／発売元／価格 |
|---|---|
| ▼LD-ROM² | |
| 未定 | UFO AND ET／エンターテインメント／パイオニア／未定 |
| ▼メガLD | |
| 未定 | UFO AND ET／エンターテインメント／パイオニア／未定 |
| 未定 | NHK中国語会話(仮)／教養／パイオニア／未定 |

# アーケードゲーム
ARCADE GAME

## HOT 10
### 今月の人気ソフト

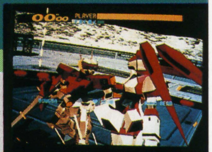
『バーチャ2』が首位から転落！『ZERO2』がトップに。今月は初登場が4タイトルもあり，来月以降も混戦のもよう。格闘以外のジャンルにもがんばってほしいぞ。

**1** ストリートファイターZERO2
↑前2位
●カプコン
●対戦格闘



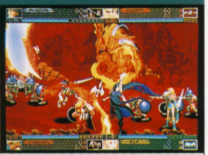
**2** バーチャファイター2
前1位
●セガ
●対戦格闘

**3** 電脳戦機バーチャロン
↑前6位
●セガ
●対戦格闘



**4** 鉄拳2
前3位
●ナムコ
●対戦格闘

**5** D&D シャドー オーバー ミスタラ
前5位
●カプコン
●格闘アクション



**6** 初登場 タイムクライシス
●ナムコ
●ガン・シューティング

**7** 初登場 戦国ブレード
●彩京
●シューティング

**8** 前4位 リアルバウト餓狼伝説
●SNK
●対戦格闘

**9** 初登場 サイキックフォース
●タイトー
●対戦格闘

**10** 初登場 アイドル麻雀ファイナルロマンスR
●ビデオシステム
●麻雀

## 完成度UP 早くも登場『ソウルエッジ バージョンII』

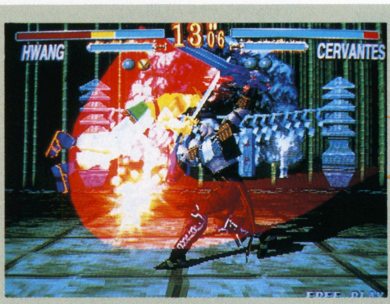
『ソウルエッジ』に，バランス調整版ともいえる『〜バージョンII』が登場する。前作との変更点を紹介しよう。

●新カラーの追加……各キャラに新カラーが追加され，Aボタンで旧カラー，BまたはKボタンで新カラーが選べる。Gボタンを押しながらだと，2Pモデルで同じ選択が可能。ファンとセルバンテスはコマンド入力なしで使用できる。

●ガードインパクト，空中コンボ……ガードインパクトのコマンドがレバー＋Gボタンになったほか相手を浮かせるアッパー系の攻撃，（↘＋Bボタン）が全キャラで使用可能，空中コンボが容易に。

●タイムアタックモードの追加……A＋B＋Kボタンを押したままスタート・ボタンを押せば，タイムアタックモードでプレイできる。

そのほか，技の動作やエフェクトにも手がくわえられている。チェックしてみよう。（開田清隆）




▲ファンとセルバンテスは，プレイヤー・キャラとして再調整されている。強さはどうかな？

これがバージョンIIだ!!

▲相手を浮かせやすいので，空中コンボの自由度がUP
◀新カラーも登場。2Pもあわせれば，カラーは計4色だ

## 今月の新作

対戦格闘が4タイトルも発売されるが，どれも斬新なシステムを搭載している。『ラストブロンクス』ではすべての攻撃をキャンセルできる「アタックキャンセル」や「潜り込み」，『ニンマス』ではベラボウにつながる連続技「スプレンディッドコンビネーション」など。『闘姫伝承』にいたっては「4段ジャンプ」だ。キミの好みのシステムはどれかな？

### 闘姫伝承エンジェルアイズ
6／上 ■テクモ ■対戦格闘

8人の女性キャラが登場。4段ジャンプや空中停止などのフィーチャーが盛り込まれ，いままでにない駆け引きを持った空中戦が楽しめる。空中ダッシュやガードキャンセルといったシステムも搭載。

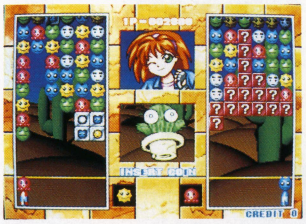
### ラストブロンクス 東京番外地
6／下 ■セガ ■対戦格闘

「東京」を舞台にした，8人の個性的なキャラによる対戦格闘。三節棍やトンファー，木刀などの武器で闘う。モデル2ボードを使用しており，モーションキャプチャー技術も導入されている。

### スーパーパズルファイターII X
6／中 ■カプコン ■アクションパズル

同社格闘ゲームのキャラが登場する対戦型落ちものパズル。落ちてくるノーマルジェムをくっつけてクラッシュジェムで破壊，カウンタージェムを相手に送って攻撃する。中央の演出バトルは必見。

### ぱにって!! おじゃまん
6／下 ■ビスコ ■アクションパズル



フィールド上にある多量の「おじゃまん」に対し，下から同じおじゃまんを撃ちだして，三つ以上そろえて消していく。連鎖や同時消しにより，相手に攻撃パネルを送ることができる。

### もうぢゃ
4／中 ■エトナ／FPS ■アクションパズル

［パソコンから移植］1円から500円までの硬貨を使った落ちものパズル。1円玉を5枚つなげて5円玉に，というように両替の要領で消していく。1PプレイではCPU戦とエンドレス・モードが選択可能。

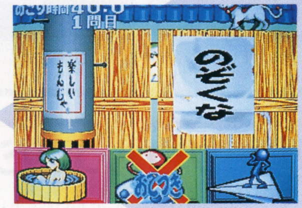
## ニンジャマスターズ～覇王忍法帖

5/24 ■ADK ■対戦格闘 ■MVS

忍者，剣士といったキャラが登場する対戦格闘。武器アリ時と，素手での技がちがうことや，簡単操作での連続技「スプレンディッドコンビネーション」，超力ゲージなどのシステムが大きな特徴。

## ビシバシチャンプ

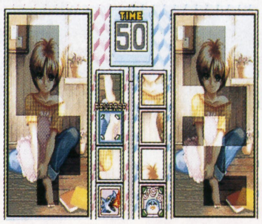
5/30 ■コナミ ■アクション



赤，緑，青の三つのボタンを使って，17種類ものミニゲームにチャレンジする。ミニゲームは，ボタンを連打するものや，反射神経を問われるものまで多種多様。3人までの対戦プレイが楽しめる。

## ジグソーパラダイス

5/下 ■アイマックス ■パズル



同社の「MACSボード」対応の対戦型ジグソーパズル。5種類のアイテムで相手をジャマしながら，フィールドにピースをはめ込んでいく。1Pプレイでは，全国を舞台に5人の女の子と対決。

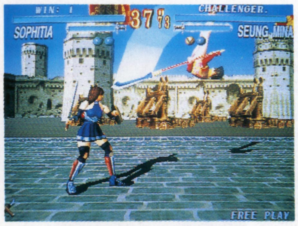
## 彼女が?(ハテナ)に着替えたら

5/下 ■アイマックス ■クイズ

3人の女子高生が登場。クイズに正解しノルマを達成すると，彼女たちの着せ替えが楽しめる。着せ替えは，服装，スタイルなどにより，数十とおりのパターンがある。同社「MACSボード」対応。

## ソウルエッジ バージョンII

5/下 ■ナムコ ■対戦格闘



3D格闘『ソウルエッジ』をリニューアル。ガードインパクトのコマンドが変更され，全キャラにアッパー系の技が追加された。また，前作での隠しキャラがコマンド入力なしで使用できる。

## バルキューブ

5/下 ■メトロ ■アクション

フィールドにならんだキューブに，上下運動をつづける謎の生命体「バル」をぶつけて消していく。バルを下に落とすか，キューブが画面下のラインまで下がるとミスになる。対2P戦も可能。

## オーバートップ

4/26 ■ADK ■レーシング ■MVS

ハーフトップ・ビューのラリーゲーム。スポーツカーやバイクなど，計8車種のマシンを操作し，時間内にゴールを目指す。七つのコースには，タイム短縮をねらえる裏道が用意されている。

## ポカポカサタン

4月 ■セガ ■ハンマー・アクション ■ST-V

モニターに現れる魔王（サタン）の手下をハンマーで倒し，最終ステージで魔王と対決，捕らわれた姫を助けることが目的。ステージごとにクリア・ポイントが設定され，難易度も変化していく。

## DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

『ダイナマイト刑事』は，AM1研によるポリゴン使用の格闘アクション。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 |
|---|---|---|---|
| 9月20日 | プライマルレイジ | 対戦格闘 | アトラス |
| 12月下旬 | スピードレーサー | レーシング | ナムコ |
| 2月上旬 | ワールドクラスボウリング | ボウリング | アーク |
| 5月下旬 | ★実況パワフルプロ野球'96 | 野球 | コナミ |
| 7月下旬 | レイストーム | シューティング | タイトー |
| 夏頃予定 | アルペンサーファー | スノーボード | ナムコ |
| | ブロップサイクル | フライトSLG | ナムコ |
| 96年予定 | バーチャファイター3 | 対戦格闘 | セガ |
| 未定 | かかってきなさい！ | シューティング | IMS |
| | ★クラクラキラキラ大作戦 | アクション | アトラス |
| | ★スターグラディエイター | 対戦格闘 | カプコン |
| | ジェットウェーブ | ジェットスキー | コナミ |
| | ★デッドオアアライブ | 対戦格闘 | テクモ |
| | トーキョーウォーズ | 3Dシューティング | ナムコ |
| | ★雀々しましょ(仮) | 麻雀 | ビスコ |
| | ★3 on 3 ダンクマッドネス | ストリートバスケ | ビデオシステム |
| | 逆転!!パズル番長 | アクションパズル | フウキ |
| | 三刻志 | パズル | ミッチャル |
| | バケバケばぁ～(仮) | アクションパズル | ミッチェル |
| ▼MVS対応 | | | |
| 夏頃予定 | へべれけのペアペアウォーズ | アクション | サンソフト |
| 96年予定 | QP | オムニバス | サクセス |
| 未定 | 棋娘～ないろといき | 将棋 | アイマックス |
| | ゴール！ゴール！ゴール！ | サッカー | ビスコ |
| | NEO Mr. Do！ | アクション | ビスコ |
| ▼ST-V対応 | | | |
| 6月予定 | ★ダイナマイト刑事(デカ) | 格闘アクション | セガ |
| 7月予定 | ★クイズおまえにPiponチョ！ | クイズ | データイースト |
| 96年予定 | コットン2 | シューティング | サクセス |
| 97年予定 | ガーディアン・フォース | シューティング | サクセス |
| ▼ピンボール | | | |
| 95年10月 | ノーフィアー | ピンボール | タイトー |
| 95年11月 | ジャックポット | ピンボール | タイトー |
| 未定 | エアボーン | ピンボール | カプコン |

■発売中止が決定した作品……●ぴっくる(バンプレスト)●フットサル(ザウルス)●マウスシューターGOGO(バンプレスト)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●わくわく7(サンソフト)7月●ダンクマニア(ナムコ)5月→5月下旬●ストームブレイド(ビスコ)5月→5月30日●戦国ブレード(彩京)4月中旬→4月上旬●まうすけのオジャマざわ～るど(データイースト)3月上旬→6月●E雀ハイスクール(セイブ開発)4月中旬→4月19日●ソニック・ザ・ファイターズ(セガ)5月→5月20日●プロ野球ワールドスタジアム'96(ナムコ)5月→6月上旬

★……今月DataBaseに初登場した新作

# ネオジオ

NEO・GEO

## HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『リアルバウト』が1位に返り咲き，『龍虎外伝』は初登場2位という結果になった。やはり価格の高いカートリッジでトップはムリか？　CD版に注目しよう。

**1** リアルバウト餓狼伝説(CD)
↑前2位
●SNK
●対戦格闘
●8,800円

**2** ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝
初登場
●SNK
●対戦格闘
●32,000円

**3** ステークスウィナー～G1完全制覇への道(CD)
前1位
●ザウルス
●競馬
●7,800円

**4** リアルバウト餓狼伝説
前4位
●SNK
●対戦格闘
●34,000円

**5** 将棋の達人(CD)
↑前10位
●ADK
●将棋
●7,800円

**6** ↑前7位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(CD)
●SNK
●対戦格闘
●8,800円

**7** 初登場 マジカルドロップ2
●データイースト
●アクションパズル
●29,800円

**8** ー バーニングファイト(CD)
●SNK
●格闘アクション
●4,800円

**9** ー 餓狼伝説(CD)
●SNK
●対戦格闘
●5,800円

**10** 前9位 ワールドヒーローズパーフェクト(CD)
●ADK
●対戦格闘
●8,800円

## アニメもある？ 『武士道烈伝』の声優発表

ネオジオCD期待のRPG『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』。先日，そのゲーム中で使用される音声の収録が行なわれたのだ。

▶チバレイもチャムチャム役で参加している。パクパクは？

プレイヤーのイメージを損なわないようにと，覇王丸，ナコルルといったキャラは，大半が『サムスピ』シリーズと同じキャストになっている。小林清志や千葉麗子も参加しているぞ。また，オリジナル・キャラには，アニメなどで実績のある松本梨香や岩男潤子などの人気声優が起用されている。要チェックだ。　（開田清隆）

■キャスト一覧

| | |
|---|---|
| 覇王丸 | 臼井雅基 |
| ナコルル，シャルロット | 生駒治美 |
| チャムチャム | 千葉麗子 |
| 橘右京，不知火幻庵 | 矢野栄路 |
| ガルフォード | 小市慢太郎★ |
| 牙神幻十郎 | コング桑田 |
| 柳生十兵衛 | 小林清志 |
| 服部半蔵 | 新居利光 |
| リムルル | 松本　恵★ |
| 花諷院骸羅 | 渡辺　健★ |
| アースクェイク | 菅原正志★ |
| 王虎 | 中まさる★ |
| 千両狂死郎，花諷院和狆 | モンスター前塚 |
| ナインハルト・ズィーガー | 石井康嗣★ |
| 首斬り破沙羅 | 野中政宏 |
| 天草四郎時貞 | 真殿光昭★ |
| 羅将神ミヅキ | 松本梨香★ |
| 壬無月斬紅郎 | 伊藤えん魔★ |
| 鈴音 | 高乃　麗☆ |
| 時姫 | 岩男潤子☆ |
| 牛若姫 | 石井直子☆ |
| サンゼルマン伯爵 | 安井邦彦☆ |

★……キャスト変更，☆……オリジナル・キャラ

## 『龍虎外伝』のCD版オリジナル・モードとは？

『龍虎の拳外伝』のCD版では，以下のような変更が加わっているぞ。まず，オプションには簡易キャラ・セレクトや，デモシーンのカット，対2P戦でのステージ選択ができる項目が増えた。さらに対CPU戦のクリアタイムにおうじて新項目が追加される。10分を切るとキャラ配色の変更，8分を切るとデモ画面のみの鑑賞，6分を切るとキャラのスピードの変更，4分を切ると攻撃力の変更が，それぞれ可能になるのだ。

◀ボスキャラも最初から使用可能。デモも追加された

## 今月の新作

『龍虎外伝』のCD版は上でも紹介しているように，さまざまなオプションがウリ。「タイムアタックモード」で4分を切れれば，すべてのオプションがキミのものだ。『ニンジャマスターズ』は連続技ばかりの大味なゲームに見えるが，武器持ちのときと素手状態での特性のちがい（気絶させやすい，リーチが長いなど）があり，戦略性も高い。プレイしてみて。

### オーバートップ

6/7　■ADK　■レーシング　■29,800円　■210メガ・カートリッジ

レバーとボタンでマシンを操作し，全7コースを時間内で走る。ドリフトなどのテクニックや，各コースの裏道が攻略のポイント。スポーツ・カーからオフローダー，バイクなど計8車種が登場する。

### ニンジャマスターズ～覇王忍法帖

6/28　■ADK　■対戦格闘　■32,000円　■330メガ・カートリッジ

架空の世界「ジパング」を舞台に，忍者や剣士が闘う。武器ありと素手（武器収納）の状態で使える技がちがうほか，「超力必殺」や「真超力」などの強力な技も使用できる。多彩な連続技もウリ。

ネオジオCD

### ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝

6/14　■SNK　■対戦格闘　■7,800/8,800円(限定版)　■CD-ROM

モーション・キャプチャーによるなめらかな動きや「アルティメットKO」などが特徴的な対戦格闘のCD版。特製ケースや小冊子を同梱し，ピクチャーCDを採用した限定版が同時発売される。

## DataBase ネオジオ新作発売予定表

『サムライ』RPGの発売日決定。『フットサル』はCD版のみになった。

| 発売日 | タイトル | ジャンル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| ▼カートリッジ | | | | |
| 7月予定 | 超鉄ブリキンガー | シューティング | ザウルス | 未定 |
| 未定 | ゴール！ゴール！ゴール！ | サッカー | ビスコ | 未定 |
| | NEOドリフトアウト | レーシング | ビスコ | 未定 |
| | NEO Mr. Do！ | アクション | ビスコ | 未定 |
| | 格闘バレー(仮) | バレーボール | ビデオシステム | 未定 |
| ▼ネオジオCD | | | | |
| 7月5日 | メタルスラッグ | アクション | ナスカ | 7,800円 |
| 7月25日 | オーバートップ | レーシング | ADK | 4,800円 |
| 7月26日 | 真説サムライスピリッツ武士道烈伝 | RPG | SNK | 未定 |
| 7月予定 | フットサル | ミニサッカー | ザウルス | 未定 |
| 8月23日 | 神凰拳 | 対戦格闘 | ザウルス | 7,800円 |
| 8月予定 | 超鉄ブリキンガー | シューティング | ザウルス | 未定 |
| 夏頃予定 | ニンジャマスターズ～覇王忍法帖 | 対戦格闘 | ADK | 未定 |
| 96年予定 | QP | オムニバス | サクセス | 未定 |
| 未定 | ネオアクションゲーム(仮) | アクション | ハドソン | 未定 |
| | ゴール！ゴール！ゴール！ | サッカー | ビスコ | 未定 |
| | NEOドリフトアウト | レーシング | ビスコ | 未定 |
| | NEO Mr. Do！ | アクション | ビスコ | 未定 |
| | 格闘バレー(仮) | バレーボール | ビデオシステム | 未定 |

■発売中止が決定した作品……●(オリジナルRPG・タイトル未定)(ADK)●フットサル(ザウルス)[カートリッジ版]
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●神凰拳(ザウルス)5月／価格未定→7月26日／価格未定●マジカルドロップ2(データイースト)[CD-ROM版]5月下旬／価格未定→5月24日／6,800円

# ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO



## 今月のGMヒットチャート情報

●4月第5週
チャートインなし
●5月第1週
23位　ときめき／金月真美（キングレコード）／14,070枚
27位　ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルAPR.～フィーチャリング伊集院レイ（キングレコード）／11,870枚
59位　ときめきメモリアル対戦ぱずるだま オリジナル・ゲーム・サントラ（キングレコード）／6,010枚
●5月第2週
48位　ときめき／金月真美（キングレコード）／6,630枚
66位　ときめきメモリアルSOUNDコレクション2（キングレコード）／5,220枚
68位　ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルAPR.～フィーチャリング伊集院レイ（キングレコード）／5,110枚
●5月第3週
72位　ときめき／金月真美（キングレコード）／4,910枚
75位　ときめきメモリアルSOUNDコレクション2（キングレコード）／4,770枚
91位　ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルAPR.～フィーチャリング伊集院レイ（キングレコード）／3,820枚
（オリコン調べALBUM HOT 100による／枚数は推定）

らぷらぷですぅ

## GAMADELICがドラマに挑戦？

今月21日に発売される，データイースト／GAMADELICの新譜『マジカルドロップ2』。このアルバムにはGAMADELICのアレンジ……ではなく，なんと彼らが企画から音楽，音効，監督まで行なったドラマが収録されているのだ！

もちろん，ゲームで各キャラクターのボイスを担当していたかたがたが，そのまま出演。よって，檜山修之や千葉一伸をはじめ，妙に慣れているデータイースト社員の面々や，GAMADELICのRingRingなども参加しているのだ。

ストーリーは，ゲームのキャラクターたちがマジカルドロップを賭けて「マジマジドロップ猛レース」なるレースをくりひろげるという，完全なオリジナルだ。そのノリは，言うなればあの幻のアルバム「ラッパデリック」のオープニング。「ラッパ～」のアルバムを持っている人は，ドラマの予習として聴いておくといいかも?!　（北野聡士）

◀ドラマに参加した女性陣のみなさん。なんと全員がデータイーストの社員なのだ。さすがデータイースト，妙な（失礼）人材は非常に豊富だ

天下布武

## 彩京の新作がついにリリース！

◀作曲者の泉谷さん。昔，大阪の大手会社でもGMを作曲していたのだ

今月は，5月にリリースされた『戦国ブレード』の作曲者，泉谷さんにお話をうかがった。さっそくお伝えしよう。（聞き手：北野聡士）

——この『戦国ブレード』では，「メイン」となる曲を決めづらかったと思うのですが，どうでしょう？

**泉谷**：苦労しました。そこはゲーム性が優先される部分ですので，考えかたを変えて対処しています。

——ご自分では，どの曲がテーマ曲になりえるとお考えですか？

**泉谷**：テーマといえるのは「誘い（キャラ選択）」です。ゲーム中のメインといえば「空の舞（雲海面BGM）」ですね。

——今回の曲には，ここにこだわったというところはありますか？

**泉谷**：どの部分においても，もう少し何かできたんじゃないかと思っているので，どれとは言いがたいんですが，あえていうならば「琵琶（びわ）」ですね。琵琶の音色は，技術的に作るのがむずかしいので，かなり苦労しました。

——琵琶以外に使用された和楽器の音色はありますか？

**泉谷**：玉笛（たまぶえ）がかすかに鳴ってますし，笙（しょう），鐘（しょう）……ほとんど入っているんじゃないでしょうか。

——今度サターンに『戦国ブレード』が移植されますが，アレンジをするとしたら，どんなアレンジをしてみたいですか？

**泉谷**：「琴一筋30年」とかいう人と1週間ぐらい話をして，音楽のエキスをいただいて，アレンジに活かしたいですね。こういう和風のものをあつかう場合，やっぱり付け焼き刃ではイカンと気がつきました。

——今後，こんな曲を作りたいという構想はありますか？

**泉谷**：いまは……3拍子が似合うフレーズを作りたいですね。GMにはあまりないでしょ？　これがピッタリくるものを作りたいです。

——最後に，アルバムを買って聴いてくださるファンに一言。

**泉谷**：「和風」という概念で聴くのではなくて「和楽器のオーケストラ」を参考にして作っているということを意識して聴いてくださると，またちがったふうに聴けると思うので，よろしくお願いします。

続報

## 夏のコンサートのお問い合わせはこちらまで

今夏公演予定のドラクエ・コンサートの正式名称と問い合わせ先が確定した。「スペシャル～」は初めて見るタイトルだね。　（中村京子）

●第10回ファミリークラシックコンサート～ドラゴンクエストの世界～
日時：8月26日（月）　場所：東京・東急文化村オーチャードホール
問い合わせ先：F.C.C.事務局（☎03-3446-7762）

●ドラゴンクエスト・スペシャルコンサート
日時：8月30日（金）　場所：名古屋・しらかわホール
問い合わせ先：しらかわホール（☎052-222-7117）

# 今月の新作

今月は，音楽CDの空き容量にパソコンで再生できるデータを入れたものまである。GM史上初？

## 誕生S オリジナルサウンドトラック完全収録盤

6/1 ■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1217

メインテーマからイベントで流れる多彩なBGM，ファンファーレなど，すべてのサウンドをあますところなく収録。

**ゲーム発売元**：NECインターチャネル
**収録曲**：①ゲームメイン1年目②ゲームメイン2年目③ライバル対決 クイズ④ライバル対決 ジュリヤマ⑤仕事 CD収録⑥仕事 コンサート⑦句会⑧水泳大会⑨駅伝⑩地方営業⑪デパート屋上営業⑫アイドルびっくりカメラ⑬突撃レポーター⑭TVドラマ 刑事物⑮TVドラマ 卒業⑯街中イベント⑰飲酒発見⑱同棲発覚⑲スキャンダル発覚⑳スタッフロール ㉑CM伊東1 化粧品 ㉒CM伊東2 パソコン ㉓CM伊東3 食料品 ㉔CM伊東4 温泉 ㉕CM伊東5 パチンコ ㉖CM藤村1 化粧品 ㉗CM藤村2 パソコン ㉘CM藤村3 食料品 ㉙CM藤村4 温泉 ㉚CM藤村5 地方デパート ㉛CM田中1 化粧品 ㉜CM田中2 パソコン ㉝CM田中3 食料品 ㉞CM田中4 温泉 ㉟CM田中5 おみやげ屋 ㊱スキャンダル・スクープ発覚時 ㊲クイズ 勝ち ㊳クイズ 負け ㊴駅伝・水泳 負け ㊵びっくりカメラ 成功 ㊶びっくりカメラ 失敗 ㊷部門賞ファンファーレ ㊸新人賞ファンファーレ ㊹大会優勝ドラム ㊺大賞ファンファーレ
**作曲**：岩垂徳行，佐藤真一郎

## すぎやまこういち「ドラゴンクエストVI～幻の大地」イン・ブラス

6/1 ■ソニーレコード ■2,800円（税込）
■CD SRCL-3562

選ばれた18曲が，あるときは勇ましく，あるときは優しく静かに展開するブラスバンド・アレンジ集。演奏は津堅直弘ブラスアンサンブルによるもの。

**ゲーム発売元**：エニックス
**収録曲**：①序曲のマーチ②木洩れ日の中で～ハッピーハミング～ぬくもりの里に③さすらいのテーマ～静寂に漂う～もう一つの世界④エーゲ海に船出して⑤空飛ぶベッド⑥ペガサス～精霊の冠⑦迷いの塔⑧哀しみのとき⑨奇跡のオカリナ～神に祈りを⑩勇気ある戦い～敢然と立ち向かう⑪時の子守唄
**作曲**：すぎやまこういち　**編曲**：小野崎孝輔

## 真・女神転生～デビルサマナー サウンド・ファイル

6/1 ■ポリグラム ■4,000円（税込）
■CD POCX-1023～4（2枚組）

「悪魔たちの饗宴」をテーマにライブ収録風に展開するアレンジ曲と，全オリジナル・サウンドを収録。後者もCD化にあたり，細部にリミックスがほどこされている。

**ゲーム発売元**：アトラス
**収録曲**：●ディスク1……〈オリジナル・バージョン〉①タイトル②行動記録③自宅④喫茶アフロ⑤2Dフィールド⑥シド・デイビス⑦三途の川⑧異界ダンジョン1⑨矢来銀座アーケード街⑩葛葉探偵事務所⑪旧地下水道⑫レベルアップ⑬北山大学⑭Clover GYM⑮丸瀬不動産⑯笠置山⑰異界ダンジョン2⑱Innocence⑲異界ダンジョン（天堂邸）⑳歯車堂本舗 ㉑異界ダンジョン3 ㉒会話～バトル ㉓ホテル業魔殿 ㉔ドクター・スリル ㉕生体エナジー協会 ㉖中華街 ㉗Cretaceous ㉘異界ダンジョン4 ㉙金王屋 ㉚異界ダンジョン5 ㉛安全地帯 ㉜Club EZEKIEL ㉝異界ダンジョン（アストラル界） ㉞占いの館 ㉟地下水道 ㊱ボスバトル ㊲ヒールスポット ㊳異界ダンジョン（古墳） ㊴ラストバトル ㊵スタッフロール●ディスク2……〈アレンジ・バージョン「悪魔召喚LIVE～悪魔咆哮！～」〉①OVERTURE～SONG OF DEATH②jusq'au jour se Le've…③A NARROW ESCAPE！④Moon light and eyes⑤魔界彷徨⑥chercher⑦魔王絶叫！～Roar at the Darkness⑧そして，夜が明ける…
**ボーカル**：ドン・マッコウ（2-①），Luka（2-②），渡辺瑛美（2-④），せりーぬ田崎（2-⑥）

## 魔法少女ファンシーCoCo P（プレミアム）ACT.1「魔法の王女は大変だ！」

6/1 ■バップ ■3,000円（税込）
■CD VPCG-84291

ラジオ日本＆KBS京都で放送中のドラマ第1～3話に，テーマ曲のショート・バージョン，さらに未放送ドラマと白鳥由里＆松本梨香によるデュエット曲が収録されている。

**ゲーム発売元**：バウ
**収録曲**：①ガラスのSummer Days（ドラマサイズバージョン）②第1話「旅立ち，2人のプリンセス」③第2話「魔女っ娘，御用」④第3話「さすらって人間界」⑤果てしない道の彼方（ドラマサイズバージョン）〈ボーナストラック〉⑥長編（？）オマケドラマ「自己紹介は大変だ！」⑦Party a go go
**声の出演**：白鳥由里（①⑦ボーカル），岩永哲哉，氷上恭子（①コーラス）ほか
**ボーカル**：森川智之（⑤），檜山修之（⑤），松本梨香（⑦）

## ガラスのSummer Days

6/1 ■バップ ■1,000円（税込）
■CDシングル VPDG-20666

前記したラジオ番組「魔法少女ファンシーCoCo」のドラマテーマ曲と，森川智之＆檜山修之のコンビが歌う番組テーマ曲を，フルサイズでカップリング収録。

**ゲーム発売元**：バウ
**収録曲**：①ガラスのSummer Days②果てしない道の彼方③ガラスのSummer Days（オリジナルカラオケ）④果てしない道の彼方（オリジナルカラオケ）
**作詞**：ミヤスギカヨコ
**作曲**：大森満月（①③），坂本　洋（②④）
**編曲**：北村仁志（①③），久保田邦夫（②④）
**ボーカル**：白鳥由里（①），氷上恭子（①コーラス）森川智之＆檜山修之（②）

## 進め！対戦ぱずるだま オリジナル・ゲーム・サントラ

6/5 ■キングレコード ■2,200円（税込）
■CD KICA-7704

これまでのコナミ矩形波倶楽部にはなかったテイスト，“ぱんく”サウンドが楽しめるオリジナル・サウンド集。横山智佐ボーカルの「うたうでぱんく」や，ゲーム未使用曲も収録。

**ゲーム発売元**：コナミ
**収録曲**：①おーぷにんぐでぱんく②えらんでぱんく③対戦でぱんく④い～じ～でぱんく⑤かったでぱんく⑥い～じ～でぱんく⑦みでぃあむでぱんく⑧がんばれぱんく⑨まけたでぱんく⑩つづけてぱんく⑪は～どでぱんく⑫ちゅうかでぱんく⑬わしょくでぱんく⑭おくがたでへびめた⑮てつじんでぱんく⑯よ○きでぱんく⑰ちゃんすでぱんく⑱やったでぱんく⑲エンディング：まこりん⑳エンディング：ペンクロー ㉑エンディング：まゆ ㉒エンディング：あたぼう ㉓エンディング：キョーちゃん ㉔エンディング：ももちゃん ㉕エンディング：リョウ ㉖エンディング：政さん ㉗エンディング：大月先生 ㉘エンディング：チェリーちゃん ㉙エンディング：シェイシェイ ㉚ぱんくんろーる ㉛うたうでぱんく〈おまけ〉 ㉜幻のマップBGM（未収録曲） ㉝ころがしぱんく ㉞うたうでぱんく（オリジナルカラオケ）
**作・編曲**：コナミ矩形波倶楽部
**ボーカル**：横山智佐（㉛）

## CDドラマ・英雄伝説IV～朱紅い雫～

6/5 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-1180

『英雄伝説IV』の世界と，各キャラクターの性格を鮮明に表わすことにこだわったドラマ・アルバム。ゲームやドラマのイメージをふくらませるアレンジ・バージョンが，ドラマ間に挿入されている。

**ゲーム発売元**：日本ファルコム
**収録曲**：①第1話「新しき出会い」②足どり軽く③第2話「シャムール団の陰謀」④希望へ続く道⑤第3話「魔獣の洞窟と銀の竪琴」⑥僕達の未来へ～ボーカル・アレンジ
**作詞**：中沢ふみえ（⑥）
**作曲**：Sound Team jdk，西沢　明（⑥）
**ボーカル**：川菜　翠（⑥）
**声の出演**：緑川　光，小西寛子，石田　彰ほか

## NACK5ラジメーション Marriage～結婚～CDシネマ1「ウエディングベルにはほど遠い」

6/5 ■ビクターエンタテインメント ■2,800円（税込）
■CD VICL-8194

ラジオ番組でオンエアされたドラマ「Marriage～結婚～」を，スタートから4話収録。すでにアルバム・リリースされているオープニング＆エンディングと，ドラマ挿入歌「Ifなんかいらない」のボーカル曲入り。

**ゲーム発売元**：小学館プロダクション
**収録曲**：①愛するあなたに贈る歌②第一段階「出会いは突然に」③Ifなんかいらない（Short Version）④第二段階「会えないことが恋のはじまり」⑤第三段階「とかくこの世はままならぬ」⑥第四段階「もしかすると恋がうまれる」⑦今日より明日は……
**作詞**：森下智佳（①⑦），小林和子（③）
**作・編曲**：濱田金吾（①③），小坂きよし（⑦）
**ボーカル**：笠松美樹（①⑦），宮島律子（③）

## 「バーチャファイター」サウンドトラックVol. 3　光芒万丈

6/12　■東芝EMI（ユーメックス）　■3,000円（税込）
■CD　TYCY-5494

これまでに紹介したオープニング・テーマと二つのエンディング曲，新シリーズ開始にあたって作られた新曲を収録。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①共犯者②愛がたりないぜ③永遠の真ん中で④Solitude⑤自知之明⑥JUDGEMENT 6⑦邂逅遭遇⑧刀山火海⑨D／E⑩投鞭断流⑪黄梁一炊⑫FAIR MEANS⑬PRIME TIME⑭黒装一身⑮POSTURE⑯遺臭万年⑰SYSTEM R⑱NOT AFFECTION BUT…（「永遠の真ん中で」アレンジ・バージョン）⑲千刀万別⑳FEEL CONCERN ㉑耳人驚聞 ㉒NOT LOVE BUT…（「愛がたりないぜ」アレンジ・バージョン）㉓不郎不秀 ㉔FORTUNE ㉕EYE CATCH ver.2
作詞：友井久美子（①），森　雪之丞（②），近藤由華＆中田有博（③），光吉猛修＆三井浩昭（④）
作・編曲：増本直樹（①），米川英之（②），菅原サトル（③），林　有三（③），光吉猛修（④），大堀　薫
ボーカル：ビビアン・スー（①），光吉猛修（②④），世古あき子（③）
特典：描き下ろしB2ポスター

## ニンジャマスターズ～覇王忍法帖～

6/21　■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00209

音源をフル稼働して作り上げたオリジナル・サウンド集。『ワーヒー』シリーズとは一変してシブい雰囲気が堪能できる。

ゲーム発売元：ADK
収録曲：〈オリジナルバージョン〉①Wakeful Night 殺意の行方 見えない鎖②How to Play③プレイヤーセレクト④夜叉力⑤狂人が見た悪夢⑥剛力夢想⑦細ら雨降る⑧決着デモ⑨乱入⑩空白の刻⑪砕けた現実⑫艶⑬龍河洞水煙⑭轟⑮桜花爛漫⑯両性具像⑰朽ち果てる夢に光を⑱サスケ エンディング⑲カムイ エンディング⑳雷牙 エンディング ㉑天和 エンディング ㉒鴉 エンディング ㉓鳳凰 エンディング ㉔ナツメ エンディング ㉕ゴエモン エンディング ㉖雲仙 エンディング ㉗霞 エンディング ㉘Back of My Mind ㉙コンティニュー ㉚ゲームオーバー ㉛ランキング〈ボーナストラック〉㉜？BGM ㉝??BGM ㉞消えゆく影 ㉟遠い記憶〈ボイス&S.E.コレクション〉㊱サスケ ㊲カムイ ㊳雷牙 ㊴天和 ㊵鴉 ㊶鳳凰 ㊷ナツメ ㊸ゴエモン ㊹雲仙 ㊺霞 ㊻？ ㊼?? ㊽ナレーション ㊾S.E.
初回特典：スーパーピクチャーCD

## マジカルドロップ2

6/21　■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00217

ゲーム・オリジナル曲のほか，ゲーマデリック総監督のドラマが楽しめるお得盤。もちろん，声の出演もしている。

ゲーム発売元：データイースト
収録曲：①プロロ～グードロロン星人の逆襲ー〈オリジナルバージョン〉②はじまりの予感③はじまるよ④EXPLANATION～操作説明⑤ゆれる気持ち⑥BEFORE FIGHT⑦フールの夢⑧スターの休日⑨いたずらロックンロール⑩英雄伝説⑪空想旅行⑫勇気を出して⑬LONELY BATTLE⑭女神のささやき⑮WILD BEAST⑯私は最高！⑰ブラックピエロの野望⑱CHALLENGER⑲THINKING⑳ENDLESS WORKER ㉑JUST A MOMENT ㉒勝った！ ㉓負けちゃった ㉔ゲームオーバー ㉕みんなのねがい ㉖MAGICAL DROP SHUFFLE〈マジドロシアターーマジマジドロップ猛レ～スー〉 ㉗オ～プニング ㉘シーン1「哀れマジシャン」 ㉙シーン2「ごぉ～っつい…」 ㉚シーン3「ワールドVSエンプレス」 ㉛シーン4「倒れるぞ～」 ㉜エンディング〈ボイス&S.E.コレクション〉 ㉝ボイスコレクション ㉞S.E.コレクション
声の出演：千葉一伸，檜山修之，nmRtKほか
初回特典：描き下ろしマジドロステッカー2

## NEO・GEOギャルズ ボーカル・コレクション

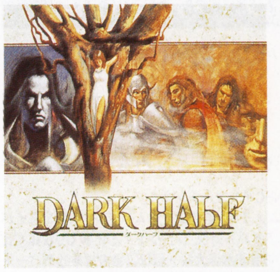
6/21　■ポニーキャニオン　■2,500円（税込）
■CD　PCCB-00219

過去に登場したSNK女性キャラのテーマソング集。声優陣による新曲や，SNK代表曲の数々をミックスしたアレンジ曲も収録。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：①花蝶風月 乙女舞（餓狼伝説SPECIAL／不知火舞）②サイコソルジャー“K.O.F Version”（K.O.F'94／麻宮アテナ）③ここにおいで（真サムライスピリッツ／ナコルル）④ふしぎなバナナン（真サムライスピリッツ／チャムチャム）⑤The Remains Of My Love（餓狼伝説3／ブルー・マリー）⑥MY LOVE（K.O.F.'95／麻宮アテナ）⑦あふれる想い一氷の妖精一（サムライスピリッツ斬紅郎無双剣／リムルル）⑧The Song Of Fighters（K.O.F.'95）⑨HEAVY BABY'S⑩SNK All Stars Flash Back Mega Mix
ボーカル：千葉麗子（①③④），福井れい子（②），生駒治美（⑤⑨），長崎　萠（⑥），桜井　智（⑦），弓　雅枝（⑨），ほりえかおり（⑨），曽木亜古弥（⑨）
特典：24Pオールカラーキャラ声優プロフィール集

## ダークハーフ オリジナルゲームミュージック

6/21　■ソニーレコード　■2,000円（税込）
■CD　SRCL-3595




異色RPG『ダークハーフ』のオリジナル・サウンドを収録。楽曲もオーケストラを基調に，ゲームの暗く，荘厳な雰囲気をそのまま表わした重厚なものがそろっている。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：①慟哭～始まりの瞬間（とき）～②運命の裁断③序章④迷い⑤魔王のささやき⑥混乱の時⑦神の決断⑧幻想⑨我が道の先に…⑩殺戮⑪静寂⑫魔王の宴⑬虚空⑭神の決断⑮目覚めの時⑯不安⑰抵抗⑱神々の疑惑⑲来襲⑳悲しみの中に ㉑決起 ㉒試練の時 ㉓迷走 ㉔運命の悪戯 ㉕狂気 ㉖戦いの果てに ㉗明日への光

## PAL～神犬伝説～

6/21　■ソニーレコード　■2,800円（税込）
■CD　SRCL-3597

PSで登場予定のRPG『PAL～神犬伝説』のサウンド・トラック。八島順一ら著名ギタリストたちが共演した，18分以上におよぶスペシャル・ミックス曲「NON STOP PAL」，椎名へきるのロング・ボーカル曲が目玉。

ゲーム発売元：東北新社
収録曲：①NON STOP PAL②夢見るマルチ（オープニング）③しゃぼん玉とヨーキー④パグくんの迷走⑤チャウチャウの祈り⑥眠ってばかりのキャバちゃん⑦哀愁の酔っ払いコーギー⑧Dog Tour⑨大漁 土佐犬節⑩トロピカル ゴールデン⑪逆立ち好きのダックス⑫夢見るマルチ（エンディング）⑬星空のシャワー（ロングヴァージョン）
作詞：中山加奈子（⑬）
作・編曲：後藤次利
ボーカル：椎名へきる（⑬）

## カプコンゲームサウンドトラック「ストリートファイターZERO 2」

6/21　■ビクターエンタテインメント　■3,200円（税込）
■CD　VIZL-24（VIZY-18＋VICY-10／2枚組）

オリジナル・バージョン全曲はもちろん，Mac＆DOS／Vで再生可能な数々のお楽しみデータを収録したスペシャル盤。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：●ディスク1（CDエクストラ）……①OPENING②STAGE SAKURA③STAGE ZANGIEF④STAGE RYU⑤STAGE CHUN-LI⑥STAGE SODOM⑦STAGE BIRDIE⑧STAGE NASH⑨STAGE DAN⑩STAGE VEGA⑪STAGE END⑫CONTINUE⑬HERE COMES A NEW CHALLENGER⑭ENDING SAKURA 1～ENDING SAKURA 2⑮ENDING ZANGIEF 1～ENDING ZANGIEF2⑯ENDING RYU 1～ENDING RYU 2⑰ENDING CHUN-LI⑱ENDING SODOM⑲ENDING BIRDIE⑳ENDING NASH 1～ENDING NASH 2 ㉑ENDING DAN ㉒ENDING VEGA ㉓STAFF ROLL 1 ㉔STAFF ROLL 2 ㉕STAGE SAGAT VS RYU ※ROM情報：オープニングロゴ～メイン画面～楽譜集／サウンド制作者インタビュー／イラスト集～クイズモード～イラスト鑑賞モード／おまけムービー集～エンディングロゴ●ディスク2……①PLAYER SELECT②VERSUS③STAGE DHALSIM④STAGE ROLENTO⑤STAGE GEN⑥STAGE KEN⑦STAGE SAGAT⑧STAGE GUY⑨STAGE ADON⑩STAGE ROSE⑪STAGE GOUKI⑫GAME OVER～RANKING DISPLAY⑬ENDING DHALSIM⑭ENDING ROLENTO⑮ENDING GEN 1～ENDING GEN 2⑯ENDING KEN⑰ENDING SAGAT⑱ENDING GUY⑲ENDING ADON 1～ENDING ADON 2⑳ENDING ROSE ㉑ENDING GOUKI 1～ENDING GOUKI 2 ㉒STAFF ROLL 3 ㉓VOICE COLLECTION ㉔SE.COLLECTION ㉕UNUSED VOICE COLLECTION

## ポリクローム オリジナル・サウンド・トラックス完全収録版

6/21　■NECアベニュー　■2,800円（税込）
■CD　NACL-1226

Win95専用RPG『ポリクローム』のサウンド集。主題歌「エンジェル」をはじめ，全31曲のBGMを収録。

ゲーム発売元：サイベル
収録曲：①エンジェル②普通の村③デゼの街④普通の町⑤セスのテーマ⑥ドワーフのテーマ⑦海賊のテーマ⑧ダンジョン1⑨ダンジョン2⑩お城のテーマ⑪古代の神聖なる竜⑫リリュスのテーマ⑬ツァルスのテーマ⑭バルスの帝国⑮フィールド曲1⑯フィールド曲2⑰フィールド曲3⑱エンディング⑲バトル1⑳バトル2 ㉑中ボス戦1 ㉒中ボス戦2 ㉓ラストバトル ㉔バトル負 ㉕バトル勝 ㉖イベント曲1 ㉗イベント曲2 ㉘イベント曲3 ㉙イベント曲4 ㉚砂漠の風 ㉛春季桜風
作詞：小山　勲（①）
作・編曲：山本真也
ボーカル：中村裕子＆岩瀬昭子（①）

## ソーサリアンフォーエバーⅠ

6/21 ■キングレコード ■2,500円（税込）
■CD KICA-1183

当時，ゲームと音楽の両面でファンの高い支持を受けた『ソーサリアン』の全サウンドを，ファルコム・サウンド・チームがリアレンジ。このアルバムでは，オープニングからシナリオ「ロマンシア」までの30曲を収録している。以降の楽曲は来月発売の『Ⅱ』に収録。

**ゲーム発売元：**日本ファルコム
**収録曲：**①オープニング②城「ここで逢えるね」③町「ペンタウァⅠ」④町「ペンタウァⅡ」〈消えた王様の杖〉⑤ダンジョン⑥ヒドラ⑦生還⑧トラベラーズ・イン〈失われたタリスマン〉⑨森⑩地下ダンジョン⑪神官デヒテル⑫サンド・マリボー〈ルシフェルの水門〉⑬地下ダンジョン⑭クラーケン⑮ブラディー・リバー〈呪われたオアシス〉⑯砂漠⑰砂の城⑱ルワンとゴールド・ドラゴン〈盗賊たちの塔〉⑲塔⑳地底 ㉑屋上 ㉒メジャー・デーモン ㉓シャドー・ドラゴン ㉔封印〈暗き沼の魔法使い〉㉕暗き沼 ㉖レッド・ドラゴン〈ロマンシア〉㉗ロマンシア王国 ㉘ロマンシア城 ㉙アゾルバ王国 ㉚ヴァイデス
**編曲：**Falcom Sound Team jdk

## ステレオドラマ・ツインビーPARADISE 3 Vol. 1

6/21 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-7705

1年ぶりに復活したラジオ番組「ツインビーPARADISE 3」の4月放送分ドラマと，おなじみの「ハッピーどんぶり島句」，さらに楽しい新企画も盛り込まれた，リスナー待望のCD。初回特典としてついてくるシングルCDでは，葉山宏治と國府田マリ子が歌う番組エンディング・テーマや，山口勝平をゲストに迎えてのトークなどが楽しめる。

**ゲーム発売元：**コナミ
**収録曲：**〈第1話「お騒がせな美少女？」〉①Part1「ミスコン出場者を選べ」②Part2「秘められた美貌」③Part3「驚異のデビルスパイカー」④Part4「悪よ何処へ」⑤ツイパラA級リスナー養成講座⑥「合い言葉はBee！」⑦ツイパラ選挙管理委員会⑧ハッピーどんぶり島句 其の壱●初回特典スペシャルCDシングル……①二人は冒険者（「ツインビーPARADISE 3」ドラマエンディングテーマ）②ばぶクリン（キャラクターイメージソング）③未公開！禁断のゲストトーク集（ゲスト：山口勝平）
**声の出演：**山口勝平，田中真弓，椎名へきるほか
**ボーカル：**葉山宏治＆國府田マリ子（スペシャルCDシングル①），ミント＆グインビーfeaturing伊藤美紀（スペシャルCDシングル②）
**初回特典：**スペシャルCDシングル封入・ボックスケース

## ときめきメモリアルSOUNDコレクション3

6/21 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-7706

先月にひきつづき，早くも登場するPS版『ときメモ』アレンジ集第3弾。今回は，夏＆冬のテーマや春休み，入学式で流れる曲など，季節のBGMがメイン。番長との戦闘BGMも収録されている。

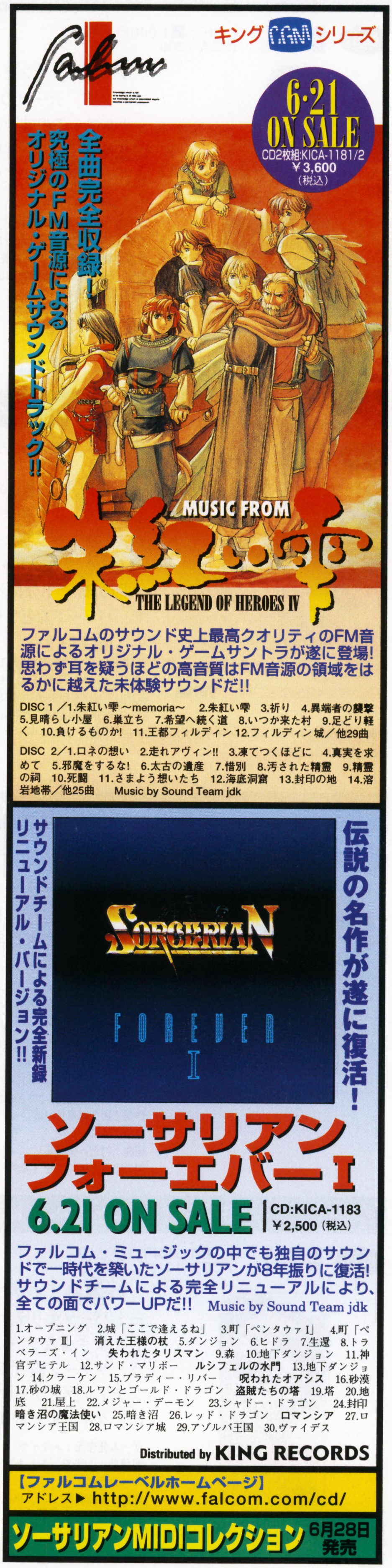
**ゲーム発売元：**コナミ
**収録曲：**①半袖の君②Fun Fun Summer Vacation③白い息④似合うかな？⑤息を合わせて⑥青春のはじまり⑦めざせ！プロサッカー⑧番長はオレだ！⑨約束の場所⑩つかの間の休日
**作曲：**コナミ矩形波倶楽部
**編曲：**塚山エリコ（①⑤⑨），三原喜隆（②⑥⑧⑩），山下　正（③④⑦）

## ミュージック・フロム・英雄伝説Ⅳ～朱紅い雫～

6/21 ■キングレコード ■3,600円（税込）
■CD KICA-1181～2（2枚組）

ファルコムの最新作『英雄伝説Ⅳ』のオリジナル・サウンド集が，ディスク2枚組で登場。前作から格段に進歩した高音質FM音源を駆使した54曲の楽曲を収録している。

**ゲーム発売元：**日本ファルコム
**収録曲：**●ディスク1……①朱紅い雫～memoria～②朱紅い雫③祈り④異端者の襲撃⑤見晴らし小屋⑥巣立ち⑦希望へ続く道⑧いつか来た村⑨足どり軽く⑩負けるものか！⑪王都フィルディン⑫フィルディン城⑬地下水路⑭採掘場⑮暗闇に巣食う者⑯迷宮乱舞⑰にぎやかな街角⑱ベネキア修道院⑲森を行け⑳高原賛歌 ㉑製鉄の町～ギア～ ㉒こごえる村 ㉓かかってきやがれ!! ㉔元気なシャノン ㉕潮風のリズム ㉖海原を風に乗り ㉗朱紅い雫～愛しのアイメル～ ㉘聖都 ㉙明日があります●ディスク2……①ロネの想い②走れアヴィン!!③凍てつくほどに④真実を求めて⑤邪魔をするな！⑥太古の遺産⑦惜別⑧汚された精霊⑨精霊の祠⑩死闘⑪さまよう想いたち⑫海底洞窟⑬封印の地⑭溶岩地帯⑮時空間迷宮⑯オクトゥム神殿⑰大神官ベリアス⑱オクトゥムの願い⑲我が名はバルドゥス⑳激戦の果てに ㉑アヴィンの決意 ㉒生命の雫 ㉓それから…… ㉔朱紅い雫～友の笑顔～ ㉕希望へ続く道～灯～
**作曲：**Falcom Sound Team jdk

## Miracle Power／鶴田加奈子

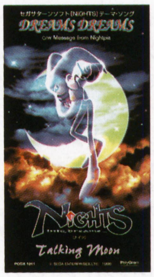
6/21
■キングレコード　■1,000円（税込）
■CDシングル　KIDA-7609

ラジオ「ツインビーPARADISE 3」オープニング・テーマのシングル・カット。ボーカルは，この曲でCDデビューをはたす鶴田加奈子。彼女自身が作詞を手がけたオリジナル曲がカップリングされている。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Miracle Power②できることもできないこともやってみなきゃわからない③Miracle Power（Karaoke）
作詞：鶴田加奈子＆久保裕美（①），鶴田加奈子（②）
作曲：三原淑治（①③），杉山　徹（②）
編曲：西脇辰弥

## DREAMS DREAMS

6/26
■ポリグラム　■800円（税込）
■CDシングル　PODX-1011




ゲームに先駆けてリリースされる，『NiGHTS』のオープニング・テーマソング。雰囲気のいいサウンドは，夢の世界へ旅立とうとするプレイヤーへの序曲といったところ。カップリングとして，ゲーム・オリジナル・サウンドを1曲収録。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①DREAMS DREAMS②Message from Nightopia

## ダンスレボリューションVOL.1 ヴァンパイア ハンター

6/21
■MEMレコード（NEOレーベル）　■2,800円（税込）
■CD　VOCR-5011

HAPPO，C-B-Aの2人のアレンジャーによる，『ヴァンパイア ハンター』ダンス・ミックス・アレンジ集。曲中にキャラクター・ボイスをフィーチャーしたステージ・テーマ曲のほか，8分にわたるメドレー・サウンド，バラードなど，盛りだくさんの内容。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①OPENING～TITLE②DONOVAN STAGE③MORRIGAN STAGE④DEMITRI STAGE⑤CONTINUE BONUS MIX⑥BISHAMON STAGE⑦FELICIA STAGE⑧LEI-LEI STAGE BALLADE ARRANGE
特典：ヴァンパイア ハンター・オリジナルポスター（予約），ロゴ＆キャラクターステッカー（初回封入）
編曲：HAPPO，C-B-A

## アンジェリーク外伝～無限音階～Vol.4

6/26
■光栄　■3,000円（税込）
■CD　KECH-1104

「歌う民」の少年ル＝カウは，人工知能ヤヌスに村の仲間を殺された怒りから，都市の聖堂に祭られた「眠る神」を目覚めさせてしまう。この力こそが，宇宙を襲った「滅びの波動」の正体だった。その中で彼は「滅びの歌」をまさに歌おうとしていた。

ゲーム発売元：光栄
声の出演：高乃　麗，江原正士，速水　奨ほか

## 超人学園ゴウカイザー ドラマCD Vol.2

6/21
■エアーズ　■3,000円（税込）
■CD　AYCM-513

5月に発売されたドラマ「ゴウカイザー」の続編。前回登場したキャラクターの秘密が，つぎつぎに明かされていく。桜井智が歌うボーカル・トラックも収録。

ゲーム発売元：テクノスジャパン
収録曲：①具眼の士（セレクタリー・マインド）②眼下の雷神③償いの時を④その少女，蒙昧につき⑤恋愛軍人（タクティクス・ラブァー）⑥暴かれし深層⑦勇人号泣⑧微睡みの中で⑨龍虎対峙⑩万物の意志（オムニ・イグジスト）⑪リスキュー・レクリエーション⑫集う妄執⑬死への助走⑭新たなる自我（ヌーヴェル・ヴァーグ）⑮伝うべき遺産⑯愛という名の痛み
作詞：田久保真見（⑯）
作曲：M Rie（⑯）
編曲：村上　聖（⑯）
声の出演：桜井　智（⑯ボーカル），檜山修之，緑川　光ほか

## ドラマCD「無人島物語」

6/28
■ケイエスエス　■3,000円（税込）
■CD　JSCA-29040

CD-ROM版と同じ豪華キャストを起用した，『無人島物語』ドラマCD。飛行機事故から奇跡的に助かったものの，無人島という過酷な環境下におかれた主人公たち。彼らはぶじ，生還することができるのか？

ゲーム発売元：ケイエスエス
声の出演：林原めぐみ，井上喜久子，深見梨加ほか

## 未来（あした）へ／IKU

6/26
■ポリグラム　■1,000円（税込）
■CDシングル　PODX-1010

TV番組「モグラネグラ」のレギュラー・パーソナリティをはじめとして，現在もさまざまなシーンで活躍するIKUが歌う，サターン版『ラングリッサーIII』のエンディング・テーマ。2曲目の「Strength」は，タイトルどおりのパワフルな曲。

ゲーム発売元：メサイヤ
収録曲：①未来（あした）へ②Strength③未来へ（オリジナル・カラオケ）
作詞：有森聡美（①），IKU（②）
作・編曲：藤岡　央

## ナムコ・オリジナル・ミュージックス「鉄拳2」STRIKE FIGHTING Vol.1

6/29
■NECアベニュー　■2,300円（税込）
■CD　NACL-1225

NECアベニューから，ナムコ・ミュージックの新シリーズが登場する。第1弾はPS版『鉄拳2』のアレンジ・アルバム。「I」では全サウンドのうち28曲を収録した。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①A Man of Artificiality②……Why？③Black Winter Night Sky④AS BALD AS？⑤国士無双⑥MADE OF STONE⑦Rhythm of China⑧Late Night Show⑨東の舞い⑩Dream a Way⑪Iron MAN⑫More元気！⑬T-REX BOY⑭Hop-Hop-Hip！⑮君の見た波⑯意外な真実⑰MARCH TO THE COLUMNS⑱Heat the Heart⑲P.J Walk⑳Two Different Sides ㉑Dragon Boom!! ㉒ALMOST FROZEN ㉓BELIEVE ㉔Ancient Temple CBD ㉕Nobody Catch Me ㉖Water Drop ㉗MORNING FIELD ㉘Forest
特典：オリジナル・ポスター（予約），オリジナル・ポートレート・カレンダー（3枚組／初回封入）

## LOVE MIRACLE／原田真二

6/29 ■日本コロムビア ■1,000円（税込）
■CDシングル CODA-959

今夏サターンに登場するAVG『ナイトゥルース』のテーマソング。作詞，作曲，編曲，ボーカルは，すべて歌手の原田真二の手によるもので，彼のひさびさのリリース・シングルでもある。

**ゲーム発売元：**ソネット・コンピュータエンタテイメント
**収録曲：**①LOVE MIRACLE②Everlasting Love③LOVE MIRACLE（オリジナル・カラオケ）④Everlasting Love（オリジナル・カラオケ）
**作詞・作曲・編曲：**原田真二
**ボーカル：**原田真二（①），原田真二＆氷上恭子（②）

アフターケア

## 永遠の真ん中で／世古あき子

5/22 ■東芝EMI ■1,000円（税込）
■CDシングル TODT-3713

アニメ「バーチャファイター」で，4月から流れている新エンディング・テーマを収録したシングルCD。今月登場するサウンド・トラックとあわせて聴くといいかも。

**ゲーム発売元：**セガ
**収録曲：**①永遠の真ん中で②輝きながら③永遠の真ん中で（オリジナル・カラオケ）
**作詞：**近藤由華＆中田有博（①），中田有博（②）
**作曲：**菅原サトル（①③），白川　明（②）
**編曲：**林　有三

アフターケア／インディーズ

## ファルコムミュージックサンプラー

5/24 ■日本ファルコム ■非売品
■CD

ゲームソフトの初回特典として同梱されている。今月紹介しているCDドラマの一部と，ファルコムの最新BGMやMIDI曲などを収録したサンプル集だ。

**ゲーム発売元：**日本ファルコム
**収録曲：**〈イースV オーケストラバージョン〉①Lost Kingdom〈CDドラマ・英雄伝説Ⅳ～朱紅い雫〉②第1話「新しき出会い」③僕達の未来へ〈イメージアルバム・イースV～失われた砂の都ケフィン〉④Thieves of Brotherhood⑤Brand-New Memories〈ミュージック・フロム・イースⅡリニューアル〉⑥TERMINATION〈CDドラマ・英雄伝説Ⅲ～白き魔女〉⑦LET'S START,OK？⑧ガルガの章〈CDドラマ・英雄伝説Ⅲ～白き魔女～完結編〉⑨その勇気 その瞳 その優しさで⑩黒豹の章〈ファルコムスペシャルBOX'95英雄伝説ⅢJ.D.K.E.オーケストラアレンジ〉⑪それ見よ我が元気〈CDドラマ・英雄伝説Ⅲ～白き魔女～「わかたれた湖」〉⑫金の短剣 銀の短剣〈ファルコム ボーカルコレクションⅣ〉⑬XANADU／jdk BANDオリジナル〈英雄伝説MIDIコレクション（SC-88専用アレンジバージョン）〉⑭英雄伝説Ⅰ フィールド⑮英雄伝説Ⅱ平和⑯英雄伝説Ⅲ ルード城⑰英雄伝説Ⅳ 戦闘

アフターケア

## クォヴァディス ドラマCD Vol.6～最後の戦い～

5/22 ■MEMレコード（NEOレーベル） ■2,800円（税込）
■CD VOCR-5009

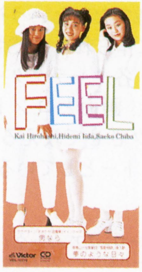
サレスからイリナのメッセージを受け取ったハル。ブルト＝コッホで反乱を起こした彼女を助けるため，ラカンティア宙域におもむき，イリナを援護，合流するが，彼女はメッセージを送ってはいないという。

**ゲーム発売元：**グラムス
**収録曲：**①草地章江ナレーション（1）②第1章「伯父と姪」③第2章「反乱」④第3章「サレス虚空に散る」⑤第4章「最後の戦い」⑥草地章江ナレーション（2）⑦かけがえのない時間（とき）（ボーナストラック）
**ボーカル：**アディラ・カーン（深見梨加／⑦）
**声の出演：**緑川　光，國府田マリ子，根谷美智子ほか
**初回特典：**美樹本晴彦描き下ろしハードカヴァージャケット，ピクチャーCD，ドラマシナリオ

アフターケア

## 男なら／FEEL

3/6 ■ビクターエンタテインメント ■1,000円（税込）
■CDシングル VIDL-10719




サターン用ソフト『おまかせ！退魔業』に出演していた3人組ユニット「FEEL」が歌うエンディング・テーマ。彼女たちは南青山少女歌劇団からのピックアップ・メンバーで，カップリング曲は昨年夏に公演された劇の挿入歌となっている。

**ゲーム発売元：**セガ
**収録曲：**①男なら②夢のような日々③男なら（オリジナル・カラオケ）④夢のような日々（オリジナル・カラオケ）
**作詞：**柚木美祐（①），高見沢俊彦（②）
**作曲：**浅田　直（①③），高見沢俊彦（②④）
**編曲：**岩本正樹（①③），井上　鑑（②④）

アフターケア

## 太陽のしっぽ GM-PROGRESS-8

5/25 ■メディアリング ■2,500円（税込）
■CD MGCD-1021

5曲の3Dアレンジと，オリジナル・バージョン23曲を収録。ジャングル＆モンド・ミュージックが原始世界にマッチ。

**ゲーム発売元：**アートディンク
**収録曲：**〈3D Mix〉①WILD CHILD RiSing②太陽のしっぽ（アレンジヴァージョン）③原始睡眠④原始人生・おどってポン！（アレンジヴァージョン）⑤原始な日常⑥Junguu Kibao（アレンジヴァージョン）⑦死闘原始編⑧Cool Jets（楽園の人々）（アレンジヴァージョン）⑨原始のなごみ⑩Wild Child＆Manmos（アレンジヴァージョン）〈オリジナル・サウンドトラック〉⑪オープニング⑫おどってポン⑬原始人生⑭Yboob⑮Evil Eater⑯Bar efoot of Life⑰Junguu Kibao⑱迷い人をさがせ！⑲Galaxy-net⑳Heaven㉑象牙をみがいて㉒Simple Dance ㉓洞窟の中で ㉔あぁしんどい ㉕平和な日 ㉖恐ろしい夢 ㉗Cool Jets（楽園の人々）㉘Wild Child＆Manmos

アフターケア

## インタラプトガール始動編

4/25 ■バップ ■3,000円（税込）
■CD VPCG-84288

パソコンの声優監督SLG『スタンバイSay You！』内でプレイヤーが作るアニメ「インタラプトガール」のオリジナル・ドラマ。アニメのテーマ曲のフル・バージョン2曲と，CDだけの舞台裏ドラマも収録。

**ゲーム発売元：**ヒューマン
**収録曲：**①プロローグ（収録本番前ロビー）②テレホンサービス編③ヒートアップレギュレーション（アニメ「インタラプトガール」テーマ曲）④「インタラプトガール」本編ドラマ Module 1⑤ちょっと休憩（ブースからロビーへ移動）⑥ダイナスト昼下がりの相談室編⑦クリアのパソコン通信講座編⑧本番終了ロビーにて⑨あなたにスタンバイ（「スタンバイSay You！」テーマ曲）⑩お疲れさまでした～
**声の出演：**横山智佐，篠原恵美，丹波柴保里ほか

アフターケア／インディーズ

## ガストSUPER COLLECTION vol.1

3/28 ■ガスト ■非売品
■CDシングル GUST-9603

「プレイステーションEXPO'96」でアンケートに答えた人にプレゼントされた，ガストPSソフトのミニ・サウンド集。『ファルカタ』『ウエルカムハウス』『メールプラーナ』『アパッチ』から各1曲ずつ収録されている。

**ゲーム発売元：**ガスト
**収録曲：**①「Falcata～アストラン・パードマの紋章～」オープニング②「ウエルカムハウス」メイン③「メールプラーナ」バトル④「APACHE（アパッチ）」バトル

# VIDEO&LD

## ART OF FIGHTING龍虎の拳 外伝

6/5
■ポニーキャニオン
■VHS PCVP-11877 4,800円(税込) LD PCLP-00605 4,800円(税込)

全キャラクターの対戦&CPU攻略，連続技などを紹介。ゲームの解説はおなじみ声優陣だが，今作欠場のユリも参加している。

(カラー90分)
ゲーム発売元：SNK
収録内容：〈プロローグ〉①オープニング～タイトル～操作デモ～プロローグ〈ストーリープレイ〉②ロバート・ガルシア ストーリープレイ（VS CPU／ロディ・バーツ～王　覚山～不破　刃～シンクレア～藤堂香澄～レニィ・クレストン～カーマン・コール）③リョウ・サカザキ ストーリープレイ（VS CPU／ロディ・バーツ～王　覚山～レニィ・クレストン～シンクレア～不破　刃～藤堂香澄～カーマン・コール）〈キャラクター別攻略〉④ロディ・バーツ（連続技～対戦～対CPU戦～エンディング）⑤藤堂香澄⑥王　覚山⑦レニィ・クレストン⑧カーマン・コール⑨不破　刃⑩シンクレア⑪ワイラー⑫リョウ・サカザキ⑬ロバート・ガルシア（連続技～対戦～対CPU戦～エンディング～スタッフロール）〈おまけ〉⑭声優コメント&同キャラ対戦⑮スタッフクレジット
声の出演：小市慢太郎，臼井雅基，生駒治美ほか
特典：8P解説書（LDは4P），NEO GEO WORLDプレミアムチケット（初回）

## OVA闘神伝 Vol.1

6/21
■BMGビクター
■VHS BVVA-17 5,800円(税込) LD BVLA-17 5,800円(税込)

「闘神大武会」後のストーリーを描く，オリジナル・アニメ。平和に暮らすエイジたちにふたたび「結社」の影が迫る。結社は人間兵器製造計画「マン・マシン計画」の準備のため，ニセのショウを作りだし，暗躍させるのだった。

(カラー30分)
ゲーム発売元：タカラ
声の出演：関　智一，子安武人，氷上恭子ほか
特典：ことぶきつかさ描き下ろしポスター（予約），エリス・プライベートコスチューム・コレクション（初回封入ポストカード）

## Marriage～結婚 VOL.2「5分の2女の悲哀」

6/21
■ビクターエンタテインメント
■VHS VIVF-10155 5,800円(税込) LD VILF-83 5,800円(税込)

5人姉妹の末っ子，まみの結婚が決まり，1人家に残された次女の聖美。だが，姉妹の心配をよそに，当の聖美は恋愛にはほとんど興味がないようす……。

アニメのほか，結婚適齢期の男女を対象にしたアンケート・データを収録。

(カラー28分)
ゲーム発売元：小学館プロダクション
声の出演：鶴ひろみ，緑川　光，冬馬由美ほか

## テレビ東京アニメーション・闘魔鬼神伝ONI第5巻

6/26
■東芝EMI（ユーメックス）
■VHS TYVY-1150 6,800円(税込) LD TYLY-1150 6,800円(税込)

長い戦いで，朱羅丸たち“ONI”，ハジャオウら未来人ともに，つぎつぎに仲間を失っていった。しかし，もはやおたがいに譲りあうことはできない――。そして，彼らの最後の戦いがはじまる。

(カラー45分)
ゲーム発売元：バンプレスト
収録内容：①オープニング②第21話「蛇精」③第22話「激闘」④第23話「真なる力」⑤第24話「幻影城」⑥第25話「旅立ち」⑦エンディング
声の出演：岡村明美，大川　透，大谷育江ほか

アフターケア

## セガ オフィシャルビデオライブラリーVol.2「バーチャファイターキッズ」

5/21
■日本コロムビア ■4,800円（税込）
■VHS COVC-4725

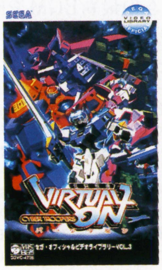
新宿ジャッキー，ブンブン丸ら『バーチャ』プレイヤーが，『バーチャ2』とのちがいを分析したキッズ流の闘いかたや「魅せる闘い」をテーマにした大道芸などを公開する。オープニングに，このビデオでしか見られない特別映像を収録している。

(カラー45分)
ゲーム発売元：セガ
収録内容：①オープニング②キャラクター紹介③キッズ流の戦い方④対戦で役立つコンビネーション⑤大道芸大会⑥新宿ジャッキーvsブンブン丸ベストバウト集

アフターケア

## セガ オフィシャルビデオライブラリーVol.3「電脳戦機バーチャロン」

5/21
■日本コロムビア ■4,800円（税込）
■VHS COVC-4726




上級プレイヤーによる数々の戦術や対戦攻略だけでなく，その基礎となる応用操作テクニックも紹介している。『バーチャロン』プレイヤーは要チェック。

(カラー45分)
ゲーム発売元：セガ
収録内容：①オープニング②応用操作③戦術④対戦攻略

アフターケア

## これで勝てる！「鉄拳2」プレイステーション版攻略ビデオVol.1

5/21
■アポロン ■2,900円（税込）
■VHS APVS-7055

対戦でなかなか勝てないという初心者から中級者のために作られた，PS版『鉄拳』の攻略ビデオ。各キャラクターの代表技のだしかたを，画面とコントロール・パッドをリンクさせて教えるなど，わかりやすさをモットーとしている。

(カラー60分)
ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①キング②レイ・ウーロン③アンナ・ウィリアムズ④ミシェール・チャン⑤三島一八⑥ジャック2⑦巌竜⑧クマ

アフターケア

## これで勝てる！「鉄拳2」プレイステーション版攻略ビデオVol.2

5/21
■アポロン ■2,900円（税込）
■VHS APVS-7056

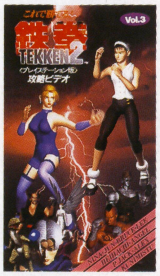
『鉄拳2』攻略ビデオの2本目は，ポール・フェニックス，吉光など8人の技を収録。なお，キャラごとに収録されている技の数は異なる。

(カラー60分)
ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①ポール・フェニックス②吉光③マーシャル・ロウ④ベク・トー・サン⑤アーマーキング⑥ワン・ジンレイ⑦デビル⑧ロジャー

アフターケア

## これで勝てる！「鉄拳2」プレイステーション版攻略ビデオVol.3

5/21 ■アポロン ■2,900円（税込）
■VHS APVS-7057



ニーナから隠れキャラのエンジェルまで，9人の技を紹介。これらのビデオを見終わるころには，初心者&中級者も上級者の仲間入りができるかも？

（カラー60分）
**ゲーム発売元：**ナムコ
**収録曲：**①ニーナ・ウィリアムズ②風間　準③ブルース・アービン④リー・チャオラン⑤三島平八⑥州光⑦Pジャック⑧エンジェル⑨アレックス

アフターケア

## TV ANIMATIONバーチャファイターVOL.6

5/31 ■セガ／タキコーポレーション
■VHS THC-16401 9,800円（税込）

さらわれたパイを助けるため，虎燕館の本拠地，香港にやってきた晶たち。さすがに敵の包囲網も厳重で，苦戦する彼らをよそに，ビクトリア・パークでは劉とパイの結婚式がはじまろうとしていた。ついにデュラルも登場する，第1部最終巻。

（カラー88分十特典映像）
**ゲーム発売元：**セガ
**収録内容：**①第21話「仙人と達人」②第22話「魔都・香港」③第23話「D・始動」④第24話「八つの星」⑤特典映像
**声の出演：**三木眞一郎，松井菜桜子，松本保典ほか

アフターケア

## テレビ東京アニメーション・闘魔鬼神伝ONI第4巻

5/29 ■東芝EMI（ユーメックス）
■VHS TYVY-1149 6,800円（税込） LD TYLY-1149 6,800円（税込）

アイオライトを倒した朱羅丸たちだが，同時に“ONI”の理解者であった真柴を失ってしまう。しかし，失意にくれる彼らに追い打ちをかけるかのごとく，ハジャオウから実権を奪ったカーラの追撃の手が襲いかかる。

**ゲーム発売元：**バンプレスト
**収録内容：**①オープニング②第16話「思慕」③第17話「対決」④第18話「封印」⑤第19話「ニイラ・カン」⑥第20話「サムライ」⑦エンディング
**声の出演：**井上喜久子，田中敦子，真殿光昭ほか

アフターケア／インディーズ

## セガビデオマガジン5月号

5/1 ■セガ ■非売品
■VHS

「SEGA AGES」第1弾の『宿題がタントアーール』をはじめ，12本の新作を紹介。ゲームインサイダーでは，3月に行なわれた新作発表会レポート，『NiGHTS』開発チーム・インタビューを収録。

（カラー27分）
**収録内容：**①宿題がタントア～ル②誕生S～Debut～③Sword & Sorcery④餓狼伝説3⑤WizardryⅥ&ⅦCOMPLETE⑥ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説⑦サイバードール⑧慶応遊撃隊 活劇編⑨AQUAZONE for SEGASATURN⑩実戦！パチスロ必勝法！3⑪メタルブラック⑫課兄弟劇場 第一巻 麻雀編⑬TV-CF⑭渡辺浩弐のゲーム・インサイダー「セガサターン新作発表会（『NiGHTS』開発チームインタビュー）レポート」⑮インフォメーション（ビデオ「ソニック・ザ・ヘッジホッグ1・2」「TV ANIMATIONバーチャファイターVol.1・Vol.2」）

## DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

「鉄拳2」を皮切りに，NECアベニューからナムコのアルバムが登場予定。ラジオ番組は終わったが，ファンコールにこたえて「月刊ときめきメモリアル」が刊行されることに。

| | 発売日 | タイトル | 発売元 | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| アルバム | 6月1日 | モータートゥーングランプリ2　サウンド・トラックス | NECアベニュー | 2,500円 |
| | | パチパチサーガ　オリジナルサウンド集 | NECアベニュー | 2,800円 |
| | 6月21日 | クォヴァディス ドラマサウンドトラック | MEMレコード | 2,800円 |
| | 7月1日 | エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール サウンドコレクション | キティレコード | 2,800円 |
| | | ★魔法少女ファンシーCoCo P（プレミアム）ACT.2 | バップ | 3,000円 |
| | 7月3日 | ラジオドラマ結婚～Marriage～CDシネマ2 | ビクターエンタテインメント | 2,800円 |
| | 7月5日 | MIDI Power Pro.2～沙羅曼蛇2・ツインビー ヤッホー！ | キングレコード | 3,800円 |
| | 7月10日 | ★ウィザードリィ外伝～胎魔の鼓動Vol.1 | 東芝EMI（ユーメックス） | 1,000円 |
| | | ★NiGHTS オリジナル・サウンドトラック | ポリグラム | 2,800円 |
| | 7月17日 | ★テレビ東京アニメ「バーチャファイター」コンプリートボーカルコレクション | 東芝EMI（ユーメックス） | 3,000円 |
| | 7月19日 | ★ザ・キング・オブ・ファイターズ SYMPHONIC SOUND TRAX | ポニーキャニオン | 2,500円 |
| | | ★闘姫伝承エンジェルアイズ | ポニーキャニオン | 1,500円 |
| | 7月20日 | ★卒業～クロスワールド オリジナル・サウンド・トラック十ドラマCD | NECアベニュー | 2,800円 |
| | | ★誕生S～Debut～ヴォーカル・コレクション | NECアベニュー | 2,800円 |
| | | ★同級生PCエンジン版オリジナル・サントラ | NECアベニュー | 2,800円 |
| | | ★ナムコ・オリジナル・ミュージックス2「鉄拳2」STRIKE FIGHTING Vol.2 | NECアベニュー | 2,300円 |
| | | ★犯行写真“サウンドミステリー”ゲーム音楽サウンドトラック | NECアベニュー | 2,500円 |
| | | ★ボイスチャレンジャー～卒業編 | NECアベニュー | 3,300円 |
| | 7月21日 | 超人学園ゴウカイザー オリジナル・サウンドトラックCD | エアーズ | 未定 |
| | | 超人学園ゴウカイザー ドラマCD Vol.3 | エアーズ | 3,000円 |
| | 7月22日 | ラングリッサーIII リミックス（仮） | ポリグラム | （予）2,800円 |
| | 7月24日 | ★月刊ときめきメモリアル1（仮） | キングレコード | 2,300円 |
| | | ★ステレオドラマ・ツインビーPARADISE3 Vol.2（仮） | キングレコード | 3,000円 |
| | | ★ソーサリアンフォーエバーII（仮） | キングレコード | 2,500円 |
| | | ★夏に，まだ少し…／金月真美（仮） | キングレコード | 1,000円 |
| | | Happy！Happy！Happy！／國府田マリ子 | キングレコード | 3,000円 |
| | | ★ぽっぷるメイル ザ・ネクストジェネレーション（仮） | キングレコード | 3,000円 |
| | | ★バイオハザード | 東芝EMI（ユーメックス） | 2,800円 |
| | | カプコンドラマCDシリーズ「ストリートファイターZERO2」 | ビクターエンタテインメント | 2,000円 |
| | | ★スーパーリアル麻雀PVI | ビクターエンタテインメント | 2,000円 |
| | | ナムコ エレメカ大百科 | ビクターエンタテインメント | 3,800円 |
| | 7月上旬 | ★ストリートファイターZERO2 クラブリミックス（仮） | ビクターエンタテインメント | 未定 |
| | 7月予定 | サイバーカセットコレクション5「闘神伝」 | ムービック | 1,980円 |
| | 8月1日 | ★魔法少女ファンシーCoCo P（プレミアム）ACT.3 | バップ | 3,000円 |
| | 8月7日 | ときめきメモリアルPiano Collection（仮） | キングレコード | 3,000円 |
| | | ★ウィザードリィ外伝（仮） | 東芝EMI（ユーメックス） | 1,000円 |
| | | ★ルナ～シルバースターストーリー① | 東芝EMI（ユーメックス） | 2,800円 |
| | 8月21日 | ★長沢ゆりか3rdシングル（仮） | キングレコード | 1,000円 |
| | | ★グランドレッド | 東芝EMI（ユーメックス） | 2,800円 |
| | | ★宝魔ハンター・ライム ゲーム主題歌（仮） | 東芝EMI（ユーメックス） | 1,000円 |
| | | ★宝魔ハンター・ライム OVA主題歌（仮） | 東芝EMI（ユーメックス） | 1,000円 |
| | | ファイティングイリュージョン～K-1グランプリ戦士（仮） | パイオニアLDC | 1,000円 |
| | 8月25日 | ★大貝獣物語II | データム・ポリスター | 2,500円 |
| | 8月予定 | ★ウィザードリィ外伝～胎魔の鼓動Vol.2 | 東芝EMI（ユーメックス） | 1,000円 |
| | | ラジオドラマDOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ1（仮） | パイオニアLDC | 2,500円 |
| | 夏頃予定 | 恋を眠らせて／アン・ルイス | ビクターエンタテインメント | 1,000円 |
| | | ダークセイバー オリジナル・サウンドトラック | ビクターエンタテインメント | 2,800円 |
| | | ダークセイバー オリジナル・ボーカルトラック | ビクターエンタテインメント | 2,500円 |
| | | 『ダークセイバー』サウンドファクトリーシリーズ サウンドシネマ「PARALELLIII」～A HUNT FOR THE LIES～ | ビクターエンタテインメント | 2,500円 |
| | | ★マクロス デジタル・ミッションVF-S オリジナルゲームサウンドトラック | ビクターエンタテインメント | 3,000円 |
| | 9月予定 | ★ウィザードリィ外伝～胎魔の鼓動Vol.3 | 東芝EMI（ユーメックス） | 1,000円 |
| | | DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ | パイオニアLDC | 1,000円 |
| | | DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ ゲーム・サントラ（仮） | パイオニアLDC | 3,000円 |
| | | NoeL ゲーム・サントラ（仮） | パイオニアLDC | 3,000円 |
| | | ファイティングイリュージョン～K-1グランプリ戦士 ゲーム・サントラ（仮） | パイオニアLDC | 3,000円 |
| | | ラジオドラマDOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ2（仮） | パイオニアLDC | 2,500円 |
| | 10月予定 | DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ3（仮） | パイオニアLDC | 2,500円 |
| | 11月予定 | DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ4（仮） | パイオニアLDC | 2,500円 |
| | 秋頃予定 | 伝説のオウガバトル・オーケストラバージョン（仮） | データム・ポリスター | 未定 |
| | 未定 | ★続・初恋物語 | BMGビクター | 未定 |
| | | わくわく7（仮） | ポニーキャニオン | 1,500円 |
| ビデオ&LD | 6月15日 | ★ストリートファイターZERO2 | 新声社 | 未定 |
| | 6月予定 | TV ANIMATIONバーチャファイターVOL.3（セル） | セガ／タキコーポレーション | 4,800円 |
| | | TV ANIMATIONバーチャファイターVOL.4（セル） | セガ／タキコーポレーション | 4,800円 |
| | 7月24日 | ★THE KING OF GAME MUSIC LIVE “KINZOKU” | 東芝EMI（ユーメックス） | 4,900円 |
| | 7月予定 | TV ANIMATIONバーチャファイターVOL.5（セル） | セガ／タキコーポレーション | 4,800円 |
| | | TV ANIMATIONバーチャファイターVOL.6（セル） | セガ／タキコーポレーション | 4,800円 |
| | 8月21日 | OVA闘神伝Vol.2（VHS／LD） | BMGビクター | 5,800円 |
| | 9月26日 | 超人学園ゴウカイザー第1巻（LD） | ギャガ・コミュニケーションズ | 未定 |
| | 9月下旬 | 宝魔ハンター・ライム第1巻 | アスミック | 未定 |
| | 11月28日 | 超人学園ゴウカイザー第2巻（LD） | ギャガ・コミュニケーションズ | 未定 |
| | 未定 | パンツァードラグーン（セル／レンタル） | セガ／タキコーポレーション | 未定 |

■発売日変更情報……●トレジャーハンターG オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）5月25日→6月9日

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子，加藤義文），煌竜，開田清隆，安部理一郎，藪良小路，曳地哲司，八巻将之，山田真也，北野聡士，白川大輔，マイコンBASICマガジン編集部

PONY CANYON

# SCITRON NEW RELEASE!

SCITRON

## NEO-GEO GALS Vocal Collection

SNK 新世界楽曲雑技団　千葉麗子、桜井　智、生駒治美　他

**SNK女性キャラクターテーマソングを一枚に集めた初のベスト・ボーカル・コンピレーション・アルバム。懐かしいあの曲から新世界による、女性キャラ声優4人が唄うこのアルバムのための新曲まで!またボーナストラックとしてSNK代表曲をつないだNon Stop Mega-Mixを追加収録!**

**<収録予定曲>** すべてアレンジバージョン

●花蝶風月　乙女舞/千葉麗子(餓狼伝説SPECIAL/不知火舞)●サイコソルジャー"K.O.F Version"/福井れい子(K.O.F. '94/麻宮アテナ)●ここにおいで/千葉麗子(真サムライスピリッツ/ナコルル)●ふしぎなバナナン/千葉麗子(真サムライスピリッツ/チャムチャム)●The Remains OF My Love/生駒治美(餓狼伝説3/ブルー・マリー)●MY LOVE/長崎萌(K.O.F./麻宮アテナ)●あふれる想い-氷の妖精-/桜井智(サムライスピリッツ斬紅郎無双剣/リムルル)●The Song Of Fighters(K.O.F '95)●New HEAVY BABY'S/生駒治美、弓雅枝、ほりえかおり、曽木亜古弥●New SNK All Stars Flash Back Maga Mix

◆特典◆
24Pオールカラー
キャラ声優プロフィール集

**CD 96.6.21 ON SALE**
CD:PCCB-00219　￥2,500(税込)

---

### SCITRON 1500 SERIES
## マジカルドロップ2
DATA EAST　GAMADELIC

◆初回特典◆
描き下ろしマジドロステッカー2

**CD 96.6.21 ON SALE**　CD:PCCB-00217　￥1,500(税込)

**データイーストの新作パズルゲーム「マジカルドロップ2」のオリジナルBGMとボイス、S.E. はもちろんのこと、ゲーマデリックがドラマ監修に初挑戦した「マジドロシアター」を収録したファン必聴盤!!**

<収録曲>●ORIGINAL VERSION
●ミニドラマ「マジドロシアター」
●VOICE & S.E. COLLECTION

声の出演
-オープニング-
-マジドロシアター-
早乙女、教授:nmRtK/ドロロン星人:MAROマジシャン、ナレーション:千葉一伸/チャリオット:檜山修之/プリエステス、ワールド:エル/デビル、フール:ERI TANAKA/ストレングス:GORILA/スター:MITSUYO　SUNADA/エンプレス:ZAKU/ジャスティス:Ring-Ring

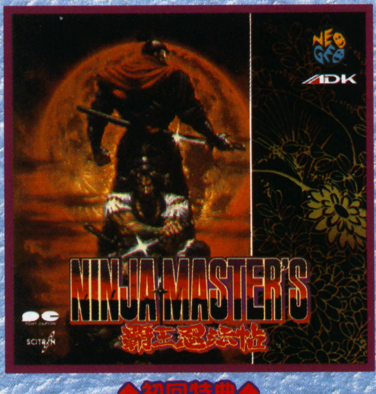
---

### SCITRON 1500 SERIES
## NINJA MASTER'S
～覇王忍法帖～

ADK・ADK SOUND FACTORY

**ADKの新作対戦格闘アクション「NINJA MASTER'S～覇王忍法帖～」を早くもCD化。オリジナルバージョンを全て収録。さらに、キャラクターの魅力を堪能できるボイスコレクション、S.E.コレクションも完全網羅。　解説書、楽譜付。**

<収録曲>●ORIGINAL VERSION　●BONUS TRACK
●VOICE & S.E. COLLECTION



◆初回特典◆
スーパーピクチャーCD

**CD 96.6.21 ON SALE**　CD:PCCB-00209　￥1,500(税込)

---

### ART OF FIGHTING
## 龍虎の拳 外伝 SNK

**ネオジオゲーム攻略では右に出るものがいない「ネオジオフリーク」編集部監修による最強プレイ。ロバート、リョウのストーリープレイ、華麗なる連続技、対戦、対CPU戦を全キャラ完全攻略、各エンディングやスタッフロールはもちろんのこと、ゲームオリジナル声優総登場の解説もバッチリ収録。**

**CD&VIDEO 96.6.5 ON SALE**
カラー/HiFiステレオ/90分/LDはCLV2面
VIDEO:PCVP-11877　￥4,800(税込)
LD:PCLP-00605　￥4,800(税込)

ゲームプレイ:ジェイケイ、モリスケ、修羅騎士鷹、蒼炎闘士ゆーち
声の出演:小市慢太郎、臼井雅基、矢野栄路、前塚厚志、JAI、生駒治美、弓雅枝、石田久巳、ほりえかおり、斉藤亜紀子
音楽:新世界楽曲雑技団　特典:8P解説書(LDは4P)

◆初回特典◆
NEO GEO WORLD
プレミアムチケット入場券
(96.12.5まで有効)

PONY CANYON INC.

お求めはお近くのレコード店で。

## 山下　章

**5月末に，毎年恒例の沖縄旅行へ。「A.A.ストZERO2の沖縄での売れ行きを調査してくる」と意気込んでいるが………？**

### 歴史はくり返す

ニンテンドウ64の『スーパーマリオ64』とサターンの『ナイツ』の対決が興味深い。どちらも本当の意味での新世代機のゲームであることはまちがいないのだが，『マリオ64』はそのバラエティに富んだアイデアで楽しませてくれるようだし，『ナイツ』は「空を飛ぶ爽快感」を追求してゲームがデザインされている。……じつはこれって，スーファミ『マリオ』vsメガドライブ『ソニック』の図式と同じ。かたや緻密なゲーム・バランス，かたやスピード感&爽快感という，両者のデザイン・コンセプトは，ポリゴン・ゲームになっても変わっていない。2作とも要チェックだ。

## ベニー松山

**PS『バスタード！』のシナリオ執筆がヤマを迎え，セタに毎日通って仕事をしているとのこと。苦行はまだしばらくつづくとさ。**

### みんな，PS通信対戦やってるかーい

セタのお昼休みには，PSを2台つないで『リッジ・レボ』の通信対戦をやっている。

考えて見れば，PSの通信を見たのはこれがはじめてだ。ベントスタッフの事務所ですら，わざわざPSとソフト，モニターをそれぞれ二つ用意してまで通信プレイをすることなどない。まして一般家庭で，仮に友達がPSとソフトを持ってきてくれるとしても，こんなことをするのだろうか？

実際のところ，つながずに2台でタイムアタックしてもゲーム性はさして変わらない。

が，ハンディルールを設定すれば抜きつ抜かれつがあって多少はおもしろいか。つないだ手間のモトは取ったかな(遊ぶな！)。

## 稲垣 宗彦

**齢26にしてはじめての海外，台湾旅行が決定。本誌発売日に帰国予定だが，本当に行けるのかどうか疑問視されている。**

### 来月は『テオ』を紹介するよ。

TOWNSで発売されている『テオ～もうひとつの地球～』がついにWindows95へ移植される。富士通へ取材に行ってきたけれど，開発は順調。いかにも『ハビタット』などを発売してきた富士通らしさがよい。来月はこの個性的な作品を紹介する。

今月号の「うぃん！ウィン！」はゲームバンク特集。なかでも『アセンダンシー』がおもしろかった。なにより遊びやすいのが，よい。それと『キャンディ・キャンディ』。本文の紹介では640×480モードを使っているけれど，1024×768モードだと，見開き単位で読むことができる。これは原作の魅力がすべて，という気もするけど。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

# 本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

## 板場利光

**別冊の作業も無事終了し，ようやく安息の日々が。「シアターエクスプレス」も予定どおり観られそうで，ホッとしている。**

### ようやく買いました

以前から購入の意志はあったが，予算の都合がつかなかったり仕事が忙しかったりで，なんとなく機会を逸していた。でも，先月末にようやくPentium166MHzのマシンを買うことができたのだ（それまで自宅にあったのは，EPSONのPC-286VEだったりする)。これで，Windows用および海外メーカーのゲームを自宅でガンガンやり込めるようになった。おもしろかったものは，どんどん『GI』やこのコーナーで紹介していこうと思っているのでお楽しみに。

『ファイアーエムブレム～聖戦の系譜』は別冊の仕事が終了してからプレイをはじめたので，感想などは次号で。カンベン。

## 山中直樹

**『風来のシレン』の早解きでマムルボンボンを獲得。しかし，多忙で配送された実家に帰れず，いまだ回収していないとか。**

### 「ベーマガ」が強いぞ(序盤のみ)

スクウェアの『ルドラの秘宝』をクリアした。好きな文字を組み合わせて魔法（言霊）をつくるシステムはたしかに斬新で，自分も例にもれず，スタート直後の言霊づくりで数時間も費やしてしまった。

また，主人公の異なる三つのシナリオが並列進行していることもポイントの一つ。それぞれのシナリオを少しずつ進めてストーリーをシンクロさせたり，とりあえず一つのシナリオだけを最後まで進め，そこで得た知識（マップなど）をほかのシナリオで活かすなど，意外なところで自由度の高いゲームだった。このアイデアは以降のタイトルでも活かしてほしいところ。

## 煌竜

**なんでも悪友のすすめで某人気アニメ（全26回，13時間）をぶっつづけで見，ハイな頭で最終回を目撃して大激怒したとか。**

### 今月のおすすめソフトは……

私，とある事情により（上を参照）誓いを新たにしました。公共の番組……もとい，誌面を勝手に私物化したり，展開中の話を人々の期待を無視して放りだしたりするようなマネは，ライターとしての良心にかけて決していたしません。いや本当に。

てな話はおいといて。最近，意外と遊べたゲームは『紺碧の艦隊2 PERFECT』。原作はどうも説教臭い部分が強く人を選ぶのだが，ゲームの「原作の流れを再現できる自由度の高さ」は従来の太平洋戦争ものになかったものだ。とくに艦船設計システムは秀逸。ぜひとも原作のたわごとなど笑い飛ばして，世界征服の野望を達成してほしい。

# GI 選ばせていただきます。

■プレイステーション ■AVG
■アテナ ■5,800円 ■発売中

## 第11回:リング・オブ・サイアス

### 鑑定師：板場利光

## 『GI』というコーナー名の誇りにかけてオススメします

いつもの「SUPER SOFT HOT INFORMATION」の隣からモノクロ・ページへ場所が移動したけど，これからもよろしく。

さて今月は，6月号のファイナル・ステージでの予告どおり『リング・オブ・サイアス』を紹介する。すでに知っているとは思うが，この作品のゲーム・デザインは，ベーマガでライターとしても活躍中の手塚一郎が担当している。僕にとっては，公私ともにお世話になっている大先輩だが，『サイアス』をこのコーナーでとりあげたのは，あくまでも「僕が心からホレこんだゲーム」だから。正直なところ，96年春の新作ではもっともオススメしたい作品なのだ。それが本当かどうかは，先月号までの『GI』と，ここから先の記事を読めばわかってもらえると思う。

## マルチ・シナリオ志向のAVGそれがサウンドノベル

『リング・オブ・サイアス』を語るうえで避けて通れないのが「サウンドノベル」だ。というのも，『サイアス』も源流をたどればサウンドノベルの流れをくんでいるからだ。

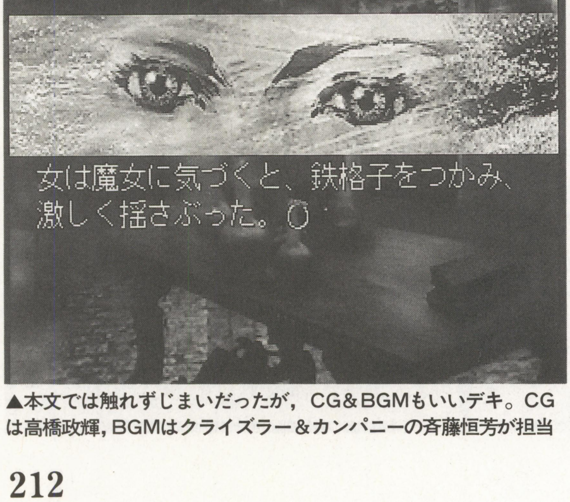
サウンドノベルは，ゲームブック（小説に選択肢をつけてマルチ・シナリオ化した読みもの）にサウンドやグラフィックなどの要素を加味したもので，1992年にチュンソフトの『弟切草』を皮切りに，ここ1～2年でイッキに市民権を獲得した新ジャンル。プレイヤーは物語の途中にでてくる選択肢を選び，そのあとの展開を楽しむ……というものだ。

これだけを聞くと，従来のコマンド選択型AVG（先月号のこのページで紹介した『琥珀色の遺言』など）とのちがいが，イマイチわからないかもしれない。では，コマンド選択型AVGとサウンドノベルとの決定的なちがいはどこか。それは，選択肢システムにある。

コマンド選択型における選択肢は「主人公がゲーム中にとることができる行動の種類」を集めたもの（“見る”“取る”“話す”という形式。以下，タイプ①）。シナリオ途中で内容が変わることがなく，ストーリー進行に関係ない選択肢を選んでも何も起こらない場合が多い。それに対してサウンドノベルでの選択肢は「ある状況下において，主人公がどんな行動をとるか」を集めたもの（“君はモンスターに突進した”“走って逃げた”という形式。以下，タイプ②）。場面の状況におうじて選択肢の内容が変わるうえに，いったん決定してしまえば，どれを選んだとしても強制的にシナリオが進行してしまうのだ。

サウンドノベルが，タイプ②の選択肢システムを採用している理由は二つある。一つはひんぱんに場面転換が行なわれたとしても容易に対応できること。そしてもう一つは，選択肢を選ぶときの緊張感がタイプ①より格段に高いこと。プレイヤーの意志によって物語の展開がガラリと変化する「マルチ・シナリオ」形式がウリのサウンドノベルにはうってつけの選択肢システムなのだ。

やや逆説的になるが，テキストAVGにタイプ②の選択肢システムを組み込んで，よりマルチ・シナリオ志向に仕上げたゲームがサウンドノベルだ，という言いかたもできるかもしれない。




▲本文では触れずじまいだったが，CG&BGMもいいデキ。CGは高橋政輝，BGMはクライズラー&カンパニーの斉藤恒芳が担当

## 既存のサウンドノベルがかかえる悩みとは……？

はじめに「サウンドノベルはここ1～2年で市民権を獲得した」と書いたが，個人的にはまだまだ発展途上のジャンルだと言わざるをえない。理由はいろいろあるが，最大の要因は「シナリオの分岐法」にある。ここでは，サウンドノベルの代表格である『弟切草』と『かまいたちの夜』の二つを例にして，問題点を解説していくことにしよう。

まず『弟切草』の場合（図Ⓐ）。この作品では，どんなシナリオでも，

**①主人公と奈美が車に乗っている。しかし，原因不明の事故で車が使えなくなる**
**②謎の洋館を発見した2人は，中を探索する**
**③ストーリーの全貌が見えてくる**
**④洋館が火事になり，主人公たちは脱出**

……という，おおまかな順番が変わることはない。しかし，各場面のテキストは数種類ずつ用意されているうえに，開始直後のテキストはランダムで選択される。つまり，同じエンディング（たとえば，図Ⅰの④ーア）へたどり着くにしても，開始直後のテキストが①ーアの場合と①ーオの場合では，シナリオ展開が微妙にちがってくるのだ。

このタイプの欠点は，プレイヤーの自由度は高いものの，同じ展開だと思っていたら別のエンディングになった，また何度プレイしても物語の展開が同じに見えるという現象が起こりやすいことだ。これは，物語のバリエーションより「選んだ選択肢に対するソフト側の反応を楽しむこと」に重点が置かれていたためだが，『弟切草』よりも前にはこの手の作品は世の中になかったから，ユーザーの嗜好が読み切れなかった部分もあるだろう。

**『かまいたちの夜』**（図Ⓑ）では，序盤の選択肢で「推理編」「幽霊編」「スパイ編」など物語の大筋が決まり，それ以降は各シナリオの中でのみ分岐するようになっている。「この選択肢を選ぶと，シナリオはこのように展開する」というように，ストーリー分岐をプレイヤーが把握しやすくなったことが，『弟切草』

との最大のちがいだ。

ところが今度は，物語に破綻をきたさないようにと注意をはらいすぎたため，テキストが「推理編」「幽霊編」という感じで細分化され，各シナリオあたりの分岐数が少なめになってしまっている。『弟切草』では，開始直後のテキストがランダムで選ばれるということもあり，シナリオの全貌がわかりにくい感があった。しかし『かまいたちの夜』では逆に，フローチャートが整然としすぎたせいでスミズミまで見渡せてしまったのだ。

『弟切草』と『かまいたちの夜』のどちらもサウンドノベルの傑作であるのは事実だが，プレイヤーはいつの世でもゼイタクなもの。何度もプレイしているうちに「物語の展開をもっと自由に動かせて，なおかつシナリオが破綻しないようにしてほしい」と思いはじめてしまう。これを実現させるとなれば，制作側の労力は大幅に増加するわけだが，それにあえてチャレンジしたのが『サイアス』だ。

## 「物語を任意に展開させる楽しみ」を追及した，サウンドノベルの理想型

**『サイアス』**のシナリオ分岐表（**図Ⓒ**）を見てみると，**図Ⓐ**や**図Ⓑ**とあきらかにちがう箇所が二つある。

一つは，分岐表がまるでトーナメント表のように整然としていること。実際のところ，選択肢の番号の低いほうを左に，高いほうを右に持ってくるようにしてフローチャートを書けば，だれにでも**図Ⓒ**のようなきれいな図を完成させることが可能だ。

「これでは，単純すぎてつまらない」と考えるのは早計だ。このゲームに用意されたエンディングは40以上。開始直後のテキスト（回天の章）を起点にして図を書くと，最終的にはベーマガを開いた状態で縦に2冊，横に3冊置いたぐらいの大きさになるのだ。たしかに選択肢のつながりは単純だが，シナリオ展開のバリエーション数はハンパではない。

もう一つは，すべてのストーリーが同一の世界設定をもとに作られていることだ。

**図Ⓐ**と**図Ⓑ**にはアミで囲まれた箇所があるが，これは「世界設定が，ほかのストーリーとは異なる」ことを意味している。たとえば『かまいたちの夜』の場合なら，「推理編」「幽霊編」「スパイ編」の三つのシナリオで人物の名前は共通だが，それぞれの役柄などはまったくの別物になる。

しかし『サイアス』では，シナリオの展開しだいでキャラの出番が増減することはあるものの，「指輪に封じ込められたサイアスが，真の肉体を取りもどして魔女を倒す」という基本ストーリーや人物の配役は変わらない。このゲームのテキストは，30人以上にもなる登場人物たちが，指輪にまつわるシナリオにどこまで関わってくるか……その1点にしぼりこんで執筆されているのだ。

以上の二つから言えるのは，このゲームが「プレイヤーの意志が，ストーリーの展開にダイレクトかつ確実に反映される楽しみ」を徹底的に追及した作品だということ。流れ図

**▼クリア回数＝「スタッフ・ロールが終わったあとに○ボタンを押して，セーブした回数」だ。注意**

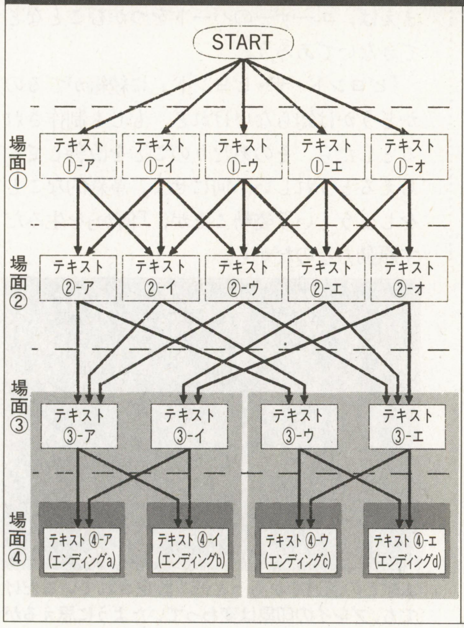
が単純なのは，プレイヤーがストーリー分岐を把握しやすい＝自分の思い描いたシナリオをいつでも気軽に再現できるようにとの配慮から。すべてのストーリーが同一の世界観のもとに書かれているのは，プレイヤーが選択肢を選んだあとのストーリー展開に確固たる必然性を持たせるためだ。どれも，つい先日まで「たしかにそれが理想だけど，実現するのはキビしい」と思われていた要素ばかりだが，それがすべて現実のものとなった。いまはただ，そのことをすなおによろこびたい。

## プレイ時のお楽しみ

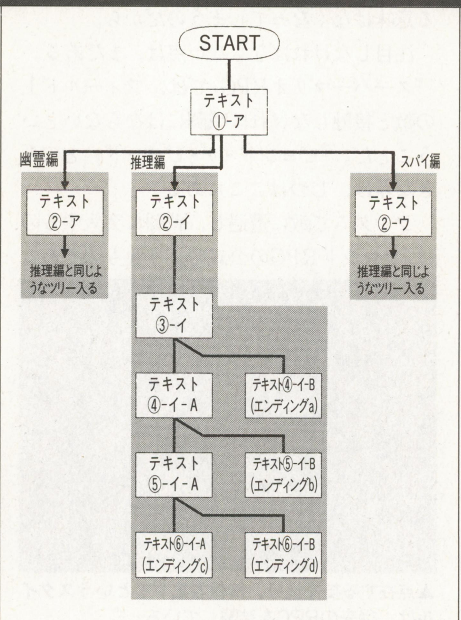
本作には，開発中のエピソードが紹介される「メイキング・オブ・サイアス」がある。見る方法は簡単。エンディングを一定回数見ると，セーブ・ファイルの中に「おまけ」という項目が表示される。それを選べばOK。

## サウンドノベル・タイプの代表作三つにおけるシナリオ分岐法のちがい

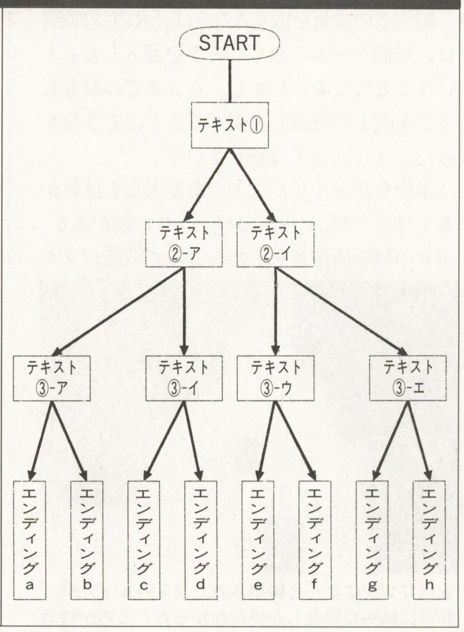
### Ⓐ 弟切草




### Ⓑかまいたちの夜




### Ⓒリング・オブ・サイアス



新米シナリオライターのゲーム日記

# ゲーム屋9級

文・手塚一郎

■対応機種：プレイステーション　■発売元：SCE
■RPG　■5,800円　■発売中

## 第一回　ビヨンド・ザ・ビヨンド

### 戦闘をおもしろくするには

コンピュータRPGにおいて,敵との戦闘は不可欠のものと言われている。

敵と戦うことによって経験値を得，主人公を成長させていく課程は,「努力→勝利」という公式を引き合いにだすまでもなく非常に明快であり，ある種の達成感を味わうための通過儀礼と言える。また些細(ささい)ではあるが，けれどもつぎへの一歩としての重要なステップだということも見逃してはならない。

さて『ビヨンド・ザ・ビヨンド』だ。

プレイステーションのプラットホーム・ホルダーであるSCEが放つ本格派RPGとして注目を集めた本作は「緊張感のある戦闘」をキーワードにしている。戦闘中にボタンを連打することでクリティカルヒットがだせたり，相手の攻撃を回避したりすることができるという「アクティブ・プレイ・システム」を柱にして創られた作品である。

制作者の言葉を借りるならば,「RPGの戦闘に，格闘ゲームのおもしろさを導入した」ということになる。しかし，そこまでのおもしろさを敵との戦闘で表現することはできなかったように，ぼくは感じている。

本作をプレイしたことのある人ならばわかるとは思うが,ゲームのバランスに難がある。少々の経験値稼ぎをしたところで戦闘がラクになるわけでもなく，最後までこの苦しさにつきあわされることになる（もっとも，最後のボスは弱かったが)。

たしかに緊張感はあった。殺るか殺られるかの戦い，という意味では成功している部分もあるかと思う。だが，それは戦闘中にボタンを連打している場合にかぎる。つまり，ボタン連打がなかば義務と化しているのだ。

そもそも，ただやみくもにボタンを連打することがおもしろさにつながるのか。

同系列のゲームとして，スクウェア&任天堂の『スーパーマリオRPG』が挙げられる。この作品も戦闘中にボタンを押すことでこちらのキャラクターの攻撃力を上げたり，相手からの攻撃を防御したりできるようになる。が，この場合「ボタンを連打するのではなく，タイミングよく押す」ことが重要なのだ。

アクションRPGとして制作された『スーパーマリオRPG』が連打ではなく，タイミングにこだわったのは当然のことである。テクニックにこだわらなかったら，アクションである意味はなくなってしまうのだから。

注目しなければならない点は，まだある。『スーパーマリオRPG』では，フィールド上の敵と接触しなければ戦闘にはならないということだ。『ビヨンド・ザ・ビヨンド』との大きな差は，じつはここにある。

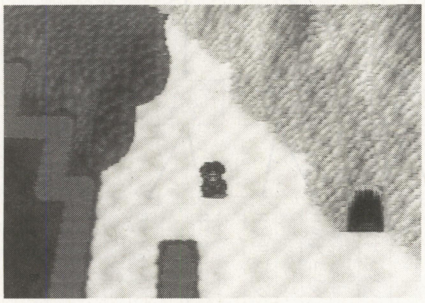
ランダムで敵に遭遇し，戦闘に突入するのは,コマンドRPGの公式のようなものであるが，そのたびにボタン連打を強要されるとしたら，いただけないのは当たり前のこと。緊張感が持続する時間など限りがあるのに，このゲームでは敵との遭遇率が異常なまでに高いのだから,「ああ，また戦わなくてはいけないのか」と，ため息をつくしかない。

もうひとつ，苦言を。

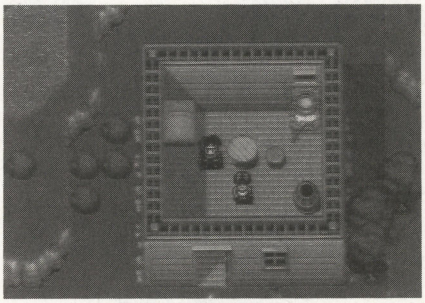
せっかく苦労して連打に成功しても，その攻撃が敵にガードされてしまうというのは，一体どういうことなのか。こちらの攻撃がはずれてしまうという不測の事態をなくせとは言わないが,その率がほかのRPGよりも格段に高いのは，どうにも理解に苦しむ。努力を無にされては緊張感どころではない。プレイする意欲さえも失わせてしまうように感じられるのだが，どうだろう。

現状のコンピュータRPGにおいて,戦闘というものは不可欠である。しかし，それは存在すればいいというのではなく，ゲームの持つコンセプトを明確に反映したものでなければいけないはずだ。そこをおざなりにしてしまえば，ユーザーのハートをつかむことなどできないであろう。

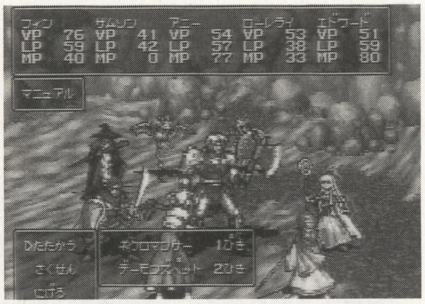
『ビヨンド・ザ・ビヨンド』に続編がでるのかどうかは知らないけれど，もしも制作されるとしたら，そのあたりのことを改善してもらえるとうれしい。何にせよ，革新的なことをしようという姿勢こそが,「何か」を生みだす原動力なのだから。



▲ポリゴンによって構築されたフィールドだが，非常に地味な印象しか受けなかったところが残念



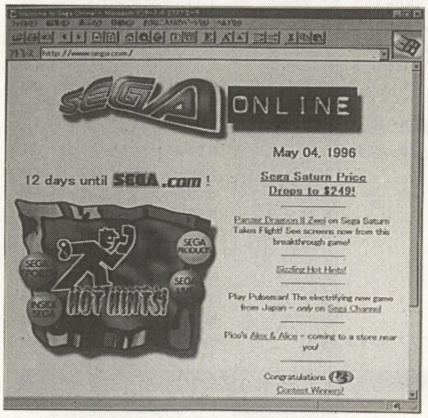
▲点在する街を巡り，情報収集するというスタイルは，従来のRPGを踏襲している



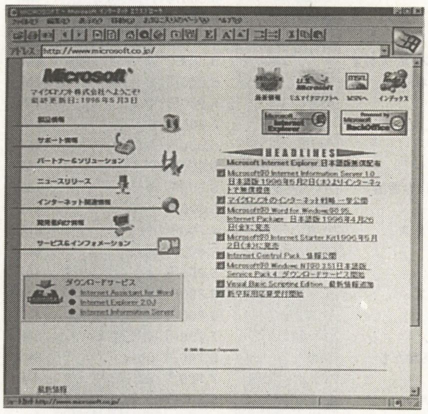

▲敵との遭遇率がもっと低く設定されているだけでも,プレイの印象は変わっていたように思えるが

R. Sakuma's
# WILD*CARDS
佐久間亮介

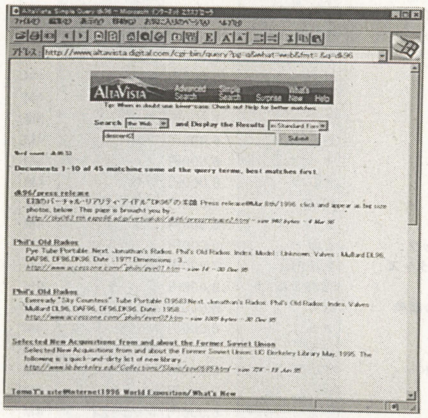
## No.1 WWWを体感する




▲http：//www.sega.com/
セガ・オブ・アメリカの最新情報が閲覧できる




▲http：//www.microsoft.co.jp/
マイクロソフトではWin関連のニュースが豊富




▲http：//www.altavista.digital.com/
入力した言葉に関するものを検索してくれるのだ

個人的なことだが，5月に誕生日を迎えた。だが，その日に送られてきたのは，仕事に関係するFAXばかり。どれもこれも，おざなりに「おめでとう」の文字が書かれているだけとくる。どんなことにでも，仕事は関わってくるものだと痛感した1日だった。

こういった職業を生業(なりわい)にしているのだから当然，コンピュータに関するものにも自(おの)ずと仕事が関わってくるのは仕方のないところ。趣味の一言では片づけられないほど，我が家のパソコン環境はこの1年で激変した。PC-98からDOS／Vパソコンへ，486からPENTIUM CPUへ。拡張につぐ拡張から，すでにモンスターマシンへと変貌している。そんな拡張のひとつとして，最近ついにインターネットにも手をだしてしまった。

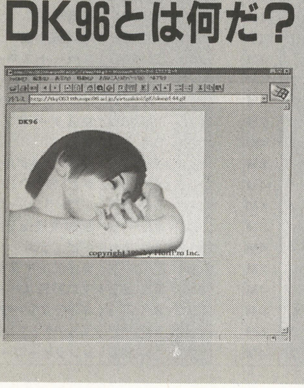
インターネットといえば，現在もっとも注目されている新しいメディアである。いわゆるCUI（キャラクター・ユーザー・インターフェース）が中心の旧来のパソコン通信とは異なり，インターネットではコミュニケーションよりも，情報に重点が置かれている。世界中の各地に点在しているホームページには，じつにさまざまな情報が掲載され，それに目をとおしていくのが，世間一般的にインターネットと呼ばれているWWW（ワールド・ワイド・ウェッブ）の楽しみかただ。何千万人ものユーザーから構成されているだけあり，情報の種類もバラエティに富んでいる。

本誌エンターテインメント・サイドの読者が気になるところのゲームに関係するものも，海外ゲーム雑誌社が運営するものから，国内でもおなじみのメーカー自らの手によるものと非常に多い。また，簡単な選択肢をチョイスしていくタイプのゲームまで存在する。

『バーチャファイター』のセガが運営するホームページでは，セガサターンからアーケード・ゲームまでの最新情報が入手できる。さらにセガ・オブ・アメリカのホームページをのぞいてみると，早くも『ナイツ』に関するものが画面写真とともに掲載されている。ソニックチームの最新作は，国内だけでなく，海外でも注目度の高い作品であることがうかがい知れるというものだ。さらにWindows95版『闘神伝』の海外版をリリースするPLAY MATES TOYSのホームページでは，体験版のダウンロード・サービスが開始されている。こういった速報性やすばやいサポート体制がWWW最大の魅力。

またアニメ関係のサイトも多い。日本のアニメを多数取り上げた海外のホームページがごろごろ。下手をすれば国内よりも，詳細なデータが入手できる場所もあり，ゲームやアニメを題材にしたWin95用のデスクトップ・テーマも入手できるほど。言語のちがいこそあれ，ファン心理に国境はないのである。そしてそれを体感できるのがインターネットというニュー・メディアなのである。

### DK96とは何だ？




伊達杏子を知っているだろうか。DK96と呼ばれていた世界初のバーチャルリアリティ・アイドルである。一部のスポーツ紙でも報じられたので実際にその画像をご覧になった人も多いだろうが，彼女はポリゴンによってコンピュータ上で生みだされたアイドル。6月後半より芸能プロダクションのホリプロから本格的なデビューが予定されているのだが，インターネット上ではひと足早く，プレリリースが公開されている。イメージ画像の類(たぐい)も見れ，一度はのぞいておきたいページだ。

◀http：//tky063.tth.expo96.ad.jp/virtualidol
これが話題の伊達杏子。すべてがCGで描かれたアイドルなのだ。興味深い試みではある

# 永久保存版

# ベーマガ PERFECT GAME CATALOG

## file.1 メガドライブ（全554本）

日本全国のコレクターのためにベーマガがお届けする，発売日順ゲーム総カタログがコレだ。第1回はメガドライブ。活用してくれ。

### ▼カートリッジ（全442本）

| No. | 発売日 | タイトル | メーカー | 価格 | ジャンル | 容量 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **1988年** | | | | | | |
| 1 | 10月29日 | スーパーサンダーブレード | セガ | 5,800円 | 3Dシューティング | 4M |
| 2 | 10月29日 | スペースハリアーII | セガ | 5,800円 | 3Dシューティング | 4M |
| 3 | 11月27日 | 獣王記 | セガ | 5,800円 | アクション | 4M |
| 4 | 12月24日 | おそ松くん～はちゃめちゃ劇場 | セガ | 5,500円 | アクション | 2M |
| **1989年** | | | | | | |
| 5 | 2月10日 | アレックスキッド～天空魔城 | セガ | 5,500円 | アクション | 2M |
| 6 | 3月21日 | ファンタシースターII～還らざる時の終わりに | セガ | 8,800円 | RPG | 6M |
| 7 | 4月22日 | スーパーリーグ | セガ | 5,800円 | 野球 | 4M |
| 8 | 4月29日 | スーパー大戦略 | セガ | 6,800円 | SLG | 4M |
| 9 | 6月15日 | サンダーフォースIIMD | テクノソフト | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 10 | 7月 1日 | 北斗の拳～新世紀末救世主伝説 | セガ | 6,000円 | 格闘アクション | 4M |
| 11 | 7月29日 | ワールドカップサッカー | セガ | 5,500円 | サッカー | 2M |
| 12 | 8月 3日 | 大魔界村 | セガ | 6,800円 | アクション | 5M |
| 13 | 9月 9日 | 尾崎直道のスーパーマスターズ | セガ | 6,000円 | ゴルフ | 4M |
| 14 | 10月 6日 | スーパーハイドライド | アスミック | 7,900円 | ARPG | 4M |
| 15 | 10月 7日 | スーパーハングオン | セガ | 6,000円 | バイクレーシング | 4M |
| 16 | 10月21日 | ランボーIII | セガ | 5,500円 | アクション | 2M |
| 17 | 11月18日 | フォゴットンワールズ | セガ | 6,000円 | シューティング | 4M |
| 18 | 11月25日 | 孔雀王2～幻影城 | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 19 | 12月 2日 | ザ・スーパー忍 | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 20 | 12月 9日 | TATSUJIN | セガ | 6,000円 | シューティング | 4M |
| 21 | 12月15日 | ヘルツォーク・ツヴァイ | テクノソフト | 6,800円 | リアルタイムSLG | 4M |
| 22 | 12月16日 | ヴァーミリオン | セガ | 8,500円 | ARPG | 5M |
| 23 | 12月23日 | カース | マイクロネット | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 24 | 12月23日 | ゴールデンアックス | セガ | 6,000円 | 格闘アクション | 4M |
| 25 | 12月14日 | マージャンCOP竜～白狼の野望 | セガ | 5,500円 | 麻雀 | 2M |
| **1990年** | | | | | | |
| 26 | 1月13日 | ズーム! | セガ | 5,500円 | パズル | 2M |
| 27 | 1月30日 | 史上最大の倉庫番 | メサイヤ(NCS) | 5,200円 | パズル | 2M |
| 28 | 2月24日 | ソーサリアン | セガ | 7,000円 | ARPG | 4M |
| 29 | 3月 2日 | スーパーリアルバスケットボール | セガ | 6,000円 | バスケットボール | 4M |
| 30 | 3月 3日 | ザ・ニュージーランドストーリー | タイトー | 6,800円 | アクション | 4M |
| 31 | 3月 9日 | エアダイバー | アスミック | 6,800円 | 3Dシューティング | 4M |
| 32 | 3月20日 | アフターバーナーII | 電波新聞社 | 6,900円 | 3Dシューティング | 4M |
| 33 | 3月23日 | ファイナルブロー | タイトー | 6,800円 | ボクシング | 4M |
| 34 | 3月30日 | 重装機兵レイノス | メサイヤ(NCS) | 6,200円 | アクション | 4M |
| 35 | 4月 7日 | ダーウィン4081 | セガ | 6,000円 | シューティング | 4M |
| 36 | 4月21日 | 時の継承者　ファンタシースターIII | セガ | 8,700円 | RPG | 6M |
| 37 | 4月27日 | サイオブレード | シグマ商事 | 8,500円 | AVG | 5M |
| 38 | 5月19日 | DJボーイ | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 39 | 5月26日 | ウィップラッシュ～惑星ボルテガスの謎 | セガ | 6,000円 | シューティング | 4M |
| 40 | 6月 8日 | サンダーフォースIII | テクノソフト | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 41 | 6月 8日 | TEL・TELまあじゃん | サンソフト | 5,800円 | 麻雀 | 2M |
| 42 | 6月23日 | 大旋風 | セガ | 6,000円 | シューティング | 4M |
| 43 | 6月30日 | ゴーストバスターズ | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 44 | 6月30日 | コラムス | セガ | 5,500円 | アクションパズル | 1M |
| 45 | 7月14日 | ESWAT | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 46 | 7月17日 | サイバーボール | セガ | 6,000円 | アメフト | 4M |
| 47 | 7月20日 | フェリオス | ナムコ | 5,800円 | シューティング | 4M |
| 48 | 7月27日 | バットマン | サンソフト | 6,500円 | アクション | 4M |
| 49 | 8月 9日 | スーパーモナコGP | セガ | 6,000円 | レーシング | 4M |
| 50 | 8月10日 | 四天明王 | シグマ商事 | 6,200円 | アクション | 4M |
| 51 | 8月10日 | ラスタンサーガII | タイトー | 6,800円 | 格闘アクション | 4M |
| 52 | 8月21日 | XDR | ユニパック | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 53 | 8月25日 | マイケル・ジャクソンズ ムーンウォーカー | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 54 | 9月 7日 | インセクターX | ホット・ビィ | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 55 | 9月 7日 | クラックス | ナムコ | 4,900円 | アクションパズル | 2M |
| 56 | 9月 7日 | スペースインベーダー90 | タイトー | 5,900円 | シューティング | 2M |
| 57 | 9月28日 | ヘルファイアー | メサイヤ(NCS) | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 58 | 9月29日 | ストライダー飛竜 | セガ | 7,000円 | アクション | 8M |
| 59 | 10月 5日 | レインボーアイランド・エキストラ | タイトー | 6,800円 | アクション | 4M |
| 60 | 10月12日 | FZ戦記アクシス | ウルフ・チーム | 6,800円 | アクション | 4M |
| 61 | 10月12日 | ファットマン | サンリツ電気 | 7,800円 | アクション | 5M |
| 62 | 10月19日 | バーニングフォース | ナムコ | 5,800円 | 3Dシューティング | 4M |
| 63 | 10月20日 | アローフラッシュ | セガ | 6,000円 | シューティング | 4M |
| 64 | 10月21日 | TEL・TELスタジアム | サンソフト | 6,500円 | 野球 | 4M |
| 65 | 10月27日 | ダイナマイトデューク | セガ | 6,000円 | 3Dシューティング | 4M |
| 66 | 11月 2日 | 鮫!鮫!鮫! | 東亜プラン | 6,500円 | シューティング | 4M |
| 67 | 11月16日 | グラナダ | ウルフ・チーム | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 68 | 11月18日 | ジャンクション | マイクロネット | 6,000円 | アクションパズル | 4M |
| 69 | 11月21日 | アイ・ラブ・ミッキーマウス～ふしぎなお城大冒険 | セガ | 4,800円 | アクション | 4M |
| 70 | 11月22日 | メガパネル | ナムコ | 4,900円 | アクションパズル | 2M |
| 71 | 12月 1日 | シャドーダンサー～ザ・シークレット・オブ・シノビ | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 72 | 12月12日 | キューティー鈴木のリングサイドエンジェル | アスミック | 6,800円 | プロレス | 4M |
| 73 | 12月14日 | アトミック・ロボキッド | トレコ | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 74 | 12月14日 | エレメンタルマスター | テクノソフト | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 75 | 12月14日 | ぎゅわんぶらぁ自己中心派～片山まさゆきの麻雀道場 | ゲームアーツ | 6,800円 | 麻雀 | 4M |
| 76 | 12月15日 | まじかるハットのぶっとびターボ!大冒険 | セガ | 4,800円 | アクション | 4M |
| 77 | 12月18日 | デンジャラスシード | ナムコ | 5,800円 | シューティング | 4M |
| 78 | 12月20日 | クラックダウン | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 79 | 12月20日 | ダライアスII | タイトー | 8,900円 | シューティング | 8M |
| 80 | 12月21日 | スタークルーザー | メサイヤ(NCS) | 7,300円 | AVG | 4M |
| 81 | 12月21日 | ハードドライビン | テンゲン | 5,900円 | ドライブ | 2M |
| 82 | 12月21日 | 武者アレスタ | 東亜プラン | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 83 | 12月22日 | モンスターレア | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 84 | 12月26日 | ガイアレス | RENO日本テレネット | 8,400円 | シューティング | 8M |
| 85 | 12月26日 | ヘビーユニット メガドライブスペシャル | 東宝 | 6,400円 | シューティング | 4M |
| **1991年** | | | | | | |
| 86 | 1月 3日 | ゲイングランド | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 87 | 1月25日 | ヴォルフィード | タイトー | 4,900円 | アクション | 2M |
| 88 | 1月25日 | ジノーグ | メサイヤ(NCS) | 6,500円 | シューティング | 4M |
| 89 | 1月31日 | エアロブラスターズ | KANEKO | 6,000円 | シューティング | 4M |
| 90 | 2月 1日 | スーパーバレーボール | ビデオシステム | 5,800円 | バレーボール | 2M |
| 91 | 2月 8日 | レッスルボール | ナムコ | 5,800円 | アクション | 4M |
| 92 | 2月15日 | バトルゴルファー唯 | セガ | 6,000円 | ゴルフ | 4M |
| 93 | 2月22日 | 究極タイガー | トレコ | 7,500円 | シューティング | 5M |
| 94 | 2月24日 | AMBITION OF CAESAR シーザーの野望 | マイクロネット | 8,800円 | リアルタイムSLG | 8M |
| 95 | 3月 1日 | ジョー・モンタナ フットボール | セガ | 6,000円 | アメフト | 4M |
| 96 | 3月 1日 | ディック・トレイシー | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 97 | 3月 8日 | バハムート戦記 | セガ | 6,800円 | SLG | 4M |
| 98 | 3月19日 | ふしぎの海のナディア | ナムコ | 6,500円 | AVG | 8M |
| 99 | 3月22日 | ヴァリスIII | RENO日本テレネット | 8,400円 | アクション | 8M |
| 100 | 3月22日 | 魔物ハンター妖子～第7の警鐘 | メサイヤ(NCS) | 6,500円 | アクション | 4M |
| 101 | 3月29日 | 斬～夜叉円舞曲 | ウルフ・チーム | 8,500円 | SLG | 4M |
| 102 | 3月29日 | シャイニング&ザ・ダクネス | セガ | 8,700円 | RPG | 8M |
| 103 | 3月29日 | 雀偵物語 | RENO日本テレネット | 8,400円 | 麻雀 | 8M |
| 104 | 3月29日 | スーパーエアーウルフ | 九娯貿易 | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 105 | 3月29日 | ミッドナイトレジスタンス | データイースト | 7,800円 | アクション | 8M |
| 106 | 4月 5日 | ヴェリテックス | アスミック | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 107 | 4月26日 | 火激 | ホット・ビィ | 7,700円 | 対戦格闘 | 5M |
| 108 | 4月26日 | 三国志列伝～乱世の英雄たち | セガ | 8,700円 | SLG | 8M |
| 109 | 4月26日 | ラングリッサー | メサイヤ(NCS) | 7,300円 | SLG | 4M |
| 110 | 4月26日 | ワードナの森スペシャル | ビスコ | 6,300円 | アクション | 4M |
| 111 | 4月27日 | 紫禁城 | サンソフト | 6,500円 | パズル | 4M |
| 112 | 5月17日 | ボナンザブラザーズ | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 113 | 5月31日 | ゼロウィング | 東亜プラン | 8,000円 | シューティング | 8M |
| 114 | 5月31日 | ファイヤームスタング | タイトー | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 115 | 6月14日 | アークス・オデッセイ | ウルフ・チーム | 8,500円 | ARPG | 8M |
| 116 | 6月21日 | アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦 | セガ | 8,700円 | SLG | 8M |
| 117 | 6月22日 | ブルーアルマナック | 講談社総研 | 8,700円 | RPG | 8M |
| 118 | 6月28日 | エイリアンストーム | セガ | 6,000円 | 格闘アクション | 4M |
| 119 | 6月28日 | セイントソード | タイトー | 6,800円 | アクション | 4M |
| 120 | 6月28日 | ファステスト・ワン | ヒューマン | 7,500円 | レーシング | 4M |
| 121 | 6月28日 | マーベルランド | ナムコ | 7,000円 | アクション | 8M |
| 122 | 6月28日 | レッスルウォー | セガ | 6,000円 | プロレス | 4M |
| 123 | 7月 6日 | 雷電伝説 | マイクロネット | 8,800円 | シューティング | 8M |
| 124 | 7月12日 | 球界道中記 | ナムコ | 6,000円 | 野球 | 4M |
| 125 | 7月19日 | ストリートスマート | トレコ | 6,800円 | 対戦格闘 | 4M |
| 126 | 7月26日 | サンダーフォックス | タイトー | 8,500円 | アクション | 8M |
| 127 | 7月26日 | ソニック・ザ・ヘッジホッグ | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 128 | 7月26日 | マスター・オブ・モンスターズ | 東芝EMI | 7,800円 | SLG | 4M |
| 129 | 8月 2日 | 空牙 | RIOT日本テレネット | 8,400円 | シューティング | 8M |
| 130 | 8月 2日 | ベア・ナックル～怒りの鉄拳 | セガ | 6,000円 | 格闘アクション | 4M |
| 131 | 8月 6日 | メガトラックス | ナムコ | 6,000円 | バイクレーシング | 4M |
| 132 | 8月 9日 | アウトラン | セガ | 7,000円 | ドライブ | 8M |
| 133 | 8月 9日 | 超闘竜烈伝ディノランド | ウルフ・チーム | 6,800円 | ピンボール | 4M |
| 134 | 8月 9日 | ポピュラス | セガ | 6,000円 | SLG | 4M |
| 135 | 8月30日 | ジュエルマスター | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 136 | 8月30日 | プロ野球スーパーリーグ'91 | セガ | 6,800円 | 野球 | 4M |
| 137 | 9月13日 | ギャラクシーフォースII | CSK総合研究所 | 8,400円 | 3Dシューティング | 8M |
| 138 | 9月20日 | エル・ヴィエント | ウルフ・チーム | 8,500円 | アクション | 8M |
| 139 | 9月20日 | レンタヒーロー | セガ | 8,700円 | AVG | 8M |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 140 | 9月27日 | マスター・オブ・ウェポン | タイトー | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 141 | 9月30日 | 宇宙戦艦ゴモラ | UPL | 7,500円 | シューティング | 8M |
| 142 | 10月 2日 | 戦場の狼Ⅱ | セガ | 7,000円 | シューティング | 8M |
| 143 | 10月10日 | デビルクラッシュMD | テクノソフト | 6,800円 | ピンボール | 4M |
| 144 | 10月11日 | ソード・オブ・ソダン | セガ | 6,000円 | 格闘アクション | 4M |
| 145 | 10月18日 | スパイダーマン | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 146 | 10月25日 | 魔王連獅子 | タイトー | 6,800円 | アクション | 4M |
| 147 | 10月25日 | ワンダーボーイV モンスターワールドⅢ | セガ | 7,000円 | アクション | 5M |
| 148 | 10月31日 | 将棋の星 | ホームデータ | 6,700円 | 将棋 | 2M |
| 149 | 11月 1日 | イースⅢ　ワンダラーズ・フロム・イース | RIOT日本テレネット | 8,700円 | ARPG | 8M |
| 150 | 11月 1日 | ブロックアウト | セガ | 6,000円 | アクションパズル | 4M |
| 151 | 11月 2日 | ドラゴンズアイ プラス上海Ⅲ | ホームデータ | 5,800円 | パズル | 2M |
| 152 | 11月15日 | ルナーク | タイトー | 6,800円 | アクション | 4M |
| 153 | 11月19日 | ローリングサンダー2 | ナムコ | 7,000円 | アクション | 8M |
| 154 | 11月22日 | ファンタジア～ミッキーマウス・マジック | セガ | 4,800円 | アクション | 4M |
| 155 | 11月29日 | ビースト・ウォリアーズ | RIOT日本テレネット | 8,400円 | 対戦格闘 | 8M |
| 156 | 11月29日 | 乱世の覇者 | アスミック | 9,800円 | SLG | 8M |
| 157 | 12月 6日 | エグザイル～時の狭間へ | RIOT日本テレネット | 8,900円 | ARPG | 8M |
| 158 | 12月 6日 | 忍者武雷伝説 | セガ | 8,700円 | SLG | 8M |
| 159 | 12月 8日 | ファイティングマスターズ | トレコ | 6,800円 | 対戦格闘 | 4M |
| 160 | 12月13日 | 太平記 | セガ | 8,700円 | SLG | 8M |
| 161 | 12月19日 | 信長の野望・武将風雲録 | 光栄 | 11,800円 | SLG | 8M |
| 162 | 12月20日 | アイ・ラブ・ドナルドダック～グルジア王の秘宝 | セガ | 4,800円 | アクション | 4M |
| 163 | 12月20日 | アンデッドライン | パルソフト | 8,800円 | シューティング | 8M |
| 164 | 12月20日 | DAHNA～女神誕生 | アイ・ジー・エス | 8,900円 | アクション | 8M |
| 165 | 12月20日 | タスクフォースハリアーEX | トレコ | 8,500円 | シューティング | 8M |
| 166 | 12月20日 | ダブルドラゴンⅡ | パルソフト | 8,800円 | 格闘アクション | 8M |
| 167 | 12月20日 | 中嶋悟監修 F1グランプリ | バリエ | 7,800円 | レーシング | 8M |
| 168 | 12月24日 | F1サーカスMD | 日本物産 | 7,500円 | レーシング | 4M |
| 169 | 12月26日 | 三國志Ⅱ | 光栄 | 14,800円 | SLG | 8M |
| 170 | 12月27日 | ゴールデンアックスⅡ | セガ | 6,000円 | 格闘アクション | 4M |
| 171 | 12月27日 | 夢幻戦士ヴァリス | RIOT日本テレネット | 8,400円 | アクション | 8M |
| **1992年** | | | | | | |
| 172 | 1月14日 | スーパーファンタジーゾーン | サンソフト | 6,800円 | シューティング | 8M |
| 173 | 1月14日 | ちびまる子ちゃん わくわくショッピング | ナムコ | 6,000円 | ボードゲーム | 4M |
| 174 | 1月24日 | ジョー・モンタナⅡ スポーツトークフットボール | セガ | 6,800円 | アメフト | 8M |
| 175 | 1月31日 | JuJu伝説 | セガ | 6,000円 | アクション | 4M |
| 176 | 1月31日 | テクモワールドカップ'92 | シムス | 6,200円 | サッカー | 2M |
| 177 | 1月31日 | ワニワニWorld | KANEKO | 6,600円 | アクション | 4M |
| 178 | 2月 7日 | ソーサルキングダム | メサイヤ(NCS) | 8,800円 | RPG | 8M |
| 179 | 2月14日 | SDヴァリス | レーザーソフト | 6,800円 | アクション | 4M |
| 180 | 2月14日 | 港のトレイジア | RIOT日本テレネット | 8,900円 | RPG | 8M |
| 181 | 2月28日 | クルードバスター | データイースト | 7,800円 | 格闘アクション | 8M |
| 182 | 2月28日 | ロードブラスターズ | テンゲン | 6,800円 | レーシング | 4M |
| 183 | 3月 6日 | バトルマニア | ビック東海 | 6,800円 | シューティング | 4M |
| 184 | 3月13日 | 鋼鉄帝国 | ホット・ビィ | 7,800円 | シューティング | 8M |
| 185 | 3月13日 | トージャム&アール | セガ | 6,800円 | アクション | 8M |
| 186 | 3月20日 | シャイニング・フォース～神々の遺産 | セガ | 8,700円 | RPG | 12M |
| 187 | 3月27日 | アート・アライブ | セガ | 3,800円 | ツール | 1M |
| 188 | 3月27日 | サンダープロレスリング列伝 | ヒューマン | 7,400円 | プロレス | 4M |
| 189 | 3月27日 | シャドー・オブ・ザ・ビースト～魔性の掟 | ビクター音楽産業 | 8,800円 | アクション | 8M |
| 190 | 3月27日 | ストームロード | マイクロワールド | 6,800円 | アクション | 4M |
| 191 | 3月27日 | ターボアウトラン | セガ | 6,000円 | ドライブ | 4M |
| 192 | 3月27日 | ピットファイター | テンゲン | 7,800円 | 対戦格闘 | 8M |
| 193 | 4月 3日 | A列車で行こうMD | セガ | 6,800円 | SLG | 4M |
| 194 | 4月24日 | アリシアドラグーン | ゲームアーツ | 7,800円 | アクション | 8M |
| 195 | 4月24日 | バッドオーメン | ホット・ビィ | 6,800円 | アクション | 4M |
| 196 | 4月24日 | まじかる☆タルるートくん | セガ | 3,880円 | アクション | 4M |
| 197 | 4月29日 | 大航海時代 | 光栄 | 11,800円 | RPG | 8M |
| 198 | 4月30日 | スライムワールド | マイクロワールド | 6,800円 | アクション | 4M |
| 199 | 5月15日 | 中嶋悟監修 F1ヒーローMD | バリエ | 7,800円 | レーシング | 8M |
| 200 | 5月28日 | シーザーの野望Ⅱ | マイクロネット | 8,800円 | リアルタイムSLG | 8M |
| 201 | 5月29日 | カメレオンキッド | セガ | 6,800円 | アクション | 8M |
| 202 | 6月12日 | グランドスラム | 日本テレネット | 6,800円 | テニス | 8M |
| 203 | 6月19日 | スピードボール2 | CSK総合研究所 | 6,800円 | アクション | 8M |
| 204 | 6月19日 | トッププロゴルフ | ソフトビジョン | 8,800円 | ゴルフ | 8M |
| 205 | 6月25日 | ロイヤルブラッド | 光栄 | 9,800円 | SLG | 8M |
| 206 | 6月26日 | 闘技王キングコロッサス | セガ | 5,800円 | ARPG | 8M |
| 207 | 6月26日 | ペーパーボーイ | テンゲン | 6,800円 | アクション | 4M |
| 208 | 7月10日 | デビッド・ロビンソン バスケットボール | セガ | 4,800円 | バスケットボール | 4M |
| 209 | 7月10日 | 炎の闘球児ドッジ弾平 | セガ | 3,880円 | ドッジボール | 4M |
| 210 | 7月17日 | アイルトン・セナ　スーパーモナコGPⅡ | セガ | 7,800円 | レーシング | 8M |
| 211 | 7月17日 | グレイランサー | NCS | 8,300円 | シューティング | 8M |
| 212 | 7月24日 | オリンピックゴールド | セガ | 4,800円 | スポーツ | 4M |
| 213 | 7月24日 | サンダーフォースⅣ | テクノソフト | 8,800円 | シューティング | 8M |
| 214 | 7月24日 | ダイナブラザーズ | CSK総合研究所 | 8,800円 | SLG | 8M |
| 215 | 7月24日 | ツインクルテール | WAS | 7,800円 | シューティング | 8M |
| 216 | 8月 4日 | スプラッターハウスPART2 | ナムコ | 5,800円 | アクション | 8M |
| 217 | 8月 7日 | 修羅の門 | セガ | 6,000円 | SLG | 8M |
| 218 | 8月 7日 | 熱血高校ドッジボール部サッカー編MD | パルソフト | 8,800円 | サッカー | 4M |
| 219 | 8月 7日 | ひょっこりひょうたん島～大統領をめざせ! | セガ | 4,800円 | ボードゲーム | 4M |
| 220 | 9月 8日 | 提督の決断 | 光栄 | 14,800円 | SLG | 8M |
| 221 | 9月26日 | キングサーモン | ホット・ビィ | 6,800円 | フィッシング | 8M |
| 222 | 10月16日 | チェルノブ | データイースト | 7,800円 | アクション | 8M |
| 223 | 10月16日 | チキチキボーイズ | セガ | 6,000円 | アクション | 8M |
| 224 | 10月23日 | ヴィクセン357 | メサイヤ | 8,800円 | SLG | 8M |
| 225 | 10月23日 | 機動警察パトレイバー～98式起動せよ! | マーバ | 7,800円 | AVG | 4M |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 226 | 10月23日 | スーパーH.Q. | タイトー | 6,800円 | レーシング | 4M |
| 227 | 10月30日 | クライング～亜生命戦争 | セガ | 6,800円 | シューティング | 8M |
| 228 | 10月30日 | ホリフィールドボクシング | セガ | 7,800円 | ボクシング | 4M |
| 229 | 10月30日 | ランドストーカー～皇帝の財宝 | セガ | 8,700円 | ARPG | 16M |
| 230 | 11月 1日 | エアーマネジメント～大空に賭ける | 光栄 | 11,800円 | SLG | 8M |
| 231 | 11月 8日 | 三國志Ⅲ | 光栄 | 14,800円 | SLG | 12M |
| 232 | 11月20日 | プロフットボール | EAV | 6,800円 | アメフト | 4M |
| 233 | 11月20日 | プロホッケー | EAV | 6,800円 | アイスホッケー | 4M |
| 234 | 11月20日 | レミングス | サンソフト | 7,800円 | アクションパズル | 8M |
| 235 | 11月20日 | ロード・ラッシュ | EAV | 7,800円 | バイクレーシング | 8M |
| 236 | 11月21日 | ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 | セガ | 6,800円 | アクション | 8M |
| 237 | 12月11日 | サイドポケット | データイースト | 7,800円 | ビリヤード | 8M |
| 238 | 12月11日 | 中嶋悟監修 F1スーパーライセンス | バリエ | 9,000円 | レーシング | 8M |
| 239 | 12月11日 | パワーアスリート | KANEKO | 8,500円 | 対戦格闘 | 8M |
| 240 | 12月11日 | ランパート | テンゲン | 6,800円 | アクションパズル | 4M |
| 241 | 12月18日 | R.B.I.4ベースボール | テンゲン | 7,800円 | 野球 | 8M |
| 242 | 12月18日 | アイ・ラブ・ミッキー&ドナルド～ふしぎなマジックボックス | セガ | 6,800円 | アクション | 8M |
| 243 | 12月18日 | パチンコクーニャン | ソフトビジョン | 8,500円 | パチンコ | 8M |
| 244 | 12月18日 | ぷよぷよ | セガ | 4,800円 | アクションパズル | 4M |
| 245 | 12月22日 | T.M.N.T.～リターン・オブ・ザ・シュレッダー | コナミ | 6,800円 | 格闘アクション | 8M |
| 246 | 12月25日 | タズ マニア | セガ | 6,800円 | アクション | 8M |
| 247 | 12月26日 | クルーボール | EAV | 6,800円 | ピンボール | 4M |
| 248 | 12月26日 | ドリームチームUSA | EAV | 7,800円 | バスケットボール | 8M |
| **1993年** | | | | | | |
| 249 | 1月14日 | ベア・ナックルⅡ～死闘への鎮魂歌 | セガ | 7,800円 | 格闘アクション | 16M |
| 250 | 1月16日 | ヨーロッパ戦線 | 光栄 | 12,800円 | SLG | 8M |
| 251 | 1月29日 | ザ・キックボクシング | マイクロワールド | 8,500円 | キックボクシング | 8M |
| 252 | 2月12日 | F-22インターセプター | EAV | 8,900円 | フライトSLG | 8M |
| 253 | 2月19日 | 邪神ドラクソス | EAV | 8,900円 | アクション | 8M |
| 254 | 2月19日 | バットマン・リターンズ | セガ | 6,800円 | アクション | 8M |
| 255 | 2月26日 | G-LOC | セガ | 6,800円 | 3Dシューティング | 8M |
| 256 | 2月26日 | Jリーグチャンピオンサッカー | 小学館プロダクション/ゲームアーツ | 7,800円 | サッカー | 4M |
| 257 | 2月26日 | マジンサーガ | セガ | 6,800円 | アクション | 8M |
| 258 | 3月19日 | スプラッターハウスPART3 | ナムコ | 6,800円 | アクション | 16M |
| 259 | 3月25日 | 蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史 | 光栄 | 11,800円 | SLG | 10M |
| 260 | 3月26日 | アウトラン2019 | シムス | 8,800円 | ドライブ | 8M |
| 261 | 3月26日 | ゴッズ | PCMコンプリート | 8,800円 | アクション | 8M |
| 262 | 3月26日 | ドラえもん～夢どろぼうと7人のゴザンス | セガ | 6,800円 | アクション | 4M |
| 263 | 3月26日 | バトルトード | セガ | 6,800円 | アクション | 4M |
| 264 | 4月 2日 | NBAプロバスケットボール ～ブルズVSレイカーズ | EAV | 8,900円 | バスケットボール | 8M |
| 265 | 4月 9日 | ウルトラマン | マーバ | 5,800円 | 対戦格闘 | 4M |
| 266 | 4月16日 | PGAツアーゴルフⅡ | EAV | 9,800円 | ゴルフ | 8M |
| 267 | 4月23日 | 餓狼伝説～宿命の闘い | セガ | 8,800円 | 対戦格闘 | 12M |
| 268 | 4月23日 | Jリーグプロストライカー | セガ | 8,800円 | サッカー | 8M |
| 269 | 4月23日 | デザート・ストライク～湾岸作戦 | EAV | 8,900円 | シューティング | 8M |
| 270 | 4月23日 | ボールジャックス | ナムコ | 6,000円 | アクション | 2M |
| 271 | 4月23日 | メガロマニア | CSK総合研究所 | 8,800円 | SLG | 8M |
| 272 | 4月29日 | ゾウ!ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦 | EAV | 8,900円 | アクション | 4M |
| 273 | 5月14日 | 007・死闘 | テンゲン | 6,800円 | アクション | 4M |
| 274 | 5月28日 | エクスランザー | セガ | 6,800円 | シューティング | 8M |
| 275 | 5月28日 | スノーブラザーズ | テンゲン | 7,800円 | アクション | 8M |
| 276 | 5月28日 | 太閤立志伝 | 光栄 | 11,800円 | RPG | 10M |
| 277 | 6月 4日 | LHXアタック・チョッパー | EAV | 8,900円 | フライトSLG | 8M |
| 278 | 6月 9日 | ジェームス・ポンドⅡ～コードネーム:ロボコッド | EAV | 5,900円 | アクション | 4M |
| 279 | 6月11日 | スラップファイト | テンゲン | 7,800円 | シューティング | 8M |
| 280 | 6月18日 | パワーモンガー | EAV | 8,900円 | SLG | 8M |
| 281 | 6月25日 | エリミネートダウン | ソフトビジョン | 8,500円 | シューティング | 8M |
| 282 | 6月25日 | ゴールデンアックスⅢ | セガ | 6,800円 | 格闘アクション | 8M |
| 283 | 6月25日 | スティールタロンズ | テンゲン | 6,800円 | フライトSLG | 4M |
| 284 | 6月25日 | トッププロゴルフ2 | ソフトビジョン | 8,500円 | ゴルフ | 8M |
| 285 | 7月23日 | ザ・スーパー忍Ⅱ | セガ | 6,800円 | アクション | 8M |
| 286 | 7月23日 | ロード・ラッシュⅡ | EAV | 8,900円 | バイクレーシング | 8M |
| 287 | 7月30日 | エコー・ザ・ドルフィン | セガ | 6,800円 | アクション | 8M |
| 288 | 7月30日 | NBAプレイオフ～ブルズVSブレイザーズ | EAV | 8,900円 | バスケットボール | 8M |
| 289 | 7月30日 | 騎士伝説 | 講談社総研 | 9,800円 | SLG | 12M |
| 290 | 8月 6日 | ロケットナイトアドベンチャーズ | コナミ | 7,800円 | アクション | 8M |
| 291 | 8月10日 | ウィザード・オブ・イモータル | EAV | 9,800円 | アクション | 16M |
| 292 | 8月13日 | マーブルマッドネス | テンゲン | 6,800円 | アクション | 4M |
| 293 | 8月20日 | キリング・ゲーム・ショー | EAV | 8,900円 | アクションパズル | 8M |
| 294 | 8月27日 | ジュラシック・パーク | セガ | 6,800円 | アクション | 16M |
| 295 | 9月 3日 | ああ播磨灘 | セガ | 7,800円 | 相撲 | 16M |
| 296 | 9月10日 | ガンスターヒーローズ | セガ | 6,800円 | アクション | 8M |
| 297 | 9月10日 | ミュータントリーグ・フットボール | EAV | 8,900円 | フットボール | 8M |
| 298 | 9月15日 | 信長の野望・全国版 | 光栄 | 8,800円 | SLG | 4M |
| 299 | 9月17日 | ガントレット | テンゲン | 7,800円 | アクション | 8M |
| 300 | 9月23日 | マクドナルド～トレジャーランド・アドベンチャー | セガ | 6,800円 | アクション | 8M |
| 301 | 9月24日 | ジョーダンVSバードONE on ONE | EAV | 8,900円 | バスケットボール | 4M |
| 302 | 9月28日 | ストリートファイターⅡダッシュプラス | カプコン | 9,800円 | 対戦格闘 | 24M |
| 303 | 10月 1日 | シャイニング・フォースⅡ～古えの封印 | セガ | 8,800円 | RPG | 16M |
| 304 | 10月15日 | コラムスⅢ～対決!コラムスワールド | セガ | 6,800円 | アクションパズル | 4M |
| 305 | 10月29日 | ペブルビーチの波涛 | セガ | 8,800円 | ゴルフ | 12M |
| 306 | 11月 5日 | パーティークイズMEGA Q | セガ | 6,800円 | クイズ | 8M |
| 307 | 11月12日 | アラジン | セガ | 7,800円 | アクション | 16M |
| 308 | 11月19日 | 雀皇登龍門 | セガ | 6,800円 | 麻雀 | 8M |
| 309 | 11月19日 | スペース・ファンキーB.O.B. | EAV | 8,900円 | アクション | 8M |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 310 | 11月19日 | フリントストーン | タイトー | 3,880円 | アクション | 4M |
| 311 | 11月26日 | キング・オブ・ザ・モンスターズ | セガ | 6,800円 | 対戦格闘 | 8M |
| 312 | 11月26日 | テクモスーパーボウル | テクモ | 8,900円 | アメフト | 8M |
| 313 | 11月26日 | MiG29 | テンゲン | 7,800円 | フライトSLG | 8M |
| 314 | 12月 3日 | ダイナブラザーズ2 | CSK総合研究所 | 8,800円 | SLG | 16M |
| 315 | 12月 3日 | T.M.N.T.トーナメントファイターズ | コナミ | 8,800円 | 対戦格闘 | 16M |
| 316 | 12月10日 | ソニック・スピンボール | セガ | 6,800円 | ピンボール | 8M |
| 317 | 12月10日 | ドラゴンズリベンジ | テンゲン | 7,800円 | ピンボール | 8M |
| 318 | 12月10日 | ブギウギ・ボーリング | ビスコ | 6,800円 | ボーリング | 4M |
| 319 | 12月10日 | リーサルエンフォーサーズ | コナミ | 9,800円 | 3Dシューティング | 16M |
| 320 | 12月17日 | Jリーグプロストライカー完全版 | セガ | 8,800円 | サッカー | 8M |
| 321 | 12月17日 | ジャングル・ストライク | EAV | 8,900円 | シューティング | 16M |
| 322 | 12月17日 | 遥かなるオーガスタ | T&Eソフト | 8,800円 | ゴルフ | 12M |
| 323 | 12月17日 | ファンタシースター～千年紀の終わりに | セガ | 8,800円 | RPG | 24M |
| 324 | 12月17日 | メタルファング | ビクターエンタテインメント | 6,800円 | アクション | 4M |
| 325 | 12月24日 | バトルマニア大吟醸 | ビック東海 | 7,800円 | シューティング | 8M |
| 326 | 12月25日 | オーサムポッサム | テンゲン | 8,800円 | アクション | 16M |
| 327 | 12月29日 | フラッシュバック | サンソフト | 8,000円 | アクション | 12M |
| 328 | 12月29日 | 魔天の創滅 | 講談社総研 | 8,900円 | RPG | 8M |
| **1994年** | | | | | | |
| 329 | 1月14日 | ジェネラル・カオス＝大混戦＝ | EAV | 8,900円 | SLG | 8M |
| 330 | 1月14日 | 龍虎の拳 | セガ | 8,800円 | 対戦格闘 | 16M |
| 331 | 1月28日 | デビルズコース | セガ | 8,800円 | ゴルフ | 12M |
| 332 | 1月28日 | 幽☆遊☆白書外伝 | セガ | 8,800円 | AVG | 16M |
| 333 | 2月 4日 | NFLフットボール'94 | セガ | 8,800円 | アメフト | 16M |
| 334 | 2月11日 | ウインターオリンピック | セガ | 7,800円 | スポーツ | 16M |
| 335 | 2月18日 | エアーマネジメントII～航空王をめざせ | 光栄 | 12,800円 | SLG | 8M |
| 336 | 2月18日 | エターナルチャンピオンズ | セガ | 7,800円 | 対戦格闘 | 24M |
| 337 | 2月18日 | NFLプロフットボール'94 | EAV | 9,800円 | アメフト | 16M |
| 338 | 2月18日 | クールスポット | ヴァージンゲーム | 8,000円 | アクション | 8M |
| 339 | 2月25日 | T2ザ・アーケードゲーム | アクレイムジャパン | 8,800円 | 3Dシューティング | 8M |
| 340 | 2月25日 | デビスカップ | テンゲン | 7,800円 | テニス | 8M |
| 341 | 2月25日 | 信長の野望・覇王伝 | 光栄 | 12,800円 | SLG | 16M |
| 342 | 2月25日 | ワイアラエの奇蹟 | セガ | 8,800円 | ゴルフ | 12M |
| 343 | 3月 4日 | テクモスーパーNBAバスケット | テクモ | 8,900円 | バスケットボール | 8M |
| 344 | 3月 4日 | 2020年スーパーベースボール | EAV | 9,800円 | 野球 | 16M |
| 345 | 3月 4日 | ハイパーダンク～ザ・プレイオフ・エディション | コナミ | 8,800円 | バスケットボール | 16M |
| 346 | 3月11日 | クレヨンしんちゃん～嵐を呼ぶ園児 | マーバ | 8,800円 | アクション | 16M |
| 347 | 3月18日 | V.R.(バーチャレーシング) | セガ | 9,800円 | レーシング | 16M |
| 348 | 3月18日 | バンパイア・キラー | コナミ | 7,800円 | アクション | 8M |
| 349 | 3月18日 | ベア・ナックルIII | セガ | 7,800円 | 格闘アクション | 24M |
| 350 | 3月25日 | タイムドミネーター | ビック東海 | 7,800円 | アクション | 8M |
| 351 | 3月25日 | WWFロイヤルランブル | アクレイムジャパン | 8,900円 | プロレス | 16M |
| 352 | 3月25日 | V・V(ヴイ・ファイヴ) | テンゲン | 7,800円 | シューティング | 8M |
| 353 | 4月 1日 | タントア～ル | セガ | 7,800円 | オムニバス | 16M |
| 354 | 4月 1日 | ドラゴンボールZ武勇烈伝 | バンダイ | 8,800円 | 対戦格闘 | 16M |
| 355 | 4月 1日 | モンスターワールドIV | セガ | 8,800円 | アクション | 12M |
| 356 | 4月 2日 | ファンタシースター復刻版 | セガ | 4,800円 | RPG | 4M |
| 357 | 4月22日 | キャプテンラング | データイースト | 6,800円 | アクション | 8M |
| 358 | 4月29日 | NBA JAM | アクレイムジャパン | 8,800円 | バスケットボール | 16M |
| 359 | 5月13日 | アウトランナーズ | セガ | 7,800円 | ドライブ | 16M |
| 360 | 5月20日 | ウィンブルドン | セガ | 6,800円 | テニス | 8M |
| 361 | 5月20日 | ロボコップVSターミネーター | ヴァージンゲーム | 8,900円 | アクション | 16M |
| 362 | 5月27日 | F-117ステルス ～オペレーション:ナイトストーム | EAV | 9,800円 | フライトSLG | 16M |
| 363 | 5月27日 | グレイテストヘヴィウェイツ | セガ | 7,800円 | ボクシング | 16M |
| 364 | 5月27日 | ソニック・ザ・ヘッジホッグ3 | セガ | 5,800円 | アクション | 16M |
| 365 | 5月27日 | モータルコンバット | アクレイムジャパン | 8,800円 | 対戦格闘 | 16M |
| 366 | 6月10日 | FIFAインターナショナルサッカー | EAV | 9,800円 | サッカー | 16M |
| 367 | 6月17日 | 新創世紀ラグナセンティ | セガ | 8,000円 | ARPG | 16M |
| 368 | 6月24日 | 餓狼伝説2～新たなる闘い | タカラ | 9,800円 | 対戦格闘 | 24M |
| 369 | 6月24日 | 大航海時代II | 光栄 | 11,800円 | RPG | 16M |
| 370 | 6月24日 | チャックロックII | ヴァージンゲーム | 8,000円 | アクション | 8M |
| 371 | 6月24日 | チャンピオンズワールドクラスサッカー | アクレイムジャパン | 7,800円 | サッカー | 8M |
| 372 | 6月24日 | ロードモナーク～とことん戦闘伝説 | セガ | 8,800円 | リアルタイムSLG | 16M |
| 373 | 6月25日 | スーパーストリートファイターII | カプコン | 10,900円 | 対戦格闘 | 40M |
| 374 | 7月 1日 | NBAプロバスケットボール'94 | EAV | 9,800円 | バスケットボール | 16M |
| 375 | 7月 8日 | 美少女戦士セーラームーン | マーバ | 8,800円 | 格闘アクション | 16M |
| 376 | 7月15日 | Jリーグプロストライカー2 | セガ | 7,800円 | サッカー | 16M |
| 377 | 7月22日 | ハイブリッド・フロント | セガ | 8,800円 | SLG | 16M |
| 378 | 7月22日 | PULSEMAN | セガ | 7,800円 | アクション | 16M |
| 379 | 8月 5日 | ダイナマイトヘッディー | セガ | 6,800円 | アクション | 16M |
| 380 | 8月12日 | パノラマコットン | サンソフト | 9,500円 | 3Dシューティング | 20M |
| 381 | 8月26日 | エコー・ザ・ドルフィン2 | セガ | 6,800円 | アクション | 16M |
| 382 | 8月26日 | ラングリッサーII | メサイヤ | 9,800円 | SLG | 16M |
| 383 | 9月 9日 | モータルコンバットII～究極神拳 | アクレイムジャパン | 8,800円 | 対戦格闘 | 24M |
| 384 | 9月15日 | 魂斗羅～ザ・ハードコア | コナミ | 9,000円 | アクション | 16M |
| 385 | 9月23日 | スパークスター～ロケットナイトアドベンチャーズ2 | コナミ | 8,800円 | アクション | 8M |
| 386 | 9月30日 | 幽☆遊☆白書～魔強統一戦 | セガ | 8,800円 | 対戦格闘 | 24M |
| 387 | 10月 5日 | ドラゴンスレイヤー英雄伝説 | セガ | 8,800円 | RPG | 16M |
| 388 | 10月18日 | ソニック&ナックルズ | セガ | 7,800円 | アクション | 18M |
| 389 | 10月21日 | ロックマンメガワールド | カプコン | 8,500円 | アクション | 16M |
| 390 | 11月18日 | 豪血寺一族 | アトラス | 9,800円 | 対戦格闘 | 24M |
| 391 | 11月18日 | サムライスピリッツ | セガ | 8,800円 | 対戦格闘 | 24M |
| 392 | 12月 2日 | ぷよぷよ通 | コンパイル | 6,800円 | アクションパズル | 16M |
| 393 | 12月 9日 | ストーリー オブ トア～光を継ぐ者 | セガ | 8,800円 | ARPG | 24M |
| 394 | 12月 9日 | ライオンキング | ヴァージンゲーム | 7,800円 | アクション | 24M |
| 395 | 12月16日 | トムとジェリー | アルトロン | 8,800円 | アクション | 8M |
| 396 | 12月16日 | ナイジェルマンセル・インディカー | アクレイムジャパン | 7,800円 | レーシング | 16M |
| 397 | 12月16日 | ミッキーとミニー　マジカルアドベンチャー2 | カプコン | 7,800円 | アクション | 16M |
| 398 | 12月20日 | テクモスーパーボウル2スペシャルエディション | テクモ | 9,980円 | アメフト | 16M |
| **1995年** | | | | | | |
| 399 | 1月13日 | イチダントア～ル | セガ | 6,800円 | オムニバス | 16M |
| 400 | 1月20日 | ドラゴンスレイヤー英雄伝説II | セガ | 8,800円 | RPG | 16M |
| 401 | 1月27日 | ウルヴァリン | アクレイムジャパン | 7,800円 | アクション | 16M |
| 402 | 2月17日 | リスター・ザ・シューティングスター | セガ | 6,800円 | アクション | 16M |
| 403 | 2月24日 | エイリアンソルジャー | セガ | 6,800円 | アクション | 16M |
| 404 | 2月24日 | NFLクォーターバッククラブ'95 | アクレイムジャパン | 8,800円 | アメフト | 24M |
| 405 | 2月24日 | NBA JAMトーナメントエディション | アクレイムジャパン | 8,800円 | バスケットボール | 24M |
| 406 | 3月17日 | サージングオーラ～時の呪法師 | セガ | 8,800円 | RPG | 16M |
| 407 | 3月31日 | ミッキーマニア | セガ | 7,800円 | アクション | 16M |
| 408 | 4月28日 | テレビアニメ スラムダンク～強豪真っ向対決! | バンダイ | 8,800円 | バスケットボール | 16M |
| 409 | 4月28日 | トゥルーライズ | アクレイムジャパン | 7,800円 | アクション | 16M |
| 410 | 5月26日 | ウォーロック | アクレイムジャパン | 7,800円 | アクション | 16M |
| 411 | 5月26日 | スターゲイト | アクレイムジャパン | 7,800円 | アクション | 16M |
| 412 | 5月26日 | ライトクルセイダー | セガ | 7,800円 | アクション | 16M |
| 413 | 7月21日 | 超球界ミラクルナイン | セガ | 7,800円 | 野球 | 16M |
| 414 | 8月 4日 | プロストライカー ファイナルステージ | セガ | 7,800円 | サッカー | 16M |
| 415 | 9月 1日 | コミックスゾーン | セガ | 7,800円 | アクション | 16M |
| 416 | 9月 1日 | ジャスティスリーグ | アクレイムジャパン | 8,800円 | 対戦格闘 | 24M |
| 417 | 9月 1日 | ジャッジ・ドレッド | アクレイムジャパン | 7,800円 | アクション | 16M |
| 418 | 9月22日 | ジ・ウーズ | セガ | 5,800円 | アクション | 8M |
| 419 | 10月27日 | バットマン　フォーエヴァー | アクレイムジャパン | 8,800円 | アクション | 24M |
| 420 | 10月27日 | フォアマン フォーリアル | アクレイムジャパン | 8,800円 | ボクシング | 24M |
| 421 | 12月22日 | ぺぺんがPENGO | セガ | 4,980円 | アクション | 8M |
| **1996年** | | | | | | |
| 422 | 3月22日 | 魔導物語I | コンパイル | 7,800円 | RPG | 16M |

※『Jリーグプロストライカー』は，発売直後に回収され，93年6月18日に再発売

## ▼CD-ROM（全113本）

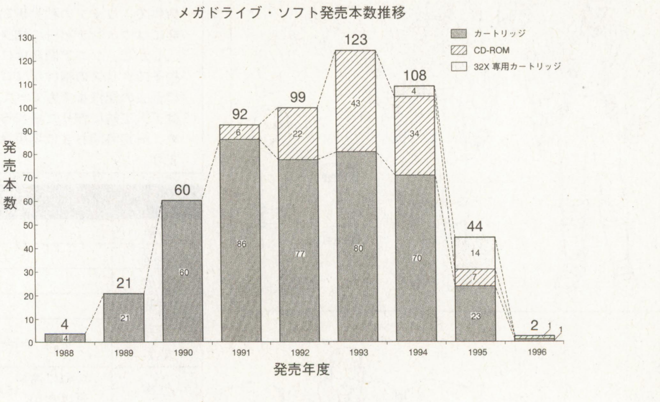
| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **1991年** | | | | | | |
| 1 | 12月12日 | ソル・フィース | ウルフ・チーム | 6,800円 | シューティング | |
| 2 | 12月12日 | ヘビーノバ | マイクロネット | 6,800円 | 格闘アクション | |
| 3 | 12月15日 | ノスタルジア1907 | シュールド・ウェーブ | 7,200円 | AVG | |
| 4 | 12月20日 | アーネスト・エバンス | ウルフ・チーム | 7,300円 | アクション | |
| 5 | 12月20日 | 惑星ウッドストック～ファンキーホラーバンド | セガ | 6,800円 | RPG | |
| 6 | 12月28日 | 天下布武～英雄たちの咆哮 | ゲームアーツ | 7,800円 | SLG | |
| **1992年** | | | | | | |
| 7 | 2月18日 | 精霊神世紀フェイエリア | ウルフ・チーム | 7,400円 | RPG | |
| 8 | 3月27日 | コズミック・ファンタジーStories | RIOT日本テレネット | 7,800円 | RPG | |
| 9 | 4月17日 | デスブリンガー～秘められた紋章 | RIOT日本テレネット | 7,400円 | RPG | |
| 10 | 5月29日 | アイル・ロード | ウルフ・チーム | 7,800円 | RPG | |
| 11 | 5月29日 | クイズスクランブルスペシャル | セガ | 6,800円 | クイズ | |
| 12 | 6月19日 | 魔法の少女シルキーリップ | RIOT日本テレネット | 7,400円 | AVG | |
| 13 | 6月26日 | LUNAR THE SILVER STAR | ゲームアーツ | 7,800円 | RPG | |
| 参考 | 7月22日 | テディ・ボーイ・ブルース | BMGビクター | 3,000円(込) | アクション | |
| 14 | 7月31日 | デトネイター・オーガン | ホット・ビィ | 7,800円 | AVG | |
| 15 | 8月 7日 | プリンス・オブ・ペルシャ | ビクターエンタテインメント | 7,800円 | アクション | |
| 16 | 8月28日 | サンダーストームFX | ウルフ・チーム | 7,800円 | アクション | |
| 17 | 9月11日 | ブライ～八玉の勇士伝説 | セガ | 7,800円 | RPG | |
| 18 | 9月25日 | ライズ オブ ザ ドラゴン～ブレイド・ハンター・ミステリー | セガ | 6,800円 | AVG | |
| 19 | 9月25日 | ワンダードッグ | ビクター音楽産業 | 7,200円 | アクション | |
| 20 | 10月23日 | ブラックホールアサルト | マイクロネット | 6,800円 | 対戦格闘 | |
| 21 | 10月30日 | プロ野球スーパーリーグCD | セガ | 7,800円 | 野球 | |
| 22 | 11月13日 | タイムギャル | ウルフ・チーム | 7,800円 | アクション | |
| 23 | 11月27日 | 電忍アレスタ～Nobunaga and his Ninja force | コンパイル | 6,800円 | シューティング | |
| 24 | 12月18日 | アフターバーナーIII | CSK総合研究所 | 8,400円 | 3Dシューティング | |
| 25 | 12月18日 | ぎゅわんぶらぁ自己中心派2～激闘!東京マージャンランド編 | ゲームアーツ | 7,800円 | 麻雀 | |
| 26 | 12月18日 | ロードブラスターFX | ウルフ・チーム | 7,800円 | アクション | |
| 27 | 12月25日 | カプコンのクイズ殿様の野望 | シムス | 7,800円 | クイズ | |
| 28 | 12月25日 | 天舞メガCDスペシャル | ウルフ・チーム | 9,800円 | SLG | |
| **1993年** | | | | | | |
| 29 | 1月 3日 | サイキック・ディテクティブ・シリーズVol.3 アヤ | データウエスト | 7,600円 | AVG | |
| 30 | 1月29日 | ゆみみみっくす | ゲームアーツ | 7,800円 | AVG | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 31 | 3月12日 | シムアース | セガ | 7,800円 | SLG |
| 32 | 3月12日 | ニンジャウォーリアーズ | タイトー | 7,800円 | 格闘アクション |
| 33 | 3月19日 | ウルフ・チャイルド | ビクター音楽産業 | 8,800円 | アクション |
| 34 | 3月26日 | ジャガーXJ220 | ビクター音楽産業 | 8,800円 | レーシング |
| 35 | 3月30日 | アネット再び | ウルフ・チーム | 7,800円 | アクション |
| 36 | 4月 2日 | ファイナルファイトCD | セガ | 8,800円 | 格闘アクション |
| 37 | 4月23日 | 三國志ⅢMEGA-CD版 | 光栄 | 14,800円 | SLG |
| 38 | 4月23日 | スイッチ | セガ | 8,800円 | AVG |
| 39 | 4月23日 | セガ・クラシック | セガ | 2,980円 | オムニバス |
| 40 | 4月23日 | らんま1/2～白蘭愛歌 | メサイヤ | 8,300円 | AVG |
| 41 | 5月28日 | 幻影都市～イリュージョン・シティ | マイクロキャビン | 4,980円 | RPG |
| 42 | 5月28日 | デバステイター | ウルフ・チーム | 7,800円 | アクション |
| 43 | 5月28日 | ナイトストライカー | タイトー | 7,800円 | 3Dシューティング |
| 44 | 6月25日 | Aランクサンダー～誕生編 | RIOT | 7,800円 | AVG |
| 45 | 6月25日 | メガシュヴァルツシルト | セガ | 7,800円 | SLG |
| 46 | 7月16日 | ダイナミックカントリークラブ | セガ | 7,800円 | ゴルフ |
| 47 | 7月23日 | アークスⅠ・Ⅱ・Ⅲ | ウルフ・チーム | 8,800円 | RPG |
| 48 | 7月23日 | 聖魔伝説3×3EYES | セガ | 8,800円 | RPG |
| 49 | 7月30日 | サイボーグ009 | RIOT | 7,800円 | アクション |
| 50 | 7月30日 | シルフィード | ゲームアーツ | 8,800円 | シューティング |
| 51 | 7月30日 | バリアーム | ヒューマン | 7,500円 | シューティング |
| 52 | 8月 6日 | 江川卓のスーパーリーグCD | セガ | 7,800円 | 野球 |
| 53 | 8月 6日 | 慶応遊撃隊 | ビクターエンタテインメント | 7,400円 | シューティング |
| 54 | 8月27日 | 雀豪ワールドカップ | ビクターエンタテインメント | 8,200円 | 麻雀 |
| 55 | 9月17日 | ウイニングポスト | 光栄 | 9,800円 | 競馬SLG |
| 56 | 9月17日 | サンダーホーク | ビクターエンタテインメント | 7,800円 | 3Dシューティング |
| 57 | 9月17日 | 笑ゥせぇるすまん | セガ | 7,800円 | AVG |
| 58 | 9月23日 | ソニック・ザ・ヘッジホッグCD | セガ | 8,800円 | アクション |
| 59 | 9月23日 | モンキー・アイランド～ユーレイ海賊大騒動! | ビクターエンタテインメント | 8,800円 | AVG |
| 60 | 9月24日 | 蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史MEGA-CD版 | 光栄 | 9,800円 | SLG |
| 61 | 10月22日 | Vay(ヴァイ)～流星の鎧 | シムス | 7,800円 | RPG |
| 62 | 10月29日 | リーサルエンフォーサーズ | コナミ | 9,800円 | 3Dシューティング |
| 63 | 11月12日 | ダークウィザード～蘇りし闇の魔導師 | セガ | 6,800円 | RPG |
| 64 | 11月19日 | アルスラーン戦記 | セガ | 7,800円 | SLG |
| 65 | 11月19日 | ナイトトラップ | セガ | 8,800円 | バーチャルシネマ |
| 66 | 11月26日 | アルシャーク | サンド・ストーム | 8,800円 | RPG |
| 67 | 11月26日 | THE ⅢRD WORLD WAR | マイクロネット | 7,800円 | SLG |
| 68 | 11月26日 | マイト・アンド・マジックⅢ | CSK総合研究所 | 6,800円 | RPG |
| 69 | 12月10日 | サイキック・ディテクティブ・シリーズVol.4 オルゴール | データウエスト | 7,600円 | AVG |
| 70 | 12月10日 | 夢見館の物語 | セガ | 7,800円 | バーチャルシネマ |
| 71 | 12月28日 | 戦国伝承 | サミー | 8,500円 | 格闘アクション |
| **1994年** | | | | | |
| 72 | 1月28日 | いしいひさいちの大政界 | セガ | 7,800円 | SLG |
| 73 | 2月25日 | 真・女神転生 | シムス | 7,800円 | RPG |
| 74 | 2月25日 | マイクロコズム | ビクターエンタテインメント | 8,800円 | 3Dシューティング |
| 75 | 3月18日 | F1サーカスCD | 日本物産 | 8,800円 | レーシング |
| 76 | 3月18日 | ゲームのかんづめVol.1 | セガ | 3,980円 | オムニバス |
| 77 | 3月18日 | ゲームのかんづめVol.2 | セガ | 3,980円 | オムニバス |
| 78 | 3月18日 | ハイムドール | ビクターエンタテインメント | 8,800円 | ARPG |
| 79 | 3月25日 | ウイング・コマンダー | セガ | 7,800円 | SLG |
| 80 | 3月25日 | AX-101 | セガ | 7,800円 | バーチャルシネマ |
| 81 | 3月25日 | ダンジョン・マスターⅡ～スカルキープ | ビクターエンタテインメント | 8,800円 | RPG |
| 82 | 3月25日 | 信長の野望・覇王伝MEGA-CD版 | 光栄 | 12,800円 | SLG |
| 83 | 4月 1日 | ぽっぷるメイル | セガ | 7,800円 | ARPG |
| 84 | 4月15日 | うる星やつら　ディアマイフレンズ | ゲームアーツ | 7,800円 | AVG |
| 85 | 4月15日 | バトルファンタジー | マイクロネット | 8,400円 | 対戦格闘 |
| 86 | 4月22日 | アイ・オブ・ザ・ビホルダー | ポニーキャニオン | 7,800円 | RPG |
| 87 | 4月22日 | 爆伝～アンバランスゾーン | ソニー・ミュージックエンタテインメント | 7,800円 | AVG |
| 88 | 4月23日 | FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 ヘブンリー・シンフォニー | セガ | 7,800円 | レーシング |
| 89 | 5月13日 | 仮面ライダーZO | 東映ビデオ | 7,800円 | アクション |
| 90 | 5月20日 | ロードス島戦記～英雄戦争 | セガ | 7,800円 | RPG |
| 91 | 6月 3日 | ドラゴンズ・レア | セガ | 6,800円 | アクション |
| 92 | 6月 3日 | モータルコンバット完全版 | アクレイムジャパン | 6,800円 | 対戦格闘 |
| 93 | 6月24日 | WWFマニアツアー | アクレイムジャパン | 6,800円 | プロレス |
| 94 | 7月22日 | シャイニング・フォースCD | セガ | 7,800円 | RPG |
| 95 | 7月29日 | シャドー・オブ・ザ・ビーストⅡ～獣神の呪縛 | ビクターエンタテインメント | 8,800円 | アクション |
| 96 | 9月22日 | スター・ウォーズ　レベル・アサルト | ビクターエンタテインメント | 8,800円 | 3Dシューティング |
| 97 | 9月30日 | キャプテン翼 | テクモ | 7,800円 | サッカーSLG |
| 98 | 9月30日 | ジュラシック・パーク | セガ | 7,800円 | バーチャルシネマ |
| 99 | 9月30日 | バトルコープス | ビクターエンタテインメント | 8,000円 | 3Dアクション |
| 100 | 10月28日 | スターブレード | ナムコ | 7,800円 | 3Dシューティング |
| 101 | 11月11日 | アフターハルマゲドン外伝～魔獣闘将伝エクリプス | セガ | 7,800円 | RPG |
| 102 | 11月25日 | リーサルエンフォーサーズⅡ～ザ・ウエスタン | コナミ | 7,800／9,800円 | 3Dシューティング |
| 103 | 12月22日 | ソウルスター～永遠の追撃者たち | ビクターエンタテインメント | 8,000円 | 3Dシューティング |
| 104 | 12月22日 | トムキャットアレイ | セガ | 7,800円 | バーチャルシネマ |
| 105 | 12月22日 | LUNAR ETERNAL BLUE | ゲームアーツ | 9,800円 | RPG |
| **1995年** | | | | | |
| 106 | 2月24日 | エコー・ザ・ドルフィンCD | セガ | 4,980円 | アクション |
| 107 | 2月24日 | 大封神伝 | ビクターエンタテインメント | 6,800円 | RPG |
| 108 | 3月24日 | ダブルスイッチ | セガ | 7,800円 | バーチャルシネマ |
| 109 | 3月24日 | プライズファイター | セガ | 7,800円 | バーチャルシネマ |
| 110 | 3月31日 | 餓狼伝説スペシャル | ビクターエンタテインメント | 6,800円 | 対戦格闘 |
| 111 | 9月 1日 | ファーレンハイト | セガ | 6,800円 | バーチャルシネマ |
| 112 | 12月22日 | サージカルストライク | セガ | 6,800円 | 3Dアクション |
| **1996年** | | | | | |
| 113 | 2月23日 | シャドウラン | コンパイル | 7,800円 | RPG |

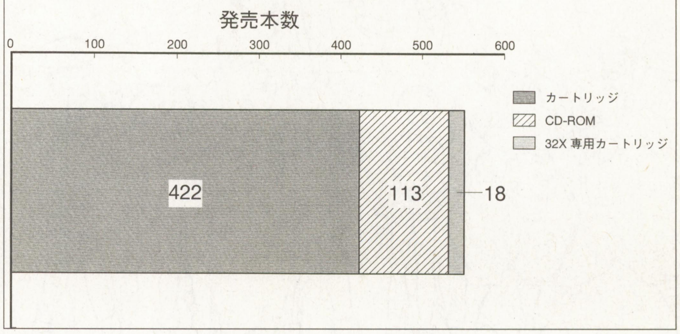
※『リーサルエンフォーサーズⅡ』は，銃同梱版が9,800円で発売
※『テディ・ボーイ・ブルース』は，音楽アルバム「SING!～SEGA GAME MUSIC～」(B.B.クイーンズ)に収録

## ▼スーパー32X専用カートリッジ（全18本）

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **1994年** | | | | | | |
| 1 | 12月 3日 | スターウォーズ アーケード | セガ | 8,800円 | 3Dシューティング | 20M |
| 2 | 12月 3日 | スペースハリアー | セガ | 4,980円 | 3Dシューティング | 16M |
| 3 | 12月 3日 | DOOM | セガ | 7,800円 | 3Dアクション | 24M |
| 4 | 12月16日 | バーチャレーシング デラックス | セガ | 8,800円 | レーシング | 24M |
| **1995年** | | | | | | |
| 5 | 1月13日 | アフターバーナー コンプリート | セガ | 4,980円 | 3Dシューティング | 16M |
| 6 | 1月27日 | サイバーブロール | セガ | 7,800円 | 対戦格闘 | 24M |
| 7 | 2月24日 | ゴルフマガジン・プレゼンツ 36グレートホールズ・スターリング・フレッド・カプルス | セガ | 8,800円 | ゴルフ | 24M |
| 8 | 2月24日 | メタルヘッド | セガ | 7,800円 | 3Dアクション | 24M |
| 9 | 3月24日 | TEMPO | セガ | 7,800円 | アクション | 24M |
| 10 | 4月21日 | カオティクス | セガ | 7,800円 | アクション | 24M |
| 11 | 5月19日 | モータルコンバットⅡ～究極神拳 | アクレイムジャパン | 9,800円 | 対戦格闘 | 32M |
| 12 | 5月26日 | ステラアサルト | セガ | 7,800円 | 3Dシューティング | 16M |
| 13 | 7月14日 | NFLクォーターバッククラブ'95 | アクレイムジャパン | 8,800円 | アメフト | 24M |
| 14 | 7月14日 | パラスコード | セガ | 7,800円 | シューティング | 16M |
| 15 | 7月28日 | 三國志Ⅳ | 光栄 | 14,800円 | SLG | 32M |
| 16 | 9月 1日 | NBA JAMトーナメントエディション | アクレイムジャパン | 9,800円 | バスケットボール | 32M |
| 17 | 9月 1日 | WWF RAW | アクレイムジャパン | 9,800円 | プロレス | 32M |
| 18 | 10月20日 | バーチャファイター | セガ | 7,800円 | 対戦格闘 | 32M |




メガドライブ・ソフト　媒体比率



# アーケード・ゲーム・ギャラリー

# サイキックフォース

■発売元：タイトー
■稼働中

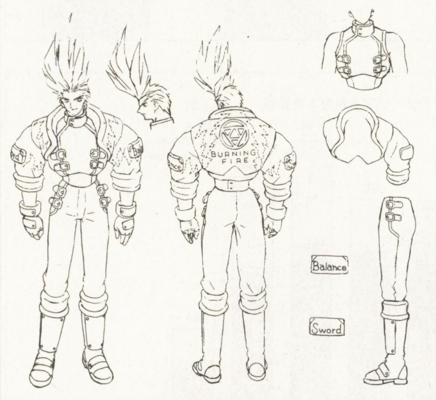
今月のギャラリーでは，ゲーム・センターで好評の『サイキックフォース』を紹介する。プレイヤー・キャラクター8人＋ボスキャラ1人の設定イラスト&サイド・ストーリーを一挙公開だ。　**(小江哲朗)**

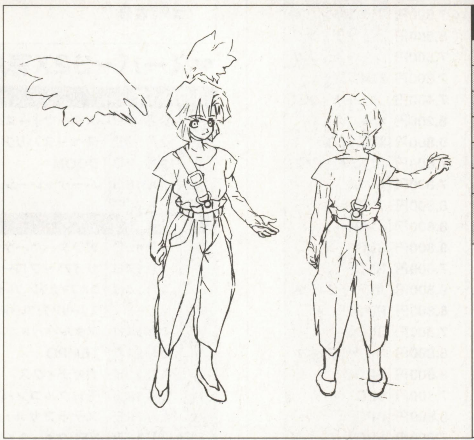
## バーン

| | |
|---|---|
| 名前 | バーン・グリフィス |
| 性別 | 男 |
| 年令 | 18才 |
| 職業 | 高校生 |
| 出身 | U・S・A |
| 能力 | 火炎 |
| 性格 | 熱血キャラ。普段は明るく友だち思いのいいヤツだが，思い込みが激しく落ち込みやすいところあり。 |

3年前に謎の失踪をした親友キースを探す旅をつづけていた彼は，ついにその手がかりをつかみキースと再会することができた。だが，そこにいたのはもう昔の親友ではなかった。

キースは，彼にサイキッカーの理想郷実現のための協力を求めてきた。しかし彼はその裏に隠された真意を悟り，キースのもとにいたエミリオとウェンディーを連れてノアに引き返すのだった……。



## エミリオ

| | |
|---|---|
| 名前 | エミリオ・ミハイロフ |
| 性別 | 男 |
| 年令 | 14才 |
| 身分 | 超能力開発の実験体 |
| 出身 | ロシア |
| 能力 | 光 |
| 性格 | 内向的でいじめられっ子タイプ。それでいてそんな自分を歯がゆく思っている。 |

サイキックを持つ彼は，それが原因で幼いころから他人に疎外されつづけてきた。でも大好きな両親さえそばにいてくれれば彼はそれで平気だったし幸せだった。あるとき，突然その両親が彼に刃物を突きつけてきた。我が目を疑う彼は信じられるものをなくし，無意識のうちに力を開放していた。やがて彼が我を取りもどしたとき，すでにそこには町はおろか，草木1本すら残っていなかった。

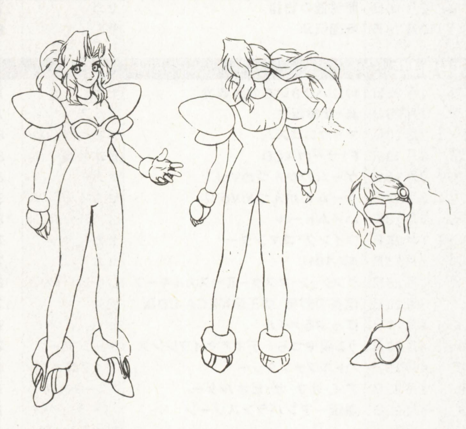
その後彼は，超能力の研究所に数年間幽閉されるが，キースの手によってノアに迎えられるのだった。

## ソニア

| | |
|---|---|
| 名前 | ソニア（精神はクリス・ライアン） |
| 性別 | 女 |
| 年令 | 17才（外観的に） |
| 正体 | 人工生命体 |
| 出身 | なし |
| 能力 | 電気 |
| 性格 | 優しいおねえさんタイプ。争いを好まない。意地っ張りな面あり。 |

彼女は，サイキックパワーの増幅装置を内蔵した人工生命体で，ウォンの私設研究所で造られた。そして，その開発にはウェンディーの姉クリスが関わっていた。

しかし，ソニア開発中に原因不明の事故が起こり，その拍子でクリスの精神がソニアの精神ユニットと同化，さらに過去の記憶までもすべて失ってしまったのだ。また彼女は，人工的に作りだされるサイキックパワーが不安定なため，一定時間おきに専用鎮静剤をうたなければ暴走してしまう。

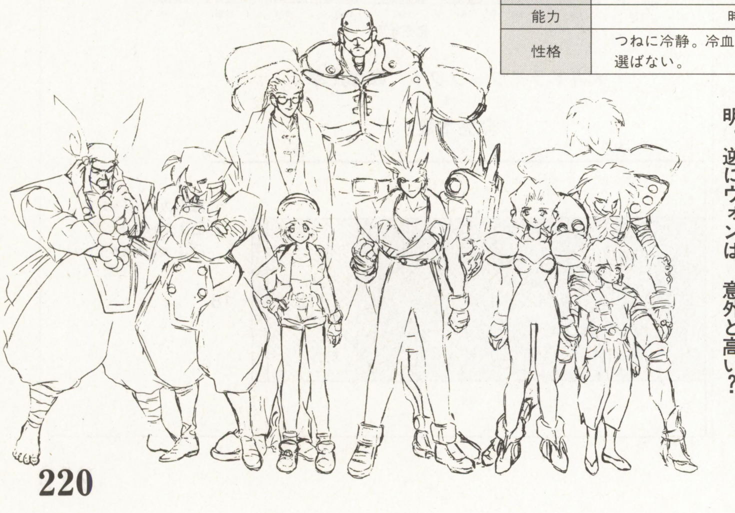


## ウォン

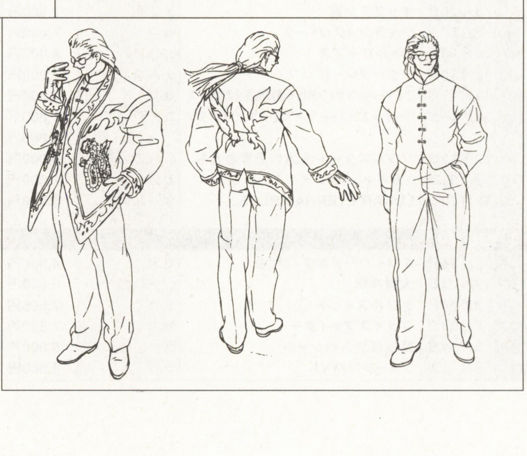
| | |
|---|---|
| 名前 | リチャード：ウォン |
| 性別 | 男 |
| 年令 | 34才 |
| 職業 | 貿易会社の社長 |
| 出身 | ホンコン |
| 能力 | 時間を操る |
| 性格 | つねに冷静。冷血で，目的のためなら手段を選ばない。 |

彼はホンコンで大手の貿易会社の息子として生まれるが，母親が愛人だったゆえに，幼いころから一族の者たちにしいたげられてきた。だが彼は持ち前の頭脳と生まれ持った特殊能力を生かし，いつしか一族を退けて会社を乗っ取るまでに至った。

しかし彼のゆがんだ欲望は，そんなことでは満たされなかった。そこへ流れてきたキースのテレパシー放送を聞いた彼は，これを利用しない手はないと考え，さっそくノアと結託するのだった……。



◀各キャラクターの対比図。ただし，キャラクターのデザインはロケテスト時のものとのこと。このイラストを見るかぎり，エミリオはかなり背が低いことが判明。逆にウォンは，意外と高い？

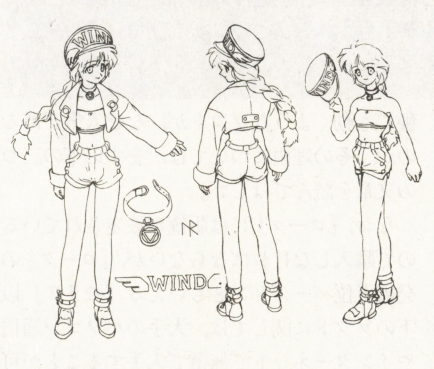


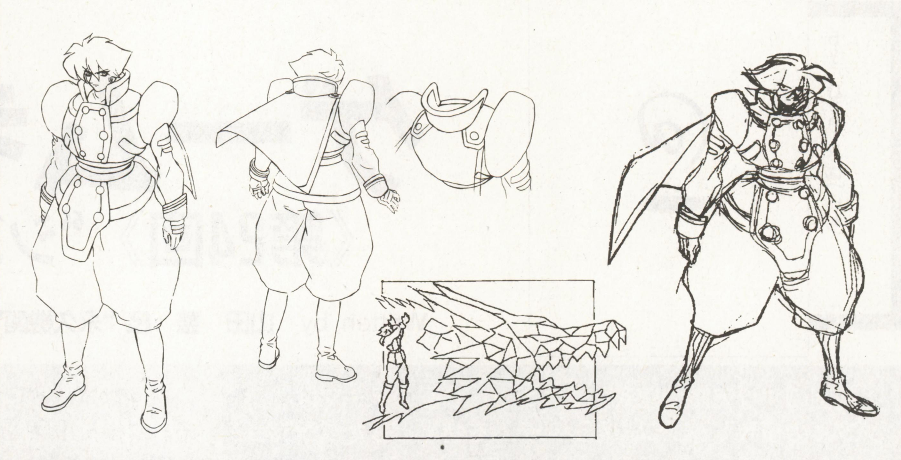
## ウェンディー

| | |
|---|---|
| 名前 | ウェンディー |
| 性別 | 女 |
| 年令 | 15才 |
| 職業 | 高校生 |
| 出身 | オーストラリア |
| 能力 | 風 |
| 性格 | 明るく元気な娘。さっぱりした楽天的な性格。 |

彼女には，超能力の研究をしている天才的な頭脳を持った姉がいる。その姉は1年前から研究のために外国に渡っているが，音信が絶えてしまった。彼女は姉に何かが起こったと感じ，単身，捜査をはじめる。

そんなある日，彼女のもとにキースからのテレパシー放送が飛び込んできた。彼女は自分と姉に不思議な能力（サイキック）があることを思いだし，もしかしたら姉もこのテレパシーを聞いたかもしれないと考え，テレパシーの発信場所に急ぐのだった……。



## キース

| | |
|---|---|
| 名前 | キース |
| 性別 | 男 |
| 年令 | 18才 |
| 肩書 | サイキッカー集団「ノア」の代表 |
| 出身 | イギリス（住んでいるのはアメリカ） |
| 能力 | 水，氷（防御型） |
| 性格 | 冷静沈着，クールで二枚目。正義感が強く，意外と義理堅い。 |

彼は3年前ある機関によって捕らえられ，超能力研究のサンプルとしてあつかわれていた。そこで彼は，地獄のような毎日を過ごし，身も心も疲れ果てていた。つぎつぎとボロ雑巾のように捨てられていくサンプルたちを見ながら，彼の怒りは日に日に蓄積されていった。そしてついに，ほかのサンプルたちと協力して暴動を起こすのだが，研究所の対応がことのほか早く，仲間の犠牲のもと，彼だけが脱出に成功した。そこで彼は誓った。サイキッカーの未来は自分が作りだしてみせると。

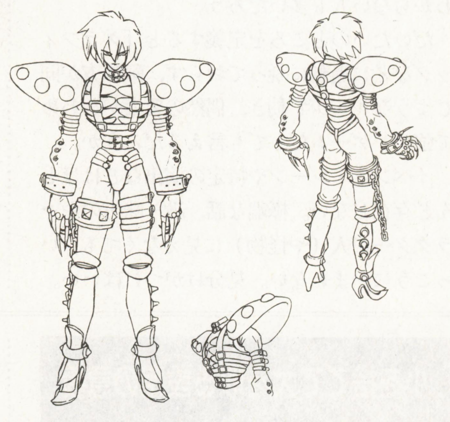
## ブラド

| | |
|---|---|
| 名前 | ブラド・キルステン |
| 性別 | 男 |
| 年令 | 24才 |
| 職業 | 不明 |
| 出身 | ドイツ |
| 能力 | 重力 |
| 性格 | 二重人格者（ごく普通ときわめて残虐） |

いつのころからか，彼には記憶のない時間というものが現れはじめていた。そして記憶がなくなったあとは，きまって血まみれになっていた。そんな自分がしだいに恐ろしく思えてきた矢先，彼はついに事実を知ってしまった。

真夜中の道端，目の前には，血だらけの死体。自分の体には，多量の返り血。そして理由のわからない極度の高揚感……。彼は生きていることが恐ろしくなってきた。

そんな彼のもとにキースのテレパシー放送が飛び込んできた。これは救いの声だ，そんな思いが彼をノアのもとに向かわせた……。

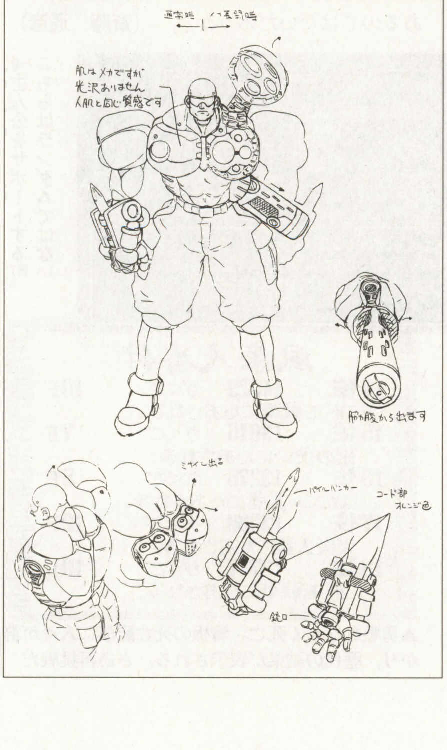


## ゲイツ

| | |
|---|---|
| 名前 | ゲイツ・オルトマン |
| 性別 | 男 |
| 年令 | 37才 |
| 職業 | 軍人 |
| 出身 | U・S・A |
| 能力 | 科学 |
| 性格 | マジメで口数は少ないが，内面的には人に優しく正義感が強い。 |

彼の所属するアメリカ軍でもノアの存在には気づいていた。軍の司令部は，ノアがのちの脅威になることを恐れ，対サイキッカー部隊を新たに設立した。

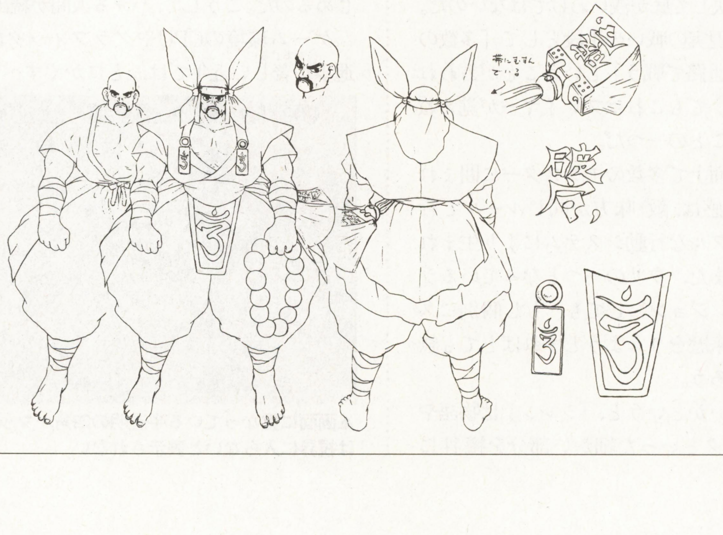
彼は，みずからサイボーグになることを志願して，対サイキッカー用サイボーグ第1号となった。なぜなら，以前，妻と娘をサイキッカーに殺されているからだった……。



## ゲンマ

| | |
|---|---|
| 名前 | 六道　玄真 |
| 性別 | 男 |
| 年令 | 53才 |
| 職業 | 坊主（裏では退魔師） |
| 出身 | 日本 |
| 能力 | 呪術 |
| 性格 | 頑固じじい。頭が固い。 |

影高野の退魔師である彼は，日夜，魔の物を退治しつづけていた。ある日，以前からおぼろげに感じていた魔の気配が活動を開始したのを彼は察知した。その巨大な魔の先に見えるのは人類の破滅……。そう感じた彼は，魔の根源を倒すべく単身ノアに挑むのだった……。



by Duo-Rばついち

# ゲーム考現学
## 《第24回》“シンプルの極致”

Written by 山田 整 &“永久機関”

前回の“リアルの極致”につづき，今回のテーマは“シンプルの極致”。シンプルなシステムを特徴としたダンジョンもののソフト『風来のシレン』『ローグ』のお話だ。

次回はボードRPG『D&D®』関連の諸作品を取り上げる。タイトルは“地下牢と龍”。そのつぎは『ファイアーエムブレム』シリーズの予定。

### 「シンプル」とは

シンプルなダンジョンものとは？
「リアル」なダンジョンものなら内容がだいたい想像できても，「シンプル」となるとよくわからない人も多いだろう。

だいたいのところを定義すると「グラフィックなどに過剰に凝っておらず，敵味方が同じようなルールで動き，偶然の要素がきわめて強い」ゲームだとでも言えるだろうか。

イベント・シーンや特定の演出などはほとんど存在しない。極端な話，敵・味方のキャラクターが人（や怪物）に見えなくても，いっこうにかまわない。見分けがつけばいい。ゲームとしての作品世界のルールがきちんと確立されていればいい。それ以外の部分は問わないし，実際にゲームの楽しさにはさほど影響しない。

それが，「シンプル」なダンジョンものだ。

『ローグ』『モリア』『ネットハック』『アングバンド』……これらのソフトの名前を聞いたことがあるだろうか？　パソコン通信を楽しんでいたり，大学などでネットワークを使っている人ならば，知っている人もいるだろう。

マルチメディア全盛の現在においてさえ，これらのテキスト表示のゲームは存在しており，一部では絶大な人気を誇っているという事実がある。

なぜそれらのソフトが……10年以上前の機種でも動くようなソフトが，なぜ人気があるのか。その理由については，まず以下の二つの文章を読んでほしい。

なお，『ローグ』には版権が設定されているので購入しなければならないが，『ローグ』の発展上位バージョンともいえる『モリア』以下のソフトに関しては，大手のパソコン通信やインターネットで無償で入手することが可能だ。その話題専用のボードがある場合も多いので，興味のある人は一度のぞいてみるといいだろう。

『風来のシレン』のほうは堅実なソフトづくりで定評のあるチュンソフトから，スーパーファミコン用として発売されている。

### 小を捨てて大を取る設定の意義

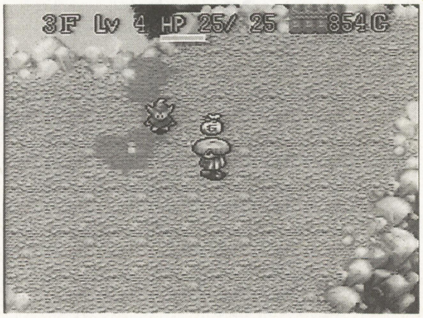
『風来のシレン』は，前作の『トルネコの大冒険』と同様，『ローグ』『ネットハック』『モリア』などという一つの流れの中にある作品だ。この種のゲームは最近のRPGと比較するとたしかにシンプルだ。感動的なストーリーがあるわけでもなく，グラフィックも見劣りする。魔法やアイテムの種類が爆発的に多いわけでもない。だが，決して底が浅いわけではないのだ。たとえば，現実の戦いの手段として「多数の敵とは狭い通路で戦う」ということが言われる。『シレン』でもこれはプレイヤーが覚えねばならないことの一つだ。

ゲーム画面上で多数のモンスターに囲まれるこの恐怖感は，敵・味方が同じルールで行動するシンプルな行動システムにより生まれたものだ。また，ウリの一つとなっているランダム・ダンジョンにしても，もし個別にストーリーや来歴を与えようとすればとても無理だっただろう。

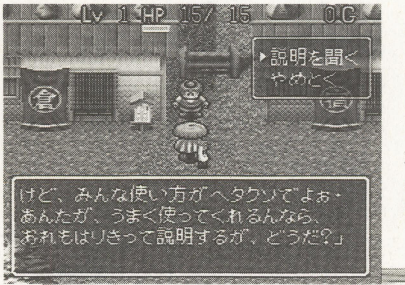
何が言いたいかというと，『シレン』は物語やグラフィックといった細かい部分を犠牲にして，よりマクロな感覚を……主人公の周囲の「状況」に対して，プレイヤーが感じる現実感を取ったのである。

その象徴的な設定が非情なまでのゲーム・オーバーだ。「復活」「ロード」などの救済手段を切り捨て，死んでしまえばそれまでの労力が水の泡。なまじバランスが良いだけに，死ぬときは己の判断ミスが原因になっていることが多い。そしてその「取り返しのつかない死」に対する悔しさゆえに，プレイヤーはさらなる挑戦をはじめるのだ。こうして，ハマる人間が続出する。

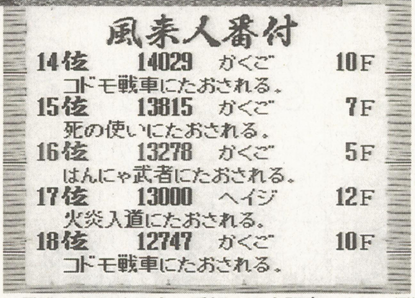
ゲーム環境のCPUやグラフィック能力の進歩が著しい（いちじるしい）近年では，とにかくすべての要素を現実同様に再現することにとらわれたゲームが多く，こういう「物事の切り捨て」が少なくなっているように思われる。リアルさというものの本質を，もう少し考える必要があるのではないだろうか。　（斎藤　通彦）




▲画面に重なっている半透明の四角がマップ。敵は視界に入らないと表示されない




◀主人公をサポートする町。こちらはランダムではない




▲勇戦むなしく死亡。看板の死亡記事に人々が群がり，歴代の結果が表示される。さあ再挑戦だ

## 想像力の飛翔を演出

『ローグ』というゲームがある。

「ランダムに生成される地下迷宮にもぐり，魔よけを取ってくるがいい。一度迷宮にもぐれば，あともどりは許されない。魔よけを手にするまでは階段を下りるしかない。死ぬか英雄になってもどるかだ」というもの。

なにぶん古いゲームだから，画面のつくりはシンプルもいいところだ。ダンジョンは文字の組み合わせ。あなたのキャラクターはただの@マーク（はい，ここで左ページのタイトルわきを見てください)。モンスターもCだのMだのGだのという，ただの文字だ。

ところが，『ローグ』をやりこむと，なにぶんバランスのとれたいいゲーム（つぎの記事を参照）だから，「ただの文字」がおそろしい迫力で迫ってくる。どんな緻密(ちみつ)なグラフィックより，多くのことを見せてくれる。

Tという字を見ただけで，人は思う……

（北の国のトロルだ，山奥の谷にすむ大男だ。こぶだらけの体から生えた，あの丸太のような腕に，二度も殴られればおれの体はもつまい）

Dという字を見ただけで，人は思う……

（龍だ，年を経た龍だ。ずるがしこく，火を吹き，牙は短剣，爪は大鎌の刃，うろこは錆(さ)びた鋼のように黒い）

これをさらに発展させた，『モリア』というゲームもある。つくりは『ローグ』とほとんど同じ。では，どこが，どうちがうか。

まず，ボスキャラがいる。地下鉱山モリアの奥に巣くうのは，バルログという炎の魔物（スペイン人じゃないよ）だ。

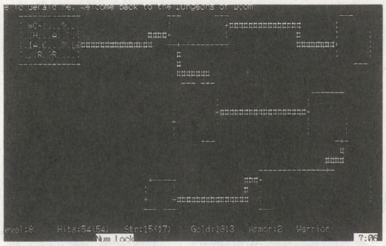
つぎに，ローグとちがい，階段をのぼれる。あなたは地上の町と迷宮を行き来して暮らし，町の人々と会話し，けんかするのだ。

そしてキャラクター・メイキングがある。これがまた，じつによくできていて，たとえば「あなたはドワーフの鉱夫の2人の子供の1人です。家の宝として大切に育てられました。あなたの目はこげ茶色，髪はまっすぐでまっ黒。浅黒い肌と，二尺に余るあごひげを持っています」なんて文章がでてくるのだ。これでキャラクターが死のうものなら，冗談ではないという気分になる。

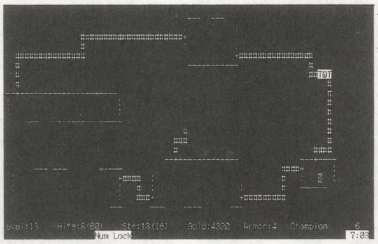
どのちがいも，キャラクターへの感情移入を高めてくれるものばかり。おかげで，ただの文字が，どんな緻密なグラフィックより，多くのことを見せてくれる。

不思議なことだ。だが，本当は何の不思議もない。グラフィックはそこにあるものしか見せてはくれないが，あのCやTやDたちは，人の想像力と同じだけのものを見せてくれるのだから。

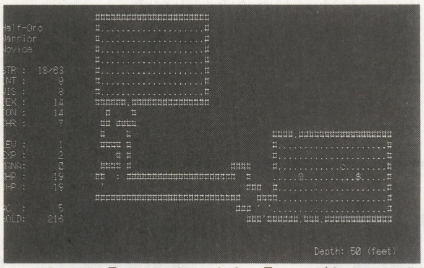
（桂　令夫）



◀モンスターでいっぱいの部屋。つっこむと死ぬ



◀トロル2匹にはさまれた。彼の命は風前のともしび



▲こちらは『モリア』の迷宮。『ローグ』よりさらに広く深い。武器やアイテムも多様だ

## ゲームの評価における「リアル」と「シンプル」のちがい

ゲームというものは，結局のところ「おもしろかったかどうか」が評価のほとんどを占める。何をおもしろいと感じるかは人によるわけだが，思うにこの点に関して，「リアル」なダンジョンものと「シンプル」なダンジョンものは正反対のものを目指しているように思える。

「リアル」な作品群は，グラフィックや音楽によって生みだされる臨場感をフルに活用するため，各種のイベント，アイテム，敵キャラクターをダンジョン内にあらかじめ配置しておく。その「計算」がうまくいくとプレイヤーは満足し，ゲームを十分に楽しんだことになる。言ってみるならば，デキの良い演劇を見るか，あるいは自分で演じるような楽しさだ。この路線を最後までつきつめ，RPGのワクさえ飛び越えてしまえば『アローン・イン・ザ・ダーク』『バイオハザード』のようなリアルなAVG作品になるだろう。

いっぽう「シンプル」な作品は，制作者サイドは計算をしない。あるのは「敵と味方が動くルール」であり，「敵やアイテムが出現する確率」であり，「それらによって生みだされる必然的な結果」である。ゲームとして成り立たせるためのバランス調整はある程度されているが，ときにはそれさえもくずれていることがある。しかしそれでも問題はない。「それはそういうゲーム」なのだからだ。

つまり「シンプル」でプレイヤーに求められているのは，文字どおりの意味でのロール・プレイングなのだ。プレイヤーはキャラクターが出会うありとあらゆる場面での状況判断を楽しむ。行動の自由は完全に保証されておりなんでもできるが，その責任をとるのもすべて自分，判断をまちがえれば最終的に待っているものは死だ。しかも多くの場合それはセーブデータの抹消という，キャラクターの完全な死につながる。

主人公が敵より強ければ敵が死に，その逆であれば主人公が死ぬ。救済手段は用意されていない。自力でなんとかするしかない。もしどうしても自分の力では太刀打ちできない相手にぶつかった場合，それは文字どおりに不運なできごとだ。だからプレイヤーはゲーム中でキャラクターと一体化する。キャラクターが感じているであろう感情が，そのままプレイヤーの心の内にあらわれる。「感情」という「リアル（現実）」がプレイヤーのなかに出現するのだ。

だから，「シンプルなダンジョンもの」にとって，表示がシンプルであることは，本当は重要ではない。表示がそれなりにきれいな「シンプルなダンジョンもの」は現に存在する。『ウィザードリィ』シリーズの初期作品群や，システムソフトの『ティル・ナ・ノーグ』がそれだ。

「リアル」と「シンプル」。「演出」と「偶然」。この両者のバランスは，ダンジョンものが生まれた当初は，パソコンの性能が低かったこともあって「シンプル」に傾いていた。だがパソコンの進歩にしたがってバランスはじょじょに揺れ動き，現在では「リアル」に大きく傾いている。

だが，そろそろ気づいてもいいのではないだろうか。この両者は方向性こそまったくちがうが，決して共存が困難なものではないことを。「シンプル」な要素を単なる経験値稼ぎの道具として使うのではなく，もっと効果的に活かす道があることを。「リアル」でつちかわれた表現技術を用い，要所では「リアルの極み」であるイベントを演出しつつ「シンプル」な楽しさをも表現する。仮にそれが実現できたとすれば，それはもはや仮想現実……バーチャル・リアリティ，もう一つの現実とでも呼べるものになるだろう。そしてそれは，そう遠い日のことではないはずだ。

## 第10回

おハガキ指南役
**服部陽一郎**(陽の字)

うー，ほしいんだけどな～。じつは担当，もうすぐ予約締切りのスタジオ・ジブリのLDボックス(約10万円)がほしくてしょうがないッス。でもそのうちDVDとかが普及しちゃうことを思うと，今LDというのはちょっと……。白いサターンの悲劇もあることだしね。

さて，のんきなことを言ってるうちに今シリーズも回を重ねること第10回。新人の投稿が減少気味だけど，オイラが担当する最後のシリーズなので記念に1度は投稿してほしいな。

ハガキがオイラを呼んでるう。

**金賞** 5Exp.
長野県松本市・END
(61Exp／Topタイ)

★じつは今回はレベルが低調で，「金賞該当者ナシにしちゃおーか」というハナシもあった。でもま，「A.A.ZERO2」発売記念ということで。

**銀賞** 4Exp.
長野県松本市・END
(61Exp／Topタイ)

★……1コマ目で吊るされてるのは『ポートピア』のひらたでは？　『ZERO2』を舞台に巻き起こる連続殺人，つぎの犠牲者はナッシュとローズ。

# 風来 読者の闘技場

## 文字ネタ部門 2Exp.

「カロリーメイトとラ王，スパ王が生命線」と言ったところ，同僚に笑われてしまった。一時のようにビデオ・ゲームにつぎこんでるわけじゃないんだけど，もはや習慣？

**●お金が落ちてると，ついスライディングしたくなる。**
長野県松本市・END
(61Exp.／Top.タイ)
★カプコンのゲームにはスライディングができるものが多い。もしかして社の方針？　セレッソの選手もそうだし←そりゃそうだ。

●

**●『ときメモぱずるだま』『だい好キッス』とこなしてきたが，さすがに『ビシバシチャンプ』は……。**
神奈川県横浜市・さぎのみやぷりん
(26Exp.／10位)
★ついに更生したさぎのみや。これで日本の未来も安泰だとよいのだが。

●

**●メル・ギブソン&ダニー・グローバー共演「ポリスノーツ」などと言ってはいけない。**
愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ
(44Exp.／5位タイ)
★そりゃあま，映画のようなゲームだから。

●

**●D&D®のマジック・ユーザーのような髪型にしてでかけたら，昼ごろにはシャアザクになっていた。**
神奈川県綾瀬市・アコピャン
(51Exp.／3位)
★スピード3倍になった？

●

**●『ナムコ・クラシック・コレクション』を意地でも「オリジナル」でプレイする私。**
三重県度会郡・ともこざる
(38Exp.／6位)
★そんなあなたに必須アイテム，「ナムコー名作ゲーム集ー」絶賛発売中。

●

**●おたく街道爆進「PC-FX」。だがそれがいい……。**
愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ
(44Exp.／5位)
★ここにきてFX人気急上昇！　もしやズオウ，FX持ってるな？　恥ずかしいヤツ。

●

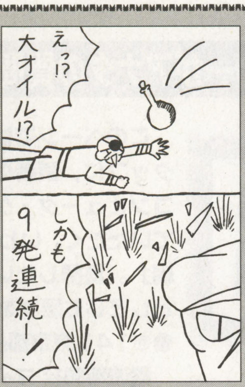
**●どこがリアルなのかわからなくなってきた『スーパーリアル麻雀』。**
愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ
(44Exp.／5位)
★もみじまんじゅうに，もみじは入っていない。雷おこしにも雷は入ってない。

●

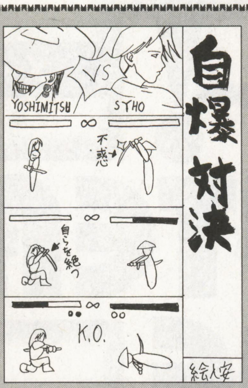
**●コーナーのタイトルが『風来　読者の闘技場』なんだから，「投稿人番付」にしてほしい。**
神奈川県横浜市・さぎのみやぷりん
(26Exp／10位)
★くーっ，陽の字一生の不覚。そーいうことはさっさと教えてよ，さぎのみや。でもシリーズ・スタート時，『シレン』はまだでてなかったんだもん。グスッ。

# イラスト部門（3Exp.）

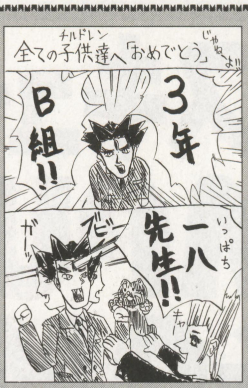
ブラボー！　関東圏で『新スタートレック』の放送が再開されたのだ。よーし，ここはひとつこれを記念して，今シリーズの賞品を正式に「ニンテンドウ64」ということにしようじゃないの。パープルサンガも大喜びだ!!




**沖縄県宜野湾市・ロン！あたり！**
(3Exp.)
★「ZERO3」にD&D®のキャラもでないものか。




**愛知県刈谷市・絵入安**
(61Exp.／Top)
★任務完了。宇宙の心はヨシミツだったんですね。




**東京都小金井市・ほりぴり**
(46Exp.／4位タイ)
★転入生がつぎつぎとやってくるにちがいない。

**長野県松本市・END**
(61Exp.／Topタイ)
★カ○○○のゲームのキャラにも伝染してます。

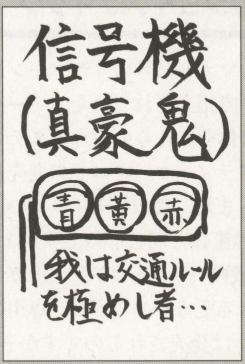
**山形県米沢市・おーすん**
(9Exp.)
★キッズのキャラが不二屋のペコちゃんに見えてしかたない。

**愛知県刈谷市・絵入安**
(61Exp.／Topタイ)
★タクマのかわりに龍虎チームに入れてもらえるかも……。

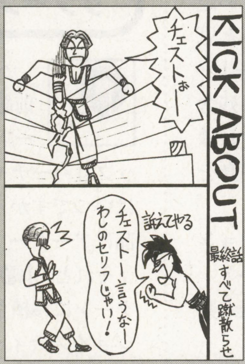
**愛知県刈谷市・絵入安**
(61Exp.／Topタイ)
★初恋はかなわないってホントだね。

**三重県度会郡・ともこざる**
(38Exp.／6位)
★子は父の背を見て大きくなるんだね。

**長野県松本市・END**
(61Exp.／Top)
★栄光の禁じ手第1号。気絶→気絶→……（エンドレス）。




**東京都大田区・うちどめちんぱち**
(3Exp.)
★戦う交通安全。




**神奈川県綾瀬市・アコピャン**
(51Exp.／3位)
★そーいうアンタも○○○ンに……よそう。

**東京都小金井市・ほりぴり**
(46Exp.4位)
★バンプレストが「バーチャロン」もどきをださぬものか。

## 今月の大ボケ（土日出勤の刑）

**神奈川県横浜市・色瀬秋代**
(27Exp／8位タイ)
★担当と同じく新卒社会人のいろりんが，ほりぴりの3連続大ボケをはばんだ。さすが元大(ボケ)常連。で、色瀬、給料いくらもらった？　隠すなよ。

## 今月のエナジー・ドレイン

4月15日から5月14日までの間に発売されたサターンのソフトは全部で18本だった。ゆえにエナ・ドレのターゲットは前回1，8位の絵入安，Rewiのご両人。
▲絵入安：59＋9＝68→－7となり61Exp.
▲Rewi：31＋0＝31→－4となり27Exp.
首位の絵入安にヒットし，ようやく本来の役目を果たしたエナ・ドレ。ENDの大量投稿でランキングも大きく動いた今回だが。
次号は5月15日から6月14日をチェック！

## 闘技場戦士ランキング

| | | |
|---|---|---|
| 1 | END | 61Exp. |
| 1 | 絵入安 | 61Exp. |
| 3 | アコピャン | 51Exp. |
| 4 | ほりぴり | 46Exp. |
| 5 | ズオウ・リアキ | 44Exp. |
| 6 | ともこざる | 38Exp. |
| 7 | 新歓1005円 | 32Exp. |
| 8 | Rewi | 27Exp. |
| 8 | 色瀬秋代 | 27Exp. |
| 10 | さぎのみやぷりん | 26Exp. |

## 闘｜技｜場｜通｜信

『読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめる爆笑ハガキを募集中。下記の注意をよ～く読んで，ネタが新鮮なうちにどしどし応募すべし。
■投稿の注意：ハガキまたは同サイズの紙を縦にして黒インクで描くこと。ボールペン，鉛筆は不可。文字ネタは48文字以内，ハガキ1枚にネタ二つまで。
■投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『風来　読者の闘技場』係

■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたサターン対応ソフトの本数の，各ケタの数字がキーナンバー。たとえば6本なら6位の者，12本なら1位と2位の者がエナ・ドレだ。減点はExpの1割（端数切り上げ）。

# レスキュー！COMPUTER GAME

## メーカーがアナタの質問に直接回答する

**このページでは，各ゲーム・メーカーのスタッフに，読者のみなさんから送られてきたコンピュータ・ゲーム関連の質問に直接答えていただく。いわば「誌上公開質問状・ゲーム編」。質問したいことがある人は，下記までどしどしお便りを送ってほしい。**

**●〒141 東京都品川区東五反田 1－11－15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「レスキュー！COMPUTER GAME」係**

### XBAND

**Q** スーパーファミコンと電話回線を利用して，日本中のプレイヤーたちと対戦できるという，XBANDモデム。ゲーム・センターでしかできなかったことが自分の部屋で楽しめるということで，僕も買ってみようかなと思っています。

ただ，気になるのは，対応ソフトが『スーパーストリートファイターII』など数本しかないこと，そしてスーパーファミコン専用ということです。僕としては，セガサターンの『ヴァンパイア ハンター』などでも対戦プレイをしたいのですが……。

今後，対応するハードやソフトが増える予定はあるのでしょうか。また，その時期はいつごろになりますか？

**【群馬県前橋市・藤田　敦20才】**

**A** XBANDモデムに興味を持っていただき，ありがとうございます。5月現在，XBANDモデムに対応しているゲームは……

**●スーパーストリートファイターII**
**●スーパーファミスタ5**
**●スーパーマリオカート**
**●すーぱーぷよぷよ**

の4本ですが，今後は『スーパーファイヤープロレスリング』など，つぎつぎとソフトを増やしていく予定です（スタッフ一同，がんばっています）。

また，XBANDモデムはゲームの対戦だけではなく，チャットや電子メールも楽しめます。全国のプレイヤーと，メールの交換やお話もしてみてください。

サターンへの対応につきましては，近日中にセガさんから発表されるはずです。当社は接続サービスだけを提供します。対応ソフトも，セガさんが企画されますので，楽しみにしていてくださいね。

**（カタパルト・スプラッシュ！）**

### ミステリーセレクション・シリーズ

**Q** 数年前にX68000で『琥珀色の遺言』をプレイして以来の，リバーヒルソフトのAVGの大ファンです。今回，一連の作品がWindows95で復刻されると聞き，さっそく『マンハッタンレクイエム』を購入しました。

シナリオはオリジナル版に忠実，サウンドやグラフィックはグレード・アップ……と，ゲーム内容にはとても満足できたのですが，一つだけ気になったのは，当時の製品に同梱されていた「事件の解決報告書」がなかったことです。たしかに，すでに発売されていた作品なので，犯人を知っている人も多いと思いますが，僕は「報告書の返事（ショート・ストーリー）」が大好きだったので，少し残念です。とくに，『D．C．コネクション』はX68000では発売されていないため，中身を知らないのです。

今後，発売されるミステリーセレクションにも「報告書」は同梱されないのですか？　また，「報告書の返事」のような，後日談が楽しめる機会はないのでしょうか？

**【東京都国分寺市・N.E.ハロルド22才】**

**A** いつも，弊社のミステリーAVGをお楽しみいただき，ありがとうございます。

オリジナルのパッケージに同梱されていた読み物などの資料につきましては，今回のWindows95版でも，形態は異なりますが同梱する予定です。たとえば『琥珀色の遺言』では，プレ・ストーリーやヒント集を「藤堂龍之介探偵事務所　事件経過調書」として，大正時代の本のデザインを参考に制作，同梱しています。『マーダー・クラブ』をはじめとする今後のシリーズ・タイトルにも，オリジナルの雰囲気を大切にしたデザインをほどこし，みなさまにお届けしたいと考えています。

また，「報告書の返事」に関しましては，現在のところ制作予定はありませんが，みなさまからいただいた感想のお手紙は，すべて読ませていただいていますので，これからもどしどしお寄せください。

なお，ミステリーセレクション・シリーズの発売を記念し，Windows95版『ブルー・シカゴ・ブルース』をくわえた9タイトルのうち3作以上をお買い求めのかたに，万年筆やシステム手帳などの「ミステリーグッズ」をプレゼントするキャンペーンを行なっています。応募方法は簡単ですので，ぜひご感想のお手紙といっしょにご応募ください。

**（リバーヒルソフト・原）**

### サターンのジョイスティック

**Q** ベーマガ5月号の「サターン最前線」で紹介されていた，アーケード筐体そっくりのジョイスティック「バーチャスティック・プロ」の発売日はいつですか？　また，このスティックの部品はアーケードの筐体と同じものですか？

それと，『電脳戦機バーチャロン』がセガサターンに移植されるそうなのですが，専用のジョイスティックは発売されるのですか？

**【栃木県河内郡・鉢屋　諭16才】**

**A** お便りありがとうございます。まず「バーチャスティック・プロ」ですが，これは重さ，大きさ，ボタンの感覚など，すべてにおいてアーケードの筐体と同じ仕様となっており，発売は今年夏ぐらいになりそうです。

また，アーケードでご好評をいただいている『電脳戦機バーチャロン』。サターンへの移植は決まっておりますが，現在のところ専用のジョイスティックを含めて細かい部分においては，いろいろと検討中です。

どちらも，新しい情報が入りしだい，みなさんにお知らせしていきますので，期待して待っていてください。

**（セガ・エンタープライゼス・花谷）**

## 戦国ブレード

Q 先日ゲームセンターで，ほかの人が『戦国ブレード』をプレイするのを見ていたところ，なにやらコマンドを入力して『戦国エース』のアインを選択していました。キャラ選択画面にある「謎」の部分にカーソルを合わせることはわかったのですが……。僕もアインを使ってみたいので，ぜひコマンドを教えてください。

**【大阪府泉大津市・ミスターB 25才】**

A 以下のコマンドを入力することで，隠しキャラ「風雲はだか侍・アイン」を選択できます。

①キャラクター選択画面でカーソルを「謎」に合わせる

②レバーを↑に3回，↓に3回，↑に7回の順で入力する（三三七拍子と覚えるとラク）

③ボタン（どれでもOK）を押す

アインもほかのキャラと同様に，1Pプレイでは2種類，2P同時プレイでは5種類のエンディングが用意されています。基本性能が高く接近戦がおもしろいキャラなので，クリアめざしてがんばってください。

**（彩京　広報宣伝室・山田）**

### ■アインのスペック表

**ショット**……サムライアロー

**サブウェポン**……サムライブレード

**タメ撃ち**……魁流抜刀術サムライフラッシュ。電光石火の接近技だが，タメ時間はハガネが持っている技の5分の1。

**ボム**……魁流抜刀術サムライソード。超破壊力の突進技。特性は，ほかのゲームでのサムライソードと同じ（相手に近いほど強い）だが，本作では連発可能。

**移動スピード**：翔丸についで速い。

## プレイステーション版「ギャラクシアン³」

Q 先日，プレイステーション版の『ギャラクシアン³』をプレイしていたところ，HARD LEVELよりもさらに難易度が高いEXPERT LEVELというのを発見しました。ナムコのプレイステーション用ソフトには，いつも隠し仕様がたくさん収録されているだけに，これ以外にももっと隠されているものはないのでしょうか。

そこでゼイタクなお願いなのですが，この作品の隠し仕様のすべてを教えてもらえないでしょうか。ぜひ，よろしくお願いします。

**【東京都品川区・さっちん25才】**

A いつも弊社のゲームをお楽しみいただき，ありがとうございます。プレイステーション用『ギャラクシアン³』の隠し仕様は以下のようになっています。ぜひ，試してみてください。

**●「EXPERT」LEVEL**

本作品には「EASY」「NORMAL」「HARD」の三つの難易度が用意されていますが，さらに上級者向けの「EXPERT」が存在します。

**条件**：HARD LEVELでそれぞれの作戦を成功させる(たとえば「PROJECT DRAGOON」で条件を成立させただけだと「THE RISING OF GOURB」ではEXPERTを選べない)。

**●C（コンピュータ）ガンナー「SHARK」**

Cガンナーは「FRANK」「REIKO」「JOHNSON」の3人がいますが，さらに実力者の「SHARK」が登場します。

**条件**：それぞれの作戦でEXPERT LEVELを選んで，「JOHNSON」に勝つ。

**●SUPERブラスター**

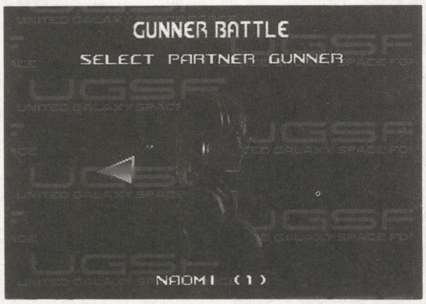
すべてのブラスターの長所を兼ね備えた，最強のブラスターが使用可能になります。

**条件**：それぞれの作戦でEXPERT LEVELを選んで，「SHARK」に勝つ。

**●女性シルエット**

プレイレコーディング・データのモード画面で表示される男性のシルエットを，女性にすることができます。

**条件**：プレイレコーディングの「SAVE」で，名前を入力してカーソルが「END」の位置にあるときに，R2ボタンを押しっぱなしにしながら決定ボタンを押す。マウス使用時は，上方向に移動させながら左クリックをする。

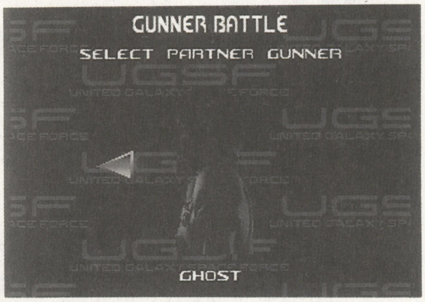



**●GHOSTガンナー**

プレイレコーディングは，本来はメモリーカードにプレイ内容をあらかじめセーブしておき，それを呼びだすことで使用しますが，この機能を使えばセーブしなくても再生することができます（データは，もっとも最近にレコーディングしたもの）。

**条件**：プレイレコーディングをONにしておくと，プレイ終了時にデータをセーブするかを聞いてくる。ここでセーブしないで抜けると，「GUNNER BATTLE」のパートナーガンナーの中に「GHOST」の名前が出現する。

これを選ぶと，ほかのパートナーと同様に自動エントリーされるが，メモリーカードにデータをセーブする，作戦を変更する，電源を切る，のいずれかをするとGHOSTは消える。




**●ネジコン操作法補助**

ネジコンでプレイする場合，コントローラのねじり角が照準移動速度（大きくねじればそのぶん速く移動する）となりますが，この速度をねじり角に関係なく一定にすることができます。

**条件**：L or Rボタンを押すと，現在のねじり角の速度に固定される。もう一度ボタンを押せば通常どおりになる。

**●ムービー鑑賞モード**

両作戦のストーリー・ムービーや，ゲームのバックCGを鑑賞することができます。

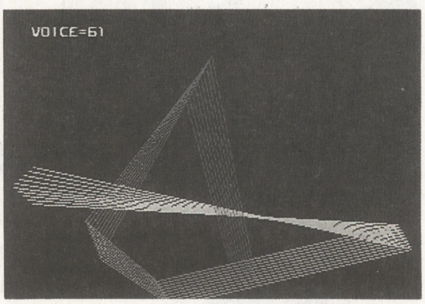
**条件**：電源投入後のNAMCOのロゴムービーが流れている間に，L1, R2, R1, L2, ⬆, ⬇, ⬆, ⬇のコマンドをコントローラ1から入力する。

ちなみに，○ボタンで映像をスキップし，STARTボタンでゲームモードにもどる。

**●サウンド・テスト**

ゲーム中に使用されている音声や効果音などを聞くことができます。

**条件**：ムービー鑑賞モード中にSELECTを押すだけでOK。⬅ or ➡で音声&曲セレクト，決定ボタンで再生開始。もう一度SELECTを押せばゲームモードにもどる。




**（ナムコ・磴）**

# あくせすROOM

# 激筆☆闘巧野郎!!

## お便り待ってます

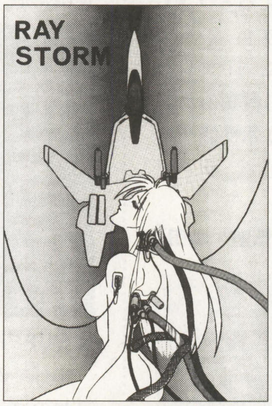
「あくせすROOM」は読者のみなさんが創るページです。イラスト・ハガキはもちろん、友だちへの伝言、サークルの活動報告なども受け付けます。どしどしお便りください。あて先はマイコンBASICマガジン編集部「あくせすROOM」係まで。お待ちしています。

◀愛媛県大洲市・21面そう☆
★「特製ポスター入手できなかった」そうで。わかるよ、その気持ち

◀神奈川県大和市・たぬき
★これまたかわいいチャモロだこと。にぎっているのはゲントのつえ?

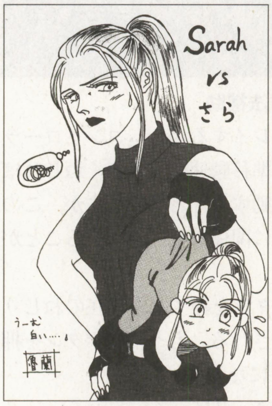
◀大分市・源平
★源平君は受験生で投稿お休みとか。来年また会おうね!

◀高知市・スマッシュ田吾作
★もしかして、お久しぶりかな。大学合格おめでとー

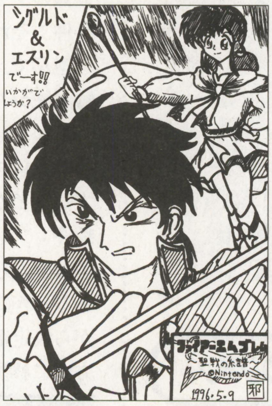



◀三重県鈴鹿市・葵さくら&弟・Y
★姉弟合作とはこれまた。「まだまだシレンやってるよ」って人、多いです

◀札幌市・魚蘭
★「バーチャ3」、サラのグラフィックもかなりいいデキみたい




◀愛知県額田郡・『邪道坊や』
★ウワサじゃ序章だけでもかなりのボリュームというハナシ。ちょっとしりごみ




◀東京都世田谷区・蒼霧羅夢
★ファミコン4大RPGのひとつ「女神転生」、その人気は衰えてないみたい

◀東京都新宿区・ぶんちょ&東京都八王子市・狼れえし
★狼れえし君もどこかへいくのかな? またお手紙くださいな

## サークル案内

★サークル募集など、締切りのある場合はなるべくお早めに

**CG募集!!**

サークルNMS
からのお知らせ

サークルNMSでは、CG集に収録する16色CGとBGM音楽を大募集しています。締切は6月です。詳しい資料を用意していますので、切手同封で急いでご請求下さい。

Written by so.u

〒901-22 沖縄県宜野湾市宇地泊713
小橋川様方「NMS」

◀和歌山県橋本市・ほっと↓ニクロム線
★やっぱりファルコムといったらこれ、「ドラスレ」シリーズだ!

◀北海道余市郡・とおる
★こちらは初投稿。パソコンのことはベーマガにおまかせ

# 読者の意見★★★★★★★★★★★★★★★

# ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは。『ソーサリアン』のアレンジ版GMアルバムの発売に，うれしくもあり悲しくもある大出綾太（愚公移山）です。「ミュージック・フロム・ソーサリアン」再販熱望。キングさん，お願いします。

さて先月，有明にある東京ビッグサイトに行ってきました。晴海の東京国際見本市会場が閉鎖され，新しく建てられた展示場なんだけど，これがまた広いのなんのって。見学するだけで疲れちゃいましたね。会場スペース以外（通路やロビーなど）も広くて，迷子になる確率65%の迷宮でした。周辺はガランとした平地ばかりだし。でも飲食店が豊富にあるので，これまでみたいに混んでいて入れない，なんてことにはならないようなので，まずは一安心（これまでって何？）。

ついでに，なにかと話題の新交通システム「ゆりかもめ」にも乗ってきました。車内はちょっとせまいけど，景観は最高。乗り心地も思ったほど揺れなくて快適だったです。でも小刻みな振動があるらしく，降りて歩きだしてからクラクラきちゃいました。

タイトル・イラストは**京都市・渡瀬右京**さんです。今月も投稿をありがとうございます。それでは読ホンです。

## 制作側の心理　創ってわかった，作品の重さ

あえて作品名はださないが，自分が作成したプログラムが「BM特選プログラム」に掲載された。少し複雑な心境だった。さまざまな事情から，作成期間は約半年。なんとか形にしたものの，変数などは「わけわからず」状態。いちいち調べなおすのもめんどうなので，ほとんど勢いでだしたも同然であったからだ。

自分で“作る”と見えてくる“作品という形の重さ”があった。“完璧”や“絶対”があるようで，本当はありえない。“現時点での最高”が，せいいっぱいということ。

すべてのメーカーが同じ条件で，ゲームという名の作品を創りあげているわけではない。開発期間，人数，資金など，さまざまの事情のなかで“現時点での最高”を目指して努力をしているのだと思う。ユーザーたる者，「評価」することはできても，「批判」はどうかと私には思える。とくに最近多い「格闘ゲーム批判」には閉口だ。「デジコミ批判」なども同様。もっと広い視野を持って物事を評価してほしいと思った。

**【山形市・吟遊定形詩人（散文でも可）？才】**

## マナー　“台の占領”に気をつけてほしい

私はよくゲーム・センターへでかける。そこでよく見かける「ある光景」について，ひとこと言わせていただきたい。その「ある光景」とは，友人たちといっしょに数台のゲーム機に群がるという光景である。

私は中学生なので，高校生などの年上のかたがたに「どいてくれ」などと，なかなか言うことはできない。だから，しょうがなく終わるまで待っていなくてはならないのだが，数人でゲームをしているので，場合によってはかなり長いあいだ待たせられるのだ。しかも私はたいてい１人ででかけるため，順番がまわってきても，小さくなってゲームをしなくてはならない。

これでは楽しいはずのゲームも楽しくなくなってしまうじゃないか！

なにも，友人とゲーム・センターに行くなと言っているのではない。友人と遊びに行くのはとてもいいと思う。だが，対戦をしているとかでなければ，ほかの台に影響をおよぼすような行動はつつしんでもらいたい。このように思っている人は，おそらく私だけではないだろう。この文章を読んで，見かけたことがあるとか，やったことがあるという人もいるだろう。とくにやったことがあるという人は，今度ゲーム・センターに行ったときには，この問題にかぎらず，ほかのマナー問題にも目をやっていただきたい。

ゲーム・センターをはじめ，ゲームのマナー問題を直していくことは，ゲームに対する暗いイメージをなくす最大のきっかけにもなってくれるのではないだろうか。

**【山形県南陽市・あびゃ？才】**

## 読者間レビュー　『ときめきメモリアル～伝説の樹の下で』（スーファミ／コナミ）

2月にスーファミで発売された『ときめきメモリアル～伝説の樹の下で』は，みなさんプレイされたでしょうか？　すでに他機種で遊びたおした，というかたの中には「音声でしゃべってくれないし，ムリにコレクター根性で買わなくてもいいか」といった人もおられるようで。しかしスーファミ版『ときメモ』は，いままで『ときメモ』を楽しんできた人にこそ，各所でより味わい深い魅力が見られるゲームだということは，ごぞんじでしょうか？

具体的な例をあげれば，登場する女の子キャラの１人である如月未緒とデート中に，公園の池で主人公が「休んでいこう」と言った場合。彼女は，これまでの『ときメモ』では「よかった。それならベンチに座って休みましょう」とこたえます。スーファミ版でも，彼女の主人公への想いが普通程度なら同じメッセージです。ところが，彼女が主人公に，まさに“ときめき”を感じている状態ならば，スーファミ版でしか見られない反応をしてくれるのです。「池のほとりのベンチに座って，いっしょにお話しできるなんて，夢みたいです……」。彼女のファンにとっては感涙もののひとことですね（笑）。当然ながらデートできる全11人の女の子たちも，そういった態度を見せてくれるのです。また，このゲームにおいてもっともディープかつ膨大なセリフを持っている文化祭のイベントにおいても，会話量のアップがなされています。

これらのことから「音声でのおしゃべりはナシ，ならばテキストの質と量で勝負！」という，スーファミ版制作スタッフのアツい心意気が伝わってこようというものです。『ときメモ』をやったことのないスーファミ・ユーザーのあなた，きらめき高校での時間を何十年とすごしてきたあなた，この「文章において頂点といえる『ときメモ』」は，やってみる価値おおいにアリと思いますよ。

**【栃木県河内郡・ふれど陸遜22才】**

# 最近の投稿の傾向と対策！ 読者間レビューは人気高し，狙い目はそれ以外の意見・主張だ。

## レバーって使いやすいですか？

第二回ぷよマスターズ大会では、自分の腕の未熟さを痛感しました。特に実戦経験が足りないと自省し、ゲーセンの対戦台で経験を積もうかと思いました。

ところがこれがうまくいかない。相手が強すぎて勝てないと言うのではなく（それもあるけどさ）、レバーをうまく操作できないのです。左右に動かしすぎたり、落とす際に横に入ってしまったり、そんなことばかりです。

思えば対戦格闘でも、スーファミではそれなりに自在に操作できるのに、ゲーセンでは波動拳すら満足に出せず、それ以来対戦台とは縁遠くなってしまった過去がありました。

よく「コントローラーだと技が出にくい」とか「○○にはジョイスティック必携」というような論調の記事を見かけますが、本当にレバーというものは操作しやすいものなのでしょうか。私にとっては、非常に操作しにくいものです。、

「そんなの慣れの問題だよ」と言う方もいらっしゃるでしょう。しかし、私はレバーに慣れていないわけではありません。以前知人から家庭用ゲーム機用のジョイスティックを借りて、３カ月ほどそれでプレイしました。結果は、かなり上達したのです。最初は、それこそ真上にジャンプできない程でしたが、それが「波動拳が出ない」レベルになった訳です。しかしそれ以上うまくはなりませんでした。つまり、あくまで私にとってはですが、根本的にレバーは操作しにくいのです。

ゲーセンは開かれた施設です。取っ付きやすさというのは重要な要素です。レバーの操作性の問題が、例え百歩譲って慣れのせいだとしても、慣れるために百円玉を注ぎ込むような人は少数です。私には、ゲーセンが万人のエンターテイメント施設になるのを阻害している一因に、レバーがあるように思えます。

家庭用ゲーム機のようなコントローラーをゲーセンに設置出来ないのでしょうか。耐久度の点から無理なのでしょうか。これが導入できれば、ゲーセンの客層もぐっと広がると思うのですが。

若松朋久(19)

**操作性**

**レバーとコントローラの使いやすさ**

▲【埼玉県春日部市・若松朋久19才】……ボクもジョイスティックはニガテ。持ちかたが悪いのか，どの方向に倒せば真上なのか右上なのか左上なのか，正確に把握できないんです。個人の慣れではあるんだけど……

**体験版**

**先行体験版の持つマイナス面**

▼【東京都町田市・藤真新伊智22才】……体験版を遊ぶか遊ばないかの選択権は，ユーザーが持っている。本当にプレイしたいと心底思っているゲームならば，体験版は見ないだろうね

## 体験版のもつマイナスの効用

あるソフトの試用期間として、ソフトの一部をユーザーに提供し利用してもらうという体験版システム。ＣＤ−ＲＯＭマガジンの付録としてこうした体験版が付くことが多くなった昨今だが、さてこの効用たるもの、いかがなものだろうか。比較的プラスの意見として、購入前のソフトに接触できる機会が与えられたことは歓迎すべきとの評価がある。たしかにこの見解は間違っていない。が、しかしそうしたソフトに触れることが出来る機会が、必ずしも良い方向にばかり作用しないのではという疑問もある。ＮＥＷサターンの発売に際しては購入者に「フラッシュゼガサターン」というおまけＣＤが頒布された。いままでＲＯＭが主流だったコンシューマ市場にあって、媒体がＣＤへと変化したことに伴う一つの象徴的な企画といっていいだろう。このように最近ではパソコンソフトに限らず家庭用ゲーム機の分野にあっても「体験版」という手法が取り入れられつつある。

さきほど言った体験版としてゲームに触れてしまうことの危うさというのは、ちょうど「推理小説を立ち読みしてしまうこと」に通ずるものがある気がしている。たとえば本屋に行ってタイトルが気になった推理ものがあったとしよう。そしてあなたはそれを手にとって中身をパラパラとめくるわけだが、その時あとがきをじっくり読んでしまったらどうだろう。もしくは最後の10ページほどを運悪く読み解いてしまったとしよう。果たしてあなたはその本をレジへと運ぶだろうか？　運んだとして家に帰ってその小説に向かう時、ページを開く手にドキドキはあるだろうか？

ゲームを始める時の楽しみには、実は、買ってきてパッケージを開ける瞬間の様々な思いと緊張が含まれている。だからこそ、友達の家でやって借りてきたソフトにはない心の高揚がある。体験版が一辺倒に悪いことだとは思わない。だが体験版での印象が悪かったことで、本来味のあるソフトの本質を知ることなく去っていってしまうユーザーが出ることもまた事実である。『初めて手にすることの新鮮な喜びと感動』── あえて体験版に手を染めないというのも、ゲームの楽しむ上でのひとつの自衛手段ではないだろうか。

**ときメモ**

**新バージョンの『ときメモ』を考えました**

◀【埼玉県所沢市・トッリメ野沢19才】……だから女性の視点から描くと『アンジェリーク』になるんだってば。でも最近，恋愛をテーマにしたＳＬＧが多くなってきたから，そろそろ変わりダネもでてくるかも？

読者間レビュー **X** エックス (ゲームボーイ/任天堂)

にちはっ! コアラマンです! 今やポリゴンがグリグリ動く3Dゲームが大フィーバーですがテクノロジーの進歩ってのははやいもので ちょっとまえまでとがっていたポリゴンが、今じゃつるつるになっておどろきです。まぁでも昔から3Dゲームは あったわけです。

そこで今回のレビューはちょっと昔の3Dゲーム 任天堂のゲームボーイソフト **X**ーエックスーです! このゲームはワイヤーフレームでえがかれた世界であたえられる任務を遂行していくゲームです。誰です? どーせゲームボーイだろっていったのは? ハッキリいってそれは甘い。甘い甘い。大甘です。

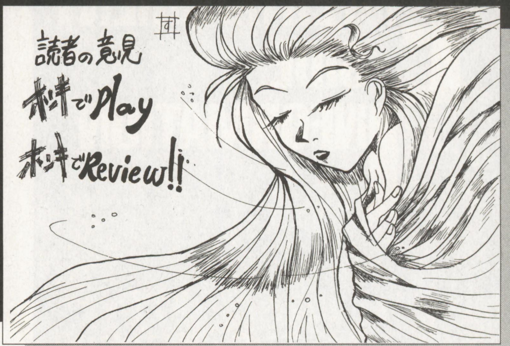
まぁたしかに 白黒4色です。でもね。かえってそれが宇宙のフンイキをもりあげていたりします。それに 動きもゲームボーイでどうしてここまで? というぐらいなめらかにうごいてくれるんです。このゲームが発売されたのは1992年です。考えてみると このころのゲームボーイソフトって異常に完成度の高いものが多い気がします。トレーニングモードもついててカクカク(笑)の教官が懇切丁寧(ホントにこまかいとこまで)おしえてくれるのではじめての人もまったく安心です。ぜひ1度やってみて下さいね。

レビュアー コアラマン

## 読者間レビュー

『エックス』(ゲームボーイ/任天堂)

▼【三重県津市・コアラマン?才】……発売当時、ちょっとだけ注目されたソフトだ。意外に大きな話題にはならなかったけれど、完成度はバツグン。液晶画面であることを活かした残像効果も絶品だ




▶兵庫県西宮市・すすめバカボンズ

　最近は新世代機を中心にAVGが復活してきている。長らく国産AVGに失われていた謎解き要素が、インタラクティブ性を盛り込むことで復活、または見直されているのは嬉しい限りだ。だが、手放しでは喜べない。まだいくつかの問題点があると思う。

①ジャンルが片寄りすぎ

　前述したタイプのAVGで、「館もの」でも「ホラー」でもないものがどれほどあるのだろうか。ぼくの知る限り、日本製ではひとつもない。新世代機お得意のポリゴン処理がつかいやすいこと、『アローン・イン・ザ・ダーク』の影響のふたつが原因だろう。SFもあればファンタジーもある、野外中心の冒険ものもあるのだ。もう少しいろいろ見せて欲しい。

②システムに創意工夫がない

　そしてシステムはといえば、判で押したように『アローン・イン・ザ・ダーク』のものを踏襲している。移動の部分をムービーにした『Dの食卓』や、サブ画面に一工夫した『バイオハザード』はまだいいほうだ。例外はエルフの『遺作』。この手同社の『同級生』シリーズのシステムをうまくアレンジして使っている。のAVGはまだまだ発展途上にある。ひとつのシステムに固まらず（それに『アローン～』のシステムが最良だとは思えない）、もっといろいろ考えるべきではないだろうか。

③リアクションが少ない

　これは国内外問わずいえることだが、画面上で実際に働きかけられるもののかずが少なすぎる。必要最小限プラスαという程度だ。これは少し寂しい。それに働きかけの手段も「調べる」、「取る」、「動かす」だけでなく、もう少し欲しいところだ。

　個人的にはもう少し難易度が欲しい（海外ものは充分）。数年間ほとんど発売されることなく、進歩の止まっていたAVG。これからどれだけ発展するのか楽しみです。

## AVG

**復活してきたAVGに注文と期待を**

▲【京都市・一宮章悟24才】……高度な映像処理技術を活用できるようになって数年。AVG復興は技術の向上とともにおとずれたわけだ。ただ, 新しい技術に立脚したAVGは, まだ数本しか現れていないようにも見える

## 読者間レビュー

**『Revivalザナドゥ2Remix』(PC-9801／日本ファルコム)**

▼【千葉県香取郡・W・T・若14才】……このゲームをリアルタイムで遊んでいた20才以上の人には，なつかしく思いだされるゲームですな。プレイした人それぞれにべつべつの攻略手順があるという，自由度の高いRPGだ

読者間レビュー

### Revival XANADU2 Remix

（日本ファルコム/PC-98）

　最近のゲームにちょっと飽きてきたこの頃、ベーマガで一つの記事を見つけた。それがこのゲームとの出会いだったのである。

　早速パソコンショップで手に入れ、インストールしてやってみた。原作をまったく知らない私戸惑ってしまった。少しやってみて、「これ本当に10年前のゲームかい」と思うほど難しかった。何度となく初めからやり直したことか・・.しかし幸いなことにベーマガの2月号から短期攻略が始まったではないか。
「Easy-Varですらまともにできなかったのに、2-Verは出来るのだろうか。」等の不安を持ちつつベーマガ片手に始めてみた。

　途中、KRM(カルマ)が溜まってしまうは、お金はなくなるは、食料は切れるはで何度となくやめたくなったことか。それでも根気よく続けこの間、やっとクリアしました。

　確かにこのゲームは難しかった。一時期、友人に貸したことがあったが、その友人は、「すごい難しいよ、これ。全部英語だからよくわからないし・・・。」といっていました。

　普通のRPGならば、初めのうちにレベルを上げまくれば後が楽になる・・・、といったところでしょう。しかし、このゲームは違い、そう簡単にレベルを上げることが出来ません。（やってみるとわかると思うけれど、お金が少なく、食糧を買い込んでおけない序盤はなおさらです。）
　初心者にはかなりつらいゲームだと思います。しかしそれだからといって、このゲームを買わないことはとっても損だと思う。「難しそうだからいいや」「クリアできそうもないからやめておこう」等という前にやってみてはどうだろうか。このゲームの面白さはやった人しかわからないと思う。

　私は、RPGをクリアしたのはこのゲームで5回目の初心者だ。その私がクリアできたのだから、皆さんは出来るはずだ。Easy-Varも同梱されているのだからそこから始めてみればいいと思う。
　最近のRPGに飽きてきている人、最近のRPGは簡単すぎるという人達、このゲームをやってみよう。

　難しいゲームだからこそクリアしたときの喜びがあるのだと思う、そしてその喜びがRPGの面白いところだと私は思う。クリアしてみて、このゲームが10年前に大人気だった理由が分かった気がする。

P. S　確か初めてクリアしたRPGは『ソードダンサー』だったなぁ。久々にやってみるかな。

1996／5／5（子供の日（大雨））

千葉県香取郡　P. N　W・T・若　(14)

### ■本コーナーへの応募方法

　このコーナーは，日頃みなさんが感じている，コンピュータ・ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載されたほかの人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。
あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社・マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

# ENTERTAINMENT SIDE INFORMATION

エンターテインメント・サイド・インフォメーション

## アーケード版『鉄拳3(仮称)』開発始動！ 技のアイデアを募集

鉄拳ファンのみなさんが抱いている熱き思いが，次回作で実現できるかも。

というわけで，ナムコでは『鉄拳3（仮称)』の開発プロジェクトにみなさんのアイデア，意見を取り入れていこうというとてもうれしい企画を進行中です。

採用者には豪華なお礼も用意しているそうです。

**■応募のきまり**

官製ハガキまたは封書に，①住所②氏名③年令④電話番号⑤職業(学校名)を記入のうえ，

A. 技部門…新しい技のアイデア（イラスト可）
B. 新キャラクター部門…新しく登場させたいキャラクター案
C. コスチューム部門…登場キャラクターのコスチューム案
D. ステージ部門…闘ってみたいステージのアイデア

A～D 部門についてのアイデアを描いて，〒146 東京都大田区多摩川2-8-5（株）ナムコ　鉄拳3（仮称）アイデア募集　ベーマガ係まで送付してください。

**■応募の締め切り**：6月28日（金）必着

**■抽選で豪華プレゼント**

賞① 鉄拳3(仮称)基板
賞② 鉄拳3(仮称)オリジナル・ジャンパー
賞③ 鉄拳3(仮称)三島平八の道着

さらに，鉄拳3(仮称)オリジナル・テレホン・カードを合計200名にプレゼント！

※ゲームに採用されたアイデア等の著作権その他一切の権利は，(株)ナムコに帰属します。

## エニックスゲームスクールが『デジタルエンタテインメントアカデミー』に校名を変更!!

エニックスゲームスクールは，有力ソフト・メーカー10社の新たな資本参加を得て，エニックスを含めた11社が共同運営する学校へと変わり，5月17日から学校名も『デジタルエンタテインメントアカデミー』となりました。

ねらいは技術革新の激しいマルチメディア時代に対応し，産学協同してデジタルエンタテインメント業界により多くの優秀な人材を輩出すること。来年度からは，3年制の増設，昼夜2部制の実施が予定されています。また，NINTENDO64，セガサターン，プレイステーション，M2など幅広いハードウエアの情報を得て講義内容もさらに濃いものとなっていくそうです。なお，出資会社は，アトラス，エニックス，カプコン，光栄，コナミ，コンパイル，スクウェア，タイトー，ハドソン，バンプレスト，マイクロキャビン。

## セガサターン版『バーチャファイター キッズ』がいち早く入手できる!? キャンペーン実施中

『バーチャファイター　キッズ』がセガサターンで登場！発売は7月26日，価格5,800円。これだけでもファンにはうれしいお知らせですが，このソフトを誰よりも早く手に入れるチャンスがあることをご存じですか？

セブン－イレブンと大塚製薬，大塚ベバレジが，6月20日（木）まで実施している「セブン－イレブンごきげんグッズプレゼント」キャンペーンに応募すると，抽選で10,000名に『ジャワティオリジナル　バーチャファイター　キッズ』が当たるのです。ただし，このソフトは，“ジャワティオリジナルバージョン”なので，パッケージやゲーム仕様などが製品版とは異なっていますが，他では絶対入手不可能なものです。

応募方法は，簡単。セブン－イレブン各店で「ジャワティ」「ポカリスエット」などの大塚製品と弁当，おにぎり，サンドイッチなどのキャンペーン対象商品の購入合計500円分のレシートを一口として，店内においてある応募ハガキ（または官製ハガキも可）に貼り付け，必要事項を記入のうえ，店内設置の応募箱に入れるか郵送してください。

また，1,000円分のレシートで，新型「セガサターン本体」が1,000名に当たるコースもあります。さらに，当選にもれた人の中から抽選で，「ジャッキー」をデザインした『セブン－イレブン・オリジナルプリペイドカード（500円券）』が当たるWチャンス賞もあります。

くわしくは，近くのセブン－イレブン店頭ポスターや応募パンフレットをご覧ください。

## Windows版映画データベース『シネマガイド'96全洋画』発売記念プレゼント

パトラから発売されている『シネマガイド'96 全洋画』(Windows 版CD-ROM，14,800円）は，総収録本数23,000タイトル，評価付き解説タイトル10,000本，ビジュアル3,000本という，最大級の日本語版洋画データベース・ソフトです。

このソフトをパトラのご好意により，ベーマガ読者にプレゼントします。

**■応募方法**：官製ハガキに，住所，氏名，年令，電話番号，職業，使用パソコン（使用OS）を明記のうえ，下記まで。

**■応募先**：〒102 東京都千代田区九段北4-1-13（株）放送出版プランニングセンター「シネマガイド　マイコンBASICマガジン」係

**■締め切り**：6月30日消印有効

## おじゃまします！

### KAGAWA-NET
(http://www.kagawa-net.or.jp/，香川県高松市丸の内10-27）

インターネットの人気が高まるにつれて全国各地にインターネット接続サービスをするプロバイダーが増えていますが，香川県高松市の「KAGAWA-NET」は，会員数911人（5月10日現在）という四国地方最大規模のプロバイダーです。

会員数1,000人も目前のかがわネットにおじゃましてきました。

**――すごい人気ですが，その秘密は？**

「月額2,000円と低料金なので，費用を気にせずに利用できる点でしょう。1MBまでなら無料で個人のホームページが開けるので，気軽に情報発信もできます」

**――これだけ会員が多いとつながらないこともあるのでは？**

「さすがに夜の11時前後は混み合いますが，5月末からはISDNの試験運用もはじめましたし，回線も増やしたので，スタート当初の約25人に1回線という割合から20人に1回線となり，確実につながりやすくなってます」

**――空いているおすすめの時間帯は？**

「早朝と夜中の1時以降です。特に早起きしてのインターネットはお奨めです。健康にもよいし回線も空いているし，三文の得ですよ」

**――入会方法は？**

「香川県地域情報化推進協議会☎0878-26-2330，FAX0878-26-2331に連絡してください。申し込み用紙を送ります。電子メールwebadm@kagawa-net.or.jp でもOK」

同ネットのホームページには香川県の情報がたくさん載っています。入会目的だけでなく，ぜひ一度のぞいてみてください。

（電波新聞社高松支局ベーマガ取材班）

# ベーマガ おたのしみプレゼント 7

## 1 セガビデオマガジン 1996 5月号』

あの名作クイズゲーム2タイトルが1本のソフトに。その名も『宿題がタントア〜ル』。そのほか，ソニックチームが手がけたNEWゲーム『ナイツ』の独占情報などを収録したセガサターンのプロモーションビデオ

**提供：セガ・エンタープライゼス 2名様**

## 2 『テンション キャラクター・マグネットバッジ』

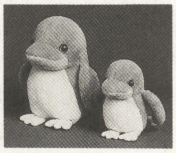
プレイステーションで8月に発売を予定している『王宮の秘宝テンション』の発売を記念して作られたマグネット製のバッジ。ゲームに登場する主要キャラクターをまとめた特製版

**提供：バップ 5名様**

## 3 『TEO-もうひとつの地球-』グッズ

Windows95対応インタラクティブ・コミュニケーションソフト『TEO-もうひとつの地球-』の6月28日発売を記念したグッズ各種

**提供：富士通**



**ぬいぐるみ(大・小)→ それぞれ1名様**

**↓テレホン・カード 5名様**

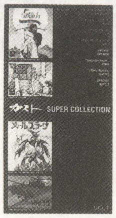
**↑マウスパッド 5名様**

## 4 『メールプラーナ』ポスター

6月21日発売予定のプレイステーション用SLG『メールプラーナ』のかっこいいポスター

**提供：ガスト 5名様**

## 5 音楽CD『ガストSUPER COLLECTION』




ガストから発売されているゲームの音楽を集めたシングルCD（非売品）。6月21日発売予定のプレイステーション用『メールプラーナ』のバトルシーンも収録

**提供：ガスト 10名様**

## 6 『ムーンライトソード』

6月発売予定のプレイステーション用 RPG『キングスフィールドⅢ』のアイテムをかたどったかっこいい剣。ペーパーナイフとしても，岩にさし込んでオブジェクトとしても使用できる

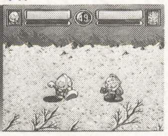
**提供：フロムソフトウェア 5名様**

## 7 『スーファミターボ』＋『ソフト1本』のセット

『スーファミターボ』とは，カートリッジ形式になっている本体に二つのカセット・スロットがついたスーパーファミコン用新システム。二つのカセット・スロットに，ゲームカセットやデータカセットを差し込んで使用する。発売は6月28日予定。予価3,980円。

同時に発売を予定しているソフトには，『SDウルトラバトル ウルトラマン伝説』『SDウルトラバトル セブン伝説』『ぽいぽい忍者ワールド』がある。それぞれ予価 3,980 円。

▼『スーファミターボ』本体



◀『SDウルトラバトル ウルトラマン伝説』を左スロットに，『SDウルトラバトル セブン伝説』を右に差して遊ぶこともできる

**提供：バンダイ 20名様**

## 5月号ベーマガおたのしみプレゼント当選者

★『セガビデオマガジン1996 3月号』は**東京都八王子市・池田勉さん他1名** ★Windows＆Macintosh両対応CD-ROMソフト『ランドセル小学1年Ver.3』は**兵庫県姫路市・高田 明さん他1名** ★プレイステーション用『あすか120%スペシャルBURNING Fest.』のポスターは**奈良県生駒市・石山直哉さん他2名** ★プレイステーション用『あすか120%スペシャルBURNING Fest音楽CD.』のポスターは**宮城県気仙沼市・藤田義和さん他4 名** ★プレイステーション用『Pandora Project-THE LOGIC MASTER』のデモソフトは**埼玉県児玉郡・斎藤猛さん他9名** ★Windows／Macintosh両対応CD-ROMソフト『アニメ美人〜パイオニアLDC編〜』は**和歌山県那賀郡・政田隆史さん他4名** ★『ゆず』のぬいぐるみは**愛知県尾西市・浅野祐矢さんの他9名** ★ぬいぐるみ『マムルボンボン』は**千葉県我孫子市・高橋順平さん他2名** ★『メビウスリンク2 for Windows95』のポスターは**香川県丸亀市・高塚将之さん他9名** ★『ウェディングピーチ』のポスターは**広島県御調郡・亀岡俊二さん他2名** ★『パワークライム』のポスターは**埼玉県飯能市・岩崎泰隆さん** ★『ドラゴンロア』のポスターは**岐阜県揖斐郡・高崎啓典さん**

## 応募方法

本誌とじ込みハガキに応募欄があります。希望する賞品の番号と賞品名を1点だけ書いてご応募ください。また，官製ハガキでも受け付けます。

なお，官製ハガキで応募する場合は，応募したメーカーに対する要望，意見等も書き添えてください。

**締め切り：7月6日**

**発表：9月号（8月8日発売）**

---

ANA'S パラダイス沖縄リゾート・デ・パソコンツアー
**〜一色紗英テレホン・カード・プレゼント〜**

全日空では夏休み特別企画として，「ANA'S パラダイス沖縄リゾート・デ・パソコンツアー」を実施します。沖縄の万座ビーチホテルでバカンスを満喫しつつ，パソコンが学べるツアーです。

初級コース…Windows95を使うコツ，インターネット・アクセス体験，万座ビーチの映像を素材にした作品の作成など。

Kids PCコース…イラストを描いたり，デジタル映像作品の作成など。

期間は7月15日〜30日の毎日出発（東京発限定）。

この「リゾート・デ・パソコンツアー」実施を記念して，ANA'S パラダイス沖縄キャンペーン・ガール 一色紗英のテレホン・カードを10名様にプレゼントします。

●**応募方法**：官製ハガキに，住所，氏名，年令，職業，電話番号を明記

●**応募先**：〠106 東京都港区麻布十番2-13-4 DIAビル2F 「リゾート・デ・パソコンツアー」テレホン・カード・プレゼント マイコンBASICマガジン係

●**応募締め切り**：7月8日（月）

# 全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

## 今月の注目ゲーム

タイトー
### サイキックフォース

必殺技によって消費するサイコパワーがちがう。ムダに必殺技を使うとサイコパワーをタメるまでの時間を要してしまう。強い必殺技をどこで使うかが重要になってくる。なお，今月の申請で3分台を出しているのは2人だけ。トップのプレイヤーはソニアを使用。

3′15″13

MOR

ゲームタウンABC（宮城）

SNK／ナスカ
### メタルスラッグ

MVS対応の横スクロール・アクション・ゲーム。今月から集計を開始する。今回は12店のお店からスコアが申請された。

ステージは全6面。“捕虜(はりょ)”を取ることにより点数が入っていく。これをより多く取るのが点数稼ぎのポイントとなる。

2,793,920

GDS-ATC-まさし

サブカルチュア（福岡）

ナムコ
### ゼビウス3D/G

今月は10店からの申請があったが，クリア達成者はわずか1人だけ。

点数稼ぎのポイントは，空中物をいかに早く画面の前方で倒すかが勝負。それによってステージ・クリア時に入るボーナス・ポイントにかなり差が出てくる。

3,378,840

スタートダッシュ君
フライングOOT

サブカルチュア（福岡）

タイトー
### バブルメモリーズ

インストラクション・カードにあるコマンドを入力すると「スーパーモード」になる。難易度は高いが得点稼ぎには効率のいい大型の敵が多く出現するので，スコアを狙うにはこのモードでプレイしたい。また，「練習」と「物語」パートは分類せずに集計をする。

27,719,700

CYCLONE-KIW
（クタヘーン）

タイトーイン002スタジアム（大阪）

## 『ゼビウス3D/G』クリア者はわずか1人

今月の注目ゲームのトップはタイトーの対戦格闘**『サイキックフォース』**。このゲームはスコアがなくタイマーが付いているので最速クリアでのタイム集計となる。キャラは8人いるがとりあえず今月はまとめて集計。トップはソニア使用とのこと。また通常使える8人の他に隠れキャラとして敵キャラのキースも使えるので，ちまたでコマンドが知れ渡ったら性能を試してみてほしい。

**『ゼビウス3D/G』**は簡単そうに見えてじつはむずかしい。初回クリア者はサブカルチュアのOOT氏たった1人だけ。武器は3種類あるが，ディオスという青色の武器が一番使えそう。エリア5をクリアするとエリア6，7の宇宙へ。宇宙面は難易度が高いので敵の出現パターンやトラップを覚えて前方で闘ったほうがよい。

**『ストリートファイターZERO2』**はチャレハイ史上始まって以来の最多キャラ数のキャラ別ゲーム。当初は本当に全キャラ申請があるのか心配したが，アドンとロレント以外は各キャラかなりの申請数があった。点数稼ぎのポイントだが，今回一番厳しい点は1ラウンド取られてしまうと（W(ダブル)・KO(ケーオー)も）コンプリート・ボーナスが入らないということである。前作は負けラウンド等の間にゲージをためることができたが，今回は負けられないため，勝ちながらゲージをためなくてはならない。また，前作と同じで90秒残して相手を倒すと体力ボーナスが5倍入るが，新たに80秒残すと4倍になるというボーナスもある。無理して90秒狙わずに80秒でレベルの高いオリジナルコンボを入れたほうが安定すると思う。また1P（2P）カラーでパーフェクトを3回以上取ると最後のボス前でゴウキが乱入してくる。こいつもコンプリート・ボーナスはもらえるので強敵ながら連続して勝ちたいところだ。

**『戦国ブレード』**は難易度が高く，初回集計での2周クリア者は全キャラなし。？の中のアインも含めて6キャラでの集計。今のところハガネが点数，面数ともにトップ。

**『ナムコクラシックコレクションVOL.2』**は前作と同じアレンジ・モードのみの集計とする。6月号のベーマガで徹底解析を掲載しているので参考にしよう。 **（押田隆太，宮崎良太）**

## ■ストリートファイターZERO2（カプコン）

| キャラクター | スコア | スコアラー | 店　名 |
|---|---|---|---|
| リュウ | 3,139,800 | VAP㊥ | 荏原ゲームコーナー(東京) |
| ケン | 3,373,700 | EXC-GDS-S.O!! | アミューズメントスクウェアカサブランカ(香川) |
| 春麗 | 3,293,200 | PM5：59かれん | 扇ヶ丘レジャーセンター(石川) |
| サガット | 2,130,200 | AJA | プレイゾーンジャック&ベティー山大前店(山形) |
| アドン | 2,169,700 | VAP(画) | 荏原ゲームコーナー(東京) |
| バーディー | 2,320,100 | メンズスタイリスト | ゲームコーナーフジ(東京) |
| ガイ | 2,785,000 | SHADOW | プレイシティ24(北海道) |
| ソドム | 3,482,200 | T.Clue-ISD | 扇ヶ丘レジャーセンター(石川) |
| ナッシュ | 2,993,400 | 2Pカラー | 扇ヶ丘レジャーセンター(石川) |
| ローズ | 2,825,600 | PM5：59かれん | 扇ヶ丘レジャーセンター(石川) |
| ベガ | 2,514,400 | 尤彦 | プレイシティ24(北海道) |
| ゴウキ | 3,167,500 | GDS-1号 | アミューズメントスクウェアカサブランカ(香川) |
| ダン | 2,179,400 | T.M(欠) | タウンスポットプレイランド(大阪) |
| ダルシム | 2,857,200 | PTY-PYO | プレジャーキャッスル(東京) |
| ザンギエフ | 2,661,700 | GDS-マリ夫 | アミューズメントスクウェアカサブランカ(香川) |
| 元 | 3,014,800 | T.Clue-ISD | 扇ヶ丘レジャーセンター(石川) |
| ロレント | 1,922,800 | VAP(純) | 荏原ゲームコーナー(東京) |
| さくら | 3,330,000 | HIZ-ASM(桜) | プレジャーキャッスル(東京) |

## ■ナムコクラシックコレクションVOL.2（ナムコ）

| アレンジ・モード | スコア | スコアラー | 店　名 |
|---|---|---|---|
| パックマン | 1,552,300 | DCC-AGAS-KACⓅ | ゲームプラザイエローハット(愛知) |
| ラリーX | 978,880 | 咆哮野郎-まJ | アミューズメントスペースフジ(大阪) |
| ディグダグ | 1,598,090 | J.G.K-ALL(副) | タイトーイン002スタジアム(大阪) |

## ■マジカルドロップ2（SNK／データイースト）

| モード | スコア | スコアラー | 店　名 |
|---|---|---|---|
| ストーリー | 2,507,418 | ZAC-Rister レッサー氏感謝 | ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉) |
| ひらめき | 78,300 | HAN | サブカルチュア(福岡) |

## ■戦球（セイブ開発）

| モード | スコア | スコアラー | 店　名 |
|---|---|---|---|
| 腕前判定 | 7,540,080 | PIS-GENさん おめでとうZAC | プレイシティキャロット筑波学園店(茨城) |
| ノーマル | 5,094,640 | 宅地向上委員会-青酸カリ14号 | ゲームプラザイエローハット(愛知) |

## ■セクシーパロディウス（コナミ）

| キャラクター | スコア | スコアラー | 店　名 |
|---|---|---|---|
| ビッグバイパー | 1,259,000 | あいきゃー | 荏原ゲームコーナー(東京) |
| イワン | 6,247,600 | VMT-ABU | ゲーム倶楽部大船店(神奈川) |
| ひかる | 4,262,200 | KSD-木野Ⓙ 85% | ギャレッソ津田沼店(千葉) |
| マンボ | 3,657,200 | | モンキーハウス本館(福岡) |
| ミカエル | 6,491,500 | GGE-ZXZ | GMAE's WiLL(京都) |
| こいつ | 6,700,900 | 京城 | GAME's WiLL(京都) |
| オプション | 6,549,000 | H.M | PLAY CITY NASA(大阪) |
| シューティングスター | 6,319,400 | H.M | アミューズメントスペースフジ(大阪) |

## ■戦国ブレード（彩京）

| キャラクター | スコア | スコアラー | 店　名 |
|---|---|---|---|
| こより | 1,777,600(2周目6面) | DBL-らじあめ㊥ | ゲームセンターポパイ(東京) |
| 天外 | 1,108,500(2周目3面) | SGP-PEI-物(よ) | マンモス城インベーダーハウス(大阪) |
| ハガネ | 1,879,300(2周目7面) | GBF-WXW | GAME's WiLL(京都) |
| 翔丸 | 1,250,600(2周目4面) | MOL-SAI | ゲームセンターポパイ(東京) |
| ユーニス | 1,404,100(2周目4面) | Y³(連) | プレイシティキャロット静岡店&アピア店(静岡) |
| アイン | 1,455,000(2周目3面) | 1周目112万 野球格闘リーグマン | タイトーイン002スタジアム(大阪) |

## ■鉄拳2 Ver.B（ナムコ）

| キャラクター | スコア | スコアラー | 店　名 |
|---|---|---|---|
| マーシャル・ロウ | 1'07"33 | 鉄友会-てき党-T.O | プレイシティ24(北海道) |
| 三島平八 | 1'08"71 | ATF-K.K | トミームナコ(群馬) |
| ポール・フェニックス | 1'04"96 | ATF-KEN | トミームナコ(群馬) |

## ■19XX（カプコン）

| キャラクター | スコア | スコアラー | 店　名 |
|---|---|---|---|
| ライトニング | 19,116,100 | ☆CAT♀ | アイリン夢空間(岐阜) |
| 震電 | 19,141,400 | GGE-K.N | タイトーイン002スタジアム(大阪) |
| モスキート | 18,890,000 | YGA-IBA(慶) | ジョイフルランド下井草&江古田(東京) |

## ■ゲーム天国（ジャレコ）

| | キャラクター | スコア | スコアラー | 店　名 |
|---|---|---|---|---|
| タイムアタック | ファイターEX | 13,844,740 | ZFC-FCM | ギャレッソ津田沼店(千葉) |
| | プーペラ | 14,064,770 | CYCLONE-R.T | アイリン夢空間(岐阜) |
| | モモコ | 13,592,410 | GEBOKU | ギャレッソ津田沼店(千葉) |

| ゲーム | スコア | スコアラー | 店　名 |
|---|---|---|---|
| だい好キッス(コナミ) | 202,400 | ブラック魔王 | プレイシティキャロット巣鴨店(東京) |
| 電脳戦機バーチャロン(セガ) | 2'11"28 | メンズスタイリスト | ゲームコーナーフジ(東京) |
| バーチャファイターキッズ(セガ) | 1'39"24 | クリアーだけ SGP-KOT | マンモス城インベーダーハウス(大阪) |
| スカルファング(データイースト) | 29,404,500 | ㋔SPT | 荏原ゲームコーナー(東京) |
| D&D®シャドーオーバーミスタラ(カプコン) | 3,924,898 | FTS-NAZ | プレイシティキャロット巣鴨店(東京) |
| バトルガレッガ(エイティング/ライジング) | 12,474,180 | アラブ人 | TILT神保町(東京) |
| 究極タイガーII(タイトー/タクミコーポレーション) | 11,378,920 | ODN-ムッシュ(か) | プレイスポットすーるぽん(東京) |
| アベンジャーズ・イン・ギャラクティックストーム(データイースト) | 780,600 | ABEンジャーズ | プレイタウンYOU&YOU町田店(東京) |
| 沙羅曼蛇2(コナミ) | 2,108,800 | 近江からの使者 | ジョイフルランド下井草&江古田(東京) |
| ダートダッシュ(ナムコ) | 4'14"76 | CRAMP | プレイシティキャロット花小金井(東京) |
| ナムコクラシックコレクションVOL.1〈マッピー〉(ナムコ) | 3,697,240 | Y.F | プレイシティキャロット巣鴨店(東京) |
| ぱずり(メトロ) | 2,209,700 | F.Kモリソヴァ | プレイシティキャロット巣鴨店(東京) |
| パズルボブル2X(タイトー) | 527,243,880 | みんなありがとう! NCP-ねこん | オレンジペコ(愛知) |
| ロックマン・ザ・パワーバトル(カプコン) | 9,471,100 | MJU次回カンスト予定 | アミューズメントスペースフジ(大阪) |
| バイパーフェイズワン(セイブ開発) | 15,869,873 | MOL＝24フルエンモ＝アマネ | TILT神保町(東京) |
| ストライカーズ1945〈スピリットファイアー〉(彩京) | 2,124,400 | AKB-NUR⑧ | プレイシティキャロット巣鴨店(東京) |
| 首領蜂〈タイプA〉 | 55,004,050 | LAOS-長田仙人 | GAME's WiLL(京都) |
| エクストリームダウンヒル(サミー工業) | 0'58"966 | PTY-PYO | プレイタウンYOU&YOU町田店(東京) |
| スーパーストリートファイターII〈サガット〉(カプコン) | 2,185,800 | CST(ゆ) | PLAY CITY NASA(大阪) |
| ストリートファイターII'ターボ〈ブランカ〉(カプコン) | 1,613,000 | KMC-IZA | ゲームセンターコパIII(神奈川) |
| ジンジンジップ(テクモ／アルュメ) | 2,240,430(2周目5面) | 大手ナンバーズ会員DBL-NAI | ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉) |
| レジオネア(TAD) | 3,030,000 | AXIOM-DEN | PLAY CITY NASA(大阪) |
| ストリートファイターII〈ケン〉(カプコン) | 1,867,500 | ミーキーヲー(略してミ♡キ♡ヲ) | PLAY CITY NASA(大阪) |

## ゲームプラザヴィクトリア　北海道

札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| バトルガレッガ (ワイルドスネイル) | 4,994,480 | QSR-リキさま | 最終面 連 |
| メタルスラッグ | 1,309,550 | メタルスラッガー たちゅ軍曹 | ALL 残×0 ほりょ56 |
| D&D2 | 3,442,275 | REI-AYA | ALL シーク |
| D&D2 | 3,402,285 | カニのじ | ALL ドワーフ |
| D&D2 | 3,355,973 | TTC | ALL エルフ 連 |
| 戦国ブレード (こより) | 894,900 | たちゅ | 2-1 連 |
| 戦国ブレード (ユーニス) | 899,700 | 天使の純ちゃま♡ | 2-1 連 |
| 沙羅曼蛇2 | 2,040,200 | 吉村 聡 | ALL 残×1 1周1053 連 |
| セクシーパロディウス (こいつ) | 3,543,900 | 吉村 去る | ALL オート 残×2 連 |
| ときめきメモリアル対戦ぱずるだま | 1,724,600 | 0.0改 | ALL 美樹原 17連勝 |

## ZEST　北海道

札幌市西区西野2条2丁目　☎011-663-5457

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 19XX (モスキート) | 15,246,800 | CAP | ALL 連 |
| 19XX (ライトニング) | 14,967,500 | T-Y | ALL 連 |
| D&D2 (ファイター) | 3,106,443 | 乱舞商店街 MAT | ALL |
| D&D2 (エルフ) | 3,065,652 | AHO | ALL |
| D&D2 (シーク) | 3,005,033 | ペンペン | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ローズ) | 1,920,100 | M.Y | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ガイ) | 2,276,800 | AHO | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ソドム) | 1,894,800 | SSK | ALL |
| マジカルドロップ2 (ひたすらモード) | 224,286 | JFK | |
| ソウルエッジ (ソフィーティア) | 2′26″70 | ZST | ALL |

## プレイシティ24　北海道

旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★鉄拳2Ver.B (ロウ) | 1′07″33 | 鉄友会-てき党-T.O | ALL 連 必 予45秒63 |
| D&D2 | 3,439,756 | あごう | ALL |
| D&D2 | 3,364,244 | 根岸 "DM"京三郎 | ALL |
| バトルガレッガ (ミヤモト) | 7,181,350 | ZEX | 7面 |
| セクシーパロディウス (オプション) | 3,669,300 | MMR-WIZもどき | ALL 連 |
| 19XX (ライトニング) | 15,415,800 | ネクス党-K.O | ALL 連 |
| ★ストリートファイターZERO2 (ベガ) | 2,514,400 | 允彦 | ALL 連 同 |
| ★ストリートファイターZERO2 (ガイ) | 2,785,000 | SHADOW | ALL 連 同 P×16 |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,715,700 | SWAT-AMP | ALL 連 同 P×14 |

## ファンタジーゾーン夢らんど　北海道

旭川市大町1条3丁目オークビル2F　☎0166-53-5332

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 沙羅曼蛇2 (2P側) | 1,862,100 | MMR-WIZ もどき | ALL 残×1 1周97反 連 |
| セクシーパロディウス | 2,565,500 | MMR-WIZ もどき | ALL 残×1 1周117反 連 |
| 19XX (ライトニング) | 15,417,500 | あごうさんハメスタンプ全-おめでとう | ALL 残×5 S7 P4 連 |
| ストリートファイターZERO2 (バーディー) | 1,942,900 | C&A | ALL 連 |
| ストリートファイターZERO2 (元) | 1,947,600 | 大丸 | ALL 連 |
| ストリートファイターZERO2 (ダン) | 2,050,800 | 松田No3 | ALL P×8 連 |
| ストリートファイターZERO2 (春麗) | 2,098,900 | JFK | ALL P×8 連 |
| ストリートファイターZERO2 (ソドム) | 2,381,500 | アシュラ | ALL P×10 連 |
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 2,510,100 | MARS REI | ALL 連 |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,521,300 | ARSHUROT・チャン♡ | ALL P×12 連 |

## ゲームタウンABC　宮城

仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 究極タイガーII | 11,148,790 | 戦国人 | ALL 連 P側 |
| レイフォース | 7,750,000 | ABC.O.B連合参謀 サイの兄貴 | ALL 連 |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,307,500 | MOR | ALL 無敗 |
| ストリートファイターZERO2 (春麗) | 2,280,800 | M.J.A | ALL 無敗 |
| ストリートファイターZERO2 (バーディー) | 1,885,100 | 戌里スパ王 | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ダン) | 1,813,400 | 戌里スパ王 | ALL無敗 |
| ストリートファイターZERO2 (ローズ) | 1,613,500 | M.J.A | ALL 無敗 |
| ★サイキックフォース (ソニア) | 3′15″13 | MOR | ALL |
| サイキックフォース (バーン) | 4′15″76 | MOR | ALL |

## プレイゾーンジャック&ベティー山大前店　山形

山形県東原町1-2-13　☎0236-25-5533

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| D&D2 | 2,759,050 | ジャンプ斬り協会副会長 ZZL | ALL エルフ |
| 沙羅曼蛇2 | 1,250,400 | M1-吉田兄 | 2-5 2P側 |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 1,809,100 | AJA | ALL P×4 |
| ストリートファイターZERO2 (ゴウキ) | 1,929,500 | AJA | ALL P×4 |
| ★ストリートファイターZERO2 (サガット) | 2,130,200 | AJA | ALL P×10 |
| グラディウスII | 1,586,400 | WCJ-KUS | 4-FF 3-8 |
| ダライアス外伝 | 13,351,870 | ZAO-HIR | Zゾーン 残6Ⓑ2Ⓒ4 |
| 奇々怪界 | 361,850 | ONO | 2-1 |
| 19XX (モスキート) | 12,816,300 | A.T | ALL |

## プレイシティキャロット筑波学園店　茨城

つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 戦国ブレード (天外) | 889,400 | ZAC-Ristar | 2-1 連 |
| ゼビウス3D/G | 1,315,700 | TNK | 4面 連 |
| 鉄拳2 (ロジャー) | 2′08″23 | KYM | |
| ゲーム天国 (プーペラ) | 30,690,560 | YMN様感謝ZAC-Ristar | ノーマルモード ALL 連 |
| ★戦球 (腕前判定) | 7,540,080 | PIS-GENさんおめでとう ZAC | レベル99+α ボール 3684 |
| ドラゴンスピリット | 524,230 | ZAC-Ristar | ALL イージー 連 |

## モンテカルロ　群馬

高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| サイキックフォース (バーン) | 4′02″16 | バーニングJ | 1cALL |
| サイキックフォース (キース) | 7′02″46 | INO | 1cALL 本当は4分台(泣) |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,407,300 | おしょう | 1cALL |
| ストリートファイターZERO2 (ガイ) | 1,423,200 | SPD | 1cALL 菜ツ美さん元気? |
| ストリートファイターZERO2 (ソドム) | 1,100,800 | RIE | 1cALL |
| ストリートファイターZERO2 (ナッシュ) | 916,200 | サクラローレル&マヤノトップガン | 1cALL |
| D&D2 (エルフ) | 3,363,150 | SnRun-y | 1cALL |
| 龍虎の拳外伝 (不破 刃) | 4′25″65 | FAG タネもしかけも…… | 1cALL 負けなし |
| マジカルドロップ (ひたすらモード) | 676,808 | E.H | 23れんさ かんたんモード |
| 真サムライスピリッツ (シャルロット) | 162,830 | レンゼグロース | 1cALL |

## トミームナコ　群馬

高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★鉄拳2Ver.B (ポール) | 1′04″96 | ATF-KEN | ALL 予42 連必 |
| ★鉄拳2Ver.B (平八) | 1′08″71 | ATF-K.K | ALL 予45 連必 |
| バトルガレッガ | 8,914,460 | ネギレベル | ボーンナム7面 |
| 戦国ブレード (ユーニス) | 1,194,400 | SnABN-ゴリ中嶋 | 2-3 寝ててタコミス連 |
| 戦国ブレード (アイン) | 1,076,300 | SnABN-ゴリ中嶋 | 2-2 どひー |
| D&D2 | 3,271,898 | SuRun-y | ALL連 ファイター |
| D&D2 | 6,048,348 | ナムコクラッカーズ | ALL4人用 トータルスコアー |
| ストリートファイターZERO | 2187WIN | おしょうVSくち♡ | 5時間連続プレー |
| ゼビウス3D/G | ソル1本 | スギ使用 | 開始3秒ネギレベル 連付 |
| ドルアーガの塔 | 3,870 | スコアラー募集 | ネギ付加 両面反転プレー |

## ゲームプラザ コトブキ　埼玉

浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| W.H.P (ブロッケン) | 14,126,100 | S.F(修業中) | ALL D×1 連必 来店感謝 |
| ソウルエッジ (ジークフリート) | 2′33″54 | PST-JUN | ALL 必連(Ⓖのみ) |
| ソウルエッジ (美那) | 3′32″23 | PST-JUN恋 | ALL 必 |
| ソウルエッジ (ファン) | 2′55″53 | HWANG | ALL 必連 |

## ゲームイントーヨコ北越谷店　埼玉

越谷市大沢3-6-12　☎0489-79-4320

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| マジカルドロップ2 (ひたすらモード) | 9,999,999 | 松戸の皆様感謝 ZAC-Rister | レベル35で達成レベル95で終了 |
| ★マジカルドロップ (ストーリーモード) | 2,507,418 | ZAC-Rister レッサー氏感謝 | ストレングス使用 ALL |
| 19XX (震電) | 19,010,700 | 大出ナンバーズ会員 DBL-NAI | ALL 連付 残×5 B×5 |
| ゲーム天国ノーマル (プーペラ) | 30,631,890 | ZAC-Rister | 2周ALL 連付 残×0 |
| ゲーム天国T.A (ファイターEX) | 11,588,130 | 大出ナンバーズ会員 はてんは | ALL 連付 残15秒 |
| ゲーム天国T.A (プーペラ) | 12,786,650 | RSK-ぱすてる | ALL 連付 残21秒 |
| ゲーム天国T.A (Z-DYEN) | 11,702,880 | 水平さいかパワー? SPD—水無月愛理 | 連付 |
| ゲーム天国T.A (ぴぐ) | 10,724,350 | 大手ナンバーズ会員 はてんは | ALL 連付 残10秒 |
| ゲーム天国T.A (モモコ) | 11,286,540 | 大手ナンバーズ会員 はてんは | ALL 連付 残13秒 |
| ★ジンジンジップ | 2,240,430 | 大手ナンバーズ会員 DBL-NAI | かP側 2-5 連付 |

## ガリバー熊谷店　埼玉

熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| サイキックフォース (バーン) | 5′19″73 | 気分はサイキッカー ゆー介 | ALL |
| サイキックフォース (玄真) | 7′37″20 | キ | ALL |
| タイムクライシス | 11′55″27 | GTA | ALL ストーリーモード |
| タイムクライシス | 2′47″10 | IQ? | タイムアタック 1面 |
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 1,620,700 | 今度は170万台だC&A | ALL |
| セクシーパロディウス (オプション) | 1,003,700 | AWJ-ⓉⓂⓄ | ALL 残×3 連 |
| バトルガレッガ (ゴールデンバット) | 5,321,930 | やっと来た der ONKEL | 7面中ボス |
| ときめきメモリアル対戦ぱずるだま | 1,773,100 | 久々の心記録ゆー介 | ALL (美樹原 愛) |
| 電脳戦機 (テムジン) | 4′39″30 | これつまんない たけぞう | ALL |
| 電脳戦機 (ライデン) | 5′15″18 | これチョー面白い ACE | ALL |

## プレイランドスカイシアター　埼玉

深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 戦国ブレード (ユーニス) | 1,346,400 | ㈱02-RIZ | 2-4連 |
| ナムコクラシックコレクションVol.1 (パックマン) | 1,031,150 | PST-EPT | ALL アレンジモード |
| だい好キッス | 195,490 | ね×2 | ALL連 |
| D&D2 | 2,872,636 | ドラコにメロメロ♡ KUT-サハラ | ALL エルフ使用 |
| ソウルエッジ | 2′09″84 | B'SのCD買いました♡ | ALL連同 |
| ソウルエッジ | 2′19″93 | 理由は京都でカラオケの為です♡ | ALL連同 |
| ソウルエッジ | 2′43″60 | P様の車でも流れているそうです(笑) | ALL連同 |
| ソウルエッジ | 2′51″90 | っていうのはホ○から聞いたの♡♡♡ | ALL連同 ロック |
| ソウルエッジ | 2′58″00 | 高橋千花ちゃんに会えてラッキー♡せり | ALL連同 リロン |
| バツグン (タイプB) | 24,299,510 | A×B-Tamao | ALL連 |

## ゲームインパートナー　千葉

千葉県松戸市上本郷908-3　☎0473-66-0801

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| バトルガレッガ (ゴールデンバット) | 7,618,050 | MOL-S.A | ST-6 連なし |
| バトルガレッガ (ミヤモト) | 9,915,250 | BATTU | ST-7 連なし |
| D&D2 (ファイター) | 2,637,522 | MONDO-ハゼ | ST-ALL |
| D&D2 (クレリック) | 2,696,637 | ヨシ夫 | ST-ALL |
| D&D2 (エルフ) | 2,897,423 | CCB | ST-ALL |
| D&D2 (m.ユーザー) | 2,724,378 | Jey&Tee | ST-ALL |
| D&D2 (シーフ) | 3,065,615 | Jey&Tee | ST-ALL |
| マジカルドロップ2 (ひたすらモード) | 9,999,999 | ZAC-Ristar | レベル358達成 |
| 大好キッス | 151,680 | MAT | ST-ALL |

## 八千代プレイランドカーニバル　千葉

八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 戦国ブレード (天外) | 215,700 | H.I | 1-4 連付 |
| 戦国ブレード (ハガネ) | 376,300 | H.I | 1-4 連付 |
| 戦国ブレード (アイン) | 1,035,400 | P-ダッシュ | 2-2 連付 |
| ストリートファイターZERO2 (バーディ) | 1,532,800 | アサヒ | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (サガット) | 1,476,000 | カブ | ALL |
| 鉄拳2Ver.B (レイ) | 2′24″18 | TEZ | ALL |

## チャレハイ通信

**●ゲームプラザメッセ102四街道店（千葉）**

★祝！新装開店。来たる6月23日(日)『ストゼロ2』大会を行ないます。当日申し込みでの参加はできないので，事前に店のほうに来て店員に申し込んでください。7月には遅まきながら，『バーチャロン』の大会も予定しています。

**●プレイランドスカイシアター（埼玉県）**

★高橋千花ちゃんに会えてうれしかったです。

by 葵

**●ゲームコーナーフジ（東京）**

★メンズスタイリスト様ご来店ありがとうございます。当店名物〝バイソン君〟を見たい人は毎週日曜の昼ご来店ください（一見の価値あり。）

**●ゲームパリティビット（東京）**

★当店は，女の子のお客さんがたくさんいるので運がよければ居心地がいいです。

**●TILT神保町店（東京）**

★4月号掲載分がこちらの不手際で未掲載となってしまいました。スコアラーの方々申し訳ありません。とくにバイパーのMOL＝フル

## ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★ゲーム天国T.A（ファイターEX） | 13,844,740 | ZFC-FCM | 連付 残り38秒 |
| ★ゲーム天国T.A（モモコ） | 13,592,410 | GEBOKU | 連付 残り33秒 |
| ★セクシーパロディウス（ひかる） | 4,262,200 | KSD-木野Ⓙ 85% | ALL 連付 残×3 |
| D&D2（エルフ） | 3,268,130 | TU | ALL |
| セガラリーチャンピオンシップ1995（中級） | 2′27″37 | ぎるはま(爆) | ランチア MT |
| セガラリーチャンピオンシップ1995（チャンピオンシップモード） | 3′16″68 | 教官HAB(爆)ふろく | セリカ MT |
| サイバーコマンド（ピースキーパー） | 1′03″07 | Zn-T. | ALL 連付 |
| ヴァンパイアハンター（アナカリス） | 1,330,100 | 智龍 武 | ALL |

## TILT神保町（旧ハイテクノーベル）　東京
千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★バトルガレッガ（ガイン） | 12,474,180 | アラブ人 | ALL |
| バトルガレッガ（ミヤモト） | 11,149,010 | モンゴル人 | ALL |
| バトルガレッガ（ボーンナム） | 8,299,260 | スーパーパドルマニア人 | 7面 |
| バブルメモリーズ（練習・ノーマル） | 3,045,110 | スーパーバミューダトライアングル人 | ALL 連付き コマンド使用 |
| バブルメモリーズ（物語・ノーマル） | 22,370,660 | プリンスゆき | ALL 連付き コマンド使用 |
| サイキックフォース（ウォン） | 4′12″23 | ザイール人 | ALL |
| 戦国ブレード（ハガネ） | 1,522,300 | スーパーマーシャルチャンピオン人 | 2-5 連なし |
| 戦国ブレード（こより） | 1,381,000 | スーパーシュマイガーロボ人 | 2-3 連なし |
| 戦国ブレード（翔丸） | 1,247,400 | スーパーブレイザールII人 | 2-3 連なし |
| ★バイパーフェイズ1（New Ver） | 15,869,873 | MOL=24フルエンモ=アマネ | ALL 1-ボム P×7 1ミス |

## 荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★ストリートファイターZERO2（リュウ） | 3,139,800 | VAP㊥ | ALL P×17 オリジナル×19 |
| ストリートファイターZERO2（ガイ） | 2,469,700 | VAP(川) | ALL P×12 ゴウキ1敗 |
| ★ストリートファイターZERO2（アドン） | 2,169,700 | VAP(曲) | ALL P×5 |
| ★ストリートファイターZERO2（ロレント） | 1,922,800 | VAP(純) | ALL P×6 Ⓚ色 |
| ストリートファイターZERO2（ダン） | 1,903,400 | VAP(子) | ALL P×6 Ⓚ色 |
| ストリートファイターZERO2（ベガ） | 1,857,300 | VAP♡ | ALL P×10 Ⓚ色 |
| スカルファング（AUTO） | 19,895,300 | MIS(田) | ALL連付 SIF使用 |
| ★スカルファング（CHASE） | 29,404,500 | (お)SPT | ALL メガヴァ |
| ★セクシーパロディウス（ビックバイパー） | 1,259,000 | あいきゃー | ALL 連付き AUTO使用 |
| バトルガレッガ | 6,511,260 | お客様（毎朝来店ありがとう） | ALLミヤモト使用 |

## ゲームプラザメッセ102四街道店　千葉
四街道市街道1-2-1 チェリープラザ1F　☎043-424-6070

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 電脳戦機バーチャロン（ライデン） | 6′35″04 | TSR-AXE | 1cALL 本制 |
| MANX T.T（テクシーコースト） | 3′00″53 | KOW-TARD | 1cALL AT 3周 |
| サイキックフォース（バーン） | 4′02″53 | MND-k!? | 1cALL |
| サイキックフォース（ウォン） | 5′38″30 | もんどーK!? | 1cALL |
| サイキックフォース（ソニア） | 6′21″56 | 7′29″70 | もんどーK!? 1cALL |
| ストリートファイターZERO2（さくら） | 1,213,500 | YSR-KAN とりあえず穴うめ | 1cALL P×3 0×7 |
| D&D2（マジックユーザー） | 2,705,680 | NIN-ライラ | 1cALL ドラスレ |

## プラボ赤坂　東京
港区赤坂4-2-6　グリーンビル赤坂1F・2F　☎03-5570-5094

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ストリートファイターZERO2（リュウ） | 1,004,000 | KO1 | ALL |
| 鉄拳2（ロウ） | 2′49″56 | 赤坂一八 | ALL |
| 鉄拳2（ミシェール） | 4′09″78 | 赤坂一八 | ALL |
| 鉄拳2（JACK-2） | 2′47″58 | 赤坂一八 | ALL |
| 鉄拳2（キング） | 3′13″90 | 赤坂一八 | ALL |
| 戦国ブレード（こより） | 467,500 | DIE | 1-4 連 |
| ゼビウス 3D/G | 841,730 | KO1 | 3面ボス |

## プレイスポット すーるぽん　東京
渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ストリートファイターZERO2（リュウ） | 2,047,700 | 神奈川県 吉津浩治（今年26歳） | ALL Ⓟ×9 連付 |
| ストリートファイターZERO2（ケン） | 2,230,300 | 上記の吉津君は、 | ALL Ⓟ×9 連付 |
| ストリートファイターZERO2（ゴウキ） | 1,984,100 | Mr.バイキングの | ALL Ⓟ×7 連付 |
| ストリートファイターZERO2（さくら） | 1,811,400 | 全-記録保持者です（本当です）。 | ALL Ⓟ×6 連付 |
| ストリートファイターZERO2（ダルシム） | 1,896,800 | サイン御希望の方はぜひ御来店下さい。 | ALL Ⓟ×7 連付 |
| ★究極タイガーII | 11,378,920 | ODN-ムッシュ㋕ | ALL 1P側 甘い! 連付 |
| 究極タイガーII | 11,089,600 | ODN-渋谷鮫 | ALL 2P側 連付 |
| INDY500 | 2′25″809 | DBB | 中級 |
| ストリートファイターZERO2（ナッシュ） | 2,304,600 | 文字色は Y100+M100 | ALL 90秒×3 連付 |
| ストリートファイターZERO2（サガット） | 2,008,300 | 書体は AL-KLを希望! | ALL 90秒×4 連付 |

## ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| サイキックフォース（ソニア） | 10′36″80 | むーみん大王 | ALL 2本落ち |
| ストリートファイターZERO2（ゴウキ） | 2,033,700 | TAKUゴローRX | ALL CPU乱入有り |
| ストリートファイターZERO2（ケン） | 1,580,300 | TAKUゴローRX | ALL CPU乱入有り |
| 電脳戦機バーチャロン（ライデン） | 4′05″70 | 利根 | ALL |
| バトルガレッガ（G-913） | A 729,440 | 早坂 | 7面 |
| メタルスラッグ | 4,279,340 | STG-てきとう君 | 最終面ボス |
| 19XX（震電） | 16,493,300 | EPISTEMER | ALL 残×4 |
| バーチャコップ2 | 881,173 | P.MAKINO | ALLJ434 T-104 |
| ときめきメモリアル対戦ぱずるだま | 1,596,100 | EIS-ZNK. | 根性ALL 早乙女優美 |
| テトリスプラス（ノーマルモード） | 1,516,000 | | 792ライン |

## ゲームセンターポパイ　東京
足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 戦国ブレード（ハガネ） | 1,592,000 | EC▲-ATC-N.F | 2-5 連付 |
| ★戦国ブレード（翔丸） | 1,250,600 | MOL-SAI | 2-4 連付 |
| ★戦国ブレード（こより） | 1,777,600 | DBL-らじあめ㊥ | 2-6 連付 |
| 電脳戦機バーチャロン | 2′55″37 | MOL-カトル | ALL ライデン前半1′17 |
| セクシーパロディウス（ミカエル） | 3,504,700 | JRしげき君 | ALL 連付 残×2 |
| セクシーパロディウス（ひかる） | 2,579,500 | KSD-木野Ⓙ | ALL 連付 残×1 |
| 究極タイガーII（1P側） | 10,550,300 | MOL-SAI | ALL 連付 |
| 究極タイガーII（2P側） | 10,564,390 | ODN-渋谷鮫 | ALL 連付 |
| マジカルドロップ（ひらめきモード） | 77,100 | KNIM | ALL かんたん |
| 大好きキッス | 177,970 | MOL-SAI | ALL ♡×160 |

## パリティビット　東京
渋谷区笹塚1-57-10笹塚駅前ビル2F　☎03-3376-0525

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| バーチャファイター2.1 | 7面 | Spream-I.Z | アキラ |
| スラムダンク2 | 18 | 桜井みか かに座O型 20才 | お料理 おかいもの |
| ストリートファイターZERO2（ダルシム） | 1,024,000 | 武田優子 乙女座 AB型 19才 | ねること 読書 |
| ナムコクラシックコレクション（ギャラガ） | 41,200 | 武田優子 乙女座 AB型 19才 | |
| ダートダッシュ | 4′50″16 | 鈴木律子 しし座 A型 17才 | 中級 コギャル |
| 19XX（モスキート） | 3,326,100 | 宮川由美（ゲーマー） やぎ座A型22才 | 6面 アレステ |
| バーチャファイターキッズ | 4面 | 長谷川裕美 れぎ座 B型26才 | カゲ 不倫中ドロドロ |
| パックマニア | 1面 | 並木みやこ いて座 O型 25才 | やせろといいたい |
| ダブルドラゴン | 14,200 | 中井由美 てんびん座 AB型 | イラストをかくこと お料理 |
| パズニック | 4,400 | 斉藤ゆかり 不祥 | 水商売 |

## ゲーム倶楽部 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-23-7　☎0467-44-1963

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★セクシーパロディウス（イワン） | 6,247,600 | VMT-ABU | ALLノーミス1周 174万 連 |
| セクシーパロディウス（シューティングスター） | 5,565,500 | SIT:M.K | SPクリア 残4 連 |
| セクシーパロディウス（ひかる） | 1,480,600 | RBGKK関川2:55VerB | オート 残0 連 |
| 戦国ブレード（ユーニス） | 1,367,300 | Y³連 | 2-4 連 |
| メタルスラッグ | 2,521,720 | STG-つるぺたむね子 | 最終面ボス死 連 |
| D&D2 | 3,324,573 | タイトーイン戸塚西口店員オカハナ♡ | ドワーフALL あと10万 |
| マジカルドロップ（ひらめきモード） | 56,400 | KVC-CORP 相模原よりなぞの商人 | ALL |
| サイキックフォース（BURN） | 4′33″36 | ステゲー0回 | ALL |
| ゲーム天国T.A（モモコ） | 13,433,670 | STG-桃柄パンツ（女児用） | くりあ 連 |
| ロストワールド | 5,530,000 | K.O | ALL ふるがとまらねー |

## ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★電脳戦機バーチャロン（ライデン） | 2′11″28 | メンズスタイリスト | ALL EX-S |
| ストリートファイターZERO2（ゴウキ） | 2,667,700 | G.M | ALL連同 |
| ストリートファイターZERO2（ケン） | 2,847,500 | Kiku | ALL連同 |
| ストリートファイターZERO2（春麗） | 2,512,900 | DENK | ALL連同 |
| ストリートファイターZERO2（ローズ） | 2,577,700 | メンズスタイリスト | ALL連同 |
| ストリートファイターZERO2（さくら） | 862,100 | メンズスタイリスト | ALL連同 |
| ★ストリートファイターZERO2（バーディー） | 2,320,100 | メンズスタイリスト | ALL連同 |
| 戦国ブレード（ハガネ） | 1,837,300 | EC▲-ATC-N.F | 2-7 連 水林空祠空林 |
| 戦国ブレード（ユーニス） | 1,173,000 | メンズスタイリスト | 2-3 連 |
| ワールドクラスボーリング | スコア300 | SEX | ALLⓅ |

## ゲームインナミキ明大前店　東京
世田谷区松原2-21-14　☎03-5300-5747

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| レイブレーサー（初級T.T） | 1′50″642 | プリンスゆき | ALL |
| レイブレーサー（中級T.T） | 1′52″242 | プリンスゆき | ALL |
| 沙羅曼蛇2 | 1,619,200 | うた | ALL 1P、連 |
| ストリートファイターZERO2（ローズ） | 1,758,900 | まさやん | ALL |
| バーチャファイター2（パイ） | 3′07″63 | DAD | ALL |
| 電脳戦機バーチャロン（テムジン） | 3′51″90 | GO2 | ALL |
| バブルメモリーズ（ノーマルモード） | 22,559,260 | プリンスゆき | ALL(150万落ち、OG使用) |
| マーヴル・スーパーヒーローズ（アイアンマン） | 2,000,900 | SKY | ALL |
| バーチャファイターキッズ（アキラ） | 3′51″21 | MMR | ALL |
| 19XX（ライトニング） | 13,284,400 | K.O | ALL連 |

## ゲームセンターコパIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★ストリートファイターII'ターボ（ブランカ） | 1,613,000 | KMC-IZA | ALL (八) 連 ツメ×9 |
| バトルガレッガ（ミヤモト） | 1,472,530 | QQQ | ALL 連 |

## 東京レジャーランド小岩店　東京
江戸川区南小岩8-15-3　☎03-5668-8411

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| バトルガレッガ（ミヤモト） | 9,769,570 | OMK-EPR. | PR7面黒ボス |
| 戦国ブレード（ハガネ） | 1,855,800 | EC▲-ATC-N,F | 2-6連付 水林祠、祠水林 |
| バース | 7,719,000 | 今井和行 | ALLフロント1P 連必付き残×2 |
| ストリートファイターZERO2（ガイ） | 2,588,800 | (ス) | ALLP×10R歯18 |
| ストリートファイターZERO2（ザンギエフ） | 2,206,500 | GSM-亀 | ALLP×7R×20 |
| ストリートファイターZERO2（さくら） | 2,276,800 | GSM-亀 | ALLP×8R×18 |
| ストリートファイターZERO2（バーディー） | 2,016,400 | GSM-亀 | ALLP×8R×18 |
| D&D2 | 3,148,821 | YS | ALL シーフ使用 |
| D&D2 | 2,897,934 | YS | ALL エルフ使用 |
| ハレーズコメット | 7,169,010 | TFF | 1周ノーミス 50万 |

## ICチェーン千歳船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ストリートファイターZERO2（春麗） | 1,283,900 | NIS | ALL 船橋店 |
| マーヴル・スーパーヒーローズ（×××） | 2,466,700 | NIS | ALL 船橋店 |
| ストリートファイターZERO2（ゴウキ） | 1,535,800 | KEN | ALL 経堂店 |
| 雷電DX（練習コース） | 660,380 | DDT | 連付 経堂店 |
| 雷電DX（上級コース） | 1,329,470 | 英 | 連付 経堂店 |

エンモ=アマネ氏には深くお詫びいたします。すいません。今後このようなことがないように気をつけます。　担当　ち

**●プラボ赤坂（東京）**
★今月から参加（？）することになりましたプラボ赤坂店です。都内のナムコのお店では歴史の浅い店ですが，毎月イベントなど行なっているので，ぜひ遊びにきてください。また，ハイスコア申請もまだまだ少ないので，ハイスコアラーの皆さんの御来店をお待ちしております。　担当　Y

**●PC一橋学園店（東京）**
★ゲーム台，タイム・レンタルはじめました。1000円で1時間フリープレイとなります。時間は10:00〜18:00の間だけです。PC一橋は昼がおとく！

**●ゲームプラザニューヨーク大船店（神奈川）**
★当店は，オール50円で常時最新ゲームからレゲーゲームまで楽しめますので，ぜひご来店ください。また，ビリヤードも1時間400円でお楽しみいただけます。

**●PC静岡店&アピア店（静岡）**
★当店の『ストZERO2』の対戦はアルティメットルールで行なっております。待ち，ハメ

## ICサービス砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| パズルボブル2 (パズルモード) | 30,778,820 | MIK | 1コインALL 狛江店 |
| V・F Kids (カゲ) | 4′13″20 | M☆SP | 1コインALL 狛江店 |
| V・F Kids (カゲ) | 5段 | M☆SP | 10面まで 狛江店 |
| ストリートファイターZERO2 (ゴウキ) | 338,700 | NOM | 1コインALL 狛江店 |
| ストリートファイターZERO2 (春麗) | 1,332,600 | M☆SP | 1コインALL P×4 狛江店 |
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 1,979,700 | UMI | 1コインALL 砧店 |
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 1,603,800 | はしもと 北斗 | 1コインALL 砧店 |
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 1,497,600 | K・J | 1コインALL 砧店 |
| ソウルエッジ (ソフィーティア) | 4′45″74 | | 1コインALL 砧店 |
| K・O・F 95 (テリ・チーム) | 447,940 | GHQ | 1コインALL 砧店 |

## プレイスポットイーグル　東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F ☎0424-66-2989

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| バトルガレッガ (ミヤモト) | 4,380,560 | M.K | 5面ボス |
| バトルガレッガ (ガイン) | 6,656,750 | M.K | 6面 |
| 戦国ブレード (ユーニス) | 711,300 | M.K | 1-7 連 |
| バブルメモリーズ | 6,053,130 | 谷しゅーる | 32面 |
| D&D2 | 2,834,657 | ゆーすけ | ALL エルフ使用 |
| ときめきメモリアル対戦ぱずるだま | 156,000 | 古式の父 | 2面 詩織使用 |

## プレイシティキャロット松本店　長野
松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F ☎0263-35-6744

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 戦国ブレード (ユーニス) | 1,164,600 | KSC-LIT(み) | 2-3 連 |
| 戦国ブレード (アイン) | 1,018,700 | KSC-KLM | 2-2 連 その他ルート |
| セクシーパロディウス (マンボ) | 2,484,800 | KSC-TAD | ALL 連 オート SP有り |
| セクシーパロディウス (ひかる) | 1,380,000 | KSC-TAD | ALL 連 オート SP有り |
| セクシーパロディウス (こいつ) | 921,900 | Ⓑ-T.F | ALL 連 オート SP無し |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 331,300 | ダーク・ないと | ALL 優美使用 |
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 2,265,300 | Ⓑ-T.F | ALL ノーミス P×10 |
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 1,848,500 | 穴ウメ-JDF | ALL 乱入キャラなし |
| ストリートファイターZERO2 (ローズ) | 1,557,300 | Ⓑ-T.F | ALL ノーミス乱入キャラなし |

## ジョイフルランド下井草&江古田　東京
杉並区下井草2-44-7ゲームコーナー1Fカウンター ☎03-3399-2155

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★沙羅蔓蛇2 | 2,108,800 | 近江からの使者 | 全2周ALL 連 |
| バトルガレッガ (ガイン) | 12,079,660 | 星白金-HIR | ALL連 |
| バトルガレッガ (ミヤモト) | 10,655,340 | YGA-IBA(屋) | ALL連 |
| 19XX (モスキート) | 18,890,000 | YGA-IBA(屋) | ALL連 |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 3,167,000 | 星白金-ぼーず | ALL連必 |
| 戦国ブレード (ユーニス) | 1,111,800 | RBN-まい'ん | 2-3連 |
| ソウルエッジ (ソフィーティア) | 2′39″37 | もえもえ | ALL |
| サイキックフォース (エミリオ) | 4′45″46 | えび | ALL |
| 電脳戦機 バーチャロン (ドルガス) | 3′42″41 | RIR | ALL |

## プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| バトルガレッガ (ワイルドネイル) | 10,987,490 | キャサ夫 | ALL |
| バトルガレッガ (チタ) | 6,559,640 | オジャパメン | 7面中ボス 連 |
| 19XX (モスキート) | 18,714,600 | PTY-FUS | ALL 連 |
| ★アベンジャーズ (バトルモード) | 780,600 | ABEンジャーズ | ALL 連必 KORATH使用 |
| ストリートファイターZERO2 (ダルシム) | 2,521,400 | 穴ウメ夫 | ALL 連 |
| ★エクストリームダウンヒル | 0′58″966 | PTY-PYO | コース1 |
| ときめきメモリアル対戦ぱずるだま | 1,612,000 | MAD | |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 300,700 | AKM-ANT | ALL (オリジナル) |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 433,900 | OGC-ZEATERⒸ | ALL 残×3 (オリジナル) |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ラリーX) | 546,400 | 石井 悟さん やって下さい。 | ALL (アレンジ) |

## 扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野々市町高橋町86-2 ☎0762-46-6406

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| メタルスラッグ | 954,370 | PM5:59かれん | 6面 |
| ★ストリートファイターZERO2 (春麗) | 3,293,200 | PM5:59かれん | ALL 連必 |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 3,282,700 | PM5:59かれん | ALL 連必 |
| ★ストリートファイターZERO2 (ローズ) | 2,825,600 | PM5:59かれん | ALL 連必 |
| ★ストリートファイターZERO2 (ソドム) | 3,482,200 | T.Clue-ISD | ALL 連必 P×19 |
| ★ストリートファイターZERO2 (元) | 3,014,800 | T.Clue-ISD | ALL 連必 P×13 |
| ★ストリートファイターZERO2 (ナッシュ) | 2,993,400 | 2Pカラー | ALL 連必 3ミス |
| マジカルドロップ2 (ひたすらモード) | 1,021,820 | M.T | |
| もうぢゃ (サンプル) | 2,500,410 | すさまG-KOS | もくもく 時間ぎれ |

## プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★D&D2 | 3,924,898 | FTS-NAZ | ALL連エルフ 16488SP |
| 戦国ブレード (ハガネ) | 1,737,400 | ATC-N.F | 2-6連 |
| 戦国ブレード (こより) | 1,737,400 | DBL-らじあめ(申) | 2-6連 |
| セクシーパロディウス (こいつ) | 6,415,200 | ZKB-RIT8段 | ALLノーミス 連 |
| ★ストライカーズ1945 (スピット) | 2,124,400 | AKB-NUR⑧ | 2周ALL連 1周115,6万 |
| ネオドリフトアウト | 6′47″02 | MFC-大石恵(天) | 1コインALL |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ラリーX) | 805,380 | RCA-YAMT | ALL残5SP6アレンジモード |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 446,990 | OGC -ZEATERⒸ | ノーミスALL オリジナルモード |
| ★ナムコクラシックコレクションVol.1 (マッピー) | 3,697,240 | Y.F | ALL1ミス アレンジモード |
| メタルスラッグ | 2,490,280 | はむはむ | ALL残0 連 |

## プレジャーキャッスル　東京
町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| プレイガールズ2 | 263,020 | KMC-IZA | ALL 連 |
| バブルメモリーズ (練習) | 2,653,120 | KSL-WARRIOR | ALL 連 |
| ストリートファイターZERO2 (春麗) | 2,210,400 | カッパ星人 | ALL 連必 |
| ストリートファイターZERO2 (ベガ) | 1,168,000 | Y.I | ALL 連必 |
| ★ストリートファイターZERO2 (ダルシム) | 2,857,200 | PTY-PYO | ALL 連必 |
| ストリートファイターZERO2 (ザンギエフ) | 1,817,300 | 馬羅紋 | ALL 連必 |
| ストリートファイターZERO2 (元) | 1,817,300 | 酢堂大雑 | ALL 連必 |
| ★ストリートファイターZERO2 (さくら) | 3,330,000 | HIZ-ASM(桜) | ALL 連必 |

## アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎05832-7-0218

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 戦国ブレード (ユーニス) | 1,275,400 | GBF-ぱんつ | 2-4 (ま) |
| ストリートファイターZERO2 (春麗) | 2,961,200 | G・CRUSH-きみちゃん | ALL 連必 |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,905,000 | G・CRUSH-きみちゃん | ALL 連必 |
| 沙羅曼蛇2 | 2,101,600 | 近江からの使者 | 全2周ALL 連 |
| ★19XX (ライトニング) | 19,116,100 | ☆○♀ | ALL 連 |
| ゲーム天国T.A (ファイターEX) | 13,802,210 | CYCLONE-R.T | ALL 連 |
| ★ゲーム天国T.A (ブーベラ) | 14,064,770 | CYCLONE-R.T | ALL 連 |
| ゲーム天国T.A (ファイターEX) | 45,248,050 | GBF-締切日会社訪問で終わってた人 | 全2周ALL 連 |
| セクシーパロディウス (あいつ) | 2,240,800 | IML-MIROK! | ALL 連 |
| 豪血寺一族2 (キース) | 6,587,800 | G・CRUSH-CYA | ALL 連必 |

## プレイシティキャロット一橋学園店　東京
東京都小平市学園東町1-4-33 ☎0423-45-6356

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ストリートファイターZERO2 (ナッシュ) | 2,752,200 | つっこみの拓 | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ローズ) | 2,275,600 | B.J | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 2,262,900 | つっこみの拓 | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,192,700 | つっこみの拓 | ALL |
| ゼビウス3D/G | 1,432,520 | ラブリーサラ | 4面 連 |
| 戦国ブレード (翔丸) | 821,600 | 水戸泉ピン子 | 2-1 連 |
| サイキックフォース (ソニア) | 5′30″00 | PEE | ALL |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 575,460 | NAV | 40面 アレンジ |
| セクシーパロディウス (イワン) | 1,397,300) | LOUD | スペシャル面 連 |
| タイムクライシス (T.A ハード) | 4′31″75 | しゅんた | ALL |

## プレイシティキャロット長岡店　新潟
長岡市大手通1-4-9 ☎0258-36-7161

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 天地を喰らうII (関羽) | 3,002,100 | M | ALL 残×0 |
| ガンバレット (初級) | 185,109 | EGG | ♡×4 |
| ぷよぷよ通 | 449,022 | KPL-STR | MA 15連鎖 |
| ナムコクラシックコレクション (ディグダグ) | 545,630 | 吉 光次 | 35面で岩につぶされました |
| ワルキューレの伝説 | 1,193,060 | DAG | |

## ゲームブルース　岐阜
岐阜県大垣市高屋町1-43 第一ビル1F ☎0584-82-6196

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 1,726,300 | KAZ | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 1,593,200 | AMP | ALL |
| パニッシャー | 7,416,400 | (常)金山生きました | ALL ニック |
| ワンダー3 (ルースターズ) | 1,425,100 | とりあえず(常)カッチ | ALL ノーミス |
| メタルスラッグ | 285,640 | FWAッチ | |
| クォース | 200,450 | KAN | 757ブロック |
| ソニックウイングス | 973,200 | KAN | 2-5まで F-14 |
| INDY500 | 47,097 | 001 | |
| レイブレーサー | 2′15″09 | 流鬼能 | |
| レイブレーサー | 2′41″01 | TOMY | |

## プレイシティキャロット花小金井　東京
東京都小平市花小金井1-9-20 ☎0424-63-5177

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★ダートダッシュ (ノーマルモード) | 4′14″76 | CRAMP | 究極であと2秒だけど多分無理 |
| 戦国ブレード (アイン) | 866,200 | PPPK | 2周目1面 10秒もたす。 |
| セクシーパロディウス | 696,600 | もりまん | こいつ使用 ALL |

## プレイランド 長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 進め!対戦ぱずるだま | 142,100 | S.DRC | 一般 ラスボス まこりん使用4紋 |
| セクシーパロディウス (オプション) | 706,800 | NPL-りーぎII世台 Bee!! | 5面 |
| ナムコクラシックコレクション (ラリーX) | 164,070 | NAL-RYO | 14面 |
| ストリートファイターZERO2 (ゴウキ) | 2,962,500 | NAL-ゴウキで爆死-NED | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,184,500 | BAT | |
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 2,431,600 | NAL-BUY | ALL |
| 19XX | 11,859,900 | TTT | ALL |
| バブルメモリーズ | 7,174,580 | NAL-ICH | 40面 |
| マジカルドロップ2 (ストーリーモード) | 27,962 | N.ARLE | J使用 |
| 天地を喰らう | 2,954,850 | Ⓜ | ALL 関羽使用 |

## Y.Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-10 ☎0572-22-1493

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ゼビウス3D/G | 1,045,750 | KNIGHT | 3面 連なし |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 38,730 | AAA | 17面 コンティニュー有川 |
| ゲーム天国T.A (ブーベラ) | 2,480,140 | RYU | 連なし |
| ゲーム天国T.A (ぴぐ) | 2,740,000 | KNIGHT | 連なし |
| ゲーム天国T.A (モモコ) | 1,050,480 | RYU | 連なし |

等何でもあり！選択肢の増えた勝負の駆け引きを見直してみませんか？

**●ゲームプラザイエローハット（愛知）**

★『ゼビウス3D/G』も入ってきました。難易度が急激に上昇するため，初心者にはツライみたいです。もう少し遊ばせることを考えたほうがいいと思います。

**●アイリン夢空間（岐阜）**

★ゴールデンウィーク中ご来店してくださった人たち，ありがとうございました。

**●ゲームブルース（岐阜）**

★最近なつかしの名作ゲームが入荷中です。昔のウデが失われていないか試しに来てね。

**●ゲームセンターニュースター（三重）**

★『サイキックフォース』人気大爆発！！もはや『バーチャ』の比ではない。

**●アミューズメントZiZZ大竹駅前店（広島）**

★営業時間がPM12：00～AM12：00に変更となりました。　by YUN店長

**●青木玩具（長崎）**

★連射，ぶちこわれました。プレイヤーのみなさまには大変ご迷惑をおかけしました。つぎの集計日までには復活していると思います。

C-BOLT-VK

### アップル㈱ママトップ内　静岡

静岡市東千代田1-7-8　☎054-263-2406

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| バトルガレッガ | 9,624,350 | ASDTMY | ミヤモト7面 中ボス |
| 戦国ブレード | 9′01″600 | MFF | 2-1アイン |
| ガンブレード | 66,819 | XYZ | |
| メタルスラッグ | 474,550 | CHO | 5面途中 |
| アルペンレーサー | 1′59″740 | KO | |
| ソウルエッジ | 4′41″50 | XYZ | ロック |
| 電脳戦機バーチャロン | 3′15″86 | TT | ライデン |
| タイムクライシス | 12′00″75 | MRR | |
| 戦球 | 2,678,870 | DIA | 腕前判定 |
| 19XX | 12,045,600 | STR | LV30震電 |

### プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡

静岡市中吉田15-8　プラザアピア1F　☎054-263-8604

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ゼビウス3D/G | 2,625,070 | 穴うめ1号 | 6面 連付 |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,513,800 | TOY | ALL P×10 COM乱入×2 |
| ★戦国ブレード (ユーニス) | 1,404,100 | Y³連 | 2-4連付 |
| 戦国ブレード (ハガネ) | 1,330,900 | 善之字元帥 | 2-4 連付 |
| エースドライバー ビクリーラップ | 2′15″26 | SBC | 完走 テクニカル 中級 |
| エースドライバー ビクリーラップ | 2′28″13 | SBC | 完走 ハイスピード 上級 |
| エースドライバー ビクトリーラップ | 2′53″03 | SBC | 完走 セミテクニカル 上級 |
| ソウルエッジ (ソフィーティア) | 5′23″77 | FUN | ALL |
| ソウルエッジ (ソン・ミナ) | 6′48″87 | FUN | ALL |
| タイムクライシス (ストーリーモード) | 12′36″73 | 善之字元帥 | ALL ストーリー |

### シーキャット&ダウンタウン　愛知

豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 2,144,800 | EBE-UME | ALL P×9 |
| バーチャファイターキッズ | 2′40″12 | つっこみさん | ALL |
| バトルガレッガ (ミヤモト) | 8,299,450 | ダメだ | 7面 |
| バトルガレッガ (ワイルドスネイル) | 7,176,420 | ZX | 7面 |
| セクシーパロディウス (マンボ) | 932,500 | III | スペシャル |
| D&D2 | 3,355,337 | LONG | ALL 1C |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

### ゲームプラザ イエローハット　愛知

名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| タイムクライシス (ストーリーモード) | 10′45″80 | H.I | ALL |
| サイキックフォース (ソニア) | 6′03″76 | 有里...へきるパブラブ番長とは俺様 | ALL |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 250,200 | NPAは名古屋のぷよ通を熱くする回 | ALL 残×2 オリジナルモード |
| ★ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 1,552,300 | DCC-AGAS-KACⓅ | ALL 残×4 アレンジモード |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 352,720 | 帝王=すでにパパ!! | ALL 残×3 オリジナルモード |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 1,274,210 | ノーベル署兄に捧ぐ「まーあかん」㊇ | ALL 残×1 アレンジモード |
| マジカルドロップ (ひらめきモード) | 78,100 | まだミス多し! 変な奴教徒たこまる | ALLパーフェクト かんたん |
| だい好キッス | 197,600 | KAW | ALL ハート135個 |
| ★戦球 (ノーマルモード) | 5,094,640 | 宅地向上委員会-青酸カリ14号 | |
| 雷電DX (練習) | 13,555,680 | あと18万 JR. | 1-5ALL 連無し |

### プレイシティキャロット納屋橋店　愛知

名古屋市中区栄1-2-6　☎052-204-0237

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ゼビウス3D/G | 1,358,650 | 店長 | 5面 ソルーφ |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 431,950 | GPP-NPA-ぱの武 | 37面 オリジナル エンドレス設定 |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 421,670 | ライトが歓 FTH-AMC㊍ | 5-4 アレンジ |
| セクシーパロディウス (こいつ) | 1,087,100 | 気合い入れてません SOLID-S.S | 6面 マニュアル連付き |
| セクシーパロディウス (ビックバイパー) | 960,300 | 沢田まゆ命!!DO! | 5面 マニュアル連付き |
| アルペンレーサー | 1′58″348 | マジカル頭脳パワーバカ娘 | 上級T.T PERFECT |
| ナムコクラシックコレクションVol.1 (ゼビウス) | 891,580 | 次はスーパーモード 沢田まゆ命!!DO! | ALL ノーマル オリジナル |
| 鉄拳2Ver.B (アーマーキング) | 2′43″05 | 鍋沢 誠 | ALL |
| マーヴルスーパーヒーローズ | 2,588,800 | ロリー輝北稲妻☆輝 スコアネーム「H.I」 | ALL Dr.DOOM |
| ポッピングマッピー | 104,121 | 27才 | ALL ノーミス |

### オレンジペコ　愛知

名古屋市昭和区隼人町8-14　☎052-836-3072

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| バブルメモリーズ (ストーリー・表) | 24,773,180 | NBLA-AGGS-DOHⓈ | ALL |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 307,800 | GPP-NPA-ぱのお | オリジナル ALL |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 1,361,780 | DCC-AGAS-KACⓅ | アレンジ ALL |
| D&D2 (クレリック) | 2,150,770 | グレードだぜ、かめへい | ALL ぼそり師範 |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ラリーX) | 675,540 | ちなみ あーうー(謎) 伝説超人高橋くん | アレンジ ALL |
| バトルガレッガ | 10,076,910 | NAL | 7面 |
| セクシーパロディウス (あいつ) | 4,993,800 | IML-MIROKI | ALL 残3 マニュアル 連 |
| マジカルドロップ2 (ひたすら) | 9,999,999+α | NPA-LAC:HERO | かんたんスタート レベル43 名人 |
| 雷電DX (上級) | 10,000,000+α | JR. | 3-7 連 1-9無 |
| ★パズルボブル2X | 527,243,880 | みんなありがとう! NCP-ねこん | ALL 表Y |

### サンテック新端橋店　愛知

名古屋市瑞穂区州山町2-30-2 ロイヤル山田ビル　☎052-851-0621

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| マジカルドロップ2 (ひたすらモード) | 5,832,244 | NPA-LAC-HERO | LV50 かんたん |
| マジカルドロップ2 (ひらめきモード) | 78,100 | HQM-変な奴教徒 "TMR"たこまる | かんたんALLパーフェクト |
| マジカルドロップ2 (ストーリーモード) | 115,548 | クエスト・フォー・フェイム | ジャスティス使用 ブラックピエロ |
| チャリオット (W3) | 3,939,600 | UTI | 残× ノーミスALL ワイド 連 |
| ルースターズ (W3) | 1,404,400 | CHT-MUR㊎ | ALL 1ミス クソスコア 連 |
| ゲーム天国T.A (プーペラ) | 13,872,640 | YuR-HYD㊎ | ALL 残38秒くまおそし 連 |
| D&D2 | 2,708,999 | ムチ打ちバサラ | ALLドラゴン殺 クレリック2P |
| コズモギャング・ザ・パズル (エキスパート) | 9,999,999+α | 沢田まゆ命!!Do! | Le430 C4512全消しあり |
| 沙羅曼蛇2 | 1,393,500 | CHT-MUR-TAR (DK!) | 2-6 2P側連1周82万 |
| バブルメモリーズ | 7,824,660 | CHT-MUR-TAR (DK!) | ノーマル R40パワーアップ使用 |

### サンテック新端橋店　愛知

名古屋市瑞穂区州山町2-30-2 ロイヤル山田ビル　☎052-851-0621

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| サイキックフォース | 5′53″93 | 御藩方鴨吉 | ウェンディ ALL |
| サイキックフォース | 6′07″60 | R.S | ソニア ALL |
| サイキックフォース | 7′21″96 | M.T | ウォン ALL |
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 1,803,900 | BOM | |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,331,000 | R.H | ALL ターボ) |
| ソウルエッジ | 5′19″00 | 御藩方鴨吉 | レニィALL |
| 龍虎外伝 | 5′38″35 | 御藩方鴨吉 | 藤堂ALL |
| バトルガレッガ | 5,615,180 | 犬(綾波レイ教信者) | ミヤモト 5ボス |
| セクシーパロディウス | 624,400 | 小助川元気か? | オプション ALL、オート |
| | | | |

### ゲームスタジアムJ.J.　愛知

豊田市小坂本町4-6-11　☎0565-35-3398

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ダートダッシュ (ALLSTAGE) | 4′33″51 | Z | MT 激ムズ |
| ダートダッシュ (IJY) | 0′39″43 | Z | MT 激ムズ |
| ダートダッシュ (HILL) | 0′43″43 | Z | MT 激ムズ |
| ダートダッシュ (MOUNTAIN) | 0′58″93 | Z | MT 激ムズ |
| ダートダッシュ (SNOW) | 1′10″08 | Z | MT 激ムズ |
| 沙羅曼蛇2 | 1,143,700 | 硬派ゲ・マー YOGAWO | 2-5 |
| 鉄拳2Ver.B | 1′59″65 | Y.K | 1コインALL |
| タイムクライシス (タイムアタック) | 2′57″58 | J.J | STAGI |
| | | | |
| | | | |

### ゲームランドプラス1合同集計　愛知

愛知県小牧市中央1丁目227番地　☎0568-41-0637

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| D&D2 (シーフ) | 3,620,474 | NOZ | 1コインALL ドラゴンバスター |
| D&D2 (ファイター) | 2,850,520 | FCF | 1コインALL ドラゴンバスター |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ラリーX) | 168,990 | PHGSY-LAY | 1コイン12面 アレンジ |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ラリーX) | 174,930 | PHGSY-KOT | 1コイン14面 ニューラリーX |
| 鉄拳2Ver.B (ジャック-2) | 1′14″43 | PHGSY-KOT | 1コインALL レイウーロン無 |
| 鉄拳2Ver.B (ワン・ジンレイ) | 1′57″33 | M2R | 1コインALL |
| 鉄拳2Ver.B (ガンリュウ) | 2′48″15 | HDT | 1コインALL |
| グラディウス | 10,000,000+α | PHGSY-DXG | 21-6 6時間 |
| D&D2 4人同時プレイ | 6,044,361 | ZZRⒸ JIⒺ NOZⓉ TEAⓂ | 1人1コイン ドラゴンバスター |
| | | | |

### ゲームセンター ニュースター　三重

津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| D&D2 (ファイター) | 3,430,325 | SKM-地上組㊫ | ALL |
| D&D2 (ドワーフ) | 2,027,265 | CAT | ALL |
| サイキックフォース (玄真) | 7′02″56 | CAT | ALL |
| 19XX (モスキート) | 10,903,100 | YAS | ALL 連 |
| マジカルドロップ2 (ひたすら) | 1,407,174 | Ⓩ | イージースタート |
| 戦国ブレード (ユーニス) | 878,500 | RS | 2-1 |
| メタルスラッグ | 1,002,190 | RS | 6面 |
| バトルガレッガ (ゴールデンバット) | 7,729,080 | 参考からあげ松井君 | ラストボス |
| オーバートップ (DOMINATOR) | 3′36″34 | SKM-誌上絵㊫ | ALL |
| | | | |

### GAME'S DRAGON　京都

京都市上京区千本通立売下る小山町888ドレスII1F　☎075-822-3017

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 2,558,600 | Tiny-DIL | 全面クリア 連 18R |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,498,700 | あれを倒せない人 | 全面クリア 連 |
| ストリートファイターZERO2 (ゴウキ) | 2,368,400 | あれを知らなかった人 | 全面クリア 連 |
| ストリートファイターZERO2 (サガット) | 2,009,400 | FNK-佐塚 (期待の新人) | 全面クリア 連 |
| セクシーパロディウス (こいつ) | 1,699,400 | FNK-佐塚(期待の成長株) | スペシャル面 連 |
| D&D2 (シーフ) | 2,705,051 | 参考記録 | 全面クリア |
| 進め!対戦ぱずるだま (あたぼう) | 122,880 | 初クリアあとはあの人にまかせる | 全面クリア 一般 |
| ストリートファイターZERO2 (ソドム) | 2,413,000 | FNK-佐塚 (期待の○コン生) | 全面クリア 連 |
| | | | |
| | | | |

### GAME's WiLL　京都

京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★戦国ブレード (ハガネ) | 1,879,300 | GBF-WXW | 2-7 連付 |
| バブルメモリーズ (練習) | 3,101,740 | GBF-KSG | クリア |
| ★セクシーパロディウス (こいつ) | 6,700,900 | 京城 | スペシャルクリア 連付 |
| ★セクシーパロディウス (ミカエル) | 6,491,500 | GGE-ZXZ | スペシャルクリア 連付 |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 1,524,800 | J.G.K-ALL ㊖ | クリア |
| D&D® シャドーオーバミスタラ | 3,515,562 | GBF-ぱんつ | クリア |
| バトルガレッガ | 4,329,950 | AFO | クリア 連付 |
| ゲーム天国 (T.A. ビグ) | 12,758,970 | LAOS-長田仙人 | クリア 連付 |
| ★首領蜂 (Aタイプ) | 55,004,050 | LAOS-長田仙人 | クリア 連付 |
| ワーヒー2JET (エリック) | 250.72 | WZH | クリア |

### アミューズメントスペース フジ　大阪

大阪市北区天神橋4-10-8　☎06-356-3933

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| メタルスラッグ | 1,576,530 | クリアしただけ くにひろ | ALL 連 |
| ★ナムコクラシックコレクションVol.2 (ラリーX) | 978,880 | 咆哮野郎-まJU | ALL アレンジノーミス |
| セクシーパロディウス (こいつ) | 6,649,900 | H.M | ALL 連 |
| ★セクシーパロディウス (シューティングスター) | 6,319,400 | H.M | ALL 連 |
| セクシーパロディウス (イワン) | 6,116,300 | AXIOM-H.Y | ALL 連 |
| スカルファング (オートモード) | 18,356,700 | S.N | ALL 連 シルクII |
| バトルガレッガ (ガイン) | 10,437,590 | PPR-NGM | ALL |
| 19XX (震電) | 19,029,700 | 5面チャンポン | ALL 連 チャーシュー |
| バーチャロン 電脳戦機(ライデン) | 3′04″55 | 関大前より出張 WRK-DAM2 | ALL 9WIN |
| ★ロックマン・ザ・パワーバトル (LV3〜6) | 9,471,100 | MJU次回カンスト予定 | ALL ロックマン使用 |

### PLAY CITY NASA　大阪

大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ナムコクラシックコレクションVol.2 | 224,400 | のりP | ALL NEWラリーX |
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 3,115,000 | ヘタクソ | ALL ゴウキ㊒ 連㊙付 |
| マジカルドロップ2 (ストーリー) | 425,336 | MAT | ALL |
| マジカルドロップ2 (ひらめき) | 77,200 | あと2000てん | ALL かんたん |
| ★セクシーパロディウス (オプション) | 6,549,000 | H.M | ALL 残4 連付 |
| ★スーパーストII (サガット) | 2,185,800 | CSTⓟ | ALL 2本おち 連付 |
| ★レジオネア (アルフレッド) | 3,030,000 | AXIOM-DEN | ALL 残0 連㊙付 |
| レジオネア (フランク) | 2,654,450 | AXIOM-DEN | ALL 残0 連㊙付 |
| ★ストリートファイターII (ケン) | 1,867,500 | ミーキーヲー(略してミ♡キ♡ヲ) | ALL 連付 |
| | | | |

### タイトーイン002スタジアム　大阪

豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★戦国ブレード (アイン) | 1,455,000 | 1周目112万 野球格闘リーグマン | 2-3連 |
| ナムコクラシックコレクションVol.1 (ゼビウス) | 2,557,190 | BOSTON | アレンジ連 E×1死亡 |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 416,730 | PSD-KTL-狂牛病 | オリジナル連 ノーミスALL |
| ★ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 1,598,090 | J.G.K-ALL㊖ | アレンジ連 ALL残4 |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 322,400 | BOSTON | オリジナル ALL残0 |
| バブルメモリーズ (ノーマルモード) | 22,509,460 | ぼくABAめきメモリアル | 全80面ALL連 |
| ★バブルメモリーズ (スーパーモード) | 27,719,700 | CYCLONE-KIW(クタヘーン) | 全80面ALL連 |
| ★19XX (震電) | 19,141,400 | GBF-K.N | ALL連 |
| ゲーム天国T.A (プーペラ) | 14,023,220 | 味の究極のれんブレード | クリア40秒連 アイテム2540 |
| サイキックフォース (六道玄真) | 6′45″76 | 大学合格DGD㊗ | ALL |

### チャレンジャー関大前店　大阪

吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| バーチャコップ2 (2P側) | 927,948 | M.K(川田) | ALL T129J1291C |
| 進め!対戦ぱずるだま (一般) | 179,860 | 入学記念スコア 飼葉 優理ぷ | ALL あだぼうロス×1 犬無し |
| ときめきメモリアル対戦ぱずるだま | 1,887,600 | 前多 有奈紀 | ALL 虹野沙希根性モード |
| 19XX (モスキート) | 13,761,400 | ROD-I.R. サベージ | 1cALL残×4 |
| サイキックフォース (Wong) | 9′20″36 | JYR | 1cALL |
| D&D2 (ファイター) | 3,279,736 | たくや?うん。たくや! | 1cALL ドラスレ |
| ガンブレードNY (タイムアタック) | 66,675 | ヘボスコア NOB | 1cALL残×1 ミス×2 |
| タイムクライシス (T.Aステージ1) | 2′30″83 | まJ | 1cALL |
| | | | |

### タウンスポットプレイランド　大阪

茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| マジカルドロップ2 (ひたすらモード) | 9,999,999 | MIZ神-ZZ | LV47でカンスト |
| ガンブレード (N.Y.) | 61,008 | 馬の耳に念物 | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (春麗) | 2,803,800 | SIN | ALL P×9 |
| ストリートファイターZERO2 (ダルシム) | 2,540,200 | TGE-VTR 馬の穴に汚物 | ALL 20R P×11 |
| ストリートファイターZERO2 (ガイ) | 2,536,200 | MACKY-DEX 馬の口に果物 | ALL |
| ビクトリーラップ (C.C上級) | 2′14″75 | T.Y | ALL |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ラリーX初級) | 234,260 | T.Y | ALL |
| ★ストリートファイターZERO2 (ダン) | 2,179,400 | T.M㊡ | ALL P×10 |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 367,200 | SGP-NJRぷ | ALL 1万×2オリジナル |
| サイキックフォース | 5′11″56 | ヨガイレテルノ バカパクの9・9 | ALL バーン タモリさーん採用 |

## マンモス城インベーダーハウス　大阪

高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,673,600 | ARI | ALL 1P側 |
| 戦国ブレード (ユーニス) | 1,110,300 | SGP-卒研大王(偽)(スパッタ方マニア) | 2-4 (連) |
| ★戦国ブレード (天外) | 1,108,500 | SGP-PEI-物(よ) | 2-3 (連) |
| ビッグトーナメントゴルフ | -21 | SGP-ばや兄(よ) | ALL JAPAN |
| スカルファング(AUTO) | 13,886,500 | ラスボス死にません Ⓢ | 6面 メガバリュキリアファイター |
| バトルガレッガ | 7,717,740 | みなもと かりん。 | 5面 |
| 電脳戦機 バーチャロン | 3′58″51 | つぬんゅゅ | ALL ライデン |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 303,960 | クリアーだけ SGP-KOT | ALL 残1 オリジナル |
| バーチャファイターキッズ | 1′39″24 | クリアーだけSGP-KOT | ラウ |
| オジャマ虫 | 18,490 | SGP(酒呑み教)元C.M.128号 | 初プレイ 4面 |

## アメニティ・パラダイス&G/Hジョイ　兵庫

姫路市駅前町288番地　☎0791-84-8387

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| セクシーパロディウス (こいつ) | 4,841,300 | SUR-天馬(犯) | ALL (連)付 |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ラリーX) | 443,740 | SUR-大教祖(犯) | ALL 残1 アレンジ |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,072,300 | LAC-HKG-小梅 | ALL |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (Newラリー X) | 227,040 | 長州 力(犯) | ALL 残2 |
| 沙羅曼蛇2 | 1,992,700 | SUR-天馬(犯) | 全2周ALL (連)付 |
| ナムコクラシックコレクションVol.1 (マッピー) | 3,487,100 | SUR-大教祖(犯) | ALL アレンジ |
| D&D2 (エルフ) | 2,834,415 | 伊藤 | ALL LV10 |
| D&D2 (ファイター) | 2,660,448 | モモタロウ | ALL LV21 |
| D&D2 (マジックユーザー) | 2,452,019 | 伊藤 | 2P側使用ALL SR-5LV20 |

## ゲームセンターピノキオ　兵庫

明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 戦国ブレード (翔丸) | 1,233,800 | 千花 | 2-4 (連) |
| オーバートップ | 3′30″94 | SVR-TUN | ALL ファルコン |
| もうぢゃ (もくもくもうぢゃ) | 1,442,920 | VUN人 | LV99 10連鎖 |
| サイキックフォース (キース) | 4′45″36 | ディック | ALL |
| バブルメモリーズ (練習) | 2,961,590 | SVR-TUN | ALL |
| タイムクライシス (ストーリーモード) | 11′42″47 | FUN人 | ALL |
| スカルファング (スペシャルモード) | 20,156,200 | R'-水無 | ALL シフ(連) |
| ときめきメモリアル対戦ぱずるだま | 1,845,200 | 前田有奈紀 | ALL 虹野沙希 |
| D&D2 | 3,240,168 | ゴーアナ | ALL ファイター |
| 電脳戦機 バーチャロン | 3′06″66 | SVR-NGF | ALL ライデン |

## プレイシティキャロット島大前店　島根

松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| サイキックフォース (バーン) | 6′18″80 | EGG | ALL |
| 戦国ブレード (こより) | 1,017,000 | は | 1コイン2-2裏門コース 連付 |
| 戦国ブレード (ユーニス) | 942,000 | RDR(HRS)VTR | 1コイン2-2 連付 |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 1,122,400 | RDR(HRS)VTR | 1コインALL残機0 アレンジ |
| アルペンレーサー | 1′59″122 | 和桜羅 | タイムトライアル上級 |
| ストリートファイターZERO2 (ダン) | 1,423,600 | 山根 | ALL |
| マーヴル・スーパーヒーローズ (サイロック) | 0′25″08 | K.A | ALL |

## ゲームスポットパスカル　岡山

岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| マジカルドロップ2 | 1,5967,688 | D.S.K-BAD | ひたすらモード |
| マジカルドロップ2 | 74,300 | D.S.K-BAD | ひらめきモード |
| D&D2 | 3,120,097 | 広末涼子 | 1クレALL ファイター |
| D&D2 | 2,808,484 | ゴキブリオン | 1クレALL マジックユーザー |
| ストリートファイターZERO2 (ローズ) | 2,119,700 | ゴキブリオン | ALL |
| 沙羅蔓蛇2 | 1,792,500 | M.ポーゴ | 2周ALL 2P側 (連)付 |

## イーストランドファミリーガーデン　岡山

津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| D&D2 | 2,151,573 | ロード ケー KAG三厳 | 1コインALL ファイター |
| D&D2 | 2,671,352 | スナフーキン KAG三厳 | 1コインALL Mユーザー穴うめ |
| D&D2 | 2,646,926 | カイイ KAG三厳 | 1コインALL クレリック穴うめ |
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 1,905,100 | CH-47J乗れた Thomas | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 1,631,000 | 大砲屋 Thomas | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (春麗) | 1,525,400 | KAG三厳 | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ソドム) | 1,537,000 | だれ様? 新人YSY | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ローズ) | 1,351,400 | 玉島HAN | ALL |
| ワンダープラネット | 10,125,610 | 何!エミリオ本? ひろぽん | ALL |
| アクアジャック(専用筐体) | 1,844,100 | CD出てないから曲のためだけ ひろ | ALL |

## ゲームプラザミッキー　広島

広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| メタルスラッグ | 1,345,510 | 最後は2回続けていくよー ぱち先生 | 最終面 おー!おー! |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 1,321,230 | 5日で33万勝ちELH-ぱち先生 | ALL アレンジ |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 | 249,540 | CVは、へきるちゃん 香取 水無 | ALL ニューラリーX |
| バブルメモリーズ (練習) | 2,319,060 | 目指すはパラダイス へきるちゃん | ALL |
| マジカルドロップ (とことん) | 1,255,388 | 少女マニア 大島あみ先生 | |
| D&D2 | 3,711,194 | じゃーず=かぷこまー | ALL クレリック |

## オキモト　広島

広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| バーチャファイターキッズ (ラウ) | 2′40″80 | 玉 | ALL |
| バーチャファイターキッズ (ジェフリー) | 5′29″46 | GOM | ALL |
| バーチャファイターキッズ (サラ) | 5′54″83 | まさ | ALL |
| D&D2 (ファイター) | 2,868,350 | GOM | 1コインALL |
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 2,232,600 | 玉 | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (サガット) | 2,025,500 | 玉 | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ソドム) | 2,198,300 | G | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (サクラ) | 1,814,100 | AHO | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (春麗) | 1,771,900 | 玉 | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 1,701,700 | 玉 | ALL |

## アミューズメントZiZZ大竹駅前店　広島

大竹市新町1-2-3大竹ニチエービル1F　☎08275-3-5994

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| マジカルドロップ (ひたすらモード) | 3,166,734 | SIN | かんたんスタート L37 名人 |
| マジカルドロップ (ストーリーモード) | 147,904 | SIN | エンプレス使用 |
| バトルガレッガ (ワイルドスネイル) | 3,751,720 | YUN 縁ぎなし | ALL |
| バトルガレッガ (ガイン) | 3,860,150 | P-K.C | 7面 |
| D&D2 (ファイター) | 3,164,698 | フォルカス | ALL L21 宝77 険17 |
| D&D2 (シーフ) | 2,729,907 | スナフキン | ALL L22 宝65 険13 |
| バブルメモリーズ (ストーリーゲーム) | 17,666,000 | SIN | R73 パワーアップ使用 |
| ストリートファイターZERO2 (ナッシュ) | 2,102,400 | GO | ALL P7 S16 O0 |
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 1,907,300 | FJK | ALL P5 S13 O0 |
| ストリートファイターZERO2 (春麗) | 2,098,500 | ABC | ALL P10 S0 O12 |

## アミューズメントZiZZ大竹駅前店　広島

大竹市新町1-2-3大竹ニチエービル1F　☎08275-3-5994

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ビクトリーラップ (ハイスピード上級) | 2′26″85 | Dr 中尉 | 完走 |
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 1,407,500 | ツルッパゲ | ALL |
| リアルバウト餓狼伝説 (ビリー) | 1,310,100 | KGB | ALL |
| ビッグトーナメントゴルフ | -19 | Dr 中尉 | ALL |
| ビッグトーナメントゴルフ | -17 | Dr 中尉 | ALL |
| バトルガレッガ (G913) | 4,000,290 | KKK | R-5 |
| バブルメモリーズ | 8,153,370 | WERONA | RP38 |
| 上海 万里の長城 | 466,990 | マスタ壱君 | R-20 バード |

## アミューズメントスクウェアカサブランカ　香川

高松市亀井町10-15　☎0878-33-3375

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★ストリートファイターZERO2 (ケン) | 3,373,700 | EXC-GDS-S.O!! | ALL(連)(同) P×17 |
| ★ストリートファイターZERO2 (ゴウキ) | 3,167,500 | GDS-1号 | ALL(連)(同) P×16 |
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 2,849,900 | 穴ウメ君 | ALL(連)(同) P×12 |
| ★ストリートファイターZERO2 (ザンギエフ) | 2,661,700 | GDS-マリ夫 | ALL(連)(同) P×13 |
| ストリートファイターZERO2 (ソドム) | 2,194,500 | フクスケ | ALL(連)(同) P×8 |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 2,149,900 | タコ | ALL P×10 |
| パズルボブル2X | 310,568,770 | A.Y | ALL |
| マジカルドロップ2 (ストーリーモード) | 20,614 | 幻水明 | ALL |
| バーチャファイターキッズ (サラ) | 2′39″67 | 穴ウメ君 | ALL |

## チャレンジバンバン　愛媛

松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 戦国ブレード (ユーニス) | 1,323,700 | K.M | 2-4ボス (連) |
| 戦国ブレード (ハガネ) | 1,116,500 | LXSⅦ | 2-2 (連) |
| バトルガレッガ (カイン) | 8,614,250 | 鉄拳珍味 | 7面 |
| 練習 | 3,265,200 | BANRI | ALL |
| サイキックフーォス (バーン) | 3′39″30 | たけし | ALL |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ラリーX) | 370,110 | IDA | 1CALL アレンジ |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 237,000 | ★一暗黒流 | ALL オリジナル |
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 3,005,100 | IREEN | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ソドム) | 2,751,300 | ★一発流 | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (バーディー) | 2,134,700 | カンガルー橋本くん | ALL |

## アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知

高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| 鉄拳2Ver.B (A、キング) | 2′25″80 | DNA | ALL |
| バトルガレッガ (ワイルドスネイル) | 6,417,840 | よーめー | 6面 面とばし無し |
| ストリートファイターZERO2 (サガット) | 1,122,600 | SAG(E.S) | ALL |
| D&D2 (クレリック) | 3,179,451 | ひざじごくin福井 | ALL |
| D&D2 (エルフ) | 3,178,251 | まーやんV | ALL |
| D&D2 (ファイター) | 3,016,803 | 鉄修業中IN福井 | ALL |
| D&D2 (ドワーフ) | 2,947,966 | よーめー | ALL |
| D&D2 (マジックユーザー) | 2,763,575 | ネオジオ神復活 | ALL |

## モンキーハウス本館　福岡

福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| もうぢゃ (もくもく) | 4,614,240 | 外道T.H | LV99+α |
| もうぢゃ (対戦) | 2,042,480 | 外道T.H | ALL |
| バブルメモリーズ (物語) | 20,520,910 | | ALL |
| バブルメモリーズ (練習) | 3,151,740 | | ALL |
| ★セクシーパロディウス (マンボ) | 3,657,200 | | ALL |
| セクシーパロディウス (イワン) | 2,356,200 | | ALL |
| セクシーパロディウス (ミカエル) | 2,433,800 | | ALL |
| マジカルドロップ2 (ストーリー) | 221,830 | | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 2,001,800 | RYO | ALL |

## 高宮ラッキーゲームセンター　福岡

福岡市南区高宮1-6-11　☎092-524-6557

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 1,800,300 | 下町のナポレオン | 1cALL |
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 2,079,800 | せっぺい | 1cALL |
| ストリートファイターZERO2 (春麗) | 2,823,100 | ごくなが | 1cALL 青豪鬼(有) |
| ストリートファイターZERO2 (ナッシュ) | 1,963,300 | ごくなが | 1cALL |
| ストリートファイターZERO2 (ゴウキ) | 1,826,300 | TOC | 1cALL |
| サイキックフォース (ソニア) | 4′05″03 | ソニヤ | 1cALL |
| サイキックフォース (バーン) | 4′52″13 | ちょびん♡ | 1cALL |
| サイキックフォース (ウェンディ) | 5′30″28 | ごくなが | 1cALL |
| サイキックフォース (ゲンマ) | 6′08″80 | 坊主ナー(も) | 1cALL |
| サイキックフォース (キース) | 6′36″56 | NA | 1cALL |

## サブカルチュア　福岡

筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-9010

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ★マジカルドロップ2 (ひたすらモード) | 1,671,000 | MAN | 1c |
| マジカルドロップ (ひらめきモード) | 78,300 | NAN | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 3,098,300 | まるでダメ夫 | ALL (連)(必)付 |
| カラオケクイズ イントロDONDON | 423,100 | かつひろさんラブラブですぅ♡♡♡局長 | 正解率100%ALL |
| オーバートップ (バイク) | 3′19″61 | 相変わらず汎用ユニット系OOT | ALL ただノーミスだけ |
| D&D2 (ファイター) | 3,433,376 | 4分20秒異常×もうツライ OOT | ALL 旧Ver4分台×12コ |
| ★ゼビウス3D/G | 3,378,840 | スタートダッシュ君 フライング?OOT | ALL(連)付F付ただクリアーだけ |
| ★メタルスラッグ | 2,793,920 | GDS-ATC-まさし | ALL (連)付 |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 251,900 | A.M | オリジナルALL 残×2 |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (ディグダグ) | 276,720 | A.M | オリジナルALL |

## 青木玩具　長崎

長崎県島原市弁天町7080-1　☎0957-63-2344

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| ストリートファイターZERO2 (ケン) | 1,469,300 | あそび C-BOLTVIC | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (リュウ) | 1,489,900 | あそび WDC | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ナッシュ) | 1,079,600 | あそび WDC | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (春麗) | 1,070,700 | あそび C-BOLTVIC | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ガイ) | 1,212,200 | KITE | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (ダン) | 1,100,300 | あそび WDC | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (サガット) | 1,265,300 | あそび WDC | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 1,354,300 | あそび C-BOLTVIC | |
| メタルスラッグ | 4面 | あそび WDC | |
| 19XX (ライトニング) | 7,000,000 | あそび C-BOLTVIC | ライトレッグ(連) 最終回 |

## 神宮前キャロットハウス　宮崎

宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

| タイトル | スコア | スコアラー | 備考 |
|---|---|---|---|
| タイムクライシス (ストリートモード) | 1′22″43 | MGE-Gin | ALL 10 ノーミス |
| ゼビウス3D/G | 11,562,170 | MGF-Gin | 4面 |
| サイキックフォース (バーン) | 4′35″90 | ABA | ALL |
| サイキックフォース (ウォン) | 5′48″76 | MGF-Gin | ALL |
| サイキックフォース (玄真) | 6′31″76 | MGF-Gin | ALL |
| ストリートファイターZERO2 (さくら) | 1,810,300 | ペ○ボーマン レオ | ALL |
| サイキックフォース (キース) | 7′08″36 | MGF-Zin | ALL |
| ナムコクラシックコレクションVol.2 (パックマン) | 246,200 | 目指せ256面 走り屋復活パイ | 21面(オリジナル) |
| ウルトラ闘魂伝説 (タロウ) | 1,136,000 | MGF-KOB | ALL |

# ・ビデオゲーム・

クラシック　ガイド
# CLASSIC GUIDE

## 君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

### SNK

| タイトル | 商品価格 | 発売年度 | ジャンル | インストラクションカード | マニュアル | 備考 | 店名 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リアルバウト餓狼伝説 | 45,000円 | | | | | | ㈱秀和 |
| 龍虎の拳外伝 | 32,000円 | | | | | | ㈱秀和 |
| MV-1 | 18,000円 | '90年 | ハード | | 有 | ネオジオ業務用ハード | キョーワインターナショナル |
| ダンクドリーム | 12,000円 | '95年 | スポーツ | 有 | 有 | | トライ |
| ダブルドラゴン | 7,000円 | '95年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | | トライ |
| リーグボーリング | 7,000円 | '90年 | スポーツ | 有 | 有 | | トライ |
| VAM-1975 | 5,000円 | '90年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ジョイジョイキッド | 5,000円 | '90年 | パズル | 有 | 有 | | トライ |
| パニックボンバー | 3,000円 | '94年 | パズル | 有 | 有 | | トライ |
| ギャラクシーファイト | 3,000円 | '95年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | | トライ |
| 餓狼伝説3 | 2,000円 | '95年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | | トライ |

### アイレム

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 海底大戦争 | 35,000円 | '93年 | シューティング | 有 | 有 | | ファントム |
| ムーンパトロール | 30,000円 | '82年 | シューティング | 有 | 有 | | テクナート |
| ぐっすん およよ | 5,000円 | '92年 | アクション | 有 | 有 | 新品箱入 | キョーワインターナショナル |
| 四川省II | 5,000円 | '93年 | パズル | 有 | 有 | 新品箱入 | キョーワインターナショナル |

### アタリ

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ガントレット | 20,000円 | '85年 | アクション | 無 | 有 | | メッセサンオー |

### アトラス

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 首領蜂 | 35,000円 | '95年 | シューティング | 有 | 有 | | ファントム |

### アルファ

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 将棋パート2 | 5,000円 | '82年 | テーブルゲーム | 有 | 有 | | 通販&ProShop システムIII |

### カプコン

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アルティミットエコロジー | 120,000円 | '94年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ストリートファイターZERO2 | 80,000円 | '96年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | カートリッジ | テクナート |
| ニモ | 78,000円 | '90年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| D&D® シャドーオーバーミスタラ | 78,000円 | '96年 | 格闘 | 有 | 有 | カートリッジ | テクナート |
| エイリアンVSプレデター | 55,000円 | '94年 | 格闘アクション | | | | ㈱秀和 |
| エリア88 | 48,000円 | '89年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| エイリアンVSプレデター(カートリッジ) | 43,000円 | | | | | | ㈱秀和 |
| マジックソード | 40,000円 | | | | | | ㈱秀和 |
| ヴァンパイアハンター | 40,000円 | '95年 | 対戦格闘 | | | | ㈱秀和 |
| ストリートファイターZERO | 40,000円 | '95年 | 対戦格闘 | | | | ㈱秀和 |
| マーヴルスーパーヒーローズ | 40,000円 | '95年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | カートリッジ | テクナート |
| ウイロー | 38,000円 | '89年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| エリア88 | 38,000円 | '89年 | シューティング | 有 | 有 | | メッセサンオー |
| 1941 | 35,000円 | '90年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ストライダー飛竜 | 35,000円 | '89年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| 大魔界村 | 32,000円 | '88年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| 闘神伝2 | 30,000円 | '95年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | | 通販&ProShop システムIII |
| キングオブドラゴン | 30,000円 | '91年 | 格闘アクション | | | | ㈱秀和 |
| ヴァンパイアハンター(カートリッジ) | 30,000円 | | | | | | ㈱秀和 |
| サイバーボッツ | 25,000円 | '95年 | 格闘 | 有 | 有 | ソフトのみ | ファントム |
| チキチキボーイズ | 25,000円 | '90年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| 天地を喰らう | 25,000円 | '89年 | 格闘アクション | 有 | 有 | | トライ |
| マーヴルスーパーヒーローズ | 25,000円 | '95年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | ソフトボード | 通販&ProShop システムIII |
| ストリートファイターZERO(カートリッジ) | 25,000円 | '95年 | 対戦格闘 | | | | ㈱秀和 |
| バース | 20,000円 | '92年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| 戦場の狼II | 18,000円 | '90年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| 魔界村 | 18,000円 | '85年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| USネイビー | 15,000円 | '90年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ファイナルファイト | 15,000円 | '89年 | アクション | 有 | 有 | | ファントム |
| ファイナルファイト | 15,000円 | '89年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| ヴァンパイアハンター | 13,000円 | '95年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | ソフトのみ | ファントム |
| ストリートファイターZERO | 13,000円 | '95年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | ソフトのみ | ファントム |
| バルガス | 10,000円 | '84年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| サイドアーム | 8,000円 | '86年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ストリートファイターIIダッシュターボ | 8,000円 | '92年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | | トライ |
| F1ドリーム | 6,000円 | '88年 | アクション | 有 | 有 | | ファントム |
| マッスルボマー | 6,000円 | '93年 | スポーツ | 有 | 有 | | ファントム |
| ヴァンパイア | 6,000円 | '94年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | ソフトのみ | ファントム |
| スーパーストリートファイターIIX | 5,000円 | '94年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | ソフトのみ | ファントム |

### コナミ

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 実況パワフルプロ野球 | 158,000円 | '96年 | 野球 | 有 | 有 | | テクナート |
| 沙羅曼蛇2 | 50,000円 | '96年 | シューティング | 有 | 有 | | テクナート |
| 究極戦隊ダダンダーン | 45,000円 | '93年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| グラディウスII | 28,000円 | '88年 | シューティング | 有 | 有 | | ファントム |
| A-JAX | 25,000円 | '87年 | シューティング | 有 | 有 | | ファントム |
| グラディウスII | 25,000円 | '88年 | シューティング | 有 | 有 | | メッセサンオー |
| スーパー魂斗羅 | 25,000円 | '88年 | アクション | 有 | 有 | | メッセサンオー |
| ガイアポリス | 23,000円 | '93年 | アクション | 有 | 有 | | トライ・ |
| クレイジーコップ | 15,000円 | '88年 | アクションシューティング | 有 | 有 | | トライ |
| マーシャルチャンピオン | 15,000円 | '93年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | | ファントム |
| 出たな!ツインビー | 9,000円 | '91年 | シューティング | 有 | 有 | | メッセサンオー |
| ハイパーオリンピック | 8,000円 | '83年 | スポーツ | 有 | 有 | | メッセサンオー |
| ファイナライザー | 7,000円 | '85年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| 極上パロディウス | 2,000円 | '96年 | シューティング | 有 | 有 | GX ROMボード | キョーワインターナショナル |
| 対戦ぱずるだま | 2,000円 | '96年 | シューティング | 有 | 有 | GX ROMボード | キョーワインターナショナル |
| ツインビーヤッホー! | 2,000円 | '96年 | シューティング | 有 | 有 | GX ROMボード | キョーワインターナショナル |

### ジャレコ

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ゲーム天国 | 80,000円 | '96年 | シューティング | 有 | 有 | | テクナート |
| ゲーム天国 | 60,000円 | '95年 | シューティング | 有 | 有 | メガシステム32セット | 通販&ProShop システムIII |
| 銀河任侠伝 | 25,000円 | '87年 | アクション | 有 | 有 | | テクナート |
| ゲーム天国 | 5,000円 | '96年 | シューティング | 有 | 有 | メガシステム ROMカセット | キョーワインターナショナル |
| R-47ACES | 3,000円 | '96年 | シューティング | 有 | 有 | メガシステム ROMカセット | キョーワインターナショナル |
| アイドル雀士スーチーパイII | 3,000円 | '96年 | 麻雀 | 有 | 有 | メガシステム ROMカセット | キョーワインターナショナル |
| 湾岸戦争 | 3,000円 | '96年 | シューティング | 有 | 有 | メガシステム ROMカセット | キョーワインターナショナル |

### セイブ開発

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| とってもE雀 | 4,000円 | '91年 | 麻雀 | 有 | 有 | | トライ |

### セガ

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バーチャロン(シングル) | 680,000円 | '95年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | | トライ |
| バーチャファイター2 | 480,000円 | '94年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | | トライ |
| ファイティングバイパーズ | 380,000円 | '95年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | | トライ |
| バーチャファイター2 | 300,000円 | '94年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | JAMMAハーネス付 | テクナート |
| バーチャファイター2 PCB | 280,000円 | '94年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | | トライ |
| ファイティングバイパーズ PCB | 180,000円 | '95年 | 対戦格闘 | 有 | 有 | | トライ |
| アウトラン | 28,000円 | '86年 | レース | | 有 | レバー対応,コンボ用ハーネス付 | キョーワインターナショナル |
| ストライクファイター | 28,000円 | '91年 | シューティング | | 有 | レバー対応,コンボ用ハーネス付 | キョーワインターナショナル |
| G-LOC | 25,000円 | '96年 | シューティング | | 有 | レバー対応,コンボ用ハーネス付 | キョーワインターナショナル |
| ギャラクシーフォースII | 25,000円 | '88年 | シューティング | | 有 | レバー対応,コンボ用ハーネス付 | キョーワインターナショナル |
| アッポー | 18,000円 | '84年 | スポーツ | 有 | 有 | | メッセサンオー |
| ロボレス2001 | 15,000円 | '86年 | プロレス | 有 | 有 | | テクナート |
| アフターバーナーII | 15,000円 | '87年 | シューティング | | 有 | レバー対応,コンボ用ハーネス付 | キョーワインターナショナル |
| スーパーモナコGP | 10,000円 | '89年 | レース | | 有 | レバー対応,コンボ用ハーネス付 | キョーワインターナショナル |
| ぷよぷよ | 8,000円 | '92年 | アクションパズル | 有 | 有 | | トライ |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ぷよぷよ | 5,000円 | '92年 | アクションパズル | 有 | 有 | | ファントム |
| テトリス | 4,000円 | '88年 | アクションパズル | 有 | 有 | 要ハーネス | ファントム |
| ファンキーヘッドボクサー | 4,000円 | '95年 | スポーツ | 有 | 有 | ソフトのみ | ファントム |
| エジホン探偵事務所 | 1,500円 | '95年 | パズル | 有 | 有 | ソフトのみ | ファントム |

## セタ

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スーパーリアル麻雀 PV | 22,000円 | '95年 | 麻雀 | 有 | 有 | | トライ |
| スーパーリアル麻雀 PIII | 10,000円 | '88年 | 麻雀 | 有 | 有 | | トライ |

## タイトー

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サイキックフォース | 150,000円 | '96年 | アクション | 有 | 有 | | テクナート |
| ダライアス外伝 | 75,000円 | '94年 | シューティング | 有 | 有 | F3システムセット | 通販&ProShop システムIII |
| プリルラ | 53,000円 | '91年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| メタルブラック | 50,000円 | '91年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ナイトストライカー | 48,000円 | '89年 | シューティング | | 有 | レバー対応,コンボ用ハーネス付 | キョーワインターナショナル |
| ギャラクティックストーム | 38,000円 | '92年 | シューティング | 有 | 有 | レバー対応,コンボ用ハーネス付 | キョーワインターナショナル |
| グリッドシーカー | 20,000円 | '92年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ダライアス外伝 | 15,000円 | '95年 | シューティング | 有 | 有 | カートリッジのみ | テクナート |
| ダライアス外伝 | 12,000円 | '94年 | シューティング | 有 | 有 | ソフトのみ | ファントム |
| ダライアス外伝 | 10,000円 | '95年 | シューティング | 有 | 有 | F3 ROMカセット | キョーワインターナショナル |
| 究極タイガーII | 8,000円 | '95年 | シューティング | 有 | 有 | ソフトのみ | ファントム |
| 逆鱗弾 | 7,000円 | '95年 | シューティング | 有 | 有 | ソフトのみ | ファントム |
| パズルボブル2 | 6,000円 | '95年 | アクション | 有 | 有 | F3 ROMカセット | キョーワインターナショナル |
| エレベーターアクションリターンズ | 6,000円 | '95年 | シューティング | 有 | 有 | F3 ROMカセット | キョーワインターナショナル |
| バブルシンフォニー | 3,000円 | '95年 | アクション | 有 | 有 | F3 ROMカセット | キョーワインターナショナル |
| 森口博子のクイズでヒューヒュー | 2,000円 | '95年 | クイズ | 有 | 有 | ソフトのみ | ファントム |

## テクノスジャパン

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レッスルフエスト | 5,000円 | '91年 | プロレス | 有 | 有 | | テクナート |

## テクモ

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アルゴスの戦士 | 18,000円 | '86年 | アクション | 有 | 有 | | メッセサンオー |
| 脳力向上委員会 | 1,500円 | '95年 | パズル | 有 | 有 | | ファントム |

## テクモ/NMK

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サンダードラゴン | 8,000円 | '91年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |

## データイースト

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ウルフファング | 60,000円 | '91年 | シューティング | 有 | 有 | | テクナート |
| グレートラグタイムショー | 45,000円 | '92年 | シューティング | 有 | 有 | | テクナート |
| チェルノブ | 40,000円 | '88年 | アクション | 有 | 有 | | テクナート |
| マジカルドロップ | 18,000円 | '95年 | パズル | 有 | 有 | | ファントム |
| マジカルドロップ | 10,000円 | '95年 | パズル | 有 | 有 | | テクナート |

## ナムコ

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アサルト | 75,000円 | '88年 | シューティング | 有 | 有 | P付 | トライ |
| ドルアーガの塔 | 70,000円 | '84年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| フェリオス | 68,000円 | '88年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ワルキューレの伝説 | 68,000円 | '89年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| ワンダーモモ | 58,000円 | '87年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| トイポップ | 55,000円 | '86年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| エア コンバット | 48,000円 | '92年 | シューティング | | 有 | コンボ用ハーネス,電源付 | キョーワインターナショナル |
| スターブレード | 48,000円 | '91年 | シューティング | | 有 | コンボ用ハーネス,電源付 | キョーワインターナショナル |
| ソルバルウ | 48,000円 | '92年 | シューティング | | 有 | コンボ用ハーネス,電源付 | キョーワインターナショナル |
| ドラゴンスピリッツ | 48,000円 | '87年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| マッハブレイカーズ | 40,000円 | '95年 | アクション | 有 | 有 | | テクナート |
| オーダイン | 38,000円 | '88年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ドラゴンバスター | 35,000円 | '84年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| 源平対魔伝 | 35,000円 | '86年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| ローリングサンダー | 35,000円 | '86年 | アクション | 有 | 有 | | トライ |
| ナムコクラシックコレクション Vol.1 | 30,000円 | '95年 | リバイバル | 有 | 有 | | 通販&ProShop システムIII |
| バラデューク | 28,000円 | '85年 | アクションシューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ギャプラス | 25,000円 | '84年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ボスコニアン | 25,000円 | '81年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ネビュラスレイ | 20,000円 | '94年 | シューティング | 有 | 有 | | ファントム |
| F/A | 16,000円 | '92年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ウィニングラン91 | 15,000円 | '91年 | ドライブ | | 有 | コンボ用ハーネス付 | キョーワインターナショナル |
| ゼビウス | 15,000円 | '83年 | シューティング | 有 | 有 | | トライ |
| ディグダグ | 15,000円 | '82年 | コミカルアクション | 有 | 有 | | トライ |
| パックマニア | 15,000円 | '90年 | ドットイート | 有 | 有 | | キョーワインターナショナル |
| ゼビウス | 13,000円 | '82年 | シューティング | 有 | 有 | | メッセサンオー |
| 妖怪道中記 | 10,000円 | '89年 | アクション | 有 | 有 | | キョーワインターナショナル |
| ニューマンアスレチックス | 10,000円 | '93年 | アクション | 有 | 有 | | ファントム |
| エメラルディア | 3,000円 | '93年 | アクションパズル | 有 | 有 | | ファントム |
| グレートスラッガー94 | 1,000円 | '94年 | 野球 | 有 | 有 | | ファントム |

## バンプレスト

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アクウギャレット | 65,000円 | '96年 | シューティング | 有 | 有 | | テクナート |
| セーラームーン | 50,000円 | '95年 | アクション | 有 | 有 | | ファントム |

## ビスコ

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 連珠貴族 | 7,000円 | '95年 | パズル | 有 | 有 | | ファントム |

## ミッチェル

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| キャノンダンサー | 38,000円 | '96年 | アクション | 有 | 有 | | 通販&ProShop システムIII |
| キャノンダンサー | 30,000円 | '96年 | アクション | 有 | 有 | | テクナート |
| 卒業証書 | 15,000円 | '96年 | ミニゲーム | 有 | 有 | | 通販&ProShop システムIII |

## メディア商事

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 麻雀同級生 | 13,000円 | '95年 | 麻雀 | 有 | 有 | | ファントム |

## メトロ

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ガンマスター | 15,000円 | '94年 | アクション | 有 | 有 | | 通販&ProShop システムIII |

## 日本物産

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| クレイジークライマー2 | 35,000円 | '88年 | アクション | 有 | 有 | | メッセサンオー |

## 富貴商会

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ススメ!マイルスマイル | 12,000円 | '95年 | アクション | 有 | 有 | | 通販&ProShop システムIII |

■トライ 〒 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2F ☎03-5295-0667
■ファントム 〒101 東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F ☎03-3257-1126
■メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201
■通販&ProShop システムIII 〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
■テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641
■㈱秀和 〒556 大阪市浪速区日本橋5-14-9 ☎06-632-6644


マニアにうれしい アーケード基板ショップ 初心者にやさしい

開店6年の信頼
トライ
〒101 千代田区外神田3-10-5
イサミヤ第3ビル2階
TEL 03-5295-0667
FAX 03-5295-1958

18インチハンドメイドモニター
¥48,000 (中古)
¥70,000 (新品)

コントローラー(1P)(8ボタンタイプ)
電源・ハーネス……プラス¥22,000
ストIIタイプ……プラス¥27,000
別売コントローラー(重り付)…¥10,000
コントローラーは4本まで取付可能

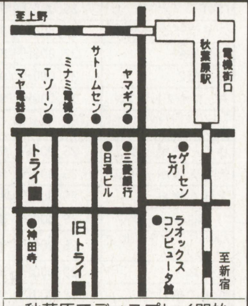
シグマ電子

AV-5000……¥26,000
Σ8000……¥15,800

■当店オリジナルのクレジットカード
トライカード
始めました。

営業時間
10〜19:00
日曜は
11〜18:00
年中無休

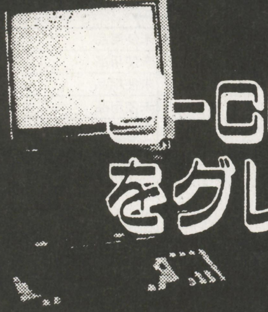
Nippon Shinpan
NICOS
クレジット
取扱い中



秋葉原でディスプレイ開始

中古パソコン機器

# U-com Buyer's Guide



## U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは,マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき,U-Com(Used Computer=中古パソコン機器)を分類して掲載しています。興味のある商品については,取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお,掲載内容,また売買については,編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

**■表の見方**

表は,パソコン本体,ディスプレイ,フロッピー・ドライブ,プリンター,ワープロ,その他の項目にわけてあります。

各項目は,原則としてそれぞれメーカーごとに分類し,型番ごとにまとめ,価格順にならべています。

商品については,マニュアル,保証書,外箱,附属品の有無が表示されています。

程度については,

1:マニア向け部品取り程度
2:実動品だが外観は下程度
3:完動,外観は中程度
4:完動。外観は上
5:極上。新品同様品

といった,大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには,その商品に関するコメントを記入してあります。

なお,たくさんの読者の方がおられるので,人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も,あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう,工夫していきます。

## パソコン本体

### Apple

| 型番 | 商品価格 | マニュアル | 保証書 | 外箱 | 附属品 | 程度 | 備考 | 店名 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Power Macintosh8500/120 | 428,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PowerBook Duo2300c | 418,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| Power Macintosh8500/120 | 359,700円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 4 | 在庫限り | スタンバイVer.4 |
| PowerBook5300C/100 | 358,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PowerBook5300Cs | 289,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| Power Macintosh7500/100 | 279,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| Performa6310 | 239,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 5 | | OTTO |
| PowerBook190Cs/66 | 179,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PowerBook520 | 139,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| Aptiva2407-RYD | 134,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| Power Book165C | 98,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 3 | 8MB/160MB | アイザワ時計店 |
| Centris610 | 89,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | 3カ月保証 | OAシステムプラザ 仙台店 |
| Quadra700(4/80) | 89,800円 | 有 | 有 | 有 | 無 | 3 | FDDドライブ無 | OTTO |
| PowerBook165C(8/120) | 89,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| Quadra610 | 55,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| Classic2(10/40) | 39,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 3 | | OTTO |
| Power Macintosh6100/66 | 39,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 1 | ビデオボード不良 | OTTO |
| MacII | 18,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | ビデオカード付 | ユニオンコンピューターネットワーク |
| MacII cx | 18,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | ビデオカード付 | ユニオンコンピューターネットワーク |
| MacII si | 18,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| LC(4/40,マウス付) | 13,000円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 3 | | OTTO |
| 拡張Keyboard2 | 8,800円 | 有 | 有 | 有 | 無 | 3 | | OTTO |
| Keyboard(旧キー) | 6,980円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 3 | | OTTO |

### EPSON

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PC486NAUD2JW | 179,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 18/340 | OTTO |
| NT-500 | 139,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | 20/500 | OTTO |
| PC-486MEILVM | 120,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 新品 | オガワムセン |
| PC-486NAUC2 | 118,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | 486SX33,メモリ19.6MB,HDD240MB | ワンダーボックス |
| PC-486MEILM | 100,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 新品 | オガワムセン |
| PC-486NAUX2 | 89,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-486NASC2 | 59,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | 486 SX25メモリ,1.6MB | ワンダーボックス |
| PC486NAS2 | 59,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC386NWR2 | 49,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-386Book-L | 39,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | 40MBHDD内蔵 | ビットマップ |
| PC-486HX2 | 39,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 3 | | OTTO |
| PC-486MU | 39,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | 本体のみディスプレイ無し | コムネット |
| GT-5000ART | 32,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-486GF | 29,800円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 3 | | OTTO |
| PC-386LS | 22,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC386M | 19,800円 | 無 | 無 | 有 | 有 | 3 | | OTTO |
| PC-286C | 15,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | FM音源内蔵,98互換 | コムネット |

### H.P

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| VectraXM3(5/90) | 129,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |

### IBM

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Think Pad760LD-J3A | 349,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| Think Pad755CDV-AFK | 349,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| Think Pad530CS-7FK | 269,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC110 2431-YDO | 98,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| Think Pad330CS | 74,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PS/V2408NMC | 69,700円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 3 | 在庫限り | スタンバイVer.4 |
| PS-5523-V08 | 43,800円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 3 | | フレックス四日市 |
| 5523-S04 | 34,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 3 | | OTTO |
| PS-5535-S04 | 9,800円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 3 | | フレックス四日市 |

### NEC

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PC-9821Na13/H10 | 495,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821Na13/C10 | 394,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| Aptiva785 | 328,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821La10/8A | 299,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821Nb7/C8 | 259,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821Na7/H3 | 249,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821NX/C7 | 229,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 新品 | コムネット |
| PC-9821NF/810W | 218,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 5 | 3カ月保証 | OAシステムプラザ 仙台店 |
| PC-9821La7/D5B | 207,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821Cb10/TA | 199,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821Cb3/TB | 178,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 新品 | オガワムセン |
| PC-9821Cb3/TA | 169,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821Cx2/S17T | 148,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | メーカー1年保証付 | OAシステムプラザ 仙台店 |
| PC-9821Cx2/S17B | 139,700円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 5 | 在庫限り | スタンバイVer.4 |
| PC-9821Ne | 138,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | 340MBハードディスク付 | ㈱クレバリー |

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PC-9821Xa10/C12 | 129,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 5 | | OTTO |
| PC-9821Ap3/C9W | 128,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | 3カ月保証 | OAシステムプラザ 仙台店 |
| PC-9821Ld/350A | 120,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | | アイザワ時計店 |
| PC-9821Xa9/C8 | 119,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9801NA/C120 | 118,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 5 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9821Xa9/C4 | 109,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821Ap2/U8W | 99,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | 3カ月保証 | OAシステムプラザ 仙台店 |
| PC-9821Ce2/S2D | 99,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 5 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9821 Cb/2D | 98,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9821CX/S3 | 98,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | 2ドライブ仕様 | オガワムセン |
| PC-9821Xa7/C8 | 94,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9801NL/R120 | 92,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-9821Xe10/C4 | 90,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 新品 | オガワムセン |
| PC-9821CX/MODELS3 | 89,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 5 | 新古品保証3カ月 | コムネット |
| PC-9821Xa10/4-Z | 89,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821Xa7/C4 | 89,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821XP/C8W | 79,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | メモリー5.6MB, HDD340MB,DX4100 | ワンダーボックス |
| PC-9821Cb/2 | 75,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | TVチューナー付 | ソフトプラザ遊基 |
| PC-9801T/F5 | 68,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 5 | RAM5MB増設 | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9801NS/L | 59,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-9821As/VQ | 59,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | 3カ月保証 | OAシステムプラザ 仙台店 |
| PC-9821XS/U7W | 59,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 新品展示品 | ワンダーボックス |
| PC-9821Xa10/4 | 59,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821Ap2/U2 | 59,700円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | 在庫限り | スタンバイVer.4 |
| PC-9821Ap2/M2 | 58,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-9821XS/U7W | 55,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 5 | 新古品保証3カ月 | コムネット |
| PC-9801NS | 49,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 5 | RAM4MB・モデムボード増設 | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9821AP2/U7W | 49,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | フレックス四日市 |
| PC-9821As/U2 | 49,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-H98/70 | 48,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 5 | N5925とセット | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9801BX2/U2 | 39,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 5 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9801FA/U5(Fスロ蓋無) | 37,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 3 | Fスロ蓋無 | OTTO |
| PC-9801BX/U2 | 34,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 3 | | OTTO |
| PC-9801NL | 34,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9801FA2 | 32,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | ビットマップ |
| PC-9801CS | 29,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | | ビットマップ |
| PC-9801CV21 | 29,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 3 | | OTTO |
| PC-9801FA2 | 29,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 3 | | OTTO |
| PC-9801FX/U2 | 29,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-9801NS/20 | 29,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 3 | | ビットマップ |
| PC-9801T/W5 | 29,800円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 3 | | フレックス四日市 |
| PC-H98S/U8-002 | 29,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9801FA2 | 28,000円 | 無 | 無 | 有 | 有 | 3 | | ソフトプラザ遊基 |
| PC-9801T/W5 | 28,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-H98S/U8-100 | 27,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9801DA/02 | 25,000円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 2 | RAM11.6MB | アイザワ時計店 |
| PC-9801DA/U2 | 24,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9801RX4 | 23,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 3 | 40MBHDD内蔵 | ワンダーボックス |
| PC-9801LX4 | 19,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9801RX21 | 19,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 3 | | ワンダーボックス |
| PCPR101/J110R | 19,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9801RL5 | 18,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-9801FS2 | 16,800円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 3 | | フレックス四日市 |
| PC-9801FX2 | 15,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 3 | | フレックス四日市 |
| PC-9801DX5 | 15,700円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 4 | 在庫限り | スタンバイVer.4 |
| PC-9801DX2 | 14,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| H98-70-002 | 9,980円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-98LT | 3,000円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 3 | ACアダプターなし | フレックス四日市 |

## SHARP

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Mebius PC-A355 | 359,700円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 在庫限り | スタンバイVer.4 |
| X68000PRO(RAM2MB) | 50,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | 14″モニターセット | オガワムセン |
| X1ターボIII(CZ-870) | 40,000円 | 無 | 無 | 無 | 無 | | | アイザワ時計店 |
| CZ/663C-GY | 29,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | 3カ月保証 | OAシステムプラザ 仙台店 |

## SOTEC

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| J4P90CX | 378,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 3カ月保証 | OAシステムプラザ 仙台店 |

## オリベッティ

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ECHOS20C | 158,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 3.5″フロッピードライブ付 | ビットマップ |

## コンパック

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PRESARIO CDS520 | 90,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 新品 | オガワムセン |
| DeskPro386s(1M・150) | 19,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 3 | 386sx(20)1M/150 | OTTO |

## αデータ

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ASC-1200 | 69,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |

## 三菱電機

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| MAXY(M3122-AX) | 14,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 3 | | OTTO |

## 松下電器

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CF-32AP | 155,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | PD付 | ユニオンコンピューターネットワーク |
| CF-32-GPS | 149,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | OTTO |
| M530HE＋14″CRT | 58,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 5 | 展示品 | ビットマップ |

## 東芝

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| GR0908SW(GTR590/081S) | 289,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| SS5907W9(SSR590/0710) | 239,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| SS5755TW(SSR575/0510) | 229,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| SS5907TW(SSR590/0710) | 229,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| GS0755TW(GTS575/0510) | 199,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| SS5755TA(SSR575/0510) | 189,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| GS0755A9(GTS575/051) | 179,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| T100CS/528 | 159,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | OTTO |
| FV4755TW(FV475 501TW) | 159,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| SS4755TA(SS475 051C1) | 159,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PV3000/575 | 89,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | OTTO |
| PV466631J | 79,800円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 4 | J3100モード対応DX(66)4/340 | OTTO |
| DynaBookV486E(EVS121) | 69,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| DynaBookV486(J31XS8V) | 49,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| J3300/30 | 9,980円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 3 | | OTTO |

## 富士通

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| FMV53NAXN5 | 528,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | OTTO |
| FMV53NAXN1 | 499,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | OTTO |
| FMV5DSP71S | 279,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| FMV5DSP51 | 239,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| FMV5DCM1 | 228,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | OTTO |
| FMV5DSE51A | 179,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| FMV5DC1 | 119,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 5 | | OTTO |
| FM TOWNSII ME170 | 100,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | RAM4MB,15″モニターセット | オガワムセン |
| FM TOWNSIIFresh | 79,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | メモリー10MB | コムネット |
| FMV450NL2 | 79,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| FMV-46CES3C | 69,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | ソフトプラザ遊基 |
| FM TOWNSII UR20 | 49,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| FM TOWNSII HR20 | 29,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| FMR50NBX2 | 29,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |

# ディスプレイ

## Apple

| 型番 | 商品価格 | マニュアル | 保証書 | 外箱 | 附属品 | 程度 | 備考 | 店名 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 21″モノ2ページ | 29,800円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 3 | | OTTO |
| 13″CRT | 22,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| M1030 | 18,800円 | 無 | 有 | 無 | 無 | 3 | 15″ポートレート | OTTO |

## EPSON

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CR-7700 | 54,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| CR-7000 | 42,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| CR5500 | 27,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| CR-5500 | 24,800円 | 無 | 無 | 有 | 有 | 3 | 15″マルチスキャン | コムネット |

## NEC

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| EWS4800/120LT | 180,000円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | OS4.2.Xウインドウ、モチーフ、サンバ、Cコ | OTTO |
| PC-TV472W | 49,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | 3カ月保証 | OAシステムプラザ 仙台店 |
| PC-TV454 | 42,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-TV451 | 38,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-TV453N | 35,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| 21″トリニトロン | 29,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | Apple19″モードで使用可能 | OTTO |
| PC-TV354 | 18,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-KD1511 | 17,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-KD1521 | 15,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-KD881 | 13,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-KD881 | 12,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-KD882 | 12,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-KD853n | 11,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-KD882 | 11,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| N5924 | 9,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-KD854N | 9,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-TV353 | 9,700円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | 在庫限り | スタンバイVer.4 |
| N5913 | 8,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| N5924V | 8,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |

## RADUS

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| カラービボット | 29,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |

## SHARP

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CZ-608D-H | 19,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 468用モニター | コムネット |

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CU-14GD | 9,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 3 | 14インチ | ワンダーボックス |
| CU-14FD | 8,000円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 3 | | ビットマップ |

### SONY

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CPD-1738 | 42,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | 17インチマルチ | ワンダーボックス |

### ナナオ

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| F557 | 49,700円 | 有 | 無 | 無 | | 4 | PGB別売り,在庫限り | スタンバイVer.4 |

### 三菱電機

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| RP-17G | 59,700円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | 在庫限り | スタンバイVer.4 |
| RD15D2 | 27,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| JUM-1482AN | 17,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 3 | | OTTO |
| M6316 | 9,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | 別途ケーブル必要 | ユニオンコンピューターネットワーク |
| XC-1498C | 9,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| XC-1498CII | 9,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 3 | | ビットマップ |

### 三洋電機

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CMT-C14U2 | 9,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 3 | 14インチ | ワンダーボックス |

### 東芝

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| J31MCD01 | 12,800円 | 無 | 有 | 無 | 無 | 3 | 14″マルチボード | OTTO |

## フロッピー・ドライブ

### NEC

| 型番 | 商品価格 | マニュアル | 保証書 | 外箱 | 附属品 | 程度 | 備考 | 店名 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| N5267-08 | 15,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | 35″2ドライブ | ユニオンコンピューターネットワーク |

### エース電子

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| AF-35W | 15,800円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 3 | 3.5″2ドライブ | ワンダーボックス |

### エレコム

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| FDD-3.5W | 11,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | 3.5″2ドライブ | ワンダーボックス |
| FDD-5SN | 9,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | 5″1ドライブ | ユニオンコンピューターネットワーク |

### ロジテック

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LFD-592 | 14,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | 5″2ドライブ | ユニオンコンピューターネットワーク |

## プリンター

### Apple

| 型番 | 商品価格 | マニュアル | 保証書 | 外箱 | 附属品 | 程度 | 備考 | 店名 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Color Style Writer PRO | 39,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| Laser Writer NTX | 24,800円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 3 | 40SC付き | OTTO |

### EPSON

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| MJ-3000GU(Macキット装着) | 79,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| VP-2000 | 24,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| MJ-5000 | 19,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| AP-1000 | 17,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| AP-700 | 15,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |

### NEC

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PC-PR201/80LA | 49,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-PR201/80A | 39,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-PR201/65A | 28,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-PR201/60A | 27,700円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 4 | 在庫限り | スタンバイVer.4 |
| PC-PR101/J110 | 19,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | | OTTO |
| PC-PR201V | 19,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| PC-PR101/TN103 | 12,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | | アイザワ時計店 |

### SHARP

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CZ-8PC5 | 4,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | | フレックス四日市 |

### ZEROX

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Lazer Wind1040W | 39,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |

### キヤノン

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| BJC-220JS | 39,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | | ㈱クレバリー |
| BJC-400J | 24,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | OTTO |
| BJC-400J | 23,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| BJ-15V | 16,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | ユニオンコンピューターネットワーク |

### スター

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| JP-200 | 26,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 3 | シートフィーダー付 | ワンダーボックス |

### 日本ヒューレット・パッカード

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レーザージェット4LJ/PRO | 48,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 5 | | アイザワ時計店 |

### 富士通

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| XJ-500 | 24,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| Printパートナー4000J | 14,800円 | 無 | 無 | 無 | 有 | 4 | A4レザープリンタ | OTTO |

## ワープロ

### SHARP

| 型番 | 商品価格 | マニュアル | 保証書 | 外箱 | 附属品 | 程度 | 備考 | 店名 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| WD-X800 | 88,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | アイザワ時計店 |
| WD-A850 | 68,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | アイザワ時計店 |

## その他

### ATI

| 型番 | 商品価格 | マニュアル | 保証書 | 外箱 | 附属品 | 程度 | 備考 | 店名 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| XolaimGA(2MB) | 33,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | MACPowerPC用PCIビデオカード | OTTO |

### Avarice

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| AV-200AR | 19,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | 386ノートAR用 | ユニオンコンピューターネットワーク |
| AV-250M | 10,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | Aメイト用250MB | ユニオンコンピューターネットワーク |
| AV-040HC | 9,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | Cバス上HD | ユニオンコンピューターネットワーク |
| AV-080AP | 9,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | 386ノートAP用 | ユニオンコンピューターネットワーク |

### EPSON

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| GT-9000WIN | 59,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | パラレルIFセット付 | ワンダーボックス |
| GT-8500 | 45,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | | アイザワ時計店 |
| PC-LSV1 | 15,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | 拡張ビデオボード | ワンダーボックス |

### ICM

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LX-540-ISF | 18,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| CD-600S | 15,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | | ユニオンコンピューターネットワーク |
| LA-120 | 12,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | EPSONノート用120MB | ユニオンコンピューターネットワーク |
| SRC-80 | 12,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | SCSI80MB | ユニオンコンピューターネットワーク |

### INTERWAR

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| GrandVimage21i | 84,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| GrandVimage21iL | 84,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| GrandVimage20AV | 79,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| GrandVimage17AV | 59,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| GrandVideoAV | 49,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| GrandVimage17i | 46,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| GrandVimage17iL | 46,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |

### KORG

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 05R/W | 29,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | MIDI | ユニオンコンピューターネットワーク |

### MATROX

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| MGA MIL/2/OE2(日本語) | 34,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |

### NEC

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PC-9821A-E08 | 39,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 未使用品 | OTTO |
| PC-9821CX-E01 | 15,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 新品CX用オーバードライブプロセッサ | コムネット |
| PC-9821CB2-B05 | 15,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | MPEGボード | ワンダーボックス |
| PC-CD160 | 9,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | フレックス四日市 |
| PC-CD60F | 9,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | | フレックス四日市 |
| PC-98H51 | 7,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | SASI20MB | ユニオンコンピューターネットワーク |
| CMZ-2424/5 | 6,000円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 3 | NECモデム | ワンダーボックス |

### Roland

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| JV-1000 | 118,000円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | 3カ月保証 | OAシステムプラザ 仙台店 |
| SC-88 | 58,000円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 5 | MIDI | ユニオンコンピューターネットワーク |
| SC-55ST | 39,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 4 | MIDI | ユニオンコンピューターネットワーク |
| ミュージ郎ボードII | 22,800円 | 有 | 有 | 無 | 有 | 5 | DOS/V版 | ユニオンコンピューターネットワーク |

### TEAC

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| DD-1000 | 15,800円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | HDD120MB,ボード付,3.5″フロッピードライブ付 | ワンダーボックス |

### アイ・オー・データ

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| GV-98X | 25,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | ビデオボード | ユニオンコンピューターネットワーク |
| Cb34-8M | 20,000円 | 有 | 無 | 無 | 有 | 4 | 9821Cb用増設RAM | オガワムセン |
| HDS-IG | 19,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | PC98,DOS/V,Mac対応,HDD1G | ワンダーボックス |
| CDG-AB4 | 18,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | 内蔵4倍速CD-ROM | ワンダーボックス |

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CDG-TX4A | 12,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | 外付4倍速CD-ROM | オガワムセン |
| EP・SIM-4M | 11,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 3 | PC-386,486,GF,GR,対応 | ワンダーボックス |
| メモリFA-34-4M | 8,900円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | FA用4Mボード | コムネット |

## アルファデータ

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| AD-W250A | 11,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | Aメイト用250MB | ユニオンコンピューターネットワーク |
| AD-W170B | 9,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | FELLOW用170MB | ユニオンコンピューターネットワーク |

## エレコム

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| EPC-SCSI-EP | 12,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 3 | SCSIカード | ワンダーボックス |
| かんたぶれ | 7,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | | アイザワ時計店 |

## オムロン

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| MD96XL10V | 12,000円 | 無 | 無 | 有 | 有 | 3 | FAXモデム | ワンダーボックス |

## キャラベル

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| FB-125SE | 17,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | Cバス上HDD | ユニオンコンピューターネットワーク |
| AV-120FR/P | 14,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | F用120MB | ユニオンコンピューターネットワーク |
| AV-100FR/P | 13,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | F用100MB | ユニオンコンピューターネットワーク |
| AV-020NS | 12,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | PC-9801NS用20MB | ユニオンコンピューターネットワーク |

## メルコ

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CDG-TX4 | 19,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 4 | 4.4倍速,PC98,DOS/V用 | ワンダーボックス |
| EMJ-4000S | 16,500円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 3 | 汎用ラムボード | ワンダーボックス |
| XMC-2000 | 7,000円 | 無 | 無 | 無 | 無 | 4 | RAM2MB | ワンダーボックス |

## ロジテック

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| SHD-BA540N | 24,800円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | IFボード付,HDD540MB | ワンダーボックス |

## 松下電器

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 3DO | 9,800円 | 有 | 有 | 有 | 有 | 5 | | ユニオンコンピューターネットワーク |


あなたのパソコンを高価買取！
新品・中古パソコン格安販売！
W/B ワンダーボックス
仙台市若林区南材木町34 ☎022-227-4681
(地下鉄河原町駅より徒歩2分) FAX022(227)4687
営業時間 AM10：00〜PM7：00 定休日：毎週水曜日
★24時間FAXにて新品・中古情報がとりだせます！
FAXBOX 022-213-7921
価格はお気軽にお問い合わせ下さい。
お支払は銀行振込、代金引替「カード」クレジット36回までOK
振込先
●七十七銀行河原町支店 ㊢5038499
(有)ワンダーボックス


## 調査にご協力いただいた販売店リスト

- ■㈱クレバリー：〒101 千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F ☎03-5296-1774
- ■OTTO：〒103 東京都中央区日本橋2-9-1 ☎03-3272-0098
- ■アイザワ時計店：〒231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
- ■コムネット：〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13 ☎0474-76-0860
- ■ソフトプラザ遊基：〒321 栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル ☎0286-39-4755
- ■ビットマップ：〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40 ☎0492-83-0455
- ■オガワムセン：〒503 岐阜県大垣市宮町2-29 ☎0584-78-7687
- ■フレックス四日市：〒510 三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F ☎0593-53-7503
- ■ユニオンコンピューターネットワーク：〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
- ■スタンバイVer.4：〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-3 盛岡ビル ☎06-641-5633
- ■OAシステムプラザ 仙台店：〒980 宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F ☎022-268-5541
- ■ワンダーボックス：〒984 宮城県仙台市若林区南材木町34 ☎022-227-4681


パソコン周辺機器
買取強化宣言
パソコンならどんなに古くても
現金買取します
遊基パソコン館は
商品単位で査定しますので売りたい部品だけ買取ができます
買取価格は当店オリジナル査定+オークション基準価格でだしますので高価買取可能です
すべて現金にて決済しますので安心です
買取合計金額が5万円以上なら無料出張買取もやってます(どんな山奥でも栃木県内ならOK)
通常使用の多少のキズ、汚れ、ほこりはマイナス査定にはなりません
(たばこのヤニ・金属部の多量のサビはマイナス査定になりますが買取可能です)
専門店だからできる他店に負けない買取価格をご期待下さい
大量買い付けにより
常時中古品大量在庫有
お問い合わせは
買取対象商品／パソコン本体・関連周辺機器・パソコン関連書籍・その他関連商品
遊基パソコン館
TEL 028-635-1351
FAX 028-636-3941
月曜定休 AM10:00ーPM7:00
栃木街道沿い県立博物館南
栃木県宇都宮市鶴田町2765-4 DENSHOビル2F

# GM ゲームミュージック ワンダーランド

㈱ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

## SITORON 1500 SERIESE ¥1500(税込)
## マジカルドロップ2
## DATA EAST GAMADELIC

CD
96·6·21
ON SALE

データイーストの新作パズルゲーム「マジカルドロップ２」のオリジナルBGMにボイス，SE等を収めたアルバムである。もちろん特筆すべき点はゲーマデリックがドラマ監修に初挑戦したということ！　そう，以前発売された『RAP a de LIC』の，オープニングを飾ったミニドラマをおぼえているだろうか。今回の初挑戦のスタートラインはあそこにある。そのことを知っている人は，CDをかけた瞬間，思わずニヤリとするはずだ。

そしてさらに今回の超目玉は「マジドロシアター」である。檜山修之氏や千葉一伸氏をはじめとするゲームオリジナルキャストによるドラマで，本来のイメージを絶対壊さないことをモットーにして制作された。企画から音楽，音効，監修，声の出演までこなしたゲーマデリックの実力を堪能してくれ！

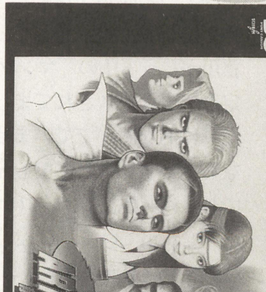
## NEO·GEO· GALS Vocal Collection
SNK 新世界楽曲雑技団 ¥2500(税込)

CD
96·6·21
ON SALE

古くは千葉麗子から，最近は桜井智まで過去のSNKアレンジアルバムの中からキャラファン声優ファンに人気の高かった“歌もの”をなんと１枚のアルバムに収録！ 特に好評を博したSNK声優陣による『THE SONG OF FIGHTERS'95』の続編を女性声優陣のみで新録したのは超聴きもの。生駒治美，弓雅枝，ほりえかおり，曽木亜古弥の４人がキャラになりきり，楽しく歌い上げているぞー。さらに嬉しいことにボーナストラックとして，過去の代表曲をリミックス感覚でつなぎ合わせたMegaMixを追加収録。こりゃ必聴盤だ。

## ART OF FIGHTING
## 龍虎の拳 外伝／SNK
VIDEO ¥4800(税込) LD¥4800(税込)

VIDEO&LD
96·6·5
ON SALE



で，で，出たあ！　ネオジオゲーム攻略では右にでるものがいない，『ネオジオフリーク』編集部監修による最強プレイ集だあ！　プレイキャラではなくなったユリ・サカザキに，本作初登場のフレア・ローレンスも声の出演。デモやエンディングに出てくるテロップを本人たちの台詞入りで楽しめるのはこのビデオだけだ。もう，各キャラ別の連続技，対戦，対CPU戦〜エンディングに加え，ロバート，リョウの通しプレイと盛りだくさんの内容。ネオジオフリークの面々の華麗なるゲーム攻略に今回も驚くこと間違いなし。

## SITORON 1500 SERIESE ¥1500(税込)
## NINJA MASTER'S〜覇王忍法帖〜
## ADK·ADK SOUND FACTORY

CD
96·6·21
ON SALE

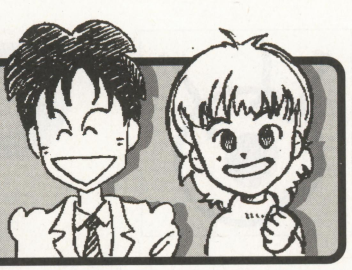
ADKの新作対戦格闘アクションを早くもCD化。今までとは異質の，重たく渋い雰囲気をもったゲームにふさわしく，楽曲のほうもかなり渋くて一言でいえば「カッコイイ」仕上がりになった。とにかく今までと同じ音源とは思えないほど手練手管を駆使して音的に作りこまれているのだ。もちろんボイス＆SEを完全収録。実は未使用ボイスも収録されているのだ。これはファンのキミなら要チェックであるぞよ。

## NEXT COMING SOON!
CD 96·7·19 ON SALE
●THE KING OF FIGHTER'S
SYMPHONIC SOUND TRAX SNK新世界楽曲雑技団 ¥2500(税込)
●SITORON 1500 SERIESE
闘姫伝承-ANGEL EYES-／TECMO ¥1500(税込)

SEGAのヘンな話題やちょっとお得な情報ならおまかせ!!

# ベーセガ

マイコンBASIC
SEGA OFFICIAL
VARIETY SPACE



## 竹崎のE3レポート!!

竹崎は行ってきました，ロサンゼルスＥ3。英語もわからないのに1日中セガブースの受付に立って，わけのわからん言葉をしゃべる外国人の攻撃に遭い，体重も3キロ落ちてしまいました。体重が落ちたのは，ちょっと幸せ。

さて，E3のセガブースですが，なんとセガサターンとジェネシスでソニックの新作が発表されていました。ジェネシスのものは，クォータービューのアクション・ゲームで，かなり完成していました。サターンのほうは，まだ開発は始まったばかりといった感じ。ビデオ出展がメインだったのですが，まぁ一言でいうなら3Dで作った「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」という趣きです。でも，アメリカでは「ソニックが帰ってきた!!」てな感じで盛り上がってましたよ。一方，日本での発売も7月5日に決定した「ナイツ」のほうは，最新のバージョンがプレイアブルで展示され，セガブースでも最も人が集まっていました。やはりあれだけ面白いと，世界中の人に楽しまれるんだね。セガマルチコントローラー（アナログパッド）の評判も上々でした。

他に目立ったものも報告しましょう。まずは，「バーチャコップ２」。なんとサターン版でひとつの面がプレイできるようになっていました。ここまでできていたのか。あと，業務用がヒット中の「マンクスＴＴ」が移植決定とアナウンスされてました。日本では，まだ具体的な話がでていませんが，海外で出るなら，いずれは日本でも発売することになるでしょう。他社では，コナミブースで，「コントラ」が出ていて「おぉ!!」と思いました。今度の「コントラ」はポリゴンみたいでしたね。僕は結構このシリーズ好きなので，日本でも出るといいなぁと思ってます。

そう言えば，今回のサターンの目玉のひとつとしてモデムも出展されてました。キーボードもつないであって，なかなか良好な操作感でしたよ。これでパソコン通信とかできちゃうなんて，なんだか家庭用ゲームも変わったなぁ，と感無量でした。おしまい。

## ゲーマーみきの開発裏世界

やほー！　開発からパブリシティへカレーなる転身をしたゲーマーみきです。おかわり。

今回のムチャな話のテーマはズバリ「体形」，スタイルです。どこがゲーム開発と関係あるのかって，これがものすごく関係あるのですよ。特に業界入りたての新人のアナタ，よーく読むように！

開発の仕事は時間が不規則になりがちです。いつのまにかスケジュールはキュウキュウ，業務時間がずるずると延びて辛い辛い。夕方6時を過ぎるとお腹が空いてきます。昼に続いて夜も近所で外食です。コテコテのファミレスメニューで満腹になったら，深夜の残業に備えて帰り道のコンビニで，スナック菓子やジュース（それも500cc紙パックとか大きいサイズ）を買い込むことも忘れません。モニターに向かって，黙々と作業は続く……。

こうやって，デスクワークが大半でカロリーの消費量が少ない割に摂取カロリーが多い開発さんの体は，開発しているソフトと共に育っていくのです。おぉ，まさに一心同体。

逆に細ってしまう人もいます。「プレッシャーでご飯が食べられなくなってしまった」「何だか夜眠れない」と，いった場合ですね。

あなたの体重，どうですかぁ？

## FAXクラブでセガスタを読もう!!

E3レポート&おもちゃショーレポートが満載の「セガスタ」最新号は，6月10日深夜から取り出せるぞ。取り出し方は，まずファックスの受話器を使って，東京03-5950-7790または，大阪06-948-0606へコール。そして，音声ガイダンスにそって，「ブロック７」の「ボックス２」を指定すれば，前半３ページ，同じく「ボックス３」を指定すれば，後半３ページがファックスからデロデロと出てきます。ちなみに，番号を指定するときは，「ピッポッパッ」という発信音が必要ですので，プッシュ回線の電話か，トーン切り替えのあるダイヤル回線の電話を使ってくださいね。

では，「セガスタ」もよろしくね!!

## 竹崎のメガドラ史読本

1988年10月29日土曜日，その日はメガドライブの発売日だった。竹崎は，社会人で神戸に住んでいた。曇りがちの日だった。

**（発売前夜）** SEGAの過去の実績から考えて，メガドラが売れることはないだろう。でも，万一買えなかったらイヤだから，とりあえず明日は朝から買いに行くことにしよう。

**（当日９：30）** 朝から原付であちこちまわるが，まだ開店している店はない。とりあえず，片っぱしから電話で問い合わせるか。

**（10：00）** 電話しまくった結果，メガドラは極端に入手しずらいことが判明。神戸の店はおろか大阪・日本橋の店でも予約分の数台しか入荷しないという。一番可能性がありそうなのが，神戸そごうの「今日中に５台入る」という話。これに賭けるしかないのかな。

**（10：45）** さらに２軒ダメだった後，そごうに到着。「確実に５台入るが，何時になるかはわからない」と言われて，売り場で待つことに。特に並んではいないが，ウロウロしている人間は５，６人いる。負けられない。

**（12：00）** SEGAと書いた箱が入ってきた。早速売り場に行って「メガ…」と言いかけた時，横から割って入ってきた子供が先に「メガドライブください!!」と言った。「なんで土曜日のこんな時間に小学生がここにおるねん。学校ちゃうんか!!」と，ムッとしたが，私は大人だからグッとこらえた。「フ…，５台あるんだから２番目に買うさ……」余裕だ。が，しかし!! 次に私が「僕もメガドライブを…」と言うと，店員は「今ので売り切れです。１台しか入荷しませんでした。」と，冷たく言い放ったのであった。ガーーン!!（以下次号）

（愛知県・龍斎剣）

（東京都・キタ）

（岐阜県・極堂）

ベーセガに届いた記念すべき第１号ハガキ達です。これからもドンドンおたよりくださいね!!

というわけで，今月も続いた「ベーセガ」。今後どんなコーナーになっていくかは，読者のみなさまの声次第。いろんなご意見・ご感想をバシバシ送り付けてくださいな。ＳＥＧＡ竹崎&ゲーマーみきがおたよりをすべて読んで，面白いコーナーを作っていきたいと思います。イラストもどんどん送ってね。すべてのあてさきは，ここだ!!
〒144　東京都大田区羽田1-2-12　㈱セガ・エンタープライゼス　CSプロモーション部「竹崎のベーセガ」係

Imagineer-Cafe2:00AM

# 発表!!イマジニアがNINTENDO64参入!!

突然の発表で驚かれたと思いますが，イマジニアはついにNINTENDO64参入を発表いたします。しかも今年の秋から来年の春にかけて３タイトル用意しています。最初に発売予定の『超空間ナイター　プロ野球キング（仮称）』についてはもう実機上で「打ったり投げたり」してるんですよ。本体の発売日は6/23に決まったし，大いに期待してくださいね。それでは待望のソフト紹介をしたいと思います。

## 超空間ナイター プロ野球キング（仮称）（96年秋予定）

球場，選手はアンチエイリアシング処理を行なった美しいフルポリゴンで表現され，２頭身キャラクターの動きの部分はモーションキャプチャーで作成。これにより実在する選手の特徴やクセをリアルに再現することが可能となった。選手データは，1996年度ペナントレースのものを使用。さらにNINTENDO64コントローラの３Dスティックを利用した操作感覚は，野球ゲームの常識を打ち破る，って難しい説明だけど，要はものすげー野球ゲームってことですよ。ふっふっふ。

## ダイナマイトサッカー（仮称）（96年冬予定）

数々のサッカーのTVゲームを手がけてきた優秀な開発チーム（どれくらいすごいチームかっていうと，うーん，28年ぶりにオリンピック出場を決めた日本代表サッカーチームくらいかな。なんのこっちゃ）が，NINTENDO64の機能をフルに生かしたTVゲーム史上最高のサッカーゲームを開発中なんですよ。96年冬発売ということはまだもうちょっと先になるけど，ダイナマイトなシュートを撃つ日をみんな心して待っててくれぃ!!

## マルチレーシング（仮称）（97年春予定）

走るところのない日本の道路事情を考えると，思いっきりとばせてガソリンもかからないゲームの中っていいっすよね。　そんなあなたにおすすめなのが『マルチレーシング（仮称）』。それはNINTENDO64コントローラの3Dスティックを有効に使用した3Dポリゴンレースゲーム。3Dスティックを使用したドライビング感覚は従来のゲーム機では体験できないぞ!!。かつてないスピード感とリアルな操作感はNINTENDO64ならではのもの。みんな楽しみにね。

## 来たれ若人！君もあふれ出るバグの海に身を投じてみないか？
# イマジニアデバッガー軍団緊急募集!!

この度，イマジニアではコンシューマーゲーム機器（プレイステーション，セガ・サターン，NINTENDO64等）用ソフトの開発に当たり，デバッガーを緊急募集することになった。

前回のベーマガ誌上で募集をかけたときに優秀な人材が集まったため，今回再度募集企画が立ち上がったようだ。

今回の募集に際し，デバッガー軍団とかかわりの深い方たちのコメントを頂いた。

「やっぱねー，タクはいらないっすよ。いやーんな感じ。えっ？俺がタク？そんなことねーっす。確かに海○堂の弐号機は持ってるけどさぁ。でもエ○ァの最終回は納得いくいかないじゃなくって（この後45分間のコメントが続いた）」バイト管理責任者H氏談

「女の子しかいらねーよ。そんでさ，キューティーデバッガーッズっちゅうチームつくんの。そんで，俺の企画でゲーム作って，お前の曲でCD出してさぁ。まさにマルチメディアアイドルって感じ？（この後125分間の壮大な構想が語られた）」ディレクターO氏談。

「バー○ャ強い奴。それだけ。だって俺様の右にでる奴いないじゃん。仕事できなくてもいいよ。(←よくねーよバカ)」広報担当H氏談。

ということで，参考になる意見は全く聞き出せなかったが，まじめな人ならばとりあえずOKという感じみたいだ。詳細は以下担当者に電話またはE-Mailで問い合わせのこと。

## イマジニアデバッガー軍団募集係

（担当：営業企画部二課　本間）

TEL:03-3343-8912

**E-Mail:honma@imagineer.co.jp**

# SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

ホントに今年も異常気象ですよねぇ。桜の開花も遅かったけど新緑の時期も遅れちゃって，いつもならＧＷには新緑を見ながらドライブできるのに，すっごく残念でしたっ!!そんなこんなで新緑の季節もまたたくまに過ぎ去って，じめじめうっとぉし〜梅雨の季節。雨…，雨なんて嫌いだよぉ〜。降ってるだけで憂うつなんだよぉ〜。でも，梅雨がないと農作物に影響するだろうし，そうするとお米とかが凄く値上がりするんだろ一なぁ。それも困る…。

それでは，雨なんかふっ飛ばしてSPSスピリッツいってみよぉぉぉ〜〜〜〜!!!

## 大五郎とっちゃんのひとりごと

さ〜っつ！今月もいってみようか……

まずは「首領蜂」（ドンパチ）PS版についての情報で〜す。現状況で，ほぼ移植は完了しています。でも首を横に曲げなくてはならないのはつらい。製品では，ちゃんと縦スクロールになるからご安心を。このゲーム，ばりばりのシューティングゲームでまだまだゲームセンターでは人気を保っていますよね。それがプレイステーションで遊べちゃうんです。ストーリーは，味方の軍隊のレベルアップを図るため選ばれた戦士が味方の軍隊と戦うといったものです。基板から忠実に落とし込んでいますから，２人同時プレイ（協力プレイ）も，もちろん再現しています。これからの季節，冷房の効いた部屋で冷たいものを飲みながら仲良くプレイするのもいいのではないでしょうか。発売は，９月頃を予定しています。価格は未定です。それと，もしかしたらもう１本。えっ！「棋太平」？ちがいます。それは，来月号のお楽しみ。

インターネットに入っている方は，SPSのホームページを覗いてみてはいかがかな。URL:http//www.sps.co.jp/です。

それじゃ，またね。

## くまちゃんのひとりごと

先日，親友の披露宴がありました。その友人の旦那さんは，なんと！鳥取の人（多分，SPSのある福島からは1000kmくらい？）で，彼女はそちらで結婚式をしてきたわけなんです。で，こちら福島では披露宴のみ，それも40人位のこじんまりした披露宴でした。それが，媒酌人なし，お色直し，ケーキ入刀，キャンドルサービスもなし，キャンドルサービスの代わりに新郎の実家から送ってくれたお土産を，２人が一人一人と話をしながら配ってくれました。それに，福島では珍しい会費制で，私個人としてはとっても大助かりでした。披露宴も簡素化してきているようだけど，形式じゃなくて心がこもっているのが何と言っても一番ですよね。新郎新婦ともいろいろと話ができたし，こんなに心のこもった披露宴は初めてで，とおっても感動してしまいました。ほんとにほんとにおめでと〜っ!!

## お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんのイラスト葉書をホントにど一もあ〜りがぁとなぁい!!
またまたお願いです。封筒でイラスト葉書を送ってくれる場合には，封筒にも住所・氏名を明記してくださいね。
くまちゃんのお願いです。よろしく!!

by くまちゃん

◀宮城県　P・N　丹波屋又蔵

お久しぶり〜。そーそー，新緑の季節はサイコーですっ!!

◀三重県　P・N　ともこちゃん

ほんと久しぶりだねぇ。元気そーでなによりです。

◀神奈川県　P・N　松田（果物？）ばんれい

うん，確かに妙なイラストで不思議なペンネーム…（笑）

◀兵庫県　P・N　すすめバカボンズ

何か，おっきなため息。頑張ってトーンの練習しよーね！

◀東京都　P・N　葉月

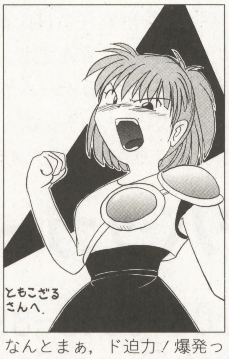
いつも楽しいコメントありがとね！毎回笑わせてもらってます。

◀大分県　P・N　源平

源平さんも受験休筆ですか…。身体に気をつけて頑張って！

◀大阪府　P・N　谷橋衣論

いつもオリジーなイラスト，ありがとなぁい！




◀東京都　P・N　ぶんちょ

なんとまぁ，ド迫力！爆発ってとこかな？

◀長崎県　P・N　しゃな王（初）

たぶん，初投稿だよね？夏休みの部活は，きつくてしんど〜っ！

◀東京都　P・N　みどひ（初）

はじめまして。スケルトン君が好きなんだ。がんばって描いてみて！

# CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3

私は会社のサッカーチームに入っています。先日，区のリーグ戦があり，我らがカプコンチーム（「アパッチ」という名前です）は3－2で久々の公式戦勝利をあげることできました。なにしろ日頃あまり運動しない人が多いので，体力負けしてしまうことが多いのですが，その日は私もまぐれシュート（センタリングのつもりがスカって入ってしまった）を決め気分の良い1日となりました……とまあそんな話はさておき，今月もよろしくお願いします。

## 家庭用『ストZERO2』今夏発売！

今，ゲーセンで一番熱い対戦格闘ゲーム，『ストリートファイターZERO2』がPSとSSに移植されることはすでに前号でお伝えしましたが，発売時期がなんと今夏に決定しました！『ストZERO2』は好きだけど，ゲーセンではいつも乱入されてすぐに負けちゃうという君も，家でじっくり練習してから，その成果をゲーセンで試すことができます。前作『ストリートファイターZERO』と同様に今回もアーケード版に忠実な移植をしますので，どうぞご期待ください。

また，SFCで発売を発表した『スーパーストリートファイターZERO（仮称）』ですが，正式名称がなんと『ストリートファイターZERO2』に決定しました！　SFCしか持っていないという人も『ストZERO2』がプレイできますよ！　どうぞご期待ください。

とにかく今年は『ストZERO2』で「超熱い」夏をお過ごしください。

## おもちゃショー情報

6月6～9日，千葉県幕張メッセで行なわれる「'96おもちゃショー」，今年もカプコンは気合いを入れて新作ソフトを展示します。今年のカプコンブースのテーマは，「パラダイス」。パステルカラーで彩った華やかなブースで皆さんをお待ちしています。出展予定タイトルは次の通りです。

PS/SS/SFC
『ストリートファイターZERO2』
PS/SS/3DO
『井出洋介名人の新実戦麻雀』
PS/SS
『スーパーパンコレクション』
PS/SS
『アーサーとアスタロトの謎魔界村』
SS
『天地を喰らうII～赤壁の戦い～』
SFC
『ピノキオ』
SFC
『ドナルドダックのマウイマラード』

## イラストギャラリー

毎号色々なイラストを頂きますが，応援の言葉やソフトを遊んだ感想，その他皆さんの近況などを書いてくれる方も多く，いつも楽しみながら読ませて頂いております。うれしいことを書いてくれた人はついつい載せちゃったりもしてしまいますが，できるだけ色々な人のイラストを載せたいと思いますので，新しい方もどんどん送ってくださいね！

◀大分県・源平
「バイオ」ですが，プレイした方々の感想がものすごく良く，非常に喜んでおります。源平君は受験勉強に専念されるそうですが，頑張って合格して，来春またイラスト送ってね。

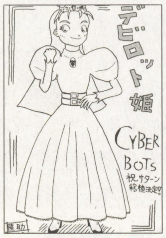
◀岐阜県・極堂
「麻雀上手」は「井出洋介名人の新実戦麻雀」にタイトル変更になりました。イカサマなしの本格的思考ルーチンがウリですので，プレイすれば麻雀が上達すること間違いなしです。

◀三重県・葵 沙久羅
葵さんはいつも謙遜しておられますが，非常にうまいと思いますよ。次はレイレイ以外のキャラも描いてみてほしいですね。

◀三重県・ともこざる
今月はレイレイ3連発。相変わらずの人気ですね。こちらのレイレイは可愛らしいですね。うにょうにょーんというのはどういう意味なのでしょう？

◀神奈川県・ピコピコくん
「風林火山」をもじった言葉がなかなかカッコイイですね。今，巷のゲーセンではさくら使いがゴロゴロしているようですが，結構苦戦してるみたいですね。頑張ってさくらを極めよう！

◀東京都・とりはち
「ロックマン8（仮称）」のボスキャラ募集キャンペーン実施中です。みんなどんどん応募してください。詳細は先月号のこのコーナーを見てね。



◀宮城県・りくすけ
「サイバーボッツ」のSSへの移植が決定しました。発売は少し先になりそうですが，SSユーザーの方は大いに期待してください。

◀神奈川県・松田ばんガード
「D&D」を始めとする横スクロールゲームも今後も力を入れていきます。皆さんのご要望が大きければ家庭用への移植の可能性もあるので応援よろしくお願いします。

※その他，アーケード作品も展示予定

また，カプコンブース内で，オリジナルの『ストZERO2』バッグや新作カタログ等を配布します。数に限りがありますので，欲しい方はなるべく早めにカプコンブースへ来てね！

## 『井出洋介名人の新実戦麻雀』発売！

6月28日にPS/SS/3DO用ソフト『井出洋介名人の新実戦麻雀』が発売になります。こちらはイカサマなしの本格的思考ルーチンがウリの正統派麻雀ゲームです。なんと100ページの麻雀手引書付きで，麻雀のルールから応用までこれ一冊でバッチリ。標準価格4,800円です。麻雀が好きな人，強くなりたい人，これから覚えようという人はぜひお買い上げください！

## カプコンソフト情報

| | |
|---|---|
| 大　阪 | 06-946-6659 |
| 東　京 | 03-3340-0718 |
| 札　幌 | 011-281-8834 |
| 松　山 | 0899-34-8786 |
| 名古屋 | 052-571-0493 |
| 仙　台 | 022-214-6040 |
| 広　島 | 082-243-6264 |
| 福　岡 | 092-441-1991 |

## ソニーミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

東京　03-3667-2662
大阪　06-700-2662
カプコンサウンドBOX番号8009

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで

# コナミ流。

■コナミ株式会社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1■

「ツイPARA」が復活して，今回は各地方で公開イベントを実施してるんだけども，いやいやそのイキオイたるや，すごいのすごくないのって（←どっちだ）。夏には「もっと！ときメモイベントキャラバン」も再開するとかで。今年も夏に向けて熱気ムンムンだあ！まだイベントに参加したことがないって人も，一度遊びに来てみてくださいね。

## 「ツイPARA3」班からのお知らせ

前略。「ツイPARA3 Vol.1」は6月21日発売なのですが，初回特典がCDシングルで，マリ姉と“兄貴”葉山宏治さんの歌うドラマエンディングテーマ「二人は冒険者」や，ミントとグインビーの歌う「ぱぷクリン」や，ライト役山口勝平さんのゲストトークが収録されていますので，お買い求めいただく予定の方には，お早めにお求めになる，あるいはご予約いただくことをお奨め致しますし，お買い上げになるご予定のない方には，楽しいツインビードラマの他にもマリ姉や出演者の方々の愉快なトークを収めた当商品を，一度お試しになることを切にお願い申し上げます。草々。

## 栗林みえ班からのお知らせ

’95コナミイメージガールに決定した栗林みえちゃんですが，これからの活動にあたっては，本命の「三枝」を「みえ」と改めることになりました。「ときめきティーンズネーミング募集」にたくさんのご応募いただきありがとうございました。まったく違う芸名をつける案や，ほとんどそのままがいいというご意見など，いろいろ参考にさせていただいた結果，「栗林みえ」に決定しました。

みえちゃんは，ときたま階段でコケちゃうこともあります(←事実)が，切れ長の目がキレイな中学3年生。先日はさっそく東京駅のホームで修学旅行生に声をかけてもらってました。これからコナミのポスターやCMで皆さんのお目にかかりますので，応援よろしくお願いしますね。

## コナミレーベルインフォメーション番外編

やったね！のツイパラ復活!!もうさゆ鈴がなんにも言わなくたって，ここで待ってるだけで喜びの声が聞こえてくるわけさ，あっはっは。

6月21日から「ツインビーPARADISE3 Vol.1」より毎月1枚ずつ6枚，CDも発売になるの。では目を閉じて想像してみてください。

はい，まず手にとって～，素敵な箱から8㎝シングルがのぞいている君，気が待ってるのは，初回限定のツイパラだよ。早く店頭に足を運んでくれてアリガトって感じ。

で，早速購入して封を開けると…おっとぉ，元祖どんぶり島通信付。ひと通り目を奪われたらCDをデッキにセットする。曲目をブックレットで確認するとわかるように，もうお楽しみ企画満載だから，わくわくしながら聴いて…おまけに8㎝シングルにもこんな曲，あんなトーク…ほら，想像しただけで眠れなくなっちゃうでしょ。

というわけで，不眠症になると大変なので，早めに予約していい夢を見てね。なお，同じ日に，ドラマオープニングテーマの「Miracle Power」が発売です。鶴田可奈子さんのキュートでパワフルなボーカルを堪能するべしっ。

あと，7月5日にはこれを読んでくれてる人はきっと待ってくれてる「MIDI POWER Pro2 ～沙羅蔓蛇2　ツインビーヤッホー！～」発売。フロッピーディスクがついてるMIDIならではのサウンドをとくと楽しんでくださいまし。

## さゆ鈴のひとりごと

以前，毎月「コナミレーベルインフォメーション」というのを発行していた時期がありました。コナミレーベルのCD発売情報やイベント情報をお返事と一緒にお送りしてたんです。人数が増えすぎて終了してからもう2年以上たつのですね～。

今でも変わらずお便りをくださる方がたくさんいます。何かを求めるわけでなく，いろんな意見，感想，あるいはひとりごとを書いてくれてるお手紙を読むたびにげんきが出てくるさゆ鈴です。

誕生日にはプレゼント，どこかへ遊びに行くと写真やおみやげ，自分で作詞作曲してみたテープや，一生懸命手書きで新聞を作成して送ってくれる人，いろいろ。なにをどういうふうに送るか，工夫をこらしてくれてることはもちろんうれしいけど，そのお手紙を書いてくれてるとき，おみやげを買ってくれてるとき，さゆ鈴のことを考えてくれてる人がいるんだ，ということが何よりもうれしい。さゆ鈴の今の励みなのです。

元々お手紙を書いたりすることはとても好きだったのだけど，みんなのおかげで書いて伝える，あるいは書いて伝えようとする気持ちがどんなに大切かわかった気がするのです。ありがとう。今月はそのことを言いたくてひとりごとを使わせていただきました。お返事もがんばって出すから，もうちょっと待っててね。

## 流石野の言い分…ニヤリ…編

全国182万1千人の「ときめきメモリアル大好き野郎ども」のみなさま。

もっと！ときメキの最終回，いかがでした？シリーズの最後を飾るにふさわしいよう，スタッフ一同イチガンとなって，制作した力作（のつもり？）です。このCDで泣いてしまったソコのあなた！恥ずかしくなんかないですよ，だって出演者の中にも泣いた人がいたぐらいですから。

さてさて，ドラマシリーズが一段落したところで，流石野はアンケートハガキ等で「出せ！出せ」と言われながら，一身上の都合（手がまわらなかっただけ？）で制作できなかったCDの制作にかかるのです。まず5月2日に「ときめきメモリアル　SOUNDコレクション2」が出たのは記憶に新しいでしょ？そして6月21日に早くも，このシリーズの3作目が発売されます。今回は季節のBGMを中心に，10曲をアレンジ。流石野のお気に入りは，番長との戦闘BGM。もう「超カッコイイって感じぃ！」です。今回の収録スタジオは湘南海岸のすぐ近く。でも録音作業に没頭してしまい，結局海には行けず「近くに海岸があったらしい」という噂だけが飛び交う結果になってしまいました（流涙）。

なんにせよ，現在流石野は「みなさんからの要望の多かったCD」を制作している（ハズ？）ので，みなさんがアンケートハガキやお手紙で希望してくださったCDが間もなく発売されるかも？

…ニヤリ……。今後もお楽しみにっ！

## ホームページコラム

コナミホームページ，もうご覧いただけましたか？

「コナミってどんな会社なの？」

「ときめきメモリアル関係のアイテムってどんなのがあるの？」

「ときめきティーンズグランプリ。栗林三枝ちゃんの近況は？」

「実は俺，コナミにひとこと言いたいことがあるんだぜ。」

http://www.konami.co.jp

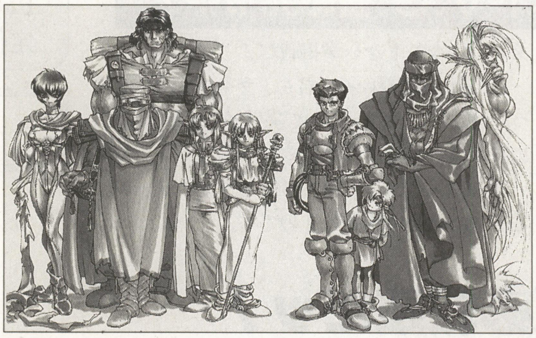
あなたとコナミを結びます。

# Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501(代)　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

## 正式タイトル決定『Brandish VT』

VT（仮）改め『ブランディッシュVT』は9月発売予定だ。ブランディッシュといっても1～3の「アレス」や「ドーラ」のいる世界観とは異なるのだ。そう，システムイメージを引き継いではいるが，マルチキャラクターシナリオを進化させたり，アクション視点をクォータービューに革新など魅力爆発!!

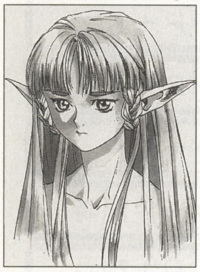


▲メインキャラとNPCの勢揃いだ!!誰がどのように「ディー」や「クレール」にかかわってくるのか今からとっても楽しみだね。

### 主人公はこの2人だ!!

少年『ディー』は人間の盗賊で17才。少女は『クレール』というエルフの召喚士で15才だ。さてゲーム中で2人の邂逅はあるのか？

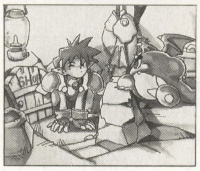
◀幼少の頃に戦災孤児となり，寺院の坊主に引きとられる。同じ境遇の子供たちと育つが，親代わりの坊主を失い，兄弟同様に育ったハーフエルフのモーブと共に放浪生活を始める。持ち前の身軽さを生かし，窃盗などで食い繋ぐ日々が続いていた。



◀幼い時，秘められた力を解放し母親を死に至らしめてしまう。彼女を疎んだ父親は，彼女を僧院に預けてしまった。そこで次期巫女の候補として養育されるが呪術の能力は身につかなかった。にも拘らず巫女に任命され同門のサフィーユと共に百日の巡礼の旅に出発することになる。

どちらかのキャラでゲームをクリアすると，プレイキャラが追加されるお約束のモードもあるらしい。はたしてそいつは…!?

## 6/28『ファルコムマテリアルコレクション』『ソーサリアンMIDIコレクション』新発売!!



またまたやって来ましたコレクション。今度はドラゴンスレイヤー，ザナドゥ，ロマンシア，ソーサリアン，ぽっぷるメイル，ダイナソア，ブランディッシュなどなどオールアバウトでファルコムの魅力充実満載の逸品だ。もう買うっきゃない!!

ベーマガ読者の君ならMIDIユーザーかな？今回は『ソーサリアン』だ。曲目は，オープニング，ブルー・ドラゴン（暗黒の魔道士），生還（消えた王様の杖），洞窟Ⅰ（氷の洞窟），城（ここであえるね），ダンジョン（消えた王様の杖），ブラディー・リバー&封印（ブラスアレンジVer.），エンディングⅡ，森（メデューサの首），砂の城（呪われたオアシス），船内（呪われたクイーンマリー号），エンディングⅠの12曲。さらに好評だったSC88専用版，XG版も9曲加えてあるぞ。

## 『ミュージックフムロ英雄伝説Ⅳ朱紅い雫』『ソーサリアン　フォーエバーⅠ』6/21同時発売!!

▶KICA 1181～2

早くも『朱紅い雫』サントラが登場。ファルコム初のMIDI対応で話題になってるわけだけど，このCDは全BGMを究極ともいえるFM音源版で収録。サウンドチームjdkの技をたっぷり2枚組で堪能してくれ。超特価3,600円

▶KICA 1183

もはやゲームミュージックの古典と化した感のあるソーサリアンをサウンドチームjdkが最新技術と機材を駆使してリアレンジ。名作『ミュージックフロムソーサリアン』収録の60曲が『Ⅰ』&『Ⅱ』（7/21発売）で蘇る!!

## NEWグッズ　新発売!! 朱紅い雫ポストカードセット

■キャラクターポストカードセット各¥1,200

No.103　朱紅い雫Aセット

No.104　朱紅い雫Bセット

■オリジナルカラーTシャツ

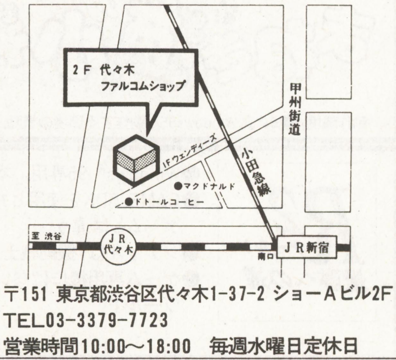
◀T23

◀T24

※まだまだ新商品企画制作中，お楽しみに。

## 代々木ファルコムショップ主催 ファルコムなんでもコンテスト!!

■インターネットのファルコムショップHPと連動して『ファルコムなんでもベストコンテスト』を行ないます。あなたがファルコムでこれが1番!!と思う男性キャラ，女性キャラ，モンスター，アイテムの四つ（例：アドル，フィーナ，ダレス，ドラスレ）の名前を葉書に書いてファルコムショップへ郵送してください。あなたの住所，氏名，電話も忘れずに記入してね。いっぱい来たらどーんと発表して，抽選で（目立つ葉書は有利かも）何かプレゼントしちゃおう!!さてどんなものが，どんな順位になるのかとっても楽しみだなあ!!（店長いなヤン）




〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00～18:00　毎週水曜日定休日

# TGステーション

Windows® 95専用ファンタジーRPG『R2～遺跡への道～』絶賛発売中!!

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

## 早くも全国でアドヴァンストV.G.警報発令中！

さて，大好評の“PS版アドヴァンストV.G”！君はもう手に入れたかな？「そんなの当たり前！もうとっくに手に入れたよ！」って君は連日，熱くも華麗なる闘いの日々を送っていることとと思うけど，そこで今回はそんな君のためにスペシャル大サービス！

アドヴァンストV.G.全キャラクターの超必殺技コマンドを一挙掲載だ！

CPUに勝てないって君も，ライバルに差をつけたいって君も，これで完璧！さあ，最強の称号は目の前だぞ!!

※なお，コマンドはすべてキャラクターが右を向いている場合のものです。

## 見よ！これが噂の超必殺技だッ！

| | | |
|---|---|---|
| 武内　優香 | 気吼連弾 | ↓↙←↓↙←＋強P |
| | 鬼龍葦駄天撃 | →←↓→＋P＋K |
| 楠　真奈美 | ごっついねころけっとぱんち | ↓→↓↘＋P＋K |
| 八島　聡美 | 聡美プリンガー | ↓↙←↓→＋強P |
| 増田　千穂 | 紫閃烈破 | ↓↘→←→＋P同時 |
| 久保田　潤 | 久保田スペシャル | →↓←→↓←＋強P |
| 梁瀬　かおり | 烈斬慟 | ↓↓→↓←＋強K |
| 結城　綾子 | スパイラルタイプ | ↓↘→↗＋K同時 |
| えりりん | えりりんスマッシュ | ↓↘→←＋強K |
| レイミ　謝華 | クリフォン・ネイル | ←→↓←＋P＋K |

## V.G.スクリーンセーバー／ファーランドストーリースクリーンセーバー

Windows® 95 /3.1両対応 CD版 5,800円(税別)
●要CD-ROMドライブ●要ハードディスク
FM音源　MIDI音源　ステレオFM音源　PCM音源対応

## TGLが送るWindows95専用ゲーム第2弾！コミカルボードゲーム

まねき猫の小判

「動作環境」●日本語Windows95が動作する環境の機種（CPU486DX2-66MHz以上を推奨）●メモリ：14MB以上（16MB以上を推奨）●ハードディスクの空きエリア40MB以上●640×480ドット256色以上表示できるグラフィックアクセラレーター，及びディスプレイ●CD-DA対応のCD-ROMドライブ●PCM音源

価格6,800円(税別)　好評発売中!!

## R2 アールツー 遺跡への道

- ●Windows® 95専用，本格派RPG/先陣を切って，TGLから登場！
- ●GAME SDKを使用した，高速でスムーズな画面描画を実現！今までのWindowsゲームとは違う
- ●シナリオは「機動戦士ガンダム・超時空要塞マクロス」の松崎健一氏
- ●ゲーム専用機にはない！キメ細かな高解像度256色画像が描き出す新・TGLワールド

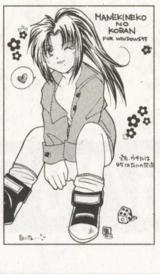
CD-ROM版　価格¥9,800円(税別)

PS版アドヴァンストV.G.は定価6,800円にて好評発売中！

## 今月のイラスト

▶三重県　コアラさん
ラヴリーなイラストどうもありがとう！ちなみにベニマルは♀ですよ!!設定原画集のキャラ紹介に書いてあったはずですが……？

◀奈良県　血飛沫丸さん
懐かしのゲンカイザー！こういった過去の名作のイラストもドンドン送ってね！




▶東京都　葉月さん
またしても〝まねき猫〟！くるみちゃんは大人気ですね。

## インターネット ホームページ

いよいよTGLも，ホームページを開設したぞ!!
内容も，どんどん充実していくので，こちらもよろしく!!

URL http://www.tgl.co.jp

## スタッフ募集のお知らせ

当社ではゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせ下さい。

職　種：アニメーター，グラフィック，プログラム(家庭用ゲーム機，制御系経験者可)，シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-354-8721(代)総務部
勤務先：大阪市北区（南森町）または福井県福井市

# 第37回 マジカルステーション ～魔法のツボ～

〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル　魔法株式会社

新作情報なのだ。
夏が近づくこの季節，もうみんな気づいてる？
―夏・夢・甲子園―

魔法株式会社の人気高校野球ゲーム「甲子園」シリーズの新作が，今年も発売されます。
それもそれも…プレイステーション！
なんとなんと…魅惑の3Dフルポリゴン！

今回は各ポジション毎に練習をしたり，ピッチャーの投球フォームを作成できたり…と，さらに自由度がアップ!!
まだまだひみつのことが多いので，今回はとりあえず名称発表だけだけど，今後とも，ヨロシク。

| | |
|---|---|
| タイトル | 「甲子園Ⅴ」(仮称) |
| 対応機種 | プレイステーション |
| ジャンル | スポーツ＆シミュレーション |
| 発売予定 | 96年夏 |
| 価格 | 未定 |
| メモリーカード | 使用 |

## ☆魔法の住人☆

実は前号でも説明しましたが，このコーナーは，毎月１人の魔法社員を紙面で紹介するという奇想天外驚天動地穴埋め的な企画です。
今回は，こまっぴ先輩と同期（学校でいうと同学年のこと）で，ゲームプランナーのしんちゃんの登場です。
しんちゃんはみずぴょんのバーチャ△ァイターの先生です。まだみずぴょんは未熟者なので，厳しい先生にいつもボコボコにされていますが，そのお礼として，ストZ□RO 2では，ボコボコにしてあげています。なんてね。

### 〈借金王　ねぼすけ　くれよん　しんちゃん〉

次世代ゲームプランナー／勤続３年目／乙女座／Ｂ型

こまっぴからのご紹介にあずかりました，借金王ねぼすけくれよんしんちゃんです。大学から神戸に出てきて魔法に入って，今ではすっかりおしゃれな神戸っ子です。（まだ子供か！）会社では，遊んでいないときは，スポーツゲームの企画の仕事をしています。趣味は，競馬とパチンコとバー○ャファイターとTV・ビデオを見ることと麻雀とスポーツ観戦とマンガ・推理小説・雑誌を読むことと寝ることと友達と遊ぶことと友達からお金を借りることです。（趣味か！）よろしくね。

次回の『魔法の住人』は
〈下新庄パイこと　たきぽん〉です。

## まじかる・あ～とぎゃらりぃ

**●今月号のお題「双子の魔法使い」●**

前号で，７月号の締め切りを『GW明けの６月６日頃…』なーんて大嘘書いてしまったので，きっとみんなに「なんでGWが６月やねん！」（大阪弁の場合こうなる）とか，言われちゃってるんだろうなあ～なんて，恥ずかしいものです。（長い！）
お待たせしました。「双子の魔法使い」の発表です。結構力作ぞろいだぞぉーっと！　今回は双子なので，みずぴょんがどちらがお気に入りかもコメントしてみました。
次号は，第４回「聖騎士（パラディン）」の発表です！

**〈イラストを送るときの注意〉**

1）自分の住所・氏名・ペンネーム・イラストに描いたキャラクターの名前を書く
（プロフィール等も添えてくれるとうれしい）

2）上記住所マジカルアートギャラリー係（略してM.A.G係）宛に送る。まとめて送るときは封書がおトク。その場合，中のイラストは切手貼らなくってもいいからね。

### 8月号のテーマ

８月号のテーマは「有翼人種」です。いわゆるアレです。「翼」の生えている人々のこと。
締め切りは，７月６日頃，よろしくね。

（私信：みずぴょんの正体を知っている大△前高校，もしくは京都工○繊□大学出身，特に漫研の現役＆OB＆OGの方々へ。このコーナー読んでるんだったらイラスト送ってください。待ってます。）

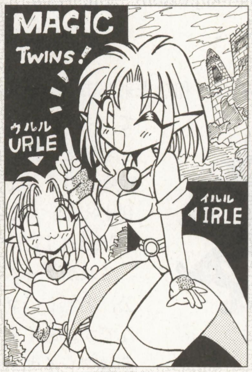
…今回は，何だか伏せ字が多いなぁ。

### 金の熟練ソーサラーズ

和々草

『PETTEN＆SAGIE』独特の絵柄で目立った１枚。雰囲気が落ち着いていて素敵です。名前の読みかたが分からなかったのですが，ローマ字読みで良いのかな？？？手品で生計を立てているそーです。ティーカップにお花を咲かせているPETTENがいいです。

### 銀のマジカルツインズ



しげピン

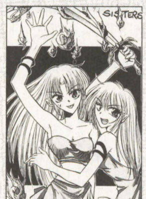
「ウルル＆イルル」黒と白の使いかたが大胆でかわいい。ウルルの口元がかわいいね。好き。ところでいつも思っていたのですが，国道１号線の長尾峠の近くに住んでいるのでしょうか？？？

KO-TA

『アセル＆ジョノ』唯一の人間以外（幻獣）ネタです。剣術＋幻術のアセルがかわいい♡

とりはち

『シヴァ＆ミヤ』CHAGE＆ASKA好きですか。みずぴょんは「迷宮のReprica nt」が大好きです。アルバムでは「PRIDE」かな。あ，好きなのは黒い肌のシヴァ姉のほうです。



上杉梨沙

『ペイン＆レイジー』痛くって怠けものな姉妹。（ほんまか？）妹のレイジー（左側）が良いですね，特に衣装が…

葉月

『ヴェル＆ヴェル』すいません。ファイ○ーエ△ブレムのゴー□ンとラ○アン兄弟を思い出してしまいました。（魔術師じゃないけど）きりっとしたお兄ちゃんのヴェルが好きです。

松田ばん烈

『アックス＆ダガー』おしゃべりでまぬけなアックス（妹）と無口で強気なダガー（姉）です。どちらも髪型がかわいいですがどちらかといえばダガーかな。

裁刃ぺるの

『リンディ＆ミディ』ショートヘアのリンディが好みです。ミディの持っている杖（メイスかも？でも魔法使いだから杖かな？）が重そう。テレカ当たり！

# ぷーちゃんのアイマックス情報局

### セガサターン用ソフト
## 『サイバードール』
**価格6,800円(税別)**

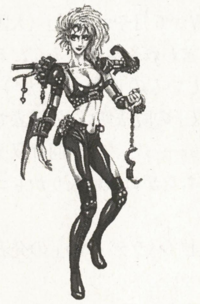
ヤッホーホットラララ ヤホ ホットラララ。さて，のーみその腐れ具合はさておき。
『サイバードール』の舞台，ZERO・CITYとはどんな都市なのかご紹介。
(バックに『新世界』なんか聴きながら読んでくれたら雰囲気でるかも。)

総合管理コンピュータ「MARIA」によって統括され，平和が続くと誰もが信じていたその都市に危機が訪れたのは，A.D.2039年。
「Dark Visitor (闇の来訪者)」と呼ばれる未知なる機械生命体が現れ，人間を虐殺し始めた。D.V.の正体・目的は一切不明。ただ分かっているのは，血の通った生身の人間を襲い続けるということ。D.V.の終わることのない襲撃に対抗すべく，「MARIA」は対D.V.用特殊部隊「DEBUGGER(デバッガー)」を結成。人類とD.V.との戦いの日々が始まった。

そして，都市は平和な未来都市の姿を変貌させていく…。

享楽と背徳，荒廃と喧噪，さまざまな顔を併わせ持つ未来都市ZERO・CITYへと…。
これがゲームの主人公，名無しのゴンベくんです。あくまでも名前はプレイヤーが決める。で，コレは内輪話ですが，キャラデザの韮沢氏は主人公の名前を「ダチュラ」と命名なさっているとか。理由はまだ聞いていませんが…。

さて，お次は謎の美女「LAYLA」ナイスなバディに。その微笑みがなんともミステリアスな女性。主人公とは物語の序盤で出会い，いろいろと重要なキーワードを残していくので要注意。



ってなとこで，次回は『サイバードール』に登場するモンスター「未知なる機械生命体，ダークビジター」をお見せしましょう。
韮沢ファン必見，妖怪・化け物大好き人間にはよだれモノのイラストをご紹介しまーす。
楽しみに待っててね♡

## 狸寝入りの昼下がり

某日，ぷーは夢を見た。M・ジャクソンとデビッド・Bが出演，美少年と美少女のおまけ付だっ！やったぜ♡

でも，途中で目が覚めてしまうのが世の常。だがしかし「さっきの夢の続きがみたい」と思って寝りゃ，続きが見れる。ぷーはお得な性質を持っているのサ。(M・ジャクソンの豪邸も見れたし)あとね，某小説の竜○４兄弟が出たときもあったな。姉妹が２人増えとったが。マンガの登場人物も出たときもあったし。

いや，楽しいよね。夢って。毎日のように見てるから映画見てるみたいで楽しい。時々ヤな夢も見るけどサ。人生の夢もこうありたいですな。皆さまはいかが？楽しい「夢」はみてる？

## 今月の常連さん

爆れつの反響はすごかった。アンケートハガキとセル画募集のハガキに日々埋もれつつ，郵政省はもうかっとるのぅと，呟かずにはいられない。皆さん，応募はまだ間に合いますよ。買って，送ってちょ♡

▲「かっとべ松田ばんれい」さん（川崎市）▲「あやーん」さん（長野県）今度イラストはハガキでヨロシク♡▲「葉月」さん（東京都）今度きゅ～ちゃん（お化けか，浮遊する魂か…？）いっぱい描いてきて。好きなんだアレ。▲「恩」くん（東京都）かっちょいい武将！アングルもいいし。ただ，紙がよれてなかったらね。▲「トッリメ野沢」くん（埼玉県）▲「とりはち」くん(東京都)▲「谷橋意論」くん(大阪府) あのぅ，墨汁でイラスト描いたときはトレーシングペーパーか何かでカバーかけてください。汚れてしまって載せたくても載せられません。くすん。▲「渡瀬右京」さん(京都市)あまりお気になさらず。でも，その気持ちがうれしいッす。

## 今月のお初

▲「しゃな王」くん（長崎県）君のノリはけっこう好きかも…。またハガキ送ってね。▲「きたやん」くん（京都市）蒲田の改札口もすごいぞ。

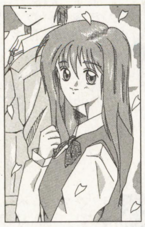
## お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「ぷーのアイマックス情報局
～酢豆腐の素通り～」係まで

## ようこそ，薔薇屋敷へ

ぷーの弟（高一）は，「暇がない」と姉の頼みをきいてくれない。「春だから」と季節はずれのことをほざいている。けっ。

▲「Duo―Rばついち」さん&「ばついち68K」くん（東京都）すンごくいいっす。微笑ましくってなぜか笑いが込み上げてくる。すっぱいものといっしょに。（うっそぴょーん。…死語か。）



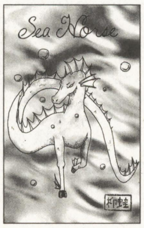
▲「竜之助」くん（栃木県）時期はずれていますが，つい載せてしまった。いいやねー，春やねー。まわりは春なのに…。ぷー自身は炎天下の甲羅干しですよ。はっはっはっ。

▲「琢麻四季人」くん（長野県）「ずくなし」という言葉を久々に見ました。ぷーも長野県産なので，なつかしいっス。構図がおもしろいので選んじゃいました。

▲「岬ふみこ」さん（愛媛県）またもや「休筆宣言」かーッ!?ぷーは泣くぞッ！月一でいいから送ってー。（って同じか…）そう言わずに暇になったら描いてきてちょ♡君の絵が好きだからサ。

## 溶解館

▲「流音」くん（静岡県）夢は大きくもてよ，少年。人生を変えていくのは「自分」だからね。がんばれ。バックの処理にもうひと工夫求めたい。



▲「柳蛙」くん（兵庫県）「ようは，竜のおとし子です」か。水の中のかんじがちゃんと出てますよ。お便りのサブタイトルを変えるのは，「趣味」です。あまり悩まないように。

## ゴールデンウイーク特別セミナーはダ～イセイキョウだったよ～ん!!

抽選で『爆れつハンター』のソフトやポスターが当たりみんな大喜び，また，企画者の私生活も含めたワンマンショー，3D作成など…
夏期留学セミナーはもっと盛り上がる企画を考えているよ～ん
見学会は，毎週土曜日おこなっているので夏期セミナー問い合わせ含めて即，電話くださいね
新作ソフト『サイバードール』の話も聞けるかも？
問い合わせ先は03-3737-2226
アイマックス アカデミーへ

タイトル・イラスト：東京都・狼れえし
タイトル冠文：京都府・マイコ

# 今日もどこかで なにわ通信

PRESENTED BY マイコンソフト

ADDRESS● 〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社　なにわ通信係

ういっす！暁でぇーす。みんな元気にしてますか？

先日，友人がパイオニアの50連装CDプレイヤーを購入したので，さっそく見せてもらいました。おお，すごい！思ってたよりCD交換は速いし，CDを挿入部に近づけると，カーCDプレイヤーみたいに勝手にCDをくわえ込んでくれる。もちろんシングルCDだって使えます。

でも一番気に入ったのは，ドライブ部が縦置きだということですね。こんな感じで，ビクターや日立から50連装内蔵サターンとか発売されないかなぁ。ディスクを，いちいちケースから出し入れするの面倒くさいしね。

## 特報
## 新型アップ・スキャンコンバーター

現在，当社では新たにアップ・スキャンコンバーター「XC15（仮称）」を開発中です。

この製品は，RGB（21ピン）の映像出力を持った家庭用ゲーム機や，業務用のゲーム基板（以下PCB）の画面を，鮮明なパソコン用ディスプレイに映すことができます。

この装置を使用すると，ニジミの無い鮮明な映像でゲームをプレイすることが可能となります。同様の機能を持った製品「XRGB-1」はすでに発売中ですが，XRGB-1ではVIDEO，S，21ピンの三つの映像入力に対応していたのに対し，XC15の入力端子は21ピンのみで，RGB出力を持つゲーム機専用となっています。

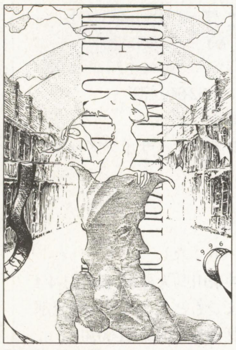
## ありがたいおハガキのコーナー

埼玉県・トッリメ野沢
スピード感があって，今にもボールが飛び出してきそうです。

北海道・役満ツモ太郎
まあ，恐竜使いという表現は間違っていないと思うけど……。

岐阜県・極堂
トンコツ・ラーメンが大好きなんですか。三日三晩続けて食べるなんてすごい。

兵庫県・すすめバカボンズ
この絵を見てると，私の頭にも木が生えてきそう。創作意欲を刺激する作品です。



神奈川県・和々草
独特の世界観とセンスに引かれました。ちなみにトーンは未使用です。

群馬県・水月華
大阪は良いところですよ。次は夏っぽい作品をお待ちしています。

## アップ・スキャンコンバーターって何？

なにわ通信を読んでいる方で，「アップ・スキャンコンバーターってなんじゃらほい」という方は少ないと思いますが，初めてこの言葉を耳にする方もいらっしゃるでしょうから，念のため説明しておきます。

通常，パソコン用ディスプレイは，方式の違いから家庭用のテレビで表示しているようなビデオの映像や，ゲーム機の映像を見ることができません。パソコンの映像は，テレビ映像の2倍以上の速度で描画されていますので，テレビの描画速度を倍にしてやれば，パソコン用ディスプレイにも映せることになります。

この，テレビの描画速度を2倍にする装置がアップ・スキャンコンバーターというわけです。

## 対応ディスプレイは？

XC15は水平同期周波数31kHz（640×480ドット）の画面モードを持つディスプレイに対応しています。DOS/VパソコンやPC-9821用のディスプレイはこの条件を満たしていますので，多くの方に使用していただけます。

残念ながらX68000用のディスプレイのように，水平同期周波数15kHzの画面モードを持つディスプレイには対応しておりません。

## 気になる価格は？

やはり，皆さんが一番気になるのは価格でしょう。はっきりした価格は未定ですが，19,800円になることは間違いなさそうです。発売は7月を予定しています。

それでは，また来月お会いしましょう。

### ちょっとうんちく

ディスプレイ画面の描画速度は水平同期周波数（kHz）という数値で表現されます。家庭用テレビの規格であるNTSCは，水平同期周波数15kHz，DOS/VパソコンやPC-9821の標準の画面サイズであるVGA（640×480ドット）では，水平同期周波数31kHzです。パソコン用ディスプレイのカタログなどに記載されている仕様表には，必ずこの水平同期周波数が明記されています。

方言の証言　和歌山県では「ちょっと」を「ちょー」と言います。だから，「ちょっとムカつく」は「ちょームカつく」になります。なんかコワイ。（和歌山県・葦原柾）評：確かにこれはコワイぞ！「ちょっとすごい」を「ちょーすごい」というのかな？意味が逆になってしまいますね。（暁）

ワープロ
パソコン通信

# BBS電話帳スペシャル

'96年4月に小社から出版された「インターネット/パソコンBBS電話帳1996年春夏号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や,オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など,こちらのコーナーまでお知らせください。〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

## ●インターネット・ホームページ

インターネットのホームページを開いているBBSを集めました。パソコン通信に留まらず、インターネットでも情報を発信しワールドワイドな展開をみせるBBS局です

### インター 彩ネット
彩ネットでインターネットにアクセスしよう

アクセス番号：048-254-2211（オンライン・サインアップ専用）
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：3000円ほか
会費：2500円／月
ゲストID：guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒333 埼玉県川口市前川2-25-8
運営者：彩ネット株式会社
問い合わせ電話番号：048-259-2366

### インター ごめんネット
「質より量」のコミュニケーションのために

アクセス番号：048-769-7146
運営時間：24時間
入会方法：オンラインで所定の入会申込後，ボードで仮IDを発行。後日確認書の返送で正式登録
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GOMGUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒349-01 埼玉県蓮田市椿山4-4-5 船本方
運営者：ごめんネット事務局
問い合わせ電話番号：非公開

### インター TWICS
Japan's First Public-Access Internet System

アクセス番号：03-3351-8244
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：5000円／月
ゲストID：Guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒160 東京都新宿区四谷1-21
運営者：日米会話学院
問い合わせ電話番号：03-3351-5977

### インター きらめきネット
VBにCはいかが？ 通信による在宅学習講座開講中

アクセス番号：03-3625-6256
運営時間：24時間
入会方法：ゲストで入りオンライン・サインアップで申し込む
入会金：無料
会費：3600円/年
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒130 東京都墨田区亀沢2-11-12-303
運営者：江頭みよ子
問い合わせ電話番号：非公開

### インター Moon-Net
もっとパワフルに！ もっとアクティブに！

アクセス番号：03-5499-7081
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ。サインアップ用のIDは毎月変わります。マニュアルを読んでね
入会金：1500円
会費：1200円/年
ゲストID：H0099
ゲストパスワード：なし
住所：〒158 東京都世田谷区奥沢3-40-6 オリムピック弐番館A号
運営者：ムーンネット（株）
問い合わせ電話番号：03-3748-5339

### インター 21-Net
明るく楽しく家庭的なネットです

アクセス番号：0426-64-1158
運営時間：24時間
入会方法：「NEW」でアクセスしてください。シスオペ宛にメールを書けばOKです。郵便での申込みも可
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒193 東京都八王子市千人町3-6-9
運営者：松岡 正
問い合わせ電話番号：0426-64-7260

### インター 港の見える丘ネットワーク
Dreaming.......

アクセス番号：045-831-8819
運営時間：24時間
入会方法：郵送にて申し込み
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：YMOGUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒234 神奈川県横浜市港南区港南台4-28-37
運営者：港の見える丘ネットワーク
問い合わせ電話番号：045-831-8899

### インター まつもとユーザーネット
電子掲示板，電子メール利用可能

アクセス番号：0462-64-1473
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NEW
ゲストパスワード：なし
住所：〒242 神奈川県大和市大和東1-4-4
運営者：（株）まつもと システム開発部
問い合わせ電話番号：0462-61-0070

### インター IOS-NET
ユーザーサポートのためのBBSです

アクセス番号：0762-64-9234
運営時間：24時間
入会方法：サインアップID「NEW」を入力
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒920 石川県金沢市桜田町24街区1
運営者：（株）アイ・オー・データ機器 IOS-NET事務局
問い合わせ電話番号：非公開

### インター LINKLINK
ようこそ，リンク・リンク虹の街へ

アクセス番号：0776-28-7679
運営時間：24時間
入会方法：FAXにて申し込み
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒910 福井県福井市文京1-48-15
運営者：（株）リンク 渡辺
問い合わせ電話番号：0776-23-7679

### インター 風待ち通りNET
やーん，リーヤさんダメですぅ～

アクセス番号：0559-72-1113
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒411 静岡県三島市大場1087-99
運営者：TELLA/R風待ち通りNET HOST OFFICE
問い合わせ電話番号：0559-73-2569

## インター J&P HOTLINE

アクセス番号：06-632-8607
運営時間：AM5:00→翌AM2:00
入会方法：1. オンライン・サインアップ 2. IDパック付属の契約申込書の郵送
入会金：無料，団体は10000円(5ID含む)
会費：4800～28800bps25円/分，1200～2400bps10円/分
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒556　大阪府大阪市浪速区日本橋西1-6-5
運営者：J＆P HOTLINE事務局
問い合わせ電話番号：06-632-2521

●

## インター PONTA-NET

アクセス番号：0879-82-4090
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒761-44　香川県小豆郡内海町西村　小豆島勤労青少年ホーム
運営者：小豆島マイコンクラブ
問い合わせ電話番号：0879-82-0201

●
●

## インター LELLA Network

「少しだけ大人のムード」をめざして

アクセス番号：0940-42-5244
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでログイン後，シスオペ宛メール
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●
●

## インター Net 岡山西

何でもあり!! 家族的なおしゃべり中心BBS

アクセス番号：086-232-0652
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ。トップメニューで[0]と入力。2，3日で会員に
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：00000またはGUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒700　岡山県岡山市京橋町11-14
運営者：SHOSUKE岡山
問い合わせ電話番号：086-222-6347(小原)

●

## インター PLUS-LAND

住空間を快適にするための情報交換の場

アクセス番号：0944-32-2650
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料(有料予定あり)
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒830-04　福岡県三潴郡大木町三八松1048
運営者：(有)総桐箪笥和光(加島清治)
問い合わせ電話番号：0944-32-1421

●
●

## インター Net石垣

日本最南端BBS　南の島のHOTな情報

アクセス番号：09808-3-5235
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでログインし，シスオペ宛にメールを出す。電話で申込書の郵送もします
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒907　沖縄県石垣市登野城895
運営者：(有)スタッフ
問い合わせ電話番号：09808-3-4278

●

# BBS新局情報

## ■くるみネット

大人のための大人によるネットです

**アクセス番号**：03-3987-4740
**運営時間**：24時間
**入会方法**：郵便で申し込み，会費は銀行振込。18歳未満の入会は不可
**入会金**：無料
**会費**：2000円／年
**ゲスト利用**：不可
**住所**：〒125　東京都豊島区東池袋1-40-10　川又ビル402
**運営者**：くるみネット事務局
**問い合わせ電話番号**：03-5952-5340

## ■EAN

登山者，冒険者，放浪の旅を支援するネット

**アクセス番号**：03-5572-7789
**運営時間**：24時間
**入会方法**：オンラインで申し込み後，IDを郵送
**入会金**：無料
**会費**：無料
**ゲストID**：GUEST
**ゲストパスワード**：なし
**住所**：〒107　東京都港区赤坂6-13-6　赤坂キャステール311
**運営者**：ユーラツアン・アドベンチャー・ネットワーク事務局
**問い合わせ電話番号**：03-5572-7790

## ■まみりんBBS

マルチメディアとMIDIをつなぐ（?）BBS

**アクセス番号**：07617-7-8688
**運営時間**：24時間
**入会方法**：ゲストでアクセスしてAコマンドです
**入会金**：無料
**会費**：無料
**ゲストID**：GUEST
**ゲストパスワード**：なし
**住所**：〒922-02　石川県加賀市山代温泉
**運営者**：非公開
**問い合わせ電話番号**：非公開

●

## ■あまくさ・藍-NET

地域の情報をお届けする「情報発信ネット」

**アクセス番号**：0969-22-1175
**運営時間**：24時間
**入会方法**：オンライン・サインアップ
**入会金**：無料
**会費**：無料
**ゲストID**：GUEST
**ゲストパスワード**：なし
**住所**：〒863　熊本県本渡市本渡町大矢崎9-3
**運営者**：大曲昭仁
**問い合わせ電話番号**：0969-22-1059

●
●

インターネット／パソコン通信
BBS電話帳
ネットワーカー必携・1996年春・夏号

■インターネットホームページ情報掲載スタート!
●ＢＢＳ局の紹介や地域情報発信のホームページが盛りだくさん!!
■パソコン通信なら捜し物は必ず見つかる!?
●手っ取り早く何かを見つけるには，パソコン通信がいちばん
■ＡＢＣ・50音順ネットワーク一覧
■Windows95／3.1対応CD-ROM付き!!

全国BBSデータ集
1118局を掲載

●A4変型判 定価2,900円

マイコン別冊
好評発売中

●お求めは全国の書店、または弊社販売部へ
電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電話(03)3445-6111

# 『コンピュータ・ミュージックマガジン』バックナンバー常設店リスト

| | | |
|---|---|---|
| <北海道地区> | | |
| 旭川市 | ブックス平和神楽店 | 0166(62)7272 |
| 〃 | 三省堂書店旭川店 | 0166(26)2631 |
| 〃 | ビブロス旭川大町店 | 0166(54)6121 |
| 北見市 | 北見工大生協 | 0157(24)7297 |
| 札幌市 | アシーネ栄町店 | 011(781)1147 |
| 〃 | 丸善札幌南1条店 | 011(241)7254 |
| 〃 | 紀伊国屋書店札幌店 | 011(231)2131 |
| 〃 | 紀伊国屋書店厚別店 | 011(892)6101 |
| 〃 | 紀伊国屋書店琴似店 | 011(644)3345 |
| 〃 | YES電脳館 | 011(242)5455 |
| 〃 | BOOKSいずみ元町店 | 011(786)2131 |
| 〃 | 丸善ら・がぁーる新札幌DUO店 | 011(890)2586 |
| 〃 | 北海学園生協 | 011(811)8689 |
| 恵庭市 | ビブロス恵庭店 | 0123(33)7115 |
| 室蘭市 | 丸善ブックプラザ | 0143(45)2777 |
| 帯広市 | ザ本屋さん柏林台店 | 0155(33)5020 |
| <東北地区> | | |
| 青森市 | ブックショップおおかわ | 0177(74)3987 |
| 八戸市 | 西町書房 | 0178(43)5320 |
| 盛岡市 | 東山堂ブックセンター | 0196(53)6464 |
| 〃 | 東山堂都南店 | 0196(37)3831 |
| 〃 | 第一書店 | 0196(53)3355 |
| 仙台市 | 仙台文栄堂 | 022(244)6431 |
| 〃 | 本のゴリラハウス | 022(273)5309 |
| 〃 | 本のゴリラハウス宮城野店 | 022(291)7740 |
| 〃 | 本のゴリラハウス花京院店 | 022(264)9477 |
| 〃 | 金港堂 | 022(225)6521 |
| 〃 | ブックセンタースクラム | 022(373)3887 |
| 柏町 | ブックガーデン佐沼店 | 0220(22)2011 |
| 山形市 | 八文字屋本店 | 0236(22)2150 |
| 天童市 | かとう書店中央店 | 0236(54)4416 |
| 福島市 | ブックスみうら | 0245(58)9191 |
| いわき市 | ヤマニ書房本店 | 0246(23)3481 |
| 郡山市 | ブックスペース105 | 0249(52)0802 |
| <甲信越地区> | | |
| 塩尻市 | 平安堂広丘店 | 0263(57)4545 |
| 松本市 | 自鶴林堂書店 | 0263(32)5340 |
| 飯田市 | 平安堂飯田店 | 0265(24)4545 |
| 岡谷市 | 笠原書店 | 0266(23)5070 |
| 下諏訪町 | 平安堂下諏訪店 | 0266(28)1111 |
| 甲府市 | 文教堂甲府店 | 0552(22)4600 |
| 新潟市 | 紀伊国屋新潟店 | 025(241)5281 |
| 長岡市 | 覚張書店 | 0258(32)1139 |
| <関東地区> | | |
| 高崎市 | パソコンランドツーワン高崎東口店 | 0273(26)5221 |
| 〃 | 高崎戸田書店 | 0273(63)5110 |
| 〃 | ソフトインサカイ | 0273(62)1500 |
| 大宮市 | ブックセンター押田 | 048(647)3141 |
| 浦和市 | 須原屋 | 048(822)5321 |
| 川口市 | 岩渕書店 | 048(252)2190 |
| 川越市 | 黒田書店川越店 | 0492(25)3138 |
| 所沢市 | いけだ書店所沢店 | 0429(28)3271 |
| 新座市 | ブックスキャメル | 048(472)2219 |
| 新座市 | TANA BOOKS | 048(479)7416 |
| 朝霧市 | 板山名文堂 | 0484(73)8238 |
| 寄居町 | グリーンブック寄居店 | 0485(81)4448 |
| 宇都宮市 | 落合書店オリオン店 | 0286(34)3777 |
| 〃 | リブロ宇都宮店 | 0286(32)3956 |
| 西那須野町 | ブックプラザ玉書房 | 02783(6)6662 |
| 土浦市 | 共栄堂 | 0298(21)6134 |
| 水戸市 | ツルヤブックセンター | 0292(25)2711 |
| 勝田市 | 武石書店 | 0292(73)1212 |
| 〃 | ささもと書店 | 0292(74)5188 |
| 市原市 | 研文堂イトーヨーカドー店 | 0436(43)4550 |
| 〃 | 研文堂五井店 | 0436(22)7837 |
| 船橋市 | リブロ船橋店 | 0474(25)0111 |
| 〃 | 芳林堂書店津田沼店 | 0474(78)3737 |
| 〃 | 博文堂 | 0474(66)2328 |
| 千葉市 | 千葉パルコ改造社書店 | 043(225)3933 |
| 〃 | 多田屋セントラルプラザ店 | 043(224)1333 |
| 〃 | キディランド千葉店 | 043(225)2011 |
| 柏市 | 新星堂柏店 | 0471(64)8551 |
| 〃 | 浅野書店 | 0471(64)2040 |
| 川崎市 | 有隣堂川崎B・E店 | 044(200)6831 |
| 〃 | 有隣堂川崎アゼリア店 | 044(245)1231 |
| 〃 | ブックメイツ新百合ケ丘店 | 044(952)1250 |
| 〃 | 大塚書店柿生駅東口店 | 044(999)1777 |
| 横浜市 | 有隣堂横浜駅東口ルミネ店 | 045(453)0811 |
| 〃 | 横浜そごうブックセンター | 045(465)2111 |
| 〃 | 栄松堂書店相鉄ジョイナス店 | 045(321)6831 |
| 〃 | トヨムラ横浜店 | 045(641)7741 |
| 〃 | 文華堂戸塚店 | 045(864)5151 |
| 〃 | たまプラーザ　有隣堂 | 045(903)2191 |
| 〃 | いずみ書店 | 045(931)1176 |
| 〃 | 栄松堂書店シアン店 | 045(311)6146 |
| 〃 | 有隣堂シアルミュージックセンター | 045(312)3539 |
| 鎌倉市 | 鎌倉書店 | 0467(46)2619 |
| 茅ヶ崎市 | 川上書店イトーヨーカドー店 | 0467(87)0971 |
| 平塚市 | サクラ書店紅谷町店 | 0463(23)5666 |
| 藤沢市 | 有隣堂藤沢ミュージックセンター | 0466(26)2794 |
| 海老名市 | 三省堂海老名店 | 0462(34)7161 |
| 厚木市 | 有隣堂厚木店 | 0462(23)4111 |
| 小田原市 | 伊勢治書店 | 0465(22)1366 |
| 〃 | 文教堂小田原店 | 0465(36)3677 |
| 千代田区 | 書泉ブックマート | 03(3294)0011 |
| 〃 | 三省堂書店 | 03(3233)3312 |
| 〃 | ラオックス・ザ・コンピュータ館 | 03(5256)3111 |
| 〃 | 書泉グランデ | 03(3295)0011 |
| 中央区 | 八重洲ブックセンター | 03(3281)1811 |
| 〃 | 山野楽器ピュータラビット | 03(3572)0935 |
| 港区 | 雄峰堂新橋NS店 | 03(3503)6586 |
| 品川区 | 小山ブックセンター | 03(3782)3665 |
| 渋谷区 | 大盛堂書店 | 03(3463)0511 |
| 〃 | 紀伊國屋書店渋谷店 | 03(3463)3241 |
| 新宿区 | ぶっくらんど | 03(3365)5822 |
| 豊島区 | 芳林堂書店 | 03(3984)0333 |
| 〃 | 新栄堂書店 | 03(3984)2345 |
| 豊島区 | リブロ池袋店 | 03(5992)8800 |
| 〃 | 西武百貨店池袋店5F楽器売場 | 03(5992)8627 |
| 〃 | 旭屋書店池袋店 | 03(3986)0311 |
| 葛飾区 | 林檎堂 | 03(3604)0255 |
| 〃 | 第一書林 | 03(3653)2421 |
| 大田区 | 栄松堂書店蒲田店 | 03(3731)2241 |
| 杉並区 | 湘南堂 | 03(3314)5555 |
| 〃 | 邦文堂書店 | 03(3311)3009 |
| 〃 | 信愛書店 | 03(3333)4961 |
| 中野区 | はた書店 | 03(3339)7776 |
| 板橋区 | 博文堂書店大山店 | 03(3963)4001 |
| 北区 | ブックス王子 | 03(3913)2363 |
| 江東区 | 新栄堂書店亀戸駅ビル店 | 03(3638)2345 |
| 八王子市 | くまざわ書店 | 0426(25)1201 |
| 〃 | 文教堂書店めじろ台店 | 0426(66)0025 |
| 立川市 | オリオン書房ルミネ店 | 0425(27)2311 |
| 調布市 | 真光書店 | 0424(87)2222 |
| 町田市 | 久美堂東急ハンズ店 | 0427(28)2772 |
| 〃 | 文教堂書店南成瀬店 | 0427(24)6403 |
| 小金井市 | キリン堂書店 | 0423(83)5254 |
| 〃 | 東西書房小金井店 | 0423(84)1206 |
| 国分寺市 | あらた書店 | 0423(22)0055 |
| 国立市 | 東西書店 | 0425(75)5061 |
| 多摩市 | くまざわ書店桜ケ丘店 | 0423(37)2531 |
| 五日市町 | 在原書店 | 0425(95)0136 |
| <東海地区> | | |
| 沼津市 | 吉野屋 | 0559(23)5676 |
| 静岡市 | マイコンセンターウエノ | 054(286)7993 |
| 〃 | 本のさんぽ径 | 054(247)1053 |
| 藤枝市 | システムイン吉野 | 054(636)0630 |
| 焼津市 | J&P焼津インター店 | 054(626)3311 |
| 浜松市 | ぶっくす三峰上西店 | 053(464)7839 |
| 〃 | ぶっくす三峰新橋店 | 053(442)3200 |
| 〃 | 谷島屋中沢店 | 053(474)9710 |
| 〃 | 谷島屋M.B店 | 053(474)5550 |
| 〃 | リード書店本郷店 | 053(462)4550 |
| 〃 | 戸田書店幸町 | 053(474)4762 |
| 〃 | 戸田書店佐鳴台店 | 053(448)8288 |
| 浜北市 | 谷島屋本沢合店 | 053(586)1338 |
| 吉田町 | 田中書店 | 0548(32)6139 |
| 豊橋市 | 精文館書店2階 | 0532(54)2345 |
| 〃 | 精文館技科大店 | 0532(47)0624 |
| 〃 | 精文館書店南店 | 0532(25)2007 |
| 大府市 | 滝書店 | 0562(47)9515 |
| 豊川市 | 三洋堂書店豊川店 | 05338(3)0334 |
| 蒲郡市 | 金原書店ヤオハン店 | 0533(67)3111 |
| 西尾市 | 三愛堂下町店 | 0563(57)1211 |
| 半田市 | 朋雲堂 | 0569(21)6077 |
| 岡崎市 | ホリホック | 0564(23)7451 |
| 〃 | ブックス鎌倉101 | 0564(54)1822 |
| 刈谷市 | 三洋堂書店刈谷店 | 0566(24)1134 |
| 〃 | ブックランド騎士堂 | 0566(36)1143 |
| 〃 | ブックセンター名豊 | 0566(21)7121 |
| 〃 | シーガル | 0566(24)2250 |
| 〃 | 明文堂書店 | 0566(21)0137 |
| 豊田市 | 精文館書店豊田店 | 0565(33)3322 |
| 豊田市 | ブックス・ヤマギワ | 0565(29)9671 |
| 〃 | 栄進堂書店八草店 | 0565(48)8121 |
| 〃 | 三洋堂書店若林店 | 0565(53)3409 |
| 安城市 | けやき書店安城店 | 0566(75)6444 |
| 知多市 | ブックス三見 | 0569(43)5530 |
| 名古屋市 | 三洋堂書店上前津店 | 052(251)8334 |
| 〃 | 三洋堂書店本店2階 | 052(832)8202 |
| 〃 | 三洋堂書店鳴海店 | 052(891)1334 |
| 〃 | 英好堂書店 | 052(876)8510 |
| 〃 | 岡田書店 | 052(902)0816 |
| 〃 | テクノ名古屋 | 052(581)1241 |
| 〃 | 三洋堂書店猪高車庫東店 | 052(777)2134 |
| 〃 | カトー無線本店4F | 052(264)1534 |
| 〃 | OAシステムプラザ大須店2F | 052(265)1650 |
| 〃 | コムロード上前津店 | 052(323)0033 |
| 〃 | ブックプラザ天白植田店 | 052(263)5828 |
| 〃 | 元禄屋書店 | 052(805)7345 |
| 七宝町 | ブックベース童夢 | 052(443)9136 |
| 瀬戸市 | ブックセンター2栄進堂 | 0561(84)5534 |
| 〃 | サンヨウ一菱野書店 | 0561(84)5534 |
| 小牧市 | ブックスベル | 0568(75)7582 |
| 春日井市 | アオキ書店 | 0568(33)7126 |
| 一宮市 | 文泉堂書店 | 0586(71)2181 |
| 〃 | 三洋堂書店一宮店 | 0586(77)5734 |
| 稲沢市 | 松清2101 | 0587(23)6050 |
| 扶桑町 | カルコス扶桑 | 0587(92)1991 |
| 津島市 | 津島書店 | 0567(24)3322 |
| 〃 | 松屋書店 | 0567(24)6791 |
| 〃 | ブックスギャラリージパング | 0567(32)3719 |
| 長久手町 | 栄進堂書店長久手店 | 0561(63)2537 |
| 三好町 | 原田屋本店 | 05613(2)1930 |
| 高浜市 | いまじん高浜店 | 0566(53)6650 |
| 岐阜市 | いちや | 0582(29)3127 |
| 高山市 | ブックハウスリブロ | 0577(35)2311 |
| 〃 | 三洋堂書店高山店 | 0577(33)2834 |
| 関市 | 三洋堂書店関店 | 0575(24)6034 |
| 恵那市 | 三洋堂書店恵那店 | 0573(25)8934 |
| 可児市 | 三洋堂書店可児店 | 0574(63)2334 |
| 〃 | 東文堂可児店 | 0574(63)5366 |
| 土岐市 | ブックバーンFC土岐店 | 0572(55)5471 |
| 各務原市 | 大洞堂ルート21 | 0583(70)2525 |
| 〃 | 大洞窟堂蘇原店 | 0583(83)6377 |
| 北方町 | ブックマート北方店 | 0583(23)2728 |
| 大垣市 | 大洞堂岐大バイパス店 | 0584(74)7766 |
| 四日市市 | 白揚書籍部 | 0593(51)0711 |
| 桑名市 | 白揚西桑名店 | 0594(31)4151 |
| 名張市 | 別所書店名張西店 | 0595(63)3878 |
| 〃 | 長谷川堂書店 | 0595(64)4720 |
| 鈴鹿市 | 別所書店鈴鹿店 | 0593(78)5226 |
| 〃 | シェトワ白揚スズカ | 0593(82)5221 |
| 津市 | 別所書店南郊店 | 0592(24)1486 |
| 伊勢市 | 古川書店伊勢みその店 | 0596(36)0187 |
| <北陸地区> | | |
| 高岡市 | わかすぎ書店大本店 | 0766(44)1374 |
| 小杉町 | Booksなかだ小杉店 | 0766(56)7406 |
| 金沢市 | J&P金沢店 | 0762(91)1130 |
| 金沢市 | 北国書林香林坊本店 | 0762(20)5011 |
| 〃 | ID・SOFT | 0762(53)2424 |
| 敦賀市 | 勝木書店敦賀店 | 0770(24)2766 |
| 富山市 | Booksなかだ五福店 | 0764(32)3066 |
| 〃 | J&P富山店 | 0764(22)5033 |
| 〃 | Booksなかだ天正寺店 | 0764(91)4731 |
| 氷見市 | Booksなかだ氷見店 | 0766(91)3615 |
| <近畿地区> | | |
| 彦根市 | ブックス・K | 0749(22)1547 |
| 京都市 | オーム社書店竹田店 | 075(644)2611 |
| 〃 | アバンティ・ブックセンター | 075(682)5031 |
| 〃 | 恵文社西大路店 | 075(691)5932 |
| 大阪市 | J&Pテクノランド | 06(634)1211 |
| 〃 | 紀伊国屋書店梅田店 | 06(372)5821 |
| 〃 | 旭屋書店本店 | 06(313)1191 |
| 〃 | パルネットアビコ店 | 06(697)1544 |
| 〃 | ブックストア談新大阪店 | 06(304)0722 |
| 〃 | 旭屋書店アベノ店 | 06(631)6051 |
| 〃 | ビバリヤ書店御堂筋グランドビル店 | 06(212)8100 |
| 〃 | ニノミヤPCX TOWN日本橋 | 06(647)2038 |
| 〃 | ブックスクエア　アド・ホック | 06(913)3356 |
| 守口市 | 一九書店 | 06(908)1865 |
| 堺市 | 天牛境書店イトーヨーカドー境店 | 0722(22)1255 |
| 〃 | ブックス　ファミリア | 0722(59)8773 |
| 泉佐野市 | ブックス・パル羽倉橋店 | 0724(63)8163 |
| 箕面市 | ブックセラーほうせつ坊島店 | 0727(24)0080 |
| 川西市 | キリン堂書店川西店 | 0727(57)1000 |
| 神戸市 | ユーカリ南天荘 | 078(821)5758 |
| 〃 | ジュンク堂三宮店 | 078(392)1001 |
| 〃 | 三宮ブックス | 078(251)2009 |
| 〃 | 漢口堂書店三宮店 | 078(331)1156 |
| 〃 | 隆司書店 | 078(575)3938 |
| 〃 | ジュンク堂書店住吉店 | 078(854)5551 |
| 〃 | ブックフォーラム西神中央店 | 078(992)0020 |
| 姫路市 | 誠心堂書店 | 0792(80)2055 |
| 伊丹市 | ブックランドサンクス | 0727(81)4100 |
| 三木市 | 星電社CASA三木店 | 07948(2)7770 |
| 尼崎市 | リブロつかしん店 | 06(420)3070 |
| 〃 | ダイハン書房　園田店 | 06(493)7761 |
| 香芝市 | ブックスおおや | 07457(7)7346 |
| 西脇市 | ごとう書店上野店 | 0795(22)0337 |
| <中国地区> | | |
| 広島市 | 中央書店紙屋町店 | 082(247)0062 |
| 〃 | フタバ図書 | 082(294)0189 |
| 下関市 | Book PLAZAなかのOJI | 0832(48)4460 |
| 〃 | 中野書店 | 0832(22)6181 |
| 〃 | ブックスなかの | 0832(32)8888 |
| 宇治市 | ブックスワールド | 0832(33)3066 |
| 山口市 | 文栄堂山大前店 | 0839(23)2319 |
| 防府市 | ブックランド防府 | 0835(23)3760 |
| 〃 | ブックス福島 | 0835(25)1200 |
| 三原市 | ワタナベ楽器 | 0848(63)2181 |
| 岡山市 | ㈱ニノミヤ岡山店 | 0862(45)1038 |
| 〃 | 紀伊国屋岡山店 | 0862(32)3411 |
| 鳥取市 | 鳥取ブックセンター | 0857(23)6411 |
| 益田市 | ブックセンタージャスト下本郷店 | 0856(23)7005 |
| <四国地区> | | |
| 高松市 | 宮脇書店本店 | 0878(51)3733 |
| 〃 | 野田屋電機 | 0878(51)4545 |
| 徳島市 | 小山助学館 | 0886(54)2135 |
| 松山市 | 明屋書店本店 | 0899(41)4141 |
| 高知市 | メルバ潮工店 | 0888(33)6001 |
| <九州地区> | | |
| 北九州市 | 明屋書店小倉南店 | 093(961)8081 |
| 〃 | ベスト電器小倉店4F | 093(551)6281 |
| 〃 | ナガリ書店 | 093(521)1044 |
| 〃 | 八幡井筒屋ブックセンター | 093(643)5511 |
| 〃 | ページワン鞘ヶ谷店 | 093(881)1311 |
| 福岡市 | り〜ぶる天神 | 092(713)1001 |
| 〃 | 紀伊国屋書店福岡店 | 092(721)7755 |
| 〃 | ブックセンターほんだ | 092(581)9558 |
| 〃 | 積文館書店新天町店 | 092(781)2991 |
| 〃 | ベストマイコン福岡県 | 092(781)7131 |
| 〃 | カホマイコンセンター | 092(714)5155 |
| 飯塚市 | ブックス紀伊国屋書店 | 0948(24)0239 |
| 久留米市 | エマックスたがみ | 0942(33)1841 |
| 〃 | ブックス江頭 | 0942(43)6221 |
| 八女市 | 積文館書店八女バイパス店 | 0943(22)5115 |
| 唐津市 | ブックス日新堂 | 0955(72)4721 |
| 佐賀市 | 明林堂書店嘉瀬町店 | 0952(22)8022 |
| 〃 | 金華堂北バイパス店 | 0952(32)1965 |
| 佐世保市 | 金明堂早岐店 | 0956(39)0778 |
| 〃 | プラスMI | 0956(49)2981 |
| 〃 | 金明堂書店 | 0956(22)4214 |
| 〃 | 佐世保ブックセンター | 0956(33)2281 |
| 〃 | ブックス・アカデミー | 0956(48)5503 |
| 諫早市 | ブックマート諫早 | 0957(26)6811 |
| 〃 | Vステーション諫早店 | 0957(24)5507 |
| 武雄市 | ブックマート日の出 | 0954(23)3529 |
| 長崎市 | スポーツ・エム城栄店 | 0958(43)1600 |
| 大牟田市 | ブックセンターひまわり | 0944(55)5773 |
| 〃 | 明林堂書店南大牟田店 | 0944(43)3580 |
| 福間町 | パートナーズ金修堂 | 0940(52)4027 |
| 大分市 | ブックタウン・カク | 0975(49)3384 |
| 〃 | アルファテック | 0975(38)2666 |
| 〃 | ブックバーン小池原店 | 0975(56)7811 |
| 別府市 | 明林堂書店青山店 | 0977(23)4353 |
| 〃 | いけだ書店別府店 | 0977(26)3373 |
| 熊本市 | 金龍堂水前寺公園店 | 096(382)5123 |
| 〃 | 伽羅奢健軍店 | 096(368)2411 |
| 〃 | 明林堂長嶺店 | 096(387)1501 |
| 〃 | ブックセンター2001近見店 | 096(355)2326 |
| 八代市 | ブックスいわね | 0965(33)9831 |
| 菊池市 | 伽羅奢菊池店 | 0968(24)5985 |
| 山鹿市 | 園木書店 | 0968(43)1888 |
| 鹿児島市 | 春苑堂書店 | 0992(22)2131 |
| 〃 | マルエダブックス | 0992(24)2532 |
| 〃 | 石井書店 | 0992(22)1028 |
| 〃 | 春苑堂ブックプラザ | 0992(25)3200 |

■特集
Windows95の
MIDI環境徹底研究

## Computer Music Magazine VOL.65

■NEW PRODUCTS SPECIAL
さらに充実を図ったローランドのDTM新製品群

■NEW PRODUCTS
CBX-K1XG（ヤマハ）
Prophecy（コルグ）

■連載（データ付）
Tin Pan Music Magazine 第9回
高中正義「Oh! TENGO SUERTE」
M.SuzukiのB.S.O.便り 第2回 クリスマス・フェスティバル（ルロイ・アンダーソン）
佐藤天平のMIDIサウンドクリニック
第15回 アコースティック・ギター編
こちらMUSIC ONLINE SOFT探検隊
ギター教室Version2.3 for Windows

■連載
向谷実が語るデスクトップ音楽の心
CMM打ち込み道場
ミュージ郎88Proがマイオーケストラ

3.5インチFD付き
定価1,580円

■CD連動特集1
ソフトシンセサイザを
徹底紹介
歌楽（ヤマハ）/WinGroove
/FPD95

## Computer Music Magazine VOL.66

■CD-ROM連動企画
音楽データを聴いてみよう
MacWave MakerⅡ（ハーモニックス）/XP-50（ローランド）/QS300（ヤマハ）/TECHNOX（ソニックインターナショナル）

■CD-ROM連動特集2
最新MIDIソフト体験版を
9本一挙収録！
Music Time ver2.0（コルグ）/Encore Ver4.0（コルグ）/Master Tracks Pro6.0（コルグ）/Passport MIDI Workshop Ver1.0/Singer Song Writer Lite for Windows（インターネット）/Remix for Windows（インターネット）/QUARTZ for Windows Ver1.65日本語版（アルテック/テレビ朝日映像）/WinJammer Professional（ミュージックネットワーク）/MUSIC ARRANGER2（ヤマハミュージックメディア）

3.5インチFD+CD-ROM付き
定価2,000円

■特集
Windowsによる
ハードディスク・
レコーディング最新事情
第1部 Windowsでハードディスク・レコーディングはどこまでできるのか
第2部 Windows上のハードディスク・レコーディング・ソフト
第3部 Windowsでハードディスク・レコーディングをするためのハードウエア環境

## Computer Music Magazine VOL.67

■データ付き特別企画
Windows95対応MIDIドライバを組み込んでみる

■CMMインタビュー
安西史孝さん（ミュージシャン）

■NEW PRODUCTS
日本語版Cakewalk Express3.0（ローランド）
PATRABBIT/ALLIGUITAR（河合楽器製作所）

■連載（データ付）
LANAコミュニケーション 第1回
キューティーハニーってファンク？の巻
M.SuzukiのB.S.O.便り 第4回 ビギン・ザ・ビギン（コール・ポーター作曲）
佐藤天平のMIDIサウンドクリニック
第17回 ホラー音楽編
こちらMUSIC ONLINE SOFT探検隊
Win95対応RCP･SMF対応ﾌﾟﾚｰﾔｰ
Straight Visual Player Plus for Windows

3.5インチFD付き
定価1,580円

■特集
DTMでサンプリングを
活用しよう
第1部 サンプリングの基礎とサンプラー
第2部 低価格サンプラーをDTMで活用しよう
第3部 サウンド・ボードをサンプラーとして利用する

## Computer Music Magazine VOL.68

■データ付特別企画
スキャナと楽譜でMIDIデータを作る
楽譜認識ソフト試用レポート

■NEW PRODUCTS
Software Audio Workshop Plus
（フックアップ）
SU10
（ヤマハ）

■連載（MIDIデータ付）
LANAコミュニケーション 第2回
民族音楽とマルコの深い関係の巻
M.SuzukiのB.S.O.便り 第5回 オバス・ワン（サイ・オリバー作曲）
佐藤天平のMIDIサウンドクリニック
第18回 コーラス編
こちらMUSIC ONLINE SOFT探検隊
Win95対応GS/GM音源用MIDIモニタ
GSR/Win

3.5インチFD付き
定価1,580円

■特集
Windowsの
超強力シーケンス・ソフト
Cakewalk Professional for Windows Ver3.0を徹底研究する
Part1 アメリカでNo.1シェアを誇るシーケンス・ソフト日本に上陸
Part2 Cakewalk Pro3.0の全機能紹介
Part3 より強化されたサポート体制とCakewalk Pro Audio

## Computer Music Magazine VOL.69

■CD-ROM連動特別企画
音楽データを聴いてみよう
CD-ROM収録データを使ってみよう
1.QUARTZ AUDIO/2.WinGroove Ver0.9A
VIVID 3Dの音を聴いてみよう
パソコン通信とリンクしたDTM

■NEW PRODUCTS
Sound Scape ELITE（エンソニック）

■連載（MIDIデータ付）
LANAコミュニケーション 第3回
マーチはスネアが命ですの巻（勇者ライディーン）
M.SuzukiのB.S.O.便り 第6回
COOL（レナード・バーンスタイン作曲）
佐藤天平のMIDIサウンドクリニック
第19回 ベース編
こちらMUSIC ONLINE SOFT探検隊
XG音源の全機能を使いこなす
XGEditor

3.5インチFD+CD-ROM付き
定価2,000円

＊以上のバックナンバーの申し込みは電波新聞社 販売部 ☎(03)3445-6111／FAX(03)3445-6101

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

# 東京ゲームデザイナー学院 ☎03-3370-2720

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ■資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

## ゲームデザイナー養成講座コース一覧

| | | | |
|---|---|---|---|
| 全日制 | 1年コース | 全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00 | 1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。 |
| 全日制 | 2年コース | 全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00 | ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。 |
| 全日制 | 3年コース | 全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00 | このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。 |

## ゲーム企画・シナリオライター養成講座

| | | |
|---|---|---|
| 全日制 | 全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00 | ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース) |

## ゲームアーティスト養成講座

| | | |
|---|---|---|
| 全日制 | 全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00 | ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース) |

## サウンドクリエイター養成講座

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 全日制 | 全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00 | サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース) | 単科 | 月・木曜日 PM1:00~4:00 PM6:30~9:00 | ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。 |

## CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

| | | |
|---|---|---|
| 全日制 | 全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00 | マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。 |

## 3D&モーションキャプチャークリエイター養成講座

| | | |
|---|---|---|
| 全日制 | 全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00 | デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強するゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース) |

## ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

| | | |
|---|---|---|
| 全日制 | 全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00 | 将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース) |

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

## 通信講座募集中

### ゲームデザイナー養成講座

**[初心者コース]**

■プログラミングの経験の無い方向け
**Aコース**

■BASICをマスターした方向け
**Bコース**

■プログラミングの経験の無い方向け
**Cコース**

**[経験者コース]**

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

### サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

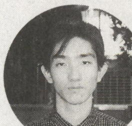
## ◆スペシャル版◆

**大手ゲーム会社、就職希望者の為のゲームデザイナー養成講座!**

●全日制2年コース 月~金曜日 AM10:00~PM4:00
●開講日 1997年4月入学
●この講座のみ入学試験あり。(適性、筆記、面接)
●応募願書受付 本年4月1日より開始

※全日制2年コース1期生が、いきなり一部上場ゲーム会社に一発合格した伝統的な実績をひっさげて皆様に贈る自信満々の講座です。
早いもの勝ち! 大手ゲーム会社に入るなら当学院で勉強するのが最短、最善の道です。

## 1997年4月生学校見学会実施中!



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
飯田 周太郎くん

この度、コナミ株式会社に採用していただきました。自分の制作した作品で合格できて、とても嬉しく思います。私は、高校まで一度もプログラミングの勉強をしたことがなく、この学校に入学してから初めて勉強しました。1人1台の環境で、朝から晩までコンピュータに触って勉強できるので、早いペースで技術が修得できます。やはり一番大切なのは「自分で頑張る」という姿勢です。そうすれば即戦力として通用する実力が身に付き、必ず就職できると思います。

ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
菊池 宏くん

以前より、ゲーム業界で活躍したいと考えていた私は、この学校のゲームデザイナー養成講座全日制2年コースに入学しました。新聞奨学生だったので仕事との両立が大変でしたが、努力の甲斐があって、初めは何も知らなかった私もゲームソフト会社にプログラマーとして入社することが出来ました。この学校では非常に高いレベルまで教えてくれるので、やる気と目的さえあれば、ゲーム会社への就職は必ずできると思います。皆さんも、頑張って私の後についてきてください。

<姉妹校>'97年4月開講!!
# 大阪ゲームデザイナー学院
大阪市北区天神橋1-12-6
TEL.06-882-4980(代)

# オープン7周年感謝祭開催中

# 当店は彩の国のまじめなパソコンショップです。

## AM.10:30よりCALL受付開始

## 通販受付ダイヤル 0492·89·2369

●NECパソコン購入の方にすてきな「バザござ」グッズプレゼントあり
●メーカー保証付、初期不良新品交換、NECパソコン買取・下取・中古販売

FAX.83-0863

**初心者大歓迎の店** **セレクトサービスサポート** 周辺機器の取付調整やソフトウエアのインストールなど必要なサポートをご注文時にお申し付けください。格安料金にて実施いたします。

通販特価は、変動することがありますので注文の際ご確認ください。尚、価格には消費税配送料等は含まれておりません。

## 今月のおすすめセット ♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

**7-B1 NEC 98CanBe 高性能セット**
**PC-9821CX13/S5**
PC-9821Cx13/S5TA, S5TB
カラープリンター PR101/J180
プリンタケーブル (36P-H36P)
マウスパッド&クリーニングディスク
ゲームソフト ルナティックドーン Win
ゲームソフト クラシックロード4 Win
合計定価 ¥489,700
特価¥333,000
¥17,200×24回 | ¥12,200×36回
¥7,300×36回 ㊍3万円×6回

**7-B2 NEC 98バリュースター入門セット**
**PC-9821V12/S5**
PC-9821V12/S5RA, S5RB
カラープリンタ BJC-400J
プリンタケーブル (36P-H36P)
マウスパッド&クリーニングディスク
FMサウンド SXM-F
ゲームソフト 三国志5 Win
合計定価 ¥378,700
特価¥255,000
¥13,200×24回 | ¥ 9,400×36回
¥8,300×24回 ㊍3万円×4回

**7-B3 NEC 98NOTE CD-ROMセット**
**PC-9821Na13/C10**
PC-9821Na13/C10
増設メモリ 16MB (合計32MB)
カラープリンター BJC-35V
プリンタケーブル (36P-H36P)
MS オフィスPRO 95 (CD)
合計定価 ¥775,600
特価¥525,000
¥27,200×24回 | ¥19,300×36回
¥11,000×36回 ㊍5万円×6回

**7-B4 富士通 デスクパワー 入門セット**
**FMV-5DSE5**
FMV5DSE51, 52, 53
カラープリンタ PRO101/J180
プリンタケーブル (36P-25P)
マウスパッド&クリーニングディスク
ゲームソフト ボルテックス Win
ゲームソフト クラシックロード Win
合計定価 ¥390,700
特価¥284,000
¥14,700×24回 | ¥10,400×36回
¥5,500×36回 ㊍3万円×6回

**7-B5 IBM Aptiva 高性能セット**
**Aptiva 770**
Aptiva 770
カラープリンタ BJC-455J
プリンタケーブル (36P-25P)
マウスパッド&クリーニングディスク
ゲームソフト ルナティックドーン Win
ゲームソフト レベルアサルト2 Win
合計定価 ¥O P
特価¥358,000
¥18,500×24回 | ¥13,100×36回
¥8,100×36回 ㊍3万円×6回

## パソコン&プリンタおすすめセット

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| NEC | PC-9821V10/C4RA, B | + BJC-400J | = ¥280,800 | → ¥180,000 |
| | PC-9821V12/S5RA, B | + PR101/J180 | = ¥355,800 | → ¥235,000 |
| | PC-9821V12/S5RC, D | + MJ-500C | = ¥365,800 | → ¥249,000 |
| | PC-9821V12/S7RA, B | + PR101/J180 | = ¥405,800 | → ¥282,000 |
| | PC-9821V13/S5RA, B | + BJC-400J | = ¥390,800 | → ¥255,000 |
| | PC-9821V13/S5RC, D | + PR-101/J180 | = ¥435,800 | → ¥297,000 |
| | PC-9821V13/S7RC, D | + PR101/J180 | = ¥485,800 | → ¥325,000 |
| | PC-9821CB10/TA, B | + MJ-500C | = ¥350,800 | → ¥237,000 |
| | PC-9821CX13/S5TA, B | + BJC-400J | = ¥460,800 | → ¥306,000 |
| | PC-9821CX13/S7MA, B | + PR101/J180 | = ¥545,800 | → ¥369,000 |
| | PC-9821CR13/TA, B | + PR101/J180 | = ¥465,800 | → ¥315,000 |
| | PC-9821NA13/H10 | + BJC-35V | = ¥777,800 | → ¥550,000 |
| | PC-9821NA13/C10 | + BJC-35V | = ¥692,800 | → ¥450,000 |
| | PC-9821LA7/D5A, B | + BJC-35V | = ¥360,800 | → ¥250,000 |
| | PC-9821LA10/8A, B | + BJC-35V | = ¥500,800 | → ¥339,000 |
| IBM | Aptiva 560 | + BJC-400J | = O P | → ¥280,000 |
| | Aptiva 775 | + PR101/J180 | = O P | → ¥352,000 |
| 富士通 | DESK POWER-SP51, 53 | + MJ-500C | = ¥390,800 | → ¥278,000 |
| | DESK POWER-TE51, 53 | + BJC-400J | = ¥380,800 | → ¥270,000 |
| APPLE | Performa 5320 | + MJ-800C | = O P | → ¥290,000 |
| | Performa 6310 | + MJ-800C | = O P | → ¥328,000 |

※他機種については、お問い合わせ下さい。お買い得パソコン有り！

## モニタ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 21″ | 飯山 | MF-8221E | ¥148,000 |
| 20″ | ソニー | CPD-20SF2 | ¥178,000 |
| 17″ | ICM | RS-T770N | ¥ 69,800 |
| | 三菱 | RD-17GX | ¥ 79,800 |
| | NEC | PC-KM173R | ¥ 74,800 |
| | ソニー | CPD-17SF8 | ¥ 74,800 |
| | エレコム | HRM-17G | ¥ 54,800 |
| 15″ | ソニー | CPD-15SF8 | ¥ 48,800 |
| | NEC | PC-KM153R | ¥ 36,800 |
| | | PC-TM151 (TV付) | ¥ 59,800 |
| | エレコム | HRM-15 | ¥ 32,800 |
| | 三菱 | RD-15G | ¥39,800 |

新品 NEC PC-KD854N 3台限 ¥18,000

## プリンタ

| | | | |
|---|---|---|---|
| キヤノン | BJC-35V | A4 | ¥ 29,800 |
| | BJC-400J | A4 | ¥ 29,800 |
| | BJC-410J | A4 | ¥ 43,800 |
| | BJC-455J | A3 | ¥ 59,800 |
| | BJC-610J | A4 | ¥ 54,800 |
| エプソン | MJ-500C | A4 | ¥ 27,800 |
| | MJ-910C | A4 | ¥ 59,800 |
| | MJ-5100C | A3 | ¥138,000 |
| NEC | PC-PR101/J180 | A4 | ¥ 34,800 |
| | PC-PR201/65 | 15″ | ¥ 78,000 |
| | PC-PR1000EW | A4 | ¥ 59,800 |
| | PC-PR2000E | A3 | ¥128,000 |

## ハードディスクドライブ

| | | | |
|---|---|---|---|
| メルコ | DNB-340 | PC98B, X | ¥24,800 |
| | DNC-B831 | 98ドライブベイ | ¥29,800 |
| | DNC-B1024 | 96ドライブベイ | ¥39,800 |
| | DNN-497S | 98NOTE | ¥32,000 |
| | DNN-790S | 98NOTE | ¥48,000 |
| | DNN-1187S | 98NOTE | ¥72,000 |
| | DSC-1024N | PC98外付 | ¥38,800 |
| | DSC-2048N | PC98外付 | ¥79,800 |
| | DSC-1024V | DOS/V外付 | ¥42,800 |
| | DSC-1031A | MAC外付 | ¥36,000 |
| ICM | BR-540 | PC98B, X | ¥29,800 |
| | AR-340 | PC98A | ¥27,800 |
| | DR-850 | 98BX3, 4 | ¥42,800 |
| | DR-1000 | 98BX3, 4 | ¥54,800 |
| | BS-540 | 98BX4 | ¥25,800 |
| | RX-540-CIN | PC98外付 | ¥28,800 |
| | RX-1000-CIN | PC98外付 | ¥39,800 |
| | NX-500 | 98NOTE | ¥38,800 |
| IOデータ | HDS-1G/98PCI | PC98外付 | ¥45,800 |
| | HDS-2G/98PCI | PC-98外付 | ¥78,800 |
| | HDS-1G/98-L | PC98外付 | ¥38,800 |
| | HDS-1G/ISA | DOS/V外付 | ¥43,500 |
| | HDS-1G/AP-L | MAC外付 | ¥36,800 |
| エレコム | EHD-500HRG | PC98外付 | ¥29,800 |
| 処分品 | ICM | 98Aシリーズ用内蔵170MB | ¥ 9,800 |
| | ICM | 98Aシリーズ用内蔵240MB | ¥13,800 |
| | ICM | 98Aシリーズ用内蔵270MB | ¥14,800 |

## フロッピーディスクドライブ

| | | |
|---|---|---|
| アキュレート | 3.5″×1ドライブ (3モード) | ¥13,800 |
| | 3.5″×2ドライブ (3モード) | ¥19,800 |
| | 5″×1ドライブ | ¥18,800 |
| | 5″×2ドライブ | ¥27,800 |
| アルファデータ | 3.5″×1ドライブ (3モード) | ¥14,500 |
| | 3.5″×2ドライブ (3モード) | ¥21,800 |
| | 5″×1ドライブ | ¥19,500 |
| | 5″×2ドライブ | ¥28,800 |

## グラフィックアクセラレータ

| | | |
|---|---|---|
| メルコ | WGP-VG2 | ¥22,400 |
| | WSN-V2 | ¥27,800 |
| | WGN-V4 | ¥30,400 |
| IOデータ | GA-DRV2/98 | ¥21,800 |
| | GA-DRV4/98 | ¥31,800 |
| | GR-DR4/PCI-L | ¥26,800 |
| | GR-DRV2/PCI-L | ¥21,800 |
| カノープス | PW-928IILB 98Aシリーズ | ¥49,800 |
| キュービジョン | Win-note98 | ¥39,800 |

## メモリ

| | | | |
|---|---|---|---|
| エレコム | PM-8B | 98&DOS/V | ¥25,000 |
| | PM-16B | 98&DOS/V | ¥41,500 |
| IOデータ | NE-SIMXA-4MX2 | 98 | ¥20,000 |
| | NE-SIMXA-8M×2 | 98 | ¥37,600 |
| | NE-SIMXA-16MX2 | 98 | ¥72,800 |
| | NE-SIMXB-4M×2 | 98 | ¥18,400 |
| | NE-SIMXB-8M×2 | 98 | ¥33,600 |
| | NE-SIMXB-16M×2 | 98 | ¥64,000 |
| | DV-SIM36-8M | | ¥19,600 |
| | DV-SIM36-H16M | | ¥36,800 |
| | DV-SIM326-8M×2 | | ¥32,000 |
| | DV-SIM326-16M×2 | | ¥62,400 |
| メルコ | EMF-P8M | 98 | ¥18,800 |
| | EMF-P16M | 98 | ¥34,800 |
| | EMW-P16M(8M×2) | 98 | ¥34,800 |
| | EMW-P32M(16M×2) | 98 | ¥66,800 |
| | VMG-8M | DOS/V | ¥16,800 |
| | VMG-16M | DOS/V | ¥32,800 |
| | VMG-32M | DOS/V | ¥64,800 |
| | VMB-P8M | DOS/V | ¥16,800 |
| | VMB-P16M | DOS/V | ¥32,800 |
| | VMB-P32M | DOS/V | ¥64,800 |
| | VMH-16M (8M×2) | | ¥36,000 |
| | VMH-32M (16M×2) | | ¥69,600 |

対応機種やその他のメモリについては、お問い合わせ下さい。

## MO/PDドライブ

| | | | |
|---|---|---|---|
| ICM | PDR-650-N | PC98 | ¥79,800 |
| メルコ | MOS-E230PV | DOS/V | ¥59,800 |
| | MOS-E230N | PC98 | ¥54,800 |
| IOデータ | RM-MO640F | 外付640MB | ¥94,800 |
| コパル | CS-M230PA | PC98 | ¥54,800 |

## CDドライブ

| | | | |
|---|---|---|---|
| メルコ | CDS-44S | 98, DOS/V | ¥19,900 |
| | CDS-4EN | PC98 | ¥26,800 |
| | CDS-4EC | NOTE | ¥33,800 |
| | CDI-6FB | ファイルベイ6倍速 | ¥19,800 |
| ICM | CD-910S-CIN | PC98 | ¥39,500 |
| | CD-910S-JRX | NOTE | ¥48,800 |
| NEC | PC-CD600 | PC98 | ¥42,800 |
| IOデータ | CDG-PX44 | 98, DOS/V | ¥22,500 |
| | CDG-PX44/PCSC | NOTE | ¥34,800 |
| | CDV-AB6 | ファイルベイ6倍速 | ¥20,800 |
| | CDV-HDN6/PCIDE | NOTE | ¥32,800 |
| TEAC | CD-600S | PC98-6倍速 | ¥39,800 |
| | CD-400A | PC98-4倍速 | ¥28,000 |
| テクニカ | CDM-98 | マルチメディアボックス | ¥69,800 |
| ランドC | LFBC-820 | ファイルベイ8倍速 | ¥36,800 |

## モデム

| | | |
|---|---|---|
| NEC, | CMZ-288 | ¥23,800 |
| メガソフト | POWERFAX14/14 | ¥14,800 |
| | STARFAX288 | ¥23,800 |
| オムロン | MA-2814 | ¥22,800 |
| | ME-2814C NOTE用 | ¥33,000 |
| アイワ | PV-BF288M2 | ¥26,800 |
| IOデータ | PCFM-144 NOTE用 | ¥12,800 |
| マイクロコム | DeskPorte 288 | ¥19,800 |

## CPUアップグレード

| | | |
|---|---|---|
| インテル | JBOXPODP3V125 | TEL CALL |
| | JBOXPODP3V166 | TEL CALL |
| IOデータ | PK-586×3 (586-100MHz) | ¥19,800 |
| | PK-586×4 (586-100MHz) | ¥21,800 |
| メルコ | HAS-33TP (586-100MHz) | ¥20,500 |

## サウンドボード

| | | |
|---|---|---|
| NEC | PC-9801-86 | ¥18,800 |
| | PC-9801-118 | ¥17,000 |
| メルコ | SRN-F (PCM&FM) | ¥13,800 |
| | SXM-F (FM) | ¥ 7,800 |
| キュービジョン | WaveMaster | ¥22,800 |
| | WaveMaster カード | ¥33,800 |
| Cテクニカ | PFC-98 (PCM&FM) | ¥27,800 |

## ビジネスソフト

| | |
|---|---|
| 一太郎Ver5 for Windows 在庫限り | ¥ 9,800 |
| MS-OFFICE PRO 95 | ¥35,000 |
| SUPER OFFICE 96 | ¥26,500 |
| 一太郎Ver6.3 キャンペーン | ¥35,000 |
| The CARD V17 Windows95 | ¥15,000 |

## ゲームソフト

| | |
|---|---|
| ルナティックドーン 開かれた前途 Windows | ¥ 6,600 |
| 英雄伝説 iv 朱紅い雫 | ¥ 9,600 |
| A4 for Windows | ¥ 6,600 |
| 三国志 V Windows | ¥11,000 |
| 下級生 98DOS | ¥ 7,350 |
| 大戦略 V Windows | ¥ 9,980 |
| ザ・コンビニ Windows | ¥11,000 |
| 闘神都市2 そしてそれから for Windows | ¥ 2,100 |
| アクア・ゾーン Windows | ¥14,800 |

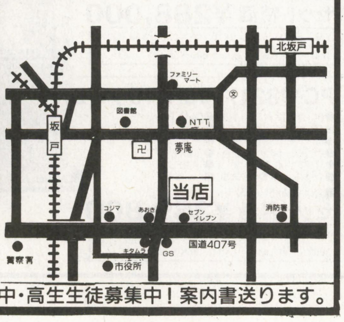
その他のゲームソフトについては、お問い合わせ下さい。新作ソフト予約受付中

## 安心と信頼で全国通販 パソコンショップ ビットマップ

アビック通販事業部

〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103
営業時間 AM10:30〜PM7:30 定休日 毎週水曜日

店舗ご案内 ご来店大歓迎駐車場あり




通信学習のラインズAVICホストセンター小・中・高生生徒募集中！案内書送ります。

## お申込み方法

まず 0492-89-2369 にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

**支払方法**

| | |
|---|---|
| 銀行振込 | 最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。 |
| 現金書留 | 最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。 |
| 代金引換 | お届け時、商品と引き換にお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。 |
| クレジット | 申込書送付、記入後ご返送下さい。分割回数は、3〜60回払です。 |

**振込先** あさひ銀行北坂戸支店 (普通)3573916 パソコンショップ ビットマップ

商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

●配送料は保険付1,000円/個より(地域・大きさにより異なります)ゲームソフトは800円より

# NEC、FUJITSU等 各社WIndows95対応 新製品ラッシュ！

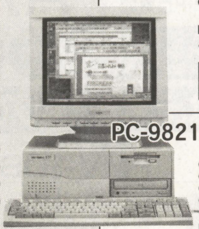
★代金引換の着払いもご利用頂けます。（代引き手数料別途）詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

## NEC 98MATE VALUESTAR

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
・（送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途）

### PC-9821V12/S5R（A・B） ゲームセット

- PC-9821V12/S5R（A・B） … 定価¥288,000
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
- PC-9801-86（サウンドボード） 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- 下級生 …… 定価¥ 9,800
- GLO・RI・A …… 定価¥ 8,800
- 悪夢 …… 定価¥ 8,800
- 闘神都市Ⅱ そしてそれから 定価¥ 2,800
- 学園KING …… 定価¥ 7,500
- Angie …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- FD 50枚 …… 定価¥ 5,800



■合計定価¥387,600
**セット特価 ¥268,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 18回 | (初)¥11,105 | (月)¥10,100×17 | (ボ)¥42,000×3 |
| 30回 | (初)¥11,195 | (月)¥10,700×29 | (ボ) なし |

### PC-9821V10/C4R（A・B）基本セット

- PC-9821V10/C4R（A・B）
- PC-9821CB2-E01 増設ドライブ
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥274,200
**セット特価 ¥198,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 12回 | (初)¥10,216 | (月)¥10,200×11 | (ボ)¥48,000×2 |
| 20回 | (初)¥12,168 | (月)¥11,400×19 | (ボ) なし |

### PC-9821V12/S5R（A・B）基本セット

- PC-9821V12/S5R（A・B）
- PC-9821XA-E02 増設ドライブ
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

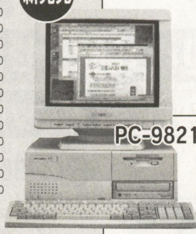
■合計定価¥344,200
**セット特価 ¥235,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 18回 | (初)¥10,458 | (月)¥10,000×17 | (ボ)¥30,000×3 |
| 24回 | (初)¥11,963 | (月)¥11,400×23 | (ボ) なし |

### PC-9821V12/S7R（C・D） ゲームセット

新発売

- PC-9821V12/S7R（C・D） … 定価¥363,000
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
- PC-9801-86（サウンドボード） 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- 下級生 …… 定価¥ 9,800
- GLO・RI・A …… 定価¥ 8,800
- 悪夢 …… 定価¥ 8,800
- ルージュの伝説 …… 定価¥ 9,800
- 学園KING …… 定価¥ 7,500
- Angie …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- FD 50枚 …… 定価¥ 5,800



■合計定価¥469,600
**セット特価 ¥325,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 24回 | (初)¥11,289 | (月)¥10,000×23 | (ボ)¥34,000×4 |
| 36回 | (初)¥12,885 | (月)¥10,800×35 | (ボ) なし |

### PC-9821V12/S7R（C・D）基本セット

新発売

- PC-9821V12/S7R（C・D）
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥419,200
**セット特価 ¥288,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 20回 | (初)¥10,339 | (月)¥10,000×19 | (ボ)¥44,000×3 |
| 36回 | (初)¥ 9,874 | (月)¥ 9,600×35 | (ボ) なし |

### PC-9821V13/S7R（C・D）ゲームセット

- PC-9821V13/S7R（C・D）
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- FD 50枚
- GLO・RI・A
- 悪夢
- ルージュの伝説
- 下級生
- 学園KING
- Angie

■合計定価¥524,600
**セット特価 ¥358,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 24回 | (初)¥11,317 | (月)¥ 9,900×23 | (ボ)¥44,000×4 |
| 42回 | (初)¥12,559 | (月)¥10,500×41 | (ボ) なし |

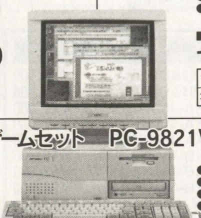
### PC-9821V12/S5R（C・D）ゲームセット

新発売

- PC-9821V12/S5R（C・D）
- PC-9821XA-E02 増設ドライブ
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- FD 50枚
- ルージュの伝説
- GLO・RI・A
- 学園KING
- 下級生
- Angie
- 悪夢

■合計定価¥419,600
**セット特価 ¥289,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 20回 | (初)¥10,526 | (月)¥10,000×19 | (ボ)¥45,000×3 |
| 36回 | (初)¥13,190 | (月)¥ 9,600×35 | (ボ) なし |



### PC-9821V12/S5R（C・D）基本セット

新発売

- PC-9821V12/S5R（C・D）
- PC-9821XA-E02 増設ドライブ
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥369,200
**セット特価 ¥253,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 18回 | (初)¥10,157 | (月)¥10,100×17 | (ボ)¥36,000×3 |
| 30回 | (初)¥11,769 | (月)¥10,000×29 | (ボ) なし |

### PC-9821V13/S7R（A・B）基本セット

- PC-9821V13/S7R（A・B）
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥434,200
**セット特価 ¥295,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 20回 | (初)¥10,406 | (月)¥10,100×19 | (ボ)¥46,000×3 |
| 36回 | (初)¥11,165 | (月)¥ 9,800×35 | (ボ) なし |

### PC-9821V13/S7R（C・D）基本セット

- PC-9821V13/S7R（C・D）
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥474,200
**セット特価 ¥319,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 24回 | (初)¥10,500 | (月)¥ 9,900×23 | (ボ)¥33,000×4 |
| 36回 | (初)¥12,541 | (月)¥10,600×35 | (ボ) なし |

### PC-9821V12/S7R（A・B）ゲームセット

- PC-9821V12/S7R（A・B）
- PC-9821XA-E02 増設ドライブ
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- FD 50枚
- GLO・RI・A
- 悪夢
- ルージュの伝説
- 下級生
- 学園KING
- Angie

■合計定価¥444,600
**セット特価 ¥308,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 20回 | (初)¥10,240 | (月)¥10,000×19 | (ボ)¥52,000×3 |
| 36回 | (初)¥13,748 | (月)¥10,200×35 | (ボ) なし |

### PC-9821V12/S7R（A・B）基本セット

- PC-9821V12/S7R（A・B）
- PC-9821XA-E02 増設ドライブ
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥394,200
**セット特価 ¥270,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 18回 | (初)¥10,533 | (月)¥10,200×17 | (ボ)¥42,000×3 |
| 30回 | (初)¥12,370 | (月)¥10,700×29 | (ボ) なし |

### PC-9821V13/S5R（A・B）基本セット

- PC-9821V13/S5R（A・B）
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥384,200
**セット特価 ¥259,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 18回 | (初)¥10,526 | (月)¥10,000×17 | (ボ)¥39,000×3 |
| 30回 | (初)¥11,053 | (月)¥10,300×29 | (ボ) なし |

### PC-9821V13/S5R（C・D）基本セット

- PC-9821V13/S5R（C・D）
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥424,200
**セット特価 ¥285,000**

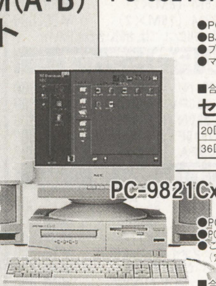
| | | | |
|---|---|---|---|
| 20回 | (初)¥11,825 | (月)¥ 9,900×19 | (ボ)¥43,000×3 |
| 30回 | (初)¥11,643 | (月)¥11,300×29 | (ボ) なし |

## NEC 98MATE X & CanBe

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
（送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途）

### PC-9821Cx13/S7M（A・B） ゲームセット

- PC-9821Cx13/S7M（A・B） 定価¥478,000
- PC-9821CX2-E01（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
- 下級生 …… 定価¥ 9,800
- GLO・RI・A …… 定価¥ 8,800
- 悪夢 …… 定価¥ 8,800
- ルージュの伝説 …… 定価¥ 9,800
- 学園KING …… 定価¥ 7,500
- Angie …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 50枚 …… 定価¥ 5,800



■合計定価¥555,800
**セット特価 ¥379,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 24回 | (初)¥11,641 | (月)¥10,100×23 | (ボ)¥49,000×4 |
| 48回 | (初)¥10,312 | (月)¥ 9,900×47 | (ボ) なし |

### PC-9821Cr13/T（A・B）プリンタセット

- PC-9821Cr13/T（A・B）
- BJC-35V（プリンタ）
- プリンタケーブル
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- CD-ROMソフト サービス品

■合計定価¥474,000
**セット特価 ¥318,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 20回 | (初)¥12,046 | (月)¥10,700×19 | (ボ)¥50,000×3 |
| 36回 | (初)¥12,724 | (月)¥10,500×35 | (ボ) なし |

### PC-9821Cx13/S7M（A・B）基本セット

- PC-9821Cx13/S7M（A・B）
- PC-9821CX2-E01 増設ドライブ
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

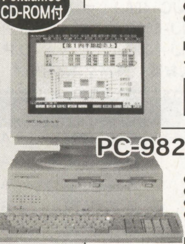
■合計定価¥513,200
**セット特価 ¥349,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 24回 | (初)¥10,499 | (月)¥10,000×23 | (ボ)¥40,000×4 |
| 36回 | (初)¥13,076 | (月)¥11,600×35 | (ボ) なし |

### PC-9801BX4/U2-Z ゲームセット

Pentium63 CD-ROM付

- PC-9801BX4/U2 …… 定価¥ 98,000
- 15インチマルチスキャンCRT 定価¥ 69,800
- 540MBハードディスク …… 定価¥ 29,800
- MS-DOS Ver6.2 …… 定価¥ 12,000
- PC-9801-86（サウンドボード） … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- 下級生 …… 定価¥ 9,800
- GLO・RI・A …… 定価¥ 8,800
- 悪夢 …… 定価¥ 8,800
- ルージュの伝説 …… 定価¥ 8,800
- 学園KING …… 定価¥ 7,500
- Angie …… 定価¥ 7,500
- マウス …… 定価¥ 4,800
- FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥303,200
**セット特価 ¥188,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 12回 | (初)¥10,623 | (月)¥10,100×11 | (ボ)¥44,000×2 |
| 20回 | (初)¥12,562 | (月)¥10,900×19 | (ボ) なし |

### PC-9821Xa16/R12基本セット

- PC-9821Xa16/R12
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥524,000
**セット特価 ¥328,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 24回 | (初)¥10,175 | (月)¥ 9,800×23 | (ボ)¥36,000×4 |
| 36回 | (初)¥11,754 | (月)¥10,900×35 | (ボ) なし |

### PC-9821Xa16/R16基本セット

- PC-9821Xa16/R16
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥559,000
**セット特価 ¥349,800**

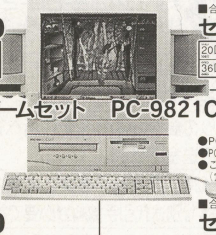
| | | | |
|---|---|---|---|
| 24回 | (初)¥11,099 | (月)¥ 9,800×23 | (ボ)¥42,000×4 |
| 36回 | (初)¥13,076 | (月)¥11,600×35 | (ボ) なし |

### PC-9821Cx13/S5T（A・B）ゲームセット

- PC-9821Cx13/S5T（A・B）
- PC-9821CX2-E01 増設ドライブ
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚
- GLO・RI・A
- 悪夢
- ルージュの伝説
- 下級生
- 学園KING
- Angie

■合計定価¥475,800
**セット特価 ¥325,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 24回 | (初)¥11,289 | (月)¥10,000×23 | (ボ)¥34,000×4 |
| 36回 | (初)¥12,885 | (月)¥10,800×35 | (ボ) なし |



### PC-9821Cx13/S5T（A・B）基本セット

- PC-9821Cx13/S5T（A・B）
- PC-9821CX2-E01 増設ドライブ
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚

■合計定価¥433,200
**セット特価 ¥295,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 20回 | (初)¥10,406 | (月)¥10,100×19 | (ボ)¥46,000×3 |
| 36回 | (初)¥11,165 | (月)¥ 9,800×35 | (ボ) なし |

### PC-9821Xa13/K12基本セット

- PC-9821Xa13/K12
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥444,000
**セット特価 ¥288,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 18回 | (初)¥10,632 | (月)¥10,100×17 | (ボ)¥49,000×3 |
| 36回 | (初)¥ 9,874 | (月)¥ 9,600×35 | (ボ) なし |

### PC-9821Xa10/K8基本セット

- PC-9821Xa10/K8
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥394,000
**セット特価 ¥208,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 15回 | (初)¥10,137 | (月)¥ 9,900×14 | (ボ)¥43,000×2 |
| 24回 | (初)¥12,379 | (月)¥10,000×23 | (ボ) なし |

### PC-9821Cb10/T（A・B）ゲームセット

- PC-9821Cb10/T（A・B）
- PC-9821CB2-E01 増設ドライブ
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚
- GLO・RI・A
- 悪夢
- ルージュの伝説
- 下級生
- 学園KING
- Angie

■合計定価¥375,800
**セット特価 ¥269,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 18回 | (初)¥11,105 | (月)¥10,100×17 | (ボ)¥42,000×3 |
| 30回 | (初)¥11,195 | (月)¥10,700×29 | (ボ) なし |

### PC-9821Cb10/T（A・B）基本セット

- PC-9821Cb10/T（A・B）
- PC-9821CB2-E01 増設ドライブ
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚

■合計定価¥333,200
**セット特価 ¥239,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 15回 | (初)¥10,240 | (月)¥ 9,900×14 | (ボ)¥60,000×2 |
| 24回 | (初)¥13,093 | (月)¥11,500×23 | (ボ) なし |

### PC-9821Xv13/R16ゲームセット

- PC-9821Xv13/R16
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-FD321DH（増設ドライブ）
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- FD50枚
- GLO・RI・A
- 悪夢
- ルージュの伝説
- 下級生
- 学園KING
- Angie

■合計定価¥519,400
**セット特価 ¥339,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 24回 | (初)¥10,509 | (月)¥ 9,900×23 | (ボ)¥39,000×4 |
| 36回 | (初)¥12,915 | (月)¥11,300×35 | (ボ) なし |

### PC-9821Xv13/R16基本セット

- PC-9821Xv13/R16
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

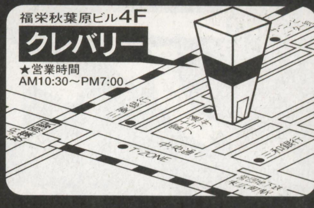
■合計定価¥449,000
**セット特価 ¥289,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 20回 | (初)¥10,488 | (月)¥10,100×19 | (ボ)¥44,000×3 |
| 36回 | (初)¥12,006 | (月)¥ 9,600×35 | (ボ) なし |

# パソコンショップ クレバリー

〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー

お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00〜PM7:00


## IBM Aptiva, FMV-TOWNS & FMV-DESK POWER

### IBM Aptivaシリーズ

①Aptiva 560 特価¥245,000
②Aptiva 770 特価¥269,800
③Aptiva 775 特価¥309,800
④Aptiva 784 特価¥279,800
⑤Aptiva 785 特価¥338,000
⑥Aptiva 794 特価¥349,800
⑦Aptiva 795 特価¥405,800

### FMV-TOWNS・Fresh GTプリンタセット

●Fresh GT ●マウスパッド
●MJ-500C(プリンタ) ●クリーナ
●プリンタ・ケーブル ●FD 50枚
●CD-ROMソフト(サービス品)

■合計定価¥433,000
**セット特価 ¥298,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 20回 | ㊥¥10,400 | ㊊¥10,200×19 | ㋭¥47,000×3 |
| 36回 | ㊥¥12,758 | ㊊¥ 9,900×35 | ㋭ なし |

### FMV-TOWNS・Fresh GSプリンタセット

●Fresh GS ●マウスパッド
●BJC-210J(プリンタ) ●クリーナ
●プリンタ・ケーブル ●FD 50枚
●CD-ROMソフト(サービス品)

■合計定価¥353,000
**セット特価 ¥249,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 18回 | ㊥¥10,112 | ㊊¥10,100×17 | ㋭¥35,000×3 |
| 30回 | ㊥¥11,499 | ㊊¥ 9,900×29 | ㋭ なし |

### FMV DESK POWER シリーズ

①DESK POWER TP 定価¥488,000〜¥ 538,000
②DESK POWER TE 定価¥318,000
③DESK POWER SP 定価¥318,000〜¥378,000
④DESK POWER SE 定価¥248,000〜¥338,000
⑤DESK POWER CM 定価¥328,000
⑥DESK POWER CE 定価¥228,000〜¥268,000

**クレバリー特価**

### DESK POWER TEプリンタセット

●FMV5DTE51〜53 ●FMV入門ビデオ
●MJ-500C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚

16MB モデムなし 15inch

■合計定価¥389,000
**セット特価 ¥258,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 18回 | ㊥¥10,360 | ㊊¥10,100×17 | ㋭¥38,000×3 |
| 30回 | ㊥¥12,427 | ㊊¥10,200×29 | ㋭ なし |

### DESK POWER TPプリンタセット

●FMV5DTP71〜73 ●FMV入門ビデオ
●MJ-800C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚

16MB 28.8Kモデム 17inch

■合計定価¥589,000
**セット特価 ¥419,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 30回 | ㊥¥11,113 | ㊊¥ 9,900×29 | ㋭¥40,000×5 |
| 48回 | ㊥¥12,134 | ㊊¥10,900×47 | ㋭ なし |

### DESK POWER CMプリンタセット

●FMV5DCM1〜3 ●FMV入門ビデオ
●BJC-35V(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚

16MB 14.4Kモデム 一体型

■合計定価¥404,000
**セット特価 ¥269,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 18回 | ㊥¥10,377 | ㊊¥ 9,900×17 | ㋭¥43,000×3 |
| 30回 | ㊥¥12,921 | ㊊¥10,600×29 | ㋭ なし |

### FMV-TOWNS モデルHプリンタセット

●TOWNS-H ●マウスパッド
●CPD-17SF8R(17") ●クリーナ
●MJ-500C(プリンタ) ●FD 50枚
●プリンタ・ケーブル ●CD-ROMソフト(サービス品)

■合計定価¥472,800
**セット特価 ¥328,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 24回 | ㊥¥10,147 | ㊊¥10,000×23 | ㋭¥35,000×4 |
| 36回 | ㊥¥12,346 | ㊊¥10,900×35 | ㋭ なし |

### DESK POWER SEプリンタセット

●FMV5DSE71〜73 ●FMV入門ビデオ
●MJ-500C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚

16MB 28.8Kモデム 17inch

■合計定価¥409,000
**セット特価 ¥289,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 20回 | ㊥¥11,057 | ㊊¥10,100×19 | ㋭¥44,000×3 |
| 30回 | ㊥¥12,067 | ㊊¥11,500×29 | ㋭ なし |

### DESK POWER SEプリンタセット

●FMV5DSE51〜53 ●FMV入門ビデオ
●MJ-500C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚

16MB 28.8Kモデム 15inch

■合計定価¥369,000
**セット特価 ¥259,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 18回 | ㊥¥10,690 | ㊊¥10,200×17 | ㋭¥38,000×3 |
| 30回 | ㊥¥11,641 | ㊊¥10,300×29 | ㋭ なし |

### DESK POWER CEプリンタセット

●FMV5DCE1A〜3A ●FMV入門ビデオ
●BJC-35V(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚

8MB 14.4Kモデム 一体型

■合計定価¥304,000
**セット特価 ¥195,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 15回 | ㊥¥10,035 | ㊊¥ 9,800×14 | ㋭¥36,000×2 |
| 24回 | ㊥¥10,173 | ㊊¥ 9,400×23 | ㋭ なし |

### DESK POWER CEプリンタセット

●FMV5DCE1〜3 ●FMV入門ビデオ
●BJC-210J(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚

16MB 14.4Kモデム 一体型

■合計定価¥319,000
**セット特価 ¥225,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 15回 | ㊥¥10,453 | ㊊¥10,000×14 | ㋭¥51,000×2 |
| 24回 | ㊥¥12,272 | ㊊¥10,800×23 | ㋭ なし |

### DESK POWER SPプリンタセット

●FMV5DSP71S〜73S ●FMV入門ビデオ
●MJ-500C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚

16MB モデムなし 17inch

■合計定価¥479,000
**セット特価 ¥315,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 20回 | ㊥¥11,138 | ㊊¥10,500×19 | ㋭¥51,000×3 |
| 36回 | ㊥¥10,947 | ㊊¥10,500×35 | ㋭ なし |

### DESK POWER SPプリンタセット

●FMV5DSP51〜53 ●FMV入門ビデオ
●MJ-500C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚

16MB 28.8Kモデム 15inch

■合計定価¥409,000
**セット特価 ¥285,000**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 20回 | ㊥¥10,494 | ㊊¥10,000×19 | ㋭¥43,000×3 |
| 30回 | ㊥¥12,230 | ㊊¥11,300×29 | ㋭ なし |

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

## 各種周辺機器(送料・消費税別途)＊載っていない商品はお問い合わせください。

### ディスプレー

| | | |
|---|---|---|
| ●NEC | PC-KM153R | 特価¥35,800 |
| ●NEC | PC-KM153RⅡ | 特価¥45,800 |
| ●NEC | PC-KM173R | 特価¥77,800 |
| ●NEC | PC-TM151 | 特価¥56,800 |
| ●iiyama | MF-8515F | 特価¥33,800 |
| ●iiyama | MF-8517E | 特価¥56,800 |
| ●iiyama | MF-8617E | 特価¥60,800 |
| ●iiyama | MT-8617E | 特価¥75,800 |
| ●エレコム | HRM-15 | 特価¥32,800 |
| ●エレコム | HRM-17G | 特価¥52,800 |
| ●ソニー | CPD-15SF8 | 特価¥48,800 |
| ●ソニー | CPD-17SF8R | 特価¥78,000 |
| ●ソニー | GDM-17SEⅡT | 特価¥99,800 |
| ●NANAO | FlexScan56TS | 特価¥115,000 |

### プリンタ

| | | |
|---|---|---|
| ●EPSON | MJ-500C | 特価¥25,800 |
| ●EPSON | MJ-800C | 特価¥39,800 |
| ●EPSON | MJ-510C | 特価¥30,500 |
| ●EPSON | MJ-810C | 特価¥47,800 |
| ●EPSON | MJ-910C | 特価¥62,800 |
| ●Canon | BJC-610JW | 特価¥50,800 |
| ●Canon | BJC-455J | 特価¥58,000 |
| ●Canon | BJC-410J | 特価¥43,500 |
| ●Canon | BJC-400J | 特価¥28,800 |
| ●Canon | BJC-210J | 特価¥22,800 |
| ●Canon | BJC-35V | 特価¥28,800 |
| ●Canon | LBP-210(レーザー) | 特価¥42,800 |
| ●富士通 | XJ-500 | 特価¥29,800 |
| ●NEC | PICTY400 | 特価¥59,800 |
| ●NEC | PICTY200 | 特価¥34,800 |
| ●NEC | PICTY180 | 特価¥30,800 |
| ●NEC | PICTY100L | 特価¥28,800 |

### ハードディスク

| | | |
|---|---|---|
| ●I・O | HDV-1G(外付) | 特価¥32,000 |
| ●I・O | HDV-1G/98Ⅲ(I/F付) | 特価¥37,500 |
| ●I・O | HDV-1.6G(外付) | 特価¥39,800 |
| ●I・O | HDV-1.6G/98Ⅲ(I/F付) | 特価¥45,500 |
| ●I・O | HDV-2G(外付) | 特価¥47,800 |
| ●I・O | HDV-2G/98Ⅲ(I/F付) | 特価¥53,300 |
| ●ICM | RX-540-CIN(外付) | 特価¥28,800 |
| ●ICM | RX-1000-CIN(外付) | 特価¥37,800 |
| ●ICM | RX-1000IVA/IFV(DOS/V) | 特価¥38,800 |
| ●メルコ | DNG-813(BX4) | 特価¥28,000 |

### 増設RAM

| | | |
|---|---|---|
| ●NEC | PC-9821XA-B01(4MB) | 特価¥15,800 |
| ●I・O | NE-SIM XA-4MX2 | 特価¥20,000 |
| ●I・O | NE-SIM XA-8MX2 | 特価¥36,800 |
| ●I・O | NE-SIM XA-16MX2 | 特価¥69,800 |
| ●I・O | NE-SIM XB-4MX2 | 特価¥18,500 |
| ●I・O | NE-SIM XB-8MX2 | 特価¥32,800 |
| ●I・O | NE-SIM XB-16MX2 | 特価¥61,300 |
| ●I・O | NE-SIM32-H4M(フェロー/メイト) | 特価¥10,900 |
| ●I・O | NE-SIM32-H8M(フェロー/メイト) | 特価¥18,500 |
| ●I・O | NE-SIM32-H16M(フェロー/メイト) | 特価¥32,800 |
| ●I・O | NE-SIM32-H32M(フェロー/メイト) | 特価¥61,300 |
| ●I・O | NE-SIM36-H4M(フェロー/メイト) | 特価¥11,800 |
| ●I・O | NE-SIM36-H8M(フェロー/メイト) | 特価¥20,000 |
| ●I・O | NE-SIM36-H16M(フェロー/メイト) | 特価¥36,800 |
| ●I・O | NE-SIM36-H32M(フェロー/メイト) | 特価¥69,800 |
| ●I・O | AP34-8M(As2/Ap2) | 特価¥39,800 |
| ●I・O | BA34-8M(BX/BA/As/Ap) | 特価¥37,500 |
| ●I・O | Cb34-8M(Cb) | 特価¥22,300 |
| ●I・O | Cb234-8M(Cb2) | 特価¥20,800 |
| ●I・O | Cx34-8M(Cx/Ce2/Cs2) | 特価¥22,300 |
| ●I・O | NP34-8M(Np/Ns/Ne2/Nd) | 特価¥19,800 |
| ●I・O | Ld34-8M(Na7/Ne3/Nd2/Lt2) | 特価¥19,800 |
| ●I・O | NB64-8M(Na12/Na9/Nb7) | 特価¥19,800 |
| ●I・O | NB64-16M(Na12/Na9/Nb7) | 特価¥36,800 |
| ●I・O | DV-SIM36-4M(DOS/V) | 特価¥10,800 |
| ●I・O | DV-SIM36-8M(DOS/V) | 特価¥18,000 |
| ●I・O | DV-SIM36-H16M(DOS/V) | 特価¥32,800 |
| ●メルコ | SX7-A256(セカンドキャッシュ) | 特価¥ 9,990 |
| ●メルコ | SIA-256(セカンドキャッシュ) | 特価¥12,000 |
| ●メルコ | VMG-8M(DOS/V) | 特価¥16,800 |
| ●メルコ | VMG-16M(DOS/V) | 特価¥31,800 |
| ●メルコ | VMG-32M(DOS/V) | 特価¥61,800 |
| ●メルコ | EMF-P4M | 特価¥11,000 |
| ●メルコ | EMF-P8M | 特価¥18,800 |
| ●メルコ | EMF-P16M | 特価¥33,900 |
| ●メルコ | EMW-P8M | 特価¥18,800 |
| ●メルコ | EMW-P16M | 特価¥33,900 |
| ●メルコ | EMW-P32M | 特価¥63,900 |
| ●メルコ | EMF-8M | 特価¥19,900 |
| ●メルコ | EMW-8M | 特価¥19,900 |

※その他のI・O、メルコの商品はお問い合わせください。

### CD-ROM、MO、ZIP & PD

| | | |
|---|---|---|
| ●I・O | CDG-PX44(4.4倍速) | 特価¥18,800 |
| ●I・O | CDG-TX67(6.7倍速) | 特価¥25,800 |
| ●I・O | CDG-TX67/PCSC | 特価¥33,980 |
| ●I・O | CDV-HDN6/PCIDE(6倍速ノート) | 特価¥27,800 |
| ●I・O | CDV-AB6(6倍速ファイルベイ) | 特価¥20,000 |
| ●ICM | CD-660S-X(4.4倍速) | 特価¥17,800 |
| ●ICM | CD-660S-CIN(I/F付) | 特価¥21,800 |
| ●ICM | CD-910S-X(6倍速) | 特価¥29,800 |
| ●メルコ | CDS-44S(4.4倍速) | 特価¥19,800 |
| ●メルコ | CDS-6S(6倍速) | 特価¥29,800 |
| ●I・O | RM-MO640F(640MB・MO) | 特価¥91,800 |
| ●TEAC | PD-650(PD) | 特価¥56,800 |
| ●FUJI | ZIP DRIVE 100 SCSI | 特価¥19,980 |
| ●EPSON | EZ-110A(ZIP) | 特価¥21,900 |

### 外付ドライブ & 増設ドライブ

| | | |
|---|---|---|
| ●NEC | PC-9821XA-E02 | 特価¥13,000 |
| ●NEC | PC-9821CB2-E01 | 特価¥13,000 |
| ●NEC | PC-9821CX2-E01 | 特価¥13,000 |
| ●NEC | PC-9821CX-E02 | 特価¥13,000 |
| ●NEC | PC-FD321DH | 特価¥16,800 |
| ●NEC | PC-9821XE-E02 | 特価¥13,000 |
| ●NEC | PC-9821B-E01 | 特価¥13,000 |
| ●R&D | FDD3SZ(3.5"1FDD) | 特価¥14,000 |
| ●R&D | FDD3WZ(3.5"2FDD) | 特価¥21,000 |
| ●R&D | FDD5SZ(5"1FDD) | 特価¥18,500 |
| ●R&D | FDD5WZ(5"2FDD) | 特価¥27,800 |
| ●R&D | FDD-1X(FDDインターフェース) | 特価¥ 8,800 |

### マルチメディア

| | | |
|---|---|---|
| ●ヤマハ | YST-M5(スピーカ) | 特価¥ 7,800 |
| ●アイワ | SC-C55(スピーカ) | 特価¥ 7,300 |
| ●NEC | PC-9801-117(MPEG) | 特価¥29,980 |
| ●NEC | PC-9801-118(サウンドボード) | 特価¥17,800 |
| ●NEC | PC-9801-86(サウンドボード) | 特価¥19,800 |
| ●EPSON | CP-100(デジタルカメラ) | 特価¥48,000 |
| ●カシオ | QV-10A(デジタルカメラ) | 特価¥38,000 |
| ●カシオ | QV-30(デジタルカメラ) | 特価¥51,800 |
| ●カノープス | Power Window T64V | 特価¥22,800 |
| ●カノープス | Power Window T64V MP | 特価¥29,800 |
| ●インテル | J BOX PODP 5V83 | 特価¥23,000 |
| ●キュービジョン | Wave Master | 特価¥22,800 |
| ●メルコ | SXM-F | 特価¥ 8,800 |
| ●メルコ | SRN-F | 特価¥15,000 |
| ●I・O | GA-DRV2/98 | 特価¥22,500 |
| ●I・O | GA-DRV4/98 | 特価¥31,800 |
| ●I・O | PCSC-Ⅱ-L(SCSIカード) | 特価¥16,800 |
| ●I・O | SC-98Ⅲ(SCSI-2 I/F) | 特価¥10,800 |
| ●I・O | GV-MTV/98 | 特価¥35,000 |

### スキャナ、モデム&ソフト他

| | | |
|---|---|---|
| ●EPSON | GT-5000WIN(スキャナ) | 特価¥43,800 |
| ●I・O | INS-B64/98 | 特価¥23,800 |
| ●NEC | Aterm IT-45 | 特価¥39,980 |
| ●NEC | PC-CM288(モデム) | 特価¥24,500 |
| ●富士通 | MS288FB2(モデム) | 特価¥19,800 |
| ●マイクロコム | Desk Porte-W(モデム) | 特価¥18,800 |
| ●マイクロコム | EP288.W(モデム) | 特価¥24,800 |
| ●ヒューコム | HUCOM-EX(モデム) | 特価¥18,800 |
| ●アイワ | PV-JF288W(モデムカード) | 特価¥29,800 |
| ●アイワ | PV-EF288WW(モデム) | 特価¥21,000 |
| ●サン電子 | MS-288EF(モデム) | 特価¥20,800 |
| ●マイクロソフト | MS-Windows95(FD) | 特価¥19,800 |
| ●マイクロソフト | MS-Windows95アップグレード(FD) | 特価¥11,800 |
| ●マイクロソフト | MS-Windows95アップグレード(CD) | 特価¥ 9,980 |
| ●マイクロソフト | マイクロソフトPLUS | 特価¥ 4,980 |
| ●マイクロソフト | OFFICE95スタンダード(CD) | 特価¥26,800 |
| ●マイクロソフト | OFFICE95 Pro(CD) | 特価¥33,800 |
| ●NEC | ユースフルパック(CD) | 特価¥ 2,980 |
| ●NEC | MS-DOS Ver6.2 | 特価¥ 9,800 |
| ●NEC | MS-Windows Ver3.1 | 特価¥16,800 |
| ● | パソコンデスク(4段) | 特価¥12,800 |
| ● | パソコンチェアー | 特価¥ 9,800 |

## パソコンゲームソフト 高価買取り致します!!

**PC-98(3.5")&Windowsソフト高価買取**

【買取り応募手順】①住所・氏名・年令・印鑑・生年月日・電話番号・ソフト及びご覧の雑誌名を明記の上、郵便小包か宅急便でお送りください。②価格の査定後、買取り金額をご連絡致します(期間10日前後)③送金手数料として500円を買取り金額から差し引かせて頂きます。

【ご注意】※ソフトは5本以上でお送りください。※箱・説明書・附属品は必ず同封してください。(ない場合は原則として買取りできません)※PC-98(3.5")・Windows用のソフト以外は買取り致しません。(98/5"及びビジネスソフト不可)※買取り価格は、パッケージの状態や相場により変動致しますので予めご了承ください。

## これなら安心!!クレバリー通販システムのご案内

**ご注文方法** ●電話かFAXにてご注文ください。●ご覧頂いた雑誌名(何月号)と注文される商品名をお伝えください。●お支払いは現金一括か代引(着払)かクレジットかをお伝えください。●納期・送料・代引手数料・合計金額をお知らせ致します。●商品のお届け希望日、お届けの時間帯(午前・午後・夕方6時すぎ)をお伝えください。

**お支払方法** 《銀行振込みの場合》●お近くの銀行から上記の口座(本誌の当社社名隣に記載)へお振込みください。●電信扱いでお振込みください。(振込み手数料はお客様のご負担とさせて頂きます。)●ご入金確認後、宅配便にてお届け致します。

《代金引換(着払い)の場合》●商品到着時に、商品と引き換えに代金をお支払い頂きます。●代引手数料が別途加算されます。(詳しい料金はお電話にてお問い合せください)

《クレジット(分割・ボーナス一括)の場合》●注文後、クレジット用紙を郵送致します。ご記入の上、ご返送ください。●クレジット会社の審査後、承認がおり次第、商品を発送致します。

《保証及び修理サービス》
●商品には全てメーカー保証が付いています。●故障時には、弊社またはお近くのメーカー修理サービスセンターに送るか持ち込んで頂いて修理を受けて頂きます。●送って頂く時の送料はお客様のご負担、返送時の送料は弊社またはサービスセンターの負担となります。

《初期不良》
●初期不良(到着日から7日以内)の場合は同じ商品の新品と交換致します。(送料は往復、弊社負担)但し、箱・説明書等すべてある場合のみ。●初期不良によるキャンセルはお受けできません。

《キャンセル条件及びご注意点》
①商品の出荷前のキャンセルは次のような条件でキャンセル可能です。(但し、お取り寄せ品は出荷前でも不可)＊銀行振込み後にキャンセルをする場合:キャンセル料3000円＊クレジットの審査がおりた後にキャンセルをする場合:キャンセル料5000円＊代引きでご注文の商品を出荷後、到着前の場合はキャンセル料3000円と往復の運賃をお客様にご負担頂きます。②商品到着後、3日以内にお申し出があれば未開封・未使用の場合に限りキャンセルをお受け致します。但し、それまでにかかった費用・往復の送料及びキャンセル料はお客様にご負担頂きます。③3日以内であっても、開封済または使用済の商品・お取り寄せ品・ソフトウェア・消耗品の返品は一切できません。

# アイ・ツー専科宣言▶

## DOS/V専科・FM専科・Mobil専科に続き、IBM専科

### 28.8kbps外付FAXモデム
外付け288が
この価格
**¥15,800**

### アタッシュケース型 PCMCIAケース
PCMCIAカードType II
専用ミニアタッシュケース
黒・茶・赤・青が有ります
**¥2,800**
ご注文の際に色を指定下さい

### ATAPの8倍速CD-ROM
E・IDE対応　CD-ROM
8倍速となるとメチャ速い！
内蔵用
そろそろ高速化しませんか？
**¥19,800**

### メモリ72PIN
ここまで下ったらお買得
8MB **¥12,800**
16MB **¥20,000**
32MB **¥40,000**
ここまできたら増設するキャナイ！

### Adob Photo Shop 3.0J
Windows版の定番グラフィック
無償リビージョンUP対象品
限定50個
**¥49,800**

### マイクロテック　Page Wiz
多機能スキャナ
パラレル接続だから簡単
OCSソフト付
電子ファイリング
モノクロスキャナ
定価¥49,800
**¥19,800**

### モデムSAVER
出張のお共に
モデム等を守る為の
回線チェッカーです
**¥3,000**

### 15インチモニター
フラット15インチモニター
ドットピッチ0.28mm
**¥29,800**

### PCMCIAカード付4倍速CD-ROM
PCMCIA・SCSIカード付
ポータブルな外付け
**¥29,800**

### 外付けMOドライブ230MB
外付け230MBのSCSI機器
256KBキャッシュ
**¥43,800**
1MBチャッシュ
**¥48,800**
MO230MBメディア　¥980 1枚

### TDKミュージックカード
MC8000
32ボイスチャンネル
DPSを搭載
2MBのサウンドROM
GS音源に対応
定価¥39,800
**¥29,800**

### GPSカード
パソコンでナビゲーションする
PCMCIAカード
定価¥69,800
**¥53,800**

### PCMCIAカードモデム
28.8kdpsのカードモデム
がっ！この価格
(DOS/V用Win95only)
限定20個！
**¥18,800**

### 内部　増設用ハードディスク
IDE接続内蔵
1.2GB
**¥25,800**
1.6GB
**¥31,800**

### イメージスキャナ EPSON GT-5000WIN
GT-5000WINP
パラレル接続　定価¥59,800
**¥39,800**
GT-5000WINS
SCSI接続　定価¥59,800
**¥39,800**

### カラーZAURS登場
・ザウルスがCOLOR化！
見やすいTFT液晶
・デジタルカメラにもなる
標準モデル　定価¥120,000
~~¥108,000~~
カメラ付モデル　定価¥155,000
~~¥139,800~~

### IBM New Aptiva登場
・Pentium133MHz/150MHz/200MHz
・メモリ　ED014MB～16MB
・全機種VRAM2MB
・全機種6倍速CD-ROM
・HDD 1.6GB ～2GB
・全機種　28.8kpbsモデム内蔵
型番・価格はお問い合わせ下さい！

### 東芝　Libretto
・手のひらサイズのWin95マシン
・DX4-75MHz相当
・8MB/260MB
ベーシックモデル　定価¥178,000
~~¥159,800~~
アプリケーションモデル　定価¥198,000
~~¥179,800~~

東芝　Dyna Bookシリーズ　New
サブノートからA4ノートまで
新製品の性能・価格はお問い合わせ下さい！

富士通　FMV Desk Powerシリーズ　New
高性能・低価格
新品・お問い合わせ下さい

IBM Think Padシリーズ　New
超薄型！Pentiumマシン
サブノートPentiumマシーン
商品の性能・価格はお問い合わせ下さい

IBM
Aptiva770(2168-S50)……¥新製品の為の大特価
Aptiva775(2168-S55)……¥新製品の為の大特価
Aptiva784(2168-S64)……¥新製品の為の大特価
Aptiva785(2168-S65)……¥新製品の為の大特価
Aptiva794(2168-S74)……¥新製品の為の大特価
Aptiva795(2168-S75)……¥新製品の為の大特価
Think Pad 765シリーズ……¥お問い合わせ下さい
Think Pad 365シリーズ……¥お問い合わせ下さい
Think Pad 530Cs/2605-DJK……¥269,800
Think Pad 530Cs/2605-DJV……¥329,800
Think Pad 701Cs/2630-5SM……¥168,000
Think Pad 701Cs/2630-5SJ……¥148,000
PC110/2431-YD0……¥ 89,800
PC110/2431-YDI……¥109,800
PC110/2431-YD20……¥169,800
PC110/2431-YDW……¥169,800
PC110/2431-YDW20……¥259,800
富士通
Desk Power CE……¥新製品の為の大特価
Desk Power CM……¥新製品の為の大特価
Desk Power SE……¥新製品の為の大特価
Desk Power SP……¥新製品の為の大特価
Desk Power TE……¥新製品の為の大特価
東芝
Dynabook SS-R575(SS5755TA)……¥新製品の為の大特価
Dyna Book SS-R575(SS5755TA)……¥新製品の為の大特価
Dyna Book GT-R590(GR09086W)……¥新製品の為の大特価
Dyna Book GT-R590(GR0908TW)……¥新製品の為の大特価
Dyna Book GT-R575(GR0758TW)……¥新製品の為の大特価
Dyna Book GT-S575(GS0775JW)……¥新製品の為の大特価
COMPAQ
PRESARIO7244……¥248,000
PRESARIO9650……¥298,000
DEC
Digital HiNote Ultra　CTS5100……¥418,000
Digital HiNote Ultra　CTS5120……~~¥498,000~~
SHARP
メビウス　PC-A435……~~¥249,800~~
メビウス　PC-A365……~~¥358,000~~

## プリンター（インクジェット/レーザー/熱転写までカラー・モノクロ・いろいろ選べる）

### Canon BJC-210
Windows専用プリンタ
インクジェットだからカラーも
きれい
定価¥49,800
**¥21,800**

### Canon LBP-210
A4サイズレーザープリンタが
安くなりました
パーソナルユースも考えた
定価¥59,800
**¥43,800**

### SHARP JX-9210
A4サイズのコンパクトレーザー
600dpi×600dpi高精細
定価¥60,000
**¥44,800**

### ALPS MD-4000SJ
メタリック印刷もできる新製品
・カラー600dpiの高精細
・スキャナーとしても使える
定価¥89,800
**¥69,800**

### EPSON MJ-510
さらに速くなった印刷
セミ720dpiで美しく表現
定価¥39,800
**¥29,800**

Canon　BJC-410(A4/インクジェットカラー)……¥43,800
BJC-35V(　〃　)……¥26,800
BJ-30V（A4/インクジェットモノクロ）……¥19,800
LBP-730(A3/レーザー)……¥159,800
LBP-720(A3/レーザー)……¥134,800
EPSON　MJ-500C(A4/インクジェットカラー)……¥23,800
MJ-800C(　〃　)……¥36,800
MJ-810C(　〃　)……¥45,800
MJ-910C(A4/インクジェットカラー)……¥54,800
MJ-3000CU(A2/インクジェットカラー)……¥92,800
MJ-5100(A3/インクジェットカラー)……¥148,000
LP-8200(A3/レーザー)……¥134,800
LP-1700(A4/レーザー)……¥76,800
LP-700W(A4/レーザー)……¥52,800

## 周辺機器・今月のお買得セレクション

●ディスプレイモニター
飯山電機　MF-8515E II（フラット/15″）……定価¥39,800 ¥ 35,800
MF-8617E(フラット/17″)……定価¥79,800 ¥ 62,800
MT-8617E(ダイヤモンドトロン/17″)……定価¥108,000 ¥ 78,800
MF-8221E(フラット/21″)……定価¥168,900 ¥139,800
SONY　CPD-15SF8(トリニトロン/15″)……定価¥64,800 ¥ 47,800
CPD-17SF8(トリニトロン/17″)……定価¥99,800 ¥ 72,800
アルファデータ　ACM-515(フラット/15″)……定価¥69,800 ¥ 47,800
ACM-517(フラット/17″)……定価¥89,800 ¥ 58,800
MAG　DX17NE(フラット/17″)……定価¥89,800 ¥ 54,800
MXE17S(トリニトロン/17″)……定価¥118,000 ¥ 65,800
MXP17S(トリニトロン/17″)……定価¥158,000 ¥ 75,800
TOTOKU　CV173(ダイヤモンドトロン/17″)……定価¥148,800 ¥ 98,800
CV174(ダイヤモンドトロン/17″)……定価¥116,000 ¥ 78,800

●ハードディスク/PD/CD-ROM/ZIP
1.2GB/IDE内蔵……¥26,800
1.6GB/IDE内蔵……¥33,800
ティアック　HD-850L(外付け850HB)……¥25,800
ジェフ　GF-540(外付け540MB)……¥25,800
ジェフ　GF-1000(外付け1GB)……¥39,800
パナソニック　1F-1000JD(外付PD)……¥75,800
キャラベル　PD-650/AT(外付PD)……¥73,800
キャラベル　PD-650(内蔵PD)……¥69,800
プレクスター　PX-65CS/TO(外付け6倍CDROH)……¥35,800
プレクスター　PX-63CS/TO(内蔵6倍CDROH)……¥32,800
SyQuest　EZドライブ(135HB外付)……¥26,800
マクセル　ZiPドライブ(100MB外付)……¥22,800
EPSON　ZiPドライブ(100MB外付)……¥21,800

●SCSIカード
アダプテック　AHA-1520B/J95(ISAバス)……¥13,800
AHA-1540CF/J95(ISAバス)……¥24,800
AHA-2940/J95(PCIバス)……¥25,800
APA-1460/J95(PCMCIA)……¥12,800
マクニカ　Miracl SCSI(PCMCIA)……¥17,800
コニック　PMA-FS10(PCMCIA)……¥12,800

●キャプチャー/MPEG/TVチューナカード
関西電機　TVW-PDSV(キャプチャー)……¥28,800
TVW-PTVT(TVチューナー)……¥ 9,800
TVW-MPEG(MPEG)……¥15,800
スナッピー　SNAPPY(キャプチャ/パラレルポート用)……¥22,800
東芝　NOGAVISION(ノート用PCMCIA)……¥29,800
TVチューナーユニット……¥19,800
富士写真フィルム　FV-10……¥53,800
FV-5……¥40,800

●モデム
ヒューコム　HuCOM-EX(外付け)……¥18,800
マイクロコム　V34ES II(外付け)……¥18,800
日成電機　FM2814 INT(外付け)……¥25,800
富士通電装　MS288FB2(外付け)……¥18,500
マイクロコア　MC288XL II(外付け)……¥23,500
ニューテック　NMF288-34E(外付け)……¥22,800
インテグラン　XJ3288J-P(PCMCIA)……¥32,800
オムロン　ME2814C(PCMCIA)……¥31,800
ビジネスイノベ　BI-BUS288(ISAバス内蔵)……¥19,500

●スキャナー
EPSON　GT-5000WINP/WINS……定価¥59,800 ¥39,800
GT-8500WIN……定価¥99,800 ¥69,800
GT-9000WIN……定価¥148,000 ¥99,800
パラレルI/F接続kit……定価¥10,000 ¥ 7,000
Canon　IX-4025……定価¥49,800 ¥32,800
SCSI接続kit/SI-60……定価¥30,000 ¥24,000
日本HP　Scan Jet 4C……定価¥148,000 ¥96,800
Scan Jet 4S(OCRソフト付)……定価¥54,800 ¥37,800
マイクロテック　Page Wiz(OCRソフト付)……定価¥49,800 ¥35,800
PRIMAX　Color Mobile……定価¥19,800 ¥15,800
Color Mobile Office……定価¥37,000 ¥27,900
アルファデータ　ASC-600……定価¥34,800 ¥27,800
シャープ　JX-250P……定価¥59,800 ¥49,800

●DTM
ローランド　ミュージ郎8000……定価¥89,800 ¥67,800
ミュージ郎5500……定価¥63,000 ¥47,800
ミュージ郎SK-50……定価¥75,000 ¥56,800
ギタ次郎 II……定価¥69,800 ¥53,800
SCP-55(PCMCIA)……定価¥49,800 ¥39,800
SC-88……定価¥89,800 ¥67,800
SC-88VL……定価¥69,000 ¥52,800
SC-55mk II……定価¥55,000 ¥42,800
カシオ　日曜音楽……定価¥34,800 ¥22,800
GZ-5(キーボード)……定価¥ 9,800 ¥ 6,800

## デジタルカメラ（今！最もトレンドな周辺機器）

### EPSON New!「CP-100」
・クラス最高品質640×480(35万画素)対応
・内蔵1MB＋オプションでFlashメモリが使用可能
・パソコンとの接続ケーブル＋ソフトも同梱
定価¥69,800
アイ・ツー特価 **¥47,800**
「4MBメモリ…¥19,800」

### CASIO デジタルカメラ
・コンパクト ＆ 軽量
液晶付きでも接続OK
QV-10A 定価¥49,800
**¥36,900**
QV-30 定価¥69,800
**¥49,800**
接続kit…¥7,800/FDDユニット…¥22,800

### Canon Power Shot 600
・57万画素CDDの高画質
・カラーだけではなく白黒クッキリモード
・PCカードが使える
・Type IIIのHDDも使える
定価¥128,000 **¥99,800**
DOS/V用
I/Fケーブル…¥3,000
ワイドコンバータ…¥12,000

### FUJIFILM DS-7
・1.8インチLCDモニター付
・RS232C/PCカード/ビデオ出力
・小型軽量SSFDCカードを搭載
**¥お問い合わせ下さい**

### コダック DC-50 ZOOM
●3倍ズームレンズを搭載
●接続kitも同梱
●内蔵メモリ以外で市販のフラッシュメモリが使える
定価¥148,000
アイ・ツー特価 **¥99,800**
4MBメモリカード…¥29,800/ACアダプター…¥7,980

無個性なパソコンのデパートやスーパーはサヨウナラ
アイ・ツーはすべての店舗を専科に特化し、ますますセグメント化する
ユーザーの要求に答えます

# ・LANWAN専科・インターネット専科まもなく発進！

# アナタのいらなくなった、ソフト/ハード/本体を高～く買い取ります。

## 今月の高価買取ソフト6月号

| Play Station | |
|---|---|
| Defcon5 | ¥2,500 |
| NBA JAMトーナメントエディション | ¥3,500 |
| モータートゥーングランプリ2 | ¥3,000 |
| デザエモン+ | ¥3,500 |
| サンダーホークⅡ | ¥4,000 |
| ESPN Sfreef Games | ¥3,600 |
| アイドル プロモーション すずきゆみえ | ¥2,800 |
| ダンジョンクリエイター | ¥4,000 |
| 鉄球～TRUE PINBALL～ | ¥3,200 |
| エイリアントリロジー | ¥3,800 |
| DBZ偉大なるドラゴンボール伝説 | ¥3,000 |
| バイオハザード | ¥3,500 |
| 鉄拳2 | ¥3,500 |
| ワイプアウト | ¥3,000 |
| エアーマネージメント96 | ¥3,800 |
| チョロQ | ¥3,000 |
| 天地を喰らう | ¥2,500 |
| ヴァンパイア | ¥2,500 |
| 三国志英傑伝 | ¥4,000 |
| 信長 天翔記 | ¥4,000 |
| ガンダム Ver2.0 | ¥3,000 |
| 大戦略プレイヤーズスピリット | ¥4,000 |
| DOOM | ¥3,000 |
| ときメモ～プライベートコレクション～ | ¥2,000 |
| ギャラクシアン³ | ¥3,000 |
| パズルボブル2 | ¥3,000 |
| グラディウスDELUXE PACK | ¥3,000 |
| ナムコミュージアム Vol.2 | ¥2,800 |
| デストラクションダービー | ¥2,500 |
| 昇龍三国演義 | ¥3,000 |
| トワイライトシンドローム～探索編～ | ¥2,800 |
| 進め！対戦ぱずるだま | ¥2,500 |
| ファイヤープロレスリングアイアンスライム96 | ¥3,000 |
| ロックマンX3 | ¥3,500 |
| スナッチャー | ¥2,500 |
| ポリスノーツ | ¥3,200 |
| DX人生ゲーム | ¥2,500 |
| アドヴァンスドV.G. | ¥3,000 |
| 太陽のしっぽ | ¥3,000 |
| ジャンピングフラッシュ2 | ¥3,500 |
| ダブルドラゴン | ¥2,800 |
| 信長疾風記 | ¥3,000 |
| アイレムアーケードクラシックス | ¥2,800 |
| 幻想水滸伝 | ¥3,000 |
| 第4次スーパーロボット大戦S | ¥3,500 |
| 闘神伝2 | ¥2,800 |
| リッジレーサーレボリューション | ¥2,800 |
| ドリフトキング | ¥3,000 |
| ビヨンドザビヨンド | ¥2,500 |
| Boxers Rood | ¥2,000 |
| ときめきメモリアル | ¥3,800 |
| アクアノートの休日 | ¥2,000 |
| AIV EVOLUTION | ¥1,500 |
| WIZARDRY Ⅶ | ¥2,000 |
| Wizards Harmony | ¥2,500 |
| ウイニングポストEX | ¥2,500 |
| NBAパワーダンカーズ | ¥2,000 |
| 海底大戦争 | ¥2,500 |
| キリークザブラッド2 | ¥2,500 |
| クラシックロード | ¥2,400 |
| サイドワインダー | ¥2,500 |
| ロードランナーレジェンドリターンズ | ¥2,500 |
| アメリカ横断ウルトラクイズ | ¥2,500 |
| 太閤立志伝 | ¥3,200 |
| 全日本GT選手権改 | ¥2,400 |
| 卒業R | ¥2,500 |
| TIZ | ¥2,000 |
| サイベリア | ¥1,800 |
| X-COM | ¥2,500 |
| ナムコミュージアム Vol.1 | ¥2,400 |
| **セガサターン** | |
| 慶応遊撃隊 活劇編 | ¥3,000 |
| スーパーリアル麻雀PVI | ¥5,000 |
| ライフスケイプ | ¥3,800 |
| フェーダ！リメイク | ¥2,800 |
| メタルブラック | ¥2,500 |
| SEGA AGES | ¥2,000 |
| Sword & Sorcery | ¥3,500 |
| ウィザードリィⅥ&Ⅶ | ¥3,000 |
| DBZ偉大なるドラゴンボール伝説 | ¥2,600 |
| 真女神転生デビルサマナー | ¥2,400 |
| セガラリーチャンピオンシップ | ¥2,500 |
| バーチャコップ（ガン付） | ¥3,800 |
| バーチャファイター2 | ¥3,000 |
| ヴァンパイアハンター | ¥2,500 |
| 3x3EYES | ¥3,000 |
| アイドル雀士スーチーパイⅡ | ¥3,500 |
| THOR～精霊王紀伝～ | ¥3,000 |
| 野々村病院の人々 | ¥3,500 |
| シムシティ2000 | ¥2,200 |
| 首領蜂（ドンパチ） | ¥2,500 |
| テトリスS | ¥2,500 |
| ロックマンX3 | ¥3,500 |
| ときめき麻雀グラフィティー年下の天使たちー | ¥3,000 |
| Defcon5 | ¥2,000 |
| 餓狼伝説3 | ¥3,000 |
| ソニックウイングススペシャル | ¥3,000 |
| 囲碁 | ¥2,500 |
| 誕生S | ¥3,000 |
| ゲボッカーズ | ¥2,200 |
| アイドル雀士スーチーパイREMIX | ¥2,500 |
| アイドル麻雀ファイナルロマンス2 | ¥1,400 |
| アメリカ横断ウルトラクイズ | ¥2,000 |
| Wizards Harmony | ¥2,000 |
| ウイングアームズ | ¥2,400 |
| キングオブボクシング | ¥2,400 |
| クォヴァディス | ¥1,500 |
| スーパーリアル麻雀PV | ¥2,500 |
| テイトナUSA | ¥1,500 |
| 闘神伝S | ¥2,400 |
| プリンセスメーカー2 | ¥2,800 |
| ぷよぷよ通 | ¥2,000 |
| ワールドアドバンスド大戦略 | ¥2,600 |
| Dの食卓 | ¥1,800 |
| 宝魔ハンターライム | ¥2,000 |
| 野茂英雄ワールドシリーズベースボール | ¥2,500 |
| 吉本クイズ王決定戦DX | ¥2,000 |
| ストリートファイターZERO | ¥2,500 |
| Jリーグプロサッカークラブをつくろう | ¥3,000 |
| バーチャフォトスタジオ | ¥2,400 |
| The Tower | ¥2,800 |
| **SFC** | |
| ごきんじょ冒険隊 | ¥2,800 |
| トレジャーハンターG | ¥4,500 |
| すーぱーぐっすんおよよ2 | ¥3,800 |
| サウンドノベルツクール | ¥5,000 |
| フィッシング甲子園 | ¥4,800 |
| ダークハーフ | ¥3,500 |
| ガンハザード | ¥2,400 |
| スーパーファミスタ5 | ¥2,200 |
| 実況！パワフルプロ野球3 | ¥2,500 |
| 晦ーつきこもりー | ¥2,500 |
| 鮫亀 | ¥3,000 |
| DOOM | ¥4,000 |
| ZガンダムA WAY TO THE NEW TYPE | ¥3,000 |
| スーパーマリオRPG | ¥3,500 |
| ダービースタリオン96 | ¥7,000 |
| 星のカービィスーパーデラックス | ¥2,800 |
| 魔装機神スーパーロボット大戦外伝 | ¥3,000 |
| DBZ Hyper Dimension | ¥3,000 |
| 新機動戦記ガンダムW | ¥3,000 |
| 音楽ツクール"かなでーる" | ¥3,800 |
| ルドラの秘宝 | ¥2,800 |
| Jリーグエキサイトステージ96 | ¥3,800 |
| 一発逆転競馬・競輪・競艇 | ¥4,500 |
| スーパー競艇2 | ¥3,800 |
| スーパーボンバーマン4 | ¥3,600 |
| トイストーリー | ¥3,000 |
| ファイアーエンブレム 聖戦の系譜 | ¥4,000 |
| 夜光虫 | ¥1,800 |
| RPGツクール2 | ¥3,800 |
| スーパードンキーコング2 | ¥3,000 |
| すーぱーぷよぷよ通 | ¥3,000 |
| スーパー桃太郎DX | ¥2,800 |
| タクティクスオウガ | ¥3,800 |
| テイルズオブファンタジア | ¥3,800 |
| ドラゴンクエストⅥ | ¥3,800 |
| 風来のシレン | ¥3,200 |
| 無人島物語 | ¥3,200 |
| ヨッシーアイランド | ¥2,500 |
| ロックマンX3 | ¥3,500 |
| ウイニングポスト2 | ¥1,500 |
| WIZARDRY Ⅵ | ¥2,500 |
| NBA実況ウイニングダンク | ¥2,400 |
| かまいたちの夜 | ¥2,000 |
| ダービースタリオンⅠ | ¥1,800 |
| ダービースタリオンⅡ | ¥2,800 |
| 旧約 女神転生 | ¥2,400 |
| 実況おしゃべりパロディウス | ¥2,800 |
| 大戦略エキスパート | ¥3,000 |
| レミングス2 | ¥1,800 |
| ロックマンX2 | ¥2,500 |
| **本体** | |
| 旧型セガサターン | ¥15,000 |
| 新型セガサターン | ¥14,000 |
| プレイステーション/Sあり | ¥13,000 |
| プレイステーション/Sなし | ¥12,000 |
| プレイステーション/ファイティングBOX | ¥17,000 |
| スーパーファミコン | ¥7,000 |
| NEO・GEO CDZ | ¥24,000 |

この価格表は5月20日現在の買取価格です。相場により価格が変動しますのでお早めにどうぞ。

## SONY プレイステーション本体・ソフト
# 超高価で買い取りします

いらなくなったソフトや本体を持っている人は
すぐに送って下さい

アイ・ツーでは下のTVゲームを特に高額で買い取りしています

**SEGAサターン SONYプレイステーション**
**任天堂スーパーファミコン SNKネオジオ・ネオジオCD**

この他のTVゲーム商品も買い取りますので、
不要品があれば、送ってね

**業界一と評判の超高価買い取りで大得しよう！**

## アイ・ツー買取り＆下取りシステム

●迅速査定、送料金手数料当社負担（但しお支払い時）

**1**
宅急便、郵便小包で商品をお送り下さい。（所要日数2～3日）
お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。
＊下取りご希望の方は、事前にお電話下さい。
＊着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

**2**
荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。（所要日数1～2日）
＊即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
＊下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

**3**
ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。（送料はご負担いただきます）

**4**
ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
＊ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

★ここ読んでネ★

＊高額買取のコツは…（買取のお・約・束）
その1…箱、説明書をそろえよう
その2…高校生以下の人は、保護者の承諾書が必要！
その3…付属品は有るだけつける。（箱、説明書、CDの帯など）
その4…できるだけキレイして売ろう。（ピカピカに。）
その5…CD-ROMは、キズが有ると買取出来ません。（大事にね。）
その6…いらなくなったら、すぐ売ろう。（売り時が大事！早さは命！）
その7…買取金額は市場の相場によりドンドン変わります。従って、お電話でお答えした金額は、その日限りとさせて頂きます。
その8…アイ・ツーで売ろう!!（これが1番大事。）

- ●ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
- ●パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。
- ●18才未満の方は保護者の方がお申し込み下さい。
- ●箱の中に、名前・住所・TEL・生年月日・商品名を書いた紙を入れて送って下さい。無い場合は買取りできませんのでご了承下さい。
- ●ソフトの場合は5本以上でお送り下さい。

## 売りたいアナタは

アイ・ツー東京買取りセンター ☎03-3254-1214
東京都千代田区神田佐久間町1-17

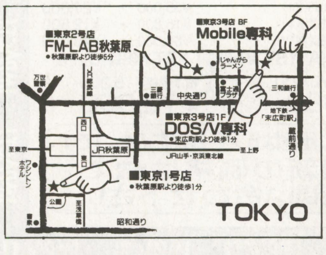
アイ・ツー大阪買取りセンター ☎06-632-0012
大阪市浪速区日本橋5-6-1 桃兵ビル2F

## 激安中古品 全品動作保証付き
## 買いたいアナタは！ まずお電話下さい!!

※必ず在庫と価格をお電話でご確認下さい!!

大阪06-632-0012 東京03-3254-1214
大阪市中央区難波千日前15-18 東京都千代田区神田佐久間町1-17

通販電話03-5294-1112 03-5256-1112 FAX03-3256-5612




●アイ・ツーのお支払い方法は

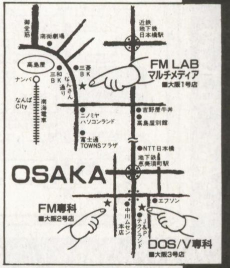
| 1 全国代金着払い配達 | 2 お近くの銀行より振込払い | 3 お近くの郵便局より振込払い | 4 お近くの郵便局より現金書留払い | 5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い |
|---|---|---|---|---|
| お申し込みはお電話1本！商品お届け時のお支払いでOK！（実質送料・手数料が必要です） | （ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。）三和銀行・針中野（ハリナカノ）支店・普通No.1046998（お振込み手数料¥103～¥721はご負担願います。） | 郵便局口座 00940-2-104341 ㈱アイ・ツー お振込手数料¥60～¥210はご負担願います。 | 〒101 東京都千代田区外神田2-4-6 ㈱アイ・ツーへご送金下さい。 | 頭金不要！商品は今すぐお手元に！お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利！夏or冬のボーナス一括～四括払いもOK！手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。 |

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー

各種クレジットカードもO.K！

| 支払 回数 | 1 | 6 | 10 | 12 | 15 | 18 | 24 | 36 | 48 | 60 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 顧客手数料率 | 2.06 | 3.00 | 4.20 | 4.89 | 6.50 | 7.50 | 10.00 | 14.30 | 18.70 | 24.00 |



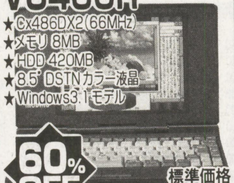
# 全国通販 パソコン・周辺機器 インパクト IMPACT!

年中無休 AM10:00～PM7:00
☎(03)5294-3741
FAX(03)5294-3744 FAXでのお見積りもお気軽にご利用下さい
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館 7F
店頭販売も行っております
在庫をご確認の上お気軽にご来店ください
お車でお越しの際はラジオ会館駐車場をどうぞご利用下さい

## 在庫限り お買得!インパク特価!

限定数につき品切れの際はご容赦下さい

### EPSON B5サイズノート Mobilio VS466R



★Cx486DX2(66MHz)
★メモリ 8MB
★HDD 420MB
★8.5" DSTNカラー液晶
★Windows3.1モデル

60% OFF 標準価格 ¥248,000
**¥98,000**

### NEC PC-9821Cx3/S5TB

★Pentium(100MHz)
★メモリ 16MB ★HDD 850MB
★15"ディスプレイ ★FAXモデム内蔵
★TV/VIDEO機能搭載
★Windows95モデル

43% OFF 標準価格 ¥378,000
**¥213,800**

### NEC PC-9821Xe10/4-Z &15"マルチスキャンCRT

★PentiumODP(83MHz)
★メモリ 8MB ★HDD 420MB
★4倍速CD-ROM
★一太郎インストール済み
★Windows3.1モデル

54% OFF 標準価格合計 ¥242,800
**¥109,800**

## PC-98

| | | | |
|---|---|---|---|
| NEC | PC-9821La10/8A･B | ¥438,000 → | ¥306,800 |
| | PC-9821La10/5A･B | ¥358,000 → | ¥251,000 |
| | PC-9821La7/D5A･B | ¥298,000 → | ¥208,800 |
| | PC-9821Na13/H10 | ¥720,000 → | ¥505,000 |
| | PC-9821Na13/C10 | ¥630,000 → | ¥437,800 |
| | PC-9821V13/S5RA･B | ¥328,000 → | ¥217,800 |
| | PC-9821V13/S5RC･D | ¥368,000 → | ¥239,500 |
| | PC-9821V13/S7RA･B | ¥378,000 → | ¥253,800 |
| | PC-9821V13/S7RC･D | ¥418,000 → | ¥275,800 |
| | PC-9821V12/S5RA･B | ¥288,000 → | ¥188,000 |
| | PC-9821V12/S5RC ･D | | ¥206,800 |
| | PC-9821V12/S7RA･B | ¥338,000 → | ¥224,800 |
| | PC-9821V12/S7RC ･D | | ¥243,000 |
| | PC-9821V10/S4RA･B | ¥218,000 → | ¥152,800 |
| | PC-9821V10/C4RE･F | | ¥215,000 |
| | PC-9821Xv13/R16 | ¥338,000 → | ¥236,800 |
| | PC-9821Xa16/R12 | ¥398,000 → | ¥277,800 |
| | PC-9821Xa16/R16 | ¥448,000 → | ¥313,800 |
| | PC-9821Xt16/R16 | ¥690,000 → | ¥483,000 |
| | PC-9821Xb10/J8 | ¥173,000 → | ¥119,800 |
| | PC-9821Cb10/TA･B | ¥298,000 → | ¥188,000 |
| | PC-9821Cx13/S5TA･B | ¥398,000 → | ¥268,800 |
| | PC-9821Cx13/S7MA･B | ¥478,000 → | ¥327,800 |
| | PC-9821Cr13/TA･B | ¥398,000 → | ¥278,800 |
| | PC-9821Nb7/5 | ¥398,000 → | ¥218,000 |
| | PC-9821Nb7/C8 | ¥448,000 → | ¥272,800 |
| | PC-9821Na12/H8 | ¥660,000 → | ¥353,000 |
| | PC-9821Na12/H10 | ¥690,000 → | ¥374,800 |

## DOS/V

| | | | |
|---|---|---|---|
| EPSON | VN513ST-vividyNote- | ¥658,000 → | ¥469,800 |
| COMPAQ | PRESARIO7244 | オープンプライス→ | ¥249,800 |
| | PRESARIO5224 | オープンプライス→ | ¥172,000 |
| | PRESARIO9650 | オープンプライス→ | ¥289,800 |
| | CONTURA430CX DUAL | ¥398,000 → | ¥224,000 |
| | CONTURA420CX DUAL | ¥338,000 → | ¥186,000 |
| | CONTURA420CX/V W95 | ¥358,000 → | ¥206,000 |
| | CONTURA430C DUAL | ¥328,000 → | ¥187,500 |
| IBM | Aptiva560 | オープンプライス→ | ¥245,000 |
| | Aptiva770 | オープンプライス→ | ¥263,800 |
| | Aptiva775 | オープンプライス→ | ¥301,000 |
| | Aptiva785 | オープンプライス→ | ¥331,500 |
| | Aptiva784 | オープンプライス→ | ¥273,500 |
| | Aptiva795 | オープンプライス→ | ¥398,000 |
| | Aptiva794 | オープンプライス→ | ¥343,800 |
| SHARP | PC-A435 (Mebius) | ¥550,000 → | ¥439,800 |
| | PC-A445 (Mebius) | ¥600,000 → | ¥479,800 |
| | PC-A455 (Mebius) | ¥700,000 → | ¥559,800 |
| Panasonic | CF-32FP (WOODY) | ¥378,000 → | ¥203,800 |

## CRT

### NEC PC-KM153R

標準価格 ¥69,800
**¥31,800**

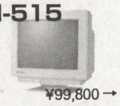
| | | | |
|---|---|---|---|
| NEC | PC-KM154 | ¥99,800 → | ¥76,800 |
| | PC-KM173R | ¥118,000 → | ¥91,500 |
| | PC-KM174 | ¥178,000 → | ¥138,000 |
| | PC-TM151 | ¥79,800 → | ¥55,800 |
| 飯山 | MF-8515F | ¥39,800 → | ¥34,500 |
| | MF-8615F | ¥49,800 → | ¥38,500 |
| | MF-8517E | ¥69,800 → | ¥57,500 |
| | MF-8617E | ¥79,800 → | ¥62,000 |
| | MF-8617ES | ¥84,800 → | ¥66,500 |
| | MT-8617ES | ¥104,800 → | ¥83,000 |
| | MT-8617E | ¥99,800 → | ¥77,500 |

### 三菱 RD-15G

標準価格 ¥59,800
**¥38,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 三菱 | RD-17F* | ¥99,800 → | ¥76,800 |
| | RD-17GX | ¥128,000 → | ¥86,500 |
| Logitec | LCM-17 | ¥99,800 → | ¥64,800 |
| | LCM-17DX | ¥105,000 → | ¥81,500 |
| | LCM-15FX | ¥49,800 → | ¥37,500 |
| SONY | CPD-17SF8 | ¥99,800 → | ¥75,800 |
| | CPD-15SF8 | ¥64,800 → | ¥48,800 |

### αデータ ACM-515



標準価格 ¥56,800
**¥29,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ICM | RS-T770N | ¥99,800 → | ¥72,800 |
| ELECOM | HRM-17G | ¥99,800 → | ¥55,800 |
| | FlexScan33F | ¥90,000 → | ¥59,800 |
| NANAO | FlexScan56T・S | ¥220,000 → | ¥114,000 |
| | FlexScan54T | ¥150,000 → | ¥103,500 |

## デジタルカメラ

| | | | |
|---|---|---|---|
| EPSON | CP-100 | ¥69,800 → | ¥50,800 |
| CASIO | QV-10A (キット別売) | ¥49,800 → | ¥38,800 |
| | QV-30 (キット別売) | ¥69,500 → | ¥53,800 |
| コダック | DC40 | ¥99,800 → | ¥77,500 |
| | DC50 ズーム | ¥148,000 → | ¥115,000 |
| CHINON | ES-3000 | ¥124,800 → | ¥82,800 |

(全品新品、安心のメーカー保証付!!)

## スキャナ

### EPSON GT-5000WINP +双方向パラレルI/Fセット

標準価格 ¥69,800
**¥47,500**

| | | | |
|---|---|---|---|
| EPSON | GT-5000WINS | ¥59,800 → | ¥41,800 |
| | GT-9000WIN | ¥148,000 → | ¥103,800 |

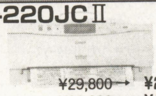
### EPSON GT-8500WIN

標準価格 ¥99,800
**¥68,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | ScanJet4C | ¥148,000 → | ¥99,800 |
| Canon | IX-4025 | ¥49,800 → | ¥33,000 |
| NEOS | NSF-600CL2/W | ¥74,800 → | ¥37,800 |
| | NSF-1200SP/W | ¥118,000 → | ¥82,800 |
| | NSF-800SP/W | ¥94,800 → | ¥62,000 |

## プリンタ

### CANON BJ-220JCⅡ



標準価格 ¥69,800
**¥37,500**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Canon | BJC-210J | ¥29,800 → | ¥21,800 |
| | BJ-30V | ¥39,800 → | ¥19,800 |
| | BJC-35V | ¥54,800 → | ¥28,800 |
| | BJC-400J | ¥59,800 → | ¥28,800 |
| | BJC-410J | ¥59,800 → | ¥43,800 |
| | BJC-455J | ¥79,800 → | ¥58,800 |
| | BJC-610JW | ¥69,800 → | ¥51,500 |
| | LBP-A404F | ¥108,000 → | ¥78,800 |
| | LBP-A405Jr | ¥79,800 → | ¥58,000 |
| | LBP-730 | ¥228,000 → | ¥168,800 |
| | LBP-720 | ¥188,000 → | ¥138,000 |
| | LBP-450 | ¥198,000 → | ¥146,800 |
| | LBP-210 | ¥59,800 → | ¥45,800 |
| | LBP-310 | ¥79,800 → | ¥59,800 |
| | LBP-830 | ¥278,000 → | ¥208,500 |
| ALPS | MD-2000J | ¥79,800 → | ¥49,800 |
| EPSON | LP-9200 | ¥258,000 → | ¥187,800 |
| | LP-8200 | ¥188,000 → | ¥135,800 |
| | LP-1700 | ¥108,000 → | ¥78,500 |
| | MJ-1100 | ¥79,800 → | ¥57,800 |
| | MJ-5100C | ¥198,000 → | ¥139,800 |
| | MJ-3000CU+カラーUPグレード | ¥148,000 → | ¥105,800 |
| | MJ-500C | ¥49,800 → | ¥24,500 |
| | MJ-800C | ¥79,800 → | ¥39,500 |
| | MJ-910C | ¥89,800 → | ¥58,000 |
| | VP-1100 | ¥79,800 → | ¥43,800 |
| HP | Laser Jet 5L | ¥69,800 → | ¥47,800 |

### NEC PICTY110R

限定! ハガキフィーダサービス

標準価格 ¥49,800
**¥18,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| NEC | PC-PR830L | ¥79,800 → | ¥62,000 |
| | PICTY100L | ¥39,800 → | ¥30,800 |
| | PICTY400 | ¥89,800 → | ¥63,800 |

### NEC PICTY180

標準価格 ¥64,800
**¥29,800**

## CD-ROM

### ICM CD-660S-X

標準価格 ¥24,800
**¥16,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ICM | CD-910S-X | ¥39,800 → | ¥31,800 |
| | CD-605C-N | ¥44,800 → | ¥27,800 |
| | PDR-650-N | ¥118,000 → | ¥70,800 |
| メルコ | CDS-4ES | ¥24,800 → | ¥16,800 |
| | CDI-6FB | ¥39,800 → | ¥19,500 |
| | CDI-4FB | ¥19,800 → | ¥15,800 |
| I･Oデータ | CDG-PX44 | ¥24,800 → | ¥19,800 |

### I･Oデータ CDG-PX44/PCSC

標準価格 ¥37,800
**¥30,500**

## MO

| | | | |
|---|---|---|---|
| Logitec | LMO-480H | ¥89,800 → | ¥59,800 |
| | LMO-450H | ¥95,000 → | ¥55,500 |
| | LMO-400E | ¥64,800 → | ¥46,800 |

## HDD

### Logitec SHD-BA1000P

標準価格 ¥49,800
**¥37,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Logitec | SHD-BA1000U | ¥43,800 → | ¥33,800 |
| | SHD-BA540U | ¥29,800 → | ¥22,800 |
| | SHD-BA2000P | ¥99,800 → | ¥72,800 |
| | SHD-BA540P | ¥36,800 → | ¥27,800 |
| ICM | RX-1000-CIN | ¥49,800 → | ¥38,500 |
| メルコ | DSC-1024NN | ¥48,000 → | ¥37,800 |
| | DSC-2048NN | ¥89,800 → | ¥70,800 |
| I･Oデータ | HDS-540M/98-L | ¥35,500 → | ¥28,500 |
| | HDS-1G/98-L | ¥49,000 → | ¥37,800 |
| | HDS-1G/98 Ⅲ | ¥49,000 → | ¥39,500 |
| | HDS-2G/98 Ⅲ | ¥89,800 → | ¥71,800 |

## FDD

| | | | |
|---|---|---|---|
| Logitec | LFD-331X | ¥19,800 → | ¥13,500 |
| | LFD-332X | ¥29,800 → | ¥19,800 |
| | SFD-331MX | ¥17,000 → | ¥12,000 |
| | SFD-32J | ¥29,800 → | ¥15,000 |
| THK | FD-532 | ¥39,800 → | ¥27,000 |
| | FD-501 | ¥21,800 → | ¥16,000 |

## モデム

| | | | |
|---|---|---|---|
| オムロン | ME2814B Ⅱ | ¥29,800 → | ¥23,800 |
| | ME1414B Ⅲ | ¥19,800 → | ¥13,800 |
| サン電子 | MS288EF | ¥26,800 → | ¥19,800 |
| AIWA | PV-JF288W | ¥39,800 → | ¥28,800 |
| | PV-BF288M2WW | ¥33,800 → | ¥23,800 |
| | PV-EF2880WW | ¥27,800 → | ¥20,800 |
| NEC | COMSTARZ MULTI144 Ⅱ | ¥19,800 → | ¥13,800 |
| | COMSTARZ MULTI288 | ¥29,800 → | ¥23,800 |

### Logitec LFM-144BS

標準価格 ¥15,800
**¥9,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Logitec | LFM-288BS | ¥29,800 → | ¥21,800 |
| | LPM-FM288 | ¥38,000 → | ¥27,800 |

### Logitec LPM-FM144B

標準価格 ¥29,800
**¥9,800**

| | | | |
|---|---|---|---|
| I･Oデータ | DFM-288 | ¥29,800 → | ¥23,800 |
| | PC-FM288 | ¥36,000 → | ¥28,000 |

## プロッタ

| | | | |
|---|---|---|---|
| ローランドDG | DXY-1150 | ¥128,000 → | ¥95,000 |
| | PNC-950 | ¥370,000 → | ¥275,500 |
| グラフテック | FP-9200 | ¥640,000 → | ¥426,800 |
| | FP-9100 | ¥840,000 → | ¥560,000 |
| | MP-5300 | ¥198,000 → | ¥141,800 |
| HP | デザインジェット330 (A1) | ¥278,000 → | ¥222,000 |
| | デザインジェット330 (A0) | ¥428,000 → | ¥342,000 |
| | 330用カラーUPグレードキット | ¥128,000 → | ¥102,000 |
| | デザインジェット350C (A1) | ¥378,000 → | ¥302,000 |
| | デザインジェット350C (A0) | ¥528,000 → | ¥422,000 |

## DTM

| | | | |
|---|---|---|---|
| Roland | ミュージ郎8800 | ¥89,800 → | ¥70,500 |
| | ミュージ郎SK-50 | ¥75,000 → | ¥58,800 |
| | ミュージ郎XP-10 | ¥79,800 → | ¥62,500 |
| | ギタ次郎Ⅱ GC | ¥69,800 → | ¥55,500 |
| | ギタ次郎Ⅱ GK | ¥59,800 → | ¥47,500 |
| | ミュージ郎BOARD Ⅱ | ¥63,000 → | ¥48,800 |
| | ビデオくん | ¥99,800 → | ¥77,500 |
| | S-MPU/PC | ¥29,800 → | ¥23,800 |
| | MPU-PC98 Ⅱ | ¥19,800 → | ¥15,500 |
| | PC-180 | ¥29,800 → | ¥23,500 |
| | SC-88 | ¥89,800 → | ¥68,800 |
| | SC-88VL | ¥69,000 → | ¥53,500 |
| | SC-55mk Ⅱ | ¥55,000 → | ¥42,500 |
| | RSC-15N | ¥3,500 → | ¥2,800 |
| | MSC-15 | ¥900 → | ¥720 |
| YAMAHA | CBX-80 (M/W) | ¥83,000 → | ¥63,800 |
| | MU80 | ¥69,000 → | ¥54,000 |
| | MU50 | ¥52,000 → | ¥40,800 |
| | CBX-50 (M/W) | ¥63,000 → | ¥48,800 |
| | MU5-K | ¥35,000 → | ¥27,000 |
| | CBX-K1 | ¥15,800 → | ¥12,500 |
| | CBX-K1W | ¥63,000 → | ¥49,000 |

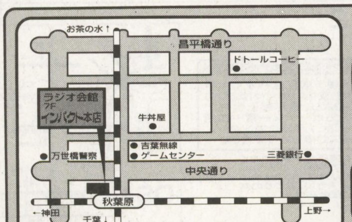
### YAMAHA YST-M5(H/B)

標準価格 ¥8,000
**¥4,980**

### YST-MSW10(H/B)

標準価格 ¥15,000
**¥12,000**

掲載の価格は5月2日現在のものです
最新の価格は☎でお問い合わせ下さい




## お支払い方法

- **銀行振込** 入金確認後、即、商品発送又は発注の手配となります。振込手数料はお客様負担となります。
- **現金書留** 書留到着後、即商品発送又は発注の手配となります。
- **分割払い** クレジット用紙をお送り致しますので、ご記入・ご捺印の上返送して下さい。契約完了後商品発送の手配となります。
- **代金引換発送** 商品到着時に、配達員に代金をお支払い下さい。(但し、別途手数料がかかります)又、未成年の方はご両親の承諾が必要となります。※一部お取り扱い出来ない商品・地域がありますのでご確認下さい。

〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F
TEL.03-5294-3741 FAX.03-5294-3744
▼お振込先
東京シティ信用金庫 秋葉原支店(普)540003 インパクト

●掲載の価格は、消費税・送料別となっております。
●ご注文の前に、必ず電話・FAX等で、金額・お支払方法等を確認の上、送金するようお願いします。
●お客様のご都合による返品・キャンセルはご容赦下さい。

IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT!

全国通販 今すぐお電話を!! 年中無休 AM11:00〜PM10:30

TEL 03-5689-5470

FAX 03-5689-5465

全品メーカー保証付新品

代金引換の着払いも可

# アクティブならAM11:00からPM10:30まで受付OK!

PC-9821V13/S7R
model
A,B ¥232,000
C,D ¥257,000

PC-9821V13/S5R
model
A,B ¥199,000
C,D ¥224,000

PC-9821V12/S7R
NEW
model
A,B ¥210,000
C,D ¥227,000

PC-9821V12/S5R
NEW
model
A,B ¥179,000
C,D ¥194,000

PC-9821V10/C4R
model
A,B ¥145,000
E,F ¥198,000

PC-9821Cb10/T
model A,B
¥195,000

PC-9821Xv13/R16
PC-9821Xt16/R16
●写真のCRTは別売
¥209,000
¥429,000

PC-9821Xa16/R12
PC-9821Xa16/R16
●写真のCRTは別売
¥237,000
¥269,000

PC-9821Xa13/K12
PC-9821Xa13/K16
●写真のCRTは別売
¥197,000
¥223,000

PC-9821Xa12/K8
PC-9821Xa12/K12
●写真のCRTは別売
TEL特価
¥197,000

PC-9821Xa10/K8
PC-9821Xa10/K12
●写真のCRTは別売
¥125,000
¥134,000

PC-9821Cx13/S5T
PC-9821Cx13/S7M
model A,B
¥249,000
¥303,000

PC-9821Na13/C10
PC-9821Na13/H10
¥359,000
¥473,000

PC-9821Na9/H8
PC-9821Na12/H8
PC-9821Na12/H10
¥317,000
¥359,000
¥379,000

PC-9821Nb7/5
PC-9821Nb7/C8
¥225,000
TEL特価

PC-9821La10/5
PC-9821La10/8
model A,B
¥234,000
¥286,000

PC-9821Cr13/T
model A,B
¥268,000

FUJITSU-FMV
DESK POWER
各モデル
DESKPOWER CE
TEL特価

## プリンター

EPSON MJ-500C
MJ-800C
¥23,500
¥37,500

CANON BJC-35V
BJC-410J
¥27,900
¥41,800

## HDD

I/Oデータ HDS-1G/98-Ⅲ
HDS-2G/98-Ⅲ
¥36,500
¥67,500

## EPSON486・586ノート用HDD

キャラベル AV-500UGmkⅢ
AV-810UGmkⅢ
¥36,000
¥58,500

## ディスプレイ

iiyama MF-8617E
MT-8617E
¥59,500
¥74,000

## FAXモデム

AIWA PV-EF2880
PV-AF2881
¥19,800
¥30,500

### CPU

| メーカー | 商品名 | 特価 |
|---|---|---|
| NEC | PC-9821La7/D5 A,B | ¥199,000 |
| NEC | PC-9821Nb7/D5 | ¥204,000 |
| EPSON | vividy NOTE | TEL特価 |
| SHARP | Mebius | TEL特価 |
| IBM | Aptiva | TEL特価 |

### プリンター

| メーカー | 商品名 | 特価 |
|---|---|---|
| EPSON | MJ-510C | ¥28,800 |
| EPSON | MJ-810C | ¥45,800 |
| EPSON | MJ-910C | ¥56,500 |
| EPSON | MJ-3000CU(キット付) | ¥98,000 |
| EPSON | MJ-5100C | ¥129,000 |
| EPSON | LP-1700 | ¥73,500 |
| EPSON | LP-8200 | ¥125,500 |
| CANON | BJC-210J | ¥21,800 |
| CANON | BJC-455J | ¥54,800 |
| CANON | BJC-610JW | ¥49,800 |
| CANON | LBP-210 | ¥42,500 |
| CANON | LBP-310 | ¥55,500 |
| CANON | LBP-830 | ¥186,000 |
| NEC | PC-PR101/J400 | ¥58,500 |

### ディスプレイ

| メーカー | 商品名 | 特価 |
|---|---|---|
| NEC | PC-TM151 | ¥55,500 |
| NEC | PC-TM171 | ¥93,500 |
| NEC | PC-KM153R2 | ¥48,000 |
| NEC | PC-KM173R | ¥75,800 |
| EIZO | FS-57T | ¥133,000 |
| iiyama | MF-8515F | ¥34,800 |
| iiyama | MT-8617ES | ¥64,800 |
| iiyama | MF-8617ES | ¥81,800 |

### HDD

| メーカー | 商品名 | 特価 |
|---|---|---|
| メルコ | DSC-1024NN | ¥36,500 |
| メルコ | DSC-2048NN | ¥67,500 |
| I/Oデータ | HDS-1G/98PCI | ¥43,500 |
| I/Oデータ | HDS-2G/98PCI | ¥73,500 |
| I/Oデータ | HDS-1G-L | ¥32,500 |
| I/Oデータ | HDS-2G | ¥62,500 |
| ICM | RX-540-CIN | ¥27,500 |
| ICM | RX-1000-CIN | ¥36,500 |
| メルコ | DNC-B1024 | ¥36,800 |
| メルコ | DNC-B1240 | ¥39,500 |
| I/Oデータ | HDI-1.7G | ¥43,800 |
| I/Oデータ | HDN-810M | ¥44,500 |
| ICM | Pack NX-1300 | ¥69,500 |

### モデム

| メーカー | 商品名 | 特価 |
|---|---|---|
| サン電子 | MS288EF | ¥21,500 |
| サン電子 | MS288AFPro | ¥24,800 |
| AIWA | PV-BF288M2 | ¥23,800 |
| ヒューコム | V.34ES II | ¥18,500 |
| TDK | DF-2814BX | ¥26,500 |
| TDK | DF-2814BZ | ¥28,500 |

### スキャナー

| メーカー | 商品名 | 特価 |
|---|---|---|
| EPSON | GT-5000WINP | ¥39,500 |
| EPSON | GT-8500WIN | ¥68,800 |
| EPSON | GT-9000WIN | ¥99,500 |

### CD MO PD

| メーカー | 商品名 | 特価 |
|---|---|---|
| メルコ | MOS-E230NS | ¥45,500 |
| メルコ | MOS-E230N | ¥51,000 |
| ICM | PMO-640W-X | ¥84,800 |
| ICM | PMO-640W-CIN | ¥89,800 |
| I/Oデータ | CDV-AB6 | ¥19,800 |
| I/Oデータ | CDG-PX44 | ¥18,800 |
| I/Oデータ | CDG-PX44/PCSC | ¥28,800 |
| I/Oデータ | CDG-TX67 | ¥24,800 |
| I/Oデータ | CDG-TX67/PCSC | ¥33,000 |
| ICM | PDR650-N | ¥67,500 |
| ICM | PDR650-NB | ¥73,000 |

### メモリー

| メーカー | 商品名 | 特価 |
|---|---|---|
| I/Oデータ | NE-SIM32-H8M | ¥17,500 |
| I/Oデータ | NE-SIM32-H16M | ¥30,500 |
| I/Oデータ | NE-SIM36-H8M | ¥18,500 |
| I/Oデータ | NE-SIM36-H16M | ¥34,500 |
| I/Oデータ | NE-SIMXB-4M×2 | ¥17,500 |
| I/Oデータ | NE-SIMXB-8M×2 | ¥30,500 |
| I/Oデータ | NE-SIMXB-16M×2 | ¥58,000 |
| I/Oデータ | NE-SIMXB-32M×2 | ¥113,500 |
| I/Oデータ | NE-SIMXA-4M×2 | ¥18,500 |
| I/Oデータ | NE-SIMXA-8M×2 | ¥34,500 |
| I/Oデータ | NE-SIMXA-16M×2 | ¥66,000 |
| I/Oデータ | NE-SIMXA-32M×2 | ¥127,500 |
| メルコ | EMW-P8M | ¥17,500 |
| メルコ | EMW-P16M | ¥32,000 |
| メルコ | EMW-P32M | ¥60,500 |
| メルコ | EMW-P64M | ¥118,900 |
| I/Oデータ | Ld34-8M | ¥18,500 |
| I/Oデータ | Ld34-16M | ¥34,500 |
| I/Oデータ | Ld34-32M | ¥66,000 |
| I/Oデータ | Nb64-8M | ¥18,500 |
| I/Oデータ | Nb64-16M | ¥34,500 |
| I/Oデータ | Nb64-32M | ¥66,000 |

### NECオプション

| メーカー | 商品名 | 特価 |
|---|---|---|
| NEC | PC-9821CB2-E01 | ¥11,500 |
| NEC | PC-9821CX2-E01 | ¥11,500 |
| NEC | PC-9821XA-E02 | ¥11,500 |
| NEC | PC-FD321DH | ¥15,000 |
| NEC | PC-9801-86 | ¥18,500 |
| NEC | PC-9801-118 | ¥16,400 |
| NEC | PC-9821-C3-B02 | ¥20,600 |
| NEC | PC-9801-117 | ¥28,300 |
| NEC | PC-9821-CB2-B03 | ¥29,000 |
| NEC | PC-9821-CB2-B05 | ¥22,000 |
| NEC | PC-9801-100 | ¥15,000 |
| NEC | PC-9821X-B02L | ¥25,500 |
| NEC | PC-9821XA7-B01 | ¥15,000 |
| NEC | PC-9821XA7-B02 | ¥29,000 |
| NEC | PC-9821XA7E-B01 | ¥15,000 |
| NEC | PC-9821X-B03 | ¥41,600 |
| NEC | PC-9821X-B03-01 | ¥22,000 |
| NEC | PC-9821NA-C04 | ¥22,000 |
| NEC | PC-9821NA-C05 | ¥29,000 |
| NEC | PC-9821NB-C01 | ¥22,000 |
| NEC | PC-9821N-P03 | ¥38,800 |

●掲載以外の商品も多数扱っております。お気軽にお問い合せ下さい。
●価格、在庫は常に変動しておりますので、必ずTEL又はFAXにてご確認下さい。
●初期不良の場合は新品交換致します。

●表示価格には消費税は含まれておりません。
●振込手数料はお客様負担となります。
●現金書留も御利用いただけます。
●送料が別途必要となります。

お振込先 三和銀行 本郷支店 普通 3822967 (有)アクティブ

Active アクティブ

〒113 東京都文京区本郷4-7-12 カバサワビル1F
TEL.03-5689-5470 FAX.03-5689-5465

# 激安

新品・中古 全て安い!

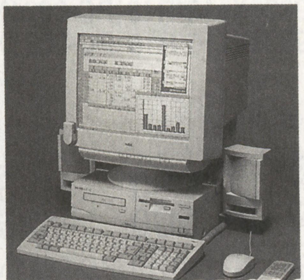
## 新品も安いッ!

PC-9821RA20/N12 · ¥298,500
PC-9821XA16/R12 · ¥252,000
PC-9821XA16/R16 · ¥283,000
PC-9821V13/S5RA · ¥213,000
PC-9821V13/S7RA · ¥244,000
PC-9821V13/S7RB · ¥244,000
PC-9821V12/S5RA · ¥199,000
PC-9821V12/S5RB · ¥199,000
PC-9821V12/S7RA · ¥219,000
PC-9821V12/S7RB · ¥219,000
PC-9821V10/C4RA · ¥146,000
PC-9821V10/C4RB · ¥146,000
PC-9821CX13/S5TA ··· ¥264,000
PC-9821CX13/S7MA · ¥315,000
PC-9821CB10/TA ··· ¥198,000
PC-9821CB10/TB ···· ¥198,000
PC-9821Nb7/5 ········ ¥229,000
FMV-DESKPOWER TE, CE, SE, SP他 ·· TEL特価
Mac・IBM各種 ·············· TEL特価

その他各社ワープロ、CPU、CRT、周辺機器は☎ください。

## 特選中古

在庫をTELにてご確認の上ご送金ください。



PC-9821XA7/C4【新古品】(Pentium 75MHz、メモリ8MB、HDD 420MB、Win3.1) · ¥ 89,800
FMV-DESKPOWER TE5【新品】(FMV5DTE51) ·· ¥229,000
FMV-DESKPOWER C (FMV41C2S3、Win95、Word、Excel) · ¥108,000
PC-9821CX/S3 (TV、FAXモデム、HDD 540MB、Windows、他) ·· ¥ 89,800
PC-9821CB/M2D【新品】(Windows3.1、Works、CD-ROM、TV) · ¥ 85,800
PC-9821NX/C7【新品】(TFTカラー、CD-ROM、PCM/FM音源) · ¥229,800
PC-9801FA2 (486SX-16MHz、メモリ1.6MB、音源内蔵) ······· ¥ 19,800
PC-9801DS2 (386SX-16MHz、音源内蔵) ··················· ¥ 15,800
PC-9821NS/T (386SL-20MHz、640KB、RAMドライブ1.2MB) · ¥ 35,800
PC-9821XS/U7W【新品】(486DX2-66MHz、Windows) · ¥ 55,800
PC-9821XS/C8W【新古品】(486DX2-66MHz、Windows、CD) · ¥ 64,800
FMTOWNSⅡ Fresh (Windows、他) ······················ ¥ 65,800
X68000XVI ··································· ¥ 69,800
CZ-606D-TN (X68用ディスプレイ) ················ ¥ 14,800
XC-1498C (400ライン、ディスプレイ) ··············· ¥ 9,800
XC-1498C2 (400ライン、ディスプレイ) ·············· ¥ 11,800
PC-KD852 (400ライン、ディスプレイ) ··············· ¥ 9,800
PC-KD853 (400ライン、デジタル) ·················· ¥ 5,800
PC-KM153R【新品】(15インチ、マルチシンクディスプレイ) ·· ¥ 35,800
5574-M06 (IBM 16インチディスプレイ) ·············· ¥ 6,000

MJ-500C【新品】(エプソン、マッハジェットカラープリンター、W95対応) ·· ¥ 25,900
BJ-130J (キャノン、136桁、バブルジェットプリンタ) ·············· ¥ 29,000
5553-B01-EP (IBM、136桁、ドットプリンター) ············· ¥ 6,000
FA34-4M (I/Oデータ、FA用 4MB RAMボード) ··················· ¥ 8,900
PIO-DS134/4+4M (98DS用 8MB RAMボード) ··········· ¥ 12,800
HDL-20W-B (98RA・DA用、CX486DLC) ···················· ¥ 3,900
CDR-H94S (三洋、DOS/V用ファイルベイ内蔵倍速CD-ROM) ····· ¥ 6,800
PX-10 (CASIOワープロ、英文機能、他) ······················ ¥ 39,800
M-4【新品】(98・エプソン用マウス、カウントチェンジャー、変換コネクタ付) ·· ¥ 1,900
PRESBOX (Win3.1ソフト、エンジニアドキュメントプロセッサ、Ver.4) · ¥ 3,900
TURBO-DEBUGGER & TOOLS (98・DOS用) ·· ¥ 3,900
MEDIAMAKER (Mac用ソフト) ·························· ¥ 3,900
ゲームソフト ······································ ¥ 激安

# 買取

高価買取

| | |
|---|---|
| PC-9821 | V・A・B・C・Xシリーズ |
| PC-9801 | 486・386・286・V30シリーズ |
| PC-98 Note | Pentium・486・386・V30シリーズ |
| EPSON | Pentium・586・486・386・286シリーズ |
| EPSON Note | Pentium・486・386・286 |
| FMTOWNSⅡ | 486・386シリーズ |

FMV-DESKPOWERシリーズ C・S・H・SX・CE・SE・SP・TE
X68000 & X68030シリーズ
Macintoshシリーズ
IBM PC互換機各種
MSX TurboR
各社CRT・メモリ・プリンタ
CD-ROMドライブ・MOドライブ
ハードディスク・FDドライブ・etc...
高価買取いたします!!

新品への下取り
交換の場合は特に
高額にて下取りします。

各種ゲーム機
ゲームソフト
**高価買取**

買って安心、中古品も保証付。
全国通販、代金引替払もOK!!
価格は4月30日現在のものです。
中古も、各社新品も激安販売中!
便利な下取り販売も行なっています。

**買取専用** 0120-198147
買取価格は常に変動しています。価格をご確認の上品物をお送りください。

中古・新品の注文は下記へ!とにかく☎しょう〜

# 0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで

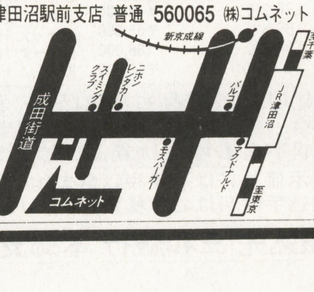
株式会社 **CN コムネット**

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法:現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 ㈱コムネット

営業時間
AM 11:00
〜
PM 8:00

定休日
木曜日




6月26日(水)は臨時休業させていただきます。

# 超優良中古パソコン

●全商品保証付き
●代金引換システム
●土日祝祭日配達OK

## デスクトップ(5インチ)

| 商品 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| PC-9801VX41(286/10MHz/20MBHD) | ¥630,000▶ | ¥10,000 |
| PC-9801RX51(80286/12MHz/40MBHD) | ¥508,000▶ | ¥15,000 |
| PC-9801RS51(386SX/16MHz/40MBHD) | ¥568,000▶ | ¥20,000 |
| PC-9801DX2(80286/12MHz) | ¥318,000▶ | ¥13,000 |
| PC-9801RA51(386/20MHz/40MBHD) | ¥668,000▶ | ¥22,000 |
| PC-9801DA2(386/20MHz) | ¥448,000▶ | ¥20,000 |
| PC-98RL/5(386/20MHz/40MBHD/ハイレゾボード) | ¥970,000▶ | ¥28,000 |
| PC-9801BX2/M2(486SX/25MHz/1.6RAM) | ¥192,000▶ | ¥27,000 |
| PC-H98/60-002(386/25MHz/ハイレゾ) | ¥835,000▶ | ¥22,000 |
| PC-H98/70-002(386/33MHz/ハイレゾ) | ¥995,000▶ | ¥24,000 |
| PC-H98S/8-002(486SX/20MHz/ノーマル) | ¥548,000▶ | ¥26,000 |
| PC-H98/80-002(486DX2/16MHz/ハイレゾ) | ¥580,000▶ | ¥30,000 |

## デスクトップ(3.5インチ)

| 商品 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| PC-9801EX2(80286/12MHz) | ¥348,000▶ | ¥12,000 |
| PC-9801DX/U2(80286/12MHz) | ¥318,000▶ | ¥15,000 |
| PC-9801DX/U5(80286/12MHz/40MBHD) | ¥468,000▶ | ¥20,000 |
| PC-9801ES2(386SX/16MHz) | ¥448,000▶ | ¥20,000 |
| PC-9801DA/U2(386/20MHz) | ¥448,000▶ | ¥23,000 |
| PC-9801DA/U5(386/20MHz/40MBHD) | ¥598,000▶ | ¥29,000 |
| PC-9801DA/U7(386/20MHz/100MBHD) | ¥698,000▶ | ¥33,000 |
| PC-9801FA/U2(486SX/16MHz) | ¥458,000▶ | ¥28,000 |
| PC-9801FA/U7(486SX/16MHz/100MBHD) | ¥648,000▶ | ¥38,000 |
| PC-9801BX/U2(486SX/20MHz) | ¥218,000▶ | ¥23,000 |
| PC-9801BA/U2(486DX2/40MHz/1.6RAM) | ¥328,000▶ | ¥42,000 |
| PC-9821CS2/S2(486SX/33MHz/5.6RAM/170MBHD/CD-ROM/マルチCRT付) | ¥428,000▶ | ¥68,000 |
| PC-9821AP/U2W(486DX2/66MHz/11.6RAM/540MBHD) | | ¥87,000 |
| PC-9821As/U7(486SX/33MHz/3.6RAM/120MBHD) | ¥498,000▶ | ¥49,000 |
| PC-9821XE/U7W(486SX/33MHz/5.6RAM/210MBHD) | ¥238,000▶ | ¥52,000 |
| PC-9821XP/U8W(intelDX4/100MHz/5.6RAM/270MBHD) | ¥448,000▶ | ¥67,000 |
| PC-9821Xe10/4-Z(Pentium/83MHz/8RAM/420MBHD/CD(4倍)/一太郎Ver.6.3)(新古品) | | ¥88,000 |
| PC-9821Xa7/C4(Pentium/75MHz/8RAM/420MBHD/CD(4倍)) | ¥268,000▶ | ¥88,000 |
| PC-9821Xa/C9W(Pentium/90MHz/8RAM/540MBHD/CD(倍)) | ¥730,000▶ | ¥128,000 |
| PC-98GSmodel I (386SX/20MHz/2.6RAM/40MBHD) | ¥698,000▶ | ¥34,000 |
| PC-H98/U90-002(486DX2/25MHz/ハイレゾ) | ¥895,000▶ | ¥38,000 |
| PC-H98S/U8-100(486SX/20MHz/1.6RAM/100MBHD) | ¥798,000▶ | ¥29,000 |
| J-3100ZX171+RAM(東芝)(486/33MHz/12RAM/170MBHD)<br>J31MCD01(東芝)(14″マルチモードカラーディスプレイ640×480/0.28㎜) | 本体とCRT セット価格 | ¥39,800 |

### 〈Macintosh〉

| 商品 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| Mac II cx(4MB/HD80/KANJIモデル) | | ¥26,000 |
| Mac II cx(8MB/HD80/KANJIモデル) | | ¥32,000 |
| Mac II ci(5MB/HD80/KANJIモデル) | | ¥27,000 |
| Mac II ci(8MB/HD80) | | ¥31,000 |
| Mac II ci(8MB/HD230/KANJIモデル) | | ¥34,000 |
| Mac II fx(4MB/HD80) | | ¥29,000 |
| Mac II vi(4MB/HD160/KANJIモデル) | | ¥29,000 |
| MacLC II (4MB/HD80) | | ¥28,000 |
| Mac II 専用IMBSiM | | ¥4,000 |
| Mac専用モノクロ12インチモニター | | ¥4,000 |
| Mac II 専用カラー13インチモニター(640×480) | | ¥15,000 |
| Mac II 用キーボード(各種有り) | | ¥7,000～10,000 |

### 〈DOS/V〉

| 商品 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| エー・エス・ティー・リサーチ Power Premium(486/33MHz/10RAM/210MBHD/3.5+5FDD/アクセラレータ/EISA) | | ¥39,000 |
| エー・エス・ティー・リサーチ PC-Vision(486/33MHz/10RAM/80MBHD/3.5FD/アクセラレータ/ISA) | | ¥34,000 |
| エー・エス・ティー・リサーチ PC-Vision(486/33MHz/8RAM/80MBHD/3.5FD/アクセラレータ/ISA) | | ¥31,000 |
| コンパック DESK PRO386/33(386/20MHz/1RAM/110MBHD/5FD) | | ¥26,000 |
| I.B.M. 5551-TOB(386/20MHz/8RAM/120MBHD/3.5FD) | | ¥32,000 |
| エー・エス・ティー・リサーチ Super VGA(14″マルチスキャン1,024×768/0.28㎜) | | ¥24,000 |
| I.B.M. 8514001(16″カラーディスプレイ (PS/2用)/0.31㎜) | | ¥22,000 |

## ディスプレイ

| 商品 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| 14インチCRT(少々画面焼け有り)(PC-9801用CRT：N5913) | | ¥3,000 |
| PC-KD854(14″カラー：640×400/0.39㎜) | ¥89,800▶ | ¥8,000 |
| PC-KD854N(14″カラー：640×400/0.39㎜) | ¥84,800▶ | ¥10,000 |
| PC-KD853N(14″カラー：640×400/0.31㎜) | ¥118,000▶ | ¥12,000 |
| PC-KD882(15″カラー：640×400/0.31㎜) | ¥89,800▶ | ¥14,000 |
| PC-KD881(15″カラー：640×400/0.28㎜) | ¥118,000▶ | ¥16,000 |
| PC-KD1521(15″カラー：640×400/0.31㎜) | ¥89,800▶ | ¥15,000 |

## 特価情報

**PC-9801RX51** (中古品)

◆コストパフォーマンスで応える98標準モデル

<本体>

●CPU 80286/12MHz●メモリ 640KB●HDD 40MB●FDD 5″×2 ●その他：マウスI/F、プリンタI/F、シリアルI/F、拡張4スロットル内蔵

<ディスプレイ>

●14″カラー・640×400・ドットピッチ0.39㎜

PC-9801RX51（本体）
標準価格￥508,000
PC-KD854N（ディスプレイ）
標準価格￥84,800

セット価格￥592,800が 特価 **￥23,000**

| 商品 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| N5913L(G)(14″カラー：640×400/0.31㎜) | ¥138,000▶ | ¥10,000 |
| N5913U(14″カラー：640×400/0.28㎜) | ¥105,000▶ | ¥14,000 |
| N5924(U)(14″カラー：640×400、640×750/0.26㎜/ハイレゾ) | ¥233,000▶ | ¥17,000 |
| N5926-01(15″カラー：640×400、1120×750/31KHz～50KHz/ハイレゾ) | ¥283,000▶ | ¥19,000 |
| PC-TV354(15″カラーTVチューナー付：640×400/0.39㎜) | ¥110,000▶ | ¥17,000 |
| PC-TV454(15″カラーTVチューナー付：640×400/0.35㎜/15～17KHz/22～26KHz/29～34KHz自動切替え) | ¥128,300▶ | ¥24,000 |
| PC-KH1511(15″カラーPC-H98専用ハイレゾ/640×750/0.28㎜) | | ¥15,000 |
| PC-KH2021(20″PC-H98専用ハイレゾ) | ¥448,000▶ | ¥39,000 |
| FHC-31WEX(三菱)(21″カラーPC-98対応ハイレゾ) | ¥630,000▶ | ¥38,000 |
| PC-KM151(15″マルチスキャン/1120×768) | | ¥28,000 |
| CR-7000(EPSON)(17″マルチスキャン：1280×1024) | | ¥53,000 |
| RD17Y/V(三菱)(17″マルチスキャン/1280×1024) | | ¥53,000 |

## ノート・ラップトップ

| 商品 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| PC-9801NS/20(386SX/12MHz/20MBHD) | ¥448,000▶ | ¥38,000 |
| PC-9801NS/T(386SL98/20MHz) | ¥288,000▶ | ¥47,000 |
| PC-9801NS/T40(386SL98/20MHz/40MBHD) | ¥398,000▶ | ¥52,000 |
| PC-9801NS/E40(386SX/16MHz/40MBHD) | ¥418,000▶ | ¥48,000 |
| PC-9801NS/L40(386SX/20MHz/40MBHD) | ¥398,000▶ | ¥52,000 |
| PC-9801NS/R120(486SX/16MHz/120MBHD) | ¥428,000▶ | ¥63,000 |
| PC-9801NC40(386SX/20MHz/40MBHD/TFTカラー) | ¥738,000▶ | ¥72,000 |
| PC-9821Nd(486SX/33MHz/DS-STNカラー) | ¥348,000▶ | ¥77,000 |
| PC-9821Ne(486SX/33MHz/3.6RAM/TFT) | ¥588,000▶ | ¥103,000 |
| PC-9821Ne2(486SX/33MHz/TFTカラー) | ¥458,000▶ | ¥109,000 |
| PC-9821Ne3(486DX2/50MHz/TFTカラー) | ¥258,000▶ | ¥126,000 |
| PC-9821Ne2/340W仕様(486SX/33MHz/5.6RAM/340MBHD/TFT) | ¥578,000▶ | ¥134,000 |
| PC-9821Ld/350A(486SX/33MHz/STNカラー/350MBHD) | ¥398,000▶ | ¥118,000 |
| PC-9821Lt2/3A(新古品)(486DX2/50MHz/8RAM/340MBHD/TFT/Win3.1/一太郎/ロータス1-2-3) | ¥378,000▶ | ¥158,000 |
| MAXY-M3201-A12(三菱・ラップトップ)(286/12MHz/640KB/20MBHD/3.5FD/NDP) | | ¥29,000 |

## ハードディスク

| 商品 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| PC-9801DA35(内蔵HDD：40MB, 98RX/RA/DX/DA用) | | ¥5,000 |
| C-FLAT80(内蔵HDD：80MB, 98EX/RX/RA/DX/DA用) | | ¥8,000 |
| PACK E-80(HDD：98NOTE用80MB) | | ¥7,000 |
| BLT-N240(HDD：98NOTE用240MB) | | ¥14,000 |
| BLT-N340(HDD：98NOTE用340MB) | | ¥19,000 |
| PC-98FELLOW/MATE用内蔵HDD 80MB▶ ¥7,000 / 240MB▶ ¥13,000 / 340MB▶ ¥16,000 / 540MB▶ | | ¥20,000 |
| PC-98H81(外付け8″FDD×1+10MBHDD) | | ¥19,000 |
| PC-HD300U(98用外付けHDD：300MB、SCSI I/F付) | | ¥19,800 |
| SHD-B540(ロジテック)(98用外付けHDD：540MB、SCSI I/F付) | ¥89,800▶ | ¥28,000 |

## プリンター

| 商品 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| PC-PR150N(98用日本語熱転写プリンタ) | ¥74,800▶ | ¥12,800 |
| PC-PR101G2(80桁シリアル：漢字60字/秒) | ¥115,000▶ | ¥19,000 |
| PC-PR201GS(136桁シリアル：漢字55字/秒) | ¥135,000▶ | ¥29,000 |
| PC-PR201/60A(136桁シリアル：漢字60字/秒) | ¥158,000▶ | ¥33,000 |
| PC-PR201/63A(136桁シリアル：漢字63字/秒) | ¥158,000▶ | ¥38,000 |
| PC-PR201/65A(136桁シリアル：漢字65字/秒) | ¥215,000▶ | ¥43,000 |
| PC-PR201J(136桁シリアル：漢字65字/秒) | ¥215,000▶ | ¥38,000 |
| PC-PR201X(136桁シリアル：漢字80字/秒) | ¥275,000▶ | ¥43,000 |
| PC-PR201/80A(136桁/カラー24ドット/漢字80字/秒) | ¥275,000▶ | ¥49,000 |
| PC-PR2000(日本語レーザー：B4対応/PC-9801用) | ¥541,000▶ | ¥30,000 |
| PC-PR2000/2(日本語レーザー：B4対応/PC-9801用) | ¥368,000▶ | ¥38,000 |
| LBP-A404G II (日本語レーザー：A4対応/480/600dpi/LIPS IV) | ¥148,000▶ | ¥31,000 |
| Laser Wind 1040W(ゼロックス)(新古品・トナー付)(日本語レーザー：A4/Windows対応/600/1200dpi/PC-98・DOS/V用)ケーブル別¥3,000 | ¥89,800▶ | ¥33,000 |
| BJ-330J(キャノン)(15″巾バブルジェット) | | ¥24,000 |
| LBP-B406D(キャノン)(日本語レーザー：B4対応) | ¥588,000▶ | ¥38,000 |
| LBP-B406E(キャノン)(日本語レーザー：B4対応) | ¥588,000▶ | ¥64,000 |

## 周辺機器

| 商品 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| PC-9821A-E01(ウィンドウアクセラレータボード) | ¥70,000▶ | ¥12,000 |
| PC-9831-MF2(外付け5″FDD×2) | | ¥15,000 |
| PC-FD312(外付け3.5″FDD×2) | | ¥15,000 |
| PC-FD511D(PC-98XMATE、ファイルベイ専用5″FDD×1) | | ¥6,000 |
| PC-9801-F04(PC-98FA、FS用、ファイルスロットル専用3.5″FDD×1) | | ¥6,000 |
| PC-FD321F(PC-98FA、AP用、ファイルスロットル専用3.5″FDD×1) | | ¥6,000 |
| LFD-381F(ロジテック)(PC-98用外付け3.5″FDD×1) | | ¥8,000 |
| CRC-FD35(コンピュータリサーチ)(PC-98用外付け3.5″FDD×2) | | ¥15,000 |
| DF-1414EX(PC-98ノート用モデムカード14400bps) | | ¥9,800 |
| PV-JF144(PC-98NOTE用モデムカード：4400bps) | | ¥9,800 |
| V34ES II -W(HUCOM社)(98,DOS/V,28800bpsモデム)(新古品) | | ¥22,000 |
| PC-PR201G-04(PC-PR201G用シートフィーダ) | ¥30,000▶ | ¥6,000 |
| PC-PR201GS-04(PC-PR201GS/60A用シートフィーダ) | ¥30,000▶ | ¥6,000 |
| PC-PR201GS-03(PC-PR201GS/60A用トラクタフィーダ) | | ¥4,000 |
| PC-PR201X-03(PC-PR201X/65A用トラクタフィーダ) | 20,000▶ | ¥5,000 |
| PC-PR201/65-11(新古品)(PR201/65用カラーキット) | ¥19,800▶ | ¥8,000 |

## ラムボード

| 商品 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| PC-9801ES-01(PC-9801ES2, ES5専用1MB) | ¥59,000▶ | ¥2,000 |
| PC-9801DS-02(PC-9801DS専用2MB) | | ¥4,000 |
| PC-9801RA-01(PC-9801RA2, RA5専用2MB) | | ¥4,000 |
| PC-9801RA-11(PC-9801RA21, RA51専用2MB) | | ¥4,000 |
| EFA-4000(PC-9801FA専用4MB) | | ¥8,000 |
| FA34-8M(PC-9801FA専用8MB) | | ¥14,000 |
| PC-9801DA-01(PC-9801DA専用内蔵2MB) | | ¥4,000 |
| PC-9801-53(1MB PC-9801VM, VX, UX, UV, CV) | ¥89,000▶ | ¥2,000 |
| PC-9801-52(2MB PC-9801RX, RA, UX, VX) | ¥100,000▶ | ¥4,000 |
| PIO-RX34-3M(PC-9801RX2専用3MB) | | ¥6,000 |
| PIO-PC34FX-1M(汎用1MB) | | ¥2,000 |
| PIO-RL34-4M(PC-98RL専用4MB) | | ¥8,000 |
| MRL-4000(PC-98RL専用4MB) | | ¥8,000 |
| PC-9821A-B03L(PC-9801BX2, BA2, BX3, BA3用8MB) | | ¥14,000 |
| PC-9801T-01U(PC-9801T/W2, W5, F5, F51専用2MB) | ¥79,000▶ | ¥6,000 |
| MTA-4000L(PC-9801T/W2, W5, F5, F51専用4MB) | ¥34,800▶ | ¥12,000 |
| PC-H98/80-B01(PC-H98model80専用2MB) | | ¥6,000 |
| PC-H98/70-B01U(PC-H98model60/70/100専用2MB) | ¥79,000▶ | ¥6,000 |
| PIO-AX34H-2M(I.B.M. PC/AT, AX規格用2MB) | | ¥4,000 |
| PIO-AX34F-4M(I.B.M. PC/AT, AX規格用4MB) | | ¥8,000 |
| EDA-4000L(DA, RA21, RA51専用4MB) | | ¥8,000 |
| EDA-12MR(DA専用12MB) | | ¥19,500 |
| PC-9801NX/C-01(PC-9801NX/C用1MB) | | ¥2,000 |
| PC-9801NX/C-02(PC-9801NX/C用2MB) | | ¥4,000 |
| PC-9821NE-B01(PC-9821NE, NS/A専用4MB) | ¥36,000▶ | ¥8,000 |
| ENE-8000(PC-9821NE, NS/A専用8MB) | | ¥14,000 |
| PC-9821N-B01(PC-9821NE2, ND, NP用4MB) | | ¥8,000 |
| PC-9821N-B02(PC-9821NE2/ND用8MB) | | ¥14,000 |
| NP34-8M(PC-9821NE2/ND用8MB) | | ¥14,000 |
| PC-9821LD-B01(PC-9821NE3/LD/NA7用4MB) | | ¥8,000 |
| ENA-8000(PC-9801NA/NA/C専用8MB) | | ¥14,000 |
| NA34-8M(PC-9801NA専用8MB) | | ¥14,000 |
| PC-9801NA-03(PC-9801NA専用8MB) | | ¥14,000 |
| PC-9801-54U(増設RAMサブボード1MB) | | ¥2,000 |
| PC-9801-61U(増設RAMサブボード2MB) | | ¥4,000 |
| PC-H98T-B01(増設RAMサブボード4MB)(PC-H98モデル105) | | ¥12,000 |
| PC-9821A-B01(98MATE、FELLOW系4MB) | | ¥8,000 |
| BA34-8M(98MATE、FELLOW系8MB) | | ¥14,000 |
| EBA-12M(98MATE、FELLOW系12MB) | | ¥19,500 |
| P16V72F(98, DOS/Vデスクトップ用16MB, パリ付72ピン) | | ¥33,000 |
| P32V72F(98, DOS/Vデスクトップ用32MB, パリ付72ピン) | | ¥66,000 |

インテル数値演算プロセッサー：各種取り揃えておりますのでお気軽にお問い合わせ下さい。

※掲載価格に消費税は含まれておりません。

最新情報と目玉商品をインターネットでチェック!

ホームページ開設！

http://www.net21.or.jp/pacific/home.htm

パソコン通信で最新中古情報

☎03-3733-1433
(2400～28800bps)

●年中無休・24時間アクセスOK!
●電子メールでのご注文OK!
●メモリー・周辺機器多数在庫！

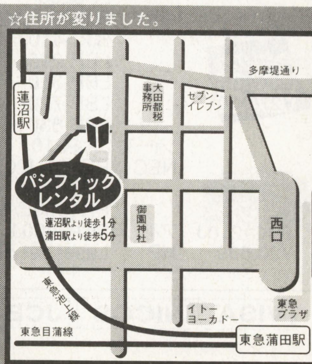
ハイテクとハイタッチな心でビジネスをバックアップ

PACIFIC RENTAL パシフィック レンタル
中古パソコン販売センター

株式会社パシフィックレンタル 〒144 東京都大田区西蒲田7-20-5 第七醍醐ビル1F
営業時間／9：30～19：00 定休日／土・日・祝日

ご注文・お問い合わせ ☎03-3733-1441
FAX 03-3733-1440

☆住所が変りました。



Computer Station

# ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

営業時間AM10:30～PM7:00 (通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休)

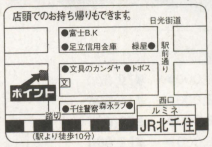
秋葉原と勝負っ!来店なら…

ご注文・お問い合わせ

☎ 03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298



代金着払いシステム有り!即日発送O.K!! | Microsoft® Official Dealer | セット内容は変更自由です!!

※商品の価格は変動する場合があります!TELにて御確認下さい。

**NEC** PC-9821Xt16/R16 RD17GⅡ DIATONEスピーカー — MITSUBISHIセット — セット特価 ¥517,800

**NEC** PC-9821XV13/R16 RD17GⅡ DIATONEスピーカー — MITSUBISHIセット — セット特価 ¥299,800

**NEC** PC-9821XV13/R16 マルチスキャン15"CRT / マルチスキャン17"CRT — CRTセット — セット特価 ¥242,800 / セット特価 ¥262,800

**NEC** PC-9821Xa16/R12 / PC-9821Xa16/R16 マルチスキャン17"CRT — CRTセット — セット特価 ¥285,800 / セット特価 ¥319,800

**NEC** PC-9821Xa13/K12 / PC-9821Xa13/K16 マルチスキャン17"CRT — CRTセット — セット特価 ¥248,000 / セット特価 ¥279,800

**NEC** PC-9821V13/S5RAorRB / PC-9821V13/S5RCorRD — Value star — 特価 ¥195,800 / 特価 ¥219,800

**NEC** PC-9821V13/S7RAorRB / PC-9821V13/S7RCorRD — Value star — 特価 ¥228,000 / 特価 ¥255,800

**NEC** PC-9821V12/S5RAorRB / PC-9821V12/S7RAorRB — Value star — 特価 ¥178,000 / 特価 ¥209,800

**NEC** PC-9821CX13/S7MAorMB / PC-9821CX13/S5TAorTB — CanBe — 特価 ¥304,800 / 特価 ¥249,800

**NEC** PC-9821Nb7/C8 / PC-9821Na9/H8 — Lavie — 特価 ¥259,800 / 特価 ¥328,000

**NEC** PC-9821Na12/H8 / PC-9821Na12/H10 — Lavie — 特価 ¥359,800 / 特価 ¥379,800

**NEC** PC-9821Na13/C10 / PC-9821Na13/H10 — Lavie — 特価 ¥399,800 / 特価 ¥479,800

**NEC** PC-9821La10/8A / PC-9821La10/5A — Aile — 特価 ¥285,000 / 特価 ¥235,800

**Fujitsu** FMV-DESK POWER-SE / FMV-DESK POWER-SP — DESK POWER — TEL特価 / TEL特価

**IBM** Aptiva 770 / Aptiva 775 — Aptiva — 特価 ¥265,000 / 特価 ¥295,000

**SHARP** PC-A435 / PC-A445 — Mebius — TEL特価

## 今月のおススメ商品

**IBM Aptiva 560**
15インチディスプレイ
Pentium®プロセッサ120MHz
RAM 16MB、HDD1.6GB
4倍速CD-ROM
Windows 95
限定30台
特価 ¥239,800

**NEC PC-9821V12/S5RCorRD / PC-9821V12/S7RCorRD**
Pentium®プロセッサ120MHz
RAM 16MB、HDD 850MB
4倍速CD-ROM
MS-DOS、Win3.1orWin95
一太郎、ロータスorWord、Excel
15"CRTor17"CRT付
FAXモデム内蔵タイプ
特価 ¥212,800
特価 ¥242,800

**NEC PC-9821Xe10/4-Y**
DX4 プロセッサ100MHz
RAM 8MB、HDD 420MB
4倍速CD-ROM
一太郎 Ver.6.3インストール済
ペンティアムオーバードライブ付
17"CRT付
限定特価 ¥139,800

**NEC PC-9821Xa10/K8 / PC-9821Xa10/K12**
Pentium®プロセッサ100MHz
RAM 8MB
HDD 850MB or HDD 1.2GB
4倍速CD-ROM
MS-DOS6.2
Win3.1orWin95インストール済
(CRTは別売)
限定各30台
特価 ¥124,800
特価 ¥134,800

iiyama MT-8617E ¥73,500

三菱 RD17GⅡ TEL特価 (DIATONE スピーカーDS-51P 別売¥7,800)

SONY CPD-17SF8R TEL特価

EPSON MJ-810C ¥43,800

キヤノン BJC-35V ¥27,900

キヤノン BJC-210J ¥20,500

### CRT

| | | |
|---|---|---|
| 三菱 | RD-15G | TEL特価 |
| | RD-17F | TEL特価 |
| | RD-17GX | TEL特価 |
| NEC | PC-KM173R | ¥72,800 |
| | PC-KM174 | ¥109,800 |
| | TM-151 | ¥55,800 |
| NANAO | E57T | ¥138,000 |
| | 54T | ¥94,800 |
| iiyama | MF-8617E | ¥59,500 |
| | MF-8617ES | ¥62,800 |
| | MF-8221E | ¥139,800 |
| αデータ | ACM-515 | ¥31,800 |
| ICM | LS2617FNⅡ | ¥49,800 |
| SONY | CPD-15SF8 | TEL特価 |
| TAXAN | EV-151(トリニトロン) | ¥39,800 |

### プリンター

| | | |
|---|---|---|
| EPSON | MJ-1100 | ¥56,800 |
| | MJ-3000Cu(キット付) | ¥97,800 |
| | MJ-5100C | ¥125,800 |
| | MJ-510C | ¥29,500 |
| | MJ-910C | ¥58,000 |
| | LP-1700 | ¥73,500 |
| | LP8200 | ¥125,800 |
| キヤノン | BJC-610JW | ¥49,800 |
| | BJC-410J | ¥41,800 |
| | LBP-210 | ¥43,500 |
| | LBP-310 | ¥54,500 |
| | LBP-720 | ¥125,800 |
| | LBP-830 | ¥180,500 |
| シャープ | JX-9210 | ¥44,800 |
| NEC | PR101/J200 | ¥34,800 |
| | PR201/65 | ¥67,800 |
| | PR1000E/W | ¥59,800 |
| アルプス | MD-2000J | ¥39,800 |
| HP | Laser Jet 5L | ¥45,800 |

### CPU

**NEC PC-9821Xv13/R16**
トリニトロン17"CRT
セット特価 ¥277,800

| | | |
|---|---|---|
| NEC | PC-9821Xb10/J8 | ¥89,800 |
| | PC-9821Xa12/K8 | ¥179,000 |
| | PC-9821Xa12/K12 | ¥195,000 |
| | PC-9821Xa13/K12 | ¥196,800 |
| | PC-9821Xa13/K16 | ¥225,000 |
| | PC-9821Xa16/R12 | ¥235,800 |
| | PC-9821Xa16/R16 | ¥268,000 |
| | PC-9821XV13/R16 | ¥214,800 |
| | PC-9821XT16/R16 | ¥429,800 |
| | PC-9821Cb10/TA・B | ¥198,000 |
| | PC-9821Cr13/TA・TB | ¥269,800 |
| | PC-9821Xt13/K12 | ¥279,800 |
| | PC-9821St20/L16 | TEL特価 |
| | PC-9821V10/C4RA-RB | ¥149,800 |
| | PC-9821La10/8B | ¥289,800 |
| | PC-9821La10/5B | ¥235,800 |
| | PC-9821La7/D5A-5B | ¥198,000 |
| | PC-9821Na7/H7 | ¥288,000 |
| | PC-9821Nb7/5 | ¥219,800 |
| | PC-9821Ne3/5 | ¥189,800 |
| FUJITSU | DESK-POWERシリーズ | TEL特価 |
| | FMV-BIBLO | TEL特価 |
| EPSON | VN-513ST | ¥458,000 |
| | VM-516S | ¥325,000 |
| IBM | Aptiva 785 | ¥329,800 |
| | Aptiva 795 | TEL特価 |
| 東芝 | GR0908TW | ¥328,000 |
| シャープ | PI-7000 | TEL特価 |
| | PCA-455 | TEL特価 |

### ハードディスク/IDE

| | | |
|---|---|---|
| WEATERN DIGITAL | WDAC 21200 | ¥25,800 |
| | WDAC 31600 | ¥32,800 |
| メルコ | DNG-831 | ¥26,800 |

### ハードディスク/外付

| | | |
|---|---|---|
| ICM | RX-2000CIN | ¥63,800 |
| | RX-1000CIN | ¥34,800 |
| メルコ | DSC-526N | ¥27,800 |
| | DSC-1024NN | ¥37,800 |
| I/Oデータ | HDS-540M/98-L | ¥28,800 |
| | HDS-1G/98-L | ¥37,800 |
| | HDS-1G/98PCI | ¥43,800 |

### ODP・アクセラレータ

| | | |
|---|---|---|
| インテル | PODP3V166 | ¥62,800 |
| | PODP3V150 | ¥48,800 |
| | PODP3V125 | ¥37,800 |
| I/Oデータ | GA-DRV4/98 | ¥24,800 |

### スキャナ

| | | |
|---|---|---|
| シャープ | XJ-250N | TEL特価 |
| EPSON | GT-5000WIN/S | ¥42,800 |
| | GT-5000WP | ¥39,800 |
| | GT-8500WIN | ¥69,800 |
| | GT-9000WIN | ¥99,800 |
| αデータ | ASC-600N | ¥25,800 |

### MO・CD-ROM

| | | |
|---|---|---|
| I/Oデータ | CDG-TX67 | ¥25,800 |
| ICM | PMO-230L-CIN | ¥51,800 |
| | PDR-650N | ¥68,500 |
| | CD660SX | ¥11,800 |
| キャラベル | CD-620E | ¥35,500 |
| 加賀電子 | ICD-400PN | ¥31,800 |

### モデム

| | | |
|---|---|---|
| マイクロコム | V34ESⅡ-W | ¥18,800 |
| I/Oデータ | DFM-288 | ¥22,800 |
| サン電子 | MS-288EF | ¥21,800 |
| AIWA | PV-BF288M2 | ¥23,800 |
| TDK | DF-2814BZ | ¥29,800 |

### ワープロ

| | | |
|---|---|---|
| 東芝 | JW-98GT | ¥149,800 |
| シャープ | WD-M500 | ¥129,800 |
| NEC | JX-5300AC | ¥89,800 |

### ソフト

| | | |
|---|---|---|
| マイクロソフト | Office Pro | TEL特価 |
| ジャストシステム | プレミアムセット | ¥25,800 |
| ロータス | スーパーオフィス96 | ¥26,800 |

# 納期と価格自信あり!

**ポイント激安クレジット**
●即決5分、即お持ち帰り ●身分証明書、印鑑持参
●全国どこでも通販クレジット ●スキップ払いも可能

| 1回 | 3回 | 6回 | 10回 | 12回 | 15回 | 18回 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 2.5 | 2.8 | 3.8 | 5.3 | 5.3 | 8.3 | 10.1 |
| 24回 | 30回 | 36回 | 42回 | 48回 | 54回 | 60回 |
| 11.1 | 15.4 | 15.4 | 19.2 | 20.2 | 25 | 26 |

●表示価格に消費税は含まれておりません。
●広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
●広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
●現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
●送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問い合わせ下さい。
●初期不良の交換期間はロングに1ヶ月保証します。
(但し、箱及び添付品等を紛失されますと、保証しかねる場合がございます)

メーカー・販売店様、卸しも致します! Ⓢ即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

※写真と商品は一部異なる場合がございます。

VISA | NICOS | JCB | AMX etc.カードでお支払いもOK! (店頭のみ)

お振込先 三和銀行 千住支店㊢3585676 ポイント

# 皆様に親しまれて15年!15TH フェア!!

**リスト以外にも豊富に取揃えてあります。** EYE-NET情報FAXでは、最新の価格、在庫等、リアルタイムに入手できます。（下記参照）

**アイレム**
- イメージファイト 10K
- エアーデュエル 10K
- 迷宮島・妖獣伝 各5K
- アールタイプ 10K
- ビジランテ・大工の源さん 各3K
- サンダーブラスター 10K
- ロードランナーI・IV 各28K
- ロードランナーII・III 各18K
- スペランカー 12K
- スパルタンX 8K

**SNK**
- ネオジオ業務用
- MV-1 基板（FM音源）18K
- 業務用カセット竜虎の拳II・サムスピ・ガロウSP・スーパースパイ・WHII・ゴーストパイロット各2K
- F,H,ダイナマイト・WHIIJET・ガンガン行進曲・ガロウIII 3
- パワースパイカー2・ダブルドラゴン・WHパーフェクト 各3K
- 300円より 各種あります。

**カプコン**
- クイズ三国誌・殿様の野望 各2K
- 1942 8K
- 1943 12K
- サイドアーム・虎への道 各10K
- ストリートファイター 20K
- SF-II ダッシュ 6K
- 〃 ターボ 8K
- 天地を喰らう 38K
- キャプテンコマンド 15K
- キングofドラゴン 12K
- ウイロー 48K
- 戦場の狼 II 15K
- エリア 88 48K
- ヴァンパイアハンター 特価
- エイリアンVSプレデター特価
- SF ゼロ 特価
- CPII 各種 大特価

**TOA PLAN**
- ゴークス（レバー対応） 3K
- 達人 5K
- 達人王 15K

**コナミ**
- ヘクシオン 5K
- パンクショット 3K
- 新入社員とおる君 10K
- ストラテージX 25K
- グラディウス（電源H付） 35K
- 〃 〃 II 35K
- パロディウスだ 6K
- スーパー亀忍者（TMNT） 8K
- スクランブル 18K
- ファイナライザ・ブーヤン(c)各8K
- サーカスチャーリー 10K
- 出たなツインビー 10K
- ローラーゲームス 5K
- 極パロ、ツインビーヤッホー、対戦ぱずる玉 ロムボード 各2K

**ジャレコ**
- E.D.F. 8K
- セイントドラゴン 10K
- 64番街 12K
- エクセリオン 5K
- プラスアルファ 35K

**セガ**
- 脱子ちゃん雀荘 H付 10K
- 時の戦士・ザクソン 各10K
- ファンタジーゾーン 15K
- タイムスキャナー16B 5K
- カルテット 2 16A 18K
- コラムス 4K
- コラムス2・タントアール 各3K
- テトリス 5K
- オーライル・タフターフ 各5K
- シャドーダンサー 8K
- テディボーイブルース 38K
- 青春スキャンダル 25K
- ピットフォールII 38K
- バーニングライバル 15K
- スパイダーマン 15K
- バーチャファイター 15K（別電源＋コンボ専用ハーネス付）

**タイトー**
- スペースインベーダーCL 25K
- クイックス 純正 18K
- ジャングルキング 28K
- 飛龍の拳 12K
- メイズオブフロット 5K
- 奇々怪界 10K
- ガルメデス 3K
- タイガーヘリ 5K
- べんべろべー 18K
- ハレーズコメット 12K
- ジョリージョガー 38K
- シーファイターポセイドン 28K
- ファイティングホーク 3K
- 功里金団 5K
- バブルボブル 35K
- スラップファイト 5K
- ヒットジアイス 3K
- ドクタートッペルの大冒険 5K
- マスターオブウエポン 8K
- 女三四郎 25K
- 究極タイガー 8K
- アラビアンマジック 18K
- ライトブリンガー 25K
- グリッドシーカー 22K
- レイフォース 45K
- リングレイジ 10K
- モータルコンバット 10K

**F-2 マザーボード付**
- ブリルラ 48K
- メタルブラック 38K
- ガンフロンティア 35K
- ミズバグ大冒険 10K
- キャメルトライ センサー付12K
- MJ-12・ダイノレックス各7K
- デッドコネクション 6K
- ドンドコドン・麻雀クエスト各7K
- ※ マザー不要の場合 -3K
- F2マザー 5K（大基板）

**F2-SUB**
- クレヨンしんちゃん．クイズHQ．クイズ人生劇場 ．ゆうゆのクイズ クイズクエスト 地球防衛軍 栄光の甲子園 トキメキチャート ファイナルブロー 各1K

**F3-SUB**
- ダライアス外伝 18K
- バブルシンフォニー 5K
- クイズシアター 3K
- 森博のクイズでヒューヒュー 3K

**デコ**
- 空手道 10K
- カルノフ 15K
- ロボコップ・デスブレイド 各8K
- ファイティングファンタジー10K
- ダークシール 12K
- ワンダープラネット 8K
- アクトフェンサー 10K
- クルードバスター 8K
- タンブルポップ 5K

**テクノス**
- くにお君 6K
- ダブルドラゴン 3K
- ドッヂボール 2K

**ニチブツ**
- アームド エフ 8K
- テラクレスタ（FM音源版）10K
- ハイホー・ハイホーII 各1K
- 五目ならべ（連珠） 5K

**UPL**
- シュトラール 10K
- ムスタング 10K
- バンダイク 3K
- タスクフォースハリアー 5K
- ゴモラ 8K
- アクロバットミッション 3K
- ノバ2001 15K
- アトミックロボキット 8K

**テクモ**
- 忍者龍剣伝 5K
- スーパーピンボールアクショ 5K
- シルクワーム 5K
- タンクバスターズ 5K
- ジェミニウィング 8K
- アルゴスの戦士 15K

**ナムコ**
- パックマニア 15K
- ロンパーズ 20K
- ブレイザー 20K
- メルヘンメイズ 25K
- 妖怪道中記 12K
- ワルキューレの伝説 38K
- リブルラブル 28K
- ギャプラス 28K
- ドラゴンバスター 38K
- コズモギャングザパズル 5K
- ドラゴンセイバー 35K
- ニューマンアスレティック 10K
- アサルトパネル、+ロム付 58K
- ゼビウス 18K
- ディグダグ（許諾アタリ製） 8K
- ラリーX許諾MIDWAY 15K
- ギャラガ 15K
- パックマン(c) 10K
- パックギャル 12K
- ドルアーガの塔 48K
- ギャラクシアン(c) PIII 10K

**新品（箱入）**
- スラップショット 5K
- 四川省 II 7K
- くっすんおよよ 7K
- 連珠貴族（五目並べ） 7K
- ブレイガールII 5K
- ※Iのロムキット 付
- アースジョーカー 7K
- ロンロン 10K

**ユニバーサル**
- Mr.Do!vsユニコーン12K
- Mr.Do!ワイルドライド15K
- ジャンピングジャック 18K

**その他**
- サボテンボンバース 12K
- 五月陣戦 8K
- ウルトラマン・クラックス 各2K
- ボラックス・干支物語 各3K
- SDガンダム 2K
- スパイナルブレイカーズ 2K
- ブレイゾン・オーマイガー 各2K
- ドンキーコング 38K
- 〃 〃 Jr. 28K

**その他**
- ファイアーバード(c) 18K
- クレージコング 12K
- 戦国エース 18K
- レッド UFO 25K
- アグレス・サダリ 各5K

**―珍品・逸品―**
- シルバーランド 38K
- ペラちゃん 28K
- パーディ 20K
- ポレンチ 28K
- Qバート 58K
- アップンダウン 68K
- スカイアーミー 58K

**麻雀** 格安在庫多数有り

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル（ハーネス付）は、6K アイドル麻雀放送局，ファンクラブ夏物語，個人教授，麻雀フライデー，ビタミンC，大霊界，大予言，ねるとん牌鯨団，各1K 麻雀学園，七次元の妖精，スーパーリアルP2，各2K トリプルウォーズ，コミック劇場，クラブ90，サーキットの女豹、華の舞、舞妓花 3K スーチーパイ 8K，スーパー○禁版 15K，SリアルIII15K，SリアルIV10K，SリアルV20K

**大型機の迫力が家庭で**
- ダライアス（3画面）EXT，ロム付 38K
- アフターバーナー II セガ (a) 15K
- ギャラクシーフォースII (a) 25K◎
- ストライクファイター セガ (a) 28K◎
- ウイニングラン９１ ナムコ (a) 15K◎
- ウイニングラン鈴鹿 ナムコ V21(a) 48K◎
- スターブレード ナムコ V21(a) 48K◎
- エアーコンバット ナムコ V21(a) 48K◎
- ソルバルウ ナムコ V21(a) 48K
- ナイトストライカー タイトー 48K◎
- ギャラクティックストーム 38K◎
- スーパーモナコＧＰ セガ (a) 12K
- ウォーリァブレード（〃）タイトー10K

各TV出力の切替えスイッチ（3画面の1つを出力）TVは、1台でOK！ 画面切替えハーネス付

COMBO AV 専用ハーネス 付

画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群（TVは1台でOK） 2台も可

大型筐体の基板は動作しないコントロールBOXもあります。ご注意下さい。 ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します。

**御注意** 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります。(a)の表示はコンボ以外では音声アンプが必要。(+3K) 他社のコントロールBOX用の中間ハーネスは２K増しです

**他社のコントロールBOXにも対応**

全商品消費税込みですサービスカードで５％～８％の割引

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便（ペリカン便）があります。 代引便利用の場合、代引手数料が１K加算されます。送料は１万円未満の注文のみ１K。 １万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500（1点） 以降 5K増す毎に¥500（1点）が、加算されます（中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります）

※ＣＯＭＢＯ ＡＶ専用の中間ハーネスは２Kです。

**分割払いも利用できます。**

**基板高価買取**

COMBO AVを御買上の方に、ゲーム基板（JAMMA規格コネクター）＋JAMMAハーネスをサービス（基板の種類は指定できません）

定休日 日曜日（祭日は営業）

**★初心者大歓迎★** これから基板を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。８０円切手２枚同封の上、お申込下さい。

SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。

## 25インチカラーモニター発売中

■仕様
- ◇スチール製キャビネット入り
- ◇ A ナナオ製 DUAL25F カラーモニター使用※フラットスクエアーブラウン管
  B TAXAN 25インチ、ブラックフェイス スクエアブラウン管 15.24KHz 自動切替
  A、Bいずれも画像等は同程度。おすきな方を選べます。
- ◇15KHz 24KHz切り換え可（水平周波数）
- ◇サイズ(W)580×(H)450×(D)450mm 35kg
- ◇入力 RGB21PIN,15PIN 2方式
  ※各種コントロールBOXは勿論、スーファミ、サターン、プレイステーションも可。
- ◇各種調整が全て外部より可能（15KHz,24KHzの変換も可能）
- ◇縦画面、横画面いずれも可能（縦おき、横おき）
- ◇画面の斜め置きが可能（約65度）ゲームマシンの雰囲気が味わえます。

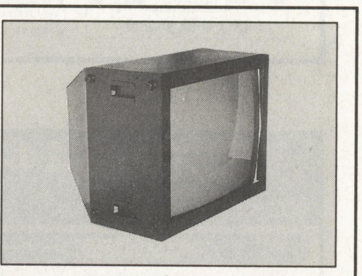
**15周年記念価格 ¥68,000**（税、送料別）
（定価¥88,000 1年完全保証）

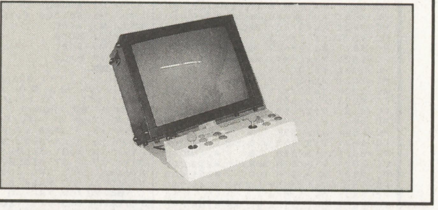
**特典**
M-25モニター＋コンボAV Rタイプ＝85,000円
（JAMMAハーネス、サービス基板付）

―― 分割払いも利用できます。――

**M-25モニター**
12回払 初回 ¥6,576
以降 ¥6,400×11回

**M-25コンボセット**
12回払 初回 ¥8,220
以降 ¥8,000×11回





## 驚異のシンクロ連射　新型 SUPER コンボAV 価格据置

映像信号（シンクロ）より、オートトリガーのパルスを取り出していますのでトリガーのバラケ、途切れがなく、その上、超高速（MAX60発/秒）でオートトリガーを利用できます。

ゲームの種類により、トリガーモードを自由に最適値に設定できます。（16段階調整）

**MEMO**
SUPERコンボAVは1P・2P間が（レバーの間）カプコン純正のコントロールパネルよりも15mmも広いので、対戦プレイにとてもグッド!!

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX＝"COMBO AV"★高画質なS端子対応

**すべてが標準装備**（本体保証1ヶ年）
**COMBO AVの機能（サイズ W:500 D:200 H:155mm）**
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック（ループレバー、センサー取付可）
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセヘッドフォン接続可、録音もOK!!
- ◆高出力電源（国産品）で安定した画像、余裕のパワー
- ◆電源出力のチェック機能（発光ダイオード表示）各電源ラインに安全ヒューズ付（取替もワンタッチ）
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用、ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可（ヒューズの取替も外部よりワンタッチ）
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置、コンティニューがとてもし易くなりました。

※パソコン用モニター（15kHz対応のみ、400ライン専用は不可）も使用できます。
※シンクセパレーター（2,000円増）を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

**12ボタン全てオートトリガー可。**
60発/秒(MAX)の比類なきシンクロオートトリガー

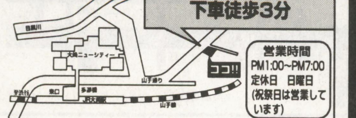
## 中古基板情報はFAXで!24時間OK!

●操作方法●
1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

## 新型コンボAV発売中!!

**満足のいく性能で安心価格全て接続ケーブル付**
"コンボAV" ストII 仕様（12ボタン）
- ●Vタイプ（S端子、ビデオ対応）…………¥30,000
- ●Rタイプ（RGB15又は21ピン対応）…¥28,000
- ●VRタイプ（上記両方対応）…………… ¥33,000

ショールームオープン
JR山手線 大崎駅東口 下車徒歩3分




営業時間 PM1:00~PM7:00 定休日 日曜日 （祝祭日は営業しています）

〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201（代）

## (株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号（東京都品川区大崎1-20-16）
在庫確認、代引注文その他質問なんでも
TEL.03-3490-5201(代)　FAX.03-5496-1047

# NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

特 典（ソフトのみ） ●2万円以上 500円引き ●3万円以上1000円引き ●5万円以上2000円引き

## PC-9801(5″or3.5″)シリーズ

各11,430円三国志Ⅴ, 提督の決断Ⅲ, 囲碁Ⅳ, 銀河英雄伝説ⅣEX-Set, (11,980円信長・天翔記Withパワーアップ) 各10,330円アイドルプロジェクト2, クラシックロード4, ピクシーガーデン, メンゾベランザン, マイホームドリーム2, テーマパーク, 無人島物語3, ウエディングピーチ, ミナミの帝王, 竜機伝承, 各9,880円太平洋の嵐2, ジェットストリーム, ブランディッシュⅢ, 英雄伝説Ⅳ朱紅い雫, 龍王三国志withパワーアップボックス, 英雄伝説Ⅲリニューアル, メルクリウスプリティ, レイヴンロフト, 項劉記, 信長の野望天翔記, 三国志英傑伝, 太閤立志伝Ⅱ, 銀河英雄伝説Ⅳ, A列車Ⅳ, μ・SIOS98DT-シューシオス, 各8,980円ウイニングポスト2PLUS, パワードール2, デッドフォース, ガーディアンリコール, アマランスⅣ, KH, 紺碧の艦隊2パーフェクト, 各8,530円レッスルエンジェルスV3, ルナテックドーンⅡ, シムシティ2000DX, ハハ艦隊物語, 空軍大戦略, 美乳ハンター, 各7,730円シムシティ2000, 昇龍三国志, 龍王三国志, 家康戦旗, 大航海時代Ⅱ, 大江戸ルネッサンス, 後漢志, デュエルサクセション, ファーランドストーリー神々の遺産, 大地の絆, 獣王の証, 維新開国, 各7,530円こうかん日記第2章, 銀白色の楽園, 下級生, 同級生2, 迷宮学園祭, DOOMⅡ, VIPER V16, 妖獣戦記2, 同級生2, エーゲ海の雫, メタ女, 各7,120円パワードール2DASH, アドバンスド・パワードール2, 各6,980円幻世喜譚, ザナドゥ, ザナドゥ2リミックス, 各6,630円HEDGE HOG, WAVER(ウェーバー), oh!きつねさま, 悪夢, バトル・クィーン, 赤い水晶の瞳, 雫-しずく, スタートラップ, ハーレムブレイド, ナイトスレイブ, クロンドール, X-GIRL, ルージュの伝説, LOVE PHANTOM, パワースレイブ, 遺作, グロリア, EVE, バーチャコール2, 高校教師, ストレンジ・ワールド, カナン～約束の地, ビーストブリーダス, けっこう仮面2, まなどこ2, わくわく麻雀パニック2, 夢寂, カスタムメイト3, 好き!, ペルソナ, トリガー2, ブリガンティ, 相剋, さくらの季節, 雷の戦士ライディ2, ソーサルキングダム, 猟奇の鑑, リビドー7 IMPACT, 聖少女戦隊レイカーズⅢ, 各6,120円ブランディッシュリニューアル版, ロクスアルバ外伝, 各5,850円裏マンション発禁, ラブイーニ, 文化祭, 拘束超人, デンジャラスらんちぱっく, 憂楼(ユーロウ), Pia・キャロットへようこそ, 女の子の仕組み, 注射器, パパラッチ, ESの方程式, トワイライトホテル, 卒業旅行, 殻の中の小鳥, 香奈子, 淫Sな罪, SEX2, 魅惑の調書, パラダイスコール, 脅迫, くすり指の教科書, メリーゴーランド, VIPER-BTR, 令嬢物語, 魔雀夢, 緋色の姉妹, ACE OF SPADES, 魔法少女B子, ねこまーぢゃん, ストリート麻雀2, エスケープ, 緊縛の館, YES!HG, 夢見坂, フェルミオン, VENUSⅡ, ここは楽園荘2, 魔女狩りの夜に, エクシードジャック, 各5,680円SEEK, 学園ソドム, 墜落の国アンジー, RR, 各5,230円拘束, ジャストライク, D・P・S全部, 3つの願い, School days, あゆみちゃん物語, 王鑼源史の章, 各4,480円麻雀スポーツライン, アリスの館3, ツーショットダイヤル2, メモリー1/4, 2/4, 3/4, 各3,000円ランス4.1, ランス4.2, ゲルニカ,

———特価品・18禁AVG(在庫品のみ)———

各2,800円マージナルストーリー, ノルティア, ウェディングベルは高らかに, 戦え!マイティルナ, グラムキャッツ, グラムキャッツ2, キャミソール, 各3,600円アルキルフォス, コレクターD, コレクターD番外編, フォボス, エレスト, デンゲキデビジョン, デッド・オブ・ザ・ブレイン, ねこまんまEX, タイニィステップCAL外伝, 電撃ナース, ぽわぞん, 31-サーティワン, キャッツパート1, フロンティア, 各4,600円CRWメタルジャケット, ブラフ, OL操作網, パラダイスコール, JACK, エッチプラス, フロンティア, 3.5″, 5″特価品カタログ80円切手2枚同封下さい。

## PC-9821シリーズ(CD版)

各11,480円提督の決断Ⅲ, 三国志Ⅴ, 銀河英雄伝説Ⅳ EX Set, 各10,880円, テーマパーク, スペースシュミレーター(FD), 無人島物語, ノクトロポリス, ロストエデン, US-NAVYファイターズGOLD日本版, 各9,780円銀河英雄伝説Ⅳ, F-15ストライクイーグルⅢ, クラシックロード4, MSスペースシュミレーター, 神王伝説クリスタニアDX, 馬なり1ハロン劇場2, F117Aナイトホーク(3.5″), MSフライトシュミレーターVS.O(3.5″), 卍PSY幽記, ブランディッシュ3リニューアル, 太平洋の嵐2, 各9,430円紺碧の艦隊2パーフェクト, パンツァージェネラル, 各8,530円シムシティ2000DX, アローンインザダーク3, ブランマーカー2, 魔法少女プリティサミー前編, 後編, チューンド・ハート, 各8,330円シュヴアルツシルトEX, ロードス島戦記Ⅱ, サイベリア, 各7,380円雷の戦士ライディ2, メリーゴーランド, 各6,680円デンジェル, oh!きつねさま, リバイバルザナドゥ2, 闘神都市Ⅱ, えんじぇる・ないと, X-GIRL, 学園爆裂転校生, 林間学校, ここは楽園荘, 2, ムーンナイトエナジー2, 各5,850円イフ2, SEX2, 香奈子, 裏マンション発禁, ぷよぷよ通, トゥルーラブ, パパラッチ, ももこちゃんfor me, 各5,480円堕落の国アンジー, 学園KING, 夢幻泡影, 各3,000円ランス4・1, ランス4・2, プロスチューデントG, 拘束, 画廊, 濃縮版, あゆみちゃん物語, ファニーBee,

## Windows3.1, 95 or Macintosh

14,800円アクアゾーンVer1.5デラックス版, (コンパクト版5,380円) 11,840円プリンスメーカー2, (119,800世界大百科辞典・NEC) 各11,430円三国志Ⅴ, 提督の決断Ⅲ, 三国志英傑伝, SIM CITY2000CDコレクション, SIM CITY2000＋SIM TOWN, 各10,580円バイオバトラー, マイホームドリーム, ザ・ハイヴウォーズ, ゼンリン電子地図96, ルーブル美術館・絵画と宮殿(NEC) 各9,780円大戦略Ⅴ, ウイニングポスト2プラス, 三国志孔明伝, パワークライム, リマ・ザ・トゥルース, ファンタムス, MYST, 白き魔女, 信長の天翔記Withパワーアップキット(95専), AI囲碁5, MS-GOLF Ver2.0, 卒業アルバム, (9,980円ナポレオン皇帝の謎) 各8,530円スターウォーズレベルアサルトⅡ, 3Dウルトラピンボール, 各8,380円ポリクローム, 雀帝2, サザンアイズST版, 各8,120円メリクリウスプリティ, トータルディストーション, 卒業2, ショックウェーブアサルト, ディスタントサンズ(宇宙), ストライクコマンダー2, あなたを変える食事と運動, 英会話おしゃれに海外旅行, サラブレッドブリーダー, レオナルド・ダ・ヴィンチ, ツボ・リザクレーション, 各7,680円太閤立志伝2, ファーランドストーリー天使の涙, アマランスKH, 必殺パチンココレクション, ワンだーLife, DOOM2, SIM TOWN(95専), SIM CITY2000スペシャル(95専) ゲームの鉄人・THE上海, THE10ゲームズ, ソリティアジャーニーナ産道, R2・遺跡への道, ヴァーチャパックThe Fish, ケルトの聖戦, 各7,380円雷の戦士エライディ2, 卒業アルバム, レモンエンジェルパラダイス, ピットフォール, Klik&Play, 上海グレートモーメント, 各6,830円ルナテックドーン, AIⅤ for Win95, 3×3EYES, タクラマカン～鎮除呪縛, CivilizationⅡ, 夢幻夜想曲, トロフィーバス, オルセー美術館, 七英雄物語, ミラージュ2, SEEK実写版, トワイライトホテル, さくらの季節, ここは楽園荘2, 林間学校, MINKデラックス2, リザレクト, 各6,630円禁忌ータブー, 彼女達の事情, リビドー7 IMPACT, ダイバーズ, ムーンライトエナジー2, 麻雀幻想曲Ⅲ, 各6,430円MS—Oceans Ver1.0, ザ・コンビニ, 各5,850円裏マンション発禁, 大ひんみん王, 雀姫, 監禁, 転校生, 快楽の学園, VIPER V6, V8, フォーチュンラヴァー, 女の子の仕組み, ACE of SPADES, 学園ソドム, Fの食卓, 政界立志伝, レオナルド・ダ・ビンチ, 怪盗Q, ぷよぷよ, 世界の車窓から・中国編, スイス編, イギリス編, 特別編, 各5,620円新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.1～3, 各5,430円マクロス7 Vol1, Vol2, DSP全部, ギア・ワークス, 各5,280円トレインシュミレーター中央線, 東海道211系, 東北本線, オーシャンライフーハワイ編, グレードバリアリーフ編, Wild Africa, 各5,280円まねき猫小判, 琥珀色の遺言, マンハッタンレクイエム, リングアウト, 娘々台風, 制服向上委員会1, 2, バーチャコール2, RUN2, 恋文・千葉麗子, 各4,920円うきうき釣天国2・波止の五目釣り, 1・幻の天狗池, 黒魔術殺人事件, 女性ジャーナリスト殺人事件, リカちゃん大百科, ワルキュレ伝説外伝, マイクロソフトフューリーキューブ, 各4,580円イースマテリアルコレクション2, ぷりんせすでんじゃあ, ときめきキッチン, バーチャコール, 夢見坂コレクション, 各3,980円ゴーリーゴーストゴール, 召し使い1, 2, 真妖獣教室2, 真淫獣学園3, フェアリーテールREMIX1, 2, バトルチェス, 京都・名刹大鑑, ヴァーチャルバレリー, スレイブⅣ, Ⅲ, Ⅱ, Ⅰ, 各3,180円シンフォレスト・春の星座・夏の星座, 空から見た日本Vol.1岬と海岸線, 各3,000円宇宙怪盗ファニーBee, アンヴィバレンツ, ランス4.1, 4.2, あゆみちゃん物語, 真妖獣教室3, おとこの絵本4, 3, 2, 1,

## PC・DOS/Vパソコン

各10,680円ウイングコマンダーⅢ, コマンド&コンカー, ストライクコマンダー, ウイングコマンダーアルマダ, テーマパーク, U.S.ネイビーファイターズGOLD, 各9,780円銀河英雄伝説Ⅳ EX, TFX EF2000, 各8,330円レベルアサルトⅡ, システムショック, シムシティ2000DX, タイ・ファイターコレクターズCD, バイオフォージ, TOWER, 各7,830円ファーランドストーリー伝記, ファーストクイーンⅣ, DOOMⅡ, WIZARDピンボールコレクション(コントローラ付), フライトコマンダー2, 各7,380円インディカレーシングⅡ, 同級生2, 各6,730円同級生, 遺作, なる麻雀, ウイングコマンダーⅣ, 各5,980円The Need for Speed, DESCENTⅡ, FIFA Soccer'96, NBAライブ96, ウイプラッシュ, ATFアドバンスドタクティカルファイターズ, アビューズ, メリーゴーランド, ESの方程式, SEX2, ぷよぷよ通, (6,230円MS-フライトシュミレーターVer5.1) 19,300円PROラダー・コントロール(トラストマスター) 21,000円レーシングコントロールシステム(F-T2)

## ビデオCD

各4,780円ガイー妖魔覚醒, ガイー黄金の女神編, 各3,980円リヨン伝説フレア, 有賀みほBEST/秘蔵編, 徹底調教, 各3,280円放課後の天使たちⅡ, Ⅲ, Ⅳ, バルテュス～ティアの輝き, 北海道物語第1章, 学園天国, DEFカップパラダイス, 各3,380円制服の天使たち, ～絶叫女子高生, ～女教師, ～未亡人, ～絶叫看護婦, ～絶叫スチュワーデス, ～絶叫女秘書, バルテュス～テイアの輝き, ペガサスランド銀河旋風ブライガ1, 2, 3, 各2,980円学園天国, 胸さわぎの乙女たち第1話学園看護婦,

## FM-TOWNSシリーズ

各12,980円三国志Ⅴ, 提督の決断Ⅱ, (11,480円信長・天翔記) 各8,530円ブランマーカー2, ウイングコマンダーⅡ, 女子高制服物語, 各7,580円同級生2, 雷の戦士ライディ2, (7,830円革命児～織田) 各6,780円林間学校, VIPERV12, エンゲージエランズⅡ, 同級生, ここは楽園荘1, 2, (4,780円TEOもうひとつの地球V2.0)

———特価品(在庫のみ)(中)—中古———

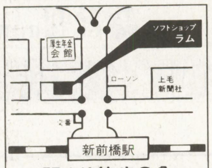
各6,980円ルナテックドーンⅡ, アトラスⅡ, 3×3アイズ(中) サイレントメビウス(中), 後漢志, ダークサイド・オブ・ジーン, 三国志Ⅳ(中) 各5,630円三国志Ⅲ(中), 大航海時代Ⅱ(中), ワイアット(中) 遥かなるオーガスタ, AZURE-アジャ, SECRE1・飯島直子, 各4,830円BEASTⅢ, 4Dドライビング, マーダークラブDX, 各3,630円マイクロムムズ(中), インフェステーション(中), クィーンオブデュエリスト(中) 各2,980円ドアSE魁(中), if(中), DOR(中), ドラッケン(中), スコラMOVE,

## X68000シリーズ

各4,000円ウルティマⅤ, サイバーコア, フォース, チェルノブ, 各2,980円ルーシーショット(ピンボールゲーム), グラムキャッツ2, トリロジー, (15,000円CANVAS PRO 68K)(18,000円Hypar Word) 19,800円SX-Windows Ver3.1(7,830円グラディウスⅡ)

## ゲーム機・ハード, 周辺機器

セガサターン特価品各2,980円リグロードサーガ, ハングオンGP, Dの食卓, ブルーシード, メタルファイターMIKU, バーチャレーシングSS, パワフルプロ野球95, バーチャルバレーボール, 24,800円NECパソコン通信モデムCOMSTA RZ MULTI 288, 22,300円XRGB-1, 8,500円XAV-2S, 33,800円XPCC-2, 55,300円XVGA-1V, 1,900円マウスマット(電波新聞)200円マウスマット, 780円マクセル生3.5″2HD 10枚, 380円5″2HDノーブランド10枚, 2,100円マクセル3, 5″50枚入, 1,000円5″50枚, 78,300円ミュージ郎8800, 54,800円ミュージ郎5500, 42,800円MC77PCM 98PCM音源搭載, 37,800円MC55PCMZ 98MIDI音源搭載, ビクター・ゲームセレクターJX-5, JX-S3→2,280円 SHARP液晶パッドWIZPA-Z300→19,800円, PA-B2→9,800円 1,380円CD-ROMレンズクリーナー, 1,680円CD-ROMクリーナー映像ソフト入, 1,380円CD-ROM信号修復剤, CD-ROMディスク保護剤, 3,300円MOレンズクリーナー, 25,800円エプソンMJ-500Cプリンター, 15,800円SIMM72P60n/ノンパリ保付8m・98シリーズ, 10,300円JOY2(SNE)98 FM音源ジョイポート付,




駅より徒歩2分

### ソフト・ハード通販お申込方法

●上記の価格には消費税３％が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法

●現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TEL、発送方法を書いて同封。（郵便振替の方は通信欄に記入）郵便振替の口座番号は、00310-5-5733

●郵便代金引換の方は送料の他に420円。配達日指定は平日50円。日、祭日は200円。それぞれプラスされます。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。

●郵便送料は、500ｇ以下390円、500ｇ以上は小包料金に準ず。（610円～地域により異る）。

●宅急便での代金引換は別途料金になります（送料620円より、代引手数料400円）。

●その他取扱い品、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器、3DO、プレイステーション。

●営業時間 火曜～金曜12：00～20：00、土曜11：00～20：00、日祭10：00～19：00

定 休 日 祭日を除く毎月曜日

●掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

## ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町 17－13



# TEL06-644-0554

〈日曜日は・06-644-5954 2号店プロトワンまで〉

電話受付11：00～19：00/FAX06-647-5168

## 商品超特価コーナー 税別

<本体>

| | | | |
|---|---|---|---|
| PC-9821 | Xt16/R16 | Pentium166 | ¥425,000 |
| PC-9821 | Xv13/R16 | Pentium133 | ¥220,000 |
| PC-9821 | Xa10/K8 | Pentium100 | ¥122,000 |
| PC-9821 | Xa10/K12 | | ¥132,000 |
| PC-9821 | Xa12/K12 | Pentium120 | ¥196,000 |
| PC-9821 | Xa13/K12 | Pentium133 | ¥191,000 |
| PC-9821 | Xa13/K16 | | ¥222,000 |
| PC-9821 | Xa16/R12 | Pentium166 | ¥238,000 |
| PC-9821 | Xa16/R16 | | ¥268,000 |
| PC-9821 | V12/S5R A,B | P120 | ¥190,000 |
| PC-9821 | V12/S5R C,D | | ¥192,000 |
| PC-9821 | V12/S7R A,B | | ¥206,000 |
| PC-9821 | V12/S7R C,D | | ¥221,000 |
| PC-9821 | V13/S5R A,B | P133 | ¥194,000 |
| PC-9821 | V13/S5R C,D | | ¥218,000 |
| PC-9821 | V13/S7R A,B | | ¥223,000 |
| PC-9821 | V13/S7R C,D | | ¥251,000 |
| PC-9821 | Cx13/S5T A,B | P133 | ¥244,000 |
| PC-9821 | Cx13/S7M A,B | | ¥301,000 |
| PC-9821 | Cb10/T A,B | P100 | ¥196,000 |
| PC-9821 | Cr13/T A,B | P133 | ¥260,000 |
| PC-9821 | Na12/H10 | Pentium120 | ¥367,000 |
| PC-9821 | Na12/H8 | | ¥344,000 |
| PC-9821 | Na13/H10 | Pentium133 | ¥465,000 |
| PC-9821 | Na13/C10 | | ¥358,000 |
| PC-9821 | Na9/H8 | Pentium90 | ¥338,000 |
| PC-9821 | Nb7/C8 | Pentium75 | ¥269,000 |
| PC-9821 | Nb7/5 | | ¥220,000 |
| PC-9821 | La10/8 A,B | P100 | ¥278,000 |
| PC-9821 | La10/5 A,B | | ¥227,000 |
| PC-9821 | La7/D5 A,B | P75 | ¥192,000 |

広告の機種はほんの一例です載ってない機種はお問い合わせ下さい
広告は5月20日現在の価格の一部です価格の変動は御了承下さい.

<モニター>

| | | | |
|---|---|---|---|
| NEC | PC-KM173R2 | 17インチマルチスキャン | ¥71,000 |
| NEC | PC-KM153R2 | 15インチマルチスキャン | ¥36,000 |
| NEC | PC-KM153R | 15インチマルチスキャン | ¥33,000 |
| 三菱 | RD-17GX | 17インチマルチスキャン | ¥75,000 |
| 三菱 | RD-17G2 | 17インチマルチスキャン | ¥86,000 |
| 三菱 | FA-34MEX (中古品) | 14インチマルチスキャン | ¥11,800 |
| 三菱 | M-6316 (中古品) | 14インチマルチスキャン | ¥9,800 |
| 飯山電機 | MT-8521E | 21インチマルチスキャン | ¥164,000 |
| 飯山電機 | MF-8221E | 21インチマルチスキャン | ¥139,000 |
| 飯山電機 | MT-8617ES | 17インチマルチスキャン | ¥78,000 |
| 飯山電機 | MT-8617E | 17インチマルチスキャン | ¥73,500 |
| 飯山電機 | MF-8617ES | 17インチマルチスキャン | ¥64,000 |
| 飯山電機 | MF-8617E | 17インチマルチスキャン | ¥59,000 |
| 飯山電機 | MF-8615F | 15インチマルチスキャン | ¥36,800 |
| MAG | MXE17S | 17インチマルチスキャン | ¥64,000 |
| MAG | DX17Ne | 17インチマルチスキャン | ¥54,000 |
| MAG | DX15N | 15インチマルチスキャン | ¥34,000 |
| ナナオ | 56T-S | 17インチマルチスキャン | ¥108,000 |
| ナナオ | 54T | 17インチマルチスキャン | ¥91,000 |
| ナナオ | 52F | 17インチマルチスキャン | ¥66,000 |
| SONY | CPD15SF8 | 15インチマルチスキャン | ¥48,000 |
| SONY | CPD17SF8R | 17インチマルチスキャン | ¥71,500 |

<プリンター>

| | | |
|---|---|---|
| NEC | PICTY180 | ¥31,000 |
| NEC | PICTY400 | ¥54,000 |
| NEC | PC-PR201/65 | ¥64,000 |
| NEC | PC-PR201/40 | ¥34,500 |
| NEC | PC-PR1000EW | ¥53,000 |
| キャノン | BJC-880J | ¥28,000 |
| キヤノン | BJC-35V | ¥27,500 |
| キャノン | BJC-210J | ¥21,500 |
| キャノン | BJC-410J | ¥40,000 |
| キャノン | BJC-455J | ¥55,800 |
| キャノン | BJC-610JW | ¥48,500 |
| キャノン | LBP-210 | ¥41,000 |
| キャノン | LBP-310 | ¥55,000 |
| エプソン | LP-8200 | ¥121,000 |
| エプソン | LP-8500 | ¥149,000 |
| エプソン | MJ-5100C | ¥128,000 |
| エプソン | MJ-3000CU キット付 | ¥97,000 |
| エプソン | MJ-910C | ¥57,000 |
| エプソン | MJ-800C | ¥36,000 |
| エプソン | MJ-500C | ¥24,500 |
| エプソン | VP-1100 | ¥45,000 |

<周辺機器>

| | | | |
|---|---|---|---|
| 288モデム | メルコ | IND-M288S | ¥27,800 |
| 288PCカードモデム | SJ 業 | V.34 | ¥23,800 |
| 288PCカードモデム | I/O | PCFM288 | ¥22,800 |
| ビデオコンバーター | 電波 | XRGB-1 | ¥19,500 |
| ビデオボード | I/O | GT-MTV/98 | ¥32,800 |
| インターウェア | | LC630用TV/ビデオシステム | ¥17,800 |
| A4カラースキャナ | シャープ | JX-320M (Mac用) | ¥39,800 |
| スキャナ | エプソン | GT-5000WINP/S | ¥41,000 |
| スキャナ | エプソン | GT-8500WIN | ¥68,000 |
| プリンターバッファ | メルコ | CPR-4000T | ¥19,800 |
| NA,NA/C用ラム | I/O | NA34-8M | ¥16,800 |
| エプソン486AU/AV用 | メルコ | XRF-4M | ¥9,800 |
| ダイナブックSS,GT用 | メルコ | VTB-16M | ¥34,800 |
| 汎用SIMM | メルコ | VMB-16M | ¥32,000 |
| 98Xa/Xt/An用ラム | メルコ | EMW-P32M | ¥55,500 |
| 98Xa/Xt/An用ラム | メルコ | EMW-P16M | ¥29,500 |
| 98Xa/Xt/An用ラム | メルコ | EMW-P8M | ¥16,800 |
| 98Xa/Xt/An用ラム | メルコ | EMW-32M | ¥60,800 |
| 98Xa/Xt/An用ラム | メルコ | EMW-16M | ¥32,000 |
| 98Xa/Xt/An用ラム | I/O | NE-SIMXA-8MX2 | ¥32,000 |
| 98Xa/Xt/An用ラム | I/O | NE-SIMXA-16MX2 | ¥61,500 |
| Xa12,Xa7e,Xv13用 | I/O | NE-SIMXB-8MX2 | ¥28,800 |
| Xa12,Xa7e,Xv13用 | I/O | NE-SIMXB-16MX2 | ¥53,500 |
| LC630,PF630用 | メルコ | AXG-8M | ¥16,000 |
| フラッシュATAカード | メルコ | DPF5M | ¥14,000 |
| 汎用SIMM | メルコ | EMF-P16M | ¥29,500 |
| 汎用SIMM | メルコ | EMF-P8M | ¥16,500 |
| 72ピンSIMM | 有名メーカー製 | 4MB | ¥4000引 |
| 72ピンSIMM | | 8MB | ¥8000引 |
| 72ピンSIMM | | 16MB | ¥17000引 |
| 72ピンSIMM | | 32MB | ¥39000引 |
| 汎用SDIM | I/O | DV-SDIM8M | ¥19,000 |
| 汎用SDIM | I/O | DV-SDIM16M | ¥34,800 |
| CPUアクセラレーター2倍 | | HDA-PC20W(DA,RA) | ¥8,800 |
| CPUアクセラレーター2倍 | | HAS-33W (486SX33用) | ¥8,800 |
| CPUアクセラレーター3倍 | | PK-586X3,HAS-33TP | ¥各19,500 |
| A,BX用ハイパーメモリCPU | | EUB-F0M | ¥13,500 |
| グラフィックアクセラレータ | I/O | GA-DRV4/PCI | ¥21,000 |
| グラフィックアクセラレータ | I/O | GA-968V4/PCI | ¥37,000 |
| グラフィックアクセラレータ | メルコ | WGN-V4 | ¥24,800 |
| コンピュータテクニカ | | マルチメディアパック98n | ¥9,800 |
| コンピュータテクニカ | | ビデオパック98nII(ビデオ出力) | ¥9,800 |
| FM音源ボード | アルファデータ | SS-10 | ¥7,800 |
| サウンドボード | NEC | PC9801-86 | ¥19,000 |
| サウンドボード | NEC | PC9801-118 | ¥16,000 |
| ローランド | | SC88 | ¥64,800 |
| ローランド | | SC88VL | ¥50,500 |
| ローランド | | SC55mkII | ¥40,500 |
| ローランド | | ミュージ郎8800Pro | ¥88,000 |
| ローランド | | ミュージ郎8800 | ¥66,800 |
| ローランド | | ミュージ郎5500 | ¥47,500 |
| ローランド | | MPU-PC98II | ¥15,500 |

ローランド MIDI関連製品 超特価! TELください!!

<MO・HD・CD>

| | | | |
|---|---|---|---|
| キャラベル | AV-100FR/P | (F用HD) | ¥10,800 |
| キャラベル | AV-120FR/P | (F用HD) | ¥11,800 |
| キャラベル | AV-020ns | (ns用HD) | ¥9,800 |
| キャラベル | AV-040HC | (Cバス HD) | ¥9,800 |
| キャラベル | FB-125SE | (Cバス HD) | ¥12,800 |
| キャラベル | AV-250M | (メイト用内蔵HD) | ¥9,800 |
| キャラベル | AV-080AP | (エプソン用HD) | ¥7,800 |
| キャラベル | AV-200AR | (エプソン用HD) | ¥14,800 |
| αDATA | AD-W250A | (Aメイト用内蔵HD) | ¥9,800 |
| VID | BLT-N810A | (ノート用HD) | ¥32,800 |
| ロジテック | LHD-NS800 | (ノート用HD) | ¥32,800 |
| I/O | HDN-810M | (ノート用HD) | ¥36,800 |
| メルコ | DSC-1024PN | (PCIバス用) | ¥37,800 |
| メルコ | MOS-E230NS | (外付MO) | ¥44,800 |
| ICM | RX-1000-CIN | (外付1G) | ¥33,500 |
| ICM | PMO-230L-X | (外付MO) | ¥45,200 |
| ICM | CD-660S-X | (外付4.4倍速) | ¥12,500 |
| ICM | CD-660S-CIN | (I/F付) | ¥17,500 |
| I/O | CDV-AB6 | (ファイルベイ6倍速) | ¥18,800 |
| I/O | HDI-1.7G | (内蔵IDE) | ¥42,200 |
| I/O | RM-MO230F-L | (外付MO) | ¥51,800 |
| I/O | RM-SQ270/AP | (MAC用RMHDD) | ¥40,800 |
| NEC | 各機種用内蔵3.5インチ増設FDD | | ¥11,500 |
| アールアンドデー | XA/バリュースター内蔵用増設FDD | | ¥9,500 |
| フェロー/MATE用 | 1メガFDD I/F ボード | | ¥8,500 |

<ワープロ>

各 社 広告に載っていない機種も大特価で販売中です。!!

| | | |
|---|---|---|
| NEC | PWP-JX5500AS | ¥86,000 |
| NEC | PWP-JX5300AC | ¥86,000 |
| NEC | PWP-JX5300AS | ¥70,000 |
| シャープ | WD-M500 | ¥123,000 |
| シャープ | WD-M300 | ¥118,000 |
| シャープ | WD-C900 | ¥100,000 |
| シャープ | WD-C500 | ¥72,000 |
| 松下 | FW-U1CD300 | ¥130,000 |
| 松下 | FW-U1C100 | ¥93,000 |
| 松下 | FW-U1C50 | ¥80,000 |
| 東芝 | JW-98GT | ¥141,000 |
| 東芝 | JW-V700 | ¥120,000 |
| 東芝 | JW-V600 | ¥106,000 |
| 富士通 | オアシスLX3500CT | ¥120,000 |

<ザウルス>

| | | |
|---|---|---|
| シャープ | PI-7000 | ¥53,000 |
| シャープ | PI-5000 | ¥21,800 |

何でも見積り迅速にFAX致します。（FAX専用回線の方のみ）

## 新品高額即買取OK!!

●商品はすべて新品！もちろん“メーカー保証付”です。

●商品在庫および価格は常に変動しております必ずTELにてお問い合わせ下さい。

●広告の商品はほんの一例です。その他あらゆる御相談に応じます､お気軽にTELを!!

●買取、下取りもOK!!TEL、ハガキFAXにていつでもお問い合わせ下さい。

●業者の方大歓迎!!5千万円まで即金、超高価にて買い取ります。

●MSX,TOWNS,X68000,PC88は3号店トムで取り扱い中で即金、超高価にて買い取ります。

## 中古コーナー （一例）

| 中古機種 | 買取価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| PC9801 BX2,BX3,BA2,BA3 | 20,000～ | 30,000～ |
| PC9821Ce2 モデルS2（Ceは1万円安） | 55,000～ | 70,000～ |
| PC9821Cs2S3,Cb/2D,Cb2B | 60,000～ | 70,000～ |
| PC9821Cx2/SI5T (17Tは2万円高) | 100,000～ | 120,000～ |
| PC9821Bs,Xe ,Bp | 25,000～ | 35,000～ |
| PC9821Ne,Ne2（Nd3万円安） | 70,000～ | 90,000～ |
| PC9801FA2/FAU2,BX/U2 | 20,000～ | 28,000～ |
| PC9801 286機 | 5,000～ | 10,000～ |
| PC9801 386機 | 10,000～ | 15,000～ |
| PC9801N,DA2,DAU2,RA21 | 10,000～ | 20,000～ |
| PC9801NS/R（NS/T,NS/Lは1万円安） | 45,000～ | 55,000～ |
| PC9801NS/E (NSは1万円安) | 30,000～ | 40,000～ |
| 230メガMOドライブ（128Mは2万円安） | 30,000～ | 38,000～ |

## 代金引き替えOK! 超低金利ローンOK!!

中古相場は一例です。詳しくはTELにて。98,DOS/V,ワープロ,マック,X68,TOWNS,ゲーム機なんでも売り買いOK!!

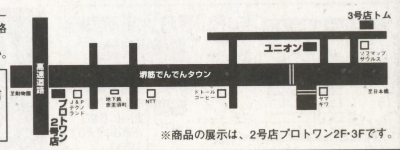
| | | |
|---|---|---|
| 72ピン8M SIMM（16Mは5千円高） | 4,000～ | 7,000～ |
| MIDI音源高価買い取り中 | TEL | TEL |
| PC9801NC (NXC,NACは1万円高) | 55,000～ | 70,000～ |
| PC9801NS/A（Nmは5千円高） | 45,000～ | 55,000～ |
| PC9821L+2/7A（3Aは3万円安） | 130,000～ | 150,000～ |
| PC9821Nb7/C8（Nb7/5は2万円安） | 200,000～ | 220,000～ |
| PC9821Na9/H8（Na12/H10は5万円高） | 250,000～ | 280,000～ |
| PC9821Ap2/u2,Xp | 37,000～ | 50,000～ |
| PC9821AS2/u2,Xs | 30,000～ | 40,000～ |
| PC9821Ae/u2,Bx4 | 22,000～ | 32,000～ |
| PC9821Xa10/C8,Xa7e/S17 | 85,000～ | 100,000～ |
| アダルトゲームソフト,CD-ROMソフト 高価買取中 | TEL | TEL |
| MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ | 10,000～ | 20,000～ |
| MSXターボR AI-ST (GTは2万円高) | 25,000～ | 45,000～ |
| MSX用ディスクドライブ | 8,000～ | 18,000～ |
| X68K 600C/ACE/PRO/PROII | 15,000～ | 30,000～ |
| X68K エキスパートI,II/スーパー（1万円高） | 25,000～ | 40,000～ |
| X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D | 20,000～ | 30,000～ |
| X68000CRT 603D/604D/606D/608D | 10,000～ | 20,000～ |
| X68000XVI (コンパクトは2万円安) | 55,000～ | 80,000～ |
| サターン・プレイステーション | 12,000～ | 17,000～ |
| マッキントッシュ、DOS/Vマシン,AMIGA | TEL | TEL |
| FMタウンズIIフレッシュ（Eは1,5万円高） | 50,000～ | 70,000～ |
| FMタウンズIIUX20,HR20（UR20は1,5万円高） | 15,000～ | 25,000～ |
| FMタウンズマーティ/3DO（5千円安） | 8,000～ | 15,000～ |
| 100メガハードディスク (容量により上下有り) | 5,000～ | 10,000～ |
| 400ラインアナログモニター (TV付きは1万円高) | 4,000～ | 8,000～ |
| MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安) | 15,000～ | 30,000～ |
| ワープロ専用機 | TEL | TEL |

クレジット金利表

| 回数 | 1 | 3 | 6 | 10 | 12 | 18 | 24 | 30 | 36 | 48 | 60 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 金利% | 2.0 | 2.5 | 4.0 | 5.5 | 6.0 | 10 | 12.5 | 14 | 16.2 | 21.6 | 27 |

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせください。

■お振込先
大阪厚生信用金庫本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク




※商品の展示は、2号店プロトワン2F・3Fです。

Union Computer Network

## ユニオンコンピューターネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日、日時指定可、品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

| 送料表 | A1200 | A1500 |
|---|---|---|
| 代引手数料 | 1個口に付1500 | |

※北海道、沖縄、離島は別料金

**パソコンを始めてみたい人、買い換えたい人、処分したい人、サンマックスへTelして下さい。0463-75-5240**

特にマッキントッシュを探してます。下記の商品は中古価格です。

| 9801NEC (3.5"/5") | |
|---|---|
| RX21(286.12MH) | ¥ 1.2万 |
| EX2(286.12MH)♪ | ¥ 2.0万 |
| DX2/U2(286.12MH)♪ | ¥ 2.2万 |
| DS2/U2(386.12MH)♪ | ¥ 2.5万 |
| DA2/U2(386.16MH)♪ | ¥ 3.0万 |
| FS2/U2(386.20MH)♪ | ¥ 3.0万 |
| FA2/U2(486.16MH)♪ | ¥ 3.8万 |
| BX/U2(486.20HM) | ¥ 3.2万 |
| BX2/3(486.25/33MH) | ¥ 3.6万 |
| **ノート** | |
| NS/T(386.20MH) | ¥ 4.5万 |
| NS/R(486.16MH) | ¥ 5.8万 |
| NS/A(486.20MH) | ¥ 6.4万 |
| NA/C(486.カラー) | ¥ 7.5万 |
| NX/C(486.カラー) | ¥ 7.9万 |
| **EPSON** | |
| 386P(16MH.1.6M)♪ | ¥ 2.6万 |
| 386GE(16MH.1.6M)♪ | ¥ 2.9万 |
| 486SE(25MH.1.6M)♪ | ¥ 3.5万 |
| 486SR(33MH.1.6M)♪ | ¥ 4.0万 |
| **ノート** | |
| 386NAR2(3.5"×2) | ¥ 4.5万 |
| 486NAS2(3.5×2) | ¥ 5.8万 |
| 486NASX2(カラー) | ¥ 7.8万 |
| 486NAVX1JW | ¥10.8万 |

| 9821マルチ (WIN対)♬ | |
|---|---|
| Ce/S2(486.CRT付) | ¥ 6.5万 |
| Ce2(486.CRT付) | ¥ 6.6万 |
| CS2(486.CRT付) | ¥ 7.2万 |
| Cb2(486.一体型) | ¥ 7.4万 |
| Cb2/B(486.一体型) | ¥ 7.6万 |
| Cb2/T(486.一体型) | ¥ 8.8万 |
| Ae(486.25MH.1.6M) | ¥ 3.9万 |
| AS2(486.33MH.3.6M) | ¥ 4.5万 |
| Xe/U7W(486.33MH) | ¥ 4.5万 |
| XS/C8W(486.66MH) | ¥ 5.8万 |
| **PC486M** (WIN対) | |
| 486MU2GW(33MH.CD) | ¥ 4.8万 |
| 486MU2GWM(CRT付) | ¥ 7.2万 |
| 486MV2J(66MH.CD) | ¥ 5.8万 |
| 486MV2JM(CRT付) | ¥ 9.9万 |
| **FMTWII** (WIN対) | |
| Fresh (486.CRT付) | ¥ 7.5万 |
| Fresh・T(486.CRT付) | ¥ 7.9万 |
| Fresh・E(486.CRT付) | ¥ 8.9万 |
| Fresh・ET(486.CRT付) | ¥ 9.9万 |
| **DOS/V** (WIN対) | |
| IBM Aptiva | ¥ 7.9万 |
| P&N WOODY(一体型) | ¥ 7.9万 |
| PRESARIO(一体型) | ¥ 7.9万 |
| FMV DESK.P | ¥ 7.9万 |

| MSX2+ ♬ | |
|---|---|
| HB-XDJ/FS-AIWX | ¥ 2.6万 |
| HB-XV/FS-AIWSX | ¥ 2.8万 |
| FS-AIST(16ビット対) | ¥ 3.8万 |
| FS-AIGT(16B.MID内) | ¥ 5.6万 |
| **8801 ♬& ゲーム機** | |
| MA2(8M.2HD) | ¥ 2.0万 |
| MC2(8M.CD) | ¥ 2.5万 |
| SATURN | ¥ 2.9万 |
| P.Station | ¥ 2.2万 |

| Mac | |
|---|---|
| Performa 520 | ¥ 6.0万 |
| Performa 575 | ¥ 7.8万 |
| Performa 588 | ¥ 8.2万 |
| Performa 630 | ¥ 9.2万 |
| **CZ** ♪ | |
| CZ881C(NEW-Z) | ¥ 4.5万 |
| CZ888C(1.0dB) | ¥ 5.0万 |
| CZ604C(2M.スカジ) | ¥ 4.5万 |
| CZ634C(16MH.2M) | ¥ 8.5万 |

### 〈周 辺 機 器〉

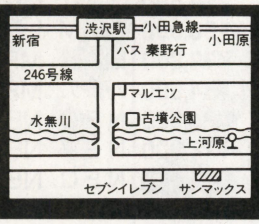
| CRT | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| KD854N | ¥ 1.0万 | マルチ15" | ¥ 2.9万 | CMTA14FI | ¥ 2.5万 |
| KD881 | ¥ 2.0万 | マルチ17" | ¥ 4.9万 | CPS14FI | ¥ 3.2万 |
| CU14FD | ¥ 1.0万 | KM153 | ¥ 3.2万 | CZ-603D | ¥ 2.2万 |
| XC1498CII | ¥ 1.0万 | TV454 | ¥ 4.0万 | CZ-613D | ¥ 5.0万 |
| **プリンタ** 系列 | | | | | |
| PR101 | ¥ 1.0万 | MJシリーズ | ¥ 2.0万 | PCI | ¥ 2.6万 |
| PR201 | ¥ 2.5万 | BJシリーズ | ¥ 1.5万 | FMP | ¥ 2.0万 |
| AP/VP | ¥ 1.5万 | Mac | ¥ 1.5万 | CZ-8PC | ¥ 1.0万 |
| **その他** | | | | | |
| RAM/2M | ¥ 0.6万 | 外付HDD | ¥ 1.5万 | 88マウス | ¥ 0.3万 |
| RAM/4M | ¥ 1.5万 | 内蔵HDD | ¥ 0.5万 | 98マウス | ¥ 0.2万 |
| RAM/8M | ¥ 2.2万 | 外付FDD | ¥ 0.8万 | MSXマウス | ¥ 0.3万 |
| FM音源 | ¥ 0.5万 | 倍速CPU | ¥ 1.0万 | DOS/Vマウス | ¥ 0.3万 |

**注意　値段は毎日変動しています。**

**買取ります** (当社で広告販売している商品は特に高く買取ります。)
9801、9821、EPSON、FMTWII、X68K、DOS/V、8801、MSX2＋、CZ、Mac、周辺機器
ゲーム機器(ソフト)OK! →☎0463－75－5240
一部、買取り下取り、出来ない商品も有ります。※発送はクロネコ等を御利用下さい。

**SUNMAX**

ご注文はTELでどうぞ!
(在庫はTELで確認してネ!)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き2.6万円以上
無料配送です。　税不要／手数料要




㈱サンマックス
FAX0463-75-5242
神奈川県秦野市戸川376－1
MSビル1F　〒259-13
〈振込先〉大和銀行厚木支店
(普通) 7035682

営業時間　AM10:30〜PM7:10(平日)
AM10:30〜PM6:00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
連休のお知らせ 6月4,5日
**0463-75-5240**

| 新品お買得品 | | |
|---|---|---|
| 東芝 | PV3000-575 | ¥ 89,800 |
| 東芝 | SSR590(SS5907W9) | ¥ 238,000 |
| 東芝 | SSR575(SS5755TA) | ¥ 198,000 |
| NEC | 9821XS/U7W(5.6/210) | ¥ 57,800 |
| 東芝 | SSR用 8Mメモリ | ¥ 29,800 |
| MATROX | Millennium 2M(J) | ¥ 32,800 |
| イディ | SPITFIRE AV | ¥ 37,800 |
| 三菱 | RD-17Y(17"マルチスキャン) | ¥ 59,800 |
| メルコ | DNS-250(noteHDD250) | ¥ 19,800 |
| NEC | HD420BL(BX3,4HDD420) | ¥ 9,980 |
| **中古お買得品** | | |
| NEC | 9801DX/U2 | ¥ 19,800 |
| NEC | 9801UX21 | ¥ 9,980 |
| NEC | KD882(15"CRT) | ¥ 12,800 |
| NEC | KD854N(14"CRT) | ¥ 9,980 |
| NEC | PR201V2(15"ドットPR) | ¥ 9,980 |
| EPSON | VP2600(15"ドットPR) | ¥ 9,980 |
| NEC | 21"トリニトロン(Mac19"モード) | ¥ 19,980 |
| **中古98** | | |
| NEC | 9801NS/A | ¥ 89,800 |
| NEC | 9801NS/R | ¥ 69,800 |
| NEC | 9801NS/T | ¥ 49,800 |
| NEC | 9801NS/E | ¥ 44,800 |
| NEC | 9801NS | ¥ 39,800 |
| NEC | 9801N | ¥ 19,800 |
| NEC | 9821Xe/U7W | ¥ 52,800 |
| NEC | 9821Bs/U7W | ¥ 49,800 |
| NEC | 9801BA3/U2 | ¥ 44,800 |
| NEC | 9801BX3/U2 | ¥ 39,800 |
| NEC | 9801FA/U2 | ¥ 35,800 |
| NEC | H98S-U8 | ¥ 29,800 |
| NEC | 9801CV21 | ¥ 24,800 |
| NEC | 9801T-F71 | ¥ 59,800 |
| NEC | 9801T-F5 | ¥ 49,800 |
| NEC | 9801T-S5 | ¥ 39,800 |
| NEC | 9801T-W5 | ¥ 27,800 |
| NEC | H98-105/100 | ¥ 89,800 |
| NEC | H98-100/100 | ¥ 69,800 |
| NEC | H98-90/100 | ¥ 59,800 |
| NEC | H98-70/002 | ¥ 9,980 |
| **中古Mac** | | |
| Apple | SE30(4/40+角マウス) | ¥ 49,800 |
| Apple | IIci(8/80+角マウス) | ¥ 34,800 |
| Apple | IIsi(8/80+角マウス) | ¥ 29,800 |
| Apple | IIci(4/40+19"カラーセット) | ¥ 79,800 |
| Apple | LC(4/40+角マウス) | ¥ 15,800 |
| Apple | P.B140(4/40) | ¥ 39,800 |
| Apple | P.B145B(4/80) | ¥ 59,800 |
| Apple | P.B170(4/80) | ¥ 59,800 |

## 信頼と安さの全国通販

**OTTOの通販システム**
●初期不良の交換、修理行っております。
●一般企業、各種学校等の大量導入も是非ご相談下さい。

1.お問い合わせ▶電話、FAXで在庫の確認入荷予定販売価格、納期、その他質問等お気軽にお問い合わせ下さい。
2.ご注文▶納期と価格をご確認の上ご発注いただきます。ご注文等、お見積りご希望の方FAXいたします。
3.ご入金/発送▶代金のお支払方法
●銀行振込●現金書留●代金引換(要手数料)商品はご入金後すぐに発送致します。

**OTTOの高額買取システム**
●新品・中古問わず買取いたします。
●業者の方も大歓迎です。(3億円用意)

1.お問い合わせ▶当社のバイヤーと価格を決めて下さい。
2.ご発送▶品物は着払い(1万円以上の商品に関して当社負担)でお送り下さい。査定は無料です。
3.送金▶査定後すみやかに(2〜3日以内)送金致します。

価格は、相場にて変動いたします。商品をご購入のさいは必ずTELにてお問い合せ下さい。表示価格には消費税、送料は含みません。

**ソフトウェアの受託受け賜ります。**

**OTTOのFAX BOX通販 ➡ 03-5256-5231**
★24時間いつでも商品情報を引き出せます★

**安く売ります**
OTTOには毎日他社にないものが入荷!
ご希望の商品が必ず見つかります。

**高く買います**
新品・中古問わず、3億円ご用意して
お待ちしております。ご相談下さい。

**OTTO**

通信販売
買取
お問い合せ

**TEL.03-5256-3801** (10:00〜18:00)
**FAX.03-5256-3850** 定休日:日曜祝日
(24時間受付)
〒101東京都千代田区神田須田町2-2鹿友22ビル

| 中古DOS/V | | |
|---|---|---|
| 東芝 | EZ486P01 | ¥ 89,800 |
| 東芝 | EZ486001 | ¥ 69,800 |
| 東芝 | V486E(EVS121TD) | ¥ 64,800 |
| 東芝 | V486C(CVS201TD) | ¥ 89,800 |
| 東芝 | J31SX041VW | ¥ 39,800 |
| IBM | 5523-S04 | ¥ 29,800 |
| IBM | T.Pad230Cs-YB7 | ¥ 89,800 |
| IBM | T.Pad330Cs-JBB | ¥ 69,800 |
| 日立 | 5523-SV4相当 | ¥ 39,800 |
| **中古モニタ** | | |
| Apple | 13"RGB | ¥ 24,800 |
| Apple | 15"ポートレート | ¥ 19,800 |
| NEC | N5926-21(21"High) | ¥ 39,800 |
| **その他** | | |
| | A1プロッタ | ¥ 89,800 |
| SUN | SS2+16" | ¥ 198,000 |
| SUM | SS1+16" | ¥ 128,000 |
| **中古ワープロ** | | |
| NEC | PWP-5ZC(カラー液晶) | ¥ 89,800 |
| NEC | PWP-5ZJ | ¥ 69,800 |
| 日立 | BF-230(カラーノート) | ¥ 139,800 |
| 富士通 | AX2(J) | ¥ 29,800 |
| 富士通 | LX2000(J) | ¥ 79,800 |
| 富士通 | LX701(J) | ¥ 69,800 |
| 富士通 | LX651(J) | ¥ 59,800 |
| 富士通 | SX401(S) | ¥ 59,800 |
| 東芝 | JW-05PV | ¥ 69,800 |
| 東芝 | JW-95HP | ¥ 39,800 |
| SHARP | WD-C900(カラー液晶) | ¥ 99,800 |
| SHARP | WD-X800 | ¥ 89,800 |
| SHARP | WD-X500 | ¥ 59,800 |
| CASIO | G770ZX | ¥ 69,800 |
| CASIO | CX-100(カラー液晶) | ¥ 99,800 |
| CASIO | GX-990 | ¥ 59,800 |
| CASIO | PX-11 | ¥ 69,800 |
| CANON | CW-J1V(カラー液晶) | ¥ 89,800 |
| CANON | CW-J1C | ¥ 69,800 |
| 松下 | FW-U1P95 | ¥ 49,800 |
| 松下 | FW-U1609 | ¥ 39,800 |
| **メモリ** | | |
| 168pin 32M | | ¥49,800〜 |
| 168pin 16M | | ¥19,800〜 |
| 72pin 32M,N | | ¥39,800〜 |
| 72pin 16M,N | | ¥19,800〜 |
| 72pin 8M,N | | ¥ 9,980 |
| 72pin 4M,N | | ¥ 6,000 |
| 98DA/RA用4M | | ¥ 9,980 |
| 98NS/T用6M | | ¥ 9,980 |
| 98用61互換2M | | ¥ 4,980 |

# 地球にやさしい中古パソコン 日本マイコン流通センター

超特価セール開催中!(7/8迄)代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!

## お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間AM10:00~PM8:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込みください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回~60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込みできます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込みやお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は5/20日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回~60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用や、ボーナス一括、ボーナス2回(夏・冬)払いの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込みやお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341)普通口座6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820)普通口座1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162)普通口座2870068
郵便局(郵便振替口座)00160-0-168261
銀行、郵便局ともに口座名義は、㈱日本マイコン流通センターです。
銀行振込はお近くの、どの銀行、農協、信用金庫からでもお振り込みできます。
郵便振替はお近くの郵便局から送金できます。なお、用紙は各銀行郵便局にございます。

【現金書留の送金先】
〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

## 今月の㊤お薦め品

### NEC PC-9821CB2/M

大好評追加20台

51.1%引

定価¥298,000

特価 ¥125,000

- 家族のパソコン98CanBeがお求めやすいこの価格!
- HDD にはWINDOWS3.1がインストール済み
- TVチューナーに加えてMEPG再生ボードも内蔵。ビデオCDもこれ1台で!
- WINDOWSの勉強に、中学の授業にぴったり
- 別売りFDDで2ドライブ用のソフトもOK!

| 回数 | 1回目 | 2回目以降 |
|---|---|---|
| 12回 | ¥12,656 | ¥11,900 |

クレジット表は、消費税込みの価格です

## 中古在庫価格の一例

中古在庫数日本一!安心のアフターサービス

| メーカー | 品名 or 型番 | 販売価格 |
|---|---|---|
| **CPU** | | |
| 松 下 | CV-M353FD | ¥ 9,800 |
| シャープ | CZ-601C-BK | ¥19,800 |
| シャープ | CZ-604C-BK | ¥22,800 |
| シャープ | CZ-652C-BK | ¥29,800 |
| 富士通 | FM-TOWNS MARTY 2 | ¥19,800 |
| 富士通 | FM-TOWNS SH2 | ¥22,800 |
| 富士通 | FM-TOWNS MARTY | ¥17,800 |
| 富士通 | FM-TOWNS 1S | ¥16,800 |
| 富士通 | FM-TOWNS 2 | ¥16,800 |
| 富士通 | FM-TOWNS 20F | ¥16,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡCX20 | ¥24,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡFresh ET | ¥103,000 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡFresh FT | ¥108,000 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡHG20 | ¥29,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡCX20 | ¥34,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡME20 A | ¥42,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡUX20 | ¥29,800 |
| Apple | Mac LC575 | ¥74,800 |
| キヤノン | NAVI | ¥ 5,800 |
| エプソン | PC-286C-STD | ¥19,800 |
| エプソン | PC-286LE-H20 | ¥16,800 |
| エプソン | PC-386LS-H40 | ¥32,800 |
| エプソン | PC-386P2 | ¥29,800 |
| エプソン | PC-486MUGW | ¥54,800 |
| エプソン | PC-486MV2MJ | ¥72,800 |
| NEC | PC-9801BX/U2 | ¥35,800 |
| NEC | PC-9801DA2 | ¥29,800 |
| NEC | PC-9801DX2 | ¥16,800 |
| NEC | PC-9801FA2 | ¥39,800 |

| メーカー | 品名 or 型番 | 販売価格 |
|---|---|---|
| NEC | PC-9801FX2 | ¥31,800 |
| NEC | PC-9801RX21 | ¥15,800 |
| NEC | PC-9801VX21 | ¥12,800 |
| NEC | PC-9821CS2/S3 | ¥72,800 |
| NEC | PC-9821Cx3/S5TA | ¥158,000 |
| NEC | PC-9821Ld/350A | ¥94,800 |
| NEC | PC-9821V12/S5RA | ¥168,000 |
| NEC | PC-9821V7/S5KZ | ¥89,800 |
| NEC | PC-9821Xe/U7W | ¥54,800 |
| NEC | PC-9821XS/C8W | ¥84,800 |
| NEC | PC-98XL4 | ¥19,800 |
| **MSX** | | |
| 松 下 | FS-AIGT | ¥89,800 |
| SONY | HB-F1 | ¥ 9,800 |
| SONY | HB-F1XDJ | ¥32,800 |
| SONY | HF-F1XV | ¥19,800 |
| **CRT** | | |
| シャープ | 14M-522C | ¥ 4,800 |
| DENON | BD-410 | ¥ 9,800 |
| 三 洋 | CMT-A1 4H2 | ¥12,800 |
| 三 洋 | CMT-A1 4U2S | ¥12,800 |
| 三 洋 | CMT-B1 4H2 | ¥12,800 |
| シャープ | CU-14TV | ¥32,800 |
| シャープ | CU-21CD-BK | ¥32,000 |
| シャープ | CZ-603D-BK | ¥22,800 |
| 富士通 | DM-1701FG | ¥49,800 |
| 富士通 | FMT-DP533 | ¥22,800 |
| 富士通 | FMT-DP535 | ¥29,800 |
| 富士通 | FMT-DP5351 | ¥25,800 |
| 富士通 | FMT-DP536 | ¥24,800 |

| メーカー | 品名 or 型番 | 販売価格 |
|---|---|---|
| 富士通 | FMV-831 | ¥32,800 |
| 東 映 | FTC-12GTU-H | ¥ 3,800 |
| HYUNDAI | HCM-401J | ¥ 9,800 |
| エレコム | HRM-LS15 | ¥29,800 |
| SONY | KX-20HF3 | ¥42,800 |
| SONY | LCD-25 | ¥ 9,800 |
| ICM | LS-2815FN | ¥32,800 |
| 飯山電機 | MF-5015 | ¥32,800 |
| アイデアソン | MF-8615A | ¥32,800 |
| NEC | N5913L | ¥ 9,800 |
| NEC | N5923 | ¥ 3,000 |
| NEC | N5924 | ¥ 3,000 |
| NEC | N5925U | ¥ 9,800 |
| NEC | PC-KD551R | ¥ 4,800 |
| NEC | PC-KD854N | ¥ 5,000 |
| NEC | PC-KD862S | ¥12,800 |
| NEC | PC-KD863S | ¥16,800 |
| NEC | PC-KM172 | ¥47,800 |
| NEC | PC-TV352 | ¥32,800 |
| NEC | PC-TV353 | ¥29,800 |
| SANSUI | PD-14M | ¥32,800 |
| コンパック | VGAモニター | ¥14,800 |
| 三 菱 | XC-1498C | ¥12,800 |
| **ドライブ** | | |
| ICM | CD-620S | ¥19,800 |
| ICM | CD-620S-N | ¥19,800 |
| ICM | CD-630S-M | ¥19,800 |
| I/Oデータ | CDB-N60 | ¥14,800 |
| I/Oデータ | CDG-MX2 | ¥ 9,800 |
| メルコ | CDI-3FB | ¥19,800 |

㈱日本マイコン流通センター 振込口座
大和銀行 渋谷支店
普通 6400197
あさひ銀行 渋谷支店
普通 451454
住友銀行 渋谷東口支店
普通 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店
普通 2870068
郵便振替口座 00160-0-168261
銀行、郵便局ともに口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。銀行振込はお近くの、どの銀行、農協、信用金庫からでもお振り込みできます。郵便振替は、お近くの郵便局から送金できます。なお、用紙は各銀行、郵便局にございます。

**業界最長 中古パソコン 永久保証**
(メーカー保証内容とは異なります)

**業界初 ショッピングプロテクト**
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

**永久買取保証**
(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

**永久買取保証**
(お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです。)

**分割払いも大歓迎!!**
3~60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
半年先からの支払スタートもOK!!
簡単申込

**各社カードも利用できます**
オリコ アメックス JCB VISA UC DC Nicos

## 中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

### アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

### 業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

パソコンリサイクルのベストショップ

# 日本マイコン流通センター

2 中古のページ Part 2

## 5/1現在 在庫価格一覧

| メーカー | 品名 or 型番 | 販売価格 |
|---|---|---|
| **ドライブ** | | |
| NEC | PC-CD600 | ¥35,800 |
| プレクスター | PX-65CS | ¥35,800 |
| コンピューターリサーチ | CRC-FD3.5WH | ¥ 7,800 |
| 松下 | FS-FD1A | ¥14,800 |
| ポップ通商 | KMF-35F | ¥ 6,800 |
| NEC | PC-9821A2-E01 | ¥ 9,800 |
| メルコ | DNA-420 | ¥ 4,800 |
| メルコ | DNS-540 | ¥24,800 |
| メルコ | DSC-526V | ¥24,800 |
| エレコム | EHB-500HG | ¥16,800 |
| エレコム | EN-98BOX | ¥23,800 |
| JEF | GF-1000 | ¥34,800 |
| システムサコム | HD-90T | ¥ 4,800 |
| ICM | INTER-120B | ¥ 6,400 |
| ロジテック | LHD-NS52 | ¥22,800 |
| NEC | PC-HF103R | ¥ 8,800 |
| ITEC | TX-130B | ¥ 5,800 |
| **プリンタ/オプション** | | |
| エプソン | AP-900PC | ¥12,800 |
| キヤノン | BJ-130J | ¥ 9,800 |
| キヤノン | BJC-210J | ¥19,800 |
| キヤノン | BJC-400J | ¥19,800 |
| シャープ | CZ-8PC2 | ¥ 6,800 |
| シャープ | CZ-8PC4-GY | ¥12,800 |
| シャープ | CZ-8PD2R | ¥ 3,800 |
| 富士通 | FMPR-302G2 | ¥ 8,800 |
| 富士通 | FMXY-133 | ¥ 9,800 |
| 松下 | FS-PA1 | ¥16,800 |
| 松下 | FS-PC1 | ¥19,800 |
| スター | JR-200CL | ¥11,800 |
| ブラザー | M-1024F | ¥ 9,800 |
| 富士通 | MB27410 | ¥ 9,800 |
| エプソン | MJ-1010 | ¥22,800 |
| エプソン | MJ-700V2C | ¥36,800 |
| シャープ | MZ-1P07 | ¥ 3,800 |
| NEC | N5154-29 | ¥ 7,800 |
| NEC | NM-9700 | ¥ 8,800 |
| NEC | NM-9900 | ¥ 8,800 |
| NEC | PC-PR2000/4 | ¥49,800 |
| NEC | PC-PR201F | ¥ 9,800 |
| NEC | PC-PR201H | ¥ 9,800 |
| NEC | PC-PR406LP2 | ¥38,000 |
| エプソン | AP1000CSF | ¥ 3,800 |
| 富士通 | F6163SF2 | ¥ 3,800 |
| 富士通 | FMJP-101CG | ¥ 3,800 |
| NEC | PC-PR201GS-03 | ¥ 4,800 |

| メーカー | 品名 or 型番 | 販売価格 |
|---|---|---|
| NEC | PC-PR201T-15 | ¥ 4,800 |
| ブラザー | SF-20 | ¥ 4,800 |
| **RAM** | | |
| コンピューターリサーチ | 1IBM SIMMメモリー | ¥ 3,800 |
| コンピューターリサーチ | 9821X用RAM8M | ¥20,800 |
| I/Oデータ | 98Fellow用8M | ¥20,800 |
| I/Oデータ | 98用4MSim | ¥10,800 |
| アドテック | ADF-8M72S | ¥19,800 |
| I/Oデータ | DV-SIM36-4M | ¥10,800 |
| メルコ | ECS-4000S | ¥24,800 |
| メルコ | EFB-4M | ¥12,800 |
| メルコ | ENA-4000 | ¥12,800 |
| メルコ | ENP-8M | ¥22,800 |
| I/Oデータ | EP-SIMAU-4M | ¥10,800 |
| メルコ | EXA-16M | ¥42,800 |
| I/Oデータ | FJ-SIM32-2M | ¥ 6,800 |
| I/Oデータ | FJ-SIM32-4M | ¥12,800 |
| I/Oデータ | FJ-SIM32-8M | ¥20,800 |
| I/Oデータ | ML34-4M | ¥12,800 |
| I/Oデータ | NE-SIM32-H4M | ¥10,800 |
| メルコ | NE34A-4M | ¥ 9,800 |
| I/Oデータ | NX34-4M | ¥12,800 |
| I/Oデータ | PIO-31SS | ¥ 9,800 |
| I/Oデータ | PIO-31SS-4M | ¥ 9,800 |
| I/Oデータ | PIO-9234G-8MF | ¥16,800 |
| I/Oデータ | PIO-CS134-4M | ¥12,800 |
| I/Oデータ | PIO-DA134-8M相当 | ¥21,800 |
| エレコム | PM-4B | ¥10,800 |
| メルコ | TOWNS用4M | ¥10,800 |
| メルコ | VMB-P8M | ¥20,800 |
| **その他** | | |
| インテル | A80387-16 | ¥ 3,000 |
| シャープ | CZ6BP1 | ¥10,800 |
| メルコ | HCX-33TS | ¥ 9,800 |
| メルコ | HNS-25T | ¥14,800 |
| インテル | I486DX2/66 | ¥ 9,800 |
| インテル | JBOXDX400DP100 | ¥12,800 |
| アーパンコーポレーション | ODBT-486F | ¥ 6,800 |
| NEC | PC-9801NX/C01 | ¥12,800 |
| NEC | PC-98RL-03 | ¥ 3,000 |
| Intle | SXODP50 | ¥ 7,800 |
| アセットコア | Viper486 | ¥ 6,800 |
| 東京ニーズ | MF-101 | ¥ 9,800 |
| NEC | PC-9801-99 | ¥ 9,800 |
| メルコ | WSP-L | ¥12,800 |
| R＆D | FDA-36 | ¥ 4,800 |
| エプソン | GT40SP IF | ¥ 3,800 |

| メーカー | 品名 or 型番 | 販売価格 |
|---|---|---|
| エプソン | GT65RSPRB | ¥ 3,800 |
| カノープス | Super CVI(CIM-1104) | ¥ 9,800 |
| ローランド | CM-300 | ¥27,800 |
| ヤマハ | TG-100 | ¥28,000 |
| KAWAI | XC-3 | ¥28,000 |
| ローランド | ミュージ郎8800PRO | ¥54,800 |
| 富士通 | FMT-KB101A | ¥ 2,800 |
| 富士通 | FMT-KB105 | ¥ 3,800 |
| 富士通 | FMT-KB107 | ¥ 3,800 |
| 富士通 | FMT-KB202A | ¥ 3,200 |
| 富士通 | FMT-KB501 | ¥ 2,800 |
| 八戸ファーム | CRTA-03E | ¥ 6,800 |
| ハドソン | 天の声2 | ¥ 4,800 |
| 電波新聞 | XPC-1V | ¥ 7,800 |
| 富士通 | FMSC-6111G | ¥29,800 |
| エプソン | GT-6500WIN | ¥29,800 |
| シャープ | JX-40 | ¥14,800 |
| NEC | PC-IN503H | ¥24,800 |
| NEC | PC-IN700/4C | ¥44,800 |
| シャープ | CZ-6ST1B | ¥ 2,800 |
| オーディオテク | AT-SP19 | ¥ 5,800 |
| 富士通 | FMT-SP101 | ¥ 9,800 |
| 富士通 | FMSC-611 | ¥ 4,800 |
| 富士通 | FMT-411 | ¥18,800 |
| 富士通 | FMT-452 | ¥22,800 |
| 富士通 | FMVC-402 | ¥19,800 |
| I/Oデータ | GI-98 | ¥29,800 |
| 日本テクサ | PRO-DUCER | ¥ 9,800 |
| シャープ | CZ-8NJ2 | ¥19,800 |
| 富士通 | OAMO-221 | ¥ 2,800 |
| ブラザー | CD-1000 | ¥ 9,800 |
| 富士通 | FMM-CM301 | ¥12,800 |
| HUCOM | HUCOM-EX | ¥16,800 |
| 東芝 | JWT2094B | ¥ 4,800 |
| 日立 | BF-55 | ¥39,800 |
| NEC | PWP-PEN2 | ¥ 7,800 |
| I/Oデータ | MX2-2B | ¥16,800 |
| NEC | PC-9801-86 | ¥16,800 |
| クリエイティブ | SB98AYM-98 | ¥12,800 |
| クリエイティブメディア | SoundBlaster16 | ¥ 7,800 |
| 富士通 | FMT-602 | ¥16,800 |
| サンケンエレトクリック | MPS-500JH | ¥ 9,800 |
| シャープ | PA-8800 | ¥ 6,800 |

★中古商品は在庫や価格の変動が激しいので、必ず、お電話で在庫と価格をご確認の上お申し込み下さい。
また、在庫のない商品も「予約申込」ができます。お気軽にお申し付けください。

**高価買取・高価下取フェアー!!**
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
**今がチャンス!!**
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

**カードの利用も全国OK!!**
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC ニコス ダイナース

**パソコンなんでも下取中**
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

**月々¥3,000からのクレジット**

**どんな時でも安心!! 総合保険付**
(但し、1品5万円以上)

**永久買取保証**
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

**スキップ返済**
1～6ヵ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

**安心のサポートセンター**
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

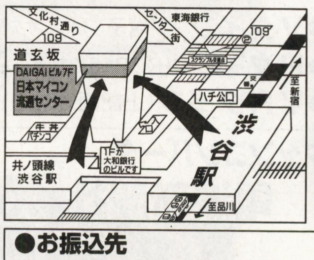
## 今すぐ! 全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM8:00

通信販売申込専用 通話料無料 **0120-01-7773**

かかり難い場合やお問合わせは03(3463)4455／買取専用03(3461)0072
大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付022(261)0929／FAX受付03(3463)4454
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

**日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP**
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F



●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊟6400197〕〔住友銀行渋 谷東口支店㊟1133110〕
〔第一勧業銀行渋谷支店㊟2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊟451454〕
郵便振込口座00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株) 日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中
**申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付**
FAX. 03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

パソコンリサイクルのベストショップ

# 日本マイコン流通センター

# 中古販売価格の一例

**お電話1本で簡単申込み**
03-3463-4455
年中無休
AM10:00～PM7:00
全国通信販売

**便利な配送システム**
● 配達日指定
● 時間帯指定
(午前・午後・夜間)

**24時間FAX受付**
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

**代金引換配送も可能**
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

**分割払いも大歓迎**
①3～60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(夏・冬2回)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

**購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。**

**見積り依頼もお気軽に! 全国無料にて即送ります。**

**新品・中古の組み合わせ自由!!**

**カードの利用も全国OK!!**
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC ニコス ダイナース

**どんな時でも安心!! 総合保険付**
(但し、1品5万円以上)

**販売スタッフ募集中!**
高卒以上、18～25才くらい迄
初任給 185,000以上
★週休2日制★
〈詳細は〉
03-3770-9911
人事課まで

## エプソン PC-286C-STD

定価¥198,000

89%引

★PC-286C-STD
98互換
●PC-9801用の豊富なソフトが動作可能
●キーボード一体型のコンパクトボディ

特価 ¥19,800

## エプソン PC-286LS-STD

定価¥478,000

94%引

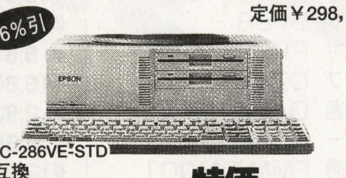
★PC-286LS-STD
98互換
●98ゲームがプ◎ステーション並みのお値段でプレイできる。
●液晶ディスプレイ付だからモニターも不要。さらにCRT端子があるからディスプレイも接続できる。

特価 ¥24,800

## エプソン PC-286VE-STD

定価¥298,000

96%引



★PC-286VE-STD
98互換
●PC-9801用の豊富なソフトが動作可能(RX 相当)
●ディスプレイセットでもナント¥20,000でOK

特価 ¥9,000より

## NEC PC-9801RA

★PC-9801RA
●コストパフォーマンスは最高ベストセラー98

特価 ¥24,800より

| 回数 | 1回目 | 2回目以降 |
|---|---|---|
| 6回 | ¥4,704 | ¥4,500 |

クレジット表は、消費税込みの価格です

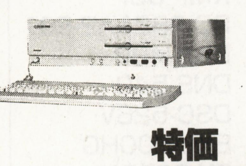
## 中古マイコン価格表

| メーカー | 商品名 | 定価(円) | 特価(円) |
|---|---|---|---|
| パソコン本体 | | | |
| NEC | PC9801NX/C(98ノート、カラー液晶)486SX/20MHz | 438,000 | 76,800より |
| NEC | PC9801NA/C(98ノート、カラー液晶)486SX/20MHz | 498,000 | 69,800より |
| NEC | PC9801NC(98Noteカラー)386SX/20MHz | 598,000 | 58,800より |
| NEC | PC9801NS/A(98Note NS/A)486SX/33MHz | 248,000 | 54,800より |
| NEC | PC9801NA(98Note NA)486SX/20MHz | 348,000 | 52,800より |
| NEC | PC9801NS/R(98Note NS/R)486SX/16MHz | 288,000 | 48,800より |
| NEC | PC9801NS/T(98Note NS/T)386SX/20MHz | 288,000 | 36,800より |
| NEC | PC9801NS/E(98Note NS/E)386SX/16MHz | 278,000 | 32,800より |
| NEC | PC9801NS(98Note NS)386SX/12MHz | 298,000 | 26,800より |
| NEC | PC9801N(98Note) | 248,000 | 19,800より |
| NEC | PC9801LS2(プラズマディスプレイ搭載ラップトップ) | 628,000 | 32,800より |
| NEC | PC9801LX2 | 448,000 | 19,800より |
| NEC | PC9821Cx/S2(98Canbe CD-ROM搭載、CRTセット) | 415,000 | 89,800より |
| NEC | PC9821Cb/2D(98Canbe CD-ROM搭載、CRTセット) | 340,000 | 79,800より |
| NEC | PC9821Cs/S2(98MULTi CD-ROM搭載、CRTセット) | 428,000 | 74,000より |
| NEC | PC9821Ce/S1(98MULTi CD-ROM搭載、CRTセット) | 378,000 | 62,000より |
| NEC | PC9821-S1(CRT、CD-ROMセット) | 318,000 | 46,000より |
| NEC | PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz) | 328,000 | 42,800より |
| NEC | PCH98U90-100(i486SX/25 NESAバス) | 1,145,000 | 39,800 |
| NEC | PC9801BX/U2(i486SX/20MHz) | 218,000 | 39,800より |
| NEC | PC9801FA2(i486SX/16MHz) | 458,000 | 32,800より |
| NEC | PC9801FA/U2(i486SX/16MHz) | 458,000 | 37,800より |
| NEC | PC9801DA2(32ビット)(HDDモデル+¥5,000) | 448,000 | 29,800より |
| NEC | PC9801DA/U2(32ビット)(HDDモデル+¥5,000) | 448,000 | 24,800より |
| NEC | PC9801RA21(32ビット)(HDDモデル+¥5,000) | 498,000 | 27,800より |
| NEC | PC9801RA2(32ビット)(HDDモデル+¥5,000) | 498,000 | 26,800より |
| NEC | PC9801FS2(32ビット) | 348,000 | 26,800より |
| NEC | PC9801FS/U2(32ビット) | 348,000 | 31,800より |
| NEC | PC9801FX2(32ビット) | 278,000 | 22,800より |
| NEC | PC9801FX/U2(32ビット) | 278,000 | 27,800より |
| NEC | PC9801DS2(32ビット)(HDDモデル+¥5,000) | 358,000 | 20,800より |
| NEC | PC9801DS/U2(32ビット)(HDDモデル+¥5,000) | 358,000 | 25,800より |
| NEC | PC9801RS21(32ビット)(HDDモデル+¥5,000) | 398,000 | 17,800より |
| NEC | PC9801ES2(32Bit CPU)(HDDモデル+¥5,000) | 448,000 | 24,800より |
| NEC | PC9801DX2(HDDモデル+¥5,000) | 318,000 | 15,800より |
| NEC | PC9801DX/U2(HDDモデル+¥5,000) | 318,000 | 19,800より |
| NEC | PC9801RX21(HDDモデル+¥5,000) | 338,000 | 13,800より |
| NEC | PC9801RX2(HDDモデル+¥3,000) | 398,000 | 12,800より |
| NEC | PC9801EX2(FM音源搭載)(HDDモデル+¥5,000) | 348,000 | 17,800より |
| NEC | PC9801VX21(HDDモデル+¥3,000) | 433,000 | 11,000より |
| NEC | PC9801VX2(HDDモデル+¥3,000) | 433,000 | 9,800より |
| NEC | PC9801UX21(FM音源搭載) | 348,000 | 14,800より |
| NEC | PC9801VM11 | 328,000 | 8,800より |
| NEC | PC9801VM21(HDDモデル+¥3,000) | 390,000 | 8,300より |
| NEC | PC9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り) | 415,000 | 7,800より |
| NEC | PC9801UV11(FM音源搭載) | 218,000 | 12,800より |
| NEC | PC9801U2 | 298,000 | 4,800 |
| NEC | PC98DO+ | 278,000 | 30,000 |
| NEC | その他PC-98/8801シリーズ | ― | 超特価 |
| エプソン | PC-486HX2(486DX2/66MHz) | 398,000 | 36,800より |
| エプソン | PC-486P(486SX/25MHz) | 278,000 | 32,800より |
| エプソン | PC-386G(386/33MHz) | 750,000 | 24,800より |
| エプソン | PC-386GS(386/20MHz) | 398,000 | 19,800より |
| エプソン | PC-386GE(386SX/16MHz) | 298,000 | 14,800より |
| エプソン | PC-286V-STD(286/10MHz) | 298,000 | 8,800より |
| エプソン | PC-286VJ-STD(286/16MHz) | 228,000 | 9,800より |
| エプソン | PC-286C-STD(PC-Club)(286/10MHz) | 168,000 | 19,800より |
| エプソン | PC-286LS(286/12MHz) | 478,000 | 24,800 |
| エプソン | その他エプソンPCシリーズ | ― | 超特価 |
| 富士通 | FMV-DESKPOWER-C FMV46CES3 | 228,000 | 59,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSモデル2F本体 | 378,000 | 14,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSモデル20F本体 | 323,000 | 18,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡCX20本体 | 333,000 | 22,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡHR20本体 | 328,000 | 37,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡUX20(CRT一体型)本体 | 288,000 | 39,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡUR20(CRT一体型)本体 | 288,000 | 54,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡfresh(CRTセット) | 368,000 | 62,800 |
| 富士通 | その他FM-TOWNS/FMV各種 | ― | 超特価 |
| 富士通 | FM-TOWNS MARTY/MARTY2 | ― | 16,800より |
| 松下 | CV-M353FD(FMR-50LT相当) | ― | 9,800 |
| シャープ | CZ-652C(X68000PROⅡ) | ― | 29,800 |
| MSXシリーズ 各種 | | | |
| パナソニック | FS-A1(MSX2) | 29,800 | 11,800 |
| パナソニック | FS-A1ST(MSX turboR) | 87,800 | 特価 |
| SONY | HB-F1Ⅱ(MSX2) | 29,800 | 9,800 |
| SONY | HBD-F1(MSX用FDD) | ― | 特価 |
| 各社 | MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数 | ― | 3,000より |
| その他の周辺機器 | | | |
| 各社 | 4倍速CD-ROM | ― | 18,800より |
| エプソン | MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) | 99,800 | 34,800より |
| 各種 | PC98対応ディスプレイ | ― | 6,800より |
| シャープ | PA-9550(電子手帳) | 59,800 | 8,800 |
| NEC | PC-RG121(インテリジェントレジスター) | ― | 19,800 |
| 各社 | 業務用ゲーム筐体(家庭用電源で動作します) | ― | 36,800より |
| カプコン | 19XX ゲーム基盤 | ― | 87,000 |
| カプコン | 戦いの挽歌 ゲーム基盤 | ― | 32,000 |
| バンプレスト | 機動戦士ガンダム ゲーム基盤 | ― | 5,000 |
| バンプレスト | ガンダムEXREVIUE ゲーム基盤 | ― | 9,000 |
| ナムコ | ドラゴンパスター ゲーム基盤 | ― | 38,000 |
| SEGA | ボナンザブラザーズ ゲーム基盤 | ― | 18,000 |

## SHARP X68000PRO

定価¥398,000

92%引



★CZ-652C

特価 ¥29,800

## NEC N5913L

定価¥138,000

93%引

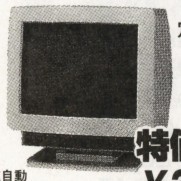
★N5913L
●アナログ24KHz専用カラーディスプレイ
●PC9801シリーズに対応(エプソン98互換機もOK)

特価 ¥7,800

## NEC PC-TV454

定価¥128,000

73%引



★PC-TV454
●15K、24K、31K自動切り替え
●アナログ(15/21)、ビデオ端子装備
●PC98や68K、TOWNS、MSXに、幅広く対応

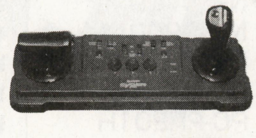
特価 ¥32,800

| 回数 | 1回目 | 2回目以降 |
|---|---|---|
| 12回 | ¥3,569 | ¥3,100 |

クレジット表は、消費税込みの価格です

## シャープ CZ-8NJ2

(インテリジェントアナログジョイスティック)



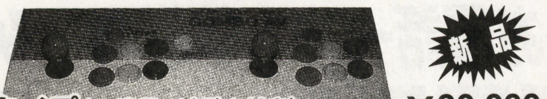
★CZ-8NJ2
●98/TOWNS用アナログジョイスティック
●フライトシミュレーション必帯

特価 ¥19,800

**パソコンだけじゃないアーケードマシンも超特価!!**

## コントーロールBOX COMBO AV

新品



●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……¥30,000
●Rタイプ(RGB15/21)……¥28,000
●VRタイプ(上記両方対応)……¥33,000

## スキャンコンバータ 電波新聞社 XRGB-1

定価¥26,800

新品

● ビデオ、S端子、RGB21ピン入力をRGB15ピン(15KHz/31KHz)に
● SFC、プレイステーション、サターンほかのRGB出力をパソコンモニター用に変換

特価 ¥23,000

## ゲーム筐体(きょうたい)

大好評!

●ジャレコ ポニー18
サイズ 680×560×1050
●18"CRT付だからコントロールBOXよりお得?
●JAMM仕様/3ボタンコンパネ
●これさえ買えば君の部屋がゲーセンに
●これからゲーム基盤を始めようと思っている人に最適
●家庭用電源で動作します。

特価 ¥36,800

# 今月の高価買取指定商品

| メーカー・商品名 | | 買取り価格 | タイトル | 機種 | 定価 |
|---|---|---|---|---|---|
| 富士通 | FMV-5DSE5 | ～¥155,000 | ♡ツーショットDiary2メモリー4/4 | 98 | ¥5,800 |
| 富士通 | FMV-5DSE7 | ～¥163,000 | ♡ガーディアンリコール | 98 | ¥11,800 |
| 富士通 | FMV-5DSP5 | ～¥170,000 | ♡ES の方程式 | 98 | ¥7,800 |
| 富士通 | FMV-5DSP7 | ～¥178,000 | ♡THE BEAST BREEDERS | 98 | ¥8,800 |
| 富士通 | FMV-5DTE5 | ～¥160,000 | ♡トワイライトホテル | 98 | ¥7,800 |
| 富士通 | FMV-5DTP7 | ～¥240,000 | ♡裏マンション発禁 | 98 | ¥7,800 |
| 富士通 | FMV-TOWNS H | ～¥142,000 | ♡OH！ きつねさま | 98 | ¥8,800 |
| 富士通 | FMV-TOWNS GS | ～¥140,000 | ♡わくわく麻雀パニック！2 | 98 | ¥8,800 |
| 富士通 | FMV-TOWNS GT | ～¥158,000 | ♡ストレンジ・ワールド | 98 | ¥8,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡ HC53M | ～¥100,000 | ♡下級生 | 98 | ¥9,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡ Fresh FT | ～ ¥60,000 | ♡夢見坂 | 98 | ¥5,800 |
| 富士通 | FM-TOWNSⅡ Fresh FS | ～ ¥55,000 | ♡デリシャスらんちぱっく | 98 | ¥7,800 |
| NEC | PC-9821V13/S5R C/D | ～¥170,000 | ♡GROUND SEED | 98 | ¥7,800 |
| NEC | PC-9821V13/S7R C/D | ～¥178,000 | ♡X-GARL | 98 | ¥8,800 |
| NEC | PC-9821V12/S5R | ～¥150,000 | ♡パパラッチ | 98 | ¥7,800 |
| NEC | PC-9821V12/S7R | ～¥165,000 | ♡VIPER-BTR | 98 | ¥7,800 |
| NEC | PC-9821Cr13/T | ～¥155,000 | ♡学園KING | 98 | ¥7,500 |
| NEC | PC-9821Cx13/S7M | ～¥165,000 | ♡憂桜 | 98 | ¥7,800 |
| NEC | PC-9821Cx3/S5T | ～¥140,000 | ♡あゆみちゃん物語 | WIN | ¥3,800 |
| NEC | PC-9821Cb3/T | ～¥110,000 | ♡極楽麻雀 SM調教編 | WIN | ¥5,800 |
| NEC | PC-9821Np810W | ～¥128,000 | ♡悪夢一青い果実の散花 | 98/CD | ¥8,800 |
| NEC | PC-9821Ne | ～ ¥64,000 | トレインシュミレーター | WIN95 | 各¥5,800 |
| NEC | PC-9801NX/C | ～ ¥40,000 | エーベルージュ | WIN | ¥9,800 |
| NEC | PC-9801NS/R | ～ ¥30,000 | アンジェリーク Special | WIN95 | ¥7,800 |
| バンダイ | ピピン＠ | ～ ¥28,000 | ♡ルージュの伝言 | WIN | ¥8,800 |
| シャープ | PC-A455 | ～¥400,000 | 新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク 2/3 | WIN | 各¥6,800 |
| 各社 | モデム（28800BPS） | ～ ¥10,000 | レッスルエンジェル V3 | 98 | ¥9,800 |
| セガ | サターン | ～ ¥12,000 | 英雄伝説Ⅳ朱紅い雫 | 98 | ¥12,800 |
| SONY | プレイステーション | ～ ¥17,000 | マイクロソフト リターン・オブ・アーケード | WIN95 | ¥5,800 |
| 各社 | PCカード（SCSI I/F etc.） | 超高価 | タクラマカン一鎮除呪縛 | WIN | ¥8,800 |
| 各社 | デジタルカメラ | 超高価 | ダスト | WIN | ¥5,800 |

**カードの利用も全国OK!!**

オリコ　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　ニコス　ダイナース

**月々¥3,000からのクレジット**

**どんな時でも安心!! 総合保険付**
（但し、1品5万円以上）

**永久買取保証**
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

**スキップ返済**
1～6ヵ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

**代金引換配送も可能**
**お電話1本で即、お届け!!**
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

**パソコンなんでも下取中**
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

**渋谷店店頭にて中古ゲームソフト480円より**

## 大好評！各種中古パソコン用ゲームソフト4本で9,800円!! 通信販売OK!!
（ソフトの指定はできません）

**お知らせ**
1）渋谷店頭にてPHSの取扱いを始めました。
2）業務用ゲーム基盤の取扱いも大幅に拡大いたしました。

## 今すぐ！ 全国どこでもお電話一本で簡単申込み
受付時間 AM10:00～PM8:00

通信販売申込専用 通話料無料 **0120-01-7773**

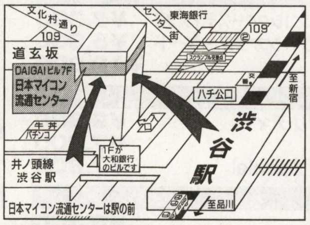
かかり難い場合やお問合わせは03(3463)4455／買取専用03(3461)0072

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

仙台受付022(261)0929／FAX受付03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

**日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP**
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F



●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊟6400197〕〔住友銀行渋 谷東口支店㊟1133110〕
〔第一勧業銀行渋谷支店㊟2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊟451454〕
郵便振込口座00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株) 日本マイコン流通センターです。

**24時間FAX受付中**
## 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

通信販売はこちらへ! 通話料無料 0120-01-7773 年中無休 AM10:00~PM8:00

かかり難い場合やお問合せは 03-3463-4455 大阪受付 06-364-1258/仙台受付 022-261-0929 福岡受付 092-751-3901/FAX受付 03-3463-4454

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F

全国通販OK
クレジット大歓迎
全商品完全保証付

お電話1本で簡単申込み 03-3463-4455 年中無休 AM10:00~PM7:00 全国通信販売

便利な配送システム
● 配達日指定
● 時間帯指定（午前・午後・夜間）

24時間FAX受付 見積りやお申込み お問合せなどOK 03-3463-4454

代金引換配送も可能 お電話1本で即、お届け!! お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3~60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済（夏・冬2回）
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積り依頼も お気軽に! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC ニコス ダイナース

どんな時でも安心!! 総合保険付（但し、1品5万円以上）

# 大好評お好み チョイスセット!!

## ❶NEC PC-9821XV13/R16

（98MATE Pentium 133MHz HDD1.6G ミニタワー）

| | 定価 |
|---|---|
| PC-9821XV13/R16 | ¥338,000 |
| CTM-B15M6 | ¥89,800 |

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥284,800

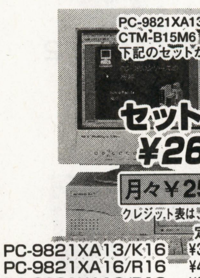
月々¥27,200の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

| | 定価 | セット特価 |
|---|---|---|
| PC-9821XT16/R16 | ¥690,000 | ¥519,800 |
| PC-9821XT13/K12 | ¥620,000 | ¥489,800 |

## ❷NEC PC-9821XA13/K12

（98MATE Pentium 133MHz HDD1.2G）



| | 定価 |
|---|---|
| PC-9821XA13/K12 | ¥318,000 |
| CTM-B15M6 | ¥89,800 |

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥269,800

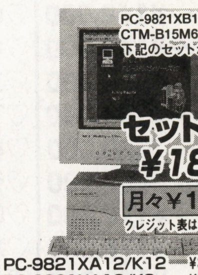
月々¥25,800の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

| | 定価 | セット特価 |
|---|---|---|
| PC-9821XA13/K16 | ¥368,000 | ¥303,800 |
| PC-9821XA16/R16 | ¥448,000 | ¥349,800 |
| PC-9821XA16/R12 | ¥398,000 | ¥314,800 |

## ❸NEC PC-9821XB10/J8

（98MATE Pentium 100MHz HDD850M）



| | 定価 |
|---|---|
| PC-9821XB10/J8 | ¥173,000 |
| CTM-B15M6 | ¥89,800 |

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥186,000

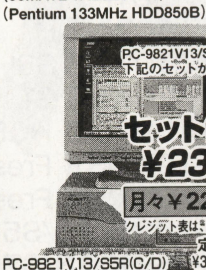
月々¥17,800の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

| | 定価 | セット特価 |
|---|---|---|
| PC-9821XA12/K12 | ¥328,000 | ¥279,800 |
| PC-9821XA12/K8 | ¥278,000 | ¥259,800 |

## ❹NEC PC-9821V13/S5R

（98MATE VALUESTAR） （A/B）
（Pentium 133MHz HDD850B）



| | 定価 |
|---|---|
| PC-9821V13/S5R | ¥328,000 |

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥237,000

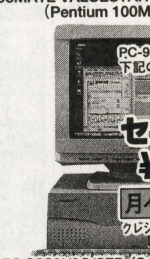
月々¥22,600の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

| | 定価 | セット特価 |
|---|---|---|
| PC-9821V13/S5R(C/D) | ¥368,000 | ¥267,000 |
| PC-9821V13/S7R(A/B) | ¥378,000 | ¥273,000 |
| PC-9821V13/S7R(C/D) | ¥418,000 | ¥297,000 |

## ❺NEC PC-9821V12/S5

98MATE VALUESTAR （A/B）
（Pentium 100MHz HDD850B）



| | 定価 |
|---|---|
| PC-9821V12/S5R | ¥288,000 |

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥208,000

月々¥19,900の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

| | 定価 | セット特価 |
|---|---|---|
| PC-9821V12/S5R（C/D） | ¥313,000 | ¥227,000 |
| PC-9821V12/S7R（A/B） | ¥338,000 | ¥244,000 |
| PC-9821V12/S7R（C/D） | ¥363,000 | ¥262,000 |

## ❻NEC PC-9821V10/C4R

98MATE VALUESTAR （A/B）
（Pentium 100MHz HDD850B）

| | 定価 |
|---|---|
| PC-9821V10/C4R | ¥218,000 |

下記のセットからどれでも1つ

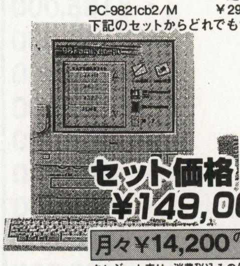
セット価格 ¥178,000

月々¥17,000の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

## ❼NEC PC-9821cb2/M

98MATE CanBe（DX2/66MHz HDD420M）



| | 定価 |
|---|---|
| PC-9821cb2/M | ¥298,000 |

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥149,000

月々¥14,200の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

## ❽富士通 FMV-TOWNS Fresh GT（1/2）

（Pentium 90MHz）

| | 定価 |
|---|---|
| FMVTW-GT（1/2） | ¥358,000 |

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥294,000

月々¥28,100の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

| | 定価 | セット特価 |
|---|---|---|
| Fresh GS（1/2） | ¥298,000 | ¥251,000 |
| モデル H | ¥298,000 | ¥253,000 |

## ❾富士通 FMV-DESKPOWER（1/2/3）

（Pentium 100MHz）

| | 定価 |
|---|---|
| FMV5DCE1/2/3 | ¥268,000 |

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥242,000

月々¥23,100の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

| FMV-DESKPOWER | 定価 | セット特価 |
|---|---|---|
| CE（1A/2A/3A） | ¥228,000 | ¥196,000 |
| CM（1A/2A/3A） | ¥328,000 | ¥271,000 |

## ❿富士通 FMV-DESKPOWER SE5（1/2/3）

（Pentium 120MHz）

| | 定価 |
|---|---|
| FMV5DSE5 1/2/3 | ¥298,000 |

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥254,000

月々¥24,300の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

| FMV-DESKPOWER | 定価 | セット特価 |
|---|---|---|
| SE5（1A/2A/3A） | ¥248,000 | ¥212,000 |
| SE7（1A/2A/3A） | ¥338,000 | ¥292,000 |

## ⓫富士通 FMV-DESKPOWER SP5（1/2/3）

（Pentium 133MHz）

| | 定価 |
|---|---|
| FMV5DSP5 1/2/3 | ¥338,000 |

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥289,000

月々¥27,600の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

| FMV-DESKPOWER | 定価 | セット特価 |
|---|---|---|
| SP5（1S/3S） | ¥318,000 | ¥272,000 |
| SP7（1S/2S/3S） | ¥378,000 | ¥313,000 |

## ⓬富士通 FMV-DESKPOWER TE5（1/2/3）

（Pentium 120MHz）

| | 定価 |
|---|---|
| FMV5DTE5 1/2/3 | ¥318,000 |

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥269,000

月々¥25,700の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

| FMV-DESKPOWER | 定価 | セット特価 |
|---|---|---|
| TP7（1/2/3） | ¥488,000 | ¥397,000 |
| TP7（1M/2M/3M） | ¥538,000 | ¥432,000 |

## 上記のセットをご注文のお客様は下からお好みの1パックをお選び下さい。

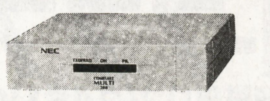
| 人気ゲームパック1 WIN | 定価 |
|---|---|
| 新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスク3 | ¥6,800 |
| マイクロソフトリターンオブアーケード | ¥5,800 |
| 大戦略V | ¥12,800 |

| 人気ゲームパック2 WIN | 定価 |
|---|---|
| メルクリウスプリティ | ¥9,800 |
| ザ・コンビニ | ¥7,800 |
| アンジェリーグ Special | ¥7,800 |

| 人気ゲームパック3 WIN | 定価 |
|---|---|
| Ambivalenz | ¥3,800 |
| 裏マンション発禁 | ¥7,800 |
| あゆみちゃん物語 | ¥3,800 |
| トワイライトホテル | ¥8,800 |

| 人気ゲームパック4 98 | 定価 |
|---|---|
| 下級生 | ¥9,800 |
| 学園KING | ¥7,500 |
| 殻の中の小鳥 | ¥3,800 |

### インターネット対応高速モデム



NEC COMSTARZ MULTI288
定価 ¥29,800

### カラーインクジェットプリンタ ケーブルセット

NEC PC-PR101/J110R
定価 ¥54,800

### ゲーム環境をグレードアップ 定価

オーディオテクニカAT-33SP ¥15,800

NEC 各種増設用FDD 各¥15,000
（PC-9821Vセパレートタイプ用 PC-9821XA-E02）
（PC-9821CXシリーズ用 PC-9821CX2-E02）
（PC-9821CB・V10/C用 PC-9821CB2-E01）

※さらに追加の場合はどれでも1パック¥22,800均一です。

中古通販 発祥の地 日本マイコン流通センター

6 新品のページ Part 2

# 周辺機器もご一緒に!!

## ザ・ダイヤモンドエッジ Edge3D

(WIN95対応高速3Dマルチメディアアクセラレーター)

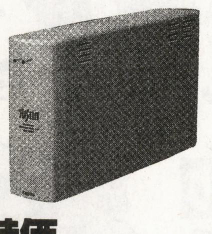
| | 定価 |
|---|---|
| 2120XL PCI (DRAM 1MB) | ¥34,800 |
| 2200XL PCI (DRAM 2MB) | ¥44,800 |
| 3240XL PCI (VRAM 2MB) | ¥54,800 |
| 3400XL PCI (VRAM 4MB) | ¥79,800 |

「WIN95上でバーチャファー」で、おなじみのアクセラレーター

待望のPC-98版対応発売

超特価

## 各社 1Gハードディスク

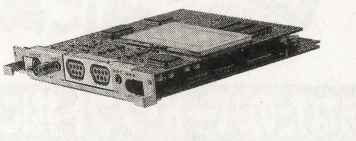


特価 ¥25,800より

## NEC PC-FXGA

(GMAKERスタータキット付)

| | 定価 |
|---|---|
| PC-FXGA | ¥46,000相当 |
| スターターキット | ¥19,800 |

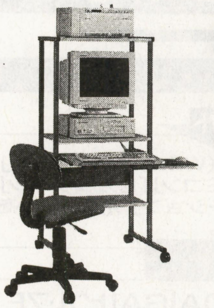


★BMにゲームアクセラレーター講座が連載中!

★GMAKERスターターキットもセットでオリジナルゲーム開発ができる!!

特価 ¥42,800

## パソコンデスク PJ-577



定価¥21,000

特価 ¥12,800

サイズ 740D×640W×1364H

スライドキーボードテーブル&スライドマウステーブル

中板は2段階に設定できます。

★いすは別売りです。

特価 ¥9,800

## 各社 PHS電話機

★大人気のPHSが超特価!!

★なんとこれも通信販売可能!!(ご利用いただける地域が限られます)

★渋谷店店頭にて展示中!!

特価 ¥3,500より

## 98用フルキーボード

お持ちのディスクトップパソコンの予備に、ノートパソコンにぴったり

特価 ¥8,900

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC Nicos ダイナース

## ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)

高〜い修理代がぜ〜ぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

## WIZARDレポート・ファイラーの取扱い致しております。

**お知らせ**

1) 渋谷店頭にてPHSの取扱いを始めました。

2) 業務用ゲーム基盤の取扱いも大幅に拡大いたしました。

大好評! 各種中古パソコン用ゲームソフト 4本で9、800円!! 通信販売OK! (ソフトの指定はできません)

**高価買取・高価下取フェアー!!**
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

**カードの利用も全国OK!!**
オリコ アメックス JCB VISA UC DC ニコス ダイナース

**パソコンなんでも下取中**
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取しします。お気軽にお問合せ下さい。

**月々¥3,000からのクレジット**

**どんな時でも安心!! 総合保険付**
(但し、1品5万円以上)

**永久買取保証**
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

**スキップ返済**
1〜6ヵ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

**安心のサポートセンター**
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

**新品代金引換配送もOK!**

**盗難でも安心 総合保険システム!!**

## 今すぐ! 全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM8:00

通信販売申込専用 通話料無料 0120-01-7773

かかり難い場合やお問合わせは 03(3463)4455/買取専用03(3461)0072

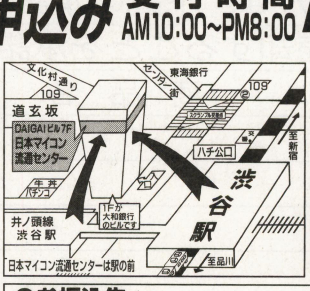
大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901

仙台受付022(261)0929/FAX受付03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F



●お振込先

〔大和銀行 渋谷支店㊲6400197〕〔住友銀行渋 谷東口支店㊲1133110〕

〔第一勧業銀行渋谷支店㊲2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊲451454〕

郵便振込口座00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株) 日本マイコン流通センターです。

(ベーマガ 7月号)

買って安心 使って便利!!

# 日本マイコン流通センター

## パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて全国ネットで

近頃はゲームソフトの買取りをしていないお店もあるそうですが…うちならどんな機種でもOKです。

# 高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、カラープリンター、HDD、CD、ドライブ

特に高く買います。

高価引き取り期間中!!

中古→中古
中古→新品
買換え自由

### あなたのハード・ソフト共に高価買取り

広告4ページ目にぜひ送って欲しい商品のリストがございます。ご覧下さい。

# ゲームソフトも高価買取り中!!

## こんなに簡単！タイプ別、申込方法

下記の申込書をご記入のうえ……

買い替えの方：買い換え希望の商品を記入して下さい。

お売りになりたい方
- ハード：ソフトや周辺機器もいっしょに送ってください。
- ソフト：「パソコン用（WINDOWS大歓迎」「スーパーファミコン」「セガサターン」「プレイステーション」用のソフトをお送り下さい。

下記の申込書と一緒に　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
（株）日本マイコン流通センター 買い取り（あるいは 下取り）係 03-3463-4455（代）
まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。

検査が済み次第、早急に高価買い取り代金を為替、書留、振込みなどでお届けいたします。（送金の手数料は当社が負担します）

●18才未満の方は、保護者の方にお話した上でお送り下さい。●付属品や説明書などが無い時、汚れや傷がひどい物は買い取り価格が下がる場合があります。

### お電話1本どこでも買い取り

お近くに宅配便、郵便取扱い店がない方も当社指定の運送会社が商品をお預かりに伺います。商品の梱包をしておいて下さい。（送料はお客様負担です）

### お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。（印鑑と身分証明書をお持ち下さい）

キリトリ線

## 《買取申込書》

年　月　日　日本マイコン流通センター 御中

下記の商品を 株式会社 日本マイコン流通センターに売却譲渡します。

| | | 生年月日 | 電話番号 |
|---|---|---|---|
| フリガナ<br>氏名 | ㊞ | 昭和・平成　年　月　日生 | （　） |
| 住所 | 〒 | | |

※18才未満の方は、下記の承諾書を保護者の方に記入してもらって下さい。

下記の品物を売却することを承諾いたします。　保護者氏名　㊞

| メーカー | 商品名 | メーカー | 商品名 |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

★上記の申方法をみて、ご記入のうえ商品と共にお送り下さい。　★メーカー・商品名はわかる範囲で結構です。

（ベーマガ 7月号）

The bead of starlet, liquid ruby... it is the sweat of those laiden heavy in the struggle of life, the proof of teeming life, a gorgeous tear, this single bead of starlet, the proof of ocean of passions residing in the human heart, from one drop of blood...

# NOW ON STORE

# 朱紅い雫

## THE LEGEND OF HEROES IV

販売店へ急げ!

## 発売記念大キャンペーン

**初回特典**

**①カラーピクチャーCD(CD-ROM版初回プレスのみ)**

朱紅い雫のイメージイラストを印刷した、ファン必携のカラーピクチャー版です。

**②特典CD(CDドラマ「朱紅い雫」+ファルコムミュージックサンプラー)**

6月5日にキングレコードより発売されたCDドラマ「朱紅い雫」を一部収録。
さらに、ファルコムレーベルの最新BGMやMIDI曲集を収録した、ファルコムミュージックの最新サンプル集です。

**購入者特典**

**①朱紅い雫大型ポスター**

＊ポスターはお近くの販売店でもらえます。数に限りがございますので、お早めにお求め下さい。

**②朱紅い雫ファンブック(character profile & data files)**

ファルコムスタッフが完全制作・監修。キャラクターの設定イラストや、武器・防具の全リスト、アイテムリスト、オープンシナリオリストなど、攻略に役立つ情報が満載です。

**③朱紅い雫3.5″用ディスクシール**

朱紅い雫のイラストを使用したおしゃれなラベルシール。ユーザーディスクやバックアップディスクを作る時にはこれでバッチリ。

＊ファンブックとディスクシールは、パッケージに入っているアンケートハガキを送ってくれた方先着5,000名様にプレゼント!

## 好評発売中

Netscape: falcom home page
INTERNET Address http://www.falcom.com/
ファルコムのホームページはファルコム.コム

## PC-9800/9821シリーズ

■Windows95上で動作可(PC98専用)■MIDI音源対応■ハードディスク対応
CPU:80386/16MHz以上、Pentium対応　メディア:CD-ROM/3.5″FD/5″FD　価格:12,800円

# NEW COLLECTION

CD 2枚組
6/28 発売予定

Falcom Material Collection -all about falcom-
### ファルコムマテリアルコレクション
メディア:CD-ROM　価格5,800円

ソーサリアン、ダイナソア、ぽっぷるメイル、風の伝説ザナドゥ…etc.ファルコムファンなら涙がでるほど懐かしい作品からコンシューマ機で大ヒットした作品を含んだイラストの数々。この1本でファルコム10数年の歴史がすべてわかる(!?)ほどに充実した素材集が遂に登場。

□ファルコムゲーム・アートギャラリー□イベントビジュアル集□モンスターイラスト集□WAVEデータサウンド素材集□スタンダードMIDIファイルズ□Windowsアイコン集□ファルコムレーベルCDセレクション□スクリーンセーバー□CDジャケットデータ集 他

6/28 発売予定

### ソーサリアンMIDIコレクション
メディア:ハイブリッドCD-ROM　価格4,800円

「イース」と並んで人気が高い「ソーサリアン」のBGMが、ユーザーの熱い要望に応えて、遂にMIDIコレクションにラインナップ。あの冒険の日々が甦る!

title:1. オープニング 2. 生還(消えた王様の杖) 3. ブルードラゴン(暗黒の魔道士) 4. 洞窟I(氷の洞窟) 5. 城(ここで逢えるね) 6. ダンジョン(消えた王様の杖) 7. ブラディー・リバー&封印(ブラスアレンジVer) 8. エンディングII 9. 森(メドューサの首) 10. 砂の城(呪われたオアシス) 11. 船内(呪われたクィーンマリー号) 12. エンディングI

○オリジナル音源完全再現版○MIDIアレンジ版○SC-88音源専用版○XG音源専用版

■PC98、DOS/VからMacまで、全てのパソコンで使用可
■GM規格MIDI音源に対応(GS音源推奨)
■オーディオCDデータ併録
＊要CD-ROMドライブ+シーケンスソフト(Windowsには標準装備されています)
＊「Can Be」など、サウンド機能を持つWindowsマシンでは、MIDI音源がなくても再生可能です。

**通信販売でも購入できます。(消費税、送料サービス)**●ソフト購入(5,000円以上)の場合、商品が届いたときに代金をお支払いする便利なコレクトサービスをご利用いただけます。電話、葉書、FAX、e-mailで購入(予約)できます。申し込むときに、商品名、機種、メディア、数量、あなたの郵便番号、住所、氏名、電話番号を忘れずに記入して下さい。●現金書留や郵便振込でも購入できます。

**申込先:日本ファルコム(株)　通信販売係**
TEL.0425-27-6501 受付時間/月～金(祭日は除く)午前9:00～午後5:30
FAX.0425-28-2714 受付:24時間　e-mail nihon@falcom.com 受付:24時間

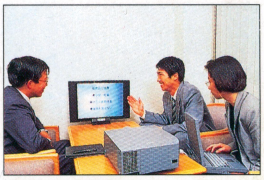
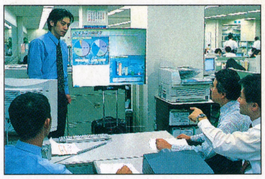
Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

第十五巻第七号通巻一六九号　昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可　一九九六年六月二十五日印刷　一九九六年七月一日発行
電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田一－十一－十五　電話〇三(三四四五)六一一一

マルチメディアのNEC

NEC

プレゼンテーションが変わる。
「パソコン」と「ビューライト」が変える。

「ビューライト」なら、場所を選ばず、手軽に
電子プレゼンテーション。大きな会議やミーティング、
商談など、さまざまなシーンで活躍します。

■クラス最軽量の7.2kg。持ち運びに便利なコンパクト設計。
■高輝度400ANSIルーメンで、明るい場所でもくっきり表示。
■ワイヤレスマウスで、離れていても、つないだパソコンのマウス操作が可能。
■800×600ドット簡易表示機能で、高解像度画面も投影可能。
■NECならではの多彩なオプション。
◎折りたたみ式20インチから、大型100インチまでの視認性に優れた偏光スクリーンを豊富に用意。
◎モニタカメラで手元の商品や試作品など現物を拡大表示。
◎RGB信号ワイヤレスユニットでノートパソコンとの接続がコードレス。
◎RGB信号入力切り替えユニットで複数のパソコンと同時接続可能。

ViewLight™ V600
標準価格798,000円(税別)

ViewLight™
ビューライト

NEC液晶プロジェクタ、「ビューライト」新登場。

◇ご使用の際は、必ず「取扱説明書」をよくお読みのうえ、正しくお使いください。●ViewLightは、NECの商標です。●スクリーン画面はハメコミ合成です。

**■FAXサービス 東京03-3769-9821 大阪06-304-9821**
本広告の商品カタログをFAXにてお送りしています。①お手持ちのFAXからダイヤルしてください。②アナウンスに従ってBOX番号をダイヤルしてください。2120(ビューライト) ③お手元のFAXに情報が届きます。

**■PC-VANでも商品情報提供中!**
新商品の情報はパソコン通信のPC-VANで取り出せます。PC-VANに接続したら、J␣NECPCとキー入力してください。PC-VANに接続するには、PC-VANに加入している必要があります。加入については、PC-VAN事務局TEL03-3454-6909にお問い合わせください。

**■商品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。**受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く)
NECパソコンインフォメーションセンター　東北022(262)9800　東京03(3452)8000　名古屋052(251)9800　大阪06(943)9800　九州092(262)9800
**■電話番号・FAX番号のかけ間違いは、ご迷惑になりますので、よくお確かめのうえおかけください。**
〈本広告に関するカタログを差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先をご明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC 10-28560 ビューライト(マイコンBASIC 6・8)係までお送りください。

NECグループ

定価500円(本体485円)　雑誌18361-07　T1018361070500

'96

わかる！動かせる！家族全員で楽しめる！コンピュータの新しい活用法を満載!!

# マイコンBASIC Magazine

7

## パソコンのサウンド環境グレードアップ作戦

とじ込み付録

すべてのエンターテインメント・ソフト情報がわかる！全252本の新作情報と売れ筋情報が満載！

電波新聞社